



Version
mars 2016

Programme

RFEM 5

Calcul de structure par les éléments
finis (MEF)

Description du programme

Tous les droits, y compris ceux de la traduction, sont réservés.

Le présent manuel ne doit pas être reproduit – sous forme mécanique, électronique, ou par n'importe quel autre moyen comme la photocopie – sans l'autorisation écrite de DLUBAL SOFTWARE SARL.



© **Dlubal Software SARL 2016**
11, rue de Cambrai
75019 Paris
France

Tél.: +33 1 78 42 91 61
Fax: +33 1 78 42 91 01
E-Mail: info@dlubal.fr
Web: www.dlubal.fr



Table des matières

	Table des matières	Page
1.	Introduction	8
1.1	Nouveautés dans RFEM 5	8
1.2	Capacité du programme	9
1.3	La société	10
1.4	Equipe RFEM	10
1.5	Utilisation du manuel	12
2.	Installation	13
2.1	Configuration minimale requise	13
2.2	Installation	14
2.2.1	Installation à partir du DVD	14
2.2.2	Installation en réseau	15
2.2.3	Installation des mises à jour et des modules additionnels	15
2.2.4	Installation parallèle de RFEM	16
3.	Interface graphique	17
3.1	Aperçu	17
3.2	Terminologie	18
3.3	Termes spéciaux dans RFEM	20
3.4	Interface utilisateur de RFEM	21
3.4.1	Barre de menu	21
3.4.2	Barre d'outils	22
3.4.3	Navigateur de projet	24
3.4.4	Tableaux	27
3.4.5	Barre d'état	28
3.4.6	Panneau de configuration	29
3.4.7	Boutons par défaut	33
3.4.8	Fonctions du clavier	34
3.4.9	Fonctions de la souris	35
3.4.10	Gestionnaire de configuration	36
4.	Données du modèle	38
4.1	Nœuds	43
4.2	Lignes	49
4.3	Matériaux	60
4.4	Surfaces	76
4.5	Solides	88
4.6	Ouvertures	96
4.7	Appuis nodaux	97
4.8	Appuis linéiques	104
4.9	Appuis de surface	108
4.10	Articulations linéiques	113
4.11	Épaisseur variable	115
4.12	Surfaces orthotropes et membranes	116
4.13	Sections	121
4.14	Articulations de barre	133
4.15	Excentrements de barre	139
4.16	Divisions de barre	141
4.17	Barres	142



4.18	Nervures	157
4.19	Fondation élastique de la barre	160
4.20	Non-linéarités de barre	162
4.21	Ensemble de barres	165
4.22	Intersections	167
4.23	Raffinements de maillage EF	171
4.24	Libérations nodales	176
4.25	Types de libérations linéiques	178
4.26	Libérations linéiques	179
4.27	Types de libérations de surface	181
4.28	Libérations de surface	182
4.29	Connexions de deux barres	184
4.30	Assemblages	186
4.31	Connexion nodale	186
5.	Cas de charge et combinaisons	188
5.1	Cas de charge	188
5.2	Actions	193
5.3	Expressions de combinaison	196
5.4	Combinaisons d'actions	208
5.5	Combinaisons de charge	212
5.5.1	Combinaisons personnalisées	213
5.5.2	Combinaisons générées	218
5.6	Combinaisons de résultats	220
5.6.1	Combinaisons personnalisées	220
5.6.2	Combinaisons générées	226
5.7	Schéma de combinaison	228
6.	Chargement	229
6.1	Charges nodales	233
6.2	Charges de barre	236
6.3	Charges linéiques	243
6.4	Charges de surface	248
6.5	Charges de solide	253
6.6	Charges concentrées libres	255
6.7	Charges linéiques libres	257
6.8	Charges rectangulaires libres	259
6.9	Charges circulaires libres	262
6.10	Charges polygonales libres	264
6.11	Charges variables libres	266
6.12	Déformations nodales imposées	268
6.13	Déplacements de ligne imposés	269
6.14	Imperfections	271
6.15	Charges générées	275
7.	Calcul	277
7.1	Contrôle de l'entrée de données	277
7.1.1	Contrôle de plausibilité	277
7.1.2	Contrôle du modèle	278
7.1.3	Regénérer le modèle	281
7.1.4	Supprimer les charges non utilisées	282
7.2	Maillage EF	282
7.2.1	Les éléments finis dans RFEM	282
7.2.2	Maillage EF	284
7.2.2.1	Paramètres du maillage EF	284



7.2.2.2	Critère de qualité du maillage	287
7.2.3	Raffinements de maillage EF	288
7.2.4	Génération du maillage EF	289
7.3	Paramètres de calcul	290
7.3.1	Cas de charge et combinaisons	291
7.3.1.1	Onglet <i>Paramètres de calcul</i>	291
7.3.1.2	Onglet <i>Modifier la rigidité</i>	295
7.3.1.3	Onglet <i>Options spéciales</i>	296
7.3.2	Combinaisons de résultats	298
7.3.3	Paramètres globaux de calcul	299
7.3.4	Diagrammes de calcul	306
7.4	Calcul	307
8.	Résultats	310
8.1	Nœuds - Forces d'appui	311
8.2	Nœuds - Déformations	315
8.3	Lignes - Forces d'appui	316
8.4	Barres - Déformations locales	320
8.5	Barres - Déformations globales	322
8.6	Barres - Efforts internes	323
8.7	Barres - Forces de contact	326
8.8	Barres - Déformations	328
8.9	Barres - Coefficients pour le flambement	330
8.10	Élancements de barre	331
8.11	Ensembles de barres - Efforts internes	332
8.12	Sections - Efforts internes	333
8.13	Surfaces - Déformations locales	334
8.14	Surfaces - Déformations globales	337
8.15	Surfaces - Efforts internes de base	338
8.16	Surfaces - Efforts internes principaux	341
8.17	Surfaces - Efforts internes de calcul	344
8.18	Surfaces - Contraintes de base	348
8.19	Surfaces - Contraintes principales	350
8.20	Surfaces - Autres contraintes	352
8.21	Surfaces - Contraintes de contact	354
8.22	Surfaces - Contraintes équivalentes - von Mises	356
8.23	Surfaces - Contraintes équivalentes - Tresca	358
8.24	Surfaces - Contraintes équivalentes - Rankine	359
8.25	Surfaces - Contraintes équivalentes - Bach	360
8.26	Surfaces - Déformations de base	361
8.27	Surfaces - Déformations principales	363
8.28	Surfaces - Déformations maximales	364
8.29	Surfaces - Déformations - von Mises	365
8.30	Surfaces - Contraintes équivalentes - Tresca	367
8.31	Surfaces - Déformations - Rankine	368
8.32	Surfaces - Déformations - Bach	369
8.33	Solides - Déformations	370
8.34	Solides - Contraintes	371
8.35	Solides - Déformations	374
8.36	Solides - Pression du gaz	376
9.	Évaluation des résultats	377
9.1	Résultats disponibles	377
9.2	Sélection de résultats	378



9.3	Affichage de résultats	379
9.3.1	Résultats de barre	379
9.3.2	Résultats de surface et de solide	380
9.4	Affichage des valeurs	382
9.4.1	Valeurs de résultat	382
9.4.2	Paramètres	384
9.4.3	Valeurs de résultat personnalisées	385
9.4.4	Info sur l'objet	388
9.5	Diagrammes de résultat	388
9.6	Coupes	391
9.6.1	Coupe à travers une surface	391
9.6.2	Coupe à travers un solide	394
9.7	Lissage de résultats	395
9.7.1	Fenêtre de travail	395
9.7.2	Diagrammes de résultat	399
9.7.3	Région moyenne	400
9.8	Vue de fenêtres multiples	401
9.9	Filtrer les résultats	402
9.9.1	Vues	402
9.9.1.1	Navigateur de Vues	402
9.9.1.2	Boutons et menu de visibilité	406
9.9.2	Plan de coupe	408
9.9.3	Fonctions de filtrage	409
9.10	Animation des déformations	411
10.	Impression	413
10.1	Rapport d'impression	413
10.1.1	Créer ou ouvrir un rapport d'impression	413
10.1.2	Travailler dans le rapport d'impression	415
10.1.3	Définir le contenu du rapport d'impression	417
10.1.3.1	Sélection des données du modèle	418
10.1.3.2	Sélection des cas de charge et des combinaisons	419
10.1.3.3	Sélection des données de charge	420
10.1.3.4	Sélection des données de résultat	421
10.1.3.5	Sélection de données des modules additionnels	422
10.1.4	Ajuster l'en-tête du rapport d'impression	423
10.1.5	Insérer des graphiques issus de RFEM	426
10.1.6	Insérer des graphiques et des textes	428
10.1.7	Modèle de rapport d'impression	430
10.1.8	Ajuster la mise en page	432
10.1.9	Créer une première de couverture	432
10.1.10	Imprimer le rapport d'impression	434
10.1.11	Exporter le rapport d'impression	434
10.1.12	Paramètres de langue	436
10.2	Impression directe du graphique	438
10.2.1	Général	439
10.2.2	Options	442
10.2.3	Échelle de couleur	444
10.2.4	Facteurs	445
10.2.5	Facteurs d'élargissement et de bordure	445
10.2.6	Impression en série	446
10.2.7	Notes pour impression par traceur	448
11.	Outils	451



11.1	Fonctionnalités générales	451
11.1.1	Paramètres de langue	451
11.1.2	Propriétés d'affichage	452
11.1.3	Unités et décimales	454
11.1.4	Commentaires	456
11.1.5	Outil de mesure	458
11.1.6	Fonction de recherche	459
11.1.7	Point de vue et angle de vue	459
11.1.8	Détermination du centre de gravité	460
11.1.9	Rendu	461
11.1.10	Éclairage	463
11.2	Sélection	464
11.2.1	Sélection graphique d'objets	464
11.2.2	Sélection d'objets par critère	467
11.3	Fenêtre de travail	468
11.3.1	Plans de travail	468
11.3.2	Grille	471
11.3.3	Saisie des objets	473
11.3.4	Systèmes de coordonnées	477
11.3.5	Cotation	480
11.3.6	Commentaires	482
11.3.7	Lignes directrices	483
11.3.8	Grille de ligne	488
11.3.9	Objets visuels	489
11.3.10	Couches d'arrière-plan	490
11.3.11	Marges et facteurs d'élargissement	493
11.4	Modifier les objets	494
11.4.1	Déplacer et copier	494
11.4.2	Tourner	497
11.4.3	Miroir	498
11.4.4	Projeter	499
11.4.5	Échelle	500
11.4.6	Chanfreiner	502
11.4.7	Diviser les lignes et barres	503
11.4.8	Connecter les lignes et barres	505
11.4.9	Fusionner les lignes et barres	506
11.4.10	Prolonger les lignes et barres	507
11.4.11	Joindre les barres	508
11.4.12	Insérer un nœud	508
11.4.13	Insérer une barre	509
11.4.14	Assigner les propriétés de barre graphiquement	510
11.4.15	Arrondir un coin	511
11.4.16	Diviser une surface	512
11.4.17	Appliquer une tangente aux cercles	513
11.4.18	Modifier la numérotation	513
11.5	Fonctionnalités de tableau	516
11.5.1	Fonctionnalités de modification	516
11.5.2	Fonctionnalités de sélection	517
11.5.3	Fonctionnalités d'affichage	520
11.5.4	Paramètres de tableau	522
11.5.5	Fonctionnalités de filtre	523
11.5.6	Import et export des tableaux	524



11.6	Entrée paramétrique	527
11.6.1	Concept	527
11.6.2	Liste de paramètres	527
11.6.3	Éditeur de formules	530
11.6.4	Formules dans les tableaux et boîtes de dialogue	533
11.7	Générateurs de modèle	534
11.7.1	Copies et extrusions	534
11.7.1.1	Décalage parallèle de lignes et barres	534
11.7.1.2	Extruder les lignes et barres	535
11.7.1.3	Extruder des surfaces	537
11.7.1.4	Générer des solides	538
11.7.1.5	Diviser une barre en surfaces	540
11.7.2	Générateurs de modèle	542
11.7.2.1	Barres	543
11.7.2.2	Surfaces	555
11.8	Générateurs de charge	557
11.8.1	Fonctionnalités de base	557
11.8.2	Charge surfacique en charges sur barres/lignes	561
11.8.2.1	Charge surfacique en charges sur barres par le plan	561
11.8.2.2	Charge surfacique en charges sur barres par les cellules	565
11.8.2.3	Charges surfaciques des ouvertures en charges sur lignes	566
11.8.3	Autres charges	567
11.8.3.1	Charges de barre à partir d'une charge linéique libre	567
11.8.3.2	Charge de barre à partir du revêtement	568
11.8.3.3	Charges à partir de mouvements accélérés	568
11.8.4	Charges de neige	569
11.8.4.1	Toiture-terrasse / Toiture à un seul versant	569
11.8.4.2	Toiture à deux versants	571
11.8.5	Charges de vent	572
11.8.5.1	Voiles verticaux	572
11.8.5.2	Toiture-terrasse	573
11.8.5.3	Toiture à un seul versant	574
11.8.5.4	Toiture à deux versants / Toiture à noue	575
11.8.5.5	Voiles verticaux avec toiture	577
12.	Gestion des fichiers	578
12.1	Gestionnaire de projet	578
12.1.1	Gestion de projet	580
12.1.2	Gestion de modèle	584
12.1.3	Sauvegarde des données	587
12.1.4	Paramètres	588
12.1.4.1	Vue	588
12.1.4.2	Corbeille	590
12.1.4.3	Répertoires	591
12.2	Créer un nouveau modèle	592
12.2.1	Général	593
12.2.2	Options	597
12.2.3	Historique	598
12.3	Gestion en réseau	599
12.4	Gestionnaire de blocs	600
12.4.1	Créer un bloc	601
12.4.2	Importer un bloc	602
12.4.3	Supprimer un bloc	604



12.5	Interfaces	605
12.5.1	Échange direct de données	605
12.5.2	Formats de fichiers pour l'échange de données	606
12.5.3	Import par RF-LINK en *.step, *.iges, *.sat	613
A.	Bibliographie	615
B.	Index	617

1 Introduction

1.1 Nouveautés dans RFEM 5

Le logiciel de calcul de structures RFEM pour l'analyse et la vérification des dalles, voiles, coques, solides et des structures de portique est un outil puissant et idéal pour les différentes tâches du Génie Civil moderne. Le programme RFEM est la base d'un système de logiciel modulaire. Il détermine les efforts internes, les déformations et les réactions d'appui des modèles avec ou sans éléments de barre ou de solide.

La version de programme RFEM 5 vous offre plusieurs fonctionnalités et options utiles qui facilitent la gestion du programme et le travail sur les projets d'analyse structurale. Nous souhaitons remercier nos clients pour leurs idées et remarques précieuses basées sur des expériences réelles.

RFEM 5 contient, entre autres, les nouvelles fonctionnalités suivantes :

- Interface utilisateur graphique en allemand, anglais, chinois, français, espagnol, italien, polonais, portugais, russe et tchèque
- Paramétrage direct des différents types d'ouvertures
- Excentrements de barre à partir des cotes de la section
- Diagrammes et critères étendus pour les articulations et appuis nodaux non-linéaires
- Propriétés orthotropes pour les surfaces quadrangulaires et de membrane, ainsi que pour les solides
- Entrée de sections mixtes en bois
- Filtre dans les bibliothèques de sections et de matériaux, avec définition des favoris
- Modélisation des solides par l'extrusion de surfaces par rapport au plan ou un point, les sections variables peuvent être considérées
- Intersections des solides à l'aide des opérateurs booléens
- Insertion d'une barre sur une barre déjà existante
- Import de fichiers à partir de Bentley ISM, Ansys Apdl et Scia Engineer
- Import d'objets 3D
- Attribution graphique des propriétés de barre
- Codes couleur dans les tableaux pour différencier vos sections, surfaces, solides, types de surfaces et barres
- Sélection par ellipse, anneau ou ligne d'intersection
- Plans de travail définis par trois points ou par une ligne, une barre et des axes de surface
- Gestion des couleurs pour différents types de surfaces, de raidisseurs, de barres et de solides
- Entrée du défaut d'aplomb et de l'imperfection en arc dans les valeurs absolues
- Entrée de la taille et du poids de surface dans le tableau d'entrée
- Génération automatique des combinaisons de charges et de résultats conformément aux exigences de la norme
- Raffinement progressif du maillage EF dans les zones de contour des surfaces
- Analyse des grandes déformations selon NEWTON-RAPHSON, PICARD ou comme une relaxation dynamique

- Résultats de la répartition de charge, des déformations, des coefficients et des élancements de barre
- Régions moyennes pour le contrôle des singularités
- Paramètres d'éclairage personnalisés
- Contrôle des résultats à l'aide du plan de coupe
- Navigateur *Afficher* pour vos visibilitées et angles de vue personnalisés
- Gestionnaire de configuration pour l'affichage des propriétés, des barres d'outils, des en-têtes de rapport d'impression, etc.
- Impression en série des graphiques
- Export du rapport d'impression en PDF

Nous vous souhaitons beaucoup de réussite avec RFEM 5.

Votre équipe de DLUBAL SOFTWARE SARL

1.2 Capacité du programme

Les valeurs suivantes représentent les limites maximales de données de la structure dans RFEM. Veuillez noter que les limites pour un travail efficace sont considérablement plus basses et ne dépendent pas seulement du logiciel.

Données du modèle

99 999 objets de chaque catégorie (nœuds, lignes, surfaces, sections, etc.)

Données de chargement

99 999 objets de chaque type de charge par cas de charge

Cas de charge et combinaisons

Cas de charge (en calcul linéaire)	9 999
Combinaisons de charge (en calcul non-linéaire)	9 999
Combinaisons de résultats	9 999

Tableau 1.1: Limites du logiciel RFEM

1.3 La société

La société DLUBAL, établie en 1987, développe un logiciel puissant et convivial pour l'analyse et la vérification structurale et dynamique. À partir de 1990, le siège de la société déménage à Tiefenbach en Bavière de l'est, en Allemagne. En 2010, un bureau local a été ouvert à Leipzig. En 2014 et en 2015, d'autres bureaux locaux ont été ouverts en Pologne, en France, en Italie et aux États Unis.

L'enthousiasme de tous ceux qui participent au développement et à l'implémentation continue de nouvelles idées se reflète dans le slogan de notre société ainsi que dans le programme. Le professionnalisme de DLUBAL, ses compétences en Génie Civil et la convivialité de ses logiciels sont les bases d'un succès toujours plus important.

Nos logiciels sont conçus de telle manière que même les utilisateurs avec des connaissances de base en informatique peuvent les utiliser dans le cadre de projets et dans un très court délai. C'est avec beaucoup de fierté que nous comptons des clients satisfaits dans le monde entier et maintenant plus que 6,000 bureaux d'ingénierie et entreprises de construction de différents domaines et établissements d'éducation supérieure. Dans l'objectif de satisfaire les exigences du Génie Civil moderne, ce sont plus de 100 employés internes et externes qui s'affairent quotidiennement au développement et à l'amélioration des applications de DLUBAL SOFTWARE. Concernant les questions et les problèmes généraux, vous pouvez à tout moment contacter nos ingénieurs qualifiés du support technique qui se tiennent prêts à vous aider rapidement et de manière efficace.

Grâce à un équilibre parfait entre prix et performance, à un excellent service clientèle assuré par DLUBAL SOFTWARE SARL, les applications de DLUBAL SOFTWARE sont des outils essentiels pour les acteurs des domaines du calcul statique, dynamique et de la vérification de structure.

1.4 Equipe RFEM

Le développement du RFEM 5 a été réalisé à l'aide des équipes ci-dessous :

Coordination de programme

Dipl.-Ing. Georg Dlubal
Ing. Pavel Bartoš
Ing. Pavol Červeňák

Dipl.-Ing. (FH) Younes El Frem
Dipl.-Ing. Frank Faulstich
Dipl.-Ing. (FH) Walter Rustler

Programmation

Ing. Radek Brettschneider
Ing. Martin Budáč
Dipl.-Ing. Georg Dlubal
Jan Fenár
Ing. Jan Gregor
Ing. Jiří Kubíček
Dr.-Ing. Jaroslav Lain
Ing. Jan Milěř
Ing. Daniel Molnár
Ing. Jan Otradovec
Mgr. Petr Oulehle
Mgr. Jiří Patrák

Mgr. Andor Pathó
Ing. Vladimír Pátý
Mgr. Petr Pitka
Ing. Jan Rybín, Ph.D.
Ing. Fatjon Sakiqi
Ing. Pavel Spilka
RNDr. Stanislav Škovran
Dis. Jiří Šmerák
Ing. Jan Štalmach
Lukáš Tůma
RNDr. Miroslav Valeček
Michal Zelenka

Noyau de calcul

Doc. Ing. Ivan Němec, CSc.

Ing. Jiří Buček

Ing. Jiří Doležal

Ing. Petr Horák

Ing. Jaromír Kabeláč

Ing. Ph.D. Radoslav Rusina

Ing. Ivan Ševčík, CSc.

Ing. Zbyněk Vlček, CSc.

Ing. Lukáš Weis

RNDr. Milan Zeiner

Conception du programme, boîtes de dialogue, icônes

Dipl.-Ing. Georg Dlubal

MgA. Robert Kolouch

Zdeněk Ballák

Ing. Jan Milář

Blocs

Ing. Tommy Brtek

Ing. Evžen Haluzík

Surveillance du programme

Ing. Alexandra Bayrak

Ing. Tommy Brtek

Ing. Tomáš Ferencz

Ing. Evžen Haluzík

Ing. Jakub Harazín

Ing. Martin Hlavačka

Ing. Iva Horčíčková

Karel Kolář

Ing. František Knobloch

Ing. Ctirad Martinec

Ing. Václav Rek

Ing. Jan Rybín, Ph.D.

Mgr. Vítězslav Štembera, Ph.D.

Ing. Ondřej Šupčík

Localisation, Manuel

Ing. Fabio Borriello

Ing. Dmitry Bystrov

Dipl.-Ing. (FH) Shaobin Ding, M.Sc.

Eng.º Rafael Fario Duarte

Ing. Jana Duníková

Bc. Markéta Fišerová

Ing. Lara Caballero Freyer

Dipl. Olivier Grandgérard

Ing. Ladislav Kábrt

Eng.º Nilton Lopes Fernandes

Mgr. Ing. Hana Karoušová

Ing. Téc. José Martínez Hernández

Melanie Most, MA

Dipl.-Ü. Gundel Pietzcker

Mgr. Jagoda Podgórna

Mgr. Petra Pokorná

Ing. Michaela Prokopová

Ing. Zoja Rendlová

Dipl.-Ing. Jing Sun

Dipl.-Ing. (FH) Robert Vogl

Support technique, gestion de qualité

Cosme Asseya, M.Eng.

Dipl.-Ing. (BA) Markus Baumgärtel

Dipl.-Ing. Moritz Bertram

Sonja von Bloh, M.Sc.

Dipl.-Ing. (FH) Steffen Clauß

Dipl.-Ing. Frank Faulstich

Dipl.-Ing. (FH) René Flori

Dipl.-Ing. (FH) Stefan Frenzel

Dipl.-Ing. (FH) Walter Fröhlich

Dipl.-Ing. Wieland Götzler

Dipl.-Ing. Thomas Günthel

Dipl.-Ing. (FH) Andreas Hörhold

Dipl.-Ing. (FH) Paul Kieloch

Dipl.-Ing. (FH) Bastian Kuhn

Dipl.-Ing. (FH) Ulrich Lex

Dipl.-Ing. (BA) Sandy Matula

Dipl.-Ing. (FH) Alexander Meierhofer

Dipl.-Ing. (BA) Andreas Niemeier, M.Eng.

Dipl.-Ing. (FH) Gerhard Rehm

Dipl.-Ing. (FH) Walter Rustler, M.Eng.

Dipl.-Ing. (FH) Gerlind Schubert, Ph.D., M.Sc.

Dipl.-Ing. (FH) Frank Sonntag, M.Sc.

Dipl.-Ing. (FH) Lukas Sühnel

Dipl.-Ing. (FH) Robert Vogl

1.5 Utilisation du manuel

Tous les chemins mènent à Rome. Ce principe s'applique aussi pour le travail avec RFEM dont les graphiques, les tableaux et les navigateurs sont interactifs. Les descriptions dans ce manuel respectent l'ordre et la structure des tableaux et des fenêtres pour les données de modèle, de charges et de résultats. Les fenêtres et tableaux individuels sont décrits en détail colonne par colonne. Le manuel se concentre sur la présentation de conseils pratiques plutôt que sur les fonctionnalités générales de Windows.



Si vous n'êtes pas encore familiés avec le programme, nous conseillons de travailler sur l'exemple introductif qui décrit l'insertion des données pas à pas. Le document est à télécharger en PDF sur notre site Internet, dans [Téléchargements & Informations](#). De cette manière, vous pouvez vous familiariser avec les fonctionnalités de programme les plus importantes. Les utilisateurs avancés peuvent essayer notre didacticiel détaillé également disponible au téléchargement.



Le texte du manuel affiche les **boutons** décrits entre crochets, par exemple [Appliquer]. En complément, ils sont figurés à gauche. Les **expressions** utilisées dans les boîtes de dialogue, dans les fenêtres et dans les menus sont mises en *italique* afin de clarifier les explications

L'index à la fin du manuel vous aide à retrouver des termes et des sujets spécifiques. Néanmoins, si vous ne trouvez toujours pas ce que vous cherchez, veuillez utiliser la fonction de recherche sur notre [Base de connaissance](#) où vous trouverez une solution dans les articles.

2 Installation

2.1 Configuration minimale requise

Pour une utilisation confortable de RFEM, nous recommandons cette configuration système minimale :

- Système d'exploitation Windows 7/8/10
- x86 CPU avec 2 GHz
- RAM de 2 Go
- Lecteur DVD-ROM pour l'installation (l'installation réseau est aussi possible)
- Disque dur de 10 Go, dont les 2 Go nécessaires à l'installation
- Carte graphique avec accélération OpenGL et résolution de 1024 x 768 pixels. Les solutions embarquées et technologies de mémoire partagée ne sont pas recommandées.



RFEM n'est pas supporté par Windows 95/98/Me/NT/2000/XP, Linux, Mac OS, ni par des systèmes d'exploitation serveur.

Hormis le système d'exploitation, il n'existe pas de recommandations de produit car en principe RFEM fonctionne sur tous les systèmes conformes aux configurations système mentionnées ci-dessus. Si vous utilisez RFEM pour des calculs complexes, le principe du « plus il y en a, mieux c'est » est appliqué.

Le calcul de systèmes structuraux complexes implique des quantités de données très importantes. Lorsque la mémoire principale n'est plus en mesure de traiter les données, le disque dur prend le relais, ce qui peut considérablement ralentir votre ordinateur. Ainsi, l'ajout de mémoire accélère le calcul plus que ne le ferait un processeur plus rapide.



Comme le noyau de calcul de RFEM supporte plusieurs noyaux de processeur, vous pouvez exploiter tout le potentiel du système d'exploitation 64 bits. Dans les systèmes 32 bits, la mémoire utilisée par le processeur est limitée à 2 gigaoctets. Ainsi, la technologie 64 bits permet l'utilisation de plus de mémoire. Si votre ordinateur dispose de mémoire RAM suffisante en système 64 bits, la méthode de résolution d'équations rapide et directe peut même être appliquée aux grands modèles.

Pour calculer les systèmes de structures complexes, nous vous recommandons la configuration suivante :

- Processeur quadricœur
- Windows 7/8/10 64 bits
- 8 Go de RAM

2.2 Installation

La famille de programme **RFEM** est disponible en fichier d'installation ou est livrée en DVD. Ce fichier ou DVD contient RFEM, ainsi que tous les modules additionnels de la famille de programmes RFEM, comme par exemple **RF-CONCRETE**, **RF-STEEL**, **RF-STABILITY**, etc.

Avant de lancer l'installation de RFEM, veuillez fermer toutes les applications démarrées en arrière-plan.

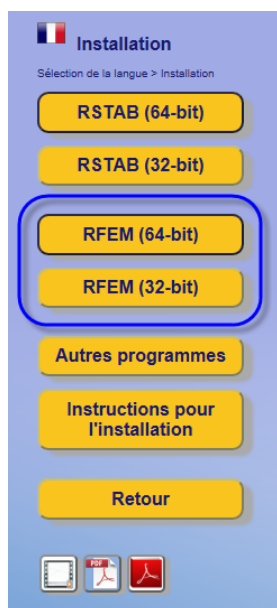


Assurez-vous d'être connecté en tant qu'administrateur ou d'avoir les droits d'administrateur pour l'installation de programmes. Les droits d'utilisateur sont néanmoins suffisants pour travailler avec RFEM. Veuillez trouver les instructions détaillées dans le [Document droits d'utilisateur](#) et dans la [Vidéo droits d'utilisateur](#) disponibles sur notre site Internet.

2.2.1 Installation à partir du DVD

Vous trouverez les instructions pour l'installation sur le verso du boîtier DVD.

- Insérez le DVD dans le lecteur DVD-ROM de votre ordinateur.
- L'installation démarre automatiquement. Si l'installation ne démarre pas immédiatement, l'option *exécution automatique* est probablement désactivée. Dans ce cas, démarrez le fichier **setup.exe** sur le DVD à l'aide de l'Explorateur Windows.
- Sélectionnez une langue dans la boîte de dialogue.



Sélectionnez une installation



Figure 2.1: Sélectionnez une langue

- Dans la boîte de dialogue suivante, vous pouvez préciser la version de programme (*64 bits* ou *32 bits*).
- Suivez les instructions de l'*Assistant d'installation*.

Après l'installation, veuillez insérer le dongle à un port USB de votre ordinateur. Le dongle sera installé automatiquement.

Le DVD contient aussi le guide d'installation en format PDF.

RFEM en version complète ou d'évaluation

Lorsque vous démarrez le programme pour la première fois après l'installation, vous devez décider si vous voulez utiliser RFEM en version complète ou en version d'évaluation valable 90 jours.

Pour démarrer le programme en version complète, un dongle et un fichier d'autorisation **Author.ini** sont nécessaires. Le dongle doit être inséré dans un port USB de votre ordinateur. Le fichier d'autorisation contient des informations cryptées sur vos licences. Vous recevrez le fichier *Author.ini* par e-mail. Vous pouvez également télécharger le fichier d'autorisation à tout moment grâce à votre [compte Dlubal](#). Enregistrez le fichier *Author.ini* sur votre ordinateur, une clé USB ou le réseau.

Le fichier d'autorisation est requis pour chaque poste de travail. Le fichier peut être copié autant de fois que vous le souhaitez. Néanmoins, si son contenu est modifié, il ne peut plus être utilisé pour l'autorisation.

La version complète peut également fonctionner comme une *licence logicielle* sans dongle.

2.2.2 Installation en réseau

Licences locales

Vous pouvez lancer l'installation à partir de n'importe quel lecteur de votre ordinateur ou du serveur. Veuillez d'abord copier le contenu du DVD dans le dossier pertinent. Puis, démarrez le fichier **setup.exe** du client et suivez les instructions du DVD pour l'installation.

Licences réseaux

Si vous avez des licences réseaux, vous devez d'abord installer le programme sur les postes de travail. Puis, les licences seront déverrouillées par le dongle réseau MRS. Vous trouverez le guide d'installation du dongle réseau dans les [Guides d'installation](#) disponibles sur notre site Internet.

2.2.3 Installation des mises à jour et des modules additionnels

Le DVD contient la suite logicielle complète, avec tous les modules additionnels. Lorsque vous achetez un nouveau module additionnel, vous recevez forcément un nouveau fichier d'autorisation *Author.ini*, mais pas de nouveau DVD. Afin d'éviter une nouvelle installation du programme, vous n'avez qu'à mettre à jour l'autorisation dans le menu déroulant de RFEM en sélectionnant **Aide** → **Autorisation** → **Charger le fichier d'autorisation**.

Si la mise à jour est faite dans une série de version (par exemple **5.02.xxxx**), les anciens fichiers de programme sont remplacés par de nouveaux fichiers. Vos données de projet sont évidemment conservées. Dans le cas d'un passage d'une version à une autre (par exemple **5.03.xxxx**), une nouvelle version sera installée en même temps (voir ci-dessous).



Si vous utilisez des en-têtes de rapport d'impression personnalisées, vous devez les enregistrer avant d'installer la mise à jour. Les en-têtes sont d'habitude conservées dans le fichier **DlubalProtocolConfigNew.cfg** dans le dossier des données de base globales *C:\ProgramData\Dlubal\Global\General Data*. Lorsque vous mettez le programme à jour, ce fichier ne sera pas remplacé. Néanmoins, nous vous recommandons de faire une sauvegarde de ce fichier.

Nous vous recommandons également d'enregistrer vos modèles de rapport avant l'installation de la mise à jour. Vous les trouverez dans le fichier **RfemProtocolConfig.cfg** dans le dossier *C:\ProgramData\Dlubal\RFEM 5.xx\General Data*.

Les projets liés dans le gestionnaire de projet sont disponibles dans le fichier ASCII **PRO.DLP** que vous trouvez dans le dossier *C:\ProgramData\Dlubal\Global\Project Manager* (voir la [Figure 12.21](#) à la [page 591](#)). Si vous souhaitez désinstaller RFEM avant l'installation de la mise à jour, enregistrez également ce fichier.

2.2.4 Installation parallèle de RFEM

Vous pouvez utiliser les versions 4 et 5 du programme RFEM en simultan  sur un ordinateur car les fichiers de programmes se trouvent dans des r pertoires diff rents. Pour un syst me 64 bits, les dossiers par d faut sont :

RFEM 4 : *C:\Programmes (x86)\Dlubal\RFEM 4*

RFEM 5.01 : *C:\Programmes\Dlubal\RFEM 5.01*

RFEM 5.02 : *C:\Programmes\Dlubal\RFEM 5.02*

RFEM 5.03 : *C:\Programmes\Dlubal\RFEM 5.03* etc.

Avec RFEM 5, vous pouvez ouvrir et modifier tous les mod les cr es dans RFEM 4. Lorsque vous les sauvegardez dans RFEM 5, les mod les de RFEM 4 ne seront pas remplac s car les deux programmes utilisent des terminaisons de fichier diff rentes : Les donn es d'un mod le de RFEM 4 sont enregistr es sous format ***.rf4**, les donn es de RFEM 5 sous ***.rf5**.

Les mod les RFEM 5 sont compatibles avec RFEM 4, avec cependant certaines restrictions. Lorsque vous ouvrez un fichier RFEM 5 dans la version de programme pr c dente, un message s'affiche et vous informe, par exemple, que des probl mes de compatibilit  de barres avec des sections non sym triques peuvent appara tre.

3 Interface graphique

3.1 Aperçu

Lorsque vous ouvrez un des modèles d'exemple inclus dans RFEM, l'écran ressemble à la [Figure 3.1](#). L'interface utilisateur graphique respecte les formats de fenêtre de Windows.

La figure suivante vous montre les zones les plus importantes de l'interface de programme.

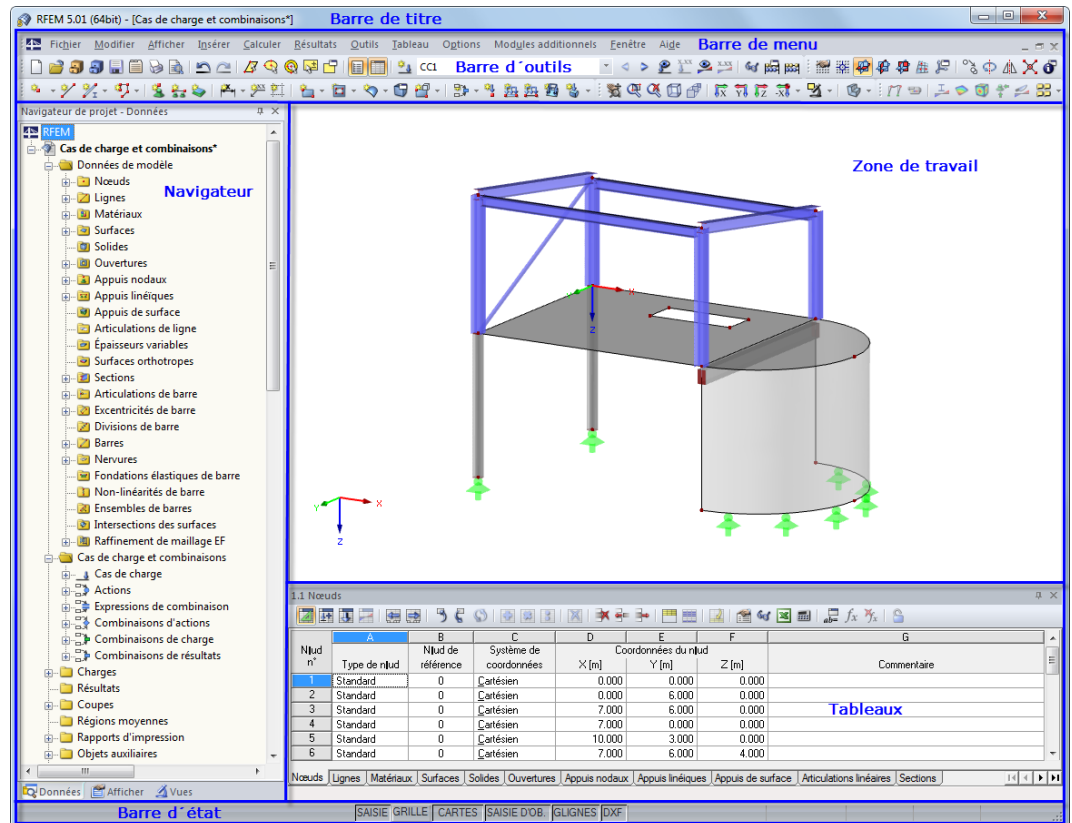


Figure 3.1: Interface utilisateur RFEM

3.2 Terminologie

Il existe différents termes utilisés pour les éléments de la GUI. Ce manuel utilise les expressions habituelles, conformes au manuel référence "Microsoft Manual of Style". Certains termes sont combinés si leur différenciation n'est pas essentielle pour les opérations de RFEM.

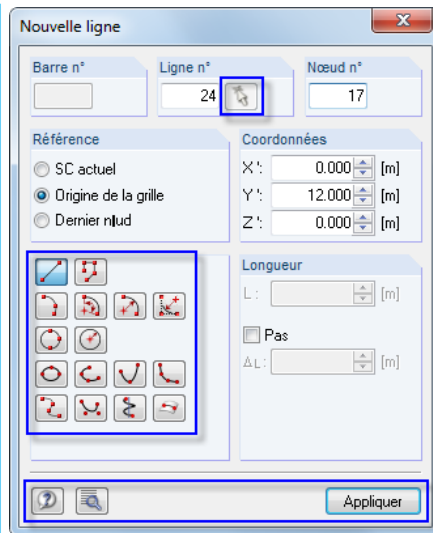
Le tableau suivant explique les termes utilisés fréquemment dans la GUI.

Terme	Figure	Synonyme	Explication
Menu		Menu déroulant	Commandes et fonctions sous la barre de titre
Menu contextuel			Le menu contextuel apparaît lors du clic-droit sur un objet. Il contient des commandes et fonctionnalités utiles pour l'objet sélectionné.
Barre d'outils		Barre de boutons	Ensemble de boutons sous la barre de menu
Boîte de dialogue			Fenêtre ouverte pour l'entrée de données dans la fenêtre principale
Registre			Les grandes boîtes de dialogue sont divisées en plusieurs onglets. Les « cartes » sont disponibles lorsque vous cliquez sur les onglets.
Section		Groupe	Éléments d'une boîte de dialogue qui logiquement doivent être regroupés



Liste de boutons de la barre d'outils

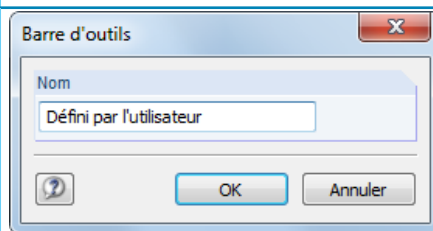
Bouton



Cliquer sur un bouton entraîne une action (par exemple l'ouverture d'une boîte de dialogue ou encore l'apport de modifications).

La barre d'outils contient également des *Listes de boutons* : Cliquez sur pour ouvrir une liste de fonctionnalités similaires. Le dernier bouton sélectionné est affiché en haut.

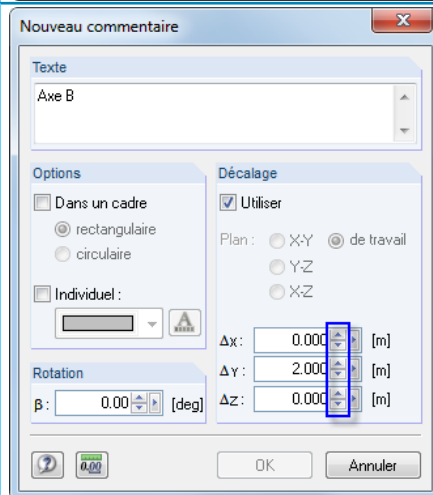
Entrée de données



Zone de texte, zone d'entrée

Champ pour l'insertion du texte ou des valeurs numériques

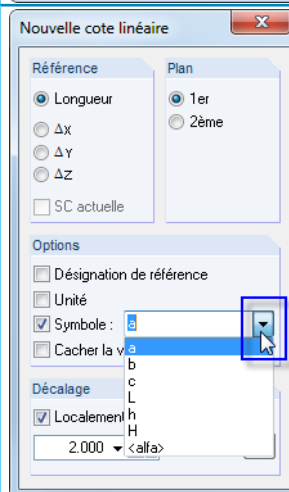
Zone de sélection numérique



Bouton de sélection

Deux petits boutons proches d'une zone de texte
 Les valeurs numériques peuvent être modifiées progressivement.

Liste



Zone de liste, liste déroulante

Sélection pour les zones d'entrée
 Il est parfois possible d'ajouter des entrées personnalisées.

Panneau de contrôle		Boîte de contrôle	Décision Oui/Non en cochant ou décochant la case
Champs de sélection		Bouton de sélection	Vous ne pouvez sélectionner qu'une seule option

Tableau 3.1: Termes de l'interface utilisateur graphique

3.3 Termes spéciaux dans RFEM

Ce chapitre explique des termes importants et propres à RFEM. Ils sont décrits en détails dans les chapitres suivants.

Terme	Explication
Nœud	Dans le modèle 3D, un nœud est défini par ses coordonnées (X/Y/Z). Les nœuds sont utilisés pour modéliser la géométrie d'une structure.
Ligne	Les nœuds sont reliés par des lignes. En complément aux assemblages directs, vous pouvez définir des lignes de haute qualité telles que des arcs ou des splines.
Barre	Une barre représente les propriétés d'une ligne. Une certaine rigidité est attribuée à la barre à partir des propriétés de matériau et de section. Une barre est représentée par un élément 1D.
Ensemble de barres	Les barres peuvent être combinées dans des ensembles de barres. Dans une suite de barres , les barres sont continuellement assemblées aux nœuds, telles une poutre continue. Dans un groupe de barres cohérent, deux barres ou plus peuvent être assemblées aux nœuds individuels.
Surface	Une surface est limitée par des lignes de contour. À partir de ses propriétés de matériau et d'épaisseur, la surface se voit attribuer une certaine rigidité. Une surface est représentée par des éléments 2D.
Solide	Un solide est entouré par des surfaces de contour (habituellement de type <i>Nulle</i>). L'épaisseur est définie par ses propriétés de matériau. Un solide est divisé en éléments 3D pour le calcul.
Appui nodal	Les degrés de liberté sont limités pour le nœud.
Appui linéique	Les degrés de liberté de tous les nœuds EF d'une ligne sont limités.
Appui de surface	Les degrés de liberté de tous les nœuds d'une surface sont limités.

Charge nodale	Effort ou moment appliqué à un nœud.
Charge linéique	Une ligne est chargée par une charge uniforme, variable ou concentrée. La charge agit comme force ou moment.
Charge de barre	Une barre est chargée par une charge distribuée ou concentrée. Le diagramme de charge peut être soit uniforme, variable linéaire ou parabolique. Au-delà des efforts et des moments, les actions thermiques et les précontraintes peuvent être considérées.
Charge surfacique	Une surface est chargée par une charge uniforme ou linéaire variable. Les efforts, ainsi que les charges thermiques et les déformations imposées peuvent agir sur la surface.
Charge de solide	Un solide est chargé par les effets thermiques ou par les déformations imposées.
Cas de charge CC	Les charges d'une action, par exemple le « poids propre » ou le « vent », sont manipulées dans un cas de charge. Les charges doivent être définies comme des charges caractéristiques (par exemple sans facteurs). Les facteurs de sécurité peuvent être considérés dans les combinaisons de charges ou de résultats. Habituellement, un cas de charge est calculé selon l'analyse statique linéaire.
Combinaison de charge CO	Une combinaison de charge permet de superposer des cas de charge, ainsi toutes les charges des cas de charge concernés sont résumées. Une combinaison de charge est d'habitude calculée selon l'analyse de second-ordre ou selon l'analyse des grandes déformations.
Combinaison de résultats CR	Une combinaison de résultats résume les résultats des cas de charges qui la composent. Il est aussi possible de déterminer les efforts internes et déformations extrêmes à partir des cas de charge, des différentes combinaisons de charge ou des résultats par une combinaison de type <i>ou</i> . Néanmoins, le principe additionnel de superposition n'est pas correct pour des résultats non-linéaires.

Tableau 3.2: Termes propres à RFEM

3.4 Interface utilisateur de RFEM

Ce chapitre présente les éléments de commande individuels de RFEM (voir la [Figure 3.1](#) à la [page 17](#)). Le programme respecte les normes générales des applications Windows.

3.4.1 Barre de menu

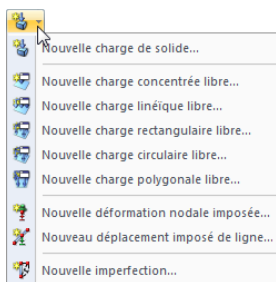
Sous de la barre de titre, vous pouvez voir la barre de menu. Toutes les fonctionnalités de RFEM sont accessibles dans la barre de menu. Les fonctionnalités sont organisées en blocs logiques.

Ouvrez un menu par un clic gauche de la souris, ou utilisez la touche [Alt] du clavier en combinaison avec la lettre soulignée du titre de menu. Le menu s'ouvre et vous pouvez voir ses objets. Sélectionnez les entrées par un clic de souris ou appuyez sur la lettre soulignée. Vous pouvez aussi sélectionner un élément à l'aide des touches [↑], [↓] et [↵].

Après avoir ouvert une liste de menu, vous pouvez naviguer entre les menus ou les sous-entrées à l'aide des touches [←] et [→].

Quelques objets de menu sont assignés à un raccourci clavier : Ces *touches d'accès rapide* suivent les standards Windows. Utilisez les raccourcis pour démarrer les fonctionnalités via les touches de clavier (par exemple [Ctrl] + [S] enregistre les données).

3.4.2 Barre d'outils



Liste de boutons de la barre d'outils

Vous pouvez voir la barre d'outils et ses différents boutons sous la barre de menu. Utilisez ces boutons pour accéder aux fonctionnalités les plus importantes en un clic de souris. Une courte présentation de la fonctionnalité du bouton s'affiche lorsque vous passez le pointeur de la souris sur un bouton (*Info-bulle*).

Certains boutons proposent des sous-entrées sous forme de menu. Cette *liste de boutons* contient des fonctionnalités liées au sujet. Cliquez sur près du symbole de bouton pour accéder aux fonctionnalités. Le dernier bouton sélectionné est prédéfini en tête de liste.

Pour modifier la position d'une barre d'outils, « saisissez » la barre en enfonçant le bouton gauche de la souris et déposez-la à la position souhaitée.

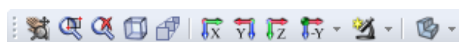


Figure 3.2: Barre d'outils *Afficher* en position ancrée

Lorsque vous déplacez la barre d'outils dans l'espace de travail, elle devient une barre d'outils « flottante » et se positionne au-dessus de graphique.

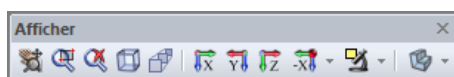


Figure 3.3: Barre d'outils *Afficher* en position flottante

Vous pouvez replacer la barre d'outils flottante en la déplaçant dans la fenêtre à l'aide de la souris, ou encore en double cliquant dessus.

Cliquez sur l'option de menu **Afficher** → **Arranger les barres d'outils personnalisées** pour ouvrir une boîte de dialogue pour modifier le contenu et l'aspect des barres d'outils. Les barres d'outils personnalisées suivent les normes Windows.

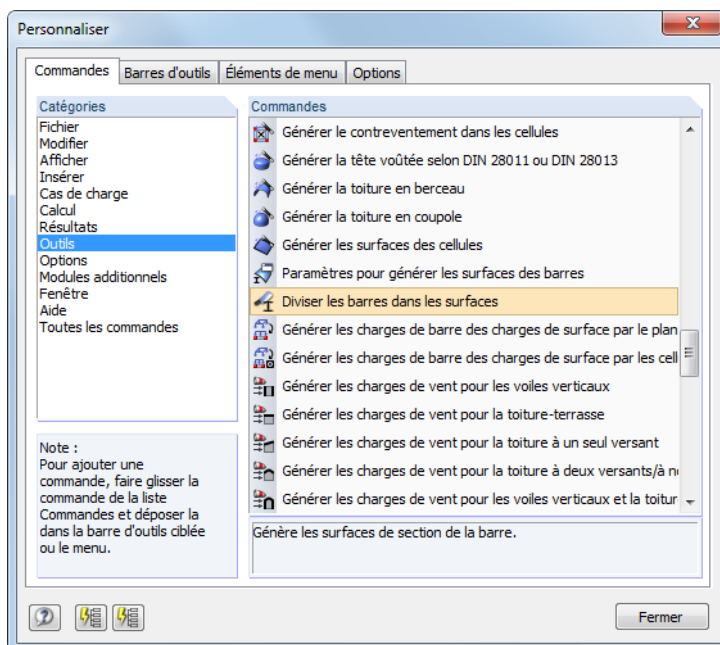


Figure 3.4: Boîte de dialogue *Personnaliser*, onglet *Commandes*

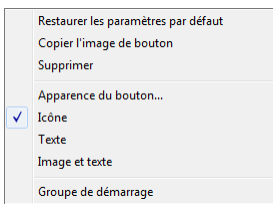
Toutes les commandes de RFEM sont triées par *Catégories*. Sélectionnez une entrée de la liste pour voir toutes les *Commandes* et leurs boutons à droite. Cliquez sur un bouton pour obtenir une explication de son effet en bas de la boîte de dialogue. Tous les boutons peuvent être déplacés à travers la barre d'outils grâce à la fonction glisser-déposer. Nous recommandons d'intégrer ces

boutons additionnels dans une nouvelle barre d'outils (voir la [Figure 3.6](#)) car les barres d'outils restantes peuvent être remises aux entrées par défaut lors de la mise à jour.

Pour enlever un bouton de la barre d'outils, vous devez passer par la boîte de dialogue *Personnaliser*. Puis, vous pouvez glisser et déposer le bouton de la barre d'outils dans l'espace de travail. Vous pouvez aussi utiliser le menu contextuel figuré à gauche pour *Supprimer* le bouton.

Vous pouvez déplacer les commandes dans la barre d'outils ou dans les menus. Vous pouvez ainsi créer des menus personnalisés. Tout comme les barres d'outils, les objets de menu peuvent être supprimés ou ajustés par l'utilisateur.

L'option *Apparence du bouton* disponible dans le menu contextuel ouvre la boîte de dialogue suivante :



Menu contextuel d'un bouton ou d'un élément de menu

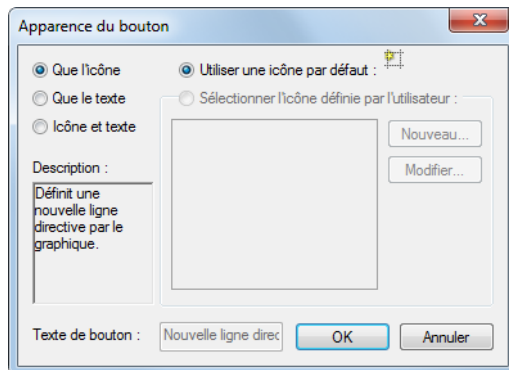


Figure 3.5: Boîte de dialogue *Apparence du bouton*

La boîte de dialogue vous aide à modifier le texte du bouton ou de l'objet de menu. Le symbole par défaut peut être remplacé par une *icône personnalisée*.



Toutes les barres d'outils disponibles sont listées dans l'onglet *Barres d'outils*. Vous pouvez masquer les barres d'outils ou en créer des nouvelles à l'aide du bouton [Nouvelle].

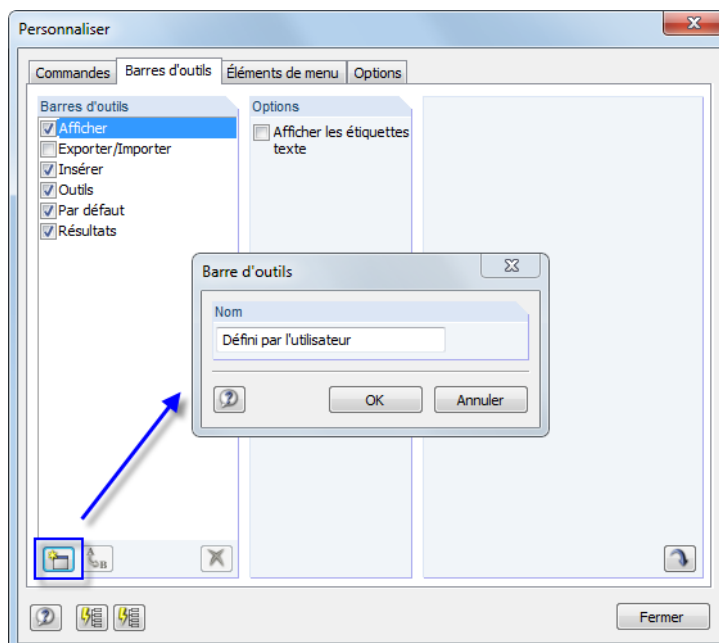


Figure 3.6: Création d'une nouvelle barre d'outils

Insérez le nom de la nouvelle barre d'outils dans la boîte de dialogue *Barre d'outils*. Après avoir cliqué sur [OK], vous verrez la nouvelle barre dans une position flottante. Vous pouvez déplacer la barre d'outils librement et la remplir avec des boutons à l'aide de l'onglet *Commandes* (voir la [Figure 3.4](#)).



Le bouton [Rétablir les barres d'outils] rétablit l'état initial de la barre d'outils. Lorsque la liste contient une barre d'outils personnalisée, cette dernière est enlevée. Les barres d'outils par défaut de RFEM ne peuvent pas être enlevées, seulement masquées.



Dans l'onglet *Éléments de menu*, vous pouvez créer des menus déroulants personnalisés. La création d'une nouvelle barre d'outils doit être réalisée comme décrit (voir la [Figure 3.6](#)).

A l'aide de l'onglet *Options* de la boîte de dialogue, vous pouvez modifier l'apparence de l'interface utilisateur de RFEM. Les styles suivants peuvent être sélectionnés :

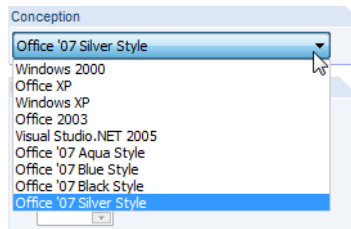


Figure 3.7: Styles disponibles pour l'interface utilisateur

Les nouveaux réglages s'activent immédiatement.

3.4.3 Navigateur de projet



À la gauche de la fenêtre graphique, vous pouvez voir un navigateur qui rappelle l'Explorateur de fichiers Windows. Pour afficher ou masquer le *Navigateur de projet*, ouvrez le menu **Vue** → **Navigateur** ou utilisez le bouton de la barre d'outils.

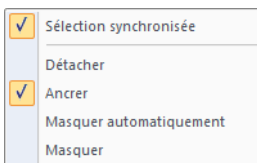


Figure 3.8: Bouton *Navigateur* de la barre d'outils *Par défaut*

Le navigateur vous affiche les données de modèle des fichiers ouverts dans une arborescence. Cliquez sur [+] pour ouvrir une branche de l'arborescence et sur [-] pour la refermer. Vous pouvez également double-cliquer sur l'entrée.



Le travail avec le navigateur est similaire à celui avec la barre d'outils. Utilisez la souris pour « saisir » le navigateur et pour le déplacer dans l'espace de travail. Pour le fixer, cliquez deux fois sur la barre de titre ou déplacez le navigateur dans le cadre de la fenêtre. Lorsque vous déplacez le navigateur, les boutons directionnels à gauche s'affichent et vous facilitent l'ancrage à l'un des quatre côtés de la fenêtre graphique. Faites glisser le navigateur sur le bouton flèche de votre choix et relâchez le bouton gauche de la souris dès que le pointeur est placé sur le bouton.



Menu contextuel du navigateur

Si vous ne souhaitez pas que le navigateur soit ancré au cadre de la fenêtre, annulez la sélection correspondante dans le menu contextuel du navigateur.

Lorsque l'élément *Sélection synchronisée* est coché, l'objet sélectionné dans le navigateur sera également surligné dans l'affichage graphique du modèle.

L'option du menu contextuel *Masquer automatiquement* vous permet de minimiser un navigateur ancré. Lorsque vous cliquez dans la fenêtre graphique, le navigateur glisse jusqu'au bord et devient une barre mince (voir la [Figure 3.9](#)). Pour sélectionner cette fonction vous pouvez aussi utiliser le bouton épingle en haut à droite du navigateur (voir la [Figure 3.10](#)).

Le navigateur s'ouvre en taille pleine lorsque vous déplacez le pointeur à travers le champ du *Navigateur de projet* souligné dans la barre du navigateur ancrée.

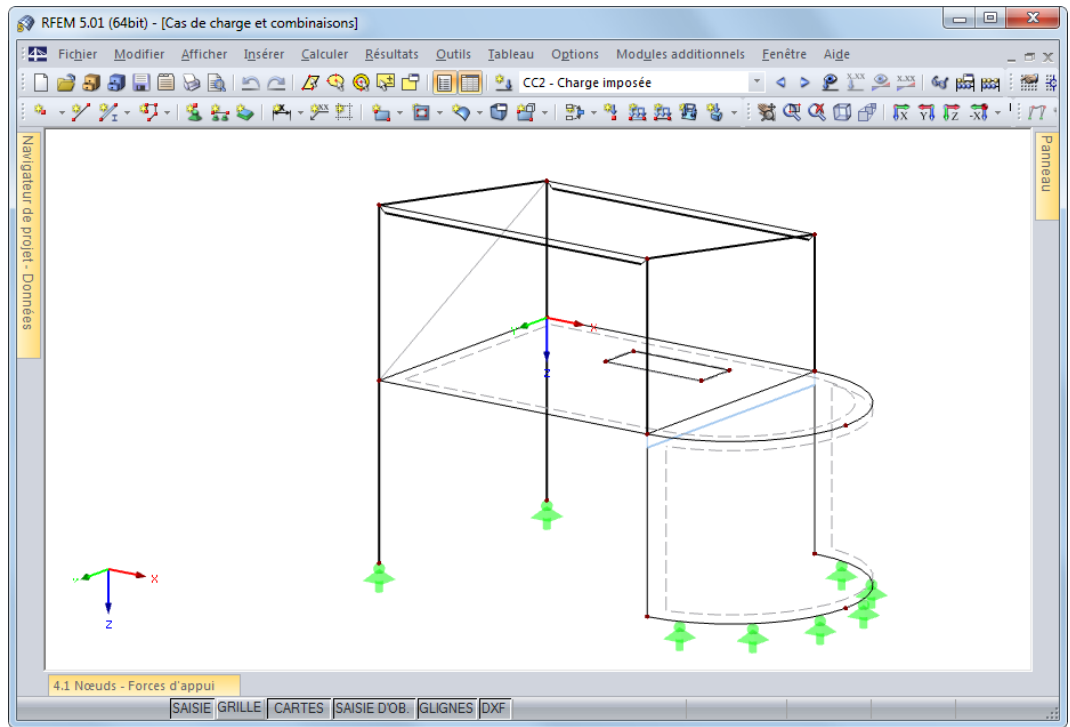


Figure 3.9: Navigateur, tableaux et panneau dans le mode de masquage automatique

Au bord inférieur du navigateur, vous pouvez voir trois onglets (quatre après les calculs). Ces onglets permettent de sélectionner les navigateurs *Données*, *Afficher*, *Vues* et *Résultats*.

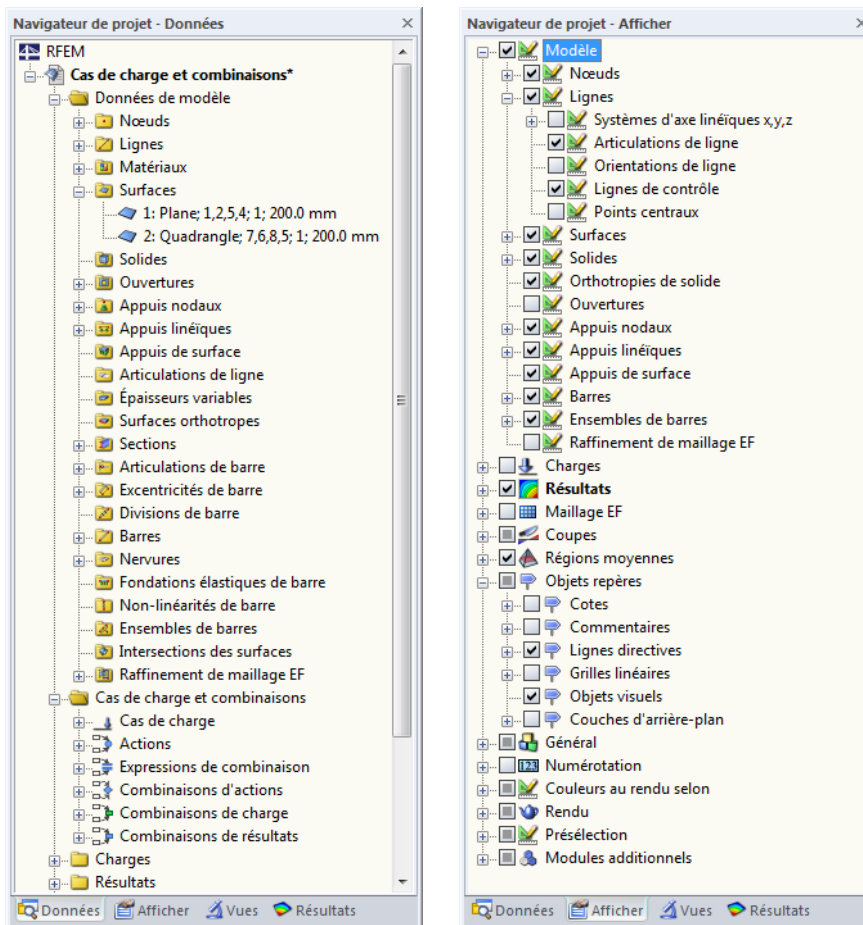
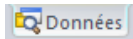


Figure 3.10: Onglets *Données* et *Afficher* du Navigateur de projet

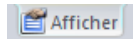
Navigateur *Données*



Ce navigateur gère les données de modèle et de charge ainsi que les résultats calculés. Double-cliquez sur l'entrée (« feuille » de la structure arborescente) pour ouvrir la boîte de dialogue de modification de l'objet sélectionné. Lorsque vous faites un clic droit sur l'entrée, un menu contextuel s'affiche avec les fonctions utiles pour créer ou modifier l'objet.

Les objets mal définis sont affichés en rouge, les objets non utilisés en bleu.

Navigateur *Afficher*



Ce navigateur gère l'affichage dans la fenêtre graphique. Lorsque vous décochez la case d'une entrée, l'objet correspondant sera masqué dans l'affichage graphique.

Le menu contextuel du navigateur affiché à gauche vous permet d'enregistrer ou d'importer les paramètres personnalisés. Vous pouvez également assigner ces paramètres par défaut.

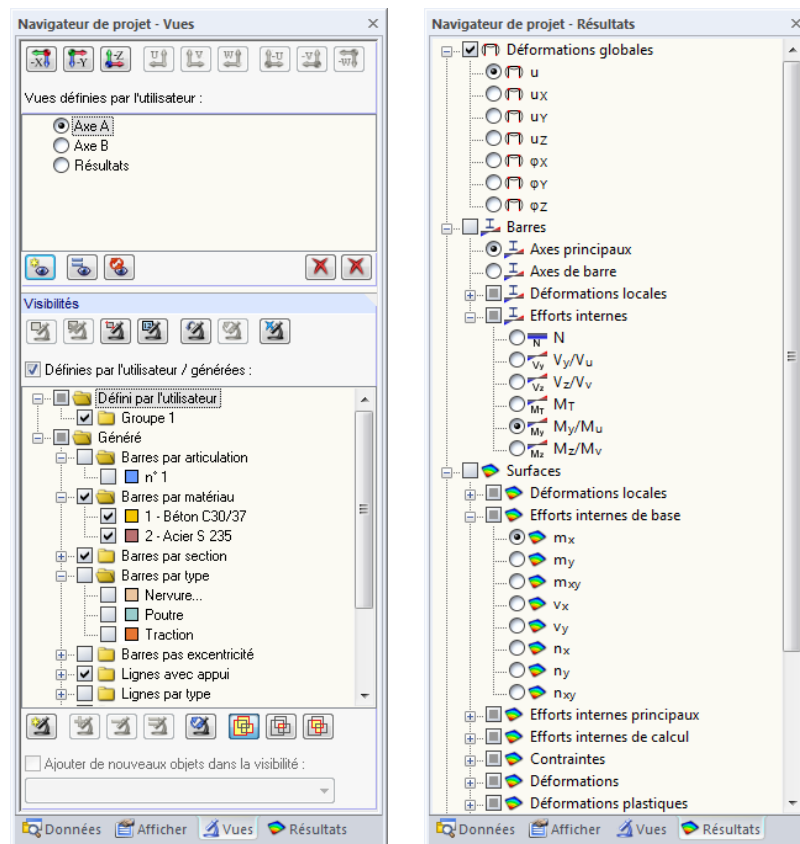
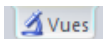


Figure 3.11: Onglets *Vues* et *Résultats* dans le Navigateur de projet

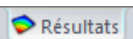
Navigateur *Vues*



Le navigateur gère les vues personnalisées, ainsi que les visibilitées personnalisées et créées automatiquement des objets (groupes). Les boutons permettent de créer des vues personnalisées, de définir les visibilitées, d'intégrer les objets dans les visibilitées personnalisées, etc.

Le travail avec les vues et les visibilitées est décrit dans le [Chapitre 9.9.1](#) à la [page 402](#).

Navigateur *Résultats*



Avec ce navigateur, vous gérez les résultats à afficher dans le graphique. Les entrées disponibles varient selon l'affichage des résultats de RFEM ou ceux d'un module.

3.4.4 Tableaux



Vous pouvez voir les tableaux au bas de la fenêtre de RFEM, Pour afficher ou masquer les tableaux, cliquez sur **Tableau** → **Afficher** dans le menu ou utilisez le bouton correspondant.

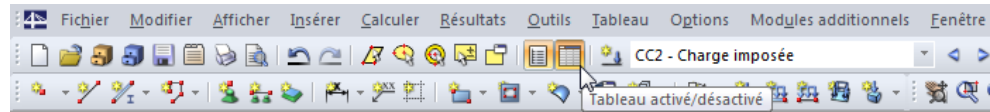


Figure 3.12: Bouton *Tableau activé/désactivé* dans la barre d'outils *Par défaut*

Quatre groupes de tableaux existent. Pour naviguer entre les tableaux, utilisez les quatre premiers boutons affichés dans la barre d'outils du tableau ou le menu **Tableau** → **Atteindre**.

		Tableaux pour les données de modèle
		Tableaux pour les cas de charge et combinaisons
		Tableaux pour les charges
		Tableaux de résultats

Tableau 3.3: Boutons pour la gestion des groupes de tableau

Les tableaux gèrent toutes les données de modèle et de charge numériquement. Plusieurs fonctionnalités permettent une entrée de données efficace (voir le [Chapitre 11.5](#) à la [page 516](#)).

Les tableaux sont la représentation des données internes de RFEM. RFEM contrôle tous les tableaux afin d'assurer que toutes les données nécessaires ont été entrées. La description de l'entrée et de la sortie de données dans les [Chapitres 4, 5, 6 et 8](#) du manuel suit la structure de ces tableaux.

Les tableaux sont similaires aux barres d'outils : Tout comme les barres d'outils, vous pouvez utiliser la souris pour « saisir » les tableaux par leur barre de titre et les déplacer dans l'espace de travail. Pour ancrer un tableau, vous pouvez double-cliquer sur sa barre de titre ou déplacer le tableau dans le cadre de la fenêtre, ou encore utiliser l'un des boutons directionnels affichés à gauche.



Si l'option du menu contextuel *Masquer automatiquement* est définie, les tableaux ancrés sont réduits lorsque vous cliquez dans la fenêtre graphique (voir la [Figure 3.9](#) à la [page 25](#)). Vous pouvez aussi utiliser le bouton épingle en haut à droite du tableau pour sélectionner la fonction de réduction. Les tableaux s'ouvrent à nouveau en pleine taille lorsque vous déplacez le pointeur sur la barre ancrée.



Lorsque vous cliquez sur une ligne de tableau, les objets correspondants sont colorés dans l'affichage graphique. De manière réciproque, lorsqu'un objet est sélectionné dans la fenêtre graphique, la rangée du tableau correspondante est aussi soulignée. Vous pouvez ajuster les paramètres de la « Synchronisation de la sélection » dans le menu **Tableau** → **Paramètres**. Vous pouvez aussi utiliser les boutons de la barre d'outils du tableau affichés à gauche (voir le [Chapitre 11.5.4](#)).

3.4.5 Barre d'état

Au bas de la fenêtre graphique de RFEM, vous pouvez voir la barre d'état. Pour activer ou désactiver la barre, cliquez sur **Afficher** → **Barre d'état** dans le menu.

La barre d'état est composée de trois sections.

Section gauche

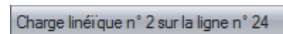


Figure 3.13: Section gauche de la barre d'état

Le texte affiché diffère selon la fonction du programme activée. Lorsque le pointeur est déplacé à travers la fenêtre graphique, les informations sur l'objet indiqué par le pointeur s'affichent.

Si vous découvrez RFEM, jetez un coup d'œil sur cette section de la barre d'état. Vous y trouvez les descriptions utiles des boutons de la barre d'outils et des boîtes de dialogue.

Section centrale

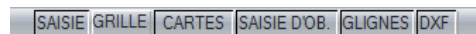
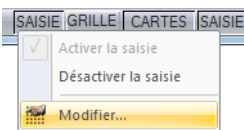


Figure 3.14: Section centrale de la barre d'état

Sa fonctionnalité est similaire à celle de la barre d'outils, gestion de l'affichage de la fenêtre graphique.

SAISIE



Le bouton active ou désactive la fonction d'alignement de la grille. Utilisez le menu contextuel pour accéder à la boîte de dialogue qui permet le paramétrage de la grille (voir le [Chapitre 11.3.2](#) à la [page 471](#)).

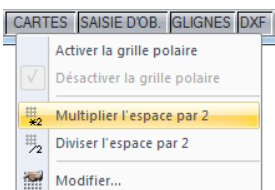
GRILLE



Cliquez sur le bouton pour afficher ou masquer la grille. Sélectionnez *Modifier* dans le menu contextuel pour ouvrir la boîte de dialogue affichée dans la [Figure 11.34](#) à la [page 471](#).

En complément, le menu contextuel permet de progressivement maximiser ou minimiser l'espacement de la grille.

ORTHO / CARTES / POLAIRE



Utilisez ce bouton pour sélectionner la grille orthogonale, cartésienne ou polaire. Le menu contextuel affiché permet d'ouvrir la boîte de dialogue affichée dans la [Figure 11.34](#). En complément, vous pouvez élargir et réduire progressivement l'espacement de la grille.

SAISIE D'OB.

Le bouton active ou désactive la saisie d'objet (voir le [Chapitre 11.3.3](#) à la [page 473](#)).

GLIGNES

Le bouton gère l'affichage des lignes directives (voir le [Chapitre 11.3.7](#) à la [page 483](#)).

DXF

Ce bouton permet d'afficher ou de masquer les couches d'arrière plan (voir le [Chapitre 11.3.10](#) à la [page 490](#)).

Section droite

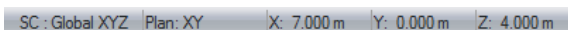


Figure 3.15: Section droite de la barre d'état

La section droite de la barre d'état affiche les informations suivantes sur les données insérées graphiquement :

- Mode de visibilité (si actif)
- Système de coordonnées SC
- Plan de travail
- Coordonnées de la position actuelle du curseur

3.4.6 Panneau de configuration



Dès que les déformations ou les efforts internes sont affichés graphiquement, le panneau s'affiche dans la fenêtre graphique et vous offre différentes possibilités pour l'affichage et la gestion. Pour afficher ou masquer le panneau, sélectionnez **Afficher** → **Panneau de configuration** dans le menu ou utilisez le bouton correspondant.



Le panneau est similaire à la barre d'outils. Vous pouvez utiliser la souris pour « saisir » le panneau par sa barre de titre et le déplacer dans l'espace de travail. Pour ancrer le panneau, double-cliquez sur sa barre de titre, déplacez le tableau dans le cadre de fenêtre ou utilisez l'un des boutons directionnels affichés à gauche.

Si l'option *Masquage automatique* du menu contextuel est activée, le panneau ancré sera minimisé lorsque vous cliquez dans la fenêtre graphique (voir la [Figure 3.9](#) à la [page 25](#)). Vous pouvez aussi utiliser le bouton épingle dans le coin supérieur droit du tableau pour sélectionner la fonction de minimisation. Le panneau s'ouvre à nouveau en pleine taille quand vous déplacez le pointeur sur la barre ancrée.

Le panneau de configuration est composé des onglets suivants : *Échelle de couleur*, *Facteurs*, *Filtre* et *Épaisseurs*, si disponible.

Spectre de couleur

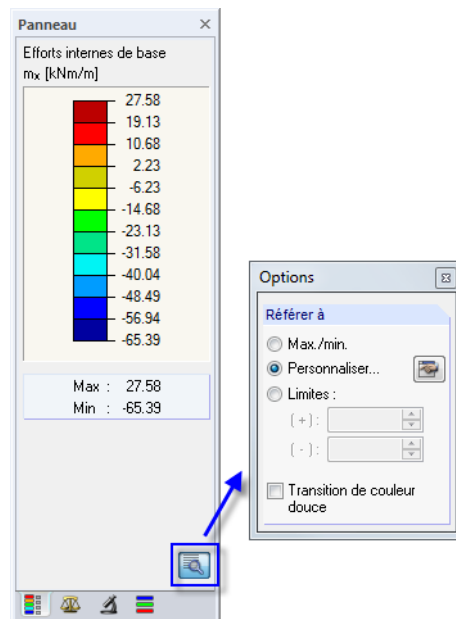


Figure 3.16: Panneau de configuration, onglet *Spectre de couleur* avec la boîte de dialogue *Options* active

Lorsque l'affichage multicolore de résultats est défini, le premier onglet affiche le spectre de couleur avec les gammes attribuées aux valeurs. Onze zones de couleur sont définies par défaut pour couvrir la gamme entre les valeurs extrêmes dans des intervalles équidistants.



Pour ajuster le spectre de couleurs, cliquez deux fois sur l'une des couleurs. Vous pouvez aussi utiliser le bouton [Options] disponible dans le panneau. La boîte de dialogue *Options* s'ouvre (Figure 3.16), cliquez sur le bouton [Modifier] pour atteindre une nouvelle boîte de dialogue qui vous permet de modifier la gamme de couleurs et de valeurs.

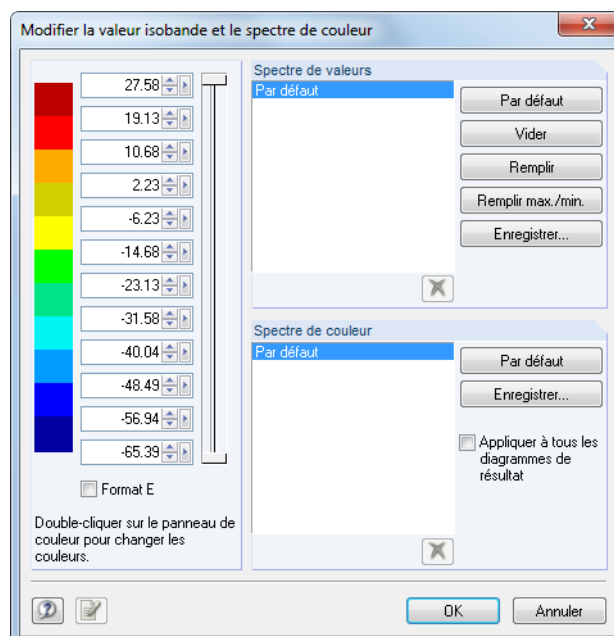


Figure 3.17: Boîte de dialogue *Modifier la valeur isobande et le spectre de couleur*

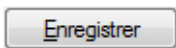
Utilisez les curseurs verticaux à droite des valeurs pour réduire le nombre de plages de couleur aux deux extrémités du spectre de couleurs.

Vous pouvez modifier les couleurs individuellement en double-cliquant sur un champ de couleurs.

Vous pouvez ajuster les valeurs de spectre manuellement. Prenez soin à suivre un ordre ascendant ou descendant. Les boutons de la section *Spectre de valeur* permettent d'attribuer les valeurs. Les boutons sont définis comme suit :

Bouton	Fonction
Par défaut	Les onze zones de couleur sont définies par défaut.
Vider	Toutes les valeurs dans les zones de texte seront supprimées.
Remplir	Les valeurs seront interpolées équidistantes entre le maximum et le minimum selon le nombre de zones de couleur.
Remplir max./min.	En cas de spectre de couleur réduit, les valeurs interpolées sont calculées par rapport aux valeurs extrêmes absolues ou insérées manuellement.
Enregistrer	Le spectre de valeurs sera enregistré comme un échantillon global.

Tableau 3.4: Les boutons de la section *Spectre de valeurs*



Cochez la case *Appliquer à tous les diagrammes de résultat* afin d'utiliser le spectre de couleur actuel pour l'affichage des résultats de tous les cas de charge et de toutes les combinaisons de charges et de résultats. Le spectre de valeurs n'est pas influencé car l'attribution globale pour les déformations, efforts, moments et contraintes serait difficile. Cliquez sur [Enregistrer] pour enregistrer le spectre de couleur modifié comme personnalisé.



Utilisez le bouton [Options], affiché dans la [Figure 3.16](#), pour sélectionner d'autres options dans la boîte de dialogue *Options*.

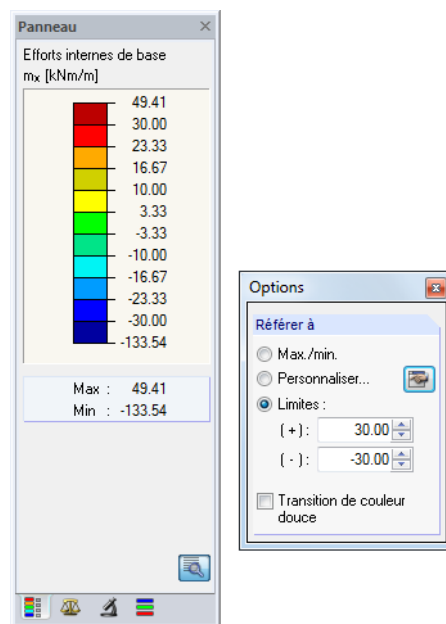


Figure 3.18: Boîte de dialogue *Options*, option *Limites +/-*

La référence aux *Limites* permet d'évaluer avec précision les résultats d'une zone définie. Les dépassements des limites supérieures et inférieures sont représentés par des couleurs différentes. Les valeurs définies dans la [Figure 3.18](#), permettent de voir les moments m_y affichés en gradation dans une gamme de ± 30 kNm/m. Les valeurs au-delà de la zone définie sont affichées en rouge ou bleu.

Dans la boîte de dialogue *Options*, sélectionnez la case *Transition douce de couleurs* pour faire apparaître des zones de couleur distinctes. La définition de la transition douce de couleurs est indépendante de l'option de référence sélectionnée pour les valeurs de résultat.

Coefficients

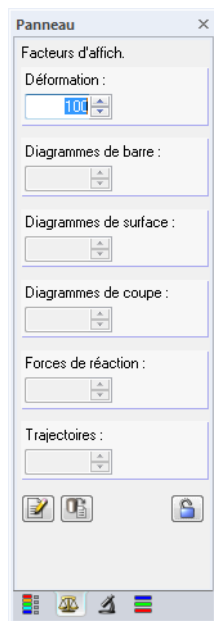


Figure 3.19: Panneau de configuration, onglet *Coefficients*

Utilisez le deuxième onglet du panneau pour contrôler les facteurs d'échelle de l'affichage graphique. En fonction du graphique de résultats défini, vous pouvez accéder aux zones de texte pour échelonner les *Déformations*, les *Diagrammes de barres*, les *Diagrammes de surfaces*, les *Diagrammes de coupes*, les *Forces de réaction* et les *Trajectoires*.

Filtre



Figure 3.20: Panneau de configuration, onglet *Filtre*

Avec l'onglet *Spectre de couleurs*, vous pouvez filtrer les valeurs de résultat en général. Utilisez l'onglet *Filtre* pour sélectionner différents affichages de résultat pour les surfaces, barres ou solides particuliers.



Les champs de sélection sous la ligne de bouton représentent les trois catégories d'objet pour lesquelles vous pouvez afficher les diagrammes de résultats. Vous devez insérer les numéros de

barre, de surface ou de solide pertinents dans la zone de texte *Afficher les diagrammes pour*. Puis, cliquez sur le bouton [Appliquer] pour définir le filtre dans l’affichage graphique.



Il est aussi possible de reprendre les numéros d’objet du graphique. Commencez par sélectionner les barres, surfaces ou solides (sélection multiple à l’aide de la fenêtre ou en enfonçant la touche [Ctrl]) et cliquez sur le bouton [Importer de la sélection].



Les paramètres de filtre du panneau influencent aussi les objets dans les tableaux de résultat. Lorsque vous limitez l’affichage des résultats dans le panneau à par exemple deux barres, le tableau 4.6 *Barres - Effort internes* ne liste que les résultats de ces deux barres.

3.4.7 Boutons par défaut

Les boutons sont utilisés dans beaucoup de boîtes de dialogue. Lorsque vous placez le pointeur sur un bouton, une description rapide de sa fonctionnalité s’affiche après un court moment.

La vue d’ensemble suivante décrit les boutons par défaut fréquemment utilisés.

Bouton	Description	Fonction
	Nouveau	Ouvre une boîte de dialogue pour définir un objet
	Modifier	Ouvrir une boîte de dialogue pour modifier un objet
	Supprimer	Supprimer un objet ou une entrée
	Sélection	Active la sélection graphique
	Appliquer	Importe à partir de la sélection courante
	Bibliothèque	Ouvre le dossier de données stockées
	Aide	Ouvre la fonction d’aide
	Appliquer	Applique les modifications sans fermer la boîte de dialogue
	Paramètre	Ouvre la boîte de dialogue pour les paramètres détaillés
	Commentaires	Accède aux textes par défaut des modules → Chapitre 11.1.4, page 456
	Unités et Décimales	Paramètres des unités et décimales → Chapitre 11.1.3, page 454
	Par défaut	Restaure les paramètres par défaut de la boîte de dialogue
	Défini par défaut	Enregistre les paramètres actuels comme par défaut
	Police	Options pour modifier les polices et tailles de police
	Couleurs	Options pour la définition des couleurs
	Informations	Affiche des informations à propos d’un objet
	Sélection à transférer	Transfère les objets sélectionnés d’une liste à une autre
	Transfère tout	Transfère tous les objets d’une liste à une autre
	Enregistrer	Enregistre les entrées personnalisées
	Import	Importe les entrées enregistrées
	Sélection	Sélectionne des objets ciblés ou tous les objets
	Désélectionner	Supprime ou annule toutes les entrées

Tableau 3.5: Boutons pas défaut

3.4.8 Fonctions du clavier

Les fonctions souvent requises dans les tableaux et dans l'interface utilisateur graphique sont aussi accessibles à partir du clavier.

[F1]	Aide
[F2]	Tableau suivant
[F3]	Tableau précédant
[F4]	Contrôle de plausibilité du tableau actif
[F5]	Contrôle de plausibilité de tous les tableaux
[F7]	Fonction de sélection dans les tableaux
[F8]	Copie la cellule de tableau au-dessus ou affiche le modèle entier sur l'écran
[F9]	Calculatrice
[F10]	Barre de menu
[F12]	Enregistre le modèle sous un nouveau nom
[Alt]	Barre de menu
[Ctrl]+[2]	Copie une ligne de tableau dans la ligne suivante
[Ctrl]+[A]	Fonction <i>Rétablir</i>
[Ctrl]+[C]	Copie dans le presse-papiers
[Ctrl]+[E]	Exporte les données
[Ctrl]+[F]	Recherche dans le tableau
[Ctrl]+[G]	Génère les entrées dans le tableau
[Ctrl]+[H]	Remplace les entrées dans le tableau
[Ctrl]+[I]	Insère une ligne dans le tableau ou importe les données
[Ctrl]+[L]	Atteint un numéro de ligne précé dans le tableau
[Ctrl]+[N]	Crée un nouveau modèle
[Ctrl]+[O]	Ouvre un modèle existant
[Ctrl]+[P]	Imprime le graphique
[Ctrl]+[R]	Supprime une ligne dans le tableau
[Ctrl]+[S]	Enregistre les données
[Ctrl]+[U]	Efface la sélection dans le tableau
[Ctrl]+[V]	Insère les données du presse-papiers
[Ctrl]+[X]	Découpe les éléments dans le tableau
[Ctrl]+[Y]	Supprime le contenu d'une ligne dans le tableau
[Ctrl]+[Z]	Fonction <i>Rétablir</i>
[+] [-] clavier numérique	Zoom avant/arrière

Tableau 3.6: Fonctions du clavier



Supposé qu'aucune boîte de dialogue ne soit ouverte, la touche [Entrée] appelle la fonction dernièrement utilisée. Ainsi, ré-utiliser des données, comme par exemple le nouveau placement des objets de modèle ou de charge dans la fenêtre graphique, est plus simple.

3.4.9 Fonctions de la souris

Les fonctions de la souris correspondent aux normes générales des applications Windows. Pour sélectionner un objet à modifier, faites un clic **gauche** gauche dessus. Cliquez deux fois sur l'objet lorsque vous voulez ouvrir sa boîte de dialogue pour la modification. Vous pouvez appliquer ces fonctions aux objets de la fenêtre graphique, ainsi qu'aux entrées dans le navigateur *Données*.

Les objets du modèle et de charge peuvent être déplacés dans la fenêtre graphique grâce à la fonction Glisser-déposer. Vous pouvez copier les objets en maintenant la touche [Ctrl] appuyée. La fonction Glisser-déposer peut être activée ou désactivée dans le menu contextuel général (voir la [Figure 11.53](#) à la [page 481](#)).

Lorsque vous faites un clic **droit** sur un objet, son menu contextuel s'affiche avec les commandes et fonctions pertinentes.

Les menus contextuels sont disponibles dans le graphique, le navigateur et les tableaux.

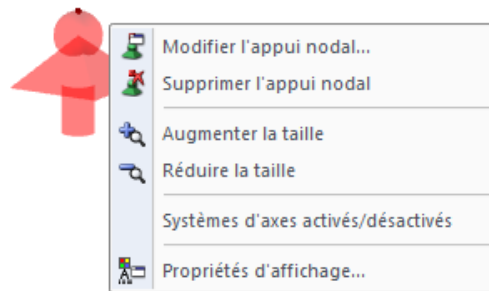


Figure 3.21: Menu contextuel d'un *appui nodal* dans le graphique



En roulant la **molette**, vous pouvez agrandir ou réduire l'affichage du modèle dans la fenêtre graphique. La position du pointeur est toujours supposée comme le centre de la zone zoomée.



Cliquez avec la molette pour déplacer le modèle dans l'espace de travail, c'est-à-dire sans avoir à activer le bouton [Déplacer] de la barre d'outils. Si vous maintenez la touche [Ctrl] appuyée, vous pouvez tourner le modèle. La rotation du modèle est également possible à l'aide de la molette et du bouton droit de la souris appuyés en même temps. Les symboles de pointeur figurés à gauche indiquent la fonction sélectionnée.

Pour tourner l'affichage autour d'un nœud particulier, sélectionnez le nœud, maintenez la touche [Alt] enfoncée, et enfin utilisez la molette pour tourner le modèle autour du nœud sélectionné.



Les différentes options que propose une souris 3D peuvent être utilisées pour le travail avec l'interface utilisateur graphique de RFEM.



En outre, RFEM propose une fonctionnalité utile l'affichage rapide d'objets sélectionnés en vue maximisée. D'abord, sélectionnez les objets dans la fenêtre graphique. Maintenez la touche Maj [⇧] enfoncée et cliquez sur l'un des boutons disponibles dans la barre d'outils *Vues* à gauche. La fenêtre graphique affiche une vue partielle maximisée de l'objet dans la direction sélectionnée.

3.4.10 Gestionnaire de configuration



Le gestionnaire de configuration vous permet d'accéder à tous les paramètres disponibles pour les propriétés d'affichage, polices, barres d'outils, en-têtes d'impression, etc. Pour ouvrir le gestionnaire de configuration, sélectionnez le menu **Options** → **Gestionnaire de configuration** ou utilisez le bouton de la barre d'outils figuré à gauche.

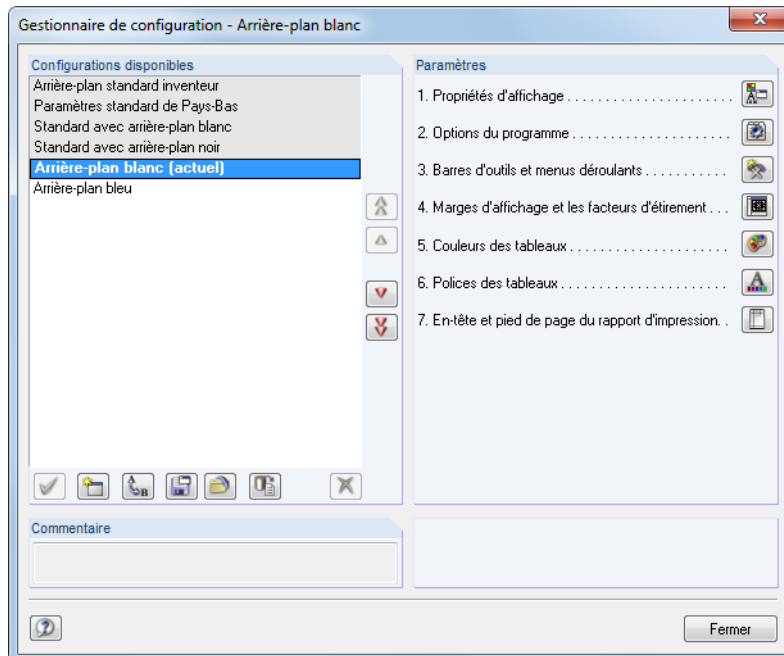


Figure 3.22: Boîte de dialogue *Gestionnaire de configuration*

Configurations disponibles

Cette partie de boîte de dialogue liste tous les paramétrages définis par l'utilisateur ou créés pendant l'installation. Les paramètres actuels sont soulignés et indiqués comme *actuels*.

La configuration *Standard* est prédéfinie et ne peut pas être supprimée.

Les boutons sous cette section de la boîte de dialogue ont les fonctions suivantes :

Bouton	Fonction
	Définit la configuration sélectionnée comme <i>actuelle</i>
	Génère une nouvelle configuration à partir des paramètres actuels (→ Figure 3.23)
	Renomme la configuration sélectionnée
	Exporte la configuration sélectionnée dans un fichier
	Importe la configuration à partir d'un fichier
	Redéfinit les valeurs par défaut
	Supprime la configuration sélectionnée (sauf les configurations <i>Standard</i> et <i>actuelle</i>)

Tableau 3.7: Boutons pour les *Configurations disponibles*



Afin d'enregistrer les paramètres actuels comme une nouvelle configuration, utilisez le bouton [Nouvelle]. Une boîte de dialogue s'ouvre, vous y insérez une *Description*. L'entrée d'un *Commentaire* facilite la sélection ultérieure d'une configuration personnalisée.

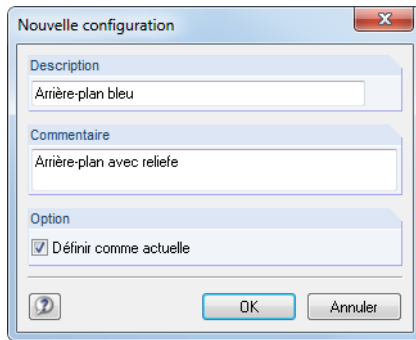


Figure 3.23: Boîte de dialogue *Nouvelle configuration*

Paramètres

Les boutons disponibles dans la section *Paramètres* permettent d'accéder à différentes boîtes de dialogue avec des paramètres de configuration. Ils sont décrits dans le tableau suivant.








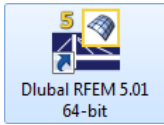
Bouton	Description	Fonction
	Propriétés d'affichage	Ouvre la boîte de dialogue <i>Propriétés d'affichage</i> → Chapitre 11.1.2, page 452
	Options du programme	Ouvre la boîte de dialogue <i>Options du programme</i> → Chapitre 7.3.3, page 303 → Chapitre 9.10, page 412 → Chapitre 11.1.1 page 451 → Chapitre 11.1.4, page 457
	Barres d'outils et menus	Ouvre la boîte de dialogue <i>Personnaliser</i> → Chapitre 3.4.2, page 22
	Marges et facteurs d'élargissement	Ouvrir la boîte de dialogue <i>Marges et facteurs d'étirement</i> → Chapitre 11.3.11, page 493
	Couleurs des tableaux	Ouvre la boîte de dialogue <i>Couleurs</i> qui gèrent les couleurs des tableaux → Chapitre 11.5.4, page 522
	Polices des tableaux	Ouvre la boîte de dialogue <i>Police</i> qui gèrent les polices des tableaux → Chapitre 11.5.4, page 522
	En-tête et bas de page du rapport d'impression	Ouvre la boîte de dialogue <i>En-tête du rapport d'impression</i> → Chapitre 10.1.4, page 423

Tableau 3.8: Fonction des boutons de la section *Paramètres*

4 Données du modèle



Démarrage de RFEM

Pour démarrer le programme, utilisez le menu *Démarrer* de Windows ou l'icône Dlubal sur le Bureau.

Pour que vous puissiez insérer les données, un modèle doit d'abord être créé ou ouvert (voir le [Chapitre 12.2](#), à la [page 592](#)).

RFEM offre différentes options pour l'insertion de données. Vous pouvez définir des objets dans une **boîte de dialogue**, un **tableau** et souvent dans le **graphique**. Toutes les entrées sont interactives, c'est à dire que les entrées graphiques sont immédiatement reflétées dans le tableau et vice versa.



Nous vous recommandons l'exemple introductif pour découvrir RFEM. Il peut être téléchargé sur notre [site Internet](#).

Ouvrez la boîte de dialogue d'entrée

Vous pouvez accéder aux boîtes de dialogue et au graphique d'entrée de différentes manières.

Menu *Insérer*

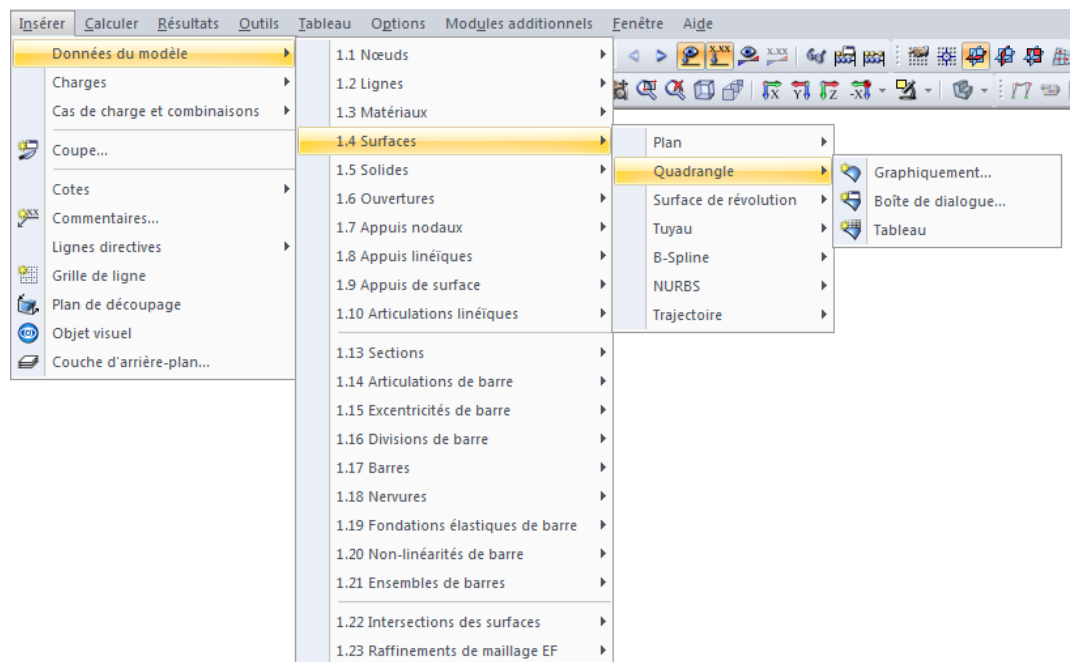


Figure 4.1: Menu *Insérer* → *Données du modèle*

Barre d'outils *Insérer*



Figure 4.2: Barre d'outils *Insérer*

Menu contextuel dans le navigateur *Données*

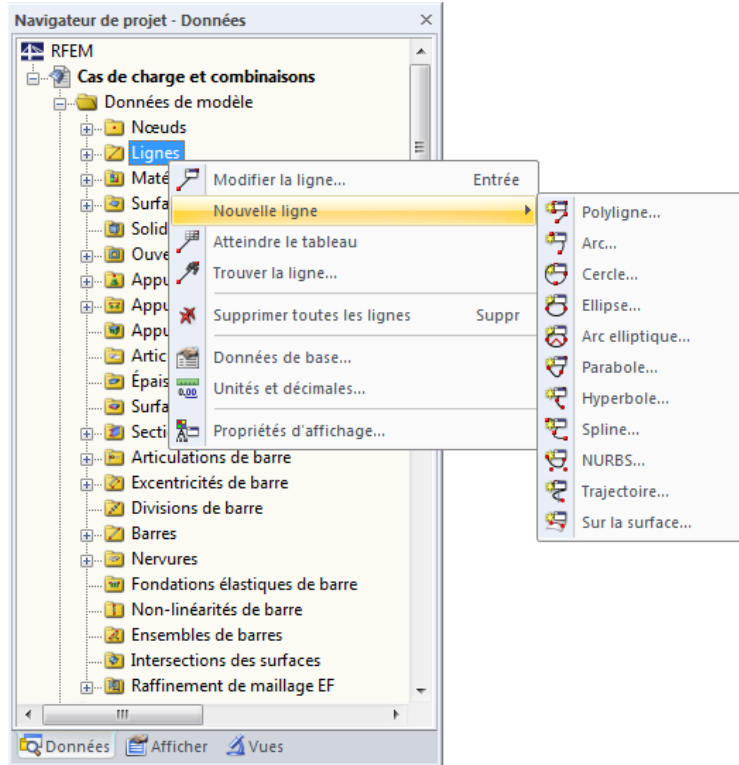


Figure 4.3: Menu contextuel dans le navigateur *Données*

Menu contextuel ou double-clic dans le tableau

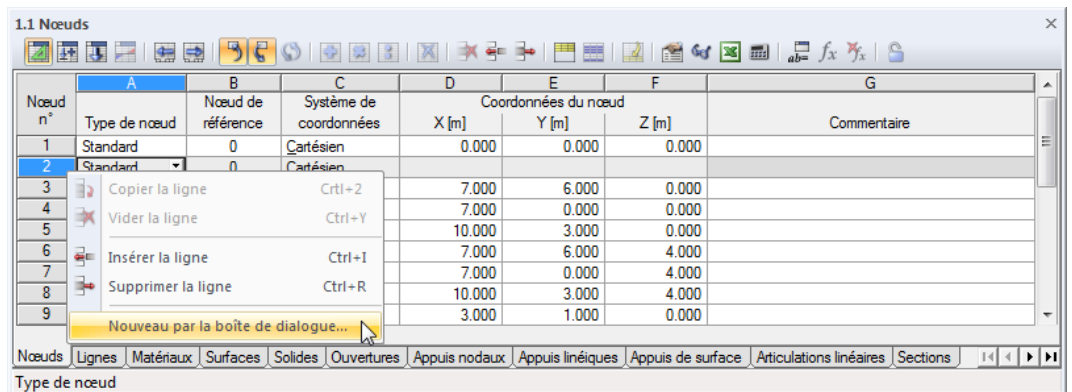


Figure 4.4: Menu contextuel dans les tableaux de données du modèle

Vous pouvez accéder à la boîte de dialogue d'entrée via le menu contextuel du (ou en double-cliquant sur le) numéro de rangée.

Ouvrir la boîte de dialogue de modification

RFEM offre différentes possibilités d'ouverture des boîtes de dialogue pour la modification des objets du modèle.

Menu *Modifier*

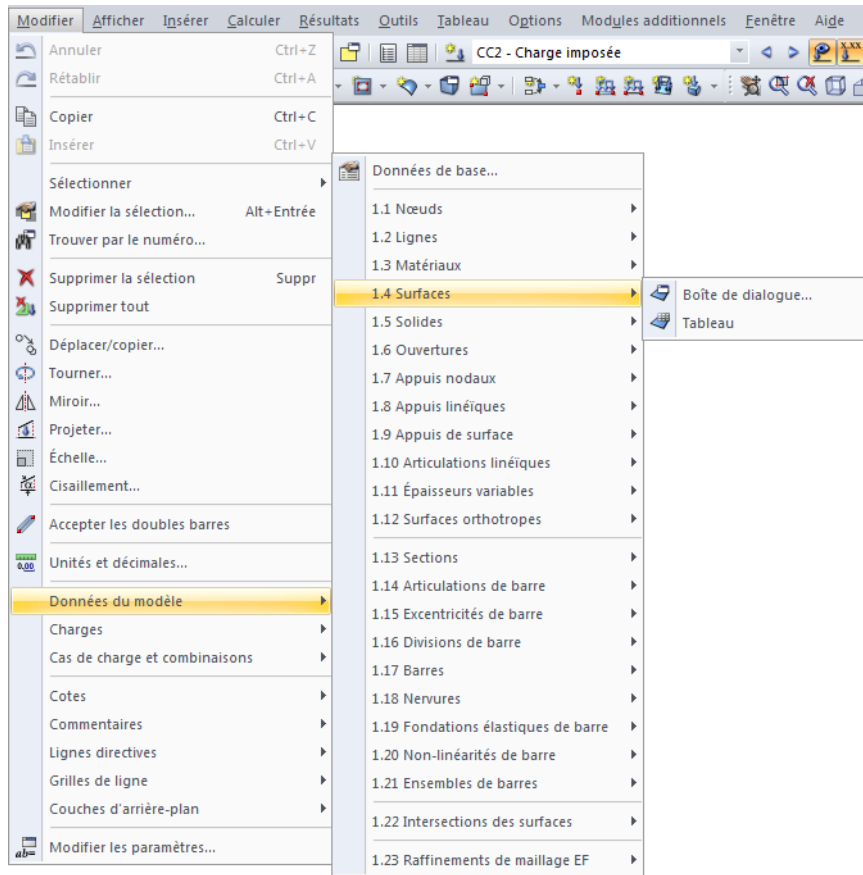


Figure 4.5: Menu *Modifier* → *Données du modèle*

Menu contextuel ou double-clic dans le graphique

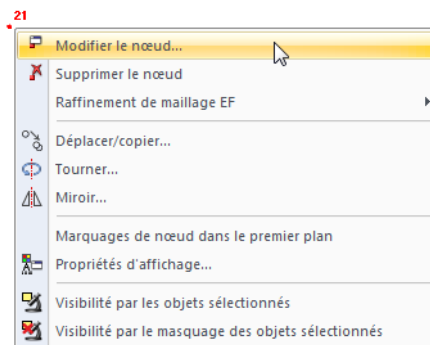


Figure 4.6: Menu contextuel d'un nœud dans la fenêtre graphique

Menu contextuel ou double clic dans le navigateur *Données*

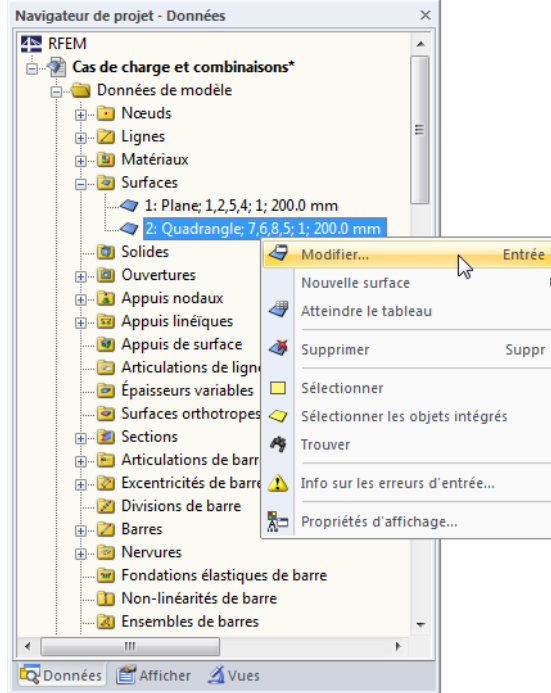


Figure 4.7: Menu contextuel dans le navigateur *Données*

Menu contextuel ou double-clic dans le tableau

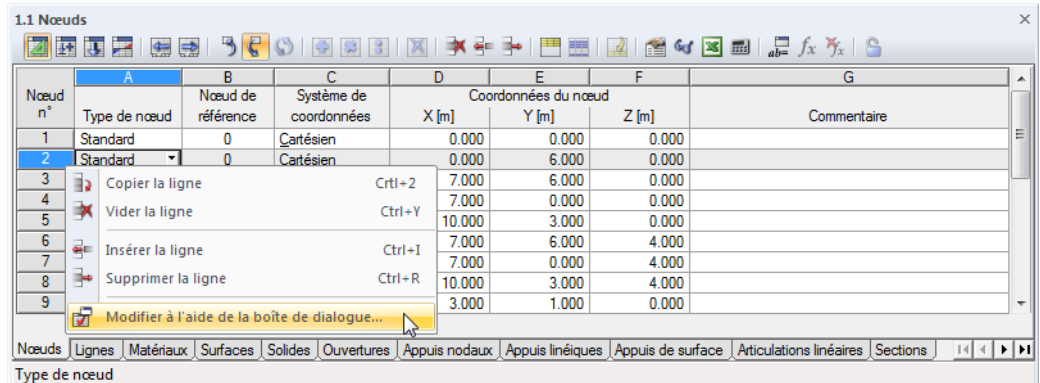


Figure 4.8: Menu contextuel dans les tableaux de données du modèle

Vous pouvez accéder à la boîte de dialogue de modification à l'aide du menu contextuel. Vous pouvez également double-cliquer sur le numéro pour ouvrir la boîte de dialogue de modification de l'élément.

Tableau d'entrée



Les entrées et les modifications effectuées dans l'interface utilisateur graphique sont affichées immédiatement dans les tableaux et vice versa. Pour ouvrir les tableaux de données de modèle, cliquez sur le bouton de la barre d'outils du tableau affiché à gauche.

N°	Type de nœud	Nœud	Système de coordonnées	Coordonnées du nœud			Commentaire
				X [m]	Y [m]	Z [m]	
1	Standard	0	Cartésien	0.000	0.000	0.000	
2	Standard	0	Cartésien	9.500	0.000	0.000	
3	Standard	0	Cartésien	9.500	6.000	0.000	Appui
4	Standard	0	Cartésien	0.000	6.000	0.000	
5	Standard	0	Cartésien	11.500	3.000	0.000	
6	Standard	0	Cartésien	5.000	2.000	0.000	
7	Standard	0	Cartésien	7.000	2.000	0.000	
8	Standard	0	Cartésien	7.000	4.000	0.000	
9	Standard	0	Cartésien	5.000	4.000	0.000	
10	Standard	0	Cartésien	0.000	6.000	4.000	

Figure 4.9: Bouton [Tableau 1. Données de modèle]

Les entrées sous forme de données de tableau insérées dans les tableaux peuvent être rapidement modifiées et importées (voir le [Chapitre 11.5](#) à la [page 516](#)).



Les objets non utilisés sont soulignés en bleu dans les tableaux et dans le navigateur *Données*.

Dans chaque boîte de dialogue et dans chaque tableau, il est possible d'ajouter un *Commentaire* sur l'objet. Vous pouvez utiliser les commentaires prédéfinis (voir le [Chapitre 11.1.4](#) à la [page 456](#)). En outre, les commentaires font partie des Info-bulles pour les objets graphiques.

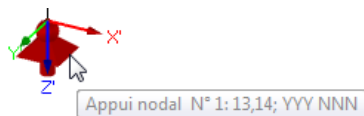


Figure 4.10: Info-bulle d'un appui nodal

4.1 Nœuds

Description générale



La géométrie du modèle est définie par ses nœuds. Ils sont essentiels à la création des lignes, des barres, des surfaces et des solides. Chaque nœud est positionné par ses coordonnées X, Y, Z. D'habitude, les coordonnées sont rapportées à l'origine du système de coordonnées global, mais vous pouvez également les définir par rapport à un autre nœud.

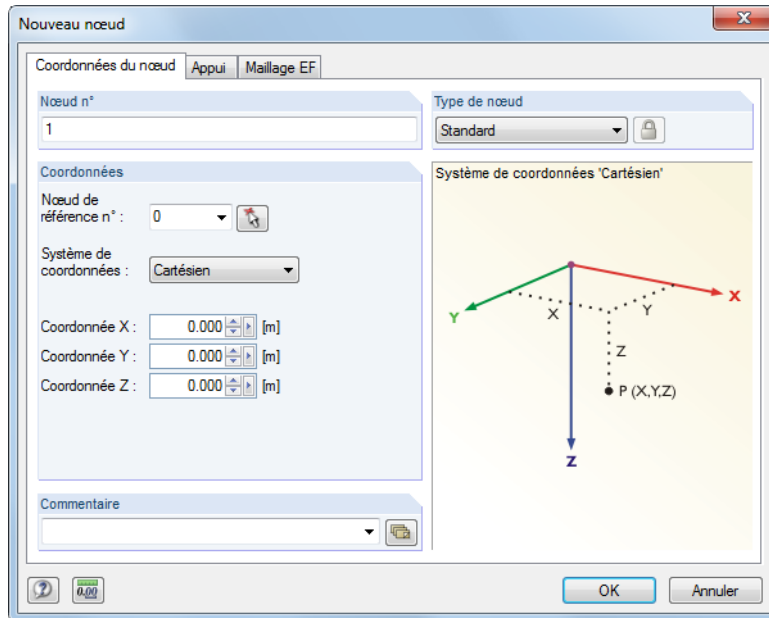


Figure 4.11: Boîte de dialogue *Nouveau nœud*

1.1 Nœuds

Nœud n°	A	B	C	D			G
				E			
Type de nœud	Nœud de référence	Système de coordonnées	Coordonnées du nœud			Commentaire	
			X [m]	Y [m]	Z [m]		
2	Standard	0	Cartésien	0.000	6.000	0.000	
3	Standard	0	Cartésien	7.000	6.000	0.000	
4	Standard	0	Cartésien	7.000	0.000	0.000	
5	Standard	0	Cartésien	10.000	3.000	0.000	
6	Standard	0	Cartésien	7.000	6.000	4.000	
7	Standard	0	Cartésien	7.000	0.000	4.000	
8	Standard	0	Cartésien	10.000	3.000	4.000	
9	Standard	0	Cartésien	3.000	1.000	0.000	
10	Standard	0	Cartésien	3.000	2.000	0.000	

Nœuds | Lignes | Matériaux | Surfaces | Solides | Ouvertures | Appuis nodaux | Appuis linéiques | Appuis de surface | Articulations linéaires

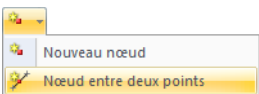
Système de coordonnées ('C'artésien / 'X' / 'Y' / 'Z'-Cylindrique / 'P'olaire / F7 pour sélectionner)

Figure 4.12: Tableau 1.1 *Nœuds*

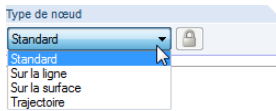
Le numéro du nœud est attribué automatiquement dans la boîte de dialogue *Nouveau nœud*, mais il peut être modifié dans la zone de texte. L'ordre de la numérotation des nœuds n'est pas important. La numérotation peut ne pas être continue.

Pour ajuster l'ordre des numéros des nœuds ultérieurement, sélectionnez le menu **Outils** → **Renommer** (voir le [Chapitre 11.4.18](#) à la [page 513](#)).

Le programme vous offre une fonction spéciale qui permet de créer un nœud sur une ligne de connexion entre deux nœuds déjà existants (voir le [Chapitre 11.4.12](#) à la [page 508](#)).



Type de nœud



Standard

C'est le type de nœud le plus fréquent. Les nœuds standard peuvent être insérés graphiquement dans le plan de travail et n'importe où dans la fenêtre graphique par l'entrée de coordonnées. Lorsque vous insérez graphiquement des lignes ou des surfaces tournées, des nœuds standard seront créés.

Dans la fenêtre graphique, les nœuds standard sont affichés en rouge.

Sur la ligne

Ce type de nœud permet d'éviter la division d'une ligne en deux. La ligne complète reste intacte. Le paramètre de nœud δ décrit la distance relative par rapport au nœud de début de ligne.

La création de nœuds sur les lignes permet d'appliquer les charges nodales sur la ligne ou d'insérer un nœud EF.

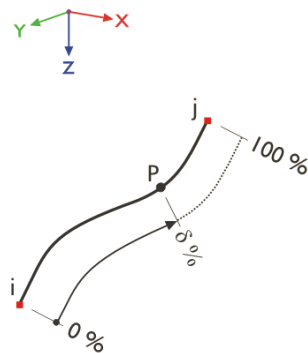


Figure 4.13: Nœud sur la ligne

Les nœuds sur les lignes sont affichés en bleu clair par défaut.



A l'aide du menu **Outils** → **Générer les nœuds au point d'intersection des lignes**, vous pouvez créer des nœuds sur les lignes d'intersection.

Sur la surface

La détermination des coordonnées des nœuds d'une surface courbée quadrangulaire est difficile. Avec le type de nœud *Nœud sur la surface* vous pouvez mettre un nœud directement sur une surface quadrangulaire affichée dans le graphique. Les paramètres nodaux δ_1 et δ_2 sont rapportés aux quatre nœuds de coin de la surface.

La création des nœuds sur les surfaces permet d'appliquer les charges nodales partout sur la surface courbée ou d'insérer un nœud EF.

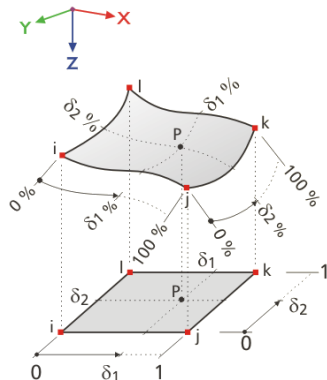


Figure 4.14: Nœud sur la surface

Les coordonnées dans le tableau sont stockées dans le système de coordonnées cartésien. Par défaut, les nœuds sur les surfaces sont affichés graphiquement en bleu clair.



Si vous travaillez avec les surfaces planes, utilisez les nœuds standard.

Trajectoire

Ce type de nœud est créé quand vous définissez une courbe de trajectoire en spirale (voir le [Chapitre 4.2](#) à la [page 58](#)). Le paramètre de nœud δ décrit la distance relative par rapport au nœud de début de ligne.

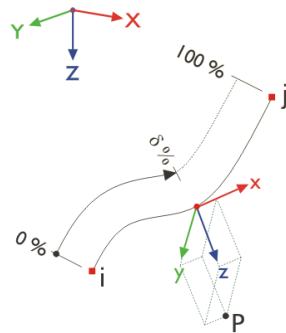
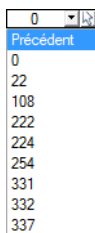


Figure 4.15: Trajectoire

Par défaut les nœuds de trajectoire dans le graphique sont affichés en vert foncé.

Nœud de référence

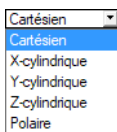
En général, les coordonnées d'un nœud sont rapportées à l'origine 0 du système de coordonnées global. Le nœud $(0/0/0)$ n'est pas à définir car RFEM reconnaît l'origine automatiquement.



Tout nœud peut servir comme nœud de référence, même un nœud avec un numéro plus élevé. Référencer à un autre nœud peut être utile pour définir par exemple un nouveau nœud dans une distance à partir de la position déjà connue. La liste de tableau avec son option nœud *Précédent* est surtout utile dans ce cas.

Dans la boîte de dialogue *Nouveau nœud*, vous pouvez insérer directement le nœud de référence, le sélectionner dans la liste ou le définir graphiquement à l'aide du bouton

Système de coordonnées



Les coordonnées d'un nœud sont toujours rapportées à un système de coordonnées qui décrit la position du nœud dans l'espace de travail. En fonction de la géométrie du modèle, vous pouvez sélectionner parmi différents systèmes de coordonnées. Tous les systèmes de coordonnées sont orientés dans le sens des aiguilles d'une montre.

Cartésien

Les axes globaux X , Y et Z décrivent une expansion translationnelle (linéaire). Toutes les directions des coordonnées sont sur un même pied d'égalité.

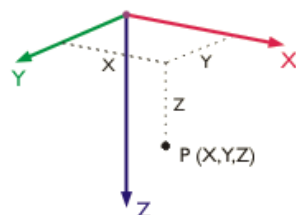


Figure 4.16: Système de coordonnées cartésien

Dans la plupart de cas, les nœuds peuvent être définis dans le système de coordonnées cartésien.

Cylindrique X

L'axe X décrit une expansion translationnelle. Le rayon R définit la distance du nœud à partir de l'axe X . L'angle θ définit la rotation des coordonnées autour de l'axe X .

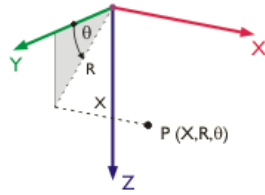


Figure 4.17: Système de coordonnées cylindriques X

Ce système de coordonnées sera appliqué, par exemple, pour des modèles tubulaires dont l'axe central est l'axe X .

Cylindrique Y

Le système de coordonnées est similaire au système cylindrique X , cependant l'axe longitudinal est maintenant représenté par l'axe Y .

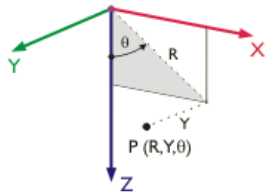


Figure 4.18: Système de coordonnées cylindriques Y

Cylindrique Z

Le système de coordonnées est similaire au système cylindrique X , cependant l'axe longitudinal est maintenant représenté par l'axe Z .

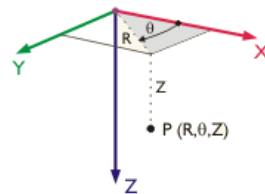


Figure 4.19: Système de coordonnées cylindriques Z

Polaire

Dans le système de coordonnées polaire, la position du nœud est décrite par un rayon définissant la distance à partir du point d'origine et les angles θ et ϕ .

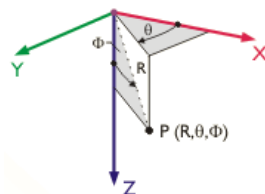


Figure 4.20: Système de coordonnées polaire



Si possible, organisez les entrées du modèle par rapport au système de coordonnées global de manière telle que les axes XYZ du système de coordonnées soient en ligne avec les directions principales du modèle. Ceci facilite la définition des coordonnées et des charges.



Pour définir les nœuds directement dans l'espace de travail, ouvrez la boîte de dialogue flottant *Nouveau nœud* pour l'entrée graphique. D'habitude, les nœuds sont saisis sur les points de grille qui sont alignés avec le système de coordonnées actif global ou personnalisé (SC).

Figure 4.21: Boîte de dialogue flottante *Nouveau nœud*

Pour plus d'informations sur les systèmes de coordonnées personnalisés, voir le [Chapitre 11.3.4](#) à la [page 477](#).

Lorsque le système de coordonnées est modifié dans le tableau, les coordonnées du nœud peuvent être automatiquement converties au nouveau système. La question suivante s'affiche.

Figure 4.22: Question de RFEM

De la même façon, vous pouvez convertir les coordonnées de nœud avec le nœud de référence *précédent* par rapport à l'origine.

Coordonnées de nœud

Les coordonnées du nœud sont définies dans le système de coordonnées précédemment défini. Lorsque vous modélisez une structure 3D, le nœud est clairement défini par les coordonnées X, Y et Z ou par un rayon et l'angle. Les paramètres des coordonnées et les titres de colonne de tableau sont modifiés en fonction du système de coordonnées.

Lorsque le type de modèle est réduit à une dalle ou un voile 2D, il n'est pas possible d'accéder aux trois zones de texte ou colonnes.



Ajustez les *Longueurs* et les *Angles* à l'aide du menu **Modifier** → **Unités et décimales** ou à l'aide du bouton correspondant dans la boîte de dialogue.



Avec la procédure suivante, vous pouvez vérifier si tous les nœuds d'une surface se trouvent dans un plan. Sélectionnez les nœuds correspondants et double-cliquez sur l'un d'eux pour ouvrir la boîte de dialogue *Modifier le nœud*. Les données de coordonnées ne sont remplies que dans les zones de texte dont les valeurs sont conformes à tous les nœuds sélectionnés. Si ce n'est pas le cas, vous pouvez attribuer une coordonnée plane uniforme aux nœuds actuellement sélectionnés.

Vous pouvez importer les coordonnées de nœud à partir des feuilles de calcul Excel (voir le [Chapitre 11.5.6](#) à la [page 524](#)) ou les déterminer à l'aide de l'éditeur de formules de RFEM (voir le [Chapitre 11.6](#) à la [page 527](#)). En complément, vous pouvez profiter des générateurs de modèle qui facilitent l'entrée (voir le [Chapitre 11.7.2](#) à la [page 542](#)).

- ▶ Pour insérer les coordonnées exactes, non arrondies, sélectionnez *Précision complète* dans la boîte de dialogue *Nouveau nœud*.

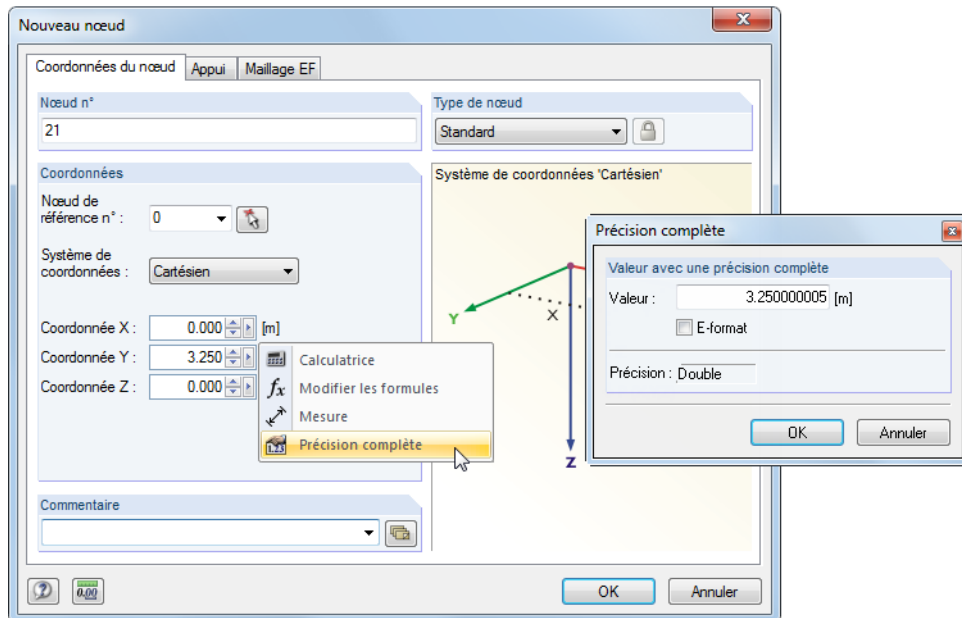





Figure 4.23: Menu contextuel dans la boîte de dialogue *Nouveau nœud* et boîte de dialogue *Précision complète*

Commentaire

-  Dans cette colonne, vous pouvez insérer vos propres notes. A l'aide du bouton  ou [Appliquer] vous pouvez importer les commentaires enregistrés (voir le [Chapitre 11.1.4](#) à la [page 456](#)).
-  Le commentaire *Généré* est affiché pour les nœuds qui sont générés par RFEM quand vous créez une intersection ou une surface de rotation. Cliquez sur le bouton figuré à gauche, disponible dans la boîte de dialogue et dans le tableau, pour « déverrouiller » les nœuds générés et les rendre modifiables.

4.2 Lignes

Description générale



La géométrie du modèle est définie par ses lignes. Elles sont essentielles pour la création de barres, surfaces et solides. Toutes les lignes sont définies par un nœud de début et de fin. Pour définir des types de ligne complexes, les nœuds intermédiaires sont requis.

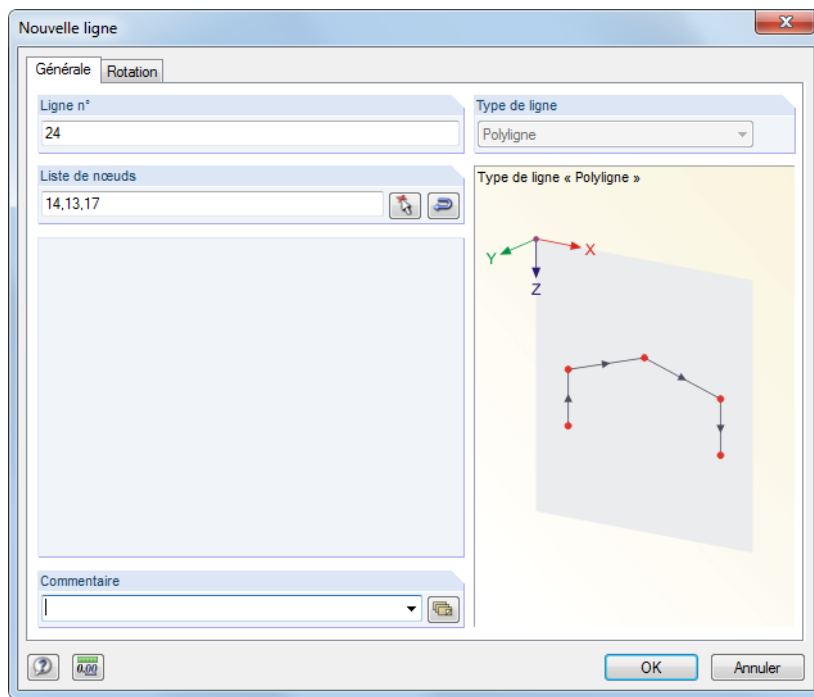


Figure 4.24: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne*

Ligne n°	Type de ligne	Nœuds n°	Longueur L [m]		Commentaire
1	Polyligne	1,2	6.000	Y	
2	Polyligne	2,3	7.000	X	
3	Polyligne	3,4	6.000	Y	
4	Polyligne	4,1	7.000	X	
5	Arc	4,5,3	9.425	XY	
6	Arc	7,8,6	9.425	XY	
7	Polyligne	3,6	4.000	Z	
8	Polyligne	4,7	4.000	Z	

Figure 4.25: Tableau 1.2 *Lignes*

Le numéro de ligne est attribué automatiquement dans la boîte de dialogue *Nouvelle ligne* mais peut être modifié dans la zone de texte. L'ordre de numérotation de ligne n'est pas important.

Pour ajuster l'ordre des numéros de ligne ultérieurement, sélectionnez **Outils** → **Renommer** dans le menu (voir le [Chapitre 11.4.18](#) à la [page 513](#)).

Type de ligne

Les types de ligne suivants peuvent être sélectionnés dans le menu ainsi que dans la liste de tableau.

- Ligne simple
- Polyligne
- Arc
- Cercle
- Ellipse
- Arc elliptique
- Parabole
- Hyperbole
- Spline
- NURBS
- Trajectoire
- Ligne sur la surface

Les différents types de lignes sont décrits sur les pages suivantes.

Nœud n°

Chaque ligne est définie géométriquement par un nœud de début et de fin. Ils définissent l'orientation d'une ligne qui influence la position de son système de coordonnées. Les nœuds peuvent être insérés manuellement, sélectionnés graphiquement ou redéfinis (voir le [Chapitre 4.1](#) à la [page 43](#)). Si une ligne requiert des points de contrôle ou des nœuds intermédiaires, ils sont aussi inclus dans la liste de nœuds.

L'affichage des orientations de ligne peut être activé dans le navigateur *Afficher*.

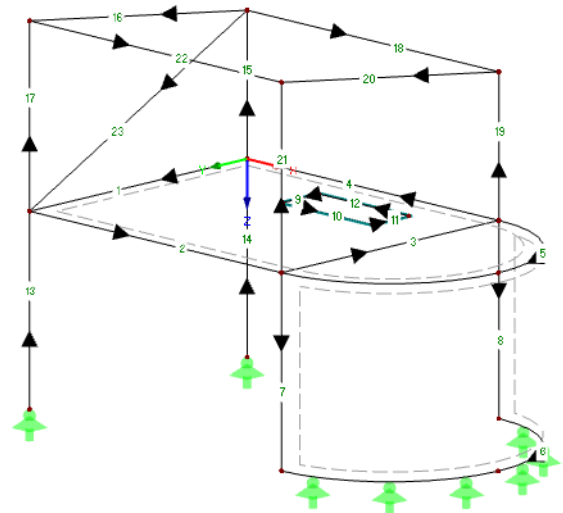
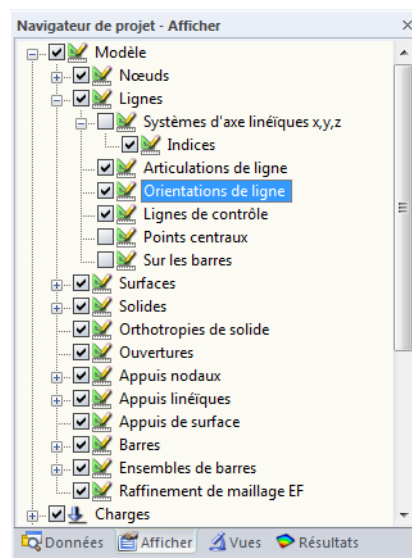


Figure 4.26: Activation des *Orientations de ligne* dans le navigateur *Afficher*



L'orientation de ligne peut être rapidement modifiée dans le graphique. Faites un clic-droit sur la ligne et sélectionnez *Renverser l'orientation de ligne* dans le menu contextuel. Les numéros des nœuds de début et de fin seront interchangés.

Les systèmes de coordonnées des lignes peuvent être activés dans le navigateur *Afficher*. Sélectionnez **Modèle** → **Lignes** et cochez *Système d'axe linéiques x,y,z* ainsi que les *Indices* (voir la [Figure 4.102](#) à la [page 105](#)).

Longueur de ligne

Cette colonne de tableau affiche la longueur totale de la ligne.

Position

La colonne **D** du tableau vous informe sur l'axe global parallèle à la ligne ou indique le plan déterminé par les axes globaux là où la ligne est positionnée. S'il n'existe pas d'entrée, la ligne est dans une position spatiale arbitraire.

Commentaire



Dans cette colonne, vous pouvez insérer vos propres notes. Utilisez le bouton [Appliquer le commentaire] pour importer les commentaires enregistrés (voir le [Chapitre 11.1.4](#) à la [page 456](#)). Le commentaire *Généré* est affiché pour les lignes créées par RFEM (un tuyau par exemple).

Ligne / Polyligne

Figure 4.27: Boîte de dialogue d'entrée graphique *Nouvelle ligne*

Si vous sélectionnez l'entrée de ligne dans le menu déroulant, la boîte de dialogue *Nouvelle ligne* s'ouvre comme affiché dans la [Figure 4.24](#) à la [page 49](#). La figure ci-dessus montre la boîte de dialogue générale pour l'insertion graphique des lignes. Vous pouvez l'ouvrir à l'aide du bouton de liste dans la barre d'outils.



Une **ligne** « réelle » n'est définie que par un nœud de début et un de fin. Une telle ligne représente une connexion directe entre les deux nœuds.



Une **polyline** est une chaîne polygonale composée de plusieurs sections droites linéiques. Ainsi, les numéros des nœuds intermédiaires sont listés dans la boîte de dialogue (voir la [Figure 4.24](#)) en complément aux numéros des nœuds de début et de fin. En raison de la gestion de ligne simplifiée, les lignes « réelles » sont traitées comme des polygones.

Quand vous insérez les polygones graphiquement, les nœuds, les points de grille ou les objets de saisie déjà existants peuvent être sélectionnés comme nœuds de définition. Il est aussi possible de définir les nœuds librement dans le plan de travail.



Par exemple, si les charges ou les appuis linéiques ne sont efficaces que pour les sections d'une polyline, vous pouvez diviser la polyline en lignes « réelles » de la manière suivante. Faites un

clic-droit sur la polyligne et sélectionnez *Décomposer la polyligne* dans le menu contextuel. Vous pouvez également ouvrir cette fonction à l'aide du menu **Modifier** → **Données de modèle** → **Lignes** → **Décomposer la polyligne**.

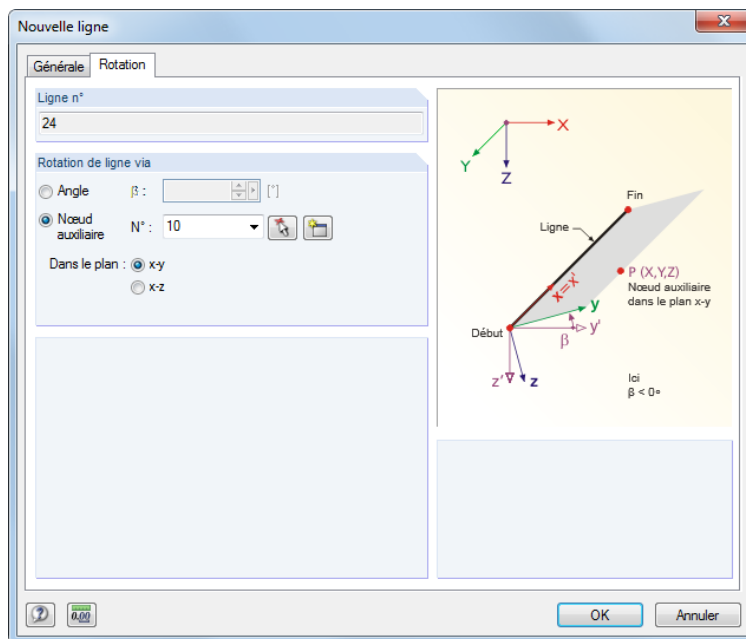


Figure 4.28: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne*, onglet *Rotation*



Dans le deuxième onglet de la boîte de dialogue, vous pouvez définir une *Rotation* de ligne. Précisez soit un *Angle* β soit un *Nœud auxiliaire* par rapport auquel les axes de ligne y ou z sont alignés. Le nœud auxiliaire peut être sélectionné dans la liste ou défini graphiquement. Vous pouvez aussi créer un nouveau nœud.

Une rotation de la ligne peut faciliter l'insertion des charges linéiques agissant en direction de l'axe local. La rotation de ligne n'influence pas les barres ou surface car elles ont leur propre système de coordonnées.

Les systèmes d'axes locaux sont affichés dans la [Figure 4.102](#) à la [page 105](#).

Arc

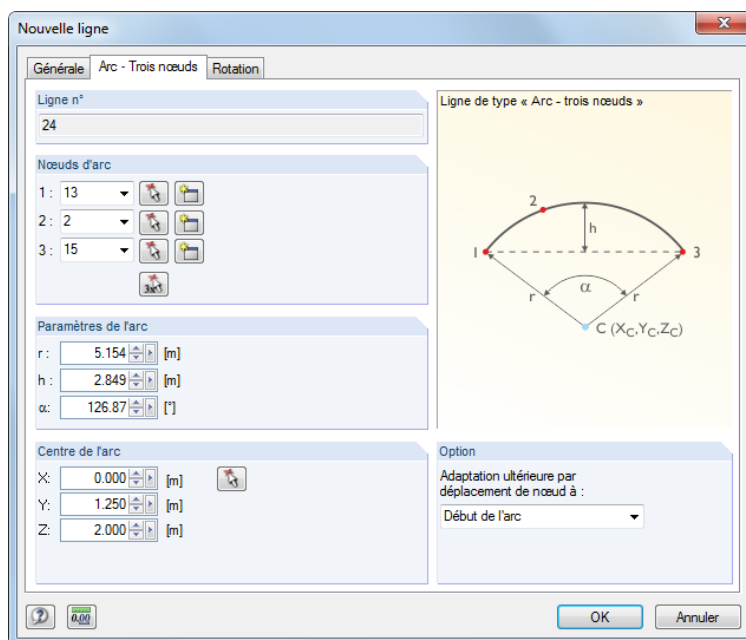
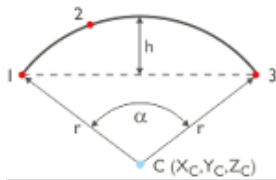


Figure 4.29: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne*, onglet *Arc*




Un arc peut être défini à l'aide des paramètres suivants :

- Trois nœuds
- Nœud central, nœud de bord et angle d'ouverture
- Nœuds et rayon de bordure, angle d'ouverture ou contre-flèche
- Tangentes et rayon



Dans la section *Nœuds sur l'arc*, vous pouvez définir les nœuds de début, intermédiaire et final, ou les sélectionner graphiquement. Vous pouvez aussi créer de nouveaux nœuds. L'ordre de nœuds est affiché dans le petit graphique de dialogue.

RFEM détermine les *Paramètres de l'arc* entrés dans la section de dialogue ci-dessous à partir des trois nœuds précisés. Il est possible de modifier le rayon r , la contre-flèche h et l'angle d'ouverture α . Les coordonnées de nœud seront ajustées d'une façon appropriée.

Les coordonnées du centre de l'arc qui résultent des nœuds ou des paramètres d'arc sont affichées dans la section de dialogue *Centre de l'arc*. Lorsque vous modifiez les données manuellement ou sélectionnez les nœuds graphiquement avec le bouton , les coordonnées des nœuds sont ajustées également.

Dans la liste *Adaptation ultérieure par déplacement de nœud* à vous pouvez définir le nœud dont vous souhaitez modifier les coordonnées.



Lorsque vous définissez l'arc graphiquement avec le bouton de la barre d'outils *Arc à l'aide de trois nœuds*, vous pouvez sélectionner les nœuds ou créer de nouveaux nœuds directement dans le graphique.

Si vous sélectionnez l'une des autres options d'entrée affichées dans la [Figure 4.30](#) et dans la [Figure 4.31](#) à gauche, vous devez d'abord sélectionner deux nœuds. Dès que le deuxième nœud est défini, vous définissez les paramètres de l'arc dans une autre boîte de dialogue (figurée à droite).

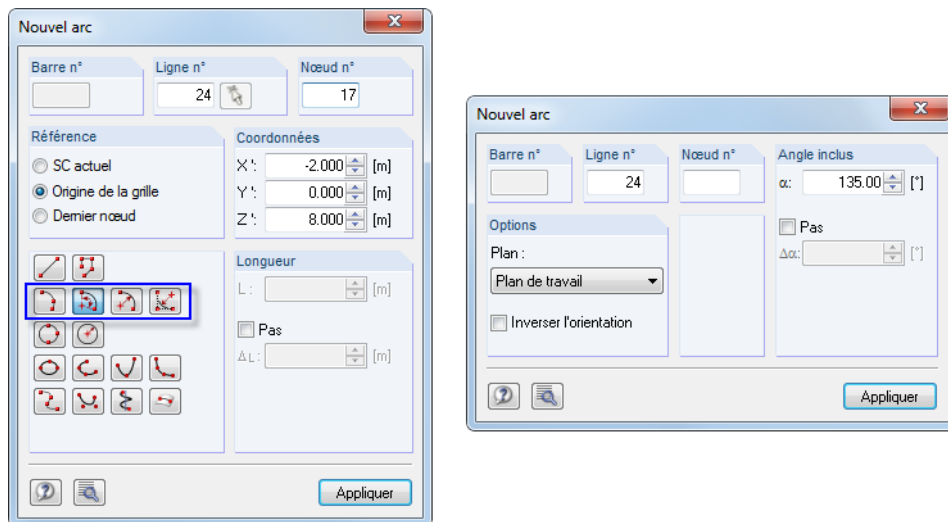
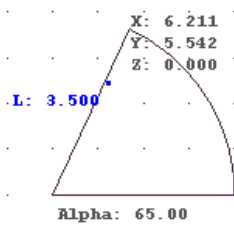


Figure 4.30: Boîte de dialogue *Nouvel arc* - type de définition *Arc à l'aide du nœud central, du nœud de bord et de l'angle*



Dans la section de dialogue *Options* (dans la [Figure 4.30](#) et dans la [Figure 4.31](#) à droite), vous pouvez sélectionner le plan de l'arc dans la liste. Vous pouvez définir l'*Angle inclus* α manuellement ou directement dans le graphique, puis cliquer sur le bouton [Appliquer].

Pour ajuster un arc déjà défini, double-cliquez sur sa ligne d'arc. La boîte de dialogue *Modifier la ligne s'ouvre*, vous pouvez y modifier les entrées dans l'onglet *Arc - Trois nœuds* (voir la [Figure 4.29](#) à la [page 52](#)).

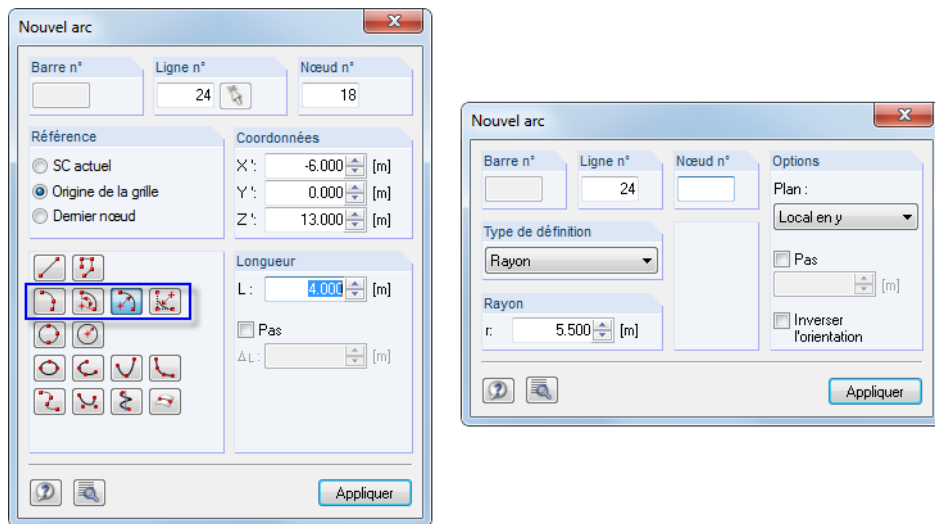
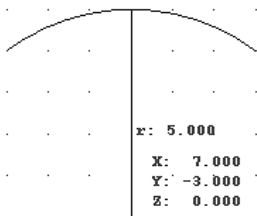


Figure 4.31: Boîte de dialogue *Nouvel arc* - type de définition *Arc* à l'aide des nœuds de bord et du rayon, angle ou contre-flèche



Dans la section *Type de définition* (à droite), sélectionnez le paramètre d'arc approprié de la liste. Vous pouvez insérer l'arc manuellement ou le définir directement dans le graphique et cliquer sur le bouton [Appliquer].

Dans la zone de texte *Pas*, vous pouvez insérer l'espacement par lequel le pointeur s'aligne lorsque vous faites glisser le rayon d'arc, l'angle ou la contre-flèche.

L'orientation de l'arc circulaire peut être ajustée en cochant la case *Inverser l'orientation*. Vous déterminez ainsi si l'arc est orienté à « droite » ou à « gauche » des deux nœuds.

Cercle



Un cercle peut être défini par les paramètres suivants :

- Trois nœuds
- Point central et rayon.

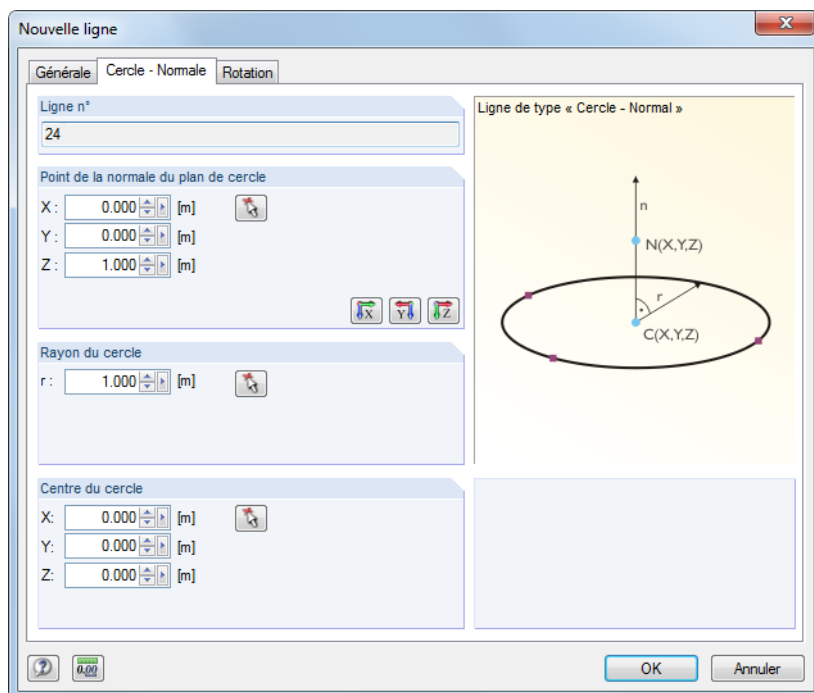


Figure 4.32: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne*, onglet *Cercle - Normal*

Vous pouvez insérer le *Rayon de cercle* et les coordonnées pour le *Centre du cercle* manuellement ou graphiquement à l'aide du bouton . Le *Point de la normale au plan de cercle* détermine le plan dans lequel le cercle est généré. A l'aide des trois boutons de la section inférieure vous pouvez sélectionner l'un des axes globaux.

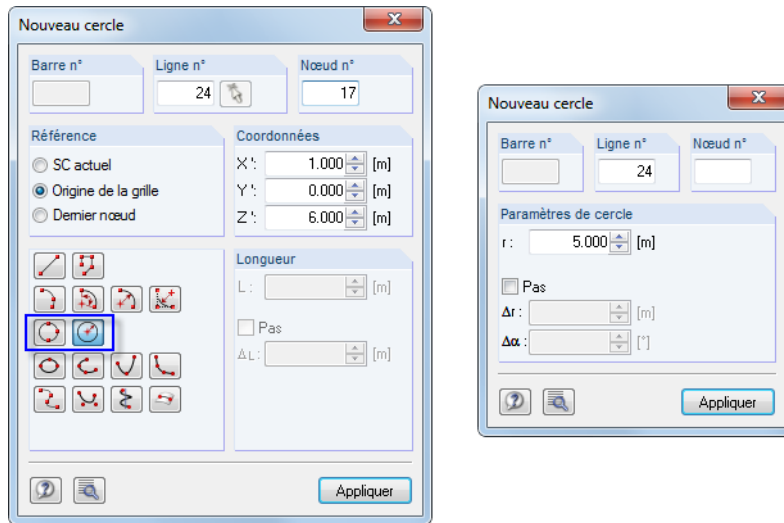
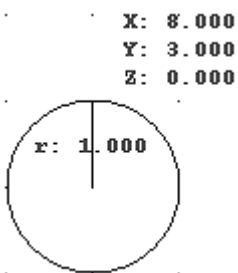


Figure 4.33: Boîte de dialogue *Nouveau cercle* - Type de définition *Centre et rayon*

Lorsque vous définissez le cercle graphiquement à l'aide d'un des boutons de la barre d'outils, vous pouvez sélectionner ou créer les trois nœuds, ainsi que le centre et le rayon, directement dans le graphique.

Ellipse



La définition d'une ellipse requiert trois nœuds.

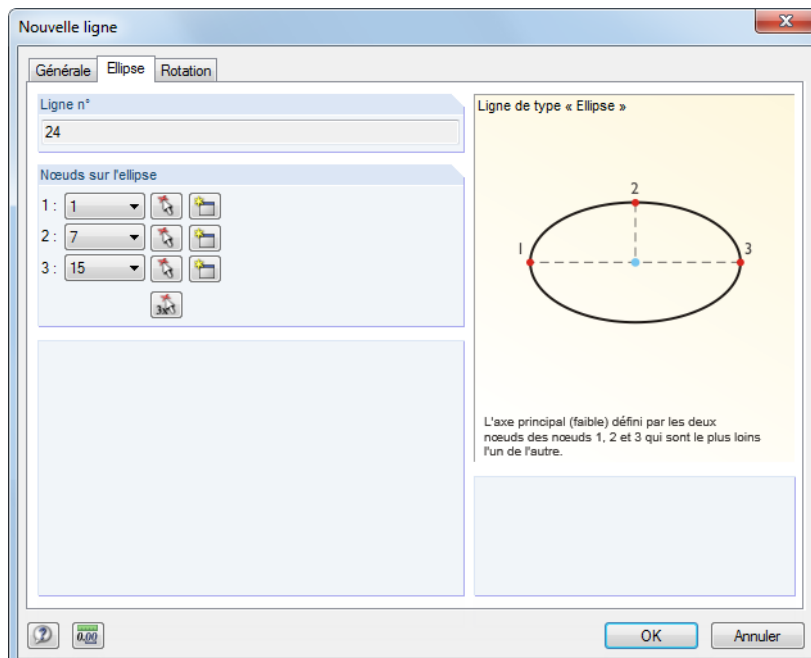
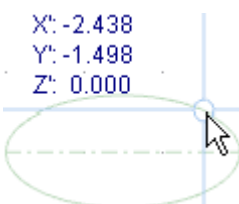


Figure 4.34: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne*, onglet *Ellipse*



L'ellipse est générée par les *Nœuds sur l'ellipse*. La distance la plus large entre les trois nœuds insérés est considérée comme l'axe principal de l'ellipse.

Lorsque vous utilisez le bouton de la barre d'outils pour définir l'ellipse graphiquement, vous pouvez la définir directement par la sélection de trois nœuds dans le plan de travail.

Arc elliptique / Parabole / Hyperbole



Les courbes des coniques suivantes peuvent être définies par des lignes :

- Arc elliptique
- Parabole
- Hyperbole

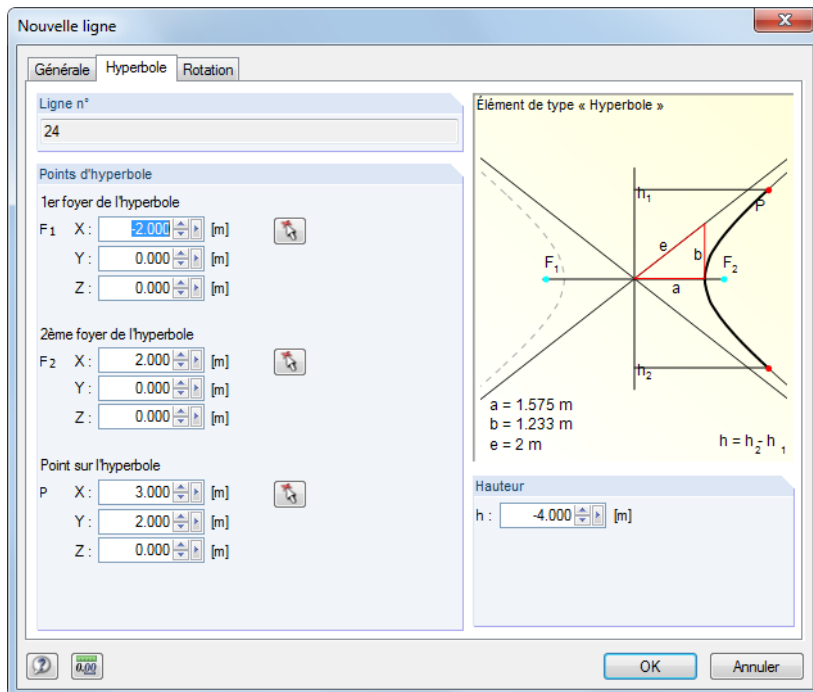
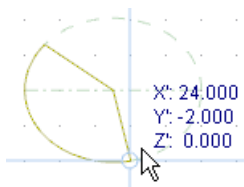


Figure 4.35: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne*, onglet *Hyperbole*



Vous pouvez insérer les paramètres de courbe (centre, angle, axe de rotation etc.) manuellement dans l'onglet correspondant de la boîte de dialogue *Nouvelle ligne* ou graphiquement.

Lorsque vous insérez les données de ligne graphiquement à l'aide de l'un des boutons de la barre d'outils, vous pouvez définir les paramètres de courbe directement dans le graphique.

Spline



Les splines sont utilisées pour modéliser n'importe quel type de courbe. Insérez une ligne graphiquement par la sélection de chaque nœud déterminant d'une ligne courbe ou créez les nœuds avec la souris.

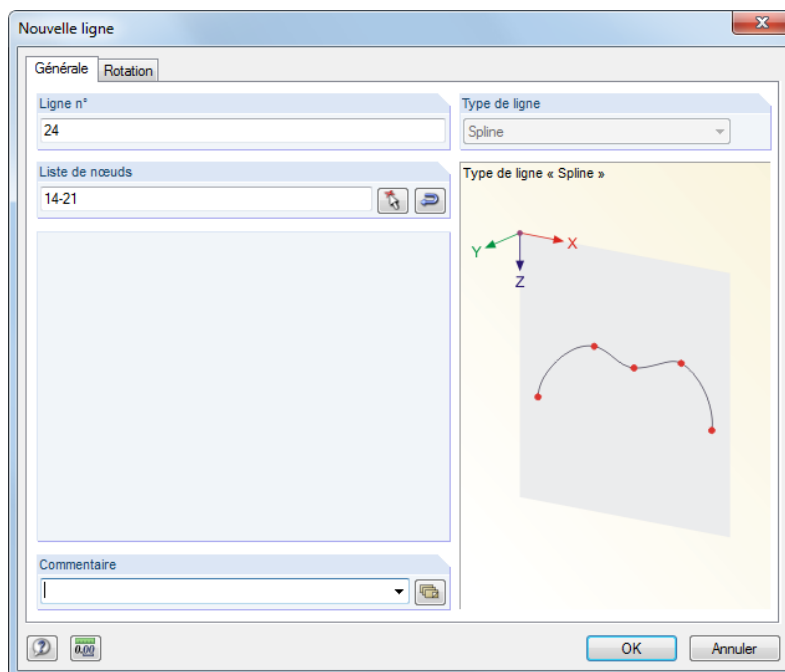


Figure 4.36: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne* - type de ligne *Spline*

NURBS



Les NURBS (« **N**on-**U**niform **R**ational **B**asis **S**plines ») sont requises pour la modélisation des surfaces de forme libre. Les NURBS sont des splines dont les points de contrôle ne se trouvent pas sur la courbe elle-même. D'habitude, ces lignes sont insérées par la sélection individuelle des points de contrôle ou par la génération des points à l'aide de la souris.

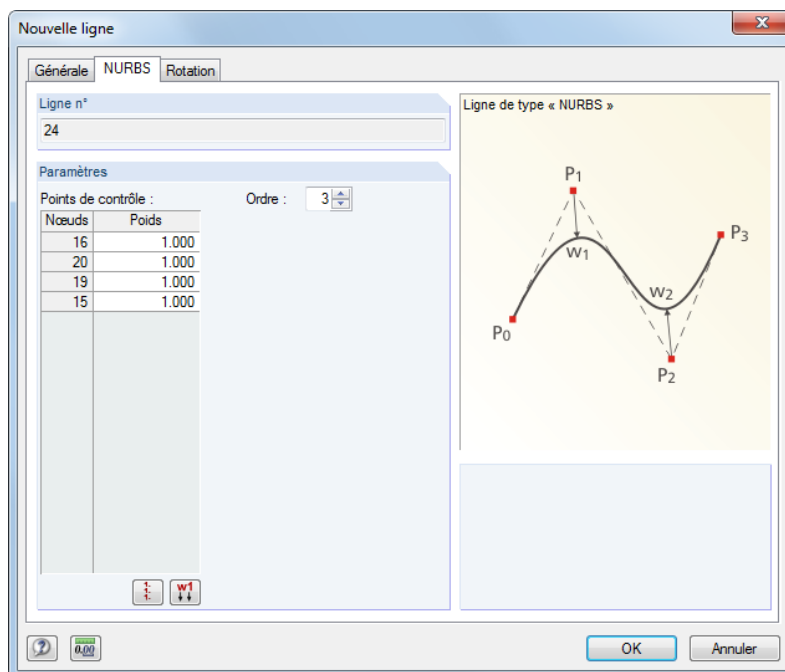


Figure 4.37: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne* - type de ligne *NURBS*

Trajectoire



Utilisez les courbes de trajectoire pour créer des lignes hélicoïdales. D'habitude, elles sont insérées graphiquement à l'aide du bouton de la barre d'outils affiché à gauche. La boîte de dialogue suivante s'ouvre :

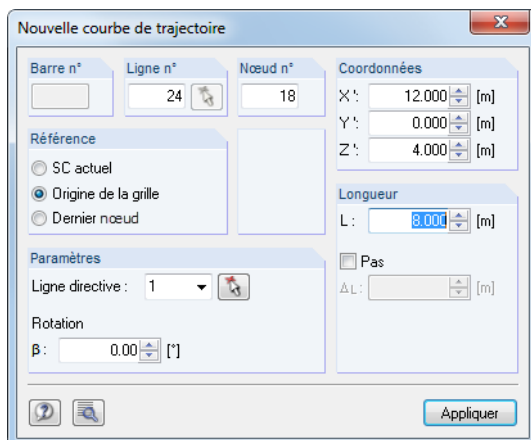
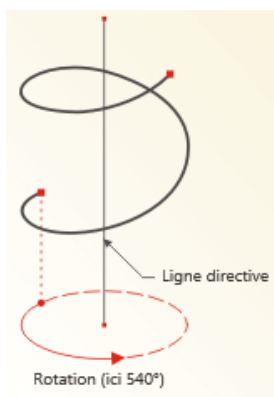


Figure 4.38: Boîte de dialogue *Nouvelle courbe de trajectoire*



D'abord, définissez les *Coordonnées* du début de ligne. La section *Paramètres* s'affiche et vous pouvez y préciser la *Rotation* totale de l'hélice.

Vous pouvez définir les *Coordonnées* de la fin de ligne graphiquement ou les insérer manuellement et cliquer sur le bouton [Appliquer]. Autrement vous pouvez utiliser la zone de texte *Longueur*. Les coordonnées de fin de ligne seront déterminées à partir de la longueur et de la rotation spécifiée dans le plan de travail.

Pour ajuster une courbe de trajectoire déjà définie, double-cliquez sur sa ligne de trajectoire. La boîte de dialogue *Modifier la ligne* s'ouvre, vous pouvez y modifier les entrées dans la boîte de dialogue *Trajectoire*.

Ligne sur la surface



En général, les lignes dans les surfaces planes sont automatiquement reconnus comme des objets intégrés par le programme. Ainsi, le type de ligne *Polyligne* est suffisant. Si vous voulez définir une ligne sur une surface courbe, utilisez le type de ligne *Ligne sur surface*. Vous pouvez également utiliser cette option pour insérer des lignes dans les surfaces planes qui ne sont pas définies parallèlement aux axes globaux - sans création d'un nouveau système de coordonnées personnalisé.

La boîte de dialogue d'entrée est similaire à celle d'une polyligne (voir la [Figure 4.24](#) à la page 49).



Insérez les nœuds de début et de fin de ligne dans la boîte de dialogue ou sélectionnez les nœuds graphiquement. Pour définir les nœuds directement sur la surface courbe, utilisez la boîte de dialogue flottante *Nouvelle ligne de type «Sur la surface»*, en vous assurant que la surface est déjà sélectionnée et que l'option d'affichage de modèle *Rendu solide* ou *Rendu solide transparent* est activée. RFEM va générer des nœuds de type *Sur surface*.



La surface où la ligne est intégrée est définie dans le deuxième onglet *Sur la surface*. Vous pouvez contrôler les paramètres δ_1 et δ_2 des nœuds de début et de fin (voir la [Figure 4.14](#) à la page 44), mais sans pouvoir les modifier.

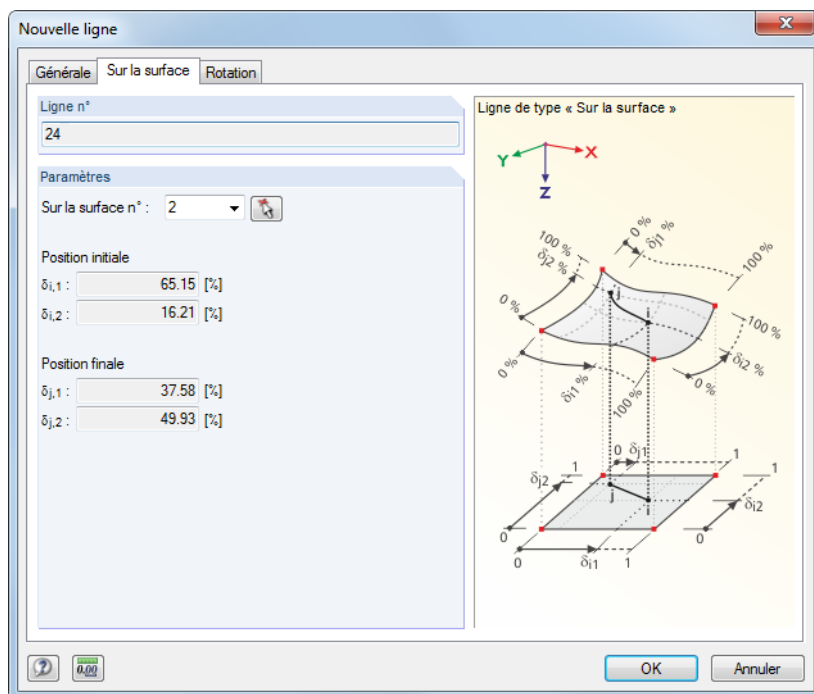
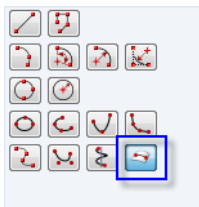


Figure 4.39: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne*, onglet *Sur la surface*



Si vous insérez la ligne graphiquement à l'aide du bouton de la barre d'outils [Ligne sur la surface], vous pouvez mettre les nœuds directement sur les surfaces courbées. Veuillez noter que l'option d'affichage *Rendu en fil de fer* n'est pas adaptée pour ce type d'entrée.

4.3 Matériaux

Description générale

Les matériaux sont requis pour définir les surfaces, sections et solides. Les propriétés de matériau influencent les rigidités de ces objets.

Chaque matériau est représenté par une *Couleur* utilisée par défaut dans le modèle rendu pour l'affichage des objets (voir le [Chapitre 11.1.9](#) à la page 461).

Pour de nouveaux modèles, RFEM prédéfinit les deux derniers matériaux utilisés.

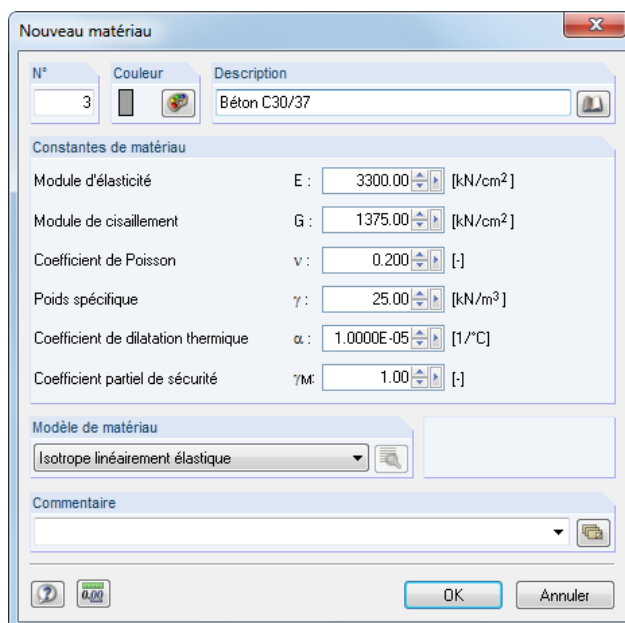


Figure 4.40: Boîte de dialogue *Nouveau matériau*

Matr. n°	A Description	B Module d'élasticité E [kN/cm ²]	C Module de cisaillement G [kN/cm ²]	D Coefficient de Poisson ν [-]	E Poids spécifique γ [kN/m ³]	F Coeff. de dilat. them. α [1/°C]	G Coefficient partiel γ _M [-]
1	Béton C30/37 DIN EN 1992-1-1/	3300.00	1370.00	0.204	25.00	1.00E-05	1.00
2	Acier S 235 DIN 18800:1990-11	21000.00	8100.00	0.296	78.50	1.20E-05	1.10
3	Bois lamellé-collé GL24h DIN 105	1160.00	72.00	7.056	5.00	5.00E-06	1.30
4							
5	Béton C20/25 EN 1992-1-1:2004	3000.00	1250.00	0.200	25.00	1.00E-05	1.00
6							

Figure 4.41: Tableau 1.3 *Matériaux*

Description du matériau

Vous pouvez choisir un nom pour la *Description* du matériau. Si le nom inséré correspond à une entrée de la bibliothèque, RFEM importe les propriétés de matériau.



L'import des matériaux de la bibliothèque est décrit à la [page 72](#).

Module d'élasticité E

Le module d'élasticité E décrit le rapport entre la contrainte normale et la déformation axiale.



Vous pouvez ajuster les paramètres pour les *Matériaux* dans le menu **Modifier** → **Unités et décimales** ou à l'aide du bouton correspondant.

Module de cisaillement G

Le module de cisaillement G est le deuxième paramètre utilisé pour décrire le comportement élastique d'un matériau homogène, isotrope et linéaire.



Le module de cisaillement des matériaux de la bibliothèque est calculé selon l'[Équation 4.1](#) à partir du module d'élasticité E et du coefficient de Poisson ν . Une matrice de rigidité symétrique est donc assurée pour les matériaux isotropes. Les valeurs des modules de cisaillement déterminées de cette manière peuvent varier par rapport aux spécifications dans les Eurocodes.

Coefficient de Poisson ν

La relation suivante entre les modules E , G et ν existe :

$$E = 2G(1 + \nu) \quad (4.1)$$



Lorsque vous définissez manuellement les propriétés d'un matériau isotrope, RFEM détermine automatiquement le coefficient de Poisson à partir des valeurs des modules E et G (ou le module de cisaillement à partir du module E et du coefficient de Poisson).

En général, la valeur du coefficient de Poisson des matériaux isotropes se trouve entre 0,0 et 0,5. Pour une valeur supérieure à 0,5 (du caoutchouc par exemple), on suppose que le matériau n'est pas isotrope. Avant le démarrage du calcul, le programme demande si vous voulez utiliser un matériau de type orthotrope.

Poids spécifique γ

Le poids spécifique γ décrit le poids du matériau par unité de volume.

Cette spécification est surtout importante pour le type de charge «poids propre». Le poids propre automatique du modèle est déterminé par le poids spécifique et les aires de section des barres, surfaces ou solides utilisés.

Coefficient de dilatation thermique α

Le coefficient décrit une corrélation linéaire entre les changements de température et les déformations axiales (allongement dû à la chaleur, rétrécissement dû au froid).

La valeur est importante pour les types de charge «variations de température» et «température différentielle».

Facteur partiel de sécurité du matériau γ_M

La valeur décrit le facteur de sécurité pour la résistance de matériau. Ainsi, l'indice M est utilisé. À l'aide du facteur γ_M , vous pouvez réduire la rigidité pour les calculs (voir le [Chapitre 7.3.1](#) à la page 291).

Ne confondez pas le facteur γ_M avec les facteurs de sécurité pour la détermination des efforts internes de calcul. Les facteurs partiels de sécurité γ des actions sont utilisés dans la combinaison des cas de charge pour les combinaisons de charges et de résultats.

Modèle de matériau



Onze modèles de matériau sont disponibles à la sélection dans la liste. À l'aide du bouton [Détails] de la boîte de dialogue, ou du tableau, vous pouvez accéder aux boîtes de dialogue permettant la définition des paramètres du modèle sélectionné.



Sans une licence du module additionnel **RF-MAT NL**, vous ne pouvez utiliser que les types de matériau *Isotrope linéairement élastique* et *Orthotrope élastique 2D/3D*.

Isotrope linéairement élastique

Les propriétés de rigidité élastique linéaires du matériau ne dépendent pas des directions. Elles peuvent être décrites avec l'Équation 4.1. Les conditions suivantes sont appliquées :

- $E > 0$
- $G > 0$
- $-1 < \nu \leq 0,5$ (surfaces et solides uniquement, les barres n'ont pas de limite supérieure)

La matrice d'élasticité (inverse de la matrice de rigidité) pour les surfaces est la suivante :

$$\begin{bmatrix} \varepsilon_x \\ \varepsilon_y \\ \gamma_{xy} \\ \gamma_{yz} \\ \gamma_{xz} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{E} & -\frac{\nu}{E} & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{\nu}{E} & \frac{1}{E} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{G} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{G} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{G} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \sigma_x \\ \sigma_y \\ \tau_{xy} \\ \tau_{yz} \\ \tau_{xz} \end{bmatrix} \quad (4.2)$$

Isotrope élastique non linéaire 1D

Vous pouvez définir les propriétés élastiques non linéaires du matériau isotrope dans la boîte de dialogue.

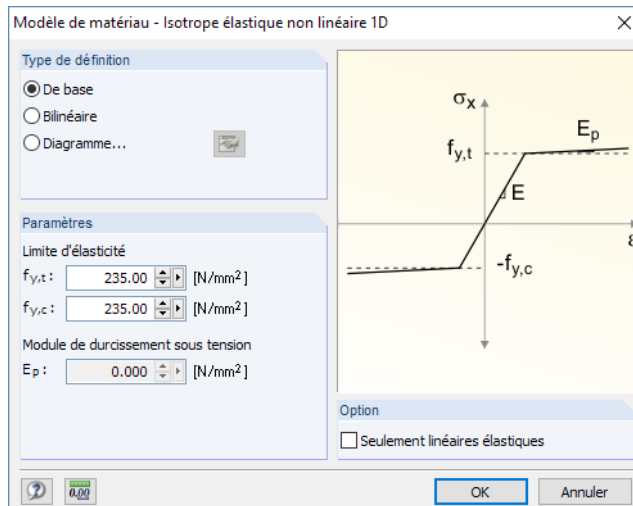


Figure 4.42: Boîte de dialogue *Modèle de matériau - Isotrope élastique non linéaire 1D*

Vous devez définir les limites d'élasticité séparément pour la traction ($f_{y,t}$) et compression ($f_{y,c}$) du matériau élastique idéal ou bilinéaire. Vous pouvez aussi définir un *Diagramme* contrainte-déformation pour représenter le comportement de matériau le plus réaliste possible.

Isotrope plastique 1D

Si vous définissez le modèle de type 3D (voir la Figure 12.23 à la page 592), vous pouvez définir les propriétés plastiques du matériau isotrope dans une boîte de dialogue. RFEM va prendre en compte ces propriétés pour les éléments de barre, par exemple pour les calculs plastiques d'une chaîne cinématique.



Le comportement non-linéaire du matériau ne sera déterminé correctement dans le calcul que si un nombre suffisant de nœuds EF est créé sur la barre. Vous avez le choix entre :

- Boîte de dialogue *Divisez la barre par n nœuds intermédiaires* (voir la Figure 11.91 à la page 504), méthode de division *Placer les nouveaux nœuds sur la ligne sans la diviser*
- Boîte de dialogue *Paramètres du maillage EF* (voir la Figure 7.10 à la page 284), option *Activer les divisions aussi pour les barres droites avec un Nombre minimal de divisions de barre de 10*

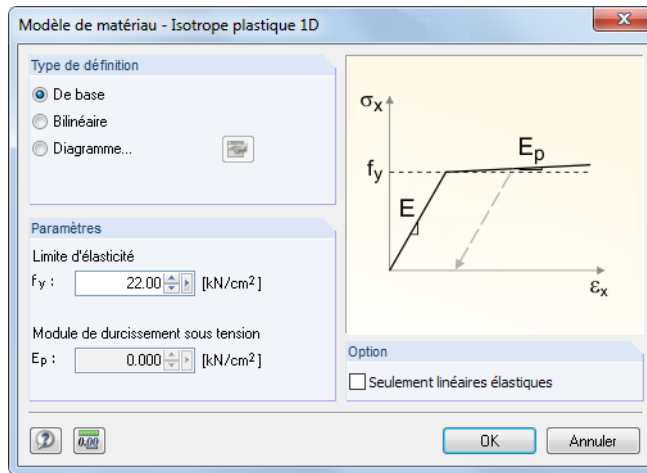


Figure 4.43: Boîte de dialogue *Modèle de matériau - Isotrope plastique 1D*

Définissez les paramètres du matériau plastique idéal ou bilinéaire. Vous pouvez aussi définir un *Diagramme* contrainte-déformation pour représenter le comportement de matériau le plus proche possible de la réalité.

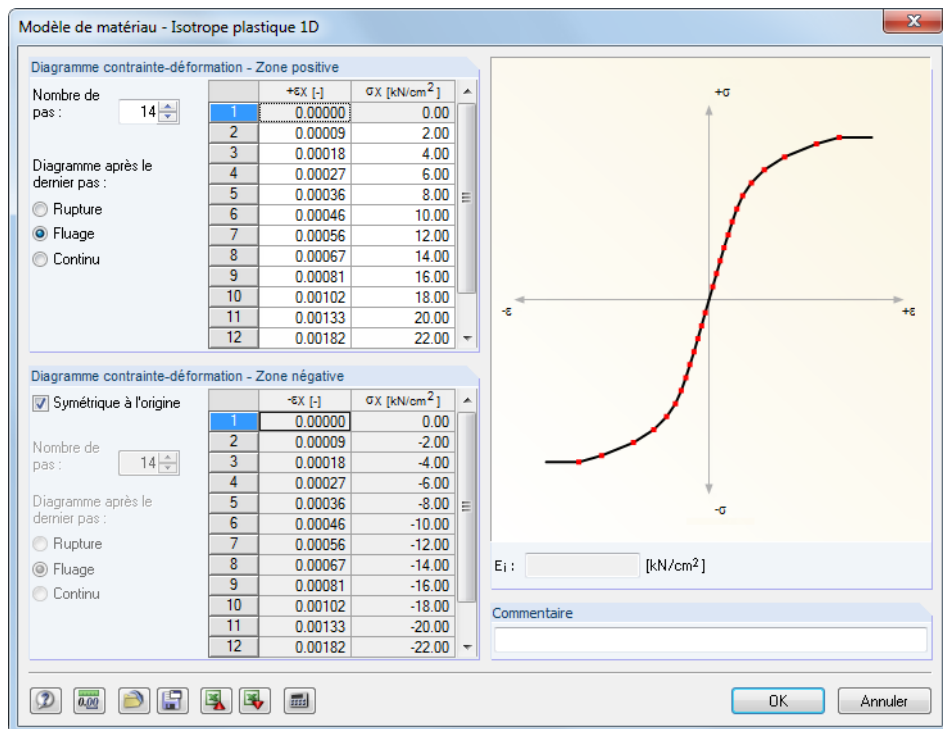


Figure 4.44: Boîte de dialogue *Modèle de matériau - Diagramme contrainte-déformation 1D*



Les propriétés de matériau peuvent être définies séparément pour la *Zone positive* et *négative*. Le *Nombre de pas* détermine le nombre de points de définition disponibles. Insérez les déformations ϵ et les contraintes normales correspondantes σ dans les deux listes.

Vous avez plusieurs options pour la détermination du *Diagramme après la dernière étape* : *Rupture* pour l'échec du matériau quand une certaine contrainte est dépassée, *Fluage* pour la restriction du transfert de la contrainte maximale, *Continu* comme dans la dernière étape ou *Arrêt* pour la restriction à une déformation maximale admissible.



L'import des paramètres depuis une feuille [Excel] est également possible.

Le graphique dynamique dans la section *Diagramme contrainte-déformation* permet le contrôle des propriétés de matériau. La zone de texte E_i sous le graphique donne le module d'élasticité E pour le point de définition actuel.

Le bouton  de la boîte de dialogue permet le stockage du diagramme contrainte-déformation qui peut être ensuite appliqué à différents modèles. Pour importer les diagrammes personnalisés, cliquez sur le bouton .

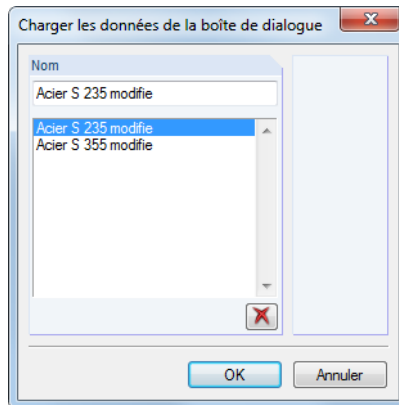


Figure 4.45: Boîte de dialogue *Charger les données de la boîte de dialogue*



La case *Activer la rigidité de cisaillement des barres (aire de la section A_y, A_z)* dans la boîte de dialogue *Paramètres de calcul* (voir la [Figure 7.24](#) à la [page 299](#)) n'a pas d'influence sur les barres avec des propriétés de matériau isotropes. Ce modèle de matériau utilise la théorie des poutres selon EULER-BERNOULLI où les distorsions de cisaillement sont négligées.

Isotrope élastique non linéaire 2D/3D

Avec ce modèle de matériau vous pouvez afficher les propriétés des matériaux non-linéaires pour les surfaces et les solides. Aucune énergie n'est livrée dans le modèle (analyse conservatrice). Les mêmes relations contrainte-déformation étant appliquées pour le chargement et le déchargement, il n'y a aucune déformation permanente après un déchargement.

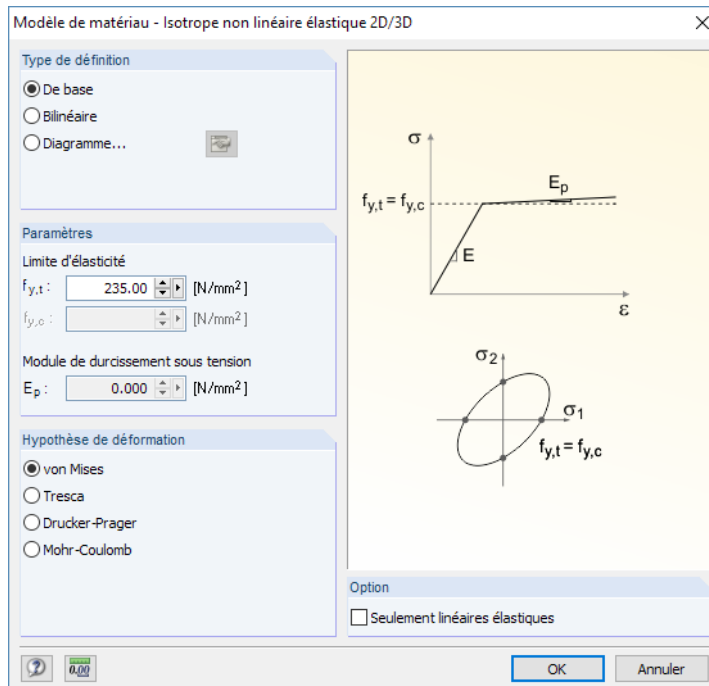


Figure 4.46: Boîte de dialogue *Modèle de matériau - Isotrope élastique non linéaire 2D/3D*

Vous pouvez y définir les limites d'élasticité $f_{y,t}$ du matériau élastique idéal ou bilinéaire. Les hypothèses selon VON MISES et TRESCA peuvent être appliquées à la traction et à la compression. Pour obtenir un affichage réaliste d'un comportement de matériau, vous pouvez aussi définir un *Diagramme* contrainte-déformation (voir la Figure 4.44).

La matrice d'élasticité est amortie de manière isotrope afin que les relations contrainte-déformation des contraintes équivalentes et des déformations soient respectées.

Dans la section de dialogue *Hypothèse de déformation*, vous pouvez choisir parmi quatre théories disponibles :

- von Mises :

$$\sigma_v = \sqrt{\sigma_x^2 + \sigma_y^2 - \sigma_x \sigma_y + 3\tau_{xy}^2} \tag{4.3}$$

$$\varepsilon_v = \frac{\sigma_v}{E} \tag{4.4}$$

- Tresca

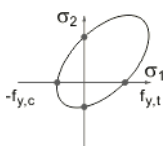
$$\sigma_v = \sqrt{(\sigma_x - \sigma_y)^2 + 4\tau_{xy}^2} \tag{4.5}$$

- Drucker-Prager:

Un critère qui tend vers 1 (sens plastique) est étudié. Les contraintes de traction et de compression interagissent dans les équations. Lorsque vous évaluez les résultats, portez votre attention sur le rapport de vérification dans les *Critères*, pas aux contraintes.

- Mohr-Coulomb:

Tout comme le modèle de DRUCKER-PRAGER, un cercle est étudié selon l'hypothèse de TRESCA.



- Critère
- Taux de non-linéarité
- Rapport de calcul



En général, beaucoup d'itérations sont requises pour que la convergence soit atteinte avec ce type de matériau. Ainsi, nous recommandons de préciser une valeur minimale de 300, comme le *Nombre maximal d'itérations* dans les paramètres de calcul (voir le [Chapitre 7.3.3, page 299](#)).

L'option *Seulement linéaire élastique* vous permet de désactiver les propriétés de matériau non-linéaires, par exemple pour l'analyse comparative.

Isotrope plastique 2D/3D

Ce type de matériau montre un comportement de matériau isotrope dans la zone élastique. La zone plastique est basée sur le fluage selon différentes *hypothèses de distorsion* avec une *limite d'élasticité* personnalisée pour les surfaces et solides.

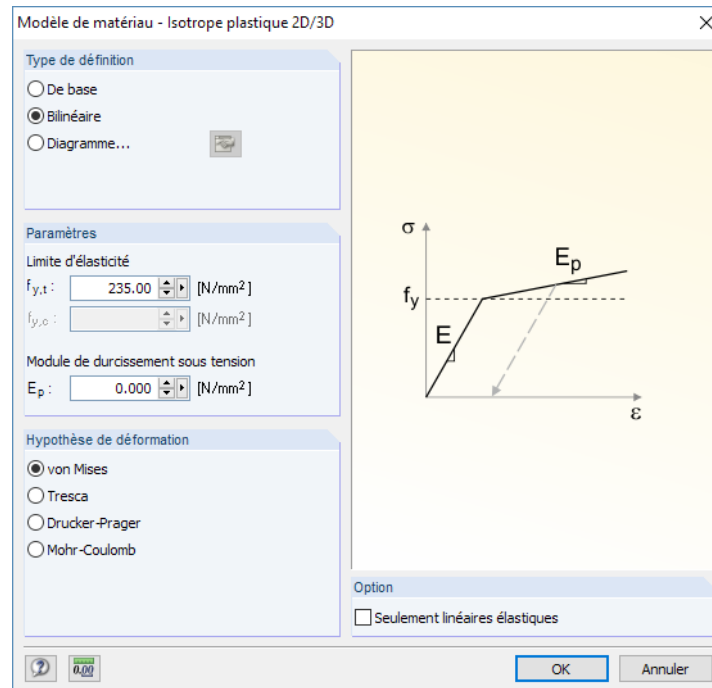


Figure 4.47: Boîte de dialogue *Modèle de matériau - Isotrope plastique 2D/3D*

Définissez les paramètres du matériau plastique idéal ou bilinéaire. Vous pouvez également définir un *Diagramme* contrainte-déformation pour représenter le comportement de matériau le plus proche de la réalité (voir la [Figure 4.44](#)). Selon VON MISES et TRESCA la même limite d'élasticité est utilisée pour la traction et compression.

Les conditions de fluage pour les éléments 2D selon, par exemple, VON MISES sont mentionnées dans l'[Équation 4.3](#). Celles pour les éléments 3D sont les suivantes :

$$\sigma_v = \frac{1}{\sqrt{2}} \sqrt{(\sigma_x - \sigma_y)^2 + (\sigma_y - \sigma_z)^2 + (\sigma_x - \sigma_z)^2 + 6(\tau_{xy}^2 + \tau_{xz}^2 + \tau_{yz}^2)} \quad (4.6)$$



Les calculs pour les propriétés de matériau plastique sont effectués de manière itérative et avec incréments de charge (voir le [Chapitre 7.3](#) à la [page 290](#)). Si la contrainte est dépassée dans un élément fini, le module d'élasticité y sera réduit et un nouveau calcul sera effectué. Le processus est répété jusqu'à ce que la convergence ne soit atteinte. Lorsque le calcul est réalisé, les réductions de rigidité peuvent également être vérifiées graphiquement (voir le [Chapitre 9.3.2](#) à la [page 380](#)).



Nous recommandons l'utilisation de l'option de lissage *Constant sur les éléments* pour l'évaluation des résultats (voir le [Chapitre 9.31](#) à la [page 396](#)). Ces paramètres assurent que la contrainte limite définie soit affichée comme un maximum dans le panneau de résultats. Les effets plastiques ne peuvent être considérés que par un élément à la fois dans le calcul. Néanmoins, pour les options de lissage restantes, RFEM interpole ou extrapole les résultats. Ceci peut mener à des déformations plus ou moins distinctes en fonction du maillage.

Orthotrope élastique 2D

Vous pouvez définir les propriétés de rigidité affichées différemment dans les deux directions de surface x et y. Vous pouvez ainsi modéliser, par exemple, des planchers nervurés ou les directions de contrainte des planchers renforcés. Les axes de surface x et y sont perpendiculaires l'un à l'autre dans le plan de surface (voir la [Figure 4.75](#) à la [page 86](#)).



Les modèles de matériau RFEM 4 *Orthotrope* et *Orthotrope extra* sont convertis dans ce modèle.

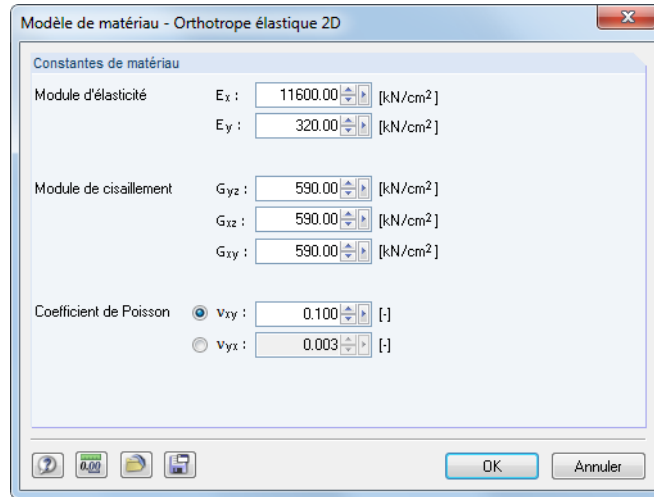


Figure 4.48: Boîte de dialogue *Modèle de matériau - Orthotrope élastique 2D*

Avec ce type de matériau, vous pouvez attribuer une propriété orthotrope globale à toutes les surfaces composées d'un matériau particulier. Il est également possible de définir les paramètres pour chaque surface individuellement (voir le [Chapitre 4.12](#) à la [page 116](#)).

Un matériau orthotrope élastique est caractérisé par les modules d'élasticité E_x et E_y , par les modules de cisaillement G_{yz} , G_{xz} et G_{xy} , ainsi que par les coefficients de Poisson ν_{xy} et ν_{yx} . La matrice d'élasticité (l'inverse de la matrice de rigidité) est définie de la façon suivante :

$$\begin{bmatrix} \varepsilon_x \\ \varepsilon_y \\ \gamma_{xy} \\ \gamma_{yz} \\ \gamma_{xz} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{E_x} & -\frac{\nu_{yx}}{E_y} & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{\nu_{xy}}{E_x} & \frac{1}{E_y} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{G_{xy}} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{G_{yz}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{G_{xz}} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \sigma_x \\ \sigma_y \\ \tau_{xy} \\ \tau_{yz} \\ \tau_{xz} \end{bmatrix} \quad (4.7)$$

La corrélation suivante existe entre les coefficients de Poisson principaux ν_{xy} et secondaires ν_{yx} :

$$\frac{\nu_{yx}}{E_y} = \frac{\nu_{xy}}{E_x} \quad (4.8)$$

Les conditions suivantes doivent être définies pour une matrice de rigidité définie positive :

- $E_x > 0$; $E_y > 0$
- $G_{yz} > 0$; $G_{xz} > 0$; $G_{xy} > 0$
- $|\nu_{xy}| < \sqrt{\frac{E_x}{E_y}}$

Orthotrope Élastique 3D

Dans un type de matériau 3D, vous pouvez définir des rigidités élastiques différentes pour chaque direction du solide. Vous pouvez ainsi modéliser, par exemple, les propriétés des matériaux à base de bois.

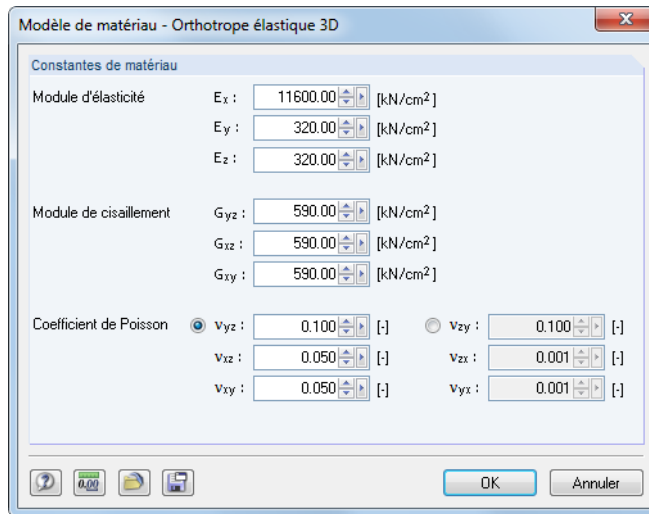


Figure 4.49: Boîte de dialogue *Modèle de matériau - Orthotrope élastique 3D*

La matrice d'élasticité est définie de la façon suivante :

$$\begin{bmatrix} \varepsilon_x \\ \varepsilon_y \\ \varepsilon_z \\ \gamma_{yz} \\ \gamma_{xz} \\ \gamma_{xy} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{E_x} & -\frac{\nu_{yx}}{E_y} & -\frac{\nu_{zx}}{E_z} & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{\nu_{xy}}{E_x} & \frac{1}{E_y} & -\frac{\nu_{zy}}{E_z} & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{\nu_{xz}}{E_x} & -\frac{\nu_{yz}}{E_y} & \frac{1}{E_z} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{G_{yz}} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{G_{xz}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{G_{xy}} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \sigma_x \\ \sigma_y \\ \sigma_z \\ \tau_{yz} \\ \tau_{xz} \\ \tau_{xy} \end{bmatrix} \quad (4.9)$$

Les corrélations suivantes existent entre les coefficients de Poisson principaux ν_{yz} , ν_{xz} , ν_{xy} et secondaires ν_{zy} , ν_{zx} , ν_{yx} :

$$\frac{\nu_{zy}}{E_z} = \frac{\nu_{yz}}{E_y}; \quad \frac{\nu_{zx}}{E_z} = \frac{\nu_{xz}}{E_x}; \quad \frac{\nu_{yx}}{E_y} = \frac{\nu_{xy}}{E_x} \quad (4.10)$$

Les conditions suivantes doivent être définies pour une matrice de rigidité définie positive :

- $E_x > 0$; $E_y > 0$; $E_z > 0$
- $G_{yz} > 0$; $G_{xz} > 0$; $G_{xy} > 0$
- $|\nu_{yz}| < \sqrt{\frac{E_y}{E_z}}$; $|\nu_{xz}| < \sqrt{\frac{E_x}{E_z}}$; $|\nu_{xy}| < \sqrt{\frac{E_x}{E_y}}$
- $1 - \nu_{yz}^2 \frac{E_z}{E_y} - \nu_{xz}^2 \frac{E_z}{E_x} - \nu_{xy}^2 \frac{E_y}{E_x} - 2 \frac{E_z}{E_x} \nu_{yz} \nu_{xz} \nu_{xy} > 0$

Orthotrope Plastique 2D / Orthotrope Plastique 3D

Le modèle de matériau selon TSAI-WU combine les propriétés plastiques avec les propriétés orthotropes. Vous pouvez ainsi entrer des types de matériau spéciaux avec des caractéristiques anisotropes comme par exemple le plastique ou le bois. Lorsque le matériau devient plastique, les contraintes restent constantes. Une redistribution est réalisée selon les rigidités disponibles dans les directions individuelles.

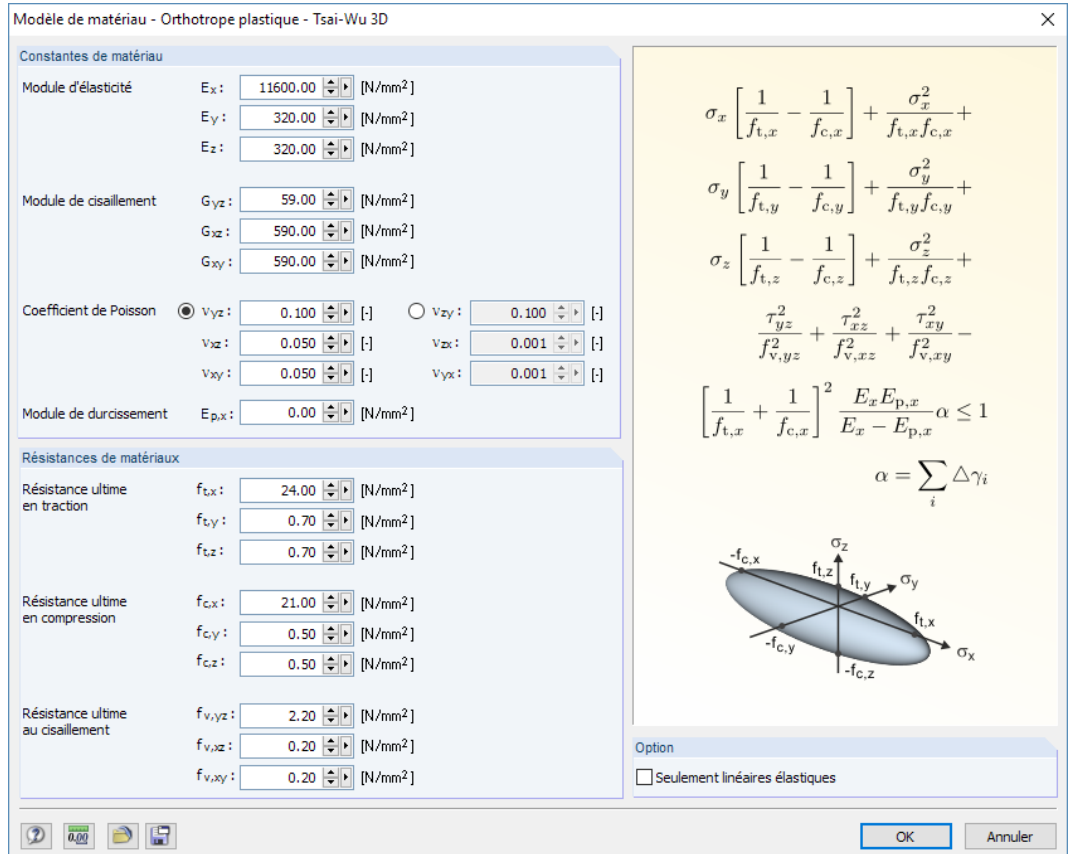


Figure 4.50: Boîte de dialogue *Modèle de matériau - Orthotrope plastique - Tsai-Wu 3D*

La zone élastique correspond au modèle de matériau *Orthotrope élastique 3D* (voir ci-dessus). Pour la zone plastique, le fluage selon TSAI-WU est appliqué :

$$f_{crit}(\sigma) = \frac{1}{C} \left[\frac{(\sigma_x - \sigma_{x,0})^2}{f_{t,x}f_{c,x}} + \frac{(\sigma_y - \sigma_{y,0})^2}{f_{t,y}f_{c,y}} + \frac{(\sigma_z - \sigma_{z,0})^2}{f_{t,z}f_{c,z}} + \frac{\tau_{yz}^2}{f_{v,yz}^2} + \frac{\tau_{xz}^2}{f_{v,xz}^2} + \frac{\tau_{xy}^2}{f_{v,xy}^2} \right] \quad (4.11)$$

où $\sigma_{x,0} = \frac{f_{t,x} - f_{c,x}}{2}$; $\sigma_{y,0} = \frac{f_{t,y} - f_{c,y}}{2}$; $\sigma_{z,0} = \frac{f_{t,z} - f_{c,z}}{2}$; $C = 1 + \frac{\sigma_{x,0}^2}{f_{t,x}f_{c,x}} + \frac{\sigma_{y,0}^2}{f_{t,y}f_{c,y}} + \frac{\sigma_{z,0}^2}{f_{t,z}f_{c,z}}$

- $f_{t,x}, f_{t,y}, f_{t,z}$: Résistance en traction limite de plasticité en direction de x, y ou z
- $f_{c,x}, f_{c,y}, f_{c,z}$: Résistance à la pression limite de plasticité en direction de x, y ou z
- $f_{v,yz}, f_{v,xz}, f_{v,xy}$: Résistance plastique au cisaillement en direction de yz-, xz ou xy

Toutes les résistances doivent être définies positives.

Le critère de contrainte peut être imaginé comme une surface en forme d'ellipsoïde dans un espace de contrainte six-dimensionnel. Si l'un des trois composants de contrainte est appliqué comme une valeur constante, la surface peut être projetée sur un espace tri-dimensionnel (voir la Figure 4.51).

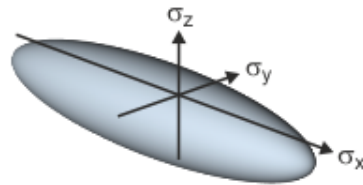


Figure 4.51: Projection des surfaces de plasticité pour les contraintes normales selon Tsai-Wu

Si la valeur pour $f_y(\sigma)$ selon [Équation 4.11](#) est inférieure à 1, les contraintes se trouvent dans la zone élastique. La zone plastique est atteinte lorsque $f_y(\sigma) = 1$. Les valeurs supérieures à 1 ne sont pas admises. Le modèle a un comportement idéal-plastique, c'est-à-dire qu'il n'a aucun renforcement.



L'[Équation 4.11](#) n'est valide que pour le système de coordonnées local EF. Si non-conforme au système de coordonnées du solide utilisé pour la sortie de contrainte dans RFEM, les valeurs doivent être transformées de manière appropriée.

Isotrope thermo-élastique



Les propriétés de contrainte-déformation dépendantes de la température d'un matériau isotrope élastique peuvent être définies dans un diagramme ou importées depuis [Excel]. Ces propriétés seront considérées pour les éléments de barre et de surface sollicités par une charge thermique (changements ou différences de température).

Settings	Temperature T [°C]	Modulus of Elast. E [kN/cm ²]	Shear Modulus G [kN/cm ²]	Poisson's Ratio v [-]	Coeff. of Th. Exp. α [1/°C]
1	-200.0	224777.0	86452.7	0.300	1.2000E-05
2	-129.0	220640.0	84861.5	0.300	1.2000E-05
3	-70.0	216503.0	83270.4	0.300	1.2000E-05
4	21.0	210987.0	81148.8	0.300	1.2000E-05
5	93.0	205471.0	79027.3	0.300	1.2000E-05
6	149.0	202713.0	77966.5	0.300	1.2000E-05
7	204.0	198576.0	76375.4	0.300	1.2000E-05
8	260.0	195128.0	75049.4	0.300	1.2000E-05
9	316.0	190992.0	73458.3	0.300	1.2000E-05
10	371.0	186855.0	71867.1	0.300	1.2000E-05
11	427.0	181339.0	69745.6	0.300	1.2000E-05
12	482.0	176512.0	67889.2	0.300	1.2000E-05
13	538.0	169617.0	65237.3	0.300	1.2000E-05
14	593.0	163412.0	62850.6	0.300	1.2000E-05
15	649.0	155138.0	59668.3	0.300	1.2000E-05

Temperature Diagram: Temperature - Modulus of Elasticity. The graph shows a downward-sloping curve of Modulus of Elasticity (E) versus Temperature (T).

Parameter: Number of steps: 15

Options: Poisson's ratios identical

Reference temperature: 20.0 [°C]

Comment: Cr-Mo Stahl Cr 2 1/4% - 3%

Figure 4.52: Boîte de dialogue *Modèle de matériau - Isotrope thermoélastique*

La *Température de référence* définit les rigidités pour les barres ou les surfaces sans charges thermiques. Par exemple, si une température de référence de 300 °C est définie, le module élastique réduit du point de la courbe thermique est appliqué à toutes les barres et surfaces.

Les paramètres dans la section de dialogue *Options*, permettent de décider si les *Coefficients de Poisson identiques* sont appliqués au diagramme complet de température. L'insertion d'entrées individuelles dans la colonne *Coefficient de Poisson* du tableau est possible en décochant les cases pertinentes.



Utilisez le bouton [Charger] pour importer les diagrammes de température prédéfinis pour différents alliages en acier (voir la [Figure 4.45](#) à la [page 64](#)).



Cliquez sur le bouton [Enregistrer] pour enregistrer les diagrammes de température personnalisés pour une utilisation ultérieure dans d'autres modèles.

Maçonnerie isotrope 2D

Utilisez ce type de matériau pour considérer les murs en maçonnerie qui ne sont pas capables de transférer les efforts de traction et qui réagissent par une formation de fissures.

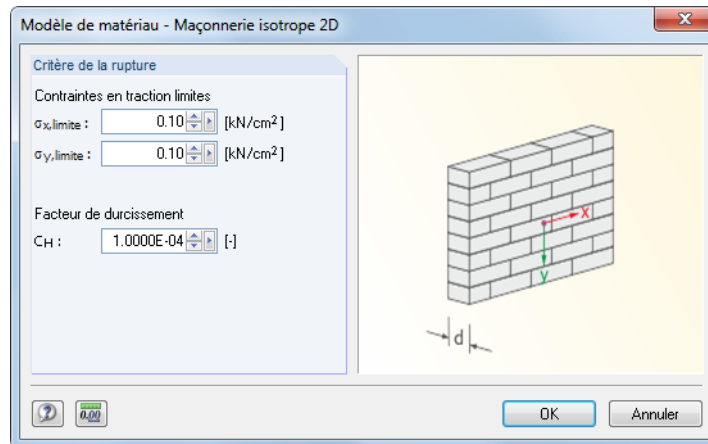


Figure 4.53: Boîte de dialogue *Modèle de matériau - Maçonnerie isotrope 2D*

La boîte de dialogue vous permet la définition des *Contraintes limites de traction* en direction des axes x et y de la surface, c'est-à-dire parallèle et perpendiculaire aux interstices de l'appui. Puis, pendant le calcul, à l'aide des itérations, RFEM trouve les éléments finis qui restent sans contrainte à cause du critère d'échec.



Si la contrainte limite de traction est définie à zéro, RFEM applique une valeur limite de $1 \times 10^{-11} \text{ N/mm}^2$ dans les calculs pour des raisons de stabilité. Ainsi, les petites contraintes de traction ne sont pas entièrement exclues.

En cas de problèmes numériques lors du calcul, essayez d'atteindre la convergence par l'augmentation du *Facteur de durcissement* C_H .

Si le matériau de maçonnerie est déjà défini dans la bibliothèque avant l'ouverture de la boîte de dialogue *Modèle de matériau*, les valeurs limites suivantes sont prédéfinies :

Norme	$\sigma_{x,limite}$	$\sigma_{y,limite}$
DIN 1053-100	f_{x2} Résistance en traction parallèle à l'interstice de l'appui	0
EN 1996-1-1	f_{xk1} Résistance en traction parallèle à l'interstice de l'appui	f_{xk2} Résistance en traction perpendiculaire à l'interstice de l'appui

Tableau 4.1: Contraintes limites en traction selon les normes pour la maçonnerie

Bibliothèque de matériaux

Les propriétés de beaucoup de matériaux sont stockées dans une base de données complète et extensible.

Ouverture de la bibliothèque



Vous pouvez accéder à la bibliothèque à l'aide du bouton [Bibliothèque de matériaux] (voir la [Figure 4.40](#) à la [page 60](#)) dans la boîte de dialogue *Nouveau matériau*. Vous pouvez également ouvrir la base de données dans le tableau 1.3 *Matériaux* (voir la [Figure 4.41](#) à la [page 60](#)). Mettez le curseur sur la colonne A de tableau et cliquez sur le bouton ou utilisez la touche [F7] du clavier.

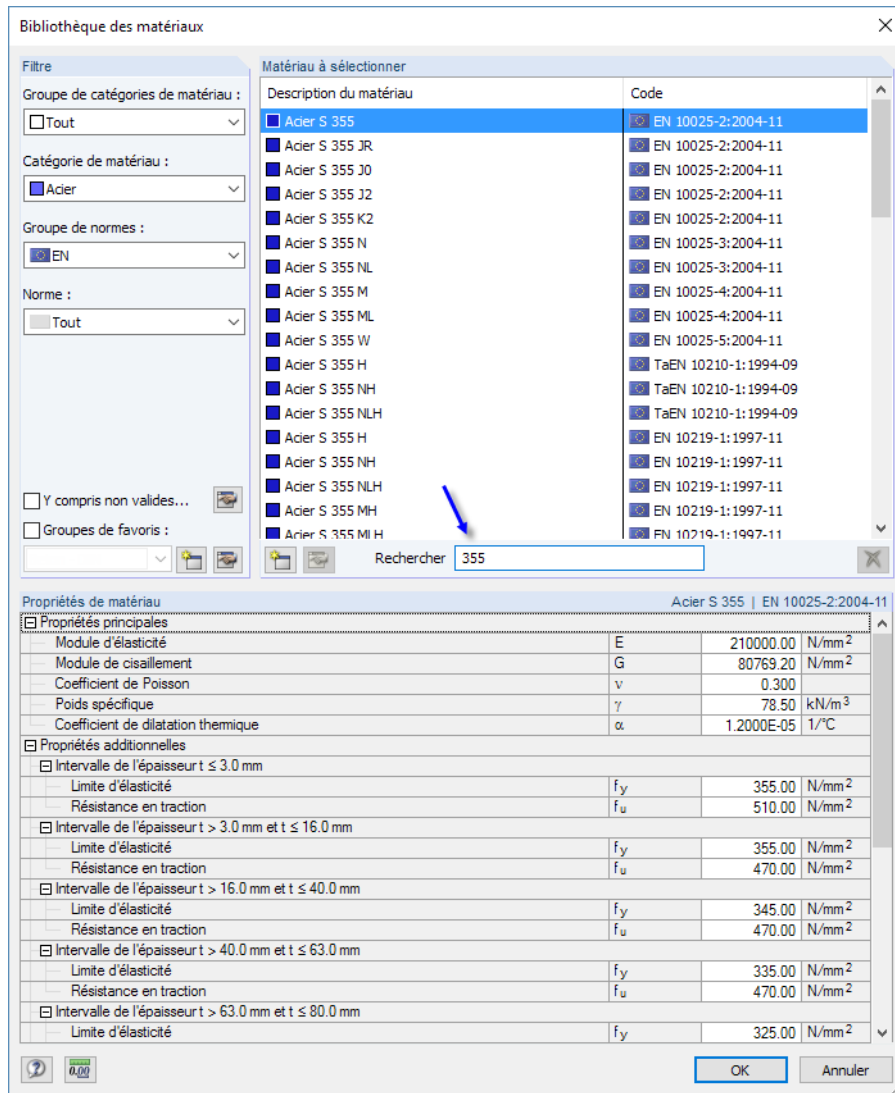


Figure 4.54: Boîte de dialogue *Bibliothèque des matériaux*

Vous pouvez sélectionner un matériau de la liste *Matériau à sélectionner* et vérifier les paramètres correspondants dans la partie inférieure de la boîte de dialogue. En cliquant sur [OK] ou [↵] vous l'importer dans la boîte de dialogue ou le tableau précédent.



La zone de texte *Rechercher* permet de rechercher un texte dans les entrées (voir la [Figure 4.54](#)).

Filtre de bibliothèque

La bibliothèque des matériaux est très complète. Utilisez différentes options de sélection dans la section de dialogue *Filtre* : Vous pouvez filtrer la liste de matériaux selon *Groupe de catégories de matériau*, *Catégorie de matériau*, *Groupe de normes*, *Normes* et *Application spéciale*. De cette manière, vous pouvez réduire les données disponibles.

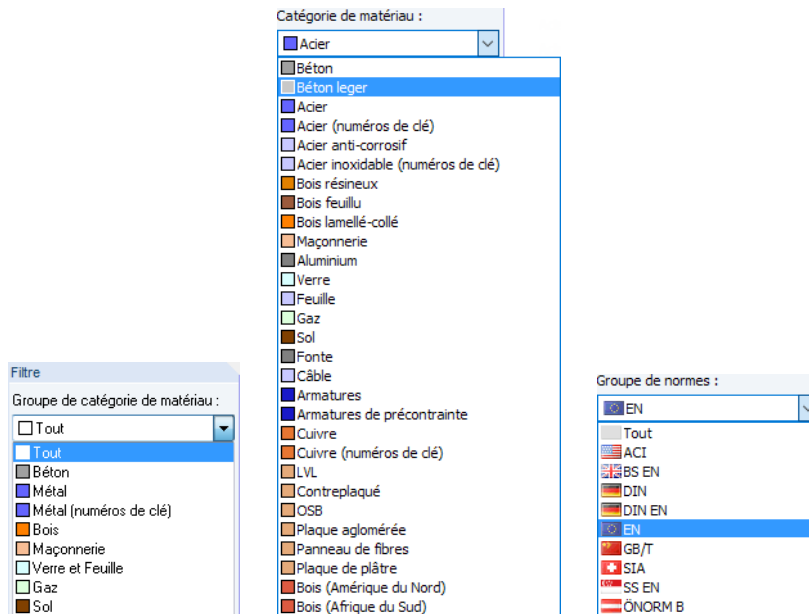


Figure 4.55: Filtre de matériaux selon *Groupe de catégories de matériau*, *Catégorie de matériau* et *Groupe de normes*

Y compris non valides...

La case *Y compris non valides* permet sélectionner si les matériaux des normes « plus anciennes » sont affichées dans la bibliothèque.

Les boutons et permettent de créer et de modifier les catégories.

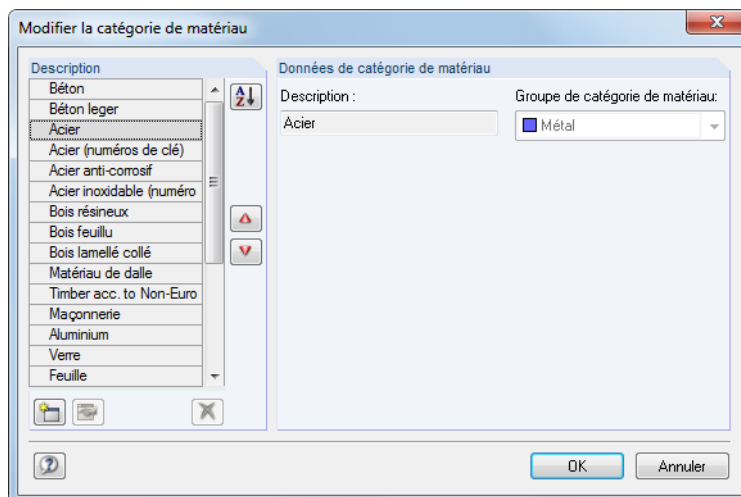
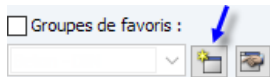


Figure 4.56: Boîte de dialogue *Modifier la catégorie de matériau*

Vous pouvez ajuster la séquence des entrée avec les boutons et .

Création des favoris



Souvent, le travail au quotidien de l'ingénieur ne requiert que l'utilisation de quelques matériaux. Vous pouvez marquer ces matériaux comme vos favoris. Le bouton [Créer un nouveau groupe de favoris] permet d'ouvrir la boîte de dialogue pour définir vos matériaux préférés.

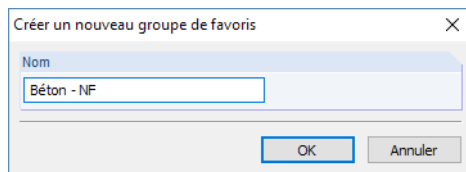


Figure 4.57: Boîte de dialogue *Nouveau groupe de favoris*

Dans la boîte de dialogue, vous insérez le *Nom* du nouveau groupe de favoris. Après avoir cliqué sur [OK], une nouvelle boîte de dialogue, ressemblant à la bibliothèque des matériaux, s'affiche. Vous pouvez utiliser les options de filtre décrites ci-dessus.

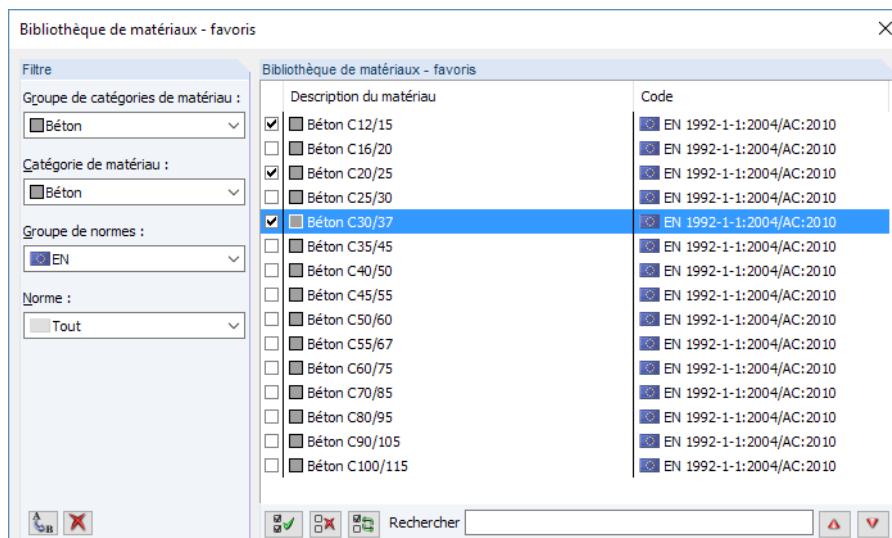


Figure 4.58: Boîte de dialogue *Bibliothèque des matériaux - Favoris* (vue partielle)

Dans la section de dialogue *Bibliothèque des matériaux - Favoris*, vous pouvez sélectionner vos matériaux préférés. Vous pouvez modifier la séquence des matériaux avec les boutons et . Après avoir fermé la boîte de dialogue, la bibliothèque des matériaux présente un aperçu clair de vos favoris dès que l'option *Groupe de favoris* est activée.

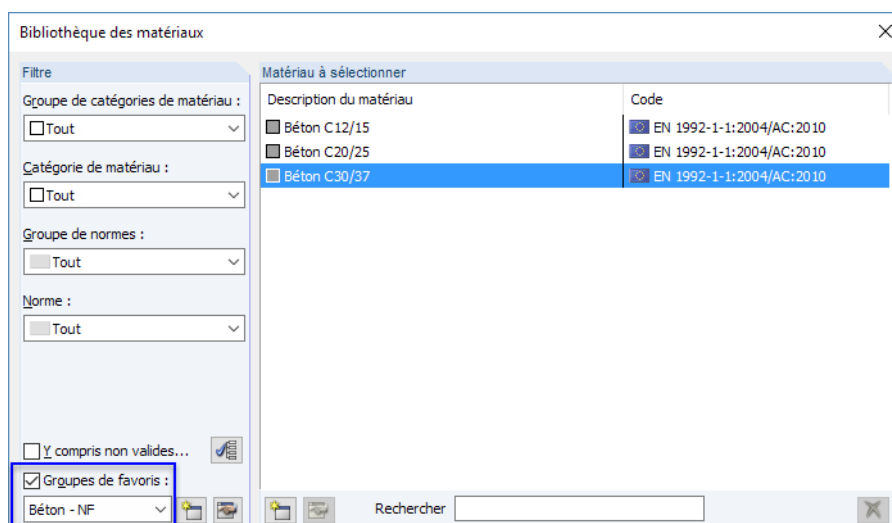


Figure 4.59: Boîte de dialogue *Bibliothèque des matériaux* avec l'option *Groupe de favoris*

Compléter la bibliothèque

La bibliothèque des matériaux peut être élargie. Si vous ajoutez un nouveau matériau, vous pouvez l'utiliser pour tous les modèles disponibles.

Le bouton se trouve dans la bibliothèque à gauche de la zone de texte *Rechercher*, voir la [Figure 4.59](#)). La boîte de dialogue *Nouveau matériau* s'ouvre. Les paramètres de l'entrée sélectionnée dans la liste *Matériau à sélectionner* sont prédéfinis. La création d'un nouveau matériau est plus facile lorsque vous choisissez un matériau avec des propriétés similaires avant d'accéder à la boîte de dialogue.

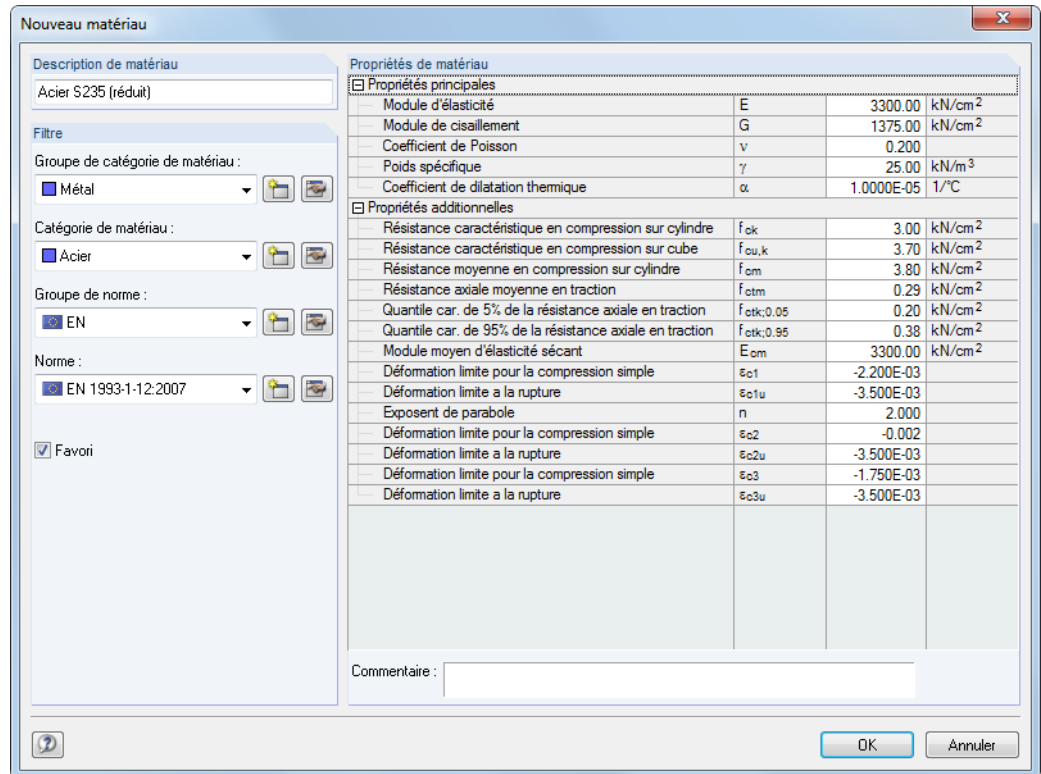


Figure 4.60: Boîte de dialogue *Nouveau matériau*

Insérez la *Description de matériau*, définissez les *Propriétés de matériau* et attribuez le matériau aux catégories appropriées dans la section *Filtre*.

Enregistrement des matériaux personnalisés

Si vous personnalisez les matériaux, vous devez enregistrer le fichier **Materialien_User.dbd** avant l'installation d'une mise à jour. Ceci se trouve dans le dossier de données principal de RFEM 5 `C:\ProgramData\Dlubal\RFEM 5.xx\General Data`.

4.4 Surfaces

Description générale

En plus de la géométrie de la structure, les surfaces décrivent la rigidité résultante des propriétés de matériau et d'épaisseur. Lorsque vous générez le maillage EF, les éléments 2D sont créés sur les surfaces. Pour plus d'informations sur les éléments utilisés, voir le [Chapitre 7.2.1](#) à la [page 282](#).

Le type de rigidité *Nulle* ne peut être utilisé que pour la description géométrique des solides.

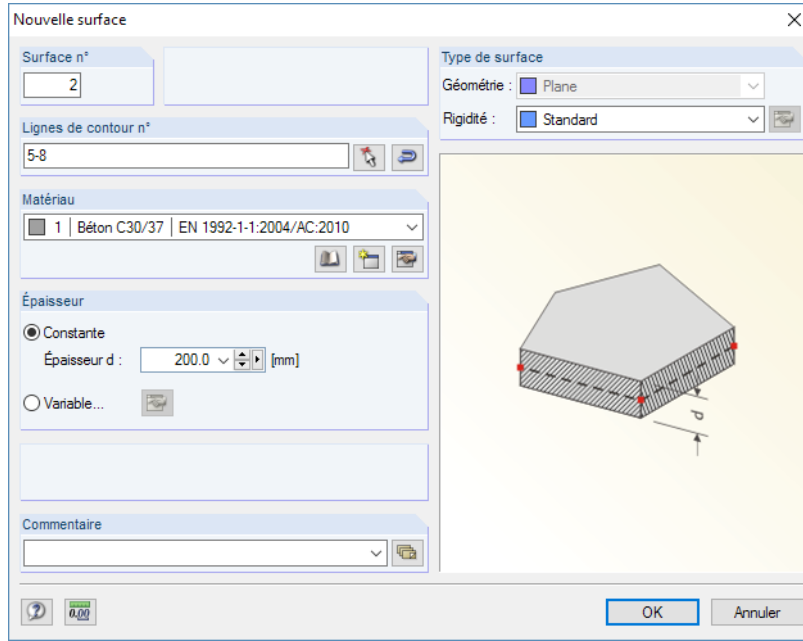


Figure 4.61: Boîte de dialogue *Nouvelle surface*

Surface n°	Type de surface		Lignes de contour n°	Matériau n°	Épaisseur		Excentricité e _z [mm]	Objets intégrés			Aire A [m ²]
	Géométrie	Rigidité			Type	d [mm]		Nœuds n°	Lignes n°	Ouvert. n°	
1	Plane	Standard	1,2,5,4	1	Constante	200.0	0.0		3	1	53.61
2	Quadrangulaire	Standard	7,6,8,5	1	Constante	200.0	0.0				37.69
3	Plane	Orthotrope	13,14,12,10,11,9	1	Constante	200.0	0.0				0.00
4	De rotation	Standard	6/20.00/(3.000;2.000;4.00	2	Constante	200.0	0.0				6.97
5	Tuyau	Standard	33/0.600	2	Constante	200.0	0.0				0.00
6											

Figure 4.62: Tableau 1.4 *Surfaces*

Différentes propriétés de géométrie et de rigidité sont disponibles pour la modélisation de la structure. Vous pouvez combiner les entrées des listes de *Types de surface* avec celles des colonnes de tableau – dans les limites et les conditions des types spécifiques.

Type de surface	
Géométrie	Rigidité
Plane	Standard
Quadrangulaire	Orthotrope
B-Spline	Verre
De rotation	Rigide
Tuyau	Membrane
Trajectoire	Nul

Les symboles de couleur vous aident à attribuer plus facilement différents types pour la *Géométrie* et la *Rigidité*. Vous pouvez utiliser les couleurs dans le modèle pour représenter les types individuels de surface. Les couleurs sont contrôlées dans le navigateur *Afficher* avec l'option *Couleurs dans le graphique selon* (voir le [Chapitre 11.1.9](#) à la [page 461](#)).

Type de surface - Géométrie

Surface plane

Vous pouvez définir les surfaces planes graphiquement en dessinant un rectangle, parallélogramme, cercle, anneau, polygone, etc. Le menu ou bouton de liste dans la barre d'outils affiché à gauche permet d'accéder aux différentes formes des surfaces planes.

Lorsque vous entrez des données graphiquement, à l'aide des boutons de la barre d'outils, la boîte de dialogue suivante apparaît

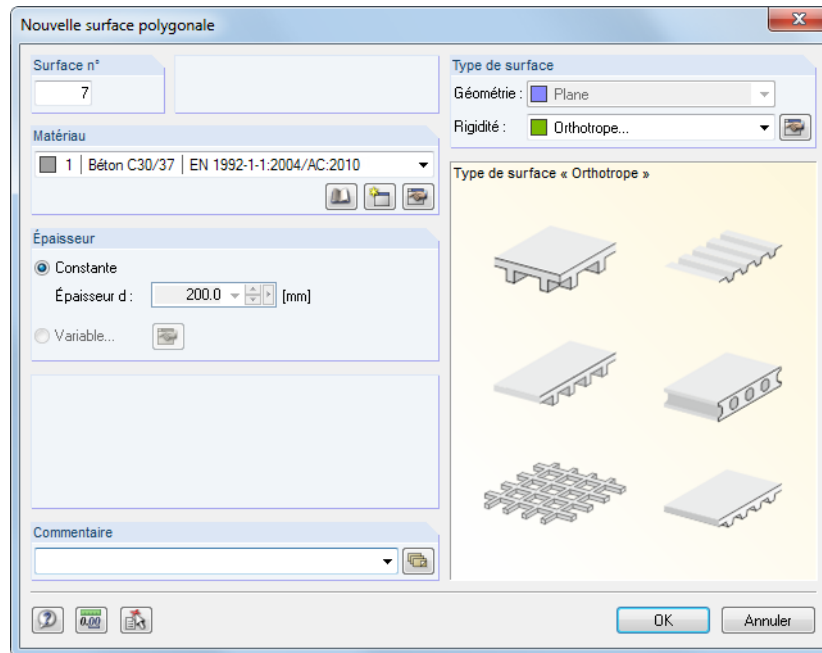
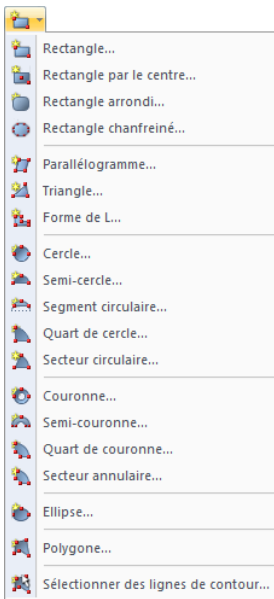


Figure 4.63: Boîte de dialogue *Nouvelle surface polygonale*

Commencez par insérer le numéro de surface, ainsi que les paramètres de *Matériau*, d'*Épaisseur* et de *Rigidité*. Cliquez sur [OK] puis définissez les lignes de contour de la surface dans la fenêtre graphique en sélectionnant les points de coin pertinents.



L'option de menu [Sélectionner les lignes de contour] permet de sélectionner graphiquement les lignes existantes. Les lignes doivent être arrangées dans une chaîne polygonale qui se trouve dans un seul plan. Les types de ligne sont décrits dans le [Chapitre 4.2](#), à partir de la [page 49](#).

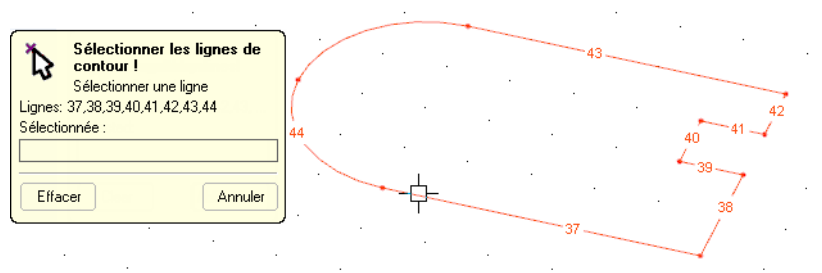


Figure 4.64: Sélection des lignes de contour dans l'affichage graphique

RFEM reconnaît les surfaces automatiquement dès qu'un nombre suffisant de lignes de contour a été défini.

Surface quadrangulaire



Ce type de surface est une surface générale quadrilatérale. En plus des lignes directes, vous pouvez utiliser les arcs, polygones et splines comme lignes de contour. Comme il n'est pas nécessaire que les lignes de contour soient arrangées dans un seul plan, vous pouvez modéliser des coques à l'aide de ce type de surface.

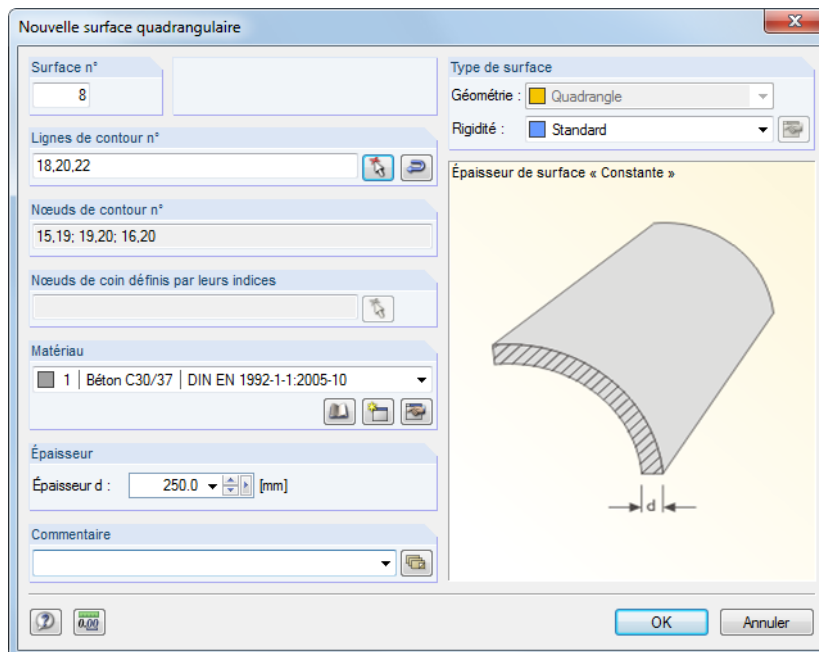


Figure 4.65: Boîte de dialogue *Nouvelle surface quadrangulaire*

Vous pouvez sélectionner les lignes de contour graphiquement après avoir cliqué sur [OK].

Surface rotative



Une surface tournée est créée par la rotation d'une ligne autour de l'axe fixe. La surface résulte de la position de début et de fin de ligne, ainsi que des points de rotation de la ligne.

La boîte de dialogue *Nouvelle surface rotative* dispose de deux onglets. Définissez le *Matériau*, l'*Épaisseur* et la *Rigidité* de la surface dans l'onglet *Général* (voir la [Figure 4.66](#)). Une épaisseur variable de la surface n'est pas permise.

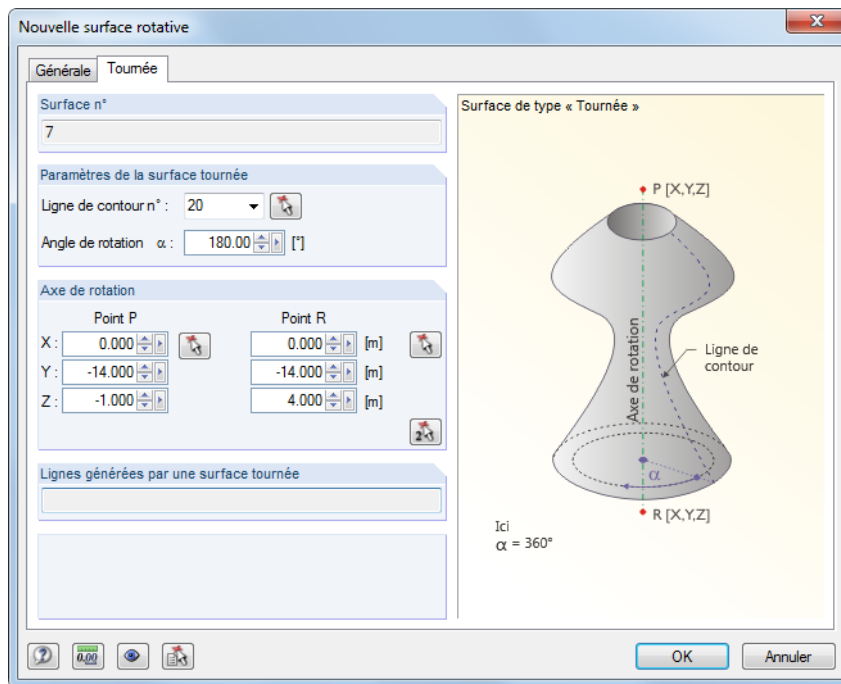


Figure 4.66: Boîte de dialogue *Nouvelle surface rotative*, onglet *Tournée*

Dans l'onglet *Tournée*, vous pouvez préciser l'*Angle de rotation* α . Les deux points de l'*Axe de rotation* peuvent être définis soit par l'insertion de leurs coordonnées, soit à l'aide de la fonction . Après avoir cliqué sur [OK], vous pouvez définir la ligne de contour pour la rotation dans la fenêtre graphique.

De plus, les surfaces tournées peuvent être créées à partir des lignes générées.

Tuyau



Une surface de tuyau est créée par une rotation de la ligne centrale du tuyau autour de l'axe central sur une distance d'un rayon précis.

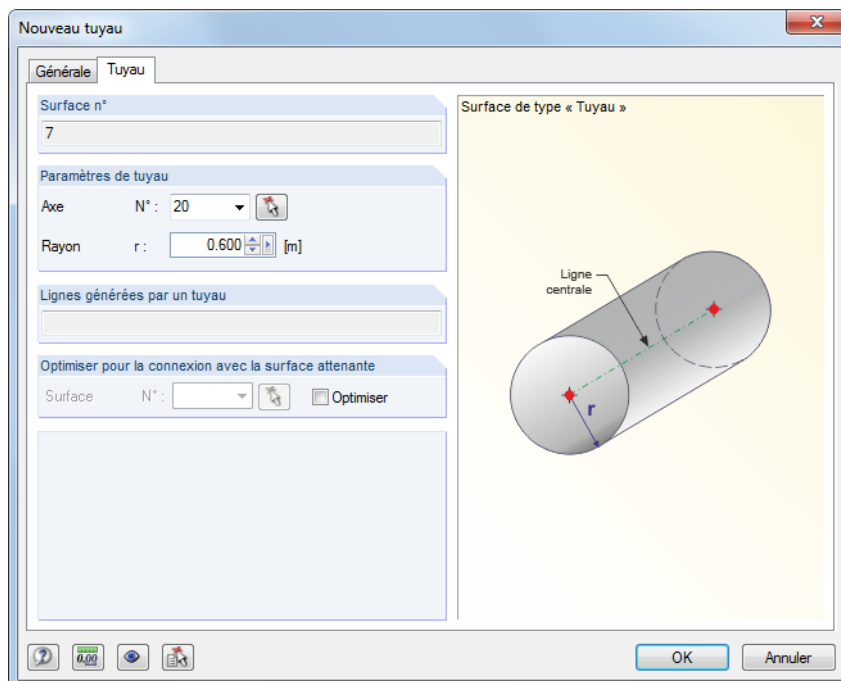


Figure 4.67: Boîte de dialogue *Nouveau tuyau*, onglet *Tuyau*



La boîte de dialogue *Nouveau tuyau* dispose de deux onglets. Dans l'onglet *Général*, vous pouvez insérer les paramètres de *Matériau*, d'*Épaisseur* et de *Rigidité* de la surface. Dans l'onglet *Tuyau*, vous précisez la *Ligne centrale* et le *Rayon r*. Vous pouvez également définir la ligne centrale graphiquement.

En utilisant ce type de surface, deux cercles et une polygone parallèle à l'axe de tuyau sont créés.

Surface B-Spline



La surface B-Spline est déterminée de manière similaire à la surface quadrangulaire (voir la [Figure 4.65](#)). Les nœuds auxiliaires sont créés additionnellement sur la surface. La forme de surface peut être influencée par l'ajustement des coordonnées des nœuds auxiliaires.

La boîte de dialogue d'entrée a deux onglets. Dans l'onglet *Général*, vous définissez les paramètres pour le *Matériau*, l'*Épaisseur* et la *Rigidité* de la surface. Une épaisseur variable de la surface n'est pas permise.

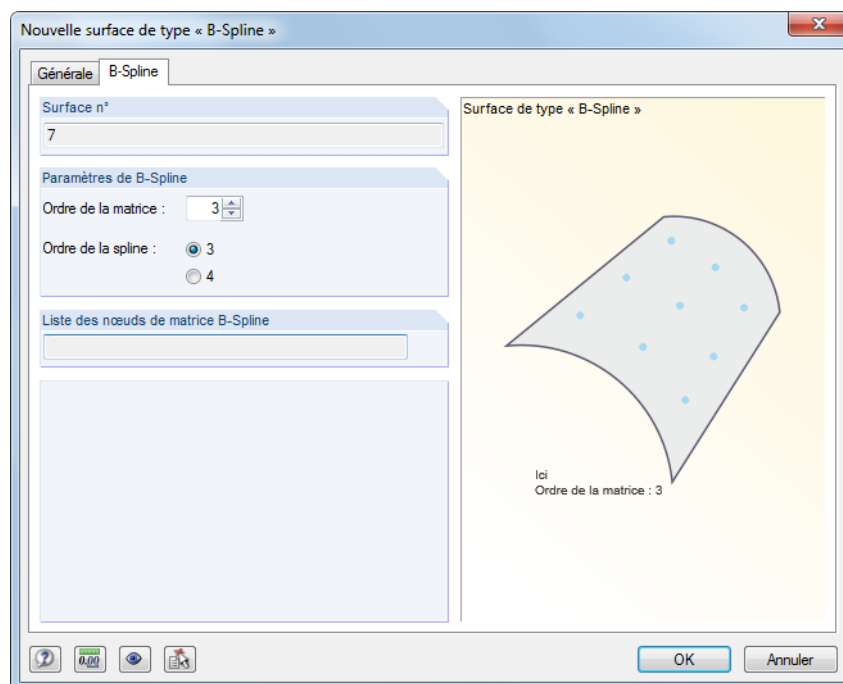


Figure 4.68: Boîte de dialogue *Nouvelle surface de type « B-Spline »*, onglet *B-Spline*

Dans l'onglet *B-Spline*, vous insérez le nombre de nœuds auxiliaires dans la zone de texte *Ordre de la matrice*. Par exemple, si vous insérez « 3 », vous créez une grille de nœuds auxiliaires 3 x 3 disposés sur la surface. Le champ de sélection *Ordre de la spline* précise si un polynôme utilisé pour le calcul de la surface est de troisième ou de quatrième degré.

Surface NURBS



Les surfaces NURBS sont définies par quatre lignes NURBS connectées (voir le [Chapitre 4.2](#) à la [page 49](#)). Les surfaces NURBS permettent de modéliser presque toutes les formes de surface.

Lorsque vous insérez les lignes de contour, assurez-vous que les lignes NURBS opposées sont « compatibles » entre elles. Les lignes NURBS opposées ne sont de même ordre que si le nombre de points de contrôle est le même.

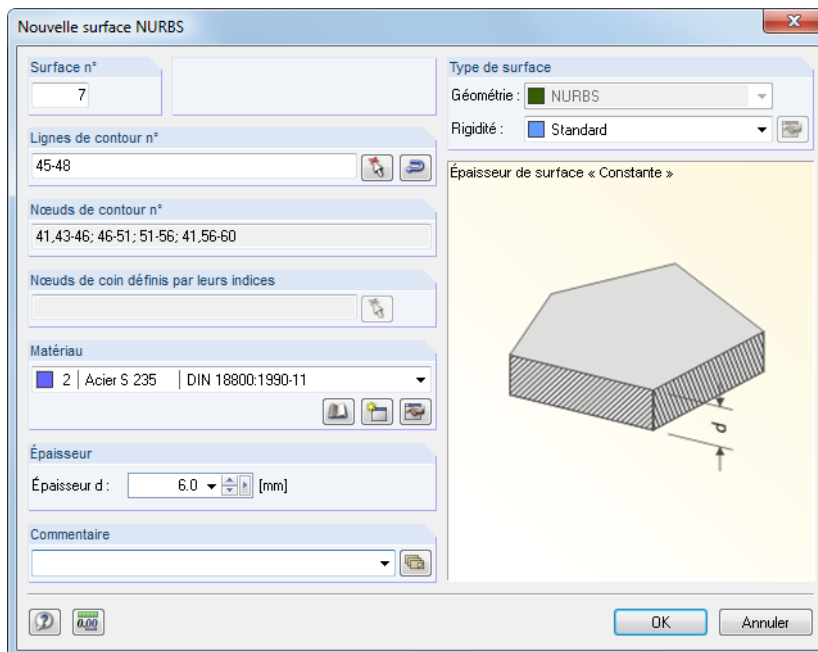


Figure 4.69: Boîte de dialogue *Nouvelle surface NURBS*

Surface de trajectoire



Ce type de surface permet de créer une surface courbe 3D à partir d'un profilé de début rapporté à une trajectoire.

La boîte de dialogue *Nouvelle surface de trajectoire* a deux onglet. Dans l'onglet *Général*, vous définissez les paramètres pour le *Matériau*, l'*Épaisseur* et la *Rigidité* de la surface.

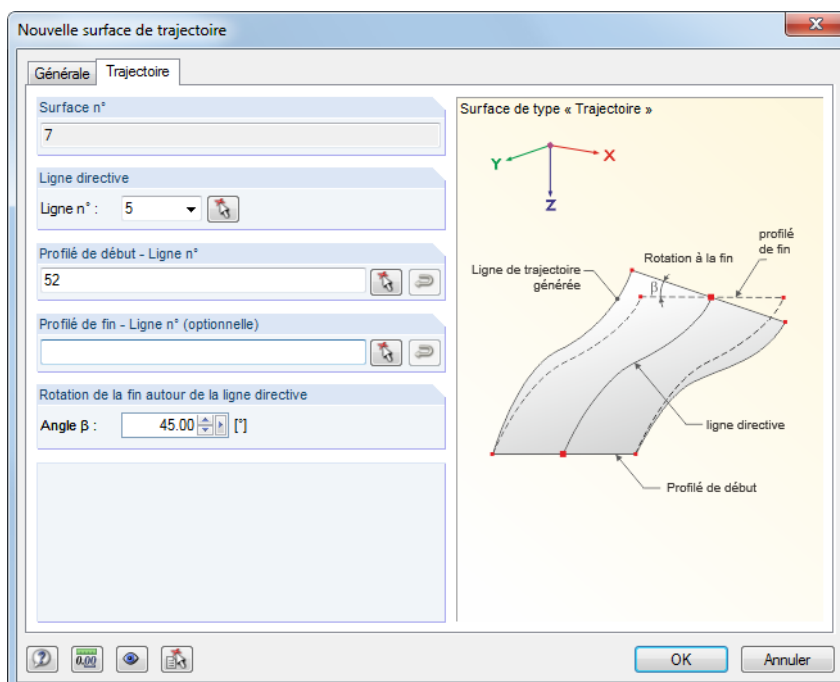


Figure 4.70: Boîte de dialogue *Nouvelle surface de trajectoire*, onglet *Trajectoire*



Dans l'onglet *Trajectoire*, vous insérez le numéro de la *Ligne directrice* qui représente la ligne de référence de la surface. Puis, déterminez le *Profilé de début* dans le graphique. Si nécessaire, définissez une deuxième ligne comme *Profilé de fin*. L'*angle β* décrit la rotation de la ligne de contour parallèle générée en considérant la trajectoire.

Composant

Cette entrée s'affiche dans la colonne de tableau et dans le navigateur si au minimum une intersection de surfaces est créée (voir le [Chapitre 4.22](#) à la [page 167](#)). Les fonctions d'édition pour les composants des surfaces d'intersection fournies par RFEM sont les mêmes que pour les surfaces « normales ». Ainsi, il est possible de modifier rapidement les propriétés des composants de surface sans création d'une nouvelle intersection.

La surface d'origine d'un composant est indiquée dans l'onglet *Composant* de la boîte de dialogue *Modifier la surface*.

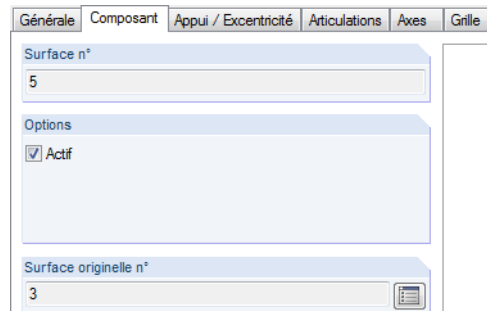


Figure 4.71: Boîte de dialogue *Modifier la surface*, onglet *Composant*



A l'aide du bouton [Atteindre la surface parente] vous pouvez accéder à la boîte de dialogue de modification de la surface d'origine.

Type de surface - Rigidité

La liste disponible dans la boîte de dialogue et dans le tableau fournit plusieurs modèles de rigidité que vous pouvez sélectionner pour modéliser la structure la plus proche de la réalité.

Standard

La surface transfère les moments et les efforts normaux. L'approche décrit le comportement général d'un matériau homogène et isotrope. Les propriétés de rigidité de la surface ne dépendent pas des directions.

Sans traction de membrane

Seuls les moments et forces de membrane en compression sont transférés. Cependant, les forces de membrane induisant de la traction provoquent l'échec des éléments de surface affectés (exemple: Pression diamétrale du trou).

Orthotrope

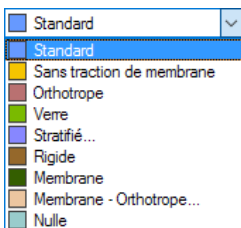


Ce type de rigidité est à définir pour les surfaces avec différentes rigidités dans les deux directions de surface (voir le [Chapitre 4.12](#) à la [page 116](#)). Le bouton [Modifier] permet de définir les paramètres.

Vous pouvez également attribuer une propriété orthotrope au matériau (voir le [Chapitre 4.3](#) à la [page 60](#)), et éviter ainsi la définition individuelle des propriétés pour chaque surface.

Verre

Ce type de rigidité est requis pour le module additionnel RF-GLASS. Les moments et les efforts de membrane sont transférés mais les contraintes ne sont pas déterminées dans RFEM. Le calcul de la contrainte actuelle est réalisé ultérieurement dans le module additionnel RF-GLASS.



Stratifié

Ce type de rigidité transfère les moments et les efforts de membrane. Le module additionnel RF-LAMINATE est requis pour le calcul du modèle stratifié. L'analyse des contraintes actuelles est également réalisé dans ce module. Les contraintes ne sont pas incluses dans la sortie de résultats de RFEM.

Rigide

Utilisez ce type de rigidité pour générer des surfaces très rigides qui créent une connexion solide entre des objets attenants.

Membrane

La surface a une rigidité uniforme dans toutes les directions. Seuls les efforts de membrane sont transférés.

Membrane - Orthotrope



Seuls les efforts de membrane sont transférés. Les rigidités sont différentes dans les deux directions de surface ([Chapitre 4.12](#) à la [page 116](#)) et vous pouvez les définir à l'aide du bouton [Modifier].

Nulle

Des surfaces nulles sont requises pour la définition des solides (voir le [Chapitre 4.5](#) à la [page 88](#)).

Lignes de contour n°

Les lignes de contour d'une surface sont insérées dans la zone de texte ou dans la colonne de tableau correspondante. Les lignes doivent former une ligne continue fermée.

Lorsque les surfaces tournées ont été générées, les paramètres de génération sont affichés dans la colonne du tableau.

Matériau n°

Vous pouvez choisir une entrée de la liste de matériaux déjà créées. Les couleurs de matériau facilitent l'assignation.

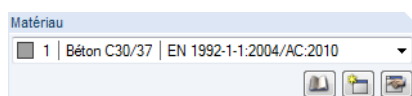


Figure 4.72: Boutons de la section de dialogue *Matériau*

Dans la boîte de dialogue *Nouvelle surface*, vous pouvez voir trois boutons au-dessous de la liste. Les boutons permettent d'accéder à la bibliothèque de matériaux ou de créer et modifier les matériaux.

Les matériaux sont décrits en détail dans le [Chapitre 4.3](#) à la [page 60](#).

Épaisseur

Type

Vous pouvez sélectionner entre deux types d'épaisseur de surface.

- **Constante**

La surface a la même épaisseur partout.

- **Variable**



L'épaisseur de la surface est linéairement variable (voir le [Chapitre 4.11](#) à la [page 115](#)). Le bouton [Modifier] permet de définir les paramètres.

Épaisseur d

Vous pouvez préciser l'épaisseur de surface d à moins qu'une épaisseur variable ou une surface nulle n'ait été définie. L'épaisseur est utilisée pour déterminer le poids propre et la rigidité pour les types de rigidité *Standard*, *Sans traction*, *Verre* et *Membrane*. Pour les rigidités *Orthotrope* et *Membrane-Orthotrope*, cette valeur est utilisée seulement pour le calcul du poids propre (pour les surfaces orthotropes les rigidités doivent être définies séparément).



L'épaisseur de la surface peut être visualisée avec des couleurs différentes dans le modèle. Dans le navigateur *Afficher*, sélectionnez **Modèle** → **Surfaces** et puis, cochez la case pour l'*Échelle de couleurs des épaisseurs dans le panneau* (voir la figure ci-dessous).

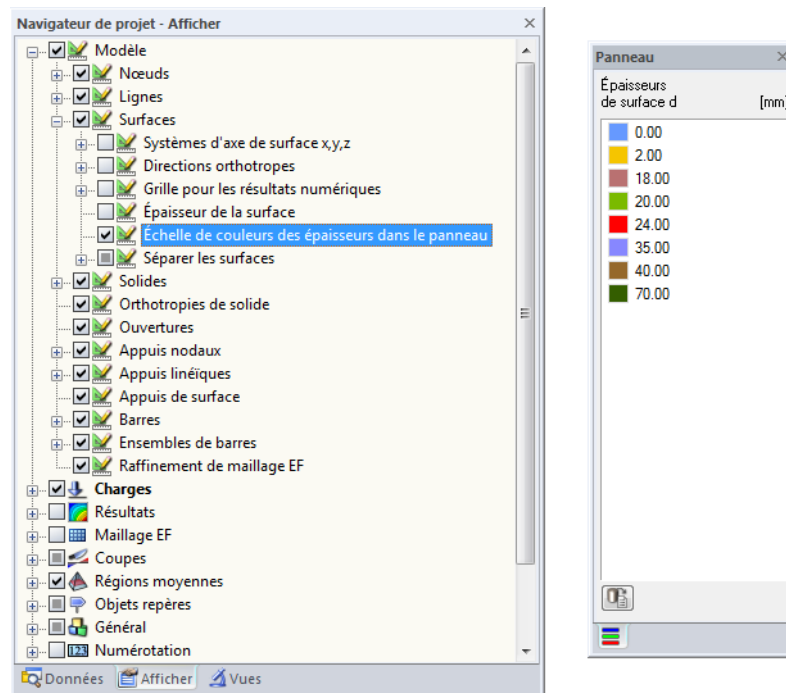


Figure 4.73: Navigateur *Afficher* : Échelle de couleurs des épaisseurs dans le panneau

Excentrement

L'épaisseur est rapportée au plan central de la surface. Elle est divisée en deux parties égales sur les deux côtés du « plan central ». Pour contrôler l'épaisseur, ouvrez le navigateur *Afficher* et sélectionnez les options **Rendu** → **Modèle** → **Rendu solide** → **Surface et Rempli inclus l'épaisseur** (voir la [Figure 4.117](#) à la [page 116](#)).

La définition d'un excentrement e_z permet de définir une différence de hauteur dans la surface. Vous pouvez ainsi créer des bordures supérieures ou inférieures uniformes pour les surfaces adjacentes aux épaisseurs différentes.

L'excentrement sous la forme de moments additionnels a une influence sur les efforts internes de la surface.

Objets intégrés

En général, RFEM reconnaît automatiquement tous les objets sur une surface qui ne sont pas utilisés pour la définition de celle-ci. Tous les numéros de nœud, de ligne et d'ouverture sont affichés dans les colonnes de tableau ou les zones de texte.

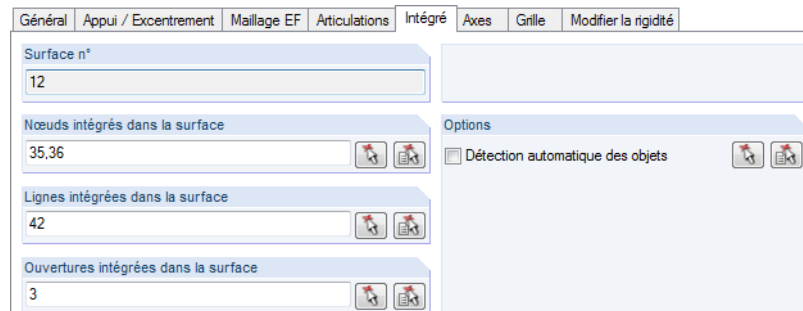



Figure 4.74: Boîte de dialogue *Modifier la surface*, onglet *Intégré*

Si un objet n'est pas reconnu, il peut être intégré manuellement : Double-cliquez sur la surface pour ouvrir la boîte de dialogue *Modifier la surface*. Puis, dans l'onglet *Intégré*, désactivez l'option *Détection automatique des objets*. Les zones de texte de la partie gauche de la fenêtre seront activées. Le bouton  permet de sélectionner des objets graphiquement.

Aire

L'aire de chaque surface est affichée dans cette colonne de tableau. Les aires des ouvertures ne sont pas considérées, la valeur représente donc l'aire nette.

Poids

Le poids de chaque surface est indiqué dans l'avant-dernière colonne. Il est déterminé à partir de l'aire et du poids spécifique du matériau.

Commentaire

Vous pouvez insérer une note personnalisée ou sélectionner une entrée de la liste.

Système d'axes

Chaque surface a un système de coordonnées local. Le système d'axe de la surface est significatif pour différents paramètres d'entrée par exemple les propriétés orthotropes et de fondation ou encore les directions des charges de surfaces. Les efforts internes de base sont aussi rapportés au système d'axe de surface.

Les systèmes de coordonnées s'affichent dès que vous déplacez le pointeur à travers la surface (voir la [Figure 4.75](#)).

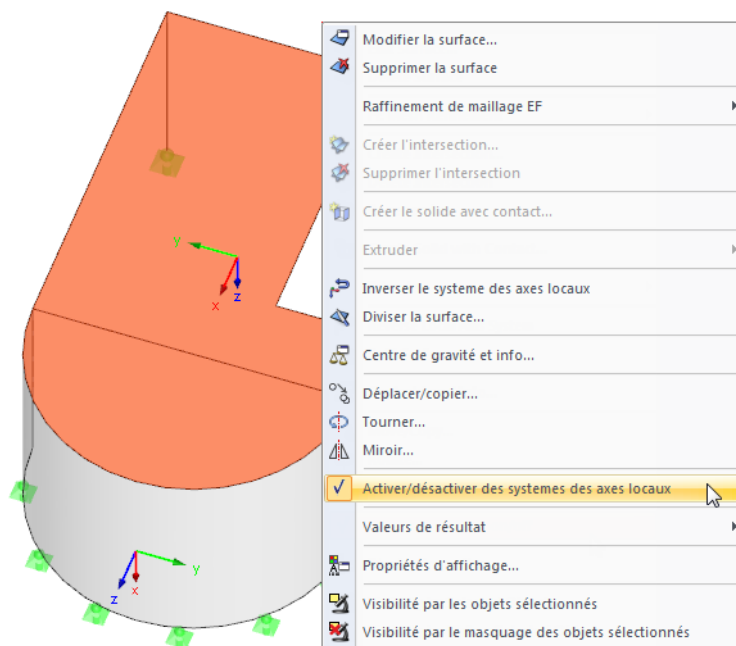


Figure 4.75: Menu contextuel de la Surface

Si nécessaire, vous pouvez ajuster les axes locaux de la surface :

- **Option de menu contextuel *Renverser le système d'axe local***

L'orientation de l'axe z local est inversée, les axes restants sont arrangés selon la règle de la main droite. En conséquence, soit les fondations sont positionnées sur l'autre côté de la surface, soit les couches d'armatures « supérieures » et « inférieures » pour la vérification du béton armé changent de côté.

- **Boîte de dialogue *Modifier la surface***

Pour ouvrir la boîte de dialogue *Modifier la surface*, double-cliquez sur la surface. Dans l'onglet *Axes*, vous pouvez ajuster les axes locaux de la surface pour l'Entrée ainsi que pour les Résultats.

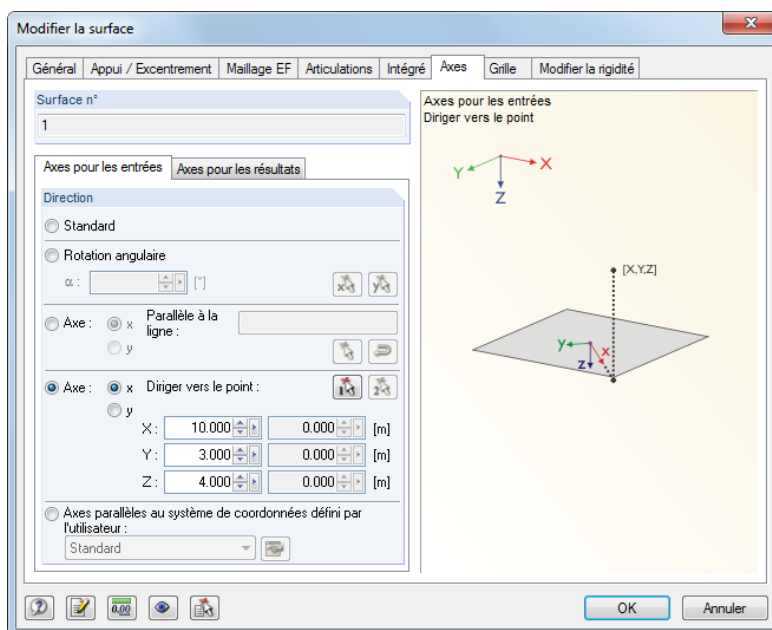


Figure 4.76: Boîte de dialogue *Modifier la surface*, onglet *Axes*

Dans les deux sous onglets, il est possible de diriger les axes locaux de surface x ou y à une *ligne*, un *point* ou un *système de coordonnées personnalisé* (voir le [Chapitre 11.3.4](#) à la [page 477](#)).

Grille

Chaque surface est recouverte par une grille qui est utilisée pour la sortie de résultats dans les tableaux. Cette grille est indépendante du maillage EF.

Pour plus d'informations sur la grille de surface et sur les options de personnalisation des points de grille, veuillez consulter le [Chapitre 8.13](#) à la [page 335](#).

Modifier la rigidité

Les types de surface *Standard* et *Sans traction de membrane* peuvent être paramétrés dans la boîte de dialogue *Modifie la rigidité*. Il est possible d'influencer la rigidité de la surface ici.

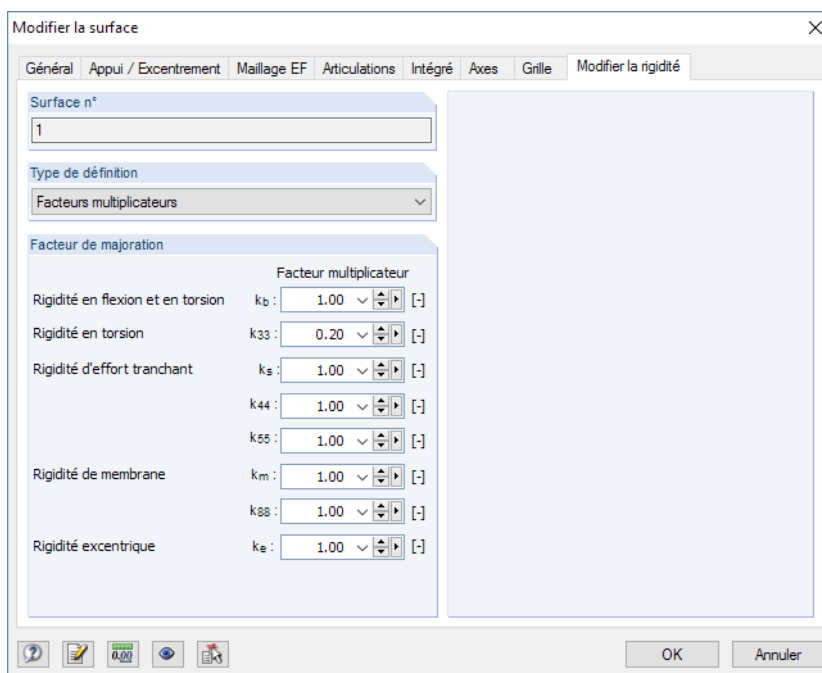
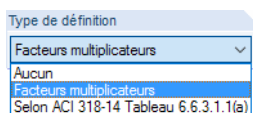
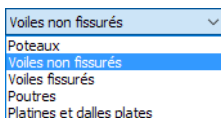


Figure 4.77: Boîte de dialogue *Modifier la surface*, onglet *Modifier la surface*



Vous pouvez sélectionner le *Type de définition* de l'ajustement de rigidité dans la liste. Si vous sélectionnez *Aucun* (aucune modification de rigidité), tous les composants de rigidité avec le facteur 1,00 sont pris en compte pour le calcul.

L'option *Facteurs multiplicateurs* permet de personnaliser les facteurs de rigidité k pour la torsion, flexion, cisaillement, rigidité de membrane et rigidité excentrique de surface. Les éléments de rigidité de surface sont affichés dans l'[Équation 4.16](#) à la [page 116](#).



Le type de définition *Selon ACI 318-14 Tableau 6.6.3.1.1(a)* affiche les facteurs de réduction selon la norme américaine pour le béton armé qui dépendent du *type de comportement*. La liste fournit plusieurs options pour la définition des facteurs appropriés pour, par exemple, les voiles ou les plaques.

4.5 Solides

Description générale



Dans RFEM, les objets 3D sont décrits par des solides. Lorsque vous générez le maillage EF, des éléments 3D sont créés. Vous pouvez également utiliser les solides pour modéliser les propriétés orthotropes ou les problèmes de contact entre les surfaces. De plus, les solides peuvent avoir des propriétés de gaz.

En général, les surfaces de contour des solides sont définies avec le type de rigidité *Nulle* (voir le [Chapitre 4.4](#) à la [page 83](#)). Néanmoins, dans le cas d'un solide de contact entre deux surfaces, les deux surfaces de contact doivent être caractérisées par une rigidité.



Dans la fenêtre graphique, les solides peuvent être créés rapidement à partir des surfaces. Les fonctions de génération correspondantes sont décrites dans les [Chapitres 11.7.1.3](#) et [11.7.1.4](#) commençant à la [page 537](#).



La vérification du béton armé n'est actuellement pas disponibles pour les solides.

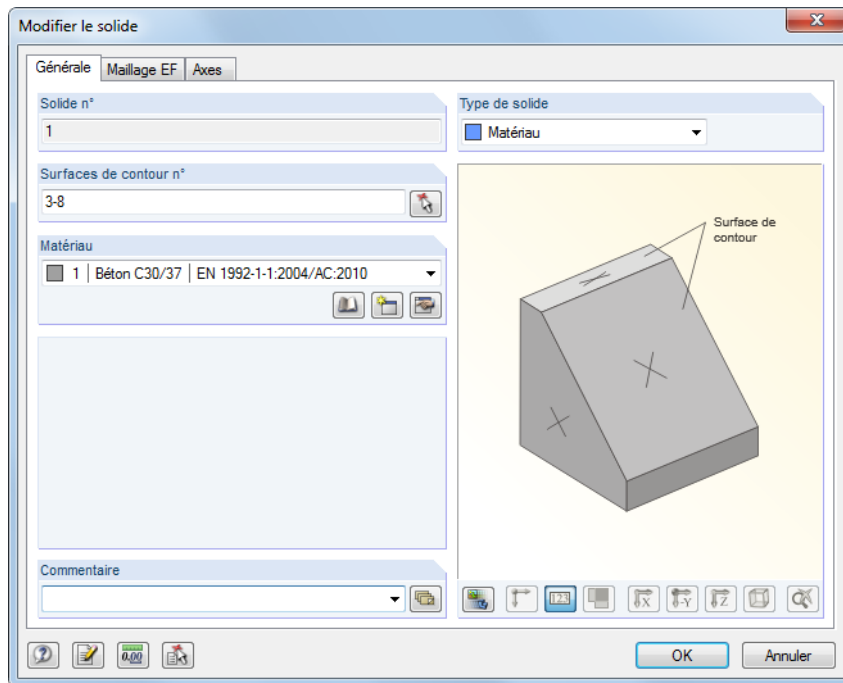
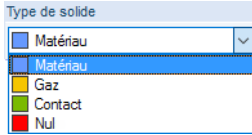


Figure 4.78: Boîte de dialogue *Nouveau solide*

Solide n°	Type de solide	Surfaces de contour n°	Matériau n°	Gaz (fabrication)		Solides composés	Volume V [m³]	Poids W [kg]	Commentaire
				Pression p [bar]	Température T [°C]				
1	Matériau	3-8	1			<input type="checkbox"/>	36.047	90117.4	
2	Contact	9-14	2			<input type="checkbox"/>	30.000	0.0	
3	Gaz	15-20	3	1.00	20.0	<input type="checkbox"/>	11.771	0.0	Helium
4									
5									
6									

Figure 4.79: Tableau 1.5 *Solides*

Type de solide



Dans le tableau, tout comme dans la liste disponible dans la boîte de dialogue, vous pouvez sélectionner plusieurs types de rigidité pour modéliser les structures les plus proches de la réalité. Chaque type a sa propre couleur qui peut être utilisée dans le modèle afin de distinguer les solides. Les couleurs sont contrôlées dans le navigateur *Afficher* avec l'option *Couleurs dans le graphique selon* (voir le [Chapitre 11.1.9](#) à la [page 461](#)).

Matériau

Le modèle standard est représenté par un objet 3D avec les propriétés de solide propres à un matériau homogène et isotrope. Les surfaces de contour doivent ainsi être définies par le type de rigidité *Nulle*.

Si le solide a des propriétés orthotropes, les rigidités dépendent aussi des caractéristiques de matériau. Définissez les rigidités élastiques du modèle de matériau tri-dimensionnel dans la boîte de dialogue *Modèle de matériau - Orthotrope élastique 3D* (voir la [Figure 4.49](#)).

Gaz

A l'aide de cette option vous pouvez modéliser les solides avec les propriétés d'un gaz idéal (par exemple un réservoir, un château gonflable ou encore du verre isolant). Les paramètres de gaz doivent être définis dans un onglet séparé de la boîte de dialogue (voir la [Figure 4.82](#)).

Contact

Le type de solide *Contact* est approprié pour la modélisation des propriétés de contact entre deux surfaces. Les paramètres doivent être définis dans un onglet séparé de la boîte de dialogue (voir la [Figure 4.83](#)).

Nul

Aucun solide nul et aucune de ses charges ne seront considérés pour le calcul. Les solides nuls sont utilisés pour analyser, par exemple, les modifications dans le comportement structurel du modèle si un solide n'est pas efficace. La suppression du solide n'est pas nécessaire, le chargement est également conservé.

Surfaces de contour n°

Un solide est défini par des surfaces complètement enfermant un certain espace. Vous pouvez insérer les numéros des surfaces dans la zone de texte ou sélectionner les surfaces dans le graphique à l'aide du bouton



Si toutes les surfaces de contour sont déjà définies dans la boîte de dialogue *Nouveau solide*, vous pouvez voir un aperçu du solide à l'aide du bouton [Afficher la figure ou le rendu].

Matériau n°

Vous pouvez choisir une entrée de la liste de matériaux déjà créées. Les couleurs de matériau facilitent l'assignation.

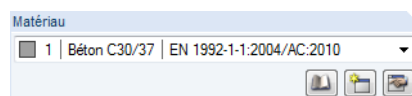


Figure 4.80: Boutons de la section de dialogue *Matériau*



Dans la boîte de dialogue *Nouveau solide*, il y a trois boutons au-dessous de la liste. Ces boutons permettent d'accéder à la bibliothèque de matériaux ou de créer et modifier les matériaux.

Pour plus d'informations détaillées sur les matériaux, veuillez consulter le [Chapitre 4.3](#) à la [page 60](#).

Solides composites

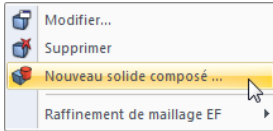
Lorsque vous créez une intersection de solides, vous verrez cette colonne affichée dans le tableau.

En plus des surfaces, vous pouvez générer des intersections pour les solides. RFEM détermine les lignes d'intersection des solides et crée des objets de solide 3D comme une union, une coupe ou un simple ensemble d'intersection. Ainsi, un nouveau solide est généré à partir des deux objets d'origine.



La détermination de l'intersection des solides prend du temps et est difficile à calculer. Lorsque vous modifiez le modèle, il est nécessaire de calculer la géométrie à nouveau.

Créer l'intersection



Vous pouvez rapidement créer les intersections des solides dans la fenêtre graphique. Sélectionnez deux solides en dessinant une fenêtre de sélection à travers des objets ou utilisez la sélection multiple en tenant la touche [Ctrl] appuyée. Puis, faites un clic-droit sur l'un des solides pour ouvrir son menu contextuel où vous sélectionnez l'entrée **Nouveau solide composé**.

La boîte de dialogue *Nouveau solide* s'ouvre. À l'aide des paramètres dans l'onglet *Solides composites*, vous précisez comment les deux solides sont combinés.

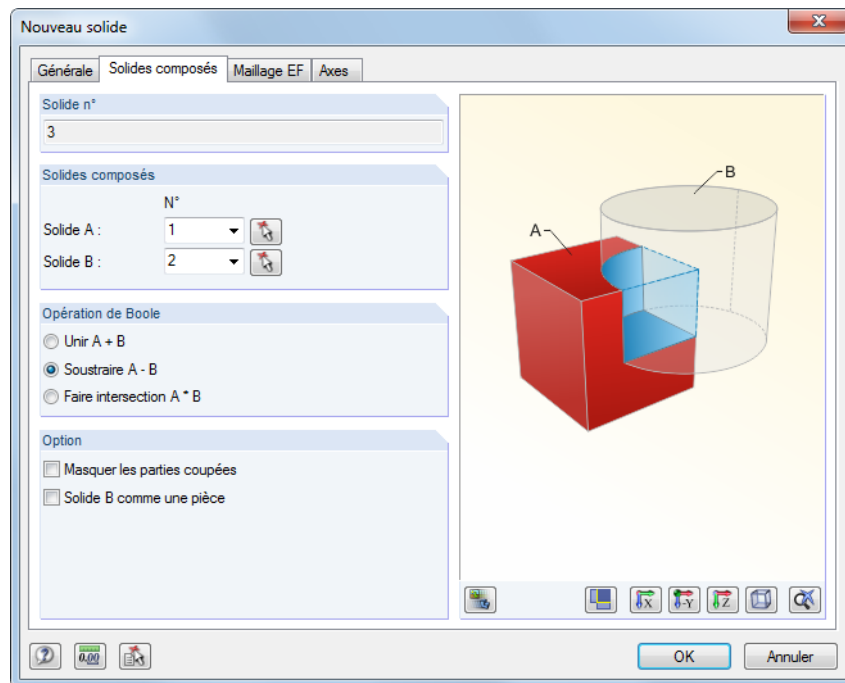


Figure 4.81: Boîte de dialogue *Nouveau solide*, onglet *Solides composites*

Les numéros des deux solides sélectionnés sont insérés dans les zones de texte. Utilisez la liste ou pour modifier les entrées.

Opération booléenne

Vous avez trois possibilités pour combiner les solides dans un nouvel objet :

- **Unité**
Les solides A et B sont combinés dans une unité.
- **Soustraction**
Le solide B est coupé à partir du solide A.
- **Intersection**
RFEM détermine l'aire partagée par les solides A et B.



Le graphique de droite démontre le principe de combinaison des solides. Le bouton [Afficher la figure ou le rendu] permet de naviguer entre le schéma et l’affichage du modèle.

Dans la section *Option*, vous décidez comment les parties coupées sont affichées dans la fenêtre graphique. Lorsque vous soustrayez les solides, à l’aide de l’option *comme un trou* vous pouvez modéliser, par exemple, des trous forés.

Cliquez sur [OK] pour créer le solide combiné. Comme résultat, les intersections des surfaces sont générées (voir le [Chapitre 4.22](#) à la [page 167](#)) avec les composants de surface actifs ou inactifs (voir le [Chapitre 4.4](#) à la [page 76](#)). En même temps, RFEM définit les solides d’origine de type *Nul*.

Volume V

La colonne de tableau affiche le volume de chaque solide.

Poids W

Le poids de chaque solide est indiqué dans l’avant-dernière colonne. Il est déterminé à partir du volume et du poids spécifique du matériau.

Gaz

Cet onglet est disponible si vous sélectionnez le type de solide *Gaz* dans l’onglet *Général*.

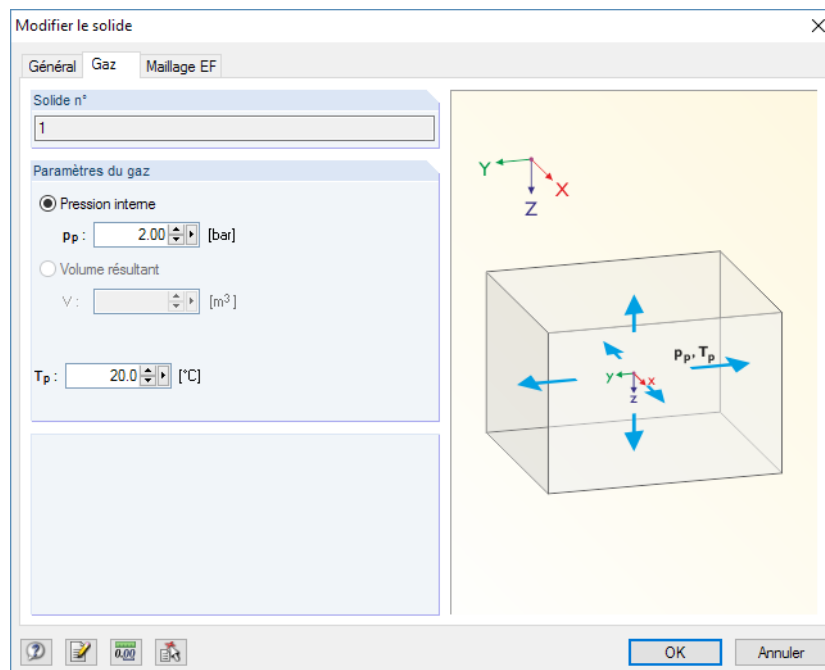
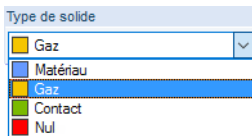


Figure 4.82: Boîte de dialogue *Nouveau solide*, onglet *Gaz*

Dans cet onglet, vous devez définir les *Paramètres de gaz* – la pression interne p_p et la température T_p .



Vous pouvez modéliser un vide à l’aide des valeurs p_p entre 0 et 1 bar. Différentes valeurs de pression sous vide sont décrites sur [https://fr.wikipedia.org/wiki/Vide_\(physique\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Vide_(physique)).

Contact

Cet onglet est disponible si vous sélectionnez le type de solide *Contact* dans l'onglet *Général*.

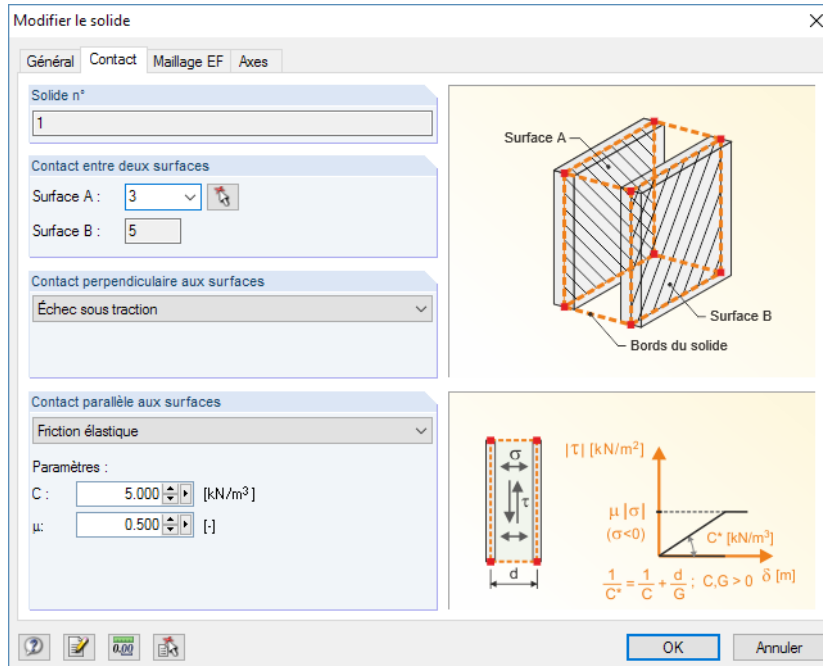
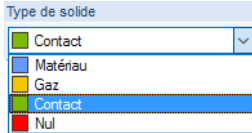


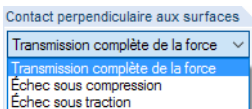
Figure 4.83: Boîte de dialogue *Nouveau solide*, onglet *Contact*



Pour la définition des contraintes de contact, considérons que :

- Les deux surfaces de contact doivent être disposées parallèles et créées identiques. Nous recommandons de créer la deuxième surface de contact par un copier-coller.
- Chaque surface latérale de connexion entre surfaces de contact doit être créée comme une surface simple de quatre lignes de contour. La division d'une surface de contact, par exemple en deux composants de surface à mi-hauteur, n'est pas permise.
- Lorsque vous modélisez les surfaces de contact courbes, divisez le solide de contact en plusieurs parties individuelles.
- RFEM génère les éléments 3D non divisés (« poteaux » parallèles) entre les éléments finis des surfaces de contact par la création d'une connexion directe. La division EF de la surface doit ainsi être ajustée à l'espacement des surfaces de contact.
- Les solides polygonaux sont préférables aux solides triangulaires.

RFEM recherche à trouver les surfaces de contact automatiquement. Dans la section *Contact entre deux surfaces*, vous pouvez modifier la *Surface A* par la liste ou par une sélection graphique. RFEM insère automatiquement la *Surface B* comme une surface de solide parallèle à la première surface.



Dans la section *Contact perpendiculaire aux surfaces*, vous pouvez sélectionner parmi trois options :

- Transfert de tous les efforts
- Échec sous compression
- Échec sous traction

Les critères de rupture *Échec sous compression* et *Échec sous traction* sont pris en compte dans le calcul par les déformations des nœuds du maillage EF du solide.

Le *Contact parallèle aux surfaces* peut être défini indépendamment des propriétés de contact agissant perpendiculairement aux deux surfaces de contact.

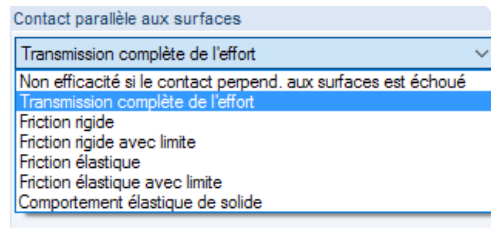


Figure 4.84: Section de dialogue *Contact parallèle aux surfaces*

Les critères de contact parallèles aux surfaces sont définis de la manière suivante :

Contact	Diagramme	Description
Non efficace si le contact perpendiculaire aux surfaces échoue		Si le solide de contact n'est pas efficace ni en traction, ni en compression, aucun effort tranchant ne peut être transmis.
Transfert de toutes les forces		Tous les efforts tranchants sont transmis.
Friction rigide		La friction rigide est immédiatement efficace. La contrainte de cisaillement dépend de la contrainte normale. Vous devez insérer le coefficient de friction μ .
Friction rigide avec limite admissible		À partir du moment où le cisaillement en traction τ_{\max} maximal est atteint, la contrainte n'est plus augmentée par la déformation, elle reste désormais constante.
Friction élastique		La friction représente un comportement élastique : L'effort tranchant augmente de manière proportionnelle à la déformation. Il n'existe pas de déformation limite. La rigidité de ressort C (qui donne la force nécessaire pour déplacer une surface de 1 m^2 de 1 m) et le facteur de friction μ doivent être entrés comme paramètres.

<p>Friction élastique avec limite</p>		<p>Contrairement à la friction élastique, la contrainte maximale de cisaillement ne dépend pas de la contrainte normale. Seule une contrainte de cisaillement définie peut être absorbée. La rigidité de ressort C et la contrainte de cisaillement τ_{\max} doivent être insérées comme des paramètres.</p>
<p>Comportement élastique du solide</p>		<p>Les propriétés du transfert de cisaillement élastique peuvent être décrites avec l'entrée de la rigidité de ressort C.</p>

Tableau 4.2: Propriétés de contact parallèles aux surfaces de contact

Maillage EF

L'onglet *Maillage EF* permet de définir des exigences spécifiques pour chaque solide en ce qui concerne le maillage EF.

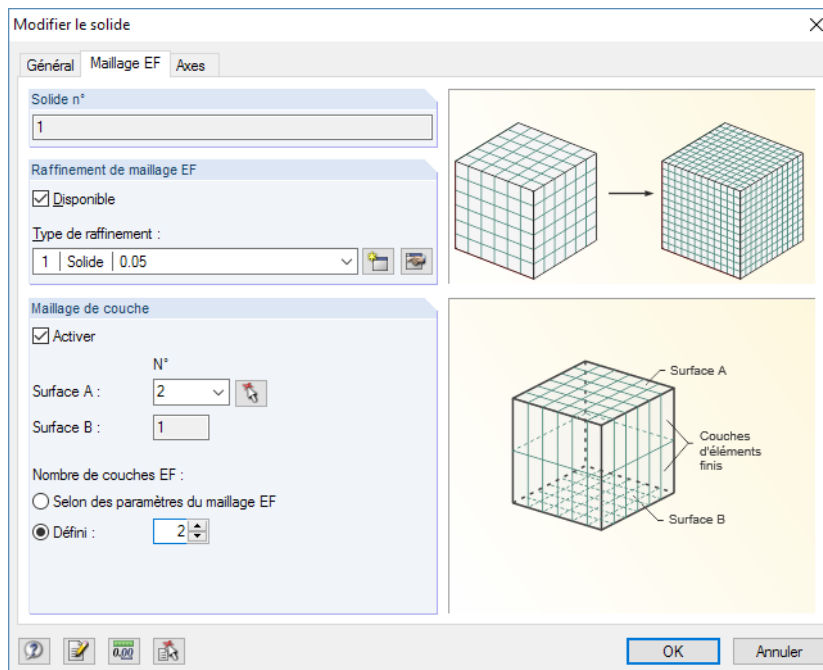


Figure 4.85: Boîte de dialogue *Modifier le solide*, onglet *Maillage EF*

Cochez la case pour attribuer un *Raffinement du maillage EF* au solide. Vous pouvez sélectionner le type de raffinement du maillage dans la liste. La définition de la longueur EF et les raffinements du maillage pour les solides sont possibles (voir le [Chapitre 4.23](#) à la [page 174](#)).

Si vous sélectionnez l'option *Maillage de couche*, vous pouvez définir directement le nombre de couches d'élément entre deux surfaces opposées. Vous pouvez sélectionner la *Surface A* de la liste ou utiliser pour la définir graphiquement. La *Surface B* sera insérée automatiquement. Il est ainsi possible de contrôler le nombre de couche de manière *Définie*.



L'article DLUBAL donne un exemple de maillage de couche EF pour les solides :

<https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/000738>

Système d'axes

Chaque solide a un système de coordonnées local. Le système d'axe est important, par exemple, pour les propriétés orthotropes. Les contraintes et les déformations sont également rapportées au système d'axes local.

Les systèmes de coordonnées s'affichent dès que vous déplacez le pointeur à travers la surface. Vous pouvez afficher ou masquer un solide à partir de son menu contextuel.

Dans la boîte de dialogue *Modifier le solide*, vous pouvez ajuster le système de coordonnées de solide. Double-cliquez sur un solide pour ouvrir la boîte de dialogue. Dans l'onglet de dialogue *Axes*, vous pouvez modifier l'orientation des axes locaux.

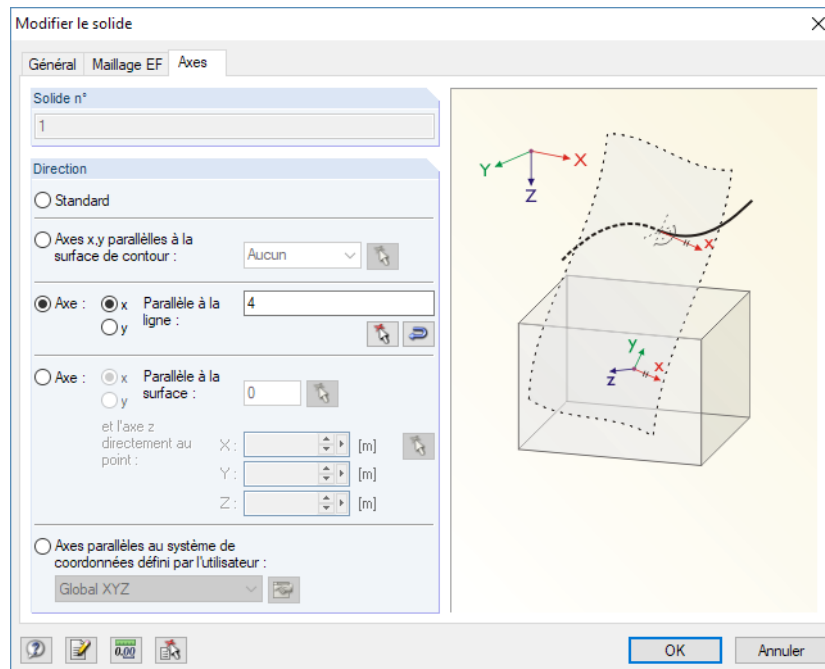


Figure 4.86: Boîte de dialogue *Modifier le solide*, onglet *Axes*

Les axes locaux du solide x et y peuvent être dirigés parallèlement aux axes d'une *surface de contour*, d'une *ligne*, d'une *surface* ou en direction d'un *système de coordonnées personnalisées* (voir le [Chapitre 11.3.4](#) à la [page 477](#)).

4.6 Ouvertures

Description générale



Les ouvertures sont utilisées pour créer des découpes dans les surfaces. Les éléments finis générés et les charges surfaciques ne sont pas appliqués aux positions d'ouverture.

Les ouvertures peuvent être définies graphiquement dans les surfaces. RFEM crée une chaîne polygonale pour différents types d'ouverture et l'intègre dans la surface.

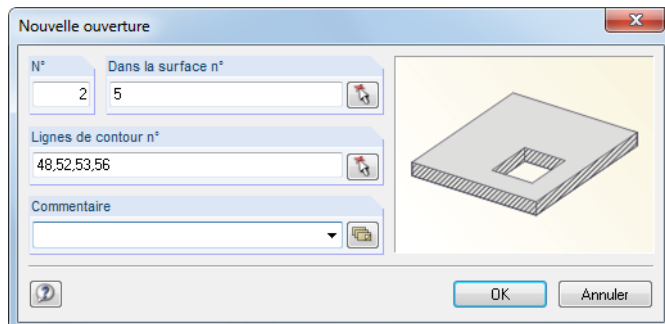


Figure 4.87: Boîte de dialogue *Nouvelle ouverture*

Ouvert. n°	Lignes de contour n°	Dans surface n°	Aire A [m ²]	Commentaire
1	9-12	1	2.500	escaliers
2	71-74	9	1.486	
3				
4				
5				
6				
7				

Figure 4.88: Tableau 1.6 *Ouvertures*

Lignes de contour n°

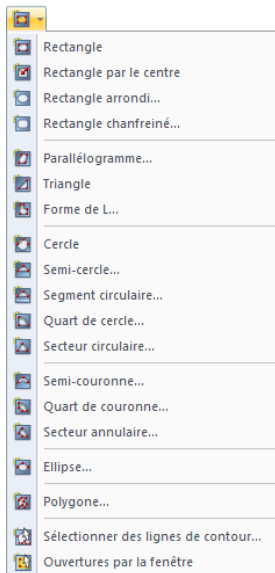
Dans cette zone de texte, insérez les lignes qui déterminent l'ouverture. Ces lignes doivent être définies comme une chaîne polygonale. Vous pouvez également définir les ouvertures au bord d'une surface.



Lorsque vous utilisez la sélection graphique, cliquez sur chaque ligne de contour de l'ouverture dans le graphique. RFEM reconnaît les ouvertures dès qu'un nombre suffisant de lignes de contour a été défini.



À l'aide du bouton *Sélectionner les lignes de contour* dans la liste de menu d'ouverture vous pouvez sélectionner graphiquement les lignes déjà définies. Les lignes doivent former une ligne continue fermée.



Les ouvertures peuvent être disposées directement dans une surface qui se trouve dans le plan de travail à l'aide d'un des boutons figurés à gauche. Les types de définition pour les ouvertures sont basés sur les types de ligne décrits dans le [Chapitre 4.2](#) commençant à la [page 49](#) (par exemple cercle, ellipse). L'ouverture est créée dès que les lignes de contour sont déterminées. Avec cette option d'entrée, la création en amont de lignes pour les ouvertures n'est pas nécessaire.

Dans la surface n°

Pour les surfaces planes, l'intégration automatique est activée par défaut. L'ouverture doit être intégrée manuellement pour les surfaces courbes. Dans la boîte de dialogue *Modifier la surface*, vous pouvez sélectionner l'onglet *Intégré* et insérer les numéros des ouvertures dans la zone de texte (voir la [Figure 4.74](#) à la [page 85](#)).

Aire

Cette colonne de tableau donne l'aire de l'ouverture.

4.7 Appuis nodaux

Description générale

Les appuis sont utilisés pour transférer les charges appliquées sur un système structural dans les fondations. Sans appui, tous les nœuds seraient libres et pourraient être déplacés ou pivotés. Si vous souhaitez qu'un nœud agisse comme un appui, au moins un des degrés de liberté doit être bloqué ou maintenu par un ressort. Le nœud doit également faire partie d'une surface ou d'une barre. Les conditions de contour des barres doivent être considérées afin d'éviter les doubles articulations dans les nœuds supportés.

Les appuis nodaux sont requis afin d'appliquer les déformations imposées.

Il est possible d'attribuer les propriétés non-linéaires aux appuis nodaux (critère de rupture pour les efforts de traction ou de compression, diagrammes contrainte-déformation ou de rigidité).

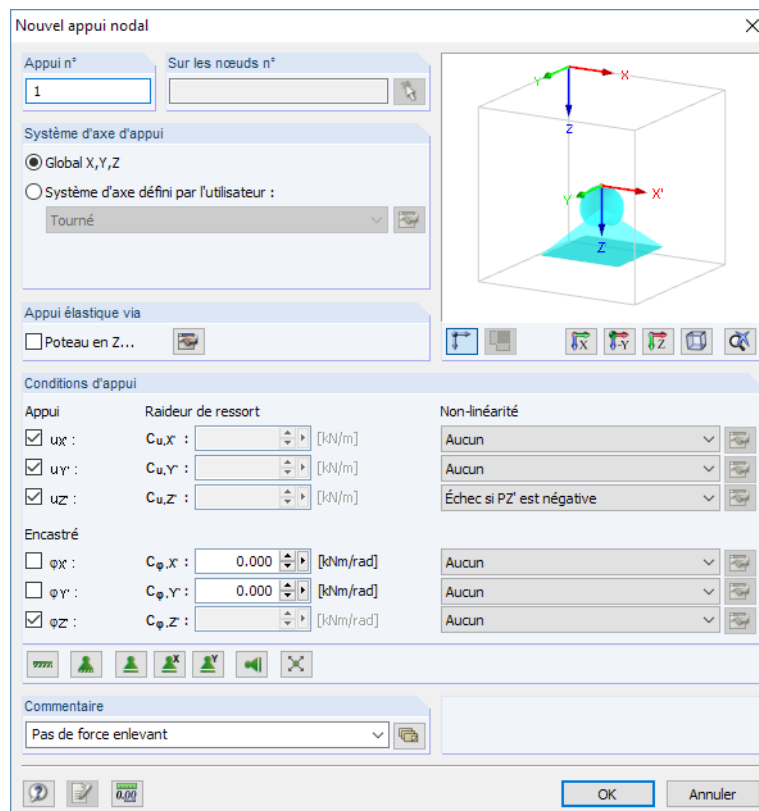


Figure 4.89: Boîte de dialogue *Nouvel appui nodal*

1.7 Appuis nodaux

Appui n°	A			B			C			D			E			F			G			H			I			J		
	Sur les nœuds n°			Système d'axe			Poteau dans Z			u _x			u _y			u _z			φ _x			φ _y			φ _z			Commentaire		
1	1,2,11,12,21,71-73			Global X,Y,Z			<input type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>			Articulé		
2	31-35			Global X,Y,Z			<input type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>			11320.000			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>					
3	51-60			Global X,Y,Z			<input type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/>					
4																														
5																														
6																														
7																														
8																														
9																														
10																														
11																														

Oui
 Non
 Raideur de ressort
 Échec si PZ est négative
 Échec si PZ est positive
 Échec de tout si PZ est négative
 Échec de tout si PZ est positive
 Activité partielle...
 Diagramme...
 Friction PX...
 Friction PY...
 Friction PX' PY'...
 Friction PX'+PY'...

Figure 4.90: Tableau 1.7 Appuis nodaux



Vous ouvrez la boîte de dialogue suivante à l'aide du menu **Insérer** → **Données du modèle** → **Appuis nodaux** → **Graphiquement** ou à l'aide du bouton de la barre d'outils figuré à gauche.

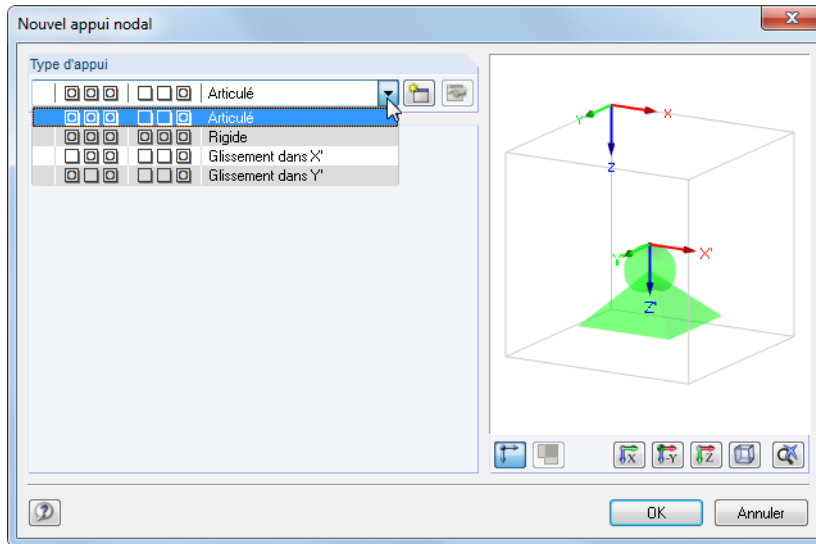


Figure 4.91: Boîte de dialogue *Nouvel appui nodal*

Dans la liste, vous pouvez choisir parmi les types d'appui suivants prédéfinis :

- Articulé (OOO NNO)
- Rigide (OOO OOO)
- Glissement dans X' (NOO NNO)
- Glissement dans Y' (ONO NNO)

Après avoir cliqué sur [OK], vous pouvez attribuer le type d'appui sélectionné au nœud dans le graphique.



A l'aide du bouton [Nouveau] vous pouvez créer un autre type d'appui. La boîte de dialogue affichée dans la [Figure 4.89](#) s'ouvre.

Sur les nœuds n°

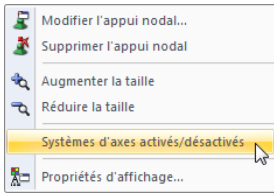


Les appuis singuliers ne peuvent être définis que sur les nœuds. Insérez le numéro de nœud dans la colonne de tableau ou dans la zone de texte de la boîte de dialogue.

Rotation d'appui

Chaque appui nodal a un système de coordonnées local qui, par défaut, est parallèle aux axes globaux X, Y et Z. Le menu contextuel de l'appui nodal permet d'activer l'affichage des systèmes de coordonnées d'appui.

L'option *Système d'axes défini par l'utilisateur* permet de tourner le système d'axes local de l'appui. Différentes options sont disponibles dans la liste.



Menu contextuel de l'appui nodal

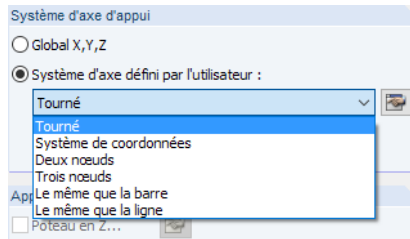


Figure 4.92: Systèmes d'axes pour les appuis

Vous pouvez tourner l'appui autour des axes d'appui X', Y' et Z' afin de le rapporter à un système de coordonnées personnalisé ou à un certain nœud. De plus, vous pouvez aligner l'appui selon la position d'une barre ou d'une ligne. Vous pouvez définir les objets dans la fenêtre graphique à l'aide de

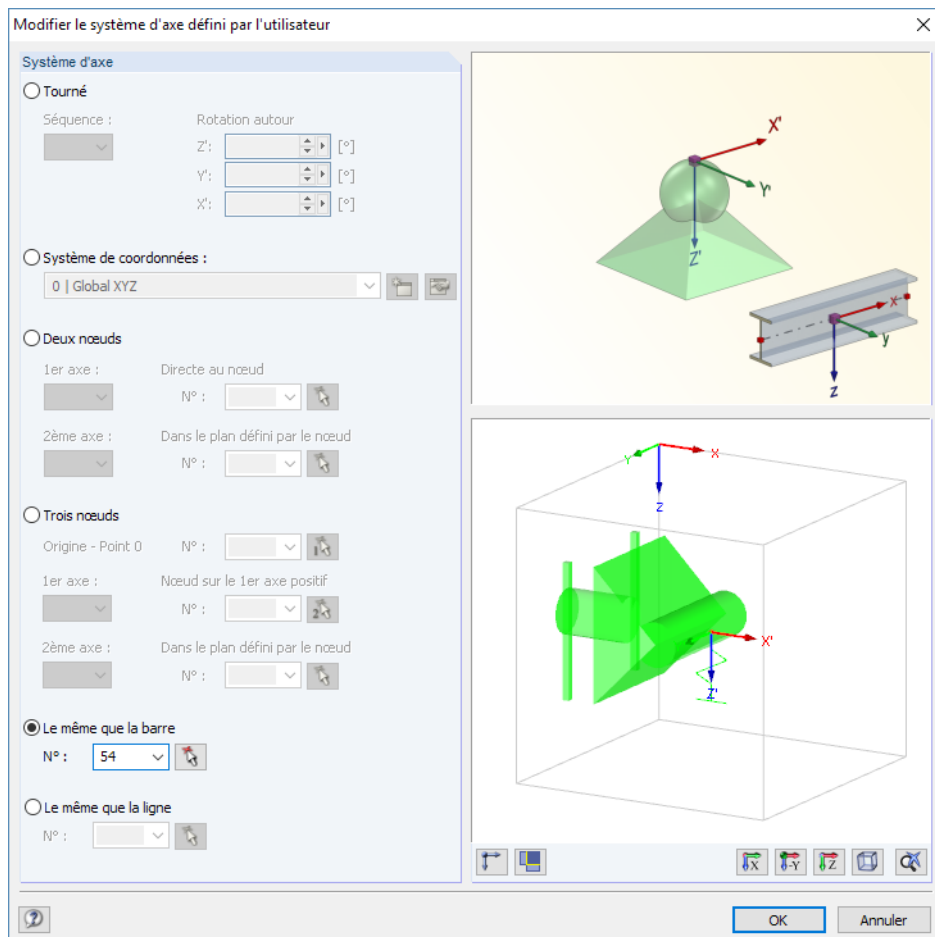


Figure 4.93: Boîte de dialogue *Modifier le système d'axes défini par l'utilisateur*

Le graphique de la boîte de dialogue est dynamique, il correspond à la rotation d'appui définie.



Lorsque le calcul est complété, vous pouvez évaluer les réactions d'appui d'un appui nodal pivotés par rapport aux systèmes d'axes globaux et locaux.

Poteau en Z

Souvent, les conditions réelles de la structure ne sont pas suffisamment représentées par un appui nodal, par exemple quand la zone d'appui est très importante. De telles conditions d'appui peuvent être représentées dans RFEM par des éléments macro spéciaux de poteau qui considèrent le matériau et la géométrie du poteau. RFEM calcule les rigidités de ressort et ajuste les conditions d'appui. Grâce à une modélisation réaliste, vous pouvez éviter les singularités qui peuvent se produire dans un nœud du maillage EF simple lorsqu'un appui rigide est défini.

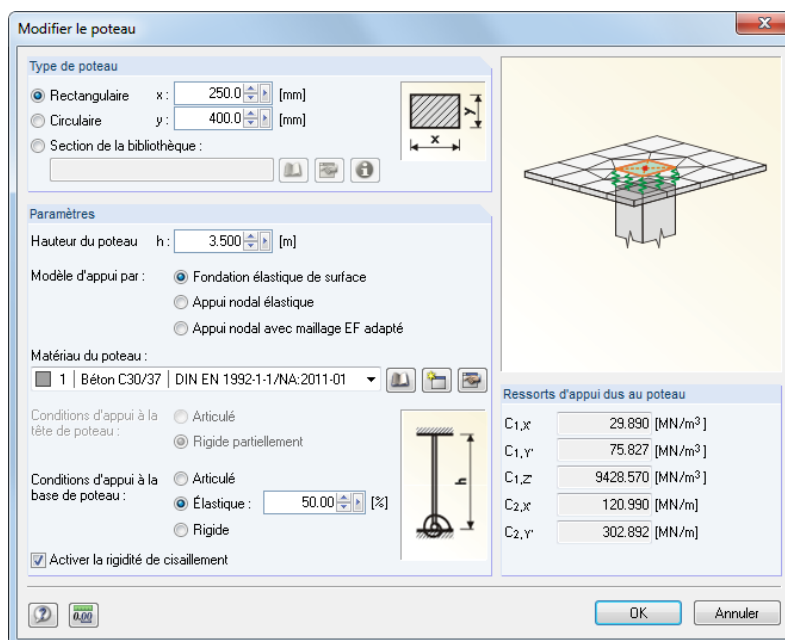


Figure 4.94: Boîte de dialogue *Modifier le poteau*

Définissez la section de poteau dans la section *Type de poteau*. Les zones de texte diffèrent selon le type de poteau (*Rectangulaire*, *Circulaire* ou *Section de la bibliothèque*) sélectionné. Au-delà des poteaux en béton armé, vous pouvez également utiliser des sections en acier comme poteaux.

La *Hauteur du poteau* H influence les constantes des ressorts de translation et de rotation. Dans la section *Paramètres*, vous pouvez définir comment les poteaux sont modélisés dans la structure :

- Lorsque vous modélisez la *Fondation élastique de surface*, la surface est découpée aux dimensions de poteau et est supportée élastiquement. Les coefficients de fondation sont calculés à partir de la géométrie et du matériau du poteau.
- L'*Appui nodal élastique* représente aussi une subsurface, mais supportée qu'à un seul nœud. L'appui est modélisé à l'aide des ressorts de translation et de rotation qui sont calculés à partir de la géométrie et du matériau du poteau. En interne, l'épaisseur de la surface est dupliquée pour représenter une rigidité en flexion plus haute dans l'aire du poteau.
- L'*Appui nodal avec un maillage EF adapté* correspond à l'appui nodal élastique, mais aucun ressort n'est appliqué aux appuis ponctuels.



Dans les modules additionnels RF-CONCRETE Surfaces et RF-LAMINATE, les découpes ne peuvent être calculées pour aucune de ces options de modèle. Les efforts internes aux lignes de contour du poteau sont utilisés.



Lorsque vous sélectionnez la « *Fondation élastique de surface* » ou l'« *Appui nodal élastique* », vous devez insérer d'autres données pour le poteau. Sélectionnez le *Matériau du poteau* dans la liste des matériaux déjà définis, ou [créez] un nouveau matériau (voir le [Chapitre 4.3](#), à la page 60).

La détermination des rigidités de ressort requiert le paramétrage des *Conditions d'appui à la tête et à la base du poteau*. Si vous considérez la *rigidité de cisaillement* du poteau, elle va aussi influencer les constantes des *Ressorts d'appui dus au poteau* affichés dans la boîte de dialogue de droite.

Appui ou ressort

Pour définir un appui, sélectionnez l'option correspondante dans la boîte de dialogue ou dans le tableau. La coche indique que le degré de liberté correspondant est bloqué et que le déplacement de nœud dans la direction correspondante n'est pas possible.

Si vous ne voulez pas définir les appuis, décochez la case correspondante. Puis, RFEM définit la constante du ressort de translation à zéro dans la boîte de dialogue *Appui nodal*. Il est toujours possible de modifier la constante de ressort afin de représenter un appui élastique du nœud. Dans le tableau, insérez la constante directement dans la colonne du tableau.



Les rigidités de ressort doivent être insérées comme des valeurs de calcul.

L'attribution des propriétés des appuis non-linéaires est décrite ci-dessous.

Maintien ou ressort

Les maintiens sont définis de façon similaire aux appuis. De nouveau, la coche indique que le degré de liberté correspondant est bloqué et que le déplacement de nœud dans la direction correspondante n'est pas possible. Les constantes pour les ressorts de rotation peuvent être définies dès que les cases sont décochées. Dans le tableau, insérez la constante directement dans la colonne de tableau pertinente.



La boîte de dialogue *Nouvel appui nodal* (voir la [Figure 4.89, page 97](#)) met à disposition des boutons pour différents types d'appui et facilite la définition des degrés de liberté.

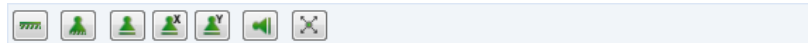


Figure 4.95: Boutons dans la boîte de dialogue *Nouvel appui nodal*

Les fonctions suivantes de ces boutons sont utilisées pour les propriétés d'appui :

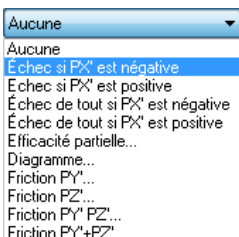
Bouton	Type d'appui
	Rigide
	Articulé avec un maintien autour de Z'
	Glissant dans X' et Y' avec une articulation autour de Z'
	Glissant dans X' avec une articulation autour de
	Glissant dans Y' avec une articulation autour de Z'
	Glissant dans Z' et Y' avec une articulation autour de Z'
	Libre

Tableau 4.3: Boutons *Appui nodal*

Non-linéarités

Vous pouvez définir des appuis nodaux avec propriétés non-linéaires afin de déterminer le transfert des efforts internes avec précision. La liste de non-linéarités inclut :

- Échec de l'élément si la force ou le moment d'appui est négatif ou positif
- Échec complet de l'appui si la force ou le moment d'appui est négatif ou positif
- Activité partielle
- Diagramme
- Friction dépendant des forces d'appui restantes



Vous pouvez modifier les propriétés non-linéaires dans la boîte de dialogue et dans le tableau à l'aide de la liste (voir la [Figure 4.89](#) et la [Figure 4.90](#)). De cette manière, vous pouvez définir les efforts ou moments transférés au nœud supporté pour chaque degré de liberté de l'appui.

Les appuis efficaces non-linéaires sont affichés avec une couleur différente dans le graphique. Dans le tableau, les éléments d'appui ayant les propriétés non-linéaires sont indiqués par une case bleue.

Échec si la force / le moment d'appui est négatif ou positif

Les deux options permettent de contrôler aisément si l'appui ne transfère que les efforts/moments positifs ou négatifs. Si les efforts internes (force ou moment) agissent en direction interdite, l'élément correspondant de l'appui sera rompu. Les maintiens qui restent seront toujours efficaces.

Les directions *negative* ou *positive* sont rapportées aux forces ou aux moments introduits à l'appui nodal par rapport aux axes correspondants (ils ne sont pas rapportés aux forces de réaction de l'appui). Les signes résultent donc des directions des axes globaux. Si l'axe global Z est orienté vers le bas, le cas de charge «Poids propre» résulte d'une force d'appui positive P_z .

Échec si la force / le moment d'appui est négatif ou positif

Contrairement à la rupture d'un composant simple décrit ci-dessus, l'appui est rompu complètement dès que le composant est inefficace.



Pour accéder aux boîtes de dialogue suivantes, utilisez le bouton [Modifier les non-linéarités] ou à droite de la liste disponible dans la boîte de dialogue et le tableau.

Activité partielle

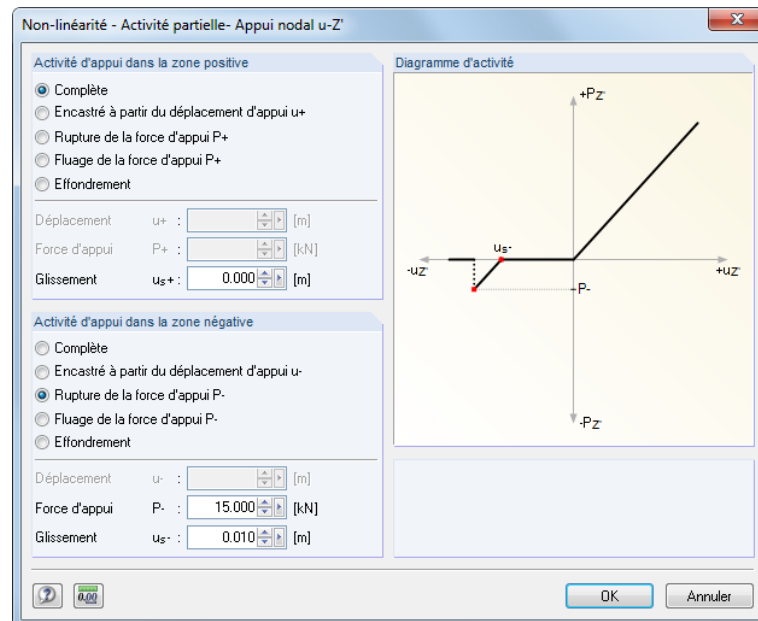


Figure 4.96: Boîte de dialogue *Non-linéarité - Activité partielle*

L'effet d'appui peut être défini séparément pour la zone *Positive* et *Négative*. La règle de signe est décrite dans le paragraphe précédent. En plus d'être actif ou en rupture complète, l'appui peut être aussi défini comme efficace seulement quand il est déplacé ou tourné (dans ce cas, un ressort de translation ou de rotation doit d'abord être défini dans la boîte de dialogue *Appui nodal*). En outre, la *Rupture* (inefficacité de l'appui quand une certaine valeur de l'effort ou du moment est dépassé) tout comme le *Fluage* (efficace qu'en dessous de certaines valeurs d'effort ou de moment) peuvent être définis en combinaison avec un *Glissement*.

Le *Diagramme d'activité* dynamique vous permet de contrôler les propriétés d'appui.

Diagramme

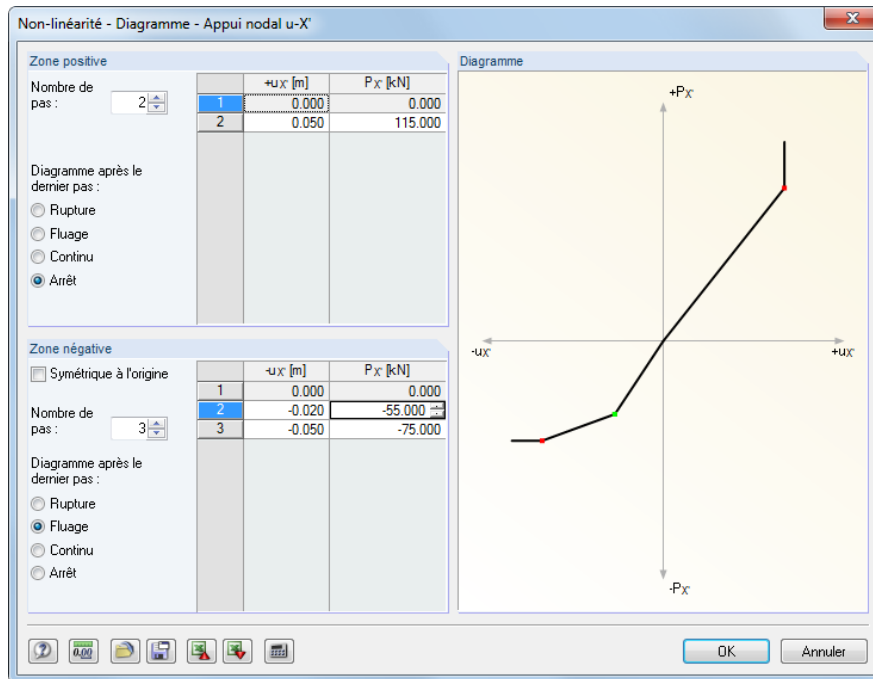


Figure 4.97: Boîte de dialogue *Non-linéarité - Diagramme*

L'effet d'appui peut être défini séparément pour la zone *positive* et *négative*. D'abord, définissez le nombre de *pas* (points de définition) pour le diagramme de travail. Puis, insérez les valeurs d'abscisse de déplacement ou de rotation avec les forces ou moments d'appui correspondants dans la liste.

Vous avez plusieurs options pour la détermination du *Diagramme après la dernière étape* : *Rupture* pour l'inefficacité de l'appui lors de dépassement d'une certaine valeur, le *Fluage* pour borner le transfert à la force ou au moment d'appui maximaux, *Continu* comme dans la dernière étape ou *Arrêter* pour la définition d'un déplacement ou d'une rotation maximum admissibles après lesquels une activité d'appui est rigide ou encastree.

Friction dépendant de la force d'appui

Ces quatre options de friction permettent de définir les forces d'appui transférées par rapport aux forces en compression agissant dans une autre direction. En fonction de votre sélection, la friction dépend uniquement d'une force d'appui ou de deux forces d'appui agissant simultanément.

A l'aide du bouton vous ouvrez la boîte de dialogue pour la définition du *Coefficient de friction*.

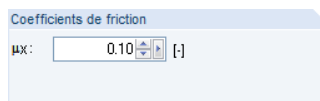
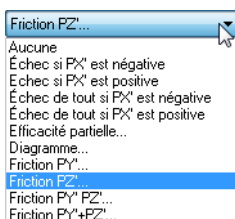


Figure 4.98: Boîte de dialogue *Friction en $\mu X'$* (vue partielle)

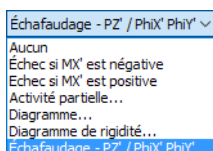
La relation suivante existe entre l'effort normal et l'effort de friction de l'appui :

$$P_{\text{appui}} = \mu P_{\text{effort normal}} \tag{4.12}$$

Échafaudage

Dans la liste, vous trouverez l'entrée additionnelle *Échafaudage* pour les maintiens autour des axes X' et Y' . Cette option permet de modéliser le comportement structural des platines d'appui des échafaudages ou contreventement. Cette fonction est décrite dans l'article DLUBAL suivant :

<https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/000973>



4.8 Appuis linéiques

Description générale

Les appuis linéiques décrivent les conditions de contour de tous les nœuds EF sur la ligne : Les déplacements et les rotations de ces nœuds internes peuvent être évités ou limités par les ressorts de translation ou de rotation.

Vous pouvez attribuer les propriétés non-linéaires aux déplacements des appuis linéiques afin que les appuis soient inefficaces en cas de traction ou de compression.

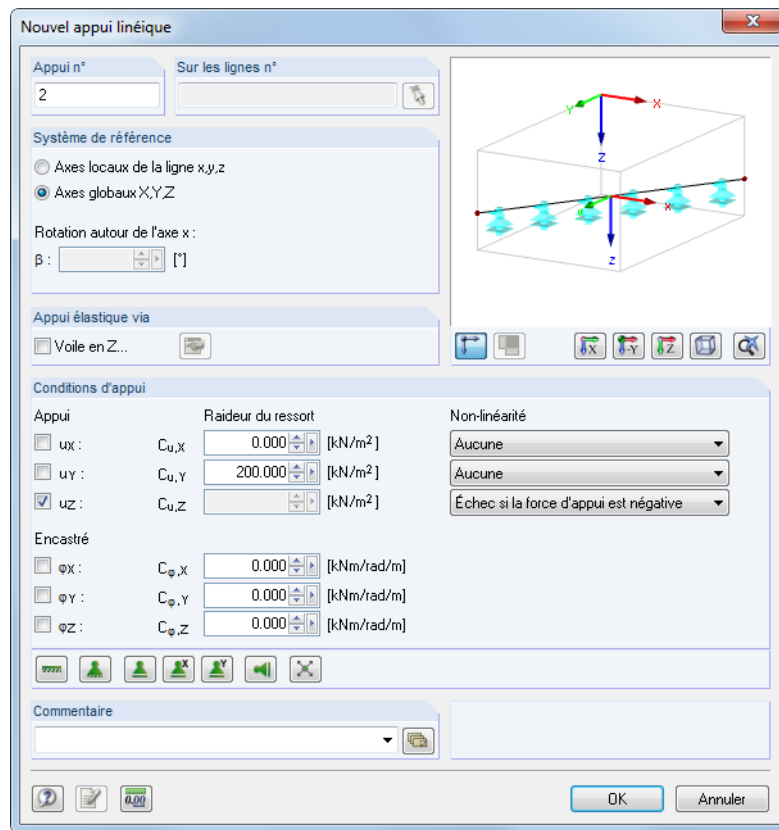


Figure 4.99: Boîte de dialogue *Nouvel appui linéique*

1.8 Appuis linéiques

Appui n°	Aux lignes n°	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
Appui n°	Aux lignes n°	Système de référence	Rotation β [°]	Voile dans Z	Appui ou ressort [kN/m ²]			Maintien de rotation ou ressort [kNm/rad/m]			Commentaire
					ux	uy	uz	ϕ_x	ϕ_y	ϕ_z	
1	6,9,15	Global		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2	4	Global		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	200.000	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3	3	Global		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
4								Oui			
5								Non			
6								Raideur de ressort			
7								Inefficacité...			
8											

Nœuds Lignes Matériaux Surfaces Solides Ouvertures Appuis nodaux Appuis linéiques Appuis de surface Articulations linéaires

Condition d'appui pour un mouvement de translation ('O'ui / 'N'on / Raideur de ressort / Inefficacité / F7 pour sélectionner)

Figure 4.100: Tableau 1.8 *Appuis linéiques*



Sélectionnez dans le menu **Insérer** → **Données de modèle** → **Appuis linéiques** → **Graphique-ment** ou utilisez le bouton de la barre d'outils figuré à gauche pour ouvrir la boîte de dialogue suivante :

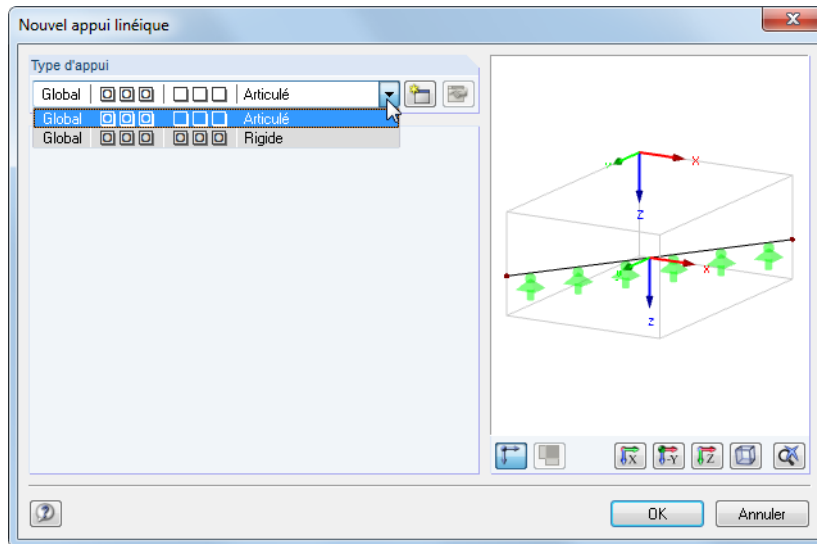


Figure 4.101: Boîte de dialogue *Nouvel appui linéique*

Les types d'appui *Articulé* (OOO NNN) et *Rigide* (OOO OOO) sont prédéfinis et peuvent être sélectionnés dans la liste. Après avoir cliqué sur [OK], vous pouvez attribuer le type d'appui sélectionné aux lignes dans le graphique.



A l'aide du bouton [Nouveau] vous pouvez créer un autre type d'appui. La boîte de dialogue affichée dans la [Figure 4.99](#) s'ouvre.

Aux lignes n°

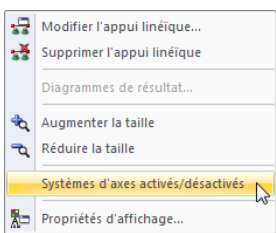


Les appuis linéiques ne peuvent être définis que sur des lignes qui appartiennent à une surface ou un solide. Insérez le numéro de ligne dans la colonne de tableau ou dans la zone de texte de la boîte de dialogue.

Système de référence

Les paramètres de l'appui peuvent être définis par rapport aux axes *Locaux* x, y, z ou *Globaux* par rapport aux axes X, Y, Z. Les indices dans la section *Conditions d'appui*, ainsi que les en-têtes des colonnes E à J du tableau s'ajustent en fonction des paramètres sélectionnés.

Vous pouvez afficher le système d'axes local des lignes y compris la numérotation à l'aide du navigateur *Afficher*. Vous pouvez également utiliser le menu contextuel d'un appui linéique.



Menu contextuel de l'appui linéique

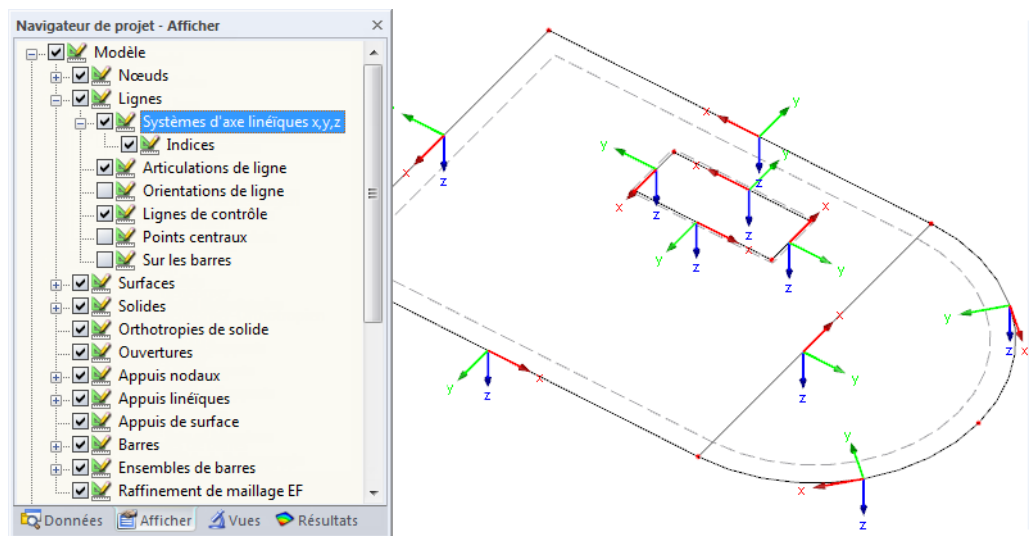


Figure 4.102: Activation du système d'axes local x, y, z dans le navigateur *Afficher*

Rotation d'appui

Vous pouvez pivoter le système d'axes d'un appui linéique local. La *Rotation* de l'angle positif β tourne l'appui dans le sens des aiguilles d'une montre autour de l'axe positif x.

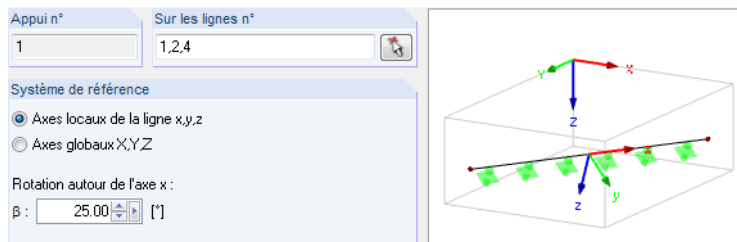


Figure 4.103: Rotation d'appui

La rotation d'appui insérée est affichée dans le graphique dynamique.



Dès que le calcul est complété, vous pouvez évaluer les réactions d'appui d'un appui linéique tourné par rapport aux systèmes d'axes globaux et locaux.

Voile en Z

Lorsque une surface est supportée par un voile, un appui élastique peu être considéré, en fonction de la rigidité du voile. Un appui linéique fixe ne représente pas bien la flexibilité. Pour un tel type d'appui, vous pouvez définir un *Voile*. RFEM va calculer les constantes des ressorts translationnels et rotationnels à partir du matériau et la géométrie du voile. Cette option est surtout utile pour les dalles 2D, elle permet d'éviter les singularités qui peuvent se produire si une ligne est supportée de façon rigide.

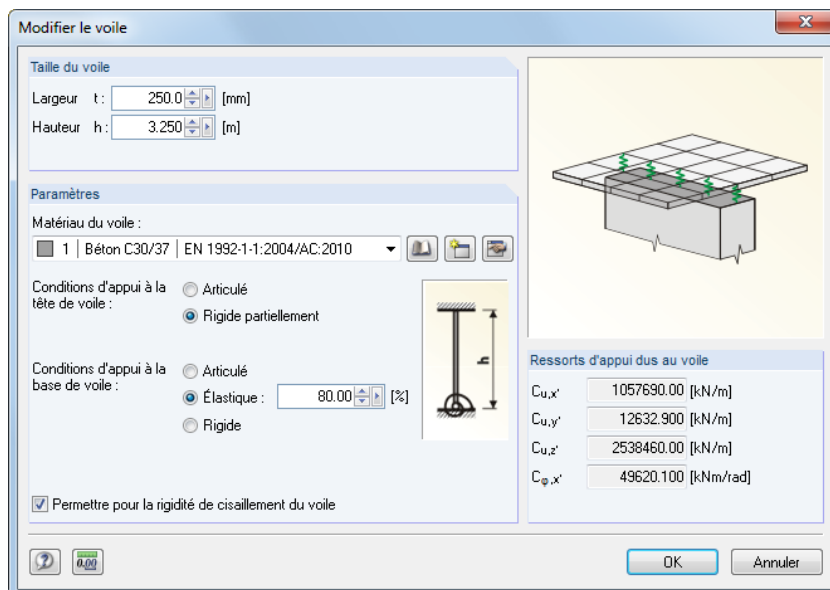


Figure 4.104: Boîte de dialogue *Modifier le voile*

Vous définissez la géométrie dans la section *Taille du voile*. Les constantes des ressorts de translation et de rotation sont influencées par la *Largeur* t et la *Hauteur* h.



Dans la section *Paramètres*, vous sélectionnez le *Matériau du voile* de la liste des matériaux déjà définis. Vous pouvez aussi créer un [Nouveau] matériau (voir le [Chapitre 4.3](#) à la [page 60](#)).

Pour déterminer les raideurs de ressort, les paramètres des *Conditions d'appui à la tête du voile* et *au pied du voile* sont requis. Si vous permettez la *rigidité en cisaillement* d'un voile, il sera aussi considéré pour les constantes de *Ressorts d'appui de cisaillement*.

Les constantes de ressort déterminées à partir des paramètres sont affichées à la droite.

Les largeurs du voile sur la ligne d'appui sont aussi affichées dans la fenêtre graphique de RFEM.

Appui ou ressort

Pour définir un appui, sélectionnez l'option correspondante dans la boîte de dialogue ou dans le tableau. La coche indique que le degré de liberté correspondant est bloqué et la déviation de la ligne dans la direction correspondante n'est pas possible.

Si vous ne voulez pas définir les appuis, décochez la case correspondante. RFEM définit la constante du ressort de translation à zéro dans la boîte de dialogue *Appui linéique*. La constante de ressort peut toujours être modifiée afin de représenter un appui élastique de la ligne. Dans le tableau, insérez la constante directement dans la colonne du tableau.



Les rigidités de ressort sont considérées comme des valeurs de calcul.

L'attribution du critère d'échec est décrite ci-dessous.

Maintien ou ressort

Les maintiens sont définis de façon similaire aux appuis. La coche indique que le degré de liberté correspondant est bloqué et la déviation de la ligne dans la direction correspondante n'est pas possible. Les constantes pour les ressorts de rotation peuvent être définies dès que les cases sont décochées. Dans le tableau, insérez la constante directement dans la colonne de tableau pertinente.



La boîte de dialogue *Nouvel appui linéique* (voir la [Figure 4.99](#), page 104) vous propose les boutons pour différents types d'appui et facilite la définition des degrés de liberté.

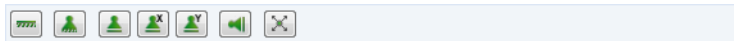


Figure 4.105: Boutons dans la boîte de dialogue *Nouvel appui linéique*

Les fonctions suivantes de ces boutons sont utilisées pour les propriétés d'appui :

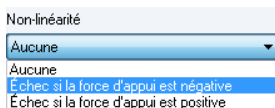
Bouton	Type d'appui
	Rigide
	Articulé avec un maintien autour de Z'
	Glissant dans X' et Y' avec une articulation autour de Z'
	Glissant dans X' avec une articulation autour de Z'
	Glissant dans Y' avec une articulation autour de Z'
	Glissant dans Z' et Y' avec une articulation autour de Z'
	Libre

Tableau 4.4: Boutons *Appui linéique*

Non-linéarités

Vous pouvez attribuer les fonctionnalités non-linéaires suivantes aux appuis ou aux ressorts de translation d'un appui linéique :

- Échec si la force d'appui est positive
- Échec si la force d'appui est négative



Vous pouvez modifier les propriétés non-linéaires dans la boîte de dialogue et dans le tableau à l'aide de la liste (voir la [Figure 4.99](#) et la [Figure 4.100](#)). Ces paramètres permettent de définir si seules des forces positives ou négatives sont transférées pour chaque élément de l'appui de la ligne supportée.

Les signes *positif* ou *négalif* sont rapportés aux forces introduites à l'appui linéique en direction des axes correspondants (ils ne sont pas rapportés aux forces de réaction de l'appui linéique). Les signes résultent donc des directions des axes locaux ou globaux. Par exemple, si l'axe local z d'une ligne est dirigé vers le bas, le cas de charge « Poids propre » résulte en une force d'appui positive p_z .

Les appuis non-linéaires efficaces des lignes sont affichés d'une couleur différente dans le graphique. Dans le tableau, vous pouvez marquer les éléments d'appui non-linéaires à l'aide d'une case bleue.

4.9 Appuis de surface

Arrière-plan théorique

Une fondation élastique de surface représente un appui élastique de tous les éléments 2D d'une surface.

Dans le MODÈLE DE FONDATION Winkler, le sol est supposé un liquide idéal sur lequel la dalle flotte. Dans ce modèle, des différences importantes existent entre les modules d'élasticité E du béton et du sol (linéarisé). Le rapport typique entre ces deux modules est 1000:1 et plus. Mathématiquement le modèle de Winkler suppose que :

$$p_z = C_z w_z \quad (4.13)$$

Pour chaque point, la pression de contact p_z est en relation avec la déviation w_z à l'aide de la constante de fondation C_z . Néanmoins, la formule suppose que chaque point est déplacé indépendamment des autres nœuds du plan. Ainsi, le sol environnant n'a pas d'influence dans la déformation d'une surface (Figure 4.106 a).

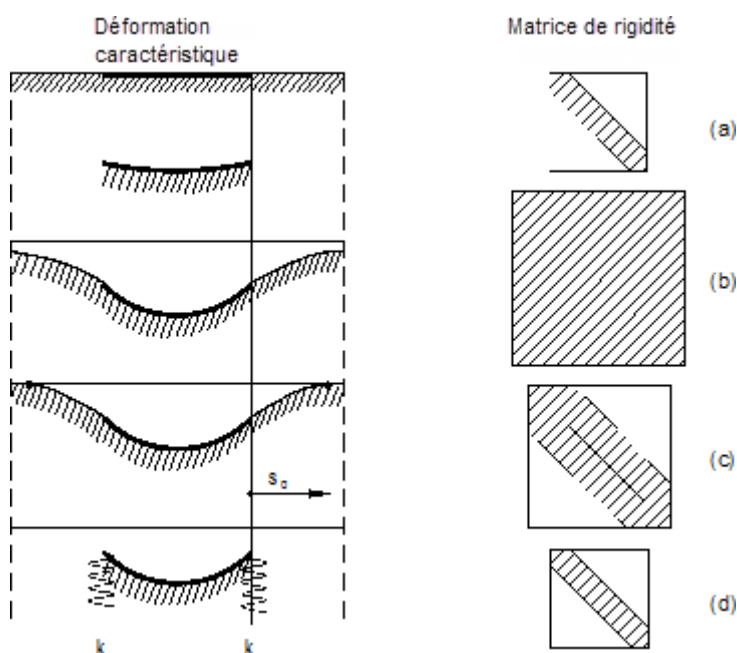


Figure 4.106: Corrélation entre la figure de déformation et la largeur de la diagonale de la matrice de rigidité

Ce modèle rudimentaire de fondation ne répond plus aux exigences modernes.

Une autre méthode existe, selon le *Module de rigidité* : le sol est considéré comme un espace semi-élastique dont les points sont en interaction mathématique et mécanique. Ceci résulte en un bassin de subsidence « infiniment » étendu qui diminue l'influence des zones de sol plus éloignées. L'avantage de ce modèle de sol de fondation mécaniquement plus convenable est dévalué par des inconvénients numériques d'une matrice de système considérablement plus large (Figure 4.106 b).

Le modèle de sol efficace selon KOLAR / NEMEC unifie les avantages des deux modèles mentionnés sans avoir d'inconvénients. Ce modèle de sol de fondation est basé sur la théorie de PASTERNAK [1] :

- Seules les propriétés mécaniques de semi espace non-linéaire élastique ou plastique dans le joint de contact sont importantes pour le radier en contact avec le sol. Ainsi, les effets 3D de fondation sont condensés dans le joint de contact, c'est-à-dire transformés en un problème 2D.
- Le modèle de WINKLER fait la condensation 2D (voir l'Équation 4.13), même s'il est imparfait en termes énergétiques. Si vous prenez en compte le deuxième coefficient C_v pour la capacité de cisaillement du sol, la collaboration dépassant le bord du radier est établie. De manière très réaliste, un bassin naturel de subsidence aux dimensions limitées est formé.
- Un système à deux paramètres (C_u , C_v) est créé. $C_{u,z}$ correspond approximativement à la constante de fondation WINKLER et peut être appliquée de cette manière aux calculs. Le système complet consiste en cinq paramètres : $C_{u,x}$, $C_{u,y}$, $C_{u,z}$, $C_{v,x}$ et $C_{v,y}$.

La Figure 4.106 vous montre ce modèle de sol en comparaison. Numériquement, le modèle EF est stable comme un modèle de WINKLER. Néanmoins, l'inclusion des éléments de sol dans le bassin de subsidence résulte en une matrice de rigidité de système plus large.

Le modèle de sol de fondation selon KOLAR / NEMEC a été aussi élargi. L'expérience nous montre que les éléments de sol peuvent être éliminés du système à l'aide de mesures appropriées. Le modèle de sol efficace implémenté dans RFEM est affiché dans la Figure 4.106 d. Ainsi, l'inconvénient de la matrice du système plus large est éliminé. Vous trouverez une description détaillée du modèle de sol de fondation efficace dans [2].

Le sol environnant (« cale de sol ») est éliminé du modèle de surface par la conversion de sa rigidité en appui élastique de ligne de contour et en appui nodal de coin.

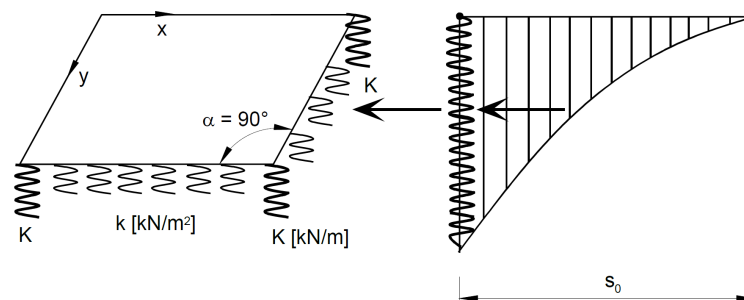


Figure 4.107: Conversion du sol environnant en appuis nodaux linéiques et en appuis nodaux de coin

Dans la première approximation, les constantes de ressort k et K des appuis nodaux linéiques et de coin sont calculés selon les équations suivantes :

Constante de ressort de l'appui linéique :

$$k = \sqrt{C_{u,z} C_{v,\perp}} \quad (4.14)$$

Constante de ressort de l'appui nodal :

$$K = \frac{C_{v,x} + C_{v,y}}{4} \quad (4.15)$$

Dans l'Équation 4.14, vous insérez le paramètre C_v qui agit dans le sens perpendiculaire à la ligne de contour.

L'Équation 4.15 est utilisée pour les coins avec un angle $\alpha = 90^\circ$ (voir [3] pour les autres valeurs de l'angle). Les angles supérieurs à α résultent de valeurs plus petites de K . Cependant, de même pour $\alpha = 0^\circ$, $K = 0$.



Les ressorts déterminés de cette manière doivent être arrangés, en complément à la fondation élastique de la surface, comme des appuis linéiques et nodaux dans le modèle.

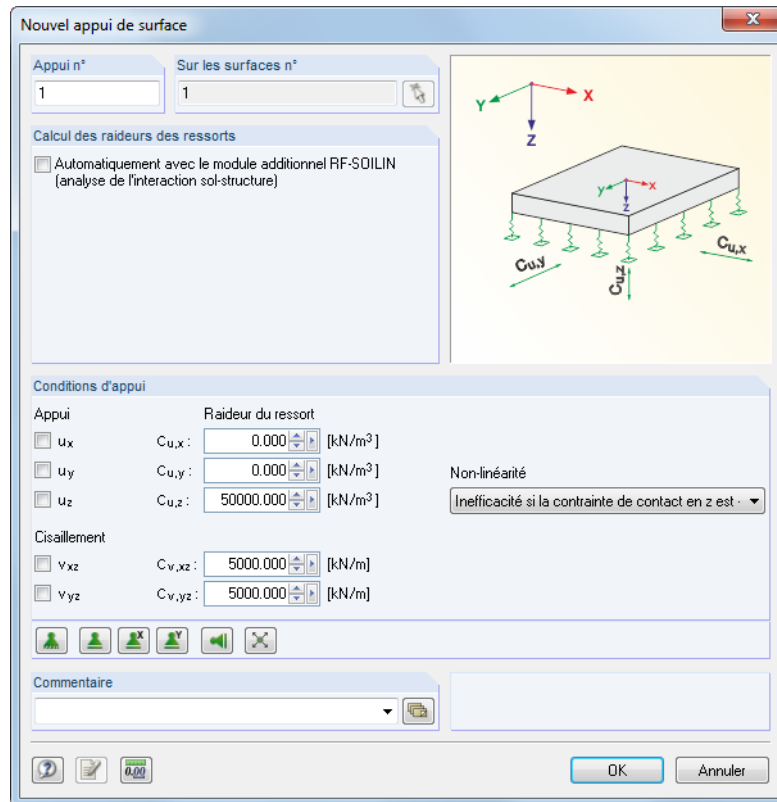


Figure 4.108: Boîte de dialogue *Nouvel appui de surface*

Fond. n°	Aux surfaces n°	Raideurs de ressort par RF-SOILIN	Appui ou ressort de translation [kN/m ³]		Ressort de cisaillement [k]		Perte d'efficacité de fondation	Commentaire
			C _{ux}	C _{uy}	C _{uz}	C _{v,xz}	C _{v,yz}	
1	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	50000.00	5000.00	5000.00	Aucune
2	2-4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	30000.00	3000.00	3000.00	Si la contrainte de
3								
4								
5								
6								

Figure 4.109: Tableau 1.9 *Appuis de surface*

Sur les surfaces n°



Insérez le numéro des surfaces à supporter dans la colonne de tableau ou la zone de texte de la boîte de dialogue. Vous pouvez également les sélectionner graphiquement.

Constantes de ressort avec RF-SOILIN

Chaque sol a plus ou moins de particularités élastiques non-linéaires ou plastiques. Vous pouvez aisément déterminer les coefficients de fondation grâce au module additionnel RF-SOILIN. Le programme effectue les calculs d'affaissement basés sur les actions de charge et sur les résultats des tests de forage, les coefficients de ressort sont ensuite déterminés pour chaque élément fini. Dans le module additionnel, vous pouvez considérer différentes couches de sol à plusieurs positions.

Si vous sélectionnez l'option et que RF-SOILIN n'a pas de résultats disponibles, les coefficients de fondation seront déterminés avant que le calcul de RFEM soit effectué.

Appui ou ressort $C_{u,x} / C_{u,y} / C_{u,z}$

Les directions des appuis ou des ressorts sont rapportées aux axes locaux des surfaces x, y et z. Utilisez le navigateur *Afficher* ou le menu contextuel d'une surface pour faire afficher ces axes dans le graphique (voir la [Figure 4.75](#), page 86).



Les rigidités de ressort doivent être insérées comme des valeurs de calcul.

Si l'appui agit en direction perpendiculaire à la surface, insérez la constante d'appui ou de ressort dans la zone de texte $C_{u,z}$. Le paramètre est pratiquement égal au module de WINKLER de fondation C_z . Il peut être issu de l'analyse de sol.

Les paramètres $C_{u,x}$ et $C_{u,y}$ représentent les ressorts de translation qui décrivent la résistance de fondation contre la déviation de la surface dans les directions x ou y. Dans le cas d'une dalle de plancher, ils définissent la résistance (indépendante de la charge) dans les directions horizontales.



Dans la fenêtre graphique, les ressorts sont toujours positionnés en direction de l'axe positif de la surface z. Si les symboles de ressort sont du « mauvais » côté de la surface, vous pouvez rapidement modifier l'orientation de l'axe z local. Faites un clic-droit sur la surface pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez *Inverser le système d'axes local*. Cette option n'est disponible que pour les modèles 3D. Lorsque vous modifiez les paramètres, veuillez noter que le critère de rupture va également modifier la direction d'action.

Les appuis rigides rendent possible, par exemple pour les modèles solides symétriques, de ne représenter qu'une partie du modèle. Vous permettant ainsi d'augmenter considérablement la vitesse de calcul.

Ressort de cisaillement $C_{v,xz} / C_{v,yz}$

Ces zones de texte sont utilisées pour considérer la capacité de cisaillement du sol en direction des axes de surface x ou y. Dans la plupart de cas, la constante de PASTERNAK C_v se trouve entre $0,1 \cdot C_{u,z}$ (petite capacité de cisaillement) et $0,5 \cdot C_{u,z}$ (capacité de cisaillement moyenne). En général, la valeur $C_{v,xz} = C_{v,yz}$ peut être appliquée.

Si l'appui u_z est rigide, les éléments de cisaillement correspondants de la matrice de rigidité sont activés automatiquement.

KOLAR [3] propose un tableau avec des valeurs de référence pour différents types de sol. Néanmoins, cette information ne peut pas remplacer les valeurs d'une analyse du sol ou du calcul avec RF-SOILIN !

Consistance de sol	Raideur $C_{u,z}$	Résistance au cisaillement C_v		
		aucune	moyenne	élevée
	kN/m ³	kN/m	kN/m	kN/m
très mou	1 000	0	500	1 000
moyenum-dense	10 000	0	5 000	10 000
compact	100 000	0	50 000	100 000

Tableau 4.5: Valeurs de référence pour $C_{u,z}$ et C_v

La boîte de dialogue *Nouvel appui de surface* (voir la [Figure 4.108](#) à la [page 110](#)) propose des boutons pour différents types d'appui et facilite la définition des degrés de liberté.



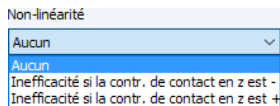
Figure 4.110: Boutons de la boîte de dialogue *Nouvel appui de surface*

Les fonctions suivantes de ces boutons sont utilisées pour les propriétés d'appui :

Bouton	Type d'appui
	Rigide
	Glissant en x et y
	Glissant en x
	Glissant en y
	Glissant en z
	Libre

Tableau 4.6: Boutons *Appui surfacique*

Non-linéarité



L'appui peut être inefficace dans le cas de contraintes de contact positives ou négatives en direction de la déviation u_z . La fondation est inefficace dans le cas, par exemple, de forces de soulèvement. Vous pouvez entrer les paramètres à l'aide de la liste disponible dans la boîte de dialogue ou dans le tableau (voir la [Figure 4.109](#) à la [page 110](#)).

Le signe *positif* ou *négatif* est rapporté aux contraintes agissant en direction (ou en direction opposée) de l'axe local z de la surface. Les contraintes de contact positives sont causées lorsqu'une dalle de plancher est sollicitée par le poids propre et que l'axe global Z, tout comme l'axe local z, sont orientés vers le bas. Si l'axe de surface z est orienté vers le haut, la contrainte de contact sera négative.

L'option d'affichage de l'axe local de la surface est affichée dans la [Figure 4.75](#) à la [page 86](#).

Les appuis efficaces non-linéaires de la surface sont affichés de couleur différente dans le graphique.



Le bouton [Modifier] de la boîte de dialogue (voir la [Figure 4.108](#)) permet de définir les non-linéarités comme le *fluage* (limite de la contrainte de contact) et la *friction*.

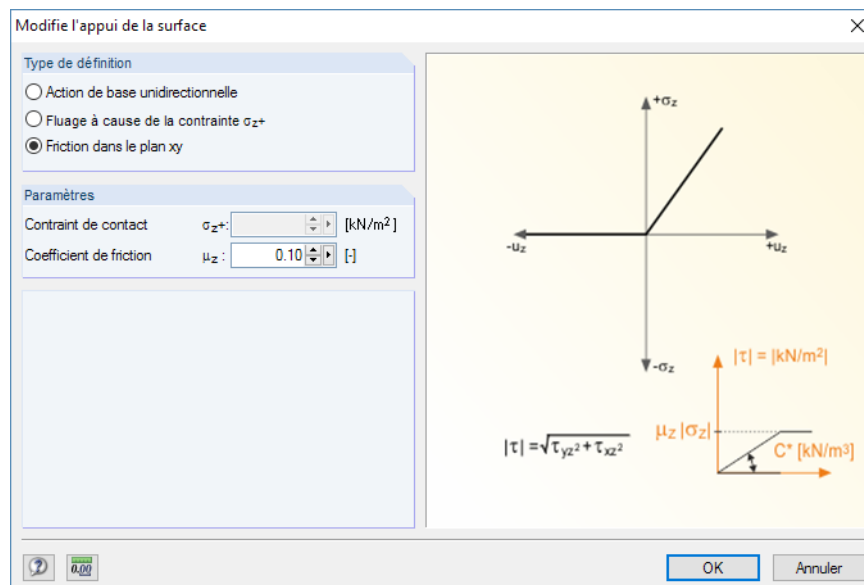


Figure 4.111: Boîte de dialogue *Modifier l'appui de surface*

En cas de non-linéarité, RFEM calcule les déformations et contraintes en plusieurs itérations. Le programme trouve les éléments finis qui sont sans contrainte si la fondation n'est plus active à cause de l'échec.



Veillez noter que, pour les combinaisons de résultats avec les appuis agissant de façon non-linéaire, il peut arriver que les résultats soient combinés avec une rupture d'appui localement différente. Dans ces cas, il est recommandé d'utiliser les combinaisons de charge (voir l'exemple dans la Figure 5.28 à la page 213).

4.10 Articulations linéiques

Description générale

Le contact entre surfaces sur une ligne est d'habitude effectué de façon rigide. Les articulations linéiques permettent d'exclure du transfert des degrés de liberté particuliers.

Les articulations linéiques ne peuvent être situées que sur des lignes de contour des surfaces. Elles peuvent aussi être attribuées aux lignes intégrées dans une surface, comme affiché à gauche.

Une articulation linéique est un attribut de surface, pas d'une ligne. L'articulation doit donc être assignée à une surface. Pour assigner l'articulation linéique graphiquement, sélectionnez

Insérer → **Données de modèle** → **Articulations linéiques** → **Assigner aux lignes graphiquement**.

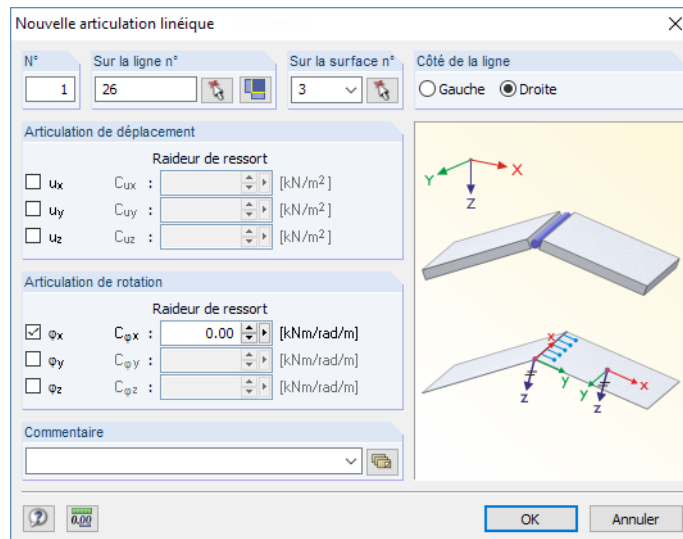
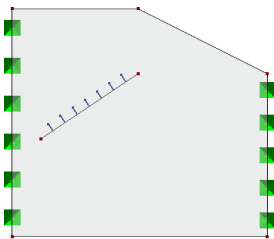


Figure 4.112: Boîte de dialogue *Nouvelle articulation linéique*

Articul. n°	Ligne n°	Surface n°	Côté	Articulation ou ressort normal/de cisail. [kN/m ²]			Artic. ou ressort de rotation [kNm/rad/m]			Commentaire
				u _x	u _y	u _z	φ _x	φ _y	φ _z	
1	3	1	Droit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2	31	3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3							Oui			
4							Non			
5							Raideur de ressort			
6										

Figure 4.113: Tableau 1.10 *Articulations linéiques*

Ligne n°



Insérez le numéro de ligne sur laquelle vous voulez définir l'articulation. Vous pouvez aussi utiliser la liste ou sélectionner la ligne graphiquement. Lorsque vous sélectionnez la surface avant de définir les paramètres dans la boîte de dialogue, vous pouvez importer toutes les lignes de contour de la surface en cliquant sur [Toutes les lignes de contour].

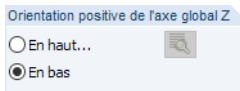
Surface n°



Attribuer une articulation linéique à une surface. L'articulation étant une propriété de surface, vous pouvez l'ajuster à tout moment dans la boîte de dialogue *Modifier la surface*.

Côté

Les options dans la boîte de dialogue, ou la colonne dans le tableau, ne sont accessibles que dans le cas où la ligne est un objet intégré de la surface. L'arrangement des articulations détermine comment les éléments finis sur les côtés linéiques sont pris en compte pour la rigidité.



Pour positionner l'articulation à *droite* ou à *gauche* de la ligne, il est important de contrôler la direction de la ligne (▲ dans la figure ci-dessous) et celle de l'axe local de la surface z. Si l'axe global Z est orienté vers le bas, la règle suivante s'applique : « Étant sur la ligne avec l'axe de surface z orienté vers le bas, regardez en direction de la ligne. Les directions gauche et droite sont les directions de vos bras ». Si l'axe Z est orienté vers le haut, cette règle s'applique avec la condition « Regarder dans la direction opposée à la ligne ».

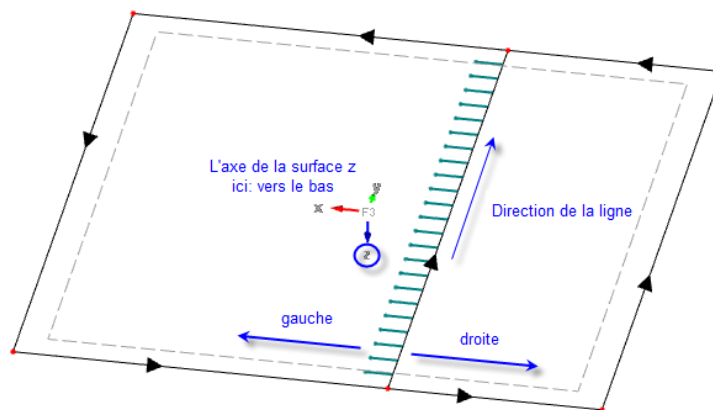


Figure 4.114: Définition des côtés linéiques

L'option latérale n'est pas disponible pour la ligne de contour d'une surface, parce que le côté de la ligne sur lequel l'articulation est efficace est clairement défini par l'attribution à la surface.

Articulation normale/de cisaillement ou ressort

Avec les zones de texte et les colonnes de tableau, vous pouvez gérer les degrés de liberté pour les efforts normaux et tranchants. Si la case est cochée, la déviation dans la direction pertinente est possible, ainsi l'effort ne sera pas transféré. Vous pouvez aussi insérer la constante d'un ressort en translation.



Les degrés de liberté sont basés sur cette définition de système d'axe : L'axe x représente la direction de la ligne, l'axe y la tangente du plan de surface et l'axe z est la normale à la surface.

Articulation ou ressort de moment

Les degrés de liberté pour les moments sont rapportés au système d'axe local de l'articulation (axe x en direction de la ligne, axe y comme une tangente et axe z comme une normale au plan de surface). La coche signifie que la rotation est libre et l'effort interne n'est pas transféré. Vous pouvez aussi insérer la constante d'un ressort de rotation.



L'affichage graphique dans la boîte de dialogue vous affiche la direction des moments. Pour une « charnière » entre deux surfaces, choisissez le type de l'articulation φ_x , par exemple. Ainsi, une articulation de moment est créée autour de l'axe longitudinal de la ligne.



Si vous souhaitez appliquer des propriétés non-linéaires à une articulation linéique, vous devez convertir l'articulation en une *Articulation linéique* (voir le [Chapitre 4.26](#) à la [page 179](#)). Vous pouvez utiliser la fonction spéciale dans le menu contextuel de l'articulation linéique (voir l'article DLUBAL : <https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/001143>).

4.11 Épaisseur variable

Description générale

Une épaisseur variable décrit une augmentation ou diminution linéaire de l'épaisseur de surface. À l'aide de l'épaisseur variable, vous pouvez modéliser des surfaces à section variable. L'épaisseur variable doit être définie sur les trois points afin qu'il soit possible d'interpoler linéairement entre eux.



L'épaisseur variable n'est pas insérée directement, mais définie comme un paramètre lors de la définition d'une surface. Lorsque vous créez une surface, définissez l'*Épaisseur* comme **Variable** (voir le [Chapitre 4.4](#), [page 76](#)). Puis, les boutons [Modifier] affichés à gauche deviennent actifs dans la boîte de dialogue et dans le tableau.

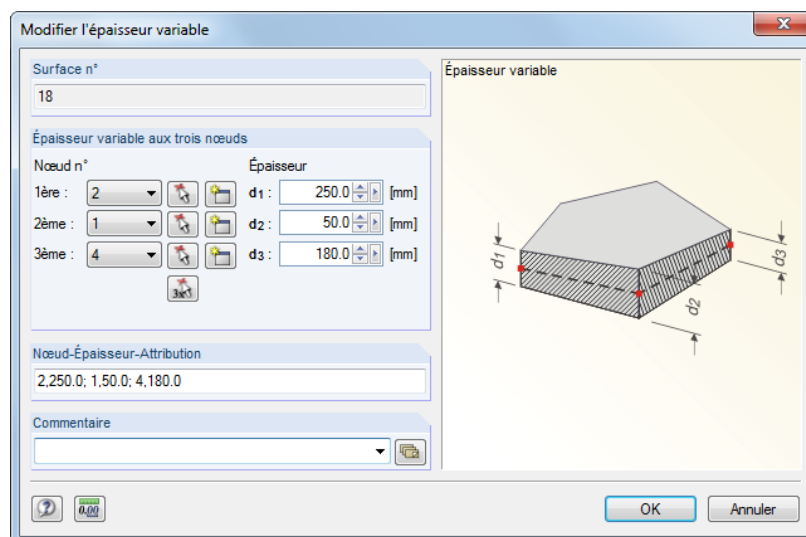


Figure 4.115: Boîte de dialogue *Modifier l'épaisseur variable*

Surface n°	A		B		C		D		E		F		G
	n°	1er nœud	n°	2nd nœud	n°	2nd nœud	n°	3e nœud	n°	3e nœud	d ₃ [mm]	Commentaire	
1	2	210.0	1	160.0	4	210.0						dalle de balcon	
2	2	160.0	1	160.0	4	200.0							

Figure 4.116: Tableau 1.11 *Épaisseurs variables*

Aire

Les épaisseurs variables ne peuvent être utilisées que pour les surfaces planes. Elles ne peuvent pas être appliquées par exemple pour les surfaces courbées.

Épaisseur variable à trois nœuds

Spécifiez trois nœuds avec une épaisseur différente pour que RFEM puisse interpoler linéairement entre eux et créer une épaisseur variable. Vous pouvez définir les épaisseurs à l'aide de trois nœuds arbitraires dans le plan de la surface. Il n'est pas nécessaire qu'ils appartiennent à la surface, mais il faut que les nœuds EF puissent être générés sur ces points de définition.



Vous pouvez sélectionner les trois nœuds dans la liste, ou vous pouvez les sélectionner graphiquement à l'aide de ou . Vous pouvez aussi créer de [Nouveaux] nœuds. Puis, vous attribuez l'Épaisseur d correspondante à chaque nœud.

La section Nœud-Épaisseur-Attribution représente un court aperçu d'entrée. Les numéros et les épaisseurs de nœud sont séparés par une virgule, la définition d'une épaisseur unique se fait par un point-virgule.

Vous pouvez afficher la distribution des épaisseurs sur la surface dans le mode rendu pour pouvoir contrôler les données : Sélectionnez l'option Rempli inclus l'épaisseur dans le navigateur Afficher.

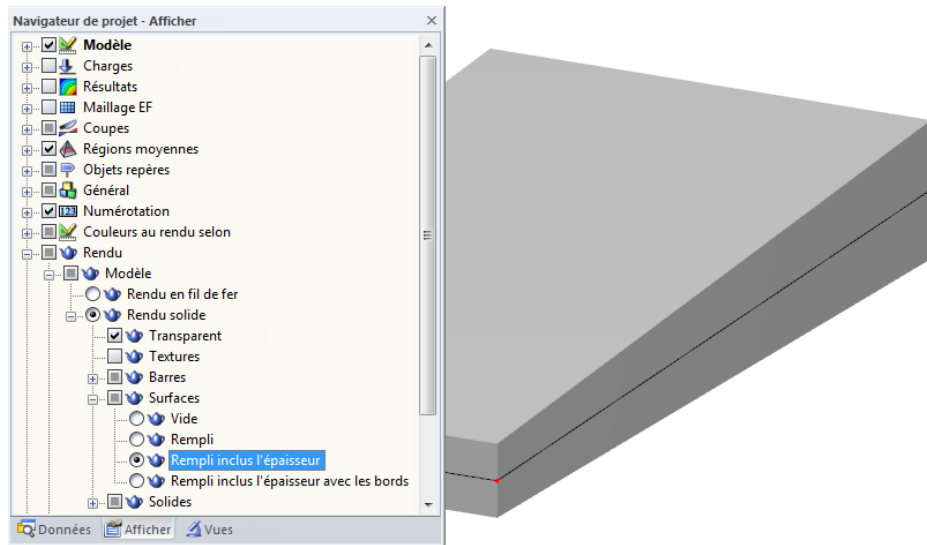


Figure 4.117: Navigateur Afficher : Rendu → Modèle solide → Surface → Rempli inclus l'épaisseur

4.12 Surfaces orthotropes et membranes

Description générale

Les surfaces orthotropes ont des épaisseurs différentes en direction des axes de surface locaux x et y. Les propriétés de surface orthotropes permettent de modéliser, par exemple, des poutres en lamellé-collé ou des planchers nervurés. Des propriétés orthotropes peuvent être définies pour les surfaces planes et quadrangulaires.

Vous pouvez définir des propriétés orthotropes de matériau (orthotropie matérielle avec une géométrie invariable), de géométrie (forme irrégulière de surface avec un matériau isotrope), ou des deux.

La figure suivante vous montre la matrice de rigidité générale d'une surface orthotrope dans RFEM.

$$\begin{bmatrix} m_x \\ m_y \\ m_{xy} \\ v_x \\ v_y \\ n_x \\ n_y \\ n_{xy} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} D_{11} & D_{12} & D_{13} & 0 & 0 & D_{16} & D_{17} & D_{18} \\ & D_{22} & D_{23} & 0 & 0 & D_{26} & D_{27} & D_{28} \\ & & D_{33} & 0 & 0 & D_{36} & D_{37} & D_{38} \\ & & & D_{44} & D_{45} & 0 & 0 & 0 \\ & & & & D_{55} & 0 & 0 & 0 \\ & & & & & D_{66} & D_{67} & D_{68} \\ & & & & & & D_{77} & D_{78} \\ & & & & & & & D_{88} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \kappa_x \\ \kappa_y \\ \kappa_{xy} \\ \gamma_{xz} \\ \gamma_{yz} \\ \epsilon_x \\ \epsilon_y \\ \gamma_{xy} \end{bmatrix} \quad (4.16)$$

Les surfaces orthotropes peuvent être calculées selon l'analyse statique linéaire, l'analyse du second ordre ou l'analyse des grandes déformations. Dans le cas des matrices avec des coefficients de membrane purs, seule l'analyse des grandes déformations est possible.



Retrouvez des informations détaillées sur l'*Orthotropie* dans un document (en anglais) que vous pouvez demander auprès de DLUBAL SOFTWARE SARL.



Une orthotropie n'est pas insérée directement, mais plutôt définie comme un paramètre lors d'une définition de surface. Lorsque vous créez une nouvelle surface, définissez la *Rigidité* comme **Orthotrope** ou **Membrane - orthotrope** (voir le [Chapitre 4.4](#) à la [page 76](#)). Puis, les boutons [Modifier les paramètres] affichés à gauche s'activent dans la boîte de dialogue et dans le tableau.

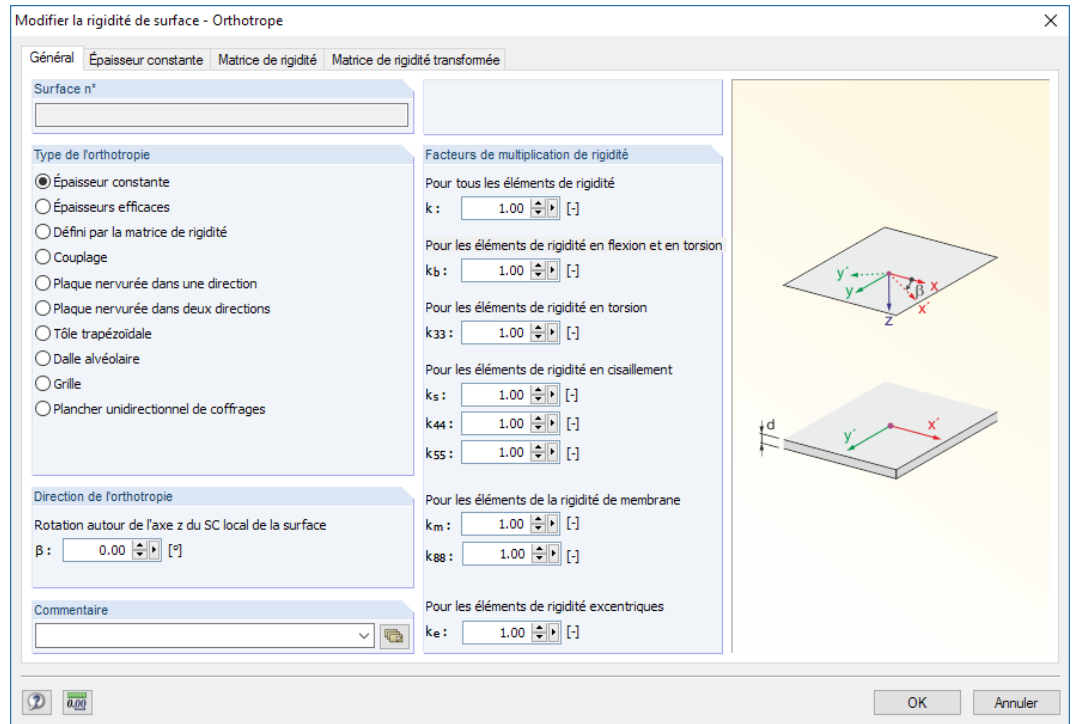


Figure 4.118: Boîte de dialogue *Modifier la rigidité de surface - Orthotropie*

1.12 Surfaces et membranes orthotropes

Surface n°	A	B	C	Facteurs de multiplication de rigidité [-]								L
				D	E	F	G	H	I	J	K	
	Rigidité	Type d'orthotropie	Orthotrope Direction β [°]	K	K_b	K_{33}	K_s	K_{44}	K_{55}	K_m	K_e	Épaisseur d [mm]
1	Orthotrope	Couplage	90.00	20.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	50.0
2	Orthotrope	Épaisseur constante	20.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	180.0
3	Orthotrope	Épaisseurs efficace		1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	180.0
4	Orthotrope	Épaisseur constante	0.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	120.0
5	Orthotrope	Épaisseur constante	45.00	1.50	1.00	3.20	1.00	1.50	1.00	1.00	1.00	230.0
6	Orthotrope	Dalle alvéolaire	0.00	2.00	1.00	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	1.00	197.9

Nœuds | Lignes | Matériaux | Surfaces | Solides | Ouvertures | Appuis nodaux | Appuis linéiques | Appuis de surface

Définition de type d'orthotropie (F7 pour sélectionner)

Figure 4.119: Tableau 1.12 *Surfaces et membranes orthotropes*

La boîte de dialogue est sous-divisée en plusieurs onglets en fonction du *Type d'orthotropie* sélectionné.

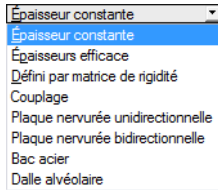
Dans la section *Facteurs de multiplication de rigidité*, vous pouvez réduire les rigidités globalement à l'aide du facteur, ou individuellement avec les éléments de rigidité de flexion, torsion, cisaillement et de membrane (voir la [page 120](#)).

Dans l'onglet *Matrice de rigidité*, vous pouvez voir les éléments correspondants de la matrice (voir la [Figure 4.120](#)).

Type d'orthotropie

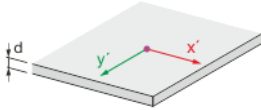
Vous pouvez définir les surfaces orthotropes par leurs paramètres de matériau et de géométrie, ou directement par les coefficients de la matrice de rigidité locale. En fonction du paramétrage, des onglets de la boîte de dialogue sont affichés ou masqués.

Les types d'orthotropie sont décrits sur les pages suivantes. Pour chaque type de définition, vous devez préciser l'*Épaisseur* que vous voulez appliquer pour la détermination du poids propre.



Épaisseur constante

RFEM utilise les propriétés de matériau orthotropes définies dans la boîte de dialogue *Modèle de matériau - Orthotrope élastique 2D* (voir la [Figure 4.48](#) à la [page 67](#)). Ce type n'est approprié qu'aux surfaces homogènes d'épaisseur constante, dont le matériau a des propriétés orthotropes.



Épaisseurs efficaces

Dans l'onglet *Épaisseurs efficaces*, vous pouvez définir différentes épaisseurs en direction x' et y' pour reproduire les conditions inégales de rigidité.

Le poids propre n'est pas déterminé à partir des épaisseurs insérées dans la boîte de dialogue. RFEM utilise plutôt l'épaisseur de la surface insérée dans la boîte de dialogue *Modifier la surface* ou dans le tableau 1.4 *Surfaces*.

RFEM affiche le module d'élasticité et le module de cisaillement du matériau qui est utilisé (voir le [Chapitre 4.3](#) à la [page 60](#)) afin que vous puissiez contrôler les données correspondantes. Il est également possible de gérer les propriétés d'orthotropie à l'aide des paramètres de matériau et de définir les mêmes épaisseurs en directions des axes x' et y' .



RFEM ne calcule pas de contraintes pour les surfaces orthotropes. Des coefficients de rigidité différents pourraient causer des résultats « flous » parce qu'ils sont rapportés à une valeur d'épaisseur moyenne. Ces contraintes ne correspondent pas au modèle d'orthotropie.

Matrice de rigidité

Les coefficients de la matrice de rigidité locale peuvent être définis manuellement.



Avec cette option, vous pouvez également ajuster les coefficients générés (par exemple un plancher de couplage ou nervuré) à l'aide des paramètres personnalisés.

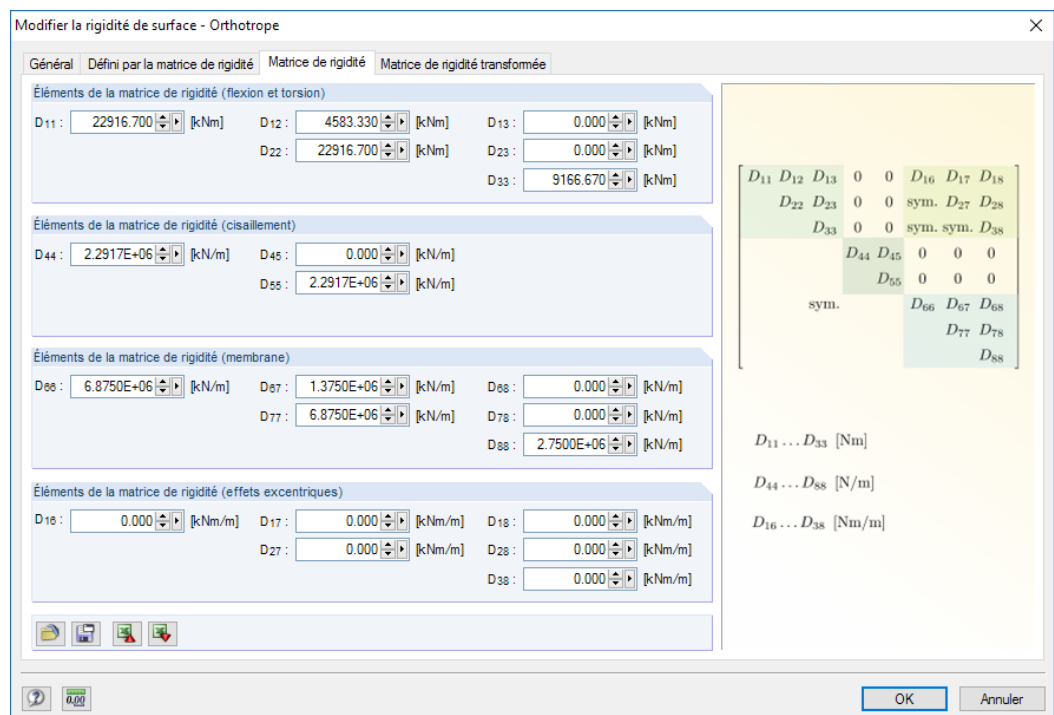


Figure 4.120: Boîte de dialogue *Modifier la rigidité de surface - Orthotrope*, onglet *Matrice de rigidité*

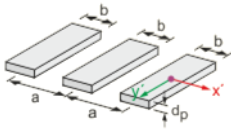


Le bouton [Info] vous informe sur la fonction des coefficients dans la matrice de rigidité.

Si les axes de l'orthotropie ne sont pas conformes aux axes du système de coordonnées des éléments, les matrices doivent être transformées (voir [4], pages 305 à 313).

De plus, si, lors du contrôle des données précédant le calcul, vous trouvez que la matrice de rigidité n'est pas définie positive, l'ajustement des coefficients est requis.

Couplage



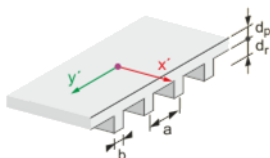
Utilisez ces paramètres pour modéliser les assemblages entre les surfaces ou les barres représentées par les éléments de couplage en matériau isotrope.

Dans l'onglet *Couplage*, vous pouvez insérer les paramètres d'épaisseur de couplage d_p , l'espacement de couplage a et la largeur de couplage b conformément au schéma. Un modèle de couplage réaliste est obtenu lorsque la distance a est supérieure à la largeur b des éléments couplés.

L'épaisseur efficace d^* est déterminée selon l'équation suivante :

$$d^* = d_p \frac{b}{a} \quad (4.17)$$

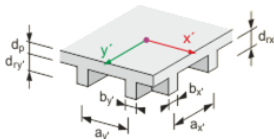
Plaque nervurée dans une direction



Les propriétés orthotropes d'un plancher nervuré sont basées sur le principe d'un plancher de poutre en T. RFEM détermine les rigidités à partir des paramètres géométriques : épaisseur de la dalle d_p , hauteur de la nervure d_r , espacement des nervures a et largeur de la nervure b que vous devez spécifier selon le schéma affiché dans l'onglet *Plaque nervurée unidirectionnelle* du dialogue.

Veillez noter que le développement des fissures (par exemple pour le béton) n'est pas pris en compte lors de la détermination des rigidités. Seuls les matériaux isotropes sont admis.

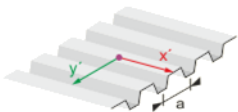
Plaque nervurée dans deux directions



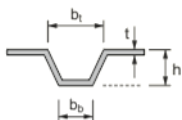
Ce type de plancher est caractérisé par des âmes qui se croisent perpendiculairement dans une grille uniforme subdivisant le plancher en coffres. Les propriétés orthotropes peuvent être décrites de la même façon que pour les planchers nervurés à l'aide des paramètres géométriques (voir ci-dessus). Vous devez préciser les paramètres de rigidité pour deux directions.

Dans l'onglet *Plaque nervurée bidirectionnelle* du dialogue, vous spécifiez les paramètres pour l'épaisseur de la dalle d_p , la hauteur de la nervure d_r , l'espacement des nervures a et la largeur de la nervure b pour les directions x' et y' selon le schéma.

Tôle trapézoïdale

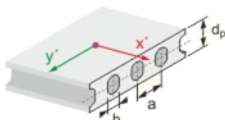


La possibilité de définir des tôles trapézoïdales comme surfaces avec des propriétés orthotropes facilite considérablement la modélisation des surfaces. RFEM détermine les coefficients de rigidité à partir des paramètres de géométrie de la section. Seuls les matériaux isotropes sont admis.



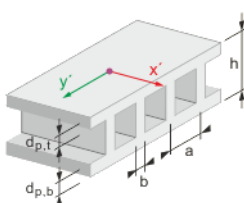
Dans l'onglet *Bac acier*, vous précisez les paramètres pour l'épaisseur de la tôle t , la hauteur totale du profilé h , l'espacement des nervures a , la largeur de la semelle supérieure b_t et la largeur de la semelle inférieure b_b conformément au schéma.

Dalle alvéolaire / Plancher unidirectionnel de coffrages

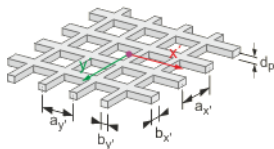


Les éléments creux d'un plancher réduisent le poids propre, mais provoquent un comportement structural orthotrope. RFEM détermine les rigidités à partir de l'épaisseur de dalle d_p , de la hauteur totale du profilé h , de la largeur de la semelle supérieure/inférieure $d_{p,b}$, de l'espacement des nervures ou des trous a , ainsi qu'à partir du diamètre de trou ou de la largeur de la nervure b . Vous devez préciser ces paramètres selon le schéma affiché dans l'onglet *Dalle alvéolaire*.

Seuls les matériaux isotropes sont admis, comme le sont toutes les autres orthotropies géométriques (épaisseurs efficaces, tôle trapézoïdale, plaque nervurée, grille).



Grille



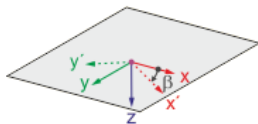
Vous pouvez modéliser un grillage comme un modèle de barre ou comme une surface orthotrope. Seuls les matériaux isotropes sont admis comme pour toutes les autres orthotropies géométriques.

RFEM détermine les coefficients de rigidité à partir de l'épaisseur de dalle d_p , de l'espacement des nervures $a_{x'}$ et $a_{y'}$, et de la largeur de nervure $b_{x'}$ et $b_{y'}$, que vous devez préciser selon le schéma affiché dans l'onglet de dialogue *Grillage*.



Vous trouverez les informations détaillées sur les composants de rigidité déterminés à partir des entrées géométriques dans un document, en anglais, à demander au près de DLUBAL.

Direction de l'orthotropie β



La direction orthotrope est rapportée aux axes locaux de la surface x et y . L'angle β décrit la rotation de l'axe x' par rapport à l'axe x local de la surface. Il est responsable de la transformation des matrices disponibles dans l'onglet *Matrice de rigidité transformée*.

Grâce au navigateur *Afficher* ou au menu contextuel de la surface, vous pouvez afficher les systèmes de coordonnées de la surface dans le graphique.

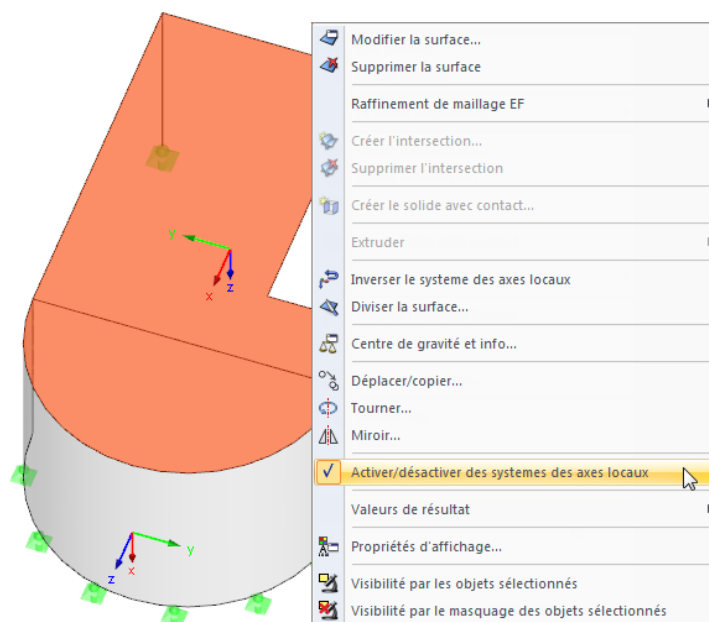


Figure 4.121: Menu contextuel de la surface utilisé pour l'affichage du système d'axes local de la surface

L'angle positif β est défini dans le sens des aiguilles d'une montre autour de l'axe positif local z de la surface.

Facteurs de multiplication de rigidité

Vous pouvez réduire les rigidités, soit globalement à l'aide du facteur k , soit individuellement pour la flexion, la torsion, le cisaillement et les éléments de membrane de la matrice (voir l'Équation 4.16, page 116).

Tous les éléments de rigidité

Tous les coefficients de la matrice de rigidité sont en général multipliés par un facteur.

Éléments de rigidité en flexion

Utilisez le facteur k_b pour ajuster les coefficients D_{11} , D_{12} , D_{22} et D_{33} de la matrice de rigidité. Ils représentent les composants de flexion. Vous pouvez insérer les facteurs entre 0 (aucune résistance en flexion) et 1 (pleine résistance en flexion).

Éléments de rigidité de torsion

La zone de texte k_{33} permet de gérer le facteur pour la rigidité de torsion D_{33} autour des axes x' et y' . La gamme d'entrée va de 0 (aucune rigidité en torsion) à 1 (pleine rigidité en torsion). Par exemple pour les structures composées avec des assemblages semi-rigides, une valeur basse est recommandée.

Éléments de rigidité de cisaillement

Les facteurs k_{44} et k_{55} influencent les coefficients D_{44} et D_{55} de la matrice (composants pour le cisaillement).

Éléments de la rigidité de membrane

Utilisez le facteur k_m pour ajuster les coefficients D_{66} , D_{77} , D_{67} et D_{88} de la matrice de rigidité. Ils représentent les composants de l'effort normal. Vous pouvez insérer les facteurs entre 0 (aucune rigidité de membrane) et 1 (pleine rigidité de membrane).

4.13 Sections

Description générale

Avant que pouvoir insérer une barre, vous devez définir une section. Les propriétés de section et les caractéristiques de matériau assignées déterminent la rigidité de la barre.

Chaque section a sa propre *Couleur* qui permet de distinguer rapidement différents profilés dans le modèle. Les couleurs sont contrôlées dans le navigateur *Afficher* avec l'option *Couleurs dans le graphique selon* (voir le [Chapitre 11.1.9](#) à la [page 461](#)).

Il n'est pas nécessaire d'utiliser chaque section définie dans le modèle. Lorsque vous modélisez la structure, vous pouvez faire des essais sans supprimer les sections. Néanmoins, veuillez noter que les sections ne peuvent pas être renumérotées.

Pour modéliser une barre à section variable, vous devez définir les sections de début et de fin de barre différentes. RFEM détermine automatiquement les rigidités variables le long de la barre.

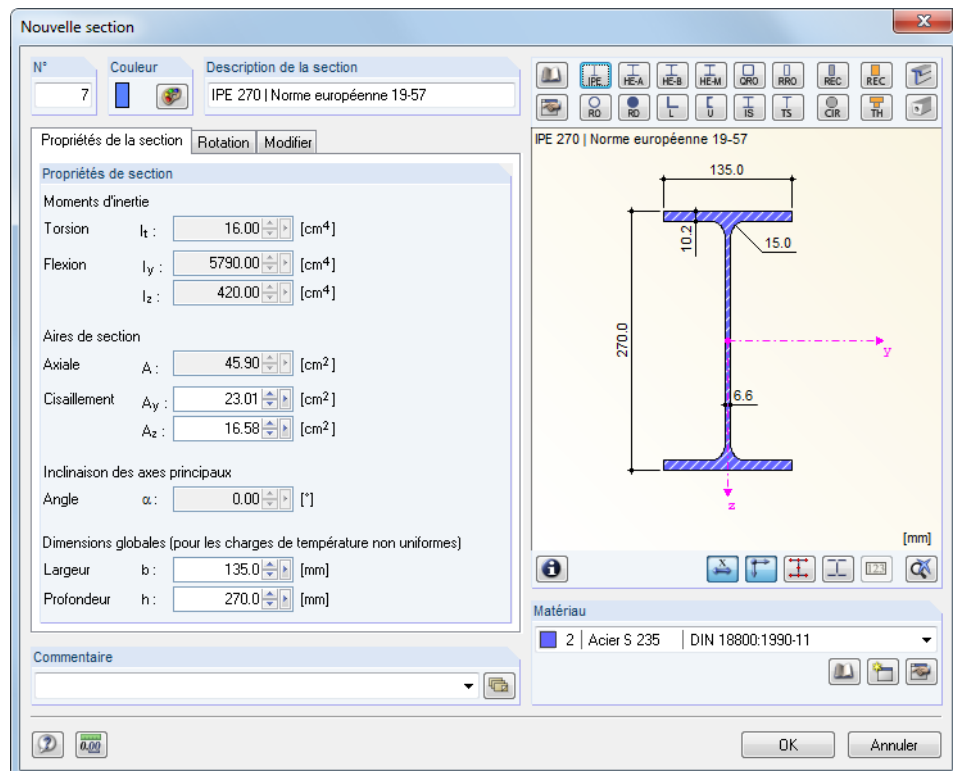


Figure 4.122: Boîte de dialogue *Nouvelle section*, onglet *Propriétés de la section*

1.13 Sections

Section n°	A Description de section [mm]	B Matériau n°	C Moments d'inertie [cm ⁴]			G Aires de section [cm ²]			I Axes principaux α [°]
			Torsion I _t	Flexion I _y	Flexion I _z	A axiale	Cisaillement A _y	Cisaillement A _z	
1	Cercle 300	1	79521.56	39760.78	39760.78	706.86	599.03	599.03	0.00
2	Rectangle 250/400	1	127335.23	133333.34	52083.33	1000.00	833.33	833.33	0.00
3	HE A 300 Norme européenne	2	85.60	18260.00	6310.00	113.00	69.89	21.83	0.00
4	HE B 260 Norme européenne	2	124.00	14920.00	5130.00	118.00	75.81	22.44	0.00
5	L 80x80x8 EN 10056-1:1998	2	2.59	115.00	29.90	12.30	5.18	5.06	-45.00
6	I IPE 550	1	123.20	67120.00	2668.00	134.40	60.47	57.65	0.00
7									

Appuis nodaux | Appuis linéiques | Appuis de surface | Articulations linéiques | Sections | Articulations de barre | Excentrement de barre

Description de la section (F7 pour importer la section de la bibliothèque)

Figure 4.123: Tableau 1.13 Sections

Il n'est pas nécessaire d'insérer les propriétés de section manuellement. RFEM vous propose une bibliothèque des sections exhaustive, qui peut être complétée et qui dispose d'options d'import.

Description de la section

Vous pouvez choisir librement la *Description* de la section. Lorsque le nom de la section inséré correspond à un autre nom de la bibliothèque de sections, RFEM importe les paramètres de la section. Dans ce cas, vous ne pouvez pas modifier les valeurs des *Moments d'inertie* et de l'*Aire A* de la section. Pour les descriptions de la section personnalisée, vous pouvez insérer les constantes et les aires de la section manuellement.

Les valeurs caractéristiques des sections paramétrées sont importées automatiquement. Par exemple, quand vous insérez un « Rectangle 80/140 », les paramètres de cette section s'affichent. La sélection des sections de la bibliothèque est décrite plus tard dans ce manuel.



Pour modéliser des couplages, il est possible d'utiliser une section rigide nulle. RFEM applique les rigidités à ce type de section de la même façon qu'à une barre de couplage. Si vous insérez le nom **Dummy Rigid** comme description pour la section, il n'est plus nécessaire de définir les valeurs de section en détail. De cette façon, vous pouvez utiliser les barres avec un degré élevé de rigidité, prenant en compte les articulations ou les autres propriétés de la barre. RFEM 5 offre un nouveau type de barre, *Barre rigide* (voir la page 144). Ainsi, la définition d'une *Barre rigide nulle* n'est plus nécessaire.

Matériau n°

Le matériau de la section peut être sélectionné à partir de la liste des matériaux déjà définis. L'assignation est facilitée par les couleurs de matériau utilisées par défaut pour la représentation graphique.



Dans la boîte de dialogue *Nouvelle section*, vous pouvez voir trois boutons sous de la liste de matériau. Utilisez les boutons pour accéder à la bibliothèque des matériaux ou pour créer et modifier des matériaux.

Les matériaux sont décrits en détail dans le [Chapitre 4.3](#) à la page 60.

L'option *Hybride* n'est disponible que pour les sections paramétriques en bois. Utilisez cette option pour attribuer les propriétés spécifiques de matériau aux éléments de section dans le cas de différentes classes de matériau prévues (par exemple le bois de classe inférieure pour les âmes).



Le bouton [Modifier] permet d'accéder à la boîte de dialogue *Modifier le matériau hybride*.

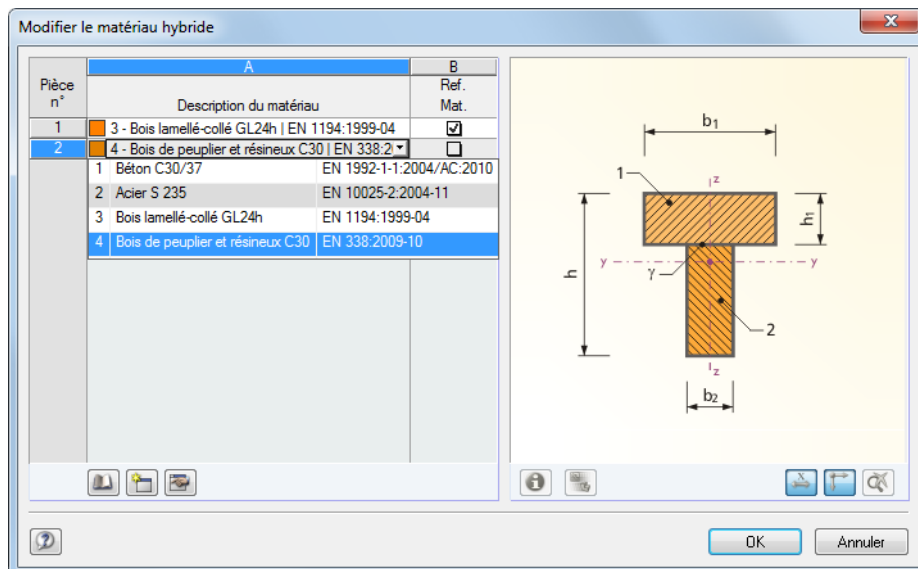
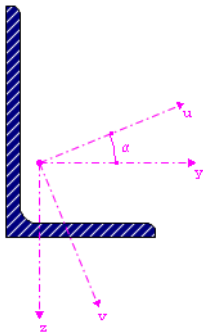


Figure 4.124: Boîte de dialogue *Modifier le matériau hybride*

Attribuez les matériaux à des parties particulières de la section selon le schéma graphique. Vous pouvez les sélectionner dans la liste. L'un de ces matériaux doit être défini comme *Matériau de référence* utilisé pour déterminer les propriétés de section idéale.

Moments d'inertie



Les moments d'inertie sont requis pour la rigidité de la section. La constante de torsion I_T décrit la rigidité de rotation autour de l'axe longitudinal. Les moments d'inertie I_y et I_z décrivent les rigidités de flexion autour des axes locaux y et z . L'axe y est considéré comme l'axe « principal ». Les axes locaux de la section sont affichés dans la partie graphique de la boîte de dialogue *Nouvelle section*.

Les moments d'inertie pour les sections non symétriques sont affichés autour des axes principaux u et v .

Les moments d'inertie, tout comme les aires de section peuvent être ajustés à l'aide des facteurs dans l'onglet *Modifier*. Dans le tableau, vous pouvez accéder à l'onglet à l'aide du bouton qui s'affiche dès que vous cliquez dans la cellule de tableau. Le coefficient d'adaptation de l'aire de la section A n'influence pas le poids de la section.

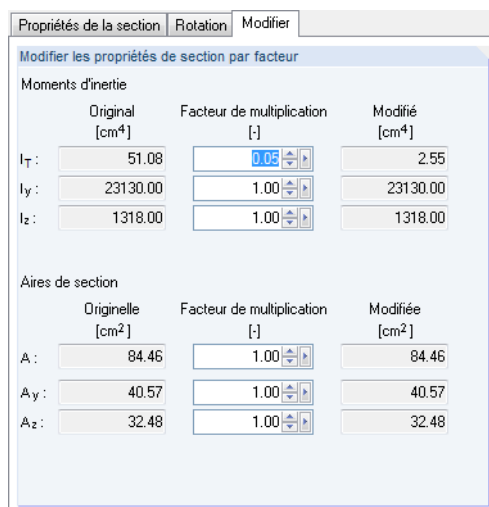


Figure 4.125: Boîte de dialogue *Nouvelle section*, onglet *Modifier*

Grâce aux paramètres définis dans la Figure 4.125, RFEM ne considère que 5 % du moment d'inertie de torsion.



Les facteurs multiplicateurs des valeurs de la section sont, par défaut, que considérés pour les combinaisons de charge (voir la [Figure 7.19](#) à la [page 291](#)). Néanmoins, pour les cas de charge, tous les coefficients de rigidité sont désactivés par défaut afin que les *Options* correspondantes puissent être sélectionnées si nécessaire.

Aires de la section

Les paramètres de section des aires de section sont sous-divisés en aire totale *Axiale* A et les aires de cisaillement *Cisaillement* A_y et *Cisaillement* A_z .

L'aire de cisaillement A_y est rapportée au moment d'inertie I_z , l'aire de cisaillement A_z à I_y . Grâce au facteur de correction κ , la corrélation suivante entre les aires de cisaillement A_y et A_z , tout comme l'aire totale A sont visibles.

$$A_y = \frac{A}{\kappa_y}; \quad A_z = \frac{A}{\kappa_z} \quad (4.18)$$

$$\kappa_{y/z} = \frac{A}{I_{z/y}^2} \cdot \iint_A \frac{S_{z/y(x)}^2}{t_{(x)}^2} dA \quad (4.19)$$

où

Largeur de section à la position x :

Les aires de cisaillement A_y et A_z influencent la déformation de cisaillement qui doit être prise en compte, surtout pour les barres courtes et massives. Lorsque les aires de cisaillement sont définies à zéro, l'influence de cisaillement n'est pas considérée. Ces paramètres peuvent être gérés dans l'onglet *Paramètres de calcul globaux* de la boîte de dialogue *Paramètres de calcul* (voir la [Figure 7.24](#), [page 299](#)). Les valeurs très faibles des aires de cisaillement peuvent causer des problèmes numériques car les aires de cisaillement sont contenues dans les dénominateurs des équations.

Pour les informations détaillées, veuillez consulter l'article DLUBAL suivant sur notre site Internet : <https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/000966>



Sélectionnez des valeurs réalistes pour les aires de section : Les différences extrêmes dans les aires de section impliquent des différences importantes dans les rigidités qui peuvent mener à des problèmes numériques lors de la résolution d'un système d'équation.

Angle des axes principaux α

Les axes principaux sont décrits avec y et z pour les sections symétriques et avec u et v pour les sections non symétriques (voir ci-dessus). L'angle de rotation des axes principaux α décrit la position des axes principaux par rapport au système standard des coordonnées pour les sections symétriques. Pour les sections non symétriques, c'est l'angle entre l'axe y et l'axe u (voir l'affichage graphique ci-dessus affiché à gauche). Cet angle est défini positif dans le sens des aiguilles d'une montre. Pour les sections symétriques, $\alpha = 0$. L'inclinaison des axes principaux des sections de la bibliothèque ne peut pas être modifiée.

L'angle de rotation pour les axes principaux est déterminé par les équations suivantes :

$$\tan 2\alpha = \frac{2 I_{yz}}{I_z - I_y} \quad (4.20)$$



Lorsque vous travaillez avec des modèles 2D, seuls 0° et 180° sont admis.

Rotation de la section α'

α' est l'angle de rotation des sections de toutes les barres de la section étudiée. Il s'agit donc de l'angle de rotation global de la section. De plus, chaque barre peut être tournée individuellement à un angle de rotation de barre β .

De plus, l'onglet *Rotation* fournit l'option de *Miroir* des sections non symétriques. Cette option permet de, par exemple, mettre une section cornière dans la bonne position.

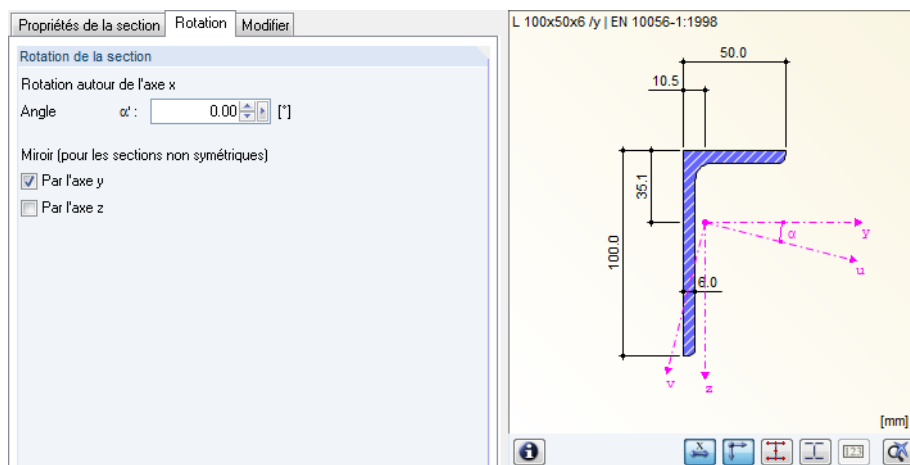


Figure 4.126: Boîte de dialogue *Nouvelle section*, onglet *Rotation*

Lorsque vous importez une section de la bibliothèque des sections ou du module additionnel SHAPE-THIN, l'angle ne doit pas nécessairement être ajusté α' . RFEM importe cet angle comme une toute autre valeur de section. Néanmoins, les sections personnalisées doivent avoir leurs angles des axes principaux déterminés et ajustés manuellement à l'aide de la rotation.

Dimensions totales

La *largeur* b et la *Profondeur* h de section sont importantes pour les charges thermiques.

Bibliothèque des sections

Beaucoup de sections sont déjà disponibles dans la base de données.

Ouverture de la bibliothèque

Dans la boîte de dialogue *Nouvelle section* et dans le tableau 1.13 *Sections*, vous avez un accès direct aux tableaux des sections fréquemment utilisées :

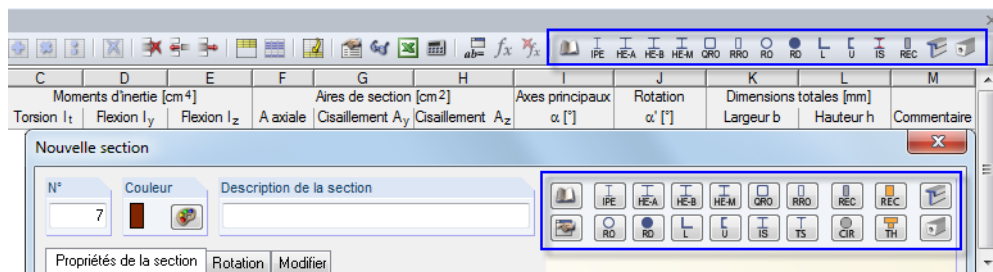


Figure 4.127: Boutons des sections fréquemment utilisées dans le tableau (ci-dessus) et dans la boîte de dialogue (ci-dessous)



Utilisez le bouton [Importer la section de la bibliothèque] pour accéder à la base de données des sections. Dans le tableau, à l'aide du curseur placé dans la colonne A vous pouvez activer le bouton et l'utiliser comme la touche [F7] pour ouvrir la bibliothèque des sections.

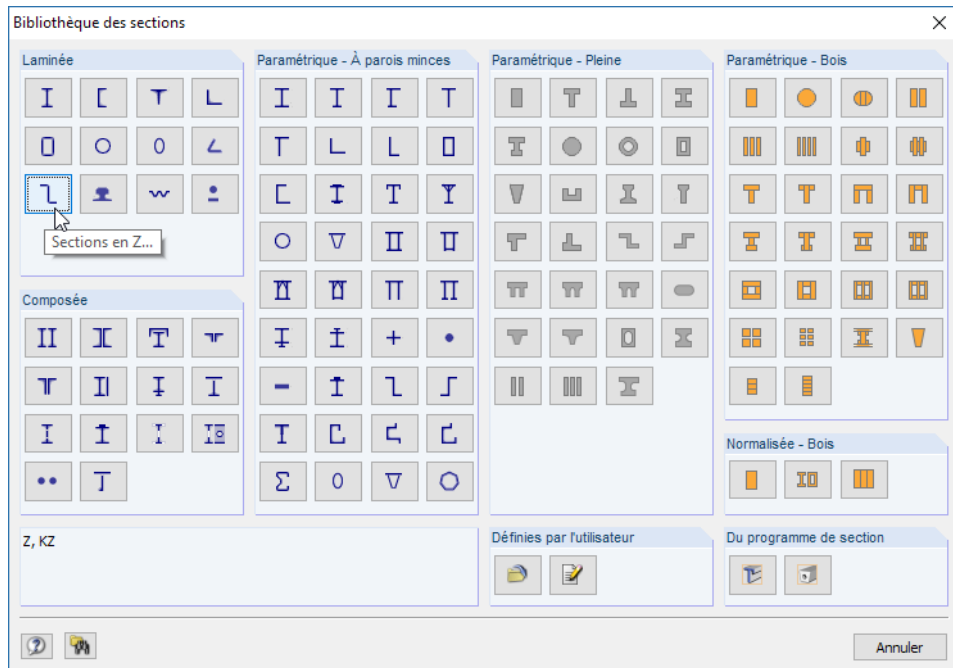


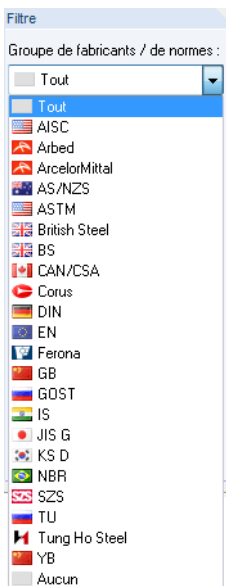
Figure 4.128: Bibliothèque des sections

La bibliothèque des sections est divisée en plusieurs parties décrites dans les pages suivantes.

Sections laminées

Les valeurs du tableau de beaucoup de sections laminées sont stockées dans la base de données.

D'abord, cliquez sur l'un des douze boutons pour définir le *Type de section*. Une autre boîte de dialogue apparaît et vous y sélectionnez un tableau. Puis, vous choisissez une *section* appropriée.



Filtre pour *Groupe de fabricants / de normes*

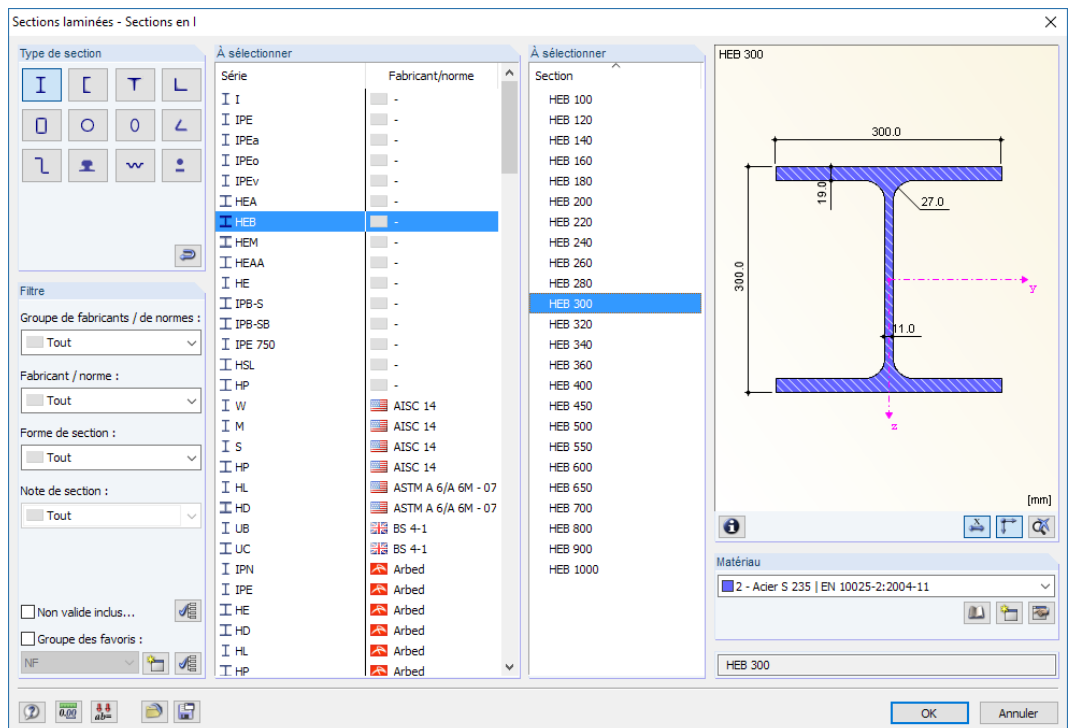


Figure 4.129: Sélection d'une section laminée

Dans la section *Filtre*, vous pouvez filtrer les entrées de bibliothèque par différents critères : *Groupe de fabricants / de normes*, *Fabricant / norme*, *Forme de la section* et *Note de section*. Ainsi, il est plus facile d'avoir un aperçu global de l'ensemble des tableaux et des sections disponibles. Les données affichées peuvent être classées en cliquant sur les en-têtes des colonnes de tableau.

Si vous avez besoin de sections conformes à d'anciennes normes, cochez la case *Y compris les invalides* du *Filtre* pour afficher ces sections.

Création de favoris

Vous pouvez définir vos sections préférées comme « Favoris ». Pour accéder à la boîte de dialogue de création de sections favorites, utilisez le bouton [Créer un nouveau groupe de favoris] au bas de la section *Filtre*. Dès que le nom du nouveau groupe est défini, la boîte de dialogue suivante apparaît.

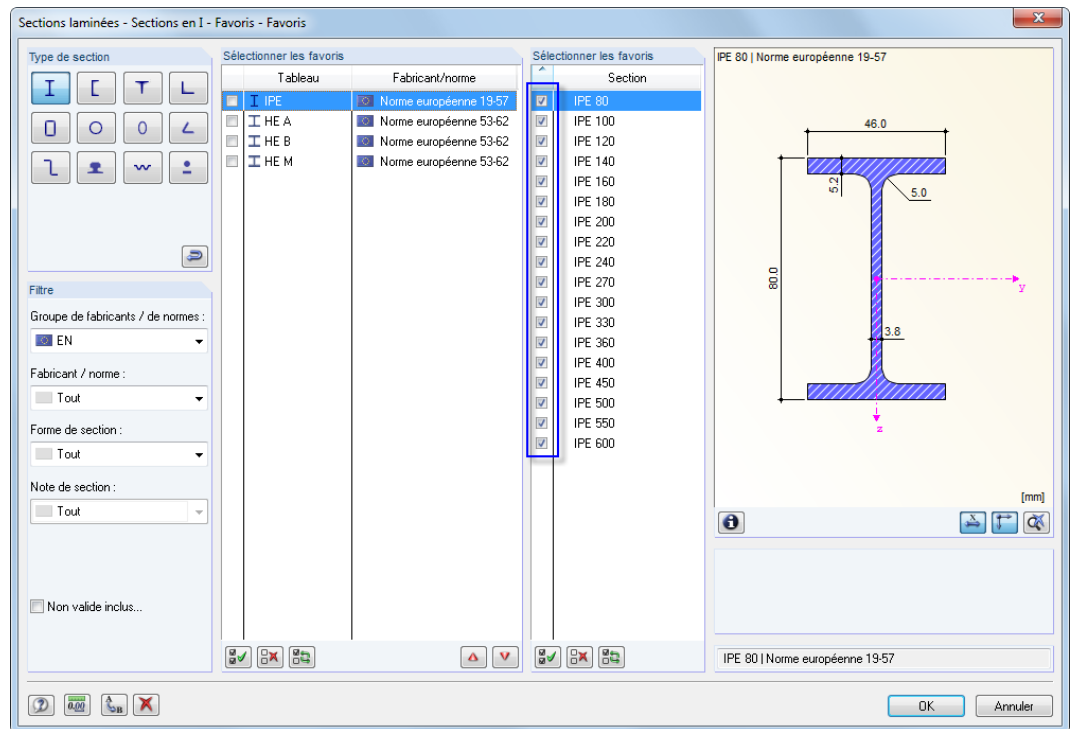
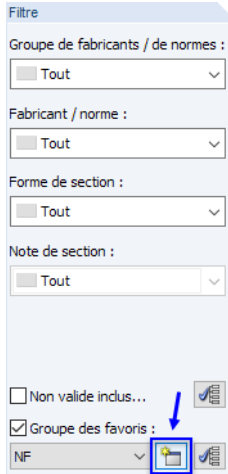
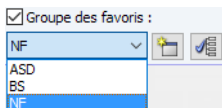


Figure 4.130: Boîte de dialogue *Sections laminées- Sections en I - Favorites*, filtrées par *EN*

La boîte de dialogue ressemble à la bibliothèque des sections. Vous pouvez utiliser les options de filtre décrites ci-dessus. Dans les sections *Sélectionner les favoris*, vous pouvez choisir vos sections et tableaux préférés à l'aide d'une coche.

Lorsque vous fermez la boîte de dialogue, la bibliothèque des sections affiche un aperçu clair des favoris si l'option *Groupe de favoris* est activée.

Ainsi, vous pouvez créer différents groupes de favoris, disponibles pour la sélection dans la liste au bas de la section *Filtre*.



Sections composites

Les sections laminées peuvent être combinées via le paramétrage.

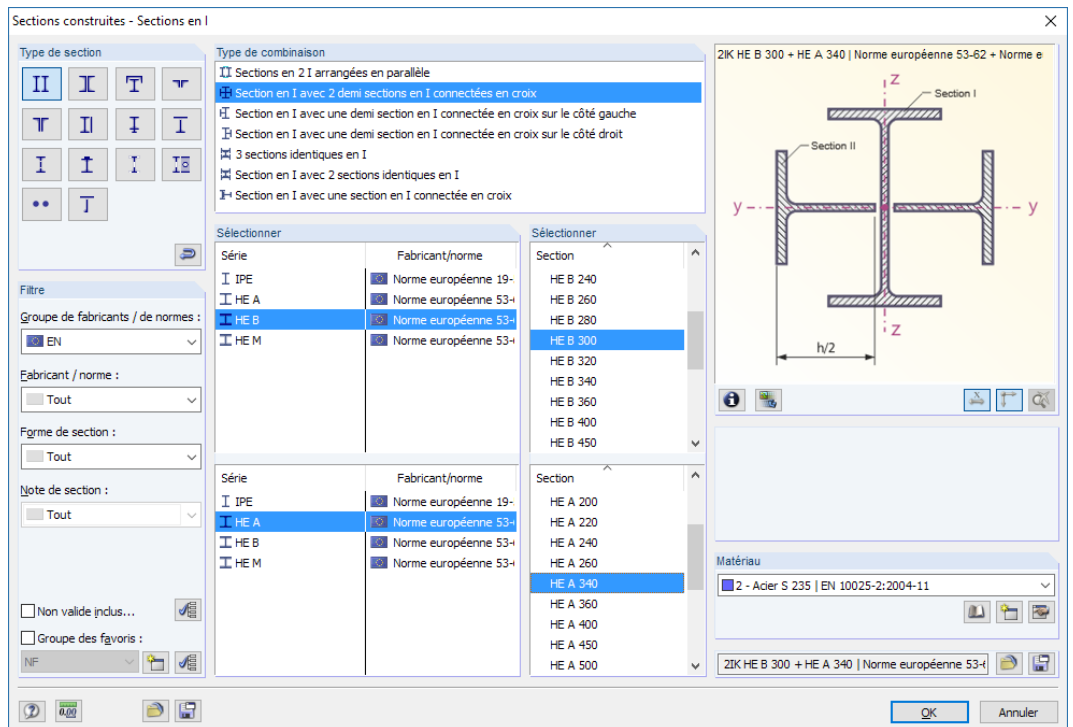
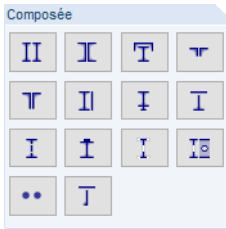
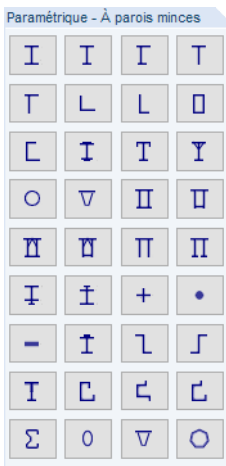


Figure 4.131: Boîte de dialogue *Sections combinées - Sections en I*



Utilisez le bouton [Enregistrer] pour enregistrer la section combinée. RFEM stocke la section avec sa description précise (2IK HE B 300 + HE A 340 dans la figure ci-dessus) dans la catégorie *Défini par l'utilisateur*. La section peut être exploitée par la suite

Section paramétrique - À parois minces



Grâce aux zones de texte disponibles, vous pouvez définir librement les paramètres d'une section composée de tôles. Les valeurs de section seront calculées selon la théorie des sections à parois minces. La théorie n'est appliquée qu'aux sections dont l'épaisseur est clairement inférieure à la longueur d'élément correspondante. Si cette condition n'est pas respectée, vous devez définir la section dans la catégorie *Pleine* (voir la Figure 4.133), si possible.

Le paramètre a représente la racine de la soudure, pas le rayon de l'arrondi (voir la Figure 4.132). Les épaisseurs de soudure influencent seulement les longueurs des parties c/t. Elle n'influencent pas les propriétés de section.

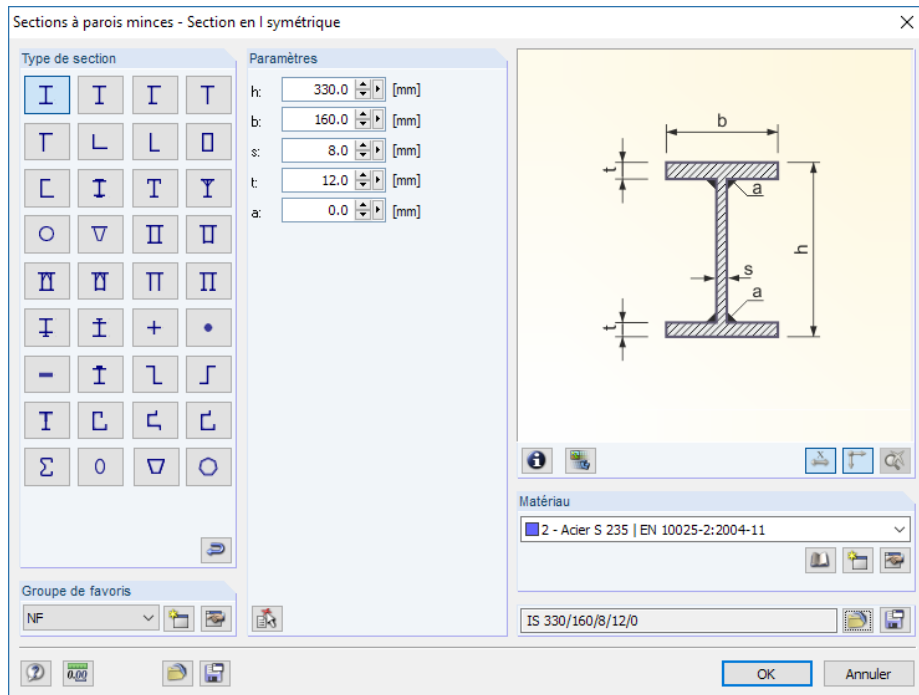


Figure 4.132: Boîte de dialogue d'entrée d'une section à parois minces paramétrée



Utilisez le bouton affiché à gauche pour importer les paramètres d'une section laminée. À l'aide de la fonction de sélection, vous pouvez prédéfinir certaines données géométriques.



Utilisez le bouton [Enregistrer] pour enregistrer une section paramétrique avec son nom précis, par exemple *IS 330/160/8/12/0* dans la figure ci-dessus. Cliquez sur le bouton [Charger] affiché à gauche pour importer la section.

Section paramétrique - Pleine

Grâce aux champs d'entrée disponibles, vous pouvez définir librement les paramètres des sections massives (par exemple les sections en béton armé). Les valeurs de section seront calculées selon la théorie des sections massives prévue pour les éléments avec des épaisseurs de paroi importantes.

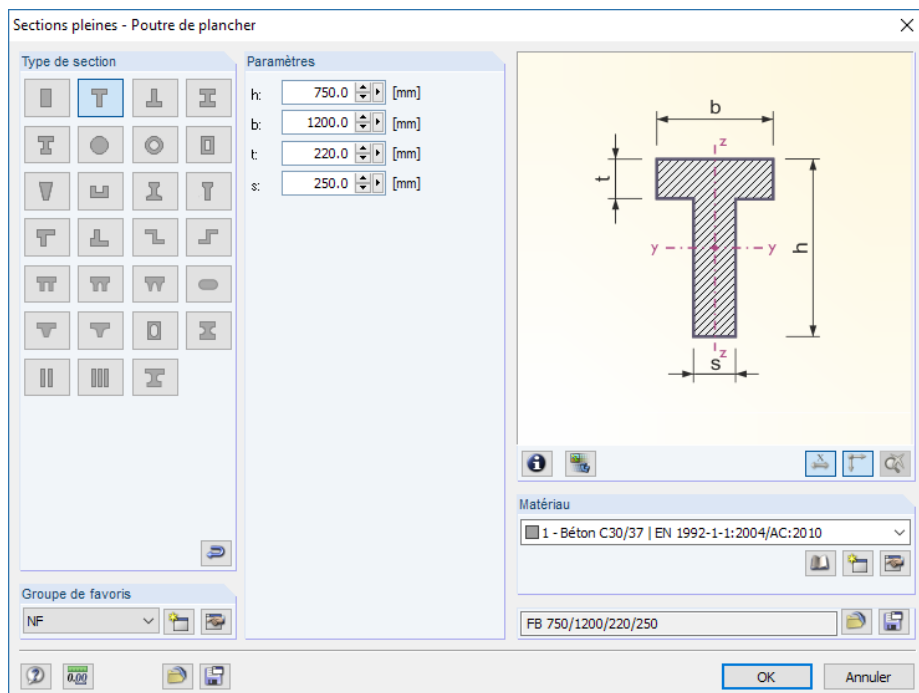


Figure 4.133: Boîte de dialogue d'entrée d'une section massive

Section paramétrique - Bois

Dans les zones de texte disponibles, vous pouvez définir librement les paramètres pour les sections en bois. Les valeurs de section des deux sections solide et combinée seront calculées selon la théorie pour les sections massives.

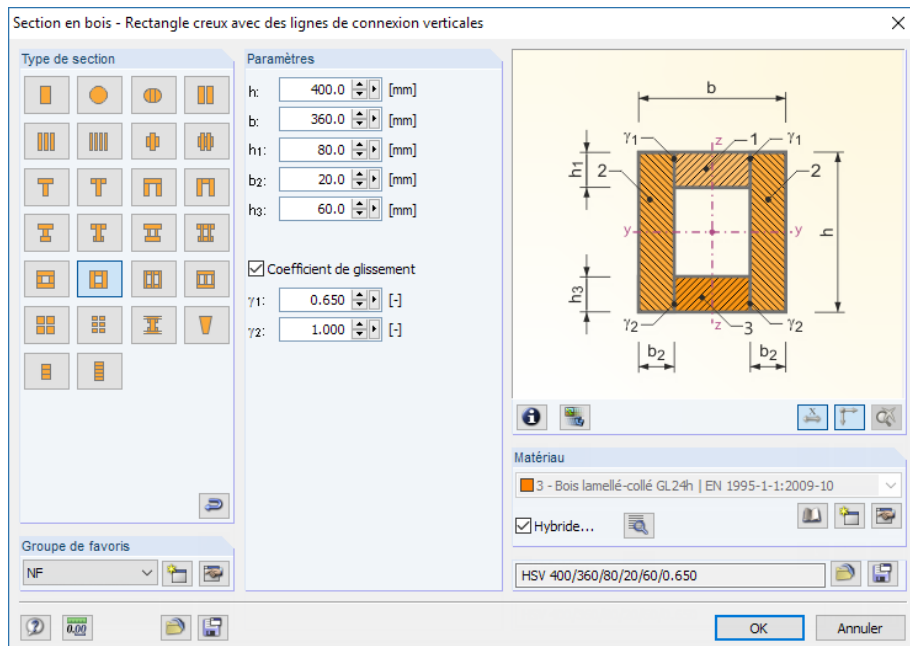


Figure 4.134: Boîte de dialogue d'entrée d'une section en bois

Si la section est combinée à l'aide du *Coefficient de conformité*, vous pouvez utiliser les rigidités efficaces des barres en flexion selon EN 1995-1-1 Annexe B.2. Veuillez préciser les coefficients de réduction γ . Les restrictions selon l'Annexe B.1.2 sont appliquées pour la modélisation. Les barres en compression composées selon l'Annexe C ne sont pas considérées avec cette option !



Lorsque vous travaillez avec un matériau de type *Hybride*, vous pouvez utiliser le bouton [Modifier] et attribuer les propriétés aux parties de section (voir la Figure 4.124 à la page 123).

Section normalisée - Bois

Dans la boîte de dialogue *Sections en bois normalisées*, vous pouvez sélectionner les sections rectangulaires normalisées pour les planches, lattes, bois scié et bois massif. Vous pouvez également utiliser les sections en bois selon la norme américaine selon AWC et CSA.

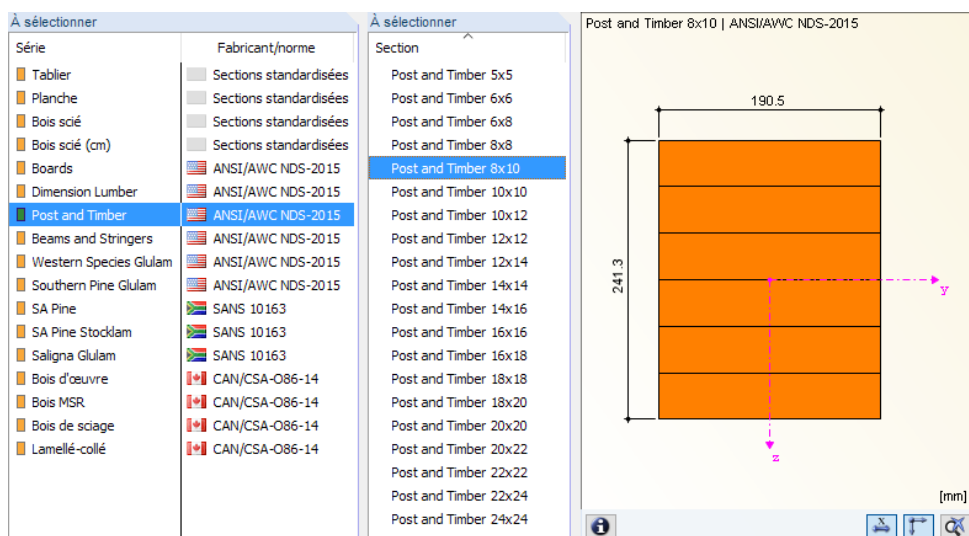
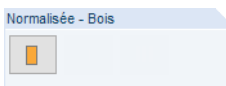


Figure 4.135: Sections en bois normalisées (vue partielle)

Définies par l'utilisateur



Sections personnalisées

Importer la section enregistrée



Cliquez sur [Charger] pour ouvrir une boîte de dialogue où toutes les sections personnalisées créées à l'aide de la fonction **Enregistrer** sont affichées.

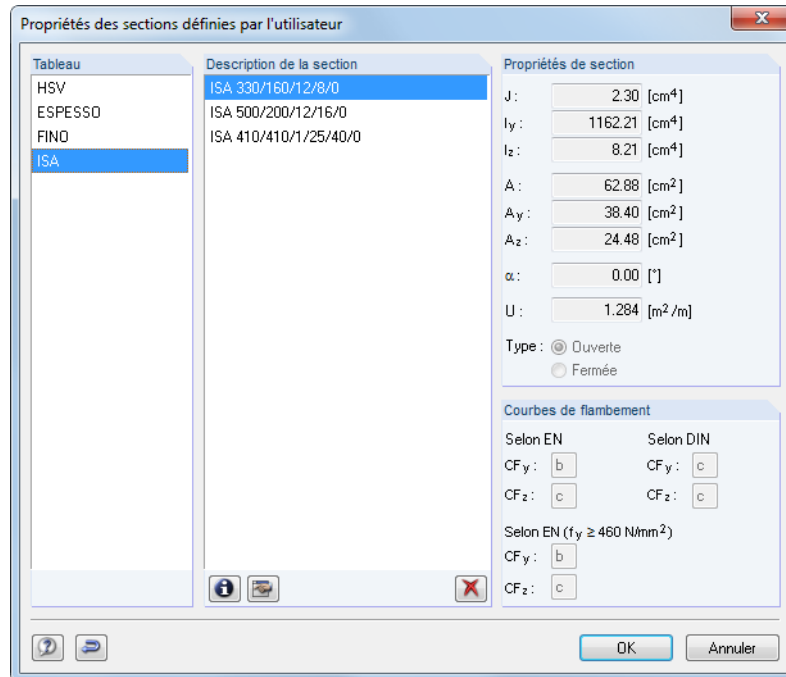


Figure 4.136: Boîte de dialogue *Propriétés des sections définies par utilisateur*



Création d'une section personnalisée

Vous pouvez insérer les propriétés de section personnalisées dans une boîte de dialogue.

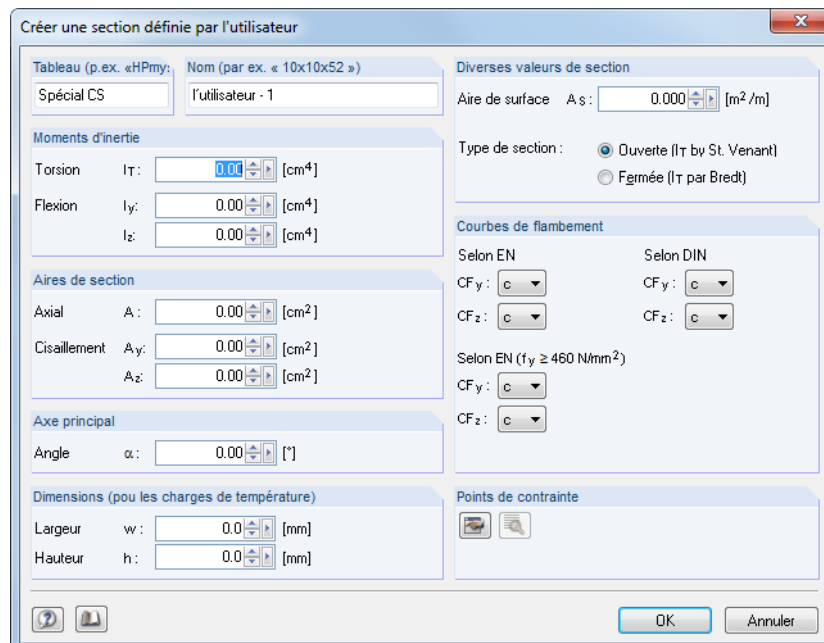
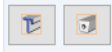


Figure 4.137: Boîte de dialogue *Créer une section définie par l'utilisateur*

Insérez le *Tableau* pour définir l'endroit où la section est gérée. Spécifiez aussi le *Nom* pour décrire la nouvelle section. Puis, insérez les paramètres de la section et définissez les courbes de flambement.

Du programme de section



Sections du programme de section

Vous pouvez également importer les sections des logiciels de section DLUBAL, **SHAPE-THIN** et **SHAPE-MASSIVE**.



Veillez noter que les sections doivent être calculées et enregistrées dans le module SHAPE-THIN ou SHAPE-MASSIVE avant que les valeurs de section ne puissent être importées.



Import du tableau de section à partir du fichier ASCII

Utilisez le bouton dans le coin inférieur gauche de la bibliothèque pour importer un tableau de sections complet à partir d'un fichier. Le fichier doit être de format CSV, par exemple un fichier de texte où les colonnes de tableau sont séparées par un point-virgule (;). Les fichiers Excel peuvent être enregistrés sous ce format. Assurez-vous que la syntaxe du tableau ASCII correspond aux paramètres de définition du tableau de section correspondant de RFEM.

Exemples: Les profilés en I symétriques doivent être importés.

Les sections sont gérées dans le tableau **IS** (voir la [Figure 4.132](#)). Pour les sections IS, les paramètres suivants sont requis : h, b, s, t, a. Le tableau Excel doit être structuré de la manière suivante :

	A	B	C	D	E	F
1	Description	h	b	s	t	a
2	Section 1	400.00	200.00	10.00	10.00	0.00
3						
4						
5						

Figure 4.138: Feuille Excel avec des paramètres de section

Dans la boîte de dialogue pour l'import, spécifiez le dossier du fichier CSV. Puis, utilisez la liste pour sélectionner le tableau de section où vous voulez gérer les sections importées.

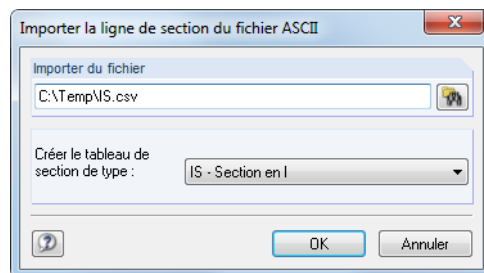


Figure 4.139: Boîte de dialogue *Importer les sections du fichier ASCII*

Les sections importées seront disponibles dans la catégorie *Sections définies par l'utilisateur* (voir la [Figure 4.136](#)).

Lors de l'import des sections, RFEM calcule les valeurs de section et les points de contrainte afin que les vérifications de contrainte puissent être effectuées.

4.14 Articulations de barre

Description générale

Les articulations de barre limitent les efforts internes transférés d'une barre à l'autre. Les articulations ne sont assignées qu'aux extrémités de barre (qu'aux nœuds). Elles ne peuvent pas être assignées à d'autres positions, par exemple au milieu de la barre.

Il existe des types de barre avec articulations intégrées: Un treillis, par exemple, ne transfère pas de moments. Un câble ne transfère ni moments ni efforts tranchants. Lorsque vous insérez les données, veuillez noter que l'attribution des articulations pour ces types de barre est bloquée.

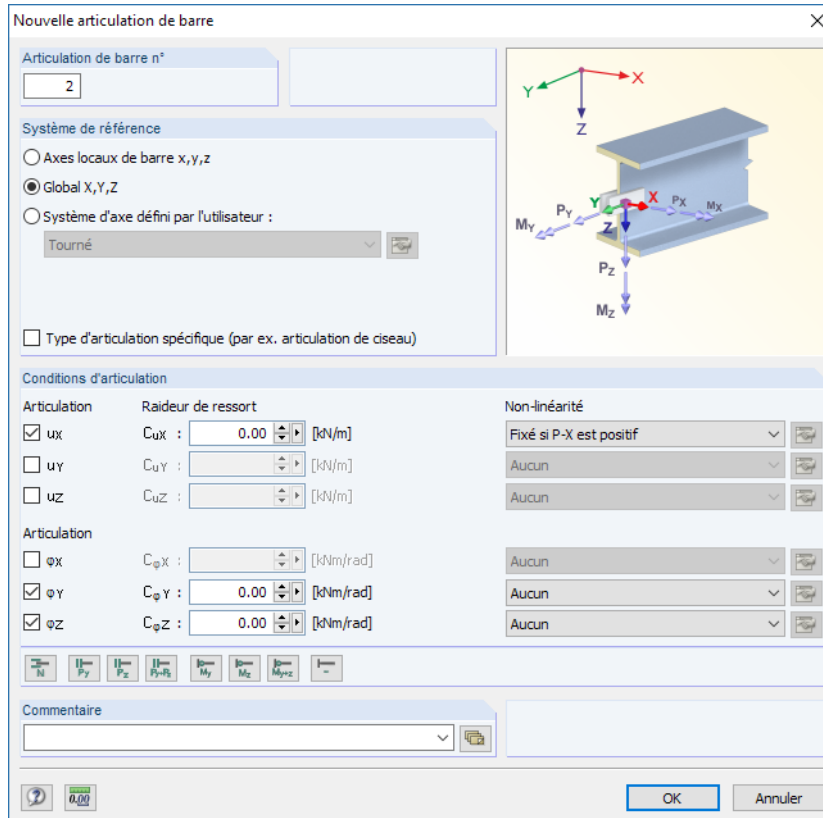


Figure 4.140: Boîte de dialogue *Nouvelle articulation de barre*

1.14 Articulations de barre

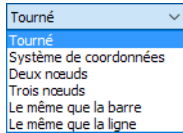
Articul. n°	A Système de référence	B Articulation ou ressort normal/de cisail. [kN/m]	C	D	E Articulation ou ressort de rotation [kNm/rad]	F	G	H Commentaire
		ux	uy	uz	phiX	phiY	phiZ	
1	Local x,y,z	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	50000.00	<input checked="" type="checkbox"/>	
2	Local x,y,z	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
3	Global X,Y,Z	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ciseaux	Ciseaux	
4		Oui						
5		Non						
6		Raideur de ressort						
7		Fixé si P-X est négatif						
8		Fixé si P-X est positif						
9		Activité partielle...						
10		Diagramme...						

Appuis nodaux Appuis linéiques Ciseaux Échafaudage - N / PhiX PhiY linéiques Sections Articulations de barre Excentrement de barre

La condition de libération ('O'ui/'N'on / Raideur de ressort / F7 pour sélectionner). Assigner le type de libération à la barre dans le tableau 1.

Figure 4.141: Tableau 1.14 *Articulations de barre*

Systeme de référence



Une articulation de barre peut être rapportée à l'un des systèmes d'axe suivants :

- Systeme d'axe local de barre x,y,z
- Systeme de coordonnées global X,Y,Z (option pour l'articulation de ciseaux)
- Systeme d'axe personnalisé X',Y',Z'

Utilisez le navigateur *Afficher* (voir la [Figure 4.165](#) à la [page 151](#)) ou le menu contextuel de barre figuré à gauche pour afficher les axes locaux de la barre.

Retrouvez les informations détaillées de l'orientation des axes locaux de la barre dans le système de coordonnées global XYZ dans le [Chapitre 4.17](#) à la [page 142](#).

D'habitude, les articulations sont rapportées au *système d'axe local x,y,z* . Les articulations ciseaux (voir la [Figure 4.143](#)) peuvent être rapportées au système de coordonnées global ou personnalisé uniquement.

Articulation ou ressort normal/de cisaillement

La définition d'une articulation axiale ou de cisaillement se fait par une coche de la case appropriée dans la boîte de dialogue ou dans le tableau. La coche signifie que l'effort normal ou tranchant ne peut pas être transféré à la fin de la barre avec une articulation définie. Veuillez consulter la boîte de dialogue *Articulation de barre*. Une valeur nulle est affichée pour la constante du ressort de translation dans la zone de texte à droite de la coche.

Vous pouvez toujours modifier la constante de ressort pour représenter par exemple une connexion semi rigide. Dans le tableau, insérez la constante directement dans la colonne du tableau. Les rigidités de ressort sont considérées comme des valeurs de calcul.

Articulation de moment ou ressort

Définissez les articulations pour les moments de torsion et les moments fléchissants comme les articulations pour les forces. Même ici, la coche signifie que la torsion est libre et que l'effort interne ne sera pas transféré.

Les assemblages élastiques peuvent être modélisés à l'aide des constantes de ressort que vous pouvez insérer directement. Faites attention à ne pas utiliser les valeurs de rigidité extrêmes, sinon des problèmes numériques peuvent apparaître lors du calcul. Au lieu de constantes très grandes ou très petites, appliquez plutôt des assemblages rigides (aucune coche) ou des articulations (coche).

L'option pour de définition des propriétés non-linéaires de l'articulation est décrite en fin de chapitre.

Assignation graphique des articulations

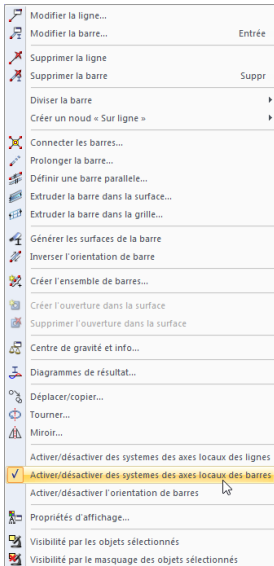
Pour assigner les articulations dans la fenêtre graphique, sélectionnez

Insérer → **Données de modèle** → **Articulations de barre** → **Attribuer graphiquement aux barres**

ou

Modifier → **Données de modèle** → **Articulations de barre** → **Attribuer graphiquement aux barres**.

Commencez par sélectionner un type d'articulation dans la liste ou en créer un nouveau. Puis, cliquez sur [OK] et les barres seront divisées graphiquement aux tiers en points de division .



Menu contextuel de la barre

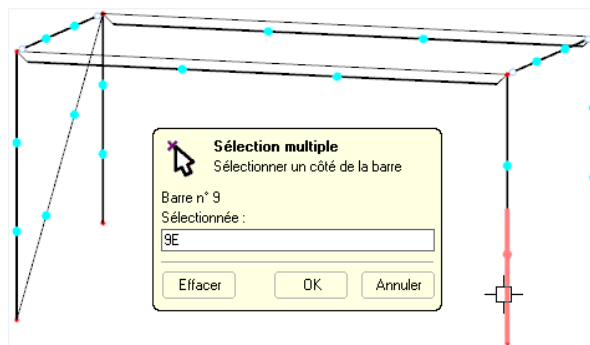


Figure 4.142: Attribution graphique des articulations de barre

Vous pouvez ensuite cliquer sur les extrémités de barre auxquelles vous voulez appliquer l'articulation sélectionnée. Pour attribuer l'articulation aux deux extrémités de la barre, cliquez sur son numéro dans sa zone centrale.

Articulation ciseau

Avec les articulations ciseau, vous pouvez modéliser des poutres qui se croisent. Par exemple : Vous avez quatre barres reliées par un nœud. Chacune de ces deux paires de barres transfère des moments dans sa « direction continue », mais ne transfère pas de moment dans l'autre paire. Seuls les efforts normaux et tranchants sont transférés dans le nœud.

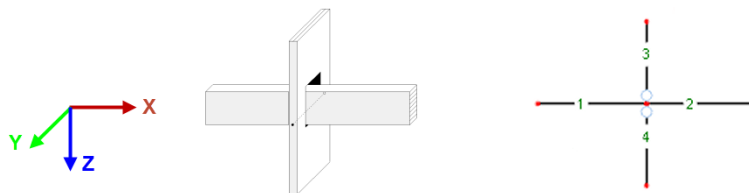


Figure 4.143: Croisement de poutre

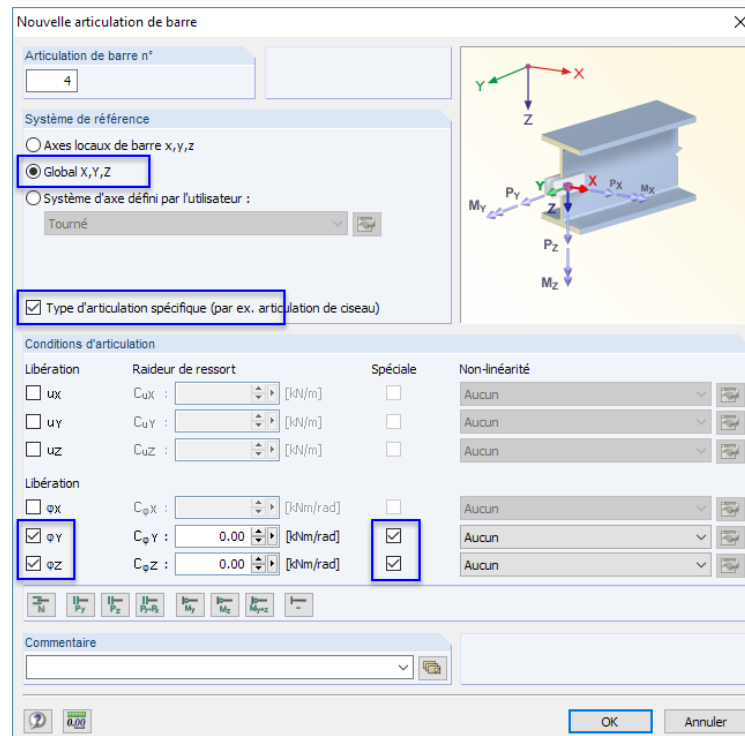


Figure 4.144: Boîte de dialogue *Nouvelle articulation de barre*

Dans ce cas, l'articulation doit être attribuée, soit aux barres 1 et 2 soit aux barres 3 et 4. L'autre paire de barre sera modélisée comme encastree sans articulation.

Non-linéarités

Les propriétés non-linéaires peuvent être attribuées aux articulations de barre. Vous pouvez ainsi gérer le transfert des efforts internes en détail. La liste de non-linéarités vous offre les options suivantes :

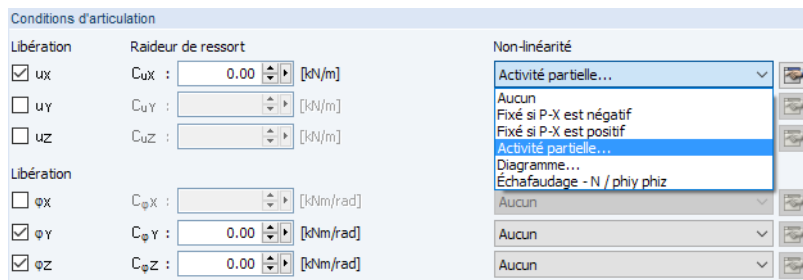


Figure 4.145: Liste de propriétés non-linéaires

Dans le tableau, les types d'articulation avec des propriétés non-linéaires sont marquées en bleu.

Fixé si l'effort interne est négatif ou positif

Avec ces deux options, vous pouvez définir l'activité de l'articulation en fonction de la direction de chaque effort interne. Par exemple : Une articulation d'effort normal définie avec la non-linéarité *Fixé si N est positif* a pour effet de rendre possible la transmission de l'effort de traction (positif) à la fin de barre, mais pas l'effort de compression (négatif). Dans le cas d'efforts normaux négatifs, l'articulation sera efficace.

Les efforts internes sont rapportés au système d'axes local xyz de la barre.



Les entrées restantes de la liste de *Non-linéarités* vous offrent les options de modélisation détaillées pour les propriétés de l'articulation. Pour accéder aux options, utilisez les boutons [Modifier] à droite de la liste ou le bouton dans le tableau (voir la [Figure 4.141](#) à la [page 133](#)).

Activité partielle

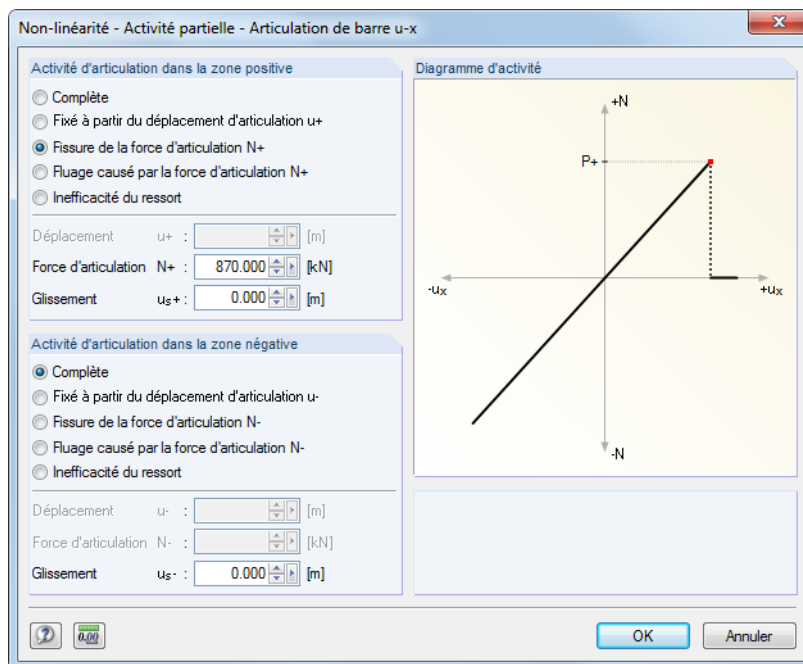


Figure 4.146: Boîte de dialogue *Non-linéarité - Activité partielle*

L'activité de l'articulation peut être définie séparément pour la *zone positive* et *négative*. Au-delà de l'inefficacité ou d'une rupture complète, vous pouvez déterminer une perte d'efficacité partielle

lorsqu'une certaine déviation ou rotation est atteinte. Autrement, la *Rupture* (aucun effort interne ne sera plus transféré après avoir dépassé une certaine valeur) et le *Fluage* (dans le cas de déformations plus larges, transfert des efforts internes de valeurs inférieures à une limite uniquement) sont possibles si combinés avec un *Glissement*.

Les valeurs limites peuvent être définies dans les zones de texte ci-dessous. Dans la section *Diagramme d'activité*, les propriétés de l'articulation sont affichées dans un graphique dynamique.

Diagramme

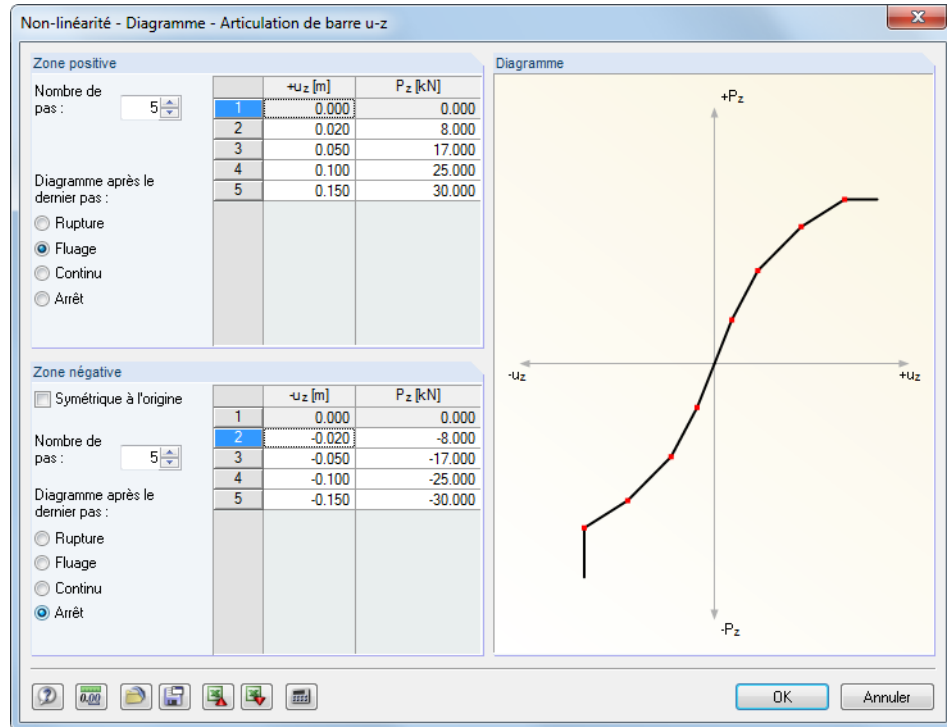


Figure 4.147: Boîte de dialogue *Non-linéarité - Diagramme*

L'activité de l'articulation peut être définie séparément pour la *zone positive* et *négative*. D'abord, insérez le *Nombre de pas* (c'est-à-dire les points de définition) du diagramme. Puis, vous pouvez insérer les valeurs d'abscisse des efforts internes avec les déplacements ou rotations attribués dans la liste à droite.

Vous avez plusieurs options pour la détermination du *Diagramme après la dernière étape* : La *Rupture* lorsque l'articulation devient inefficace (aucun effort n'est plus transmis), le *Fluage* pour un transfert limité à l'effort interne maximum possible, *Continu* comme dans le dernier pas ou *Arrêté* pour une restriction à un déplacement ou une rotation maximale disponible, suivi par une activité encastrée ou rigide de l'articulation.

Dans la section *Diagramme*, les propriétés de l'articulation sont affichées dans un graphique dynamique.

Articulation plastique

Les propriétés plastiques de l'articulation peuvent être définies dans une boîte de dialogue séparée.

Échafaudage



Pour obtenir plus d'informations sur les non-linéarités et échafaudages, veuillez consulter l'article DLUBAL suivant :

<https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/001116>

Exemple : Toiture à chevrons

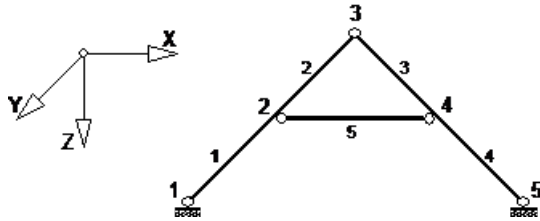


Figure 4.148: Toiture à chevrons

Un système plan est utilisé. L'articulation doit être définie de la manière suivante :

1.14 Articulations de barre

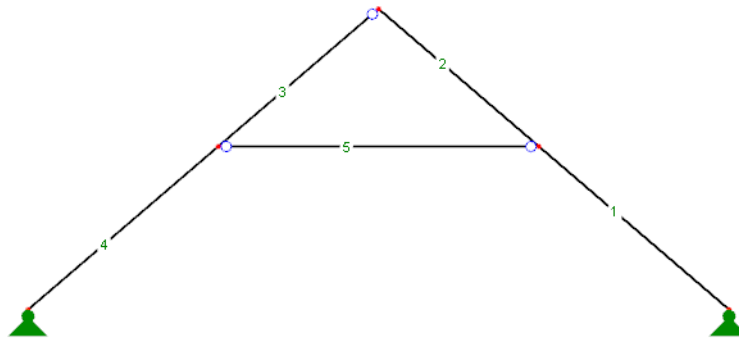
Articul. n°	A Système de référence	B Libération ou ressort u_x	C Libération ou ressort u_z	D Libération ou ressort φ_y	E Commentaire
1	Local x,y,z	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
2					
3					

Sections | Articulations de barre | Excentrement de barre | Divisions de barre | Barres | Fondations élastiques de barre

La condition de libération ('O'ui / 'N'on / Raideur de ressort / F7 pour sélectionner). Assigner le type de libération à la barre

Figure 4.149: Tableau 1.14 Articulations de barre

Le type d'articulation peut ensuite être attribué aux barres.



1.17 Barres

Barre n°	Ligne n°	Type de barre	Section n°		Rotation de barre		Articulation n°		Excentr. n°	Division n°	Forme de voûte	Longueur L [m]	Poids W [kg]	N	O
			Début	Fin	Type	β [°]	Début	Fin							
1	1	Poutre	1	1	Angle	0.00	0	0	0	0		6.000	1060.3	Y	
2	2	Poutre	1	1	Angle	0.00	0	0	0	0		7.000	1237.0	X	
3	3	Poutre	1	1	Angle	0.00	1	0	0	0		6.000	1060.3	Y	
4	4	Poutre	1	1	Angle	0.00	0	0	0	0		7.000	1237.0	X	
5	5	Poutre	1	1	Angle	0.00	1	1	0	0		9.425	1665.5	XY	

Surfaces et barres orthotropes | Sections | Articulations de barre | Excentricités de barre | Divisions de barre | Barres

Numéro de la ligne

Figure 4.150: Affichage graphique et tableau 1.17 Barres

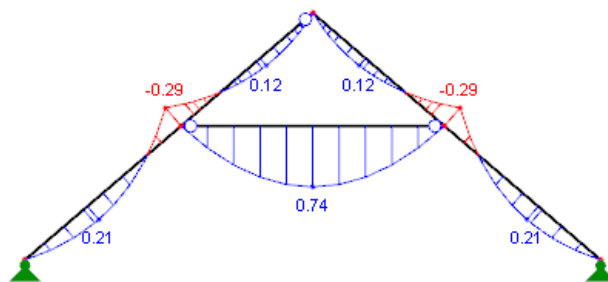


Figure 4.151: Diagramme de moment dans le cas de charge poids propre

4.15 Excentremets de barre

Description générale

La longueur d'une barre correspond à la distance entre deux nœuds définie par la ligne de barre. Néanmoins, dans certaines situations de modélisation (assemblages des sections ou poutres en T), la réalité n'est représentée que partiellement. Les excentremets de barre permettent de connecter les barres de manière excentrique grâce aux barres et aux sections spéciales. De cette façon, vous pouvez réduire par exemple les moments de calcul sur les poutres horizontales pour les portiques avec grandes sections de poteau. Les excentremets de barre sont pris en compte par une transformation des degrés de liberté dans la matrice de rigidité locale de l'élément.

La vérification des excentremets insérés peut être faite à l'aide d'un image en rendu 3D.

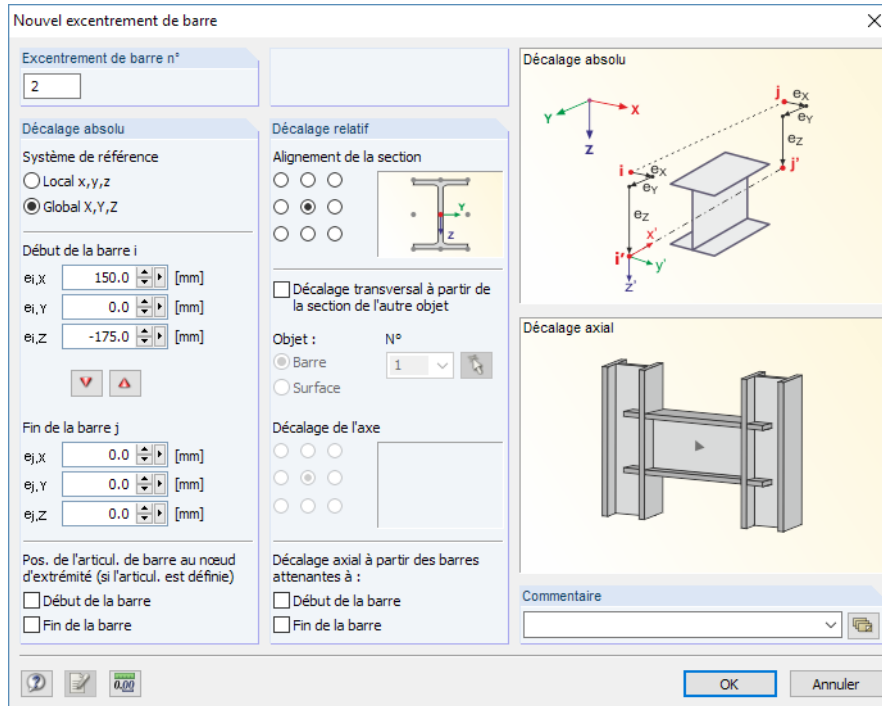
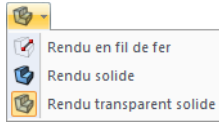


Figure 4.152: Boîte de dialogue *Nouvel excentrement de barre*

1.15 Excentrement de barre

Excen. n°	Système de référence	Début de barre - Excentrement			Fin de barre - Excentrement			Alignement de la section		Transférer le décalage d'une section d'un autre objet		Excentrement de la section	
		$e_{i,x}$	$e_{i,y}$	$e_{i,z}$	$e_{j,x}$	$e_{j,y}$	$e_{j,z}$	Axe y	Axe -z	Type d'objet	Objet n°	Axe y	Axe -z
1	Global	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	Centrale	Centrale	Barre		Centrale	Inférieure (+z)
2	Global	150.0	0.0	-175.0	0.0	0.0	0.0	Centrale	Centrale	Aucun			
3													
4													
5													

Excentrement au début de la barre. Assigner le type d'excentrement dans le tableau 1.17 à la barre.

Figure 4.153: Tableau 1.15 *Excentrement de barre*

Système de référence



Les excentremets de la barre peuvent être rapportés à l'un des systèmes d'axe suivants :

- Système d'axe local de la barre x,y,z prenant en compte la rotation de la barre et de la section
- Système de coordonnées global X,Y,Z

Utilisez le navigateur *Afficher* ou le menu contextuel de la barre pour afficher les axes locaux de la barre xyz (voir la Figure 4.165 à la page 105).

Excentrement pour le début / la fin de la barre

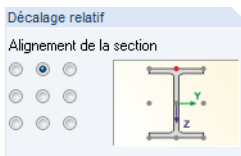
Dans la section *Décalage absolu* ou dans les colonnes de tableau B à G, vous définissez les excentrement pour le *Début de la barre* i et la *Fin de la barre* m_j . Les distances sont rapportées au système d'axes sélectionné qui est indiqué par des indices en majuscules et en minuscules, qui est aussi affiché dans le graphique de dialogue.

A l'aide des boutons  et  dans la boîte de dialogue, vous pouvez transférer les valeurs d'un côté à l'autre.


Alignement de la section

Dans la section *Décalage relatif*, vous pouvez utiliser neuf options de sélection pour définir le point de section correspondant pour la détermination de l'excentrement. Dans le tableau, spécifiez la position du point dans la colonne H et I. Le point définit la distance par laquelle la section est déplacée par rapport au nœud de début ou de fin.

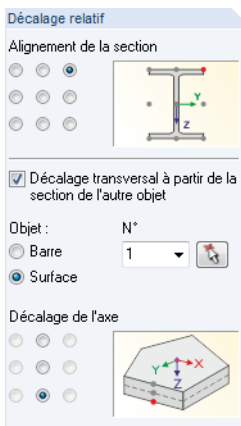
S'il est choisi par exemple le point au milieu de la semelle supérieure, comme c'est affiché dans la figure à gauche, vous pouvez attacher une poutre horizontale avec son bord supérieur à un poteau par un assemblage sans extension.



Décalage transversal à partir de la section de l'autre objet

L'option *Décalage transversal* permet de disposer une barre à une distance particulière et parallèle à un objet (barre dans la surface, barre dans la même direction). Sélectionnez le numéro de l'objet pertinent - une *Barre* ou une *Surface* - de la liste ou utilisez  dans la fenêtre graphique. L'excentrement est déterminé à partir de l'*Alignement de la section* défini ci-dessus et du *Décalage d'axes* (géométrie de la section ou épaisseur de la surface) que vous définissez par la sélection d'une des neuf ou des trois cases disponibles. Dans le tableau, vous pouvez définir le décalage d'axe dans les colonnes L et M.

La définition des points au bord de la semelle supérieure et sur le côté inférieur de la surface, comme affiché dans la figure à gauche, permet d'arranger, par exemple, une section en acier au bord sous une plaque sans extension.



Décalage axial à partir des barres attenantes

La dernière option dans la section *Décalage relatif automatiquement* vous permet par exemple de facilement relier un excentrement de barre à la semelle d'un poteau. Le décalage peut être défini séparément pour le *Début de la barre* et la *Fin de la barre*. L'excentrement est déterminé automatiquement à partir de la géométrie de section des barres attenantes. Dans le tableau, vous pouvez définir le décalage axial dans les colonnes N et O.

Le graphique *Décalage axial* est interactif avec l'entrée, ce qui illustre les effets des coches.



L'avantage d'entrer les données dans *Décalage relatif* est la modification automatique des excentrement dans le cas d'une modification de la section. RFEM considère automatiquement les dimensions modifiées des surfaces ou des sections.

Détermination graphique des excentrement

De plus, les excentrement peuvent être attribués aux barres graphiquement dans la fenêtre graphique. Sélection dans le menu

Insérer → **Données de modèle** → **Excentrement de barre** → **Assigner graphiquement aux barres**

ou

Modifier → **Données de modèle** → **Excentrement de barre** → **Assigner graphiquement aux barres**.

Commencez par définir le système de référence et les excentremets.

Puis, cliquez sur [OK] et les barres seront divisées graphiquement aux tiers en points de division. Vous pouvez ensuite cliquer sur les extrémités de barres auxquelles vous voulez appliquer l'excentrement (voir la [Figure 4.142](#) à la [page 135](#)). Si vous voulez attribuer un assemblage excentrique aux deux extrémités de la barre, cliquez sur la barre dans son aire centrale.

4.16 Divisions de barre

Description générale

Les divisions de barre sont utilisées pour définir les points sur les barres pour lesquels les efforts internes et les déformations sont affichés plus tard dans les tableaux de résultats et dans la sortie numérique. La division de la barre n'influence ni la détermination des valeurs extrêmes, ni le diagramme graphique de résultats (RFEM utilise en interne une partition plus raffinée). Ainsi, d'habitude il n'est pas nécessaire de définir la division de barre.



Ne confondez pas la division de la barre avec les divisions EF pour les barres. Les nœuds EF sur les lignes « libres » (n'appartenant à aucune surface) avec des propriétés de barre ne seront générés que si les lignes ont un raffinement du maillage EF (voir le [Chapitre 4.23](#) à la [page 171](#)).

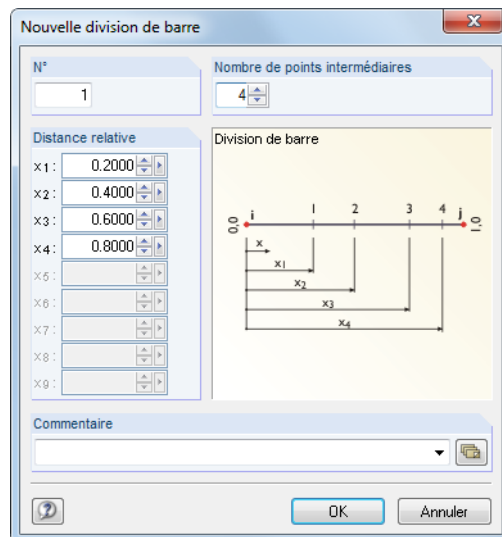


Figure 4.154: Boîte de dialogue *Nouvelle division de barre*

Division n°	Nombre de points	x ₁	x ₂	x ₃	x ₄	x ₅	x ₆	x ₇	x ₈	x ₉	Commentaire
1	4	0.2000	0.4000	0.6000	0.8000						
2	9	0.1000	0.2000	0.3000	0.4000	0.5000	0.6000	0.7000	0.8000	0.9000	dixièmes
3											
4											
5											
6											

Figure 4.155: Tableau 1.16 *Divisions de la barre*

Nombre de points

Vous pouvez insérer au maximum 99 points de division dans la boîte de dialogue. La barre est d'abord divisée selon le nombre désiré de parties équidistantes.

Distance relative à partir du début de barre

Lorsque vous créez une nouvelle division dans la boîte de dialogue, les distances des trois points intermédiaires sont prédéfinies. Elles représentent les distances relatives dans l'intervalle entre 0 (début de la barre) et 1 (fin de la barre).

Comme vous pouvez insérer les distances relatives librement, vous pouvez aussi définir des divisions irrégulières. Assurez-vous que vous suivez le bon ordre des intervalles : $x_1 < x_2 < x_3 \dots$



De plus, chaque position x sur la barre peut être évaluée graphiquement (voir le [Chapitre 9.5](#) à la [page 388](#)). Ainsi, dans la plupart de cas, l'entrée manuelle des divisions de barre et la détermination – souvent difficile – des distances relatives ne sont pas nécessaires.

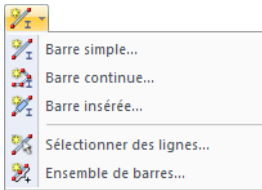
4.17 Barres

Description générale

Les barres sont des attributs des lignes. La barre obtient une rigidité après la définition d'une section avec son matériau. Lorsque vous générez le maillage EF, les éléments finis 1D sont créés sur les barres.

Les barres ne peuvent être assemblées entre elles que sur les nœuds. Quand les barres se croisent sans partager de nœud, il n'y a pas d'assemblage. Ainsi, aucun effort interne n'est transféré.

Graphiquement, vous pouvez définir les barres comme *Simple*, *Continue* ou aux *Lignes* déjà existantes. L'option *Barre insérée* est décrite dans le [Chapitre 11.4.13](#) à la [page 509](#).



Bouton de liste *Barre*

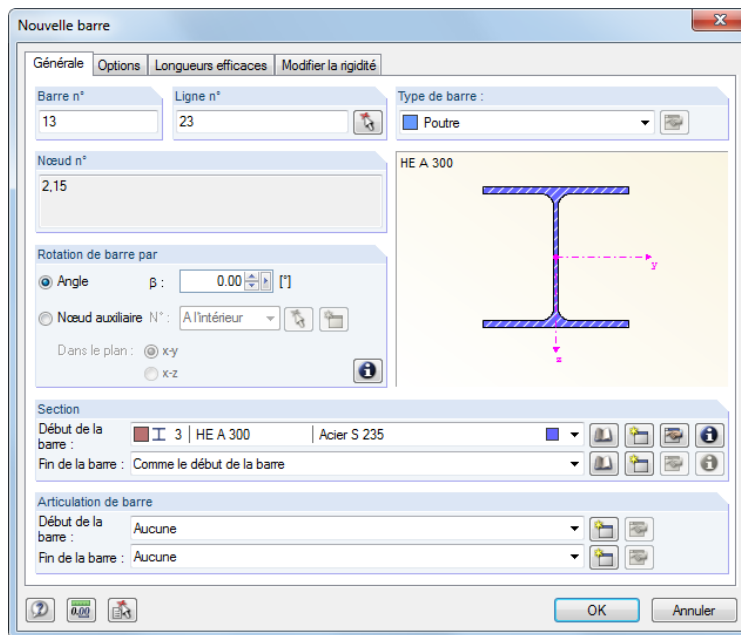


Figure 4.156: Boîte de dialogue *Nouvelle barre*, onglet *Général*

Barre n°	A Ligne n°	B Type de barre	C Section n°	D Début Fin	E Rotation de barre Type β [°]	F Articulatio n°	G Début	H Fin	I Excentr. n°	J Division n°	K Forme de voûte	L Longueur L [m]	M Poids W [kg]	N	O Commentaire
1	13	Poutre	1	1	Angle 0.00	0	0	0	0	0		4.000	706.9	Z	
2	14	Poutre	1	1	Angle 0.00	0	0	0	0	0		4.000	706.9	Z	
3	3	Nervure	2	2	Angle 0.00	0	0	0	0	0		6.000	1500.0	Y	
4	15	Traction	L 5	L 5	Angle 90.00				0			3.000	29.0	Z	
5	16	Poutre	I 6	I 1	Angle 0.00	1	1	0	0	0	Linéaire	6.059	0.0	YZ	
6	17	Trellis	I 3	I 3	Angle 0.00				0			3.843	340.9	Z	
7	19	Poutre	I 3	I 3	Angle 45.00	0	0	0	0	0		3.000	266.1	Z	
8	20	Flambème	L 5	L 5	Angle 0.00				0			6.059	58.5	YZ	
9	21	Poutre	I 3	I 3	Angle 0.00	0	0	0	0	0		3.843	340.9	Z	

Figure 4.157: Tableau 1.17 *barres*

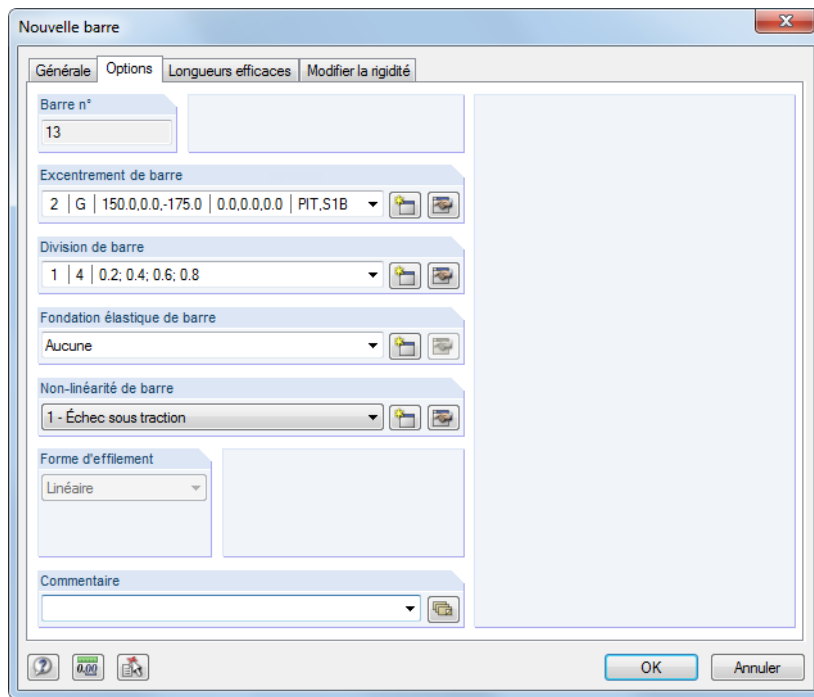


Figure 4.158: Boîte de dialogue *Nouvelle barre*, onglet *Options*

Ligne n°



Insérez le numéro de ligne avec les propriétés de barre dans la zone de texte de la boîte de dialogue ou dans la colonne du tableau. La boîte de dialogue *Nouvelle barre* permet également une sélection graphique.

Les nœuds de début et de fin de la ligne définissent l'orientation de la barre qui influence également la position du système de coordonnées local de la barre (voir la « rotation de la barre » dans ce chapitre). L'orientation de la barre peut être rapidement modifiée dans le graphique. Faites un clic-droit sur la barre et sélectionnez *Inverser l'orientation de barre* dans le menu contextuel.

Type de barre

Avec le type de barre, vous définissez comment les efforts internes sont absorbés ou quelles propriétés sont attribuées à la barre.

Différentes options sont disponibles pour la sélection dans la liste *Type de barre*. Chaque type de barre a sa propre *Couleur* pour permettre une distinction rapide des différents types de barres du modèle. Les couleurs sont contrôlées dans le navigateur *Afficher* avec l'option *Couleurs dans le graphique selon* (voir le [Chapitre 11.1.9](#) à la page 461).



Type de la barre	Courte description
Poutre	Barre résistante à la flexion pouvant transférer tous les efforts internes
Rigide	Barre de couplage rigide
Membrure	Poutre en retombée avec considération de la largeur de dalle efficace
Treillis	Poutre avec les articulations de moments aux extrémités
Treillis (seulement N)	Barre avec rigidité $E \cdot A$ uniquement
Traction	Treillis (seulement N) avec échec en cas de force en compression
Compression	Treillis (seulement N) avec échec en cas de force en traction
Flambement	Treillis (seulement N) avec échec en cas de $N > N_{cr}$
Câble	Barre qui ne transfère que les efforts de traction. Le calcul est effectué selon l'analyse des grandes déformations.

Câble sur galets	Barre sur une polyligne ne peut être que déplacée dans la direction longitudinale, absorbant seulement les efforts de traction (galets).
Poutre résultante	Barre pour l'intégration des résultats de surface, de solide ou de barre
Rigidité définissable	Barre avec rigidités personnalisées
Couplage rigide-rigide	Couplage rigide avec les connexions encastrées aux extrémités
Couplage rigide-articulé	Couplage avec une connexion encastrée en flexion en début de barre et une connexion articulée en fin de barre
Couplage articulé-articulé	Couplage rigide avec assemblages articulés aux deux extrémités (seuls les efforts normaux et tranchants sont transférés, pas les moments).
Couplage articulé-rigide	Couplage rigide avec une connexion encastrée en flexion en début de barre et une connexion articulée en fin de barre
Ressort	Barre avec les rigidités de ressort, zones d'activité définissables et coefficients d'amortissement
Nulle	Barre qui sera ignorée dans le calcul

Tableau 4.7: Types de la barre

Poutre

Une poutre n'a pas d'articulations définies sur ses extrémités de barre. Lorsque deux poutres sont assemblées entre elles et qu'il n'y a pas d'articulation définie pour le nœud commun, l'assemblage est encastré en flexion. Les poutres peuvent être sollicitées par tous les types de charge.

Rigide

Elle raccorde les déviations de deux nœuds par un assemblage rigide. En principe, elle correspond donc à une barre de couplage (voir la [Page 148](#)). Utilisez une barre rigide pour définir les barres avec une grande rigidité considérant les articulations qui peuvent également avoir des constantes de ressort et des non-linéarités. Les rigidités étant ajustées au système, des problèmes numériques apparaissent rarement. RFEM affiche les efforts internes pour les barres rigides également.

Les rigidités suivantes sont supposées (appliquées aussi aux couplages et *Barres nulles rigides*) :

- **Rigidité longitudinale et en torsion :**

$$E \cdot A \text{ et } G \cdot I_T : 10^{13} \cdot \ell \text{ [Unité SI]} \quad (\ell = \text{Longueur de barre})$$

- **Résistance en flexion :**

$$E \cdot I : 10^{13} \cdot \ell \text{ [Unité SI]}$$

- **Rigidité de cisaillement (si activée) :**

$$G_{Ay} \text{ ou } G_{Az} : 10^{16} \cdot \ell^3 \text{ [Unité SI]}$$

Grâce à ce type de barre, il n'est plus nécessaire de définir une *Dummy Rigid* (voir la [page 122](#)) qui soit assignée comme une section.

Nervure

Les nervures sont décrites dans le [Chapitre 4.18](#) à la [page 157](#).

Treillis (seulement N)

Ce type de barre en treillis ne transfère que les efforts normaux de traction et de compression. Une barre en treillis a des libérations de moment internes à ses extrémités. Ainsi, une définition additionnelle de la libération n'est pas admise. Seuls les efforts internes aux nœuds sont transférés aux barres connectées. La barre même affiche une distribution linéique des efforts internes. La charge concentrée sur la barre est une exception à cette règle, c'est-à-dire qu'aucun diagramme de moment ne sera affiché comme un résultat du poids propre ou d'une charge linéique. Les

moments aux limites sont nuls à cause de l'articulation. Une distribution linéaire est supposée sur la barre. Néanmoins, les efforts aux nœuds sont calculés à partir des charges de barre qui assurent une transmission correcte.

La raison de ce traitement spécial est qu'une poutre treillis, en général, ne transmet que les efforts normaux. Les moments ne sont pas importants. Ils ne sont donc pas affichés en sortie et ne sont pas pris en compte pour le calcul. Si les moments existent à cause de la charge des barres, utilisez le type de barre *Treillis*.



Pour le type de barre *Treillis* (seulement *N*) aucun flambement perpendiculaire aux axes principaux n'est possible. Les effets de flambement ne sont donc pas considérés dans le calcul !

Traction / Compression

Une barre en traction ne peut absorber que les efforts de traction et une barre en compression ne peut absorber que les efforts de compression. Le calcul d'une structure de charpente avec ces types de barre est réalisé de façon itérative. Dans la première itération, RFEM détermine les efforts internes de toutes les barres. Si les barres en traction ont des efforts normaux négatifs (compression) ou si les barres en compression ont des efforts normaux positifs (traction), un nouveau pas d'itération est lancé, dans celui-ci la rigidité de ces barres ne sera plus considérée – elles sont inefficaces. Ce processus d'itération se poursuit jusqu'à ce que les barres en traction ou en compression deviennent inefficaces. En fonction de la modélisation et du chargement, le système peut devenir instable à cause de l'inefficacité des barres en traction ou en compression.



Une barre en traction ou en compression inefficace peut être à nouveau considérée dans la matrice de rigidité si elle est réactivée dans une étape d'itération ultérieure suite à la redistribution dans le système. Sélectionnez **Calculer** → **Paramètres de calcul** dans le menu afin d'atteindre l'onglet **Paramètres globaux de calcul** où vous pouvez définir la *Réactivation des barres défailantes*. Vous trouverez des informations détaillées sur ces fonctionnalités dans le [Chapitre 7.3](#) à la [page 290](#).

Flambement

Une barre de flambement a une résistance non limitée en traction. Néanmoins, les efforts de compression transférés sont limités par la charge critique d'Euler.

$$N_{cr} = \frac{\pi^2 EI}{\ell_{cr}^2} \quad \text{avec } \ell_{cr} = \ell \quad (4.21)$$

Avec ce type de barre, vous pouvez souvent éviter les instabilités qui apparaissent dans les calculs selon la théorie du second ordre ou selon l'analyse des grandes déformations à cause du flambement des barres de treillis. Si vous remplacez les treillis – réalistes – par des barres de flambement, la charge critique est augmentée dans beaucoup de cas.

Câble

Les câbles transmettent seulement les efforts de traction. Elles sont utilisées pour analyser les chaînes de câble avec efforts longitudinaux et transversaux par calcul itératif avec considération de la théorie de câble (analyse des grandes déformations – voir le [Chapitre 7.3.1](#) à la [page 291](#)). Il est requis de définir le câble complet comme une chaîne de câbles composée de plusieurs barres de câble.

Pour créer une chaînette rapidement, utilisez le menu et sélectionnez **Outils** → **Générer le modèle - Barres** → **Arc** ([Chapitre 11.7.2](#) à la [page 542](#)). Plus la forme de chaîne correspond à la chaîne de câbles réelle, plus le calcul est stable et rapide.

Nous recommandons d'appliquer la précontrainte pour les barres de câble afin d'éviter des efforts de compression qui résultent en rupture. De plus, les câbles ne peuvent être utilisés que dans le cas où les déformations changent considérablement avec les efforts internes, c'est-à-dire lorsqu'il y a de grandes déformations. Pour un système de câbles simple, comme des contreventements verticaux (calcul de la toiture), les barres en traction sont pleinement suffisantes.



Lorsque vous évaluez les déformations des barres de câble, définissez le facteur d'échelle dans le panneau de contrôle (voir la [Figure 3.19, page 32](#)) à « 1 » afin que les effets de serrage soient représentés de manière réaliste.

Câble sur galets

Le câble sur galets n'absorbe que les efforts de traction et est calculé selon la théorie de câble (analyse des grandes déformations). Tout de même, à un câble ne peut être appliqué qu'à une polyligne avec trois nœuds au minimum. Ce type de barre est adapté pour les éléments en traction et en fléchissement, les efforts longitudinaux générés sont guidés à travers la déformations du modèle (comme une poulie par exemple).

En comparaison à une barre de câble normale, seul un déplacement dans les nœuds internes et dans la direction longitudinale u_x est possible. Ainsi, la barre ne doit pas être sollicitée par des charges de barre agissant en direction des axes locaux y ou z.

Le degré de liberté de déplacement en direction longitudinale ne doit pas rester libre aux extrémités du câble.

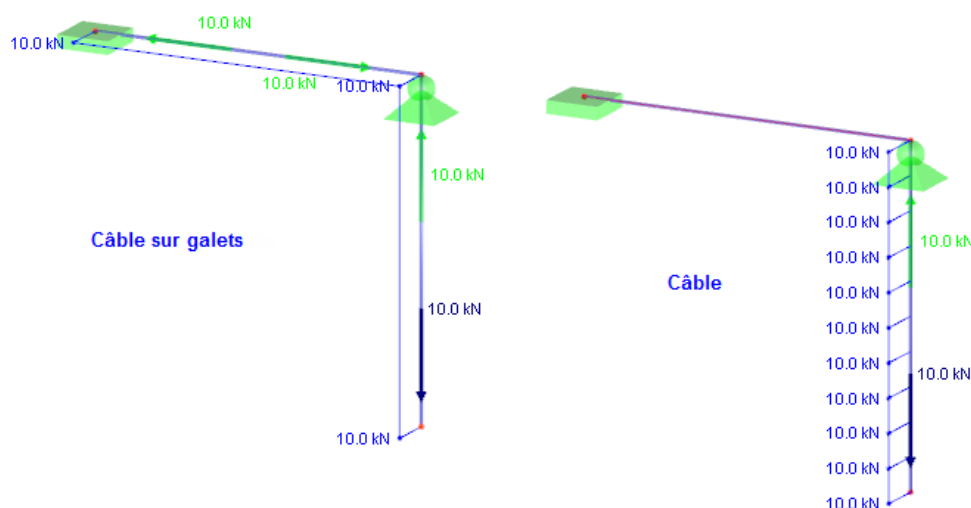


Figure 4.159: Systèmes avec câble sur galets et une barre de câble – Efforts normaux et réactions d'appui

Qu'un appui nodal existe ou que la barre soit connectée à une autre structure n'a pas d'influence sur les nœuds internes de la polyligne. RFEM analyse le modèle entier de la barre de câble sur la longueur de polyligne.

RFEM ne prend en compte que les déplacements u_x et les efforts internes N pour les barres de type *Câble sur galets*.

Poutre résultante

Telle une coupe à travers le modèle, une poutre résultante peut être placée partout dans le modèle comme une barre virtuelle. Vous pouvez l'utiliser pour afficher les efforts internes des surfaces, barres et solides sous la forme de résultats intégrés. De cette façon, dans l'affichage, vous pouvez par exemple voir les efforts tranchants résultants d'une surface utilisés pour le calcul de la maçonnerie.

La barre résultante ne nécessite ni appui ni assemblage au modèle. Il n'est pas possible d'appliquer des charges sur la poutre résultante.

Les paramètres d'intégration doivent être définis dans la boîte de dialogue (voir la [Figure 4.162](#)) que vous ouvrez à l'aide du bouton [Modifier].

La zone d'intégration de la poutre résultante est à définir dans la section *Intégrer les contraintes et les efforts*. Le graphique illustre les paramètres pertinents pour les options individuelles.

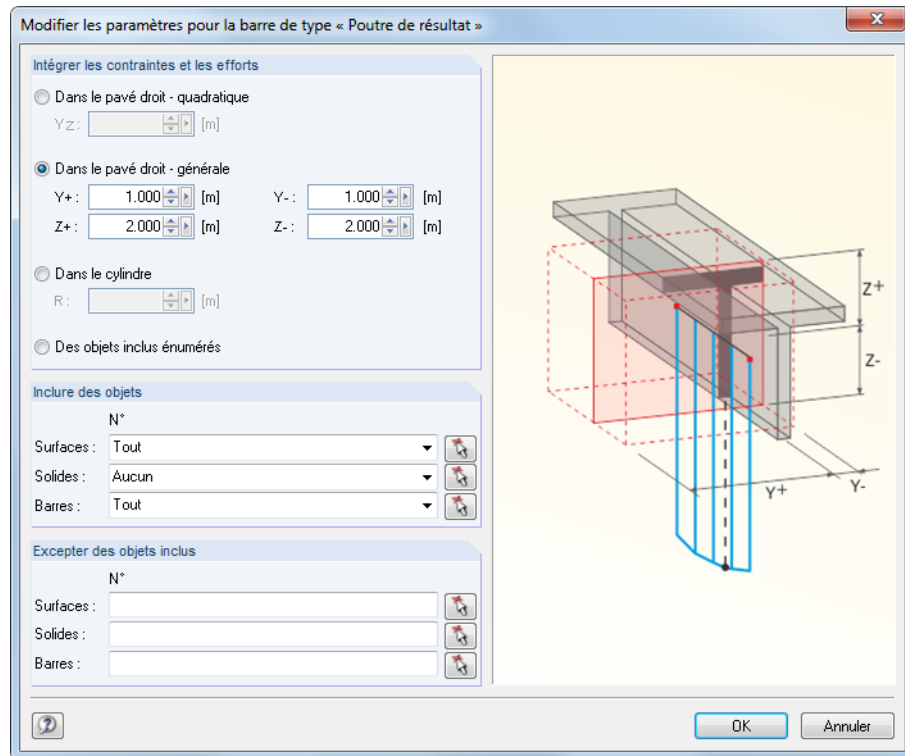
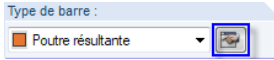
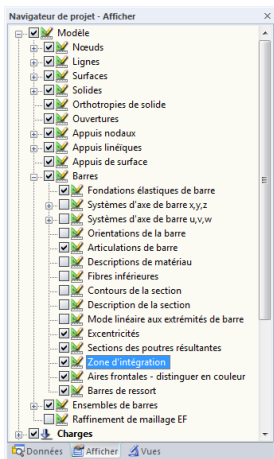


Figure 4.160: Boîte de dialogue *Modifier les paramètres pour la barre de type « Poutre résultante »*

La section *Inclure des objets* permet une sélection spécifique des éléments de modèle dont les résultats doivent être pris en compte pour l'intégration : surfaces, solides, barres.

À partir du moment où la poutre résultante est définie, l'affichage des aires d'intégration peut être activé/désactivé dans le navigateur *Afficher* (voir la figure affichée à gauche).



Rigidité définissable

Les rigidités de barre peuvent être précisées directement dans la boîte de dialogue que vous ouvrez à l'aide du bouton [Modifier]. Ainsi, l'attribution d'une section n'est pas nécessaire.

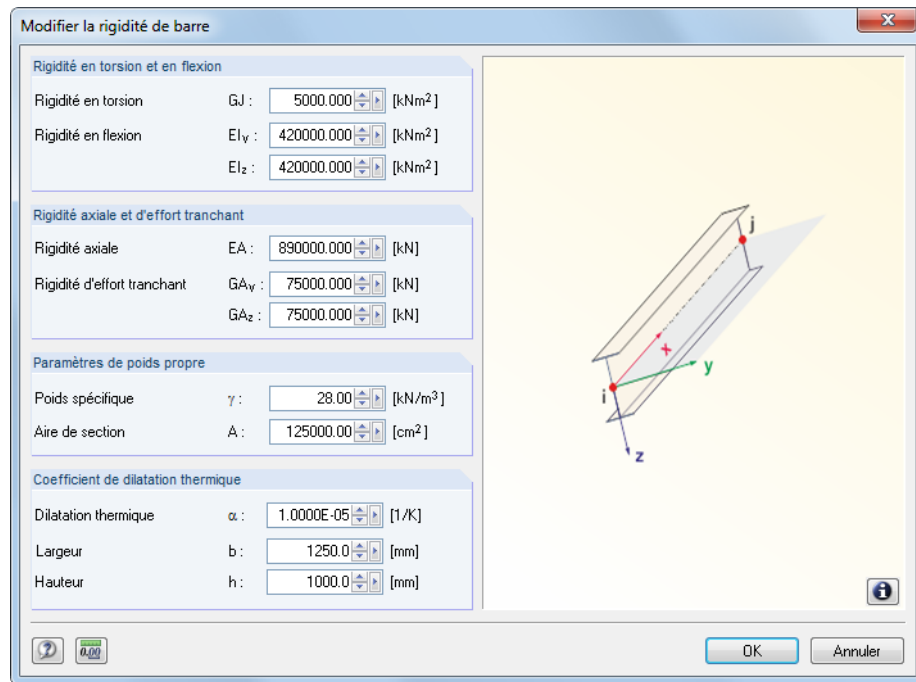
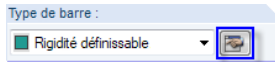


Figure 4.161: Boîte de dialogue *Modifier les rigidités de barre*



Vous pouvez voir la définition de rigidité à l'aide du bouton [Info].

Couplage

Une barre de couplage est une barre virtuelle, très rigide avec des propriétés rigides ou articulées paramétrables. Quatre méthodes existent pour coupler les degrés de liberté des nœuds de début et de fin. Les efforts normaux et tranchants, respectivement des moments de torsion et fléchissants, sont transférés directement d'un nœud à un autre. Les couplages peuvent être utilisés pour modéliser des situations spéciales pour le transfert des efforts et moments.

RFEM calcule les rigidités de couplage en fonction du modèle afin d'éviter des problèmes numériques.

Avec la *Barre rigide* alternative (voir la [page 144](#)), vous pouvez définir des barres de couplage considérant les ressorts et non-linéarités des articulations.

Pour gérer l'affichage des résultats de couplage, utilisez le navigateur *Afficher*.

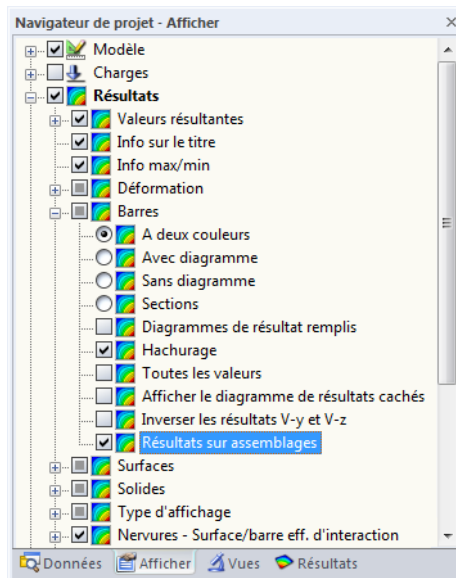


Figure 4.162: Activer les résultats des couplages dans le navigateur *Afficher*

Ressort



Si les barres de *Ressort* sont définies, vous pouvez ouvrir une nouvelle boîte de dialogue à l'aide du bouton [Modifier] ou dans le tableau.

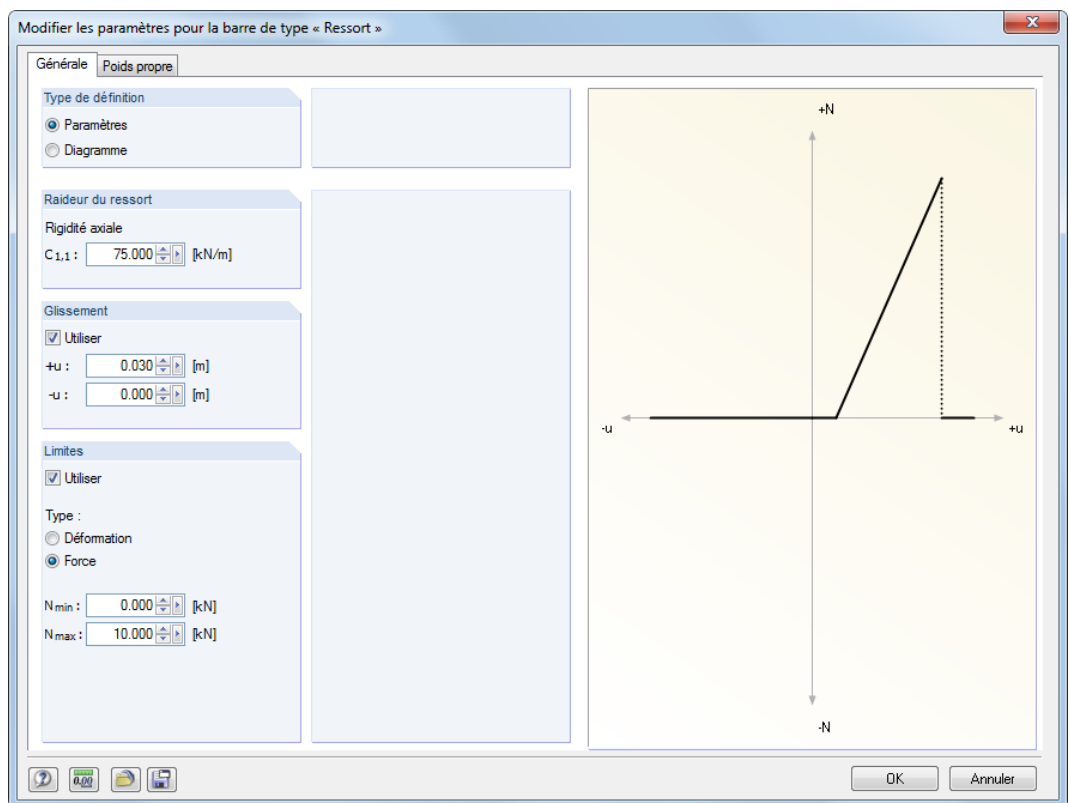


Figure 4.163: Boîte de dialogue *Modifier les paramètres pour le type de barre* «Ressort»

Définissez les propriétés de ressort à l'aide des *Paramètres* ou dans un *Diagramme*. La constante de ressort $C_{1,1}$ décrit la rigidité de la barre en direction locale x selon la relation suivante :

$$k = \frac{EA}{\ell} \tag{4.22}$$

Le *glissement* précise la zone de déformation où le ressort n'absorbe pas de forces.

En outre, vous avez deux options pour définir les *Limites* de ressort :

- *Déformation*: Les valeurs u_{\min} et u_{\max} déterminent l'amplitude d'action du ressort. Le ressort va agir comme une barre rigide (arrêt) pour les déformations dans la zone spécifiée.
- *Force*: Les valeurs N_{\min} et N_{\max} définissent l'amplitude efficace des forces pouvant être absorbées par le ressort. Si l'effort normal dépasse les limites définies, le ressort est rompu.

L'onglet *Diagramme* permet de définir les propriétés de ressort encore plus précisément. Ces paramètres sont largement identiques aux options disponibles pour les articulations de barre non-linéaires (voir le [Chapitre 4.14](#) à la [page 133](#)).

Nulle

Une barre fictive avec ses charges ne sera pas considérée pour le calcul. Vous pouvez utiliser les barres fictives pour analyser, par exemple, les changements de comportement structural si certaines barres ne sont pas efficaces. Il n'est pas nécessaire de supprimer ces barres, leur chargement sera aussi gardé.

Section du début / de la fin de la barre

Les deux zones de texte ou colonnes de tableau sont utilisées pour définir les sections du début et fin de la barre. Les numéros de section sont rapportés aux entrées dans le tableau 1.13 *Sections* (voir le [Chapitre 4.13](#) à la [page 121](#)). L'attribution est facilitée à l'aide de différentes couleurs assignées aux différentes sections.



Barre à inertie variable

Une enveloppe est formée par les différents numéros de la section de début et fin de barre. RFEM interpole la rigidité variable le long de la barre selon les polynômes de grade supérieur. L'entrée erronée comme une barre à section variable consistant en une section IPE et en section d'acier ronde sera identifiée par le contrôle de plausibilité avant le démarrage de calcul.

La détermination interne des valeurs de sections à inertie variable est contrôlée par la *Forme de section variable* définie dans l'onglet **Options** de la boîte de dialogue *Nouvelle barre*, respectivement dans la colonne du tableau (voir la [page 153](#)).

Rotation de barre

Le système de coordonnées xyz de la barre est défini dans le sens des aiguilles d'une montre par les angles droits. L'axe local **x** représente toujours l'axe centroïdal de la barre qui connecte le nœud de début avec le nœud de fin de la ligne (direction positive). Les axes de barre **y** et **z** (ou u et v pour les sections non-symétriques) représentent les axes principaux de la barre.

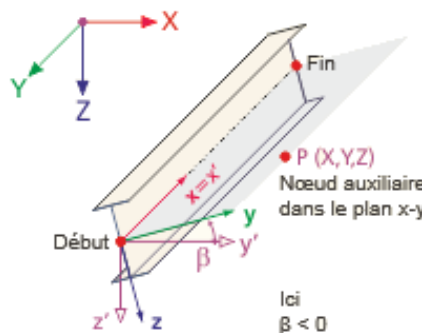
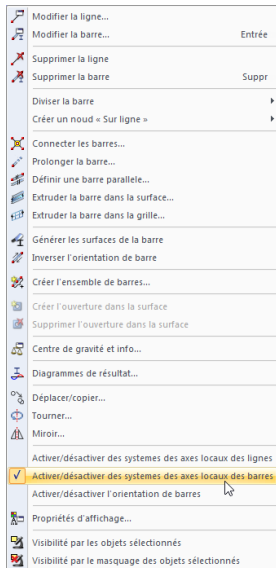


Figure 4.164: Rotation de la barre et des axes locaux x,y,z de la barre (position spatiale générale)

La position des axes locaux **y** et **z** est définie automatiquement. L'axe **y** est perpendiculaire à l'axe longitudinal **x** et parallèle au plan global XY. La position de l'axe **z** est déterminée par la règle de la main droite. Le composant **z'** de l'axe **z** va toujours « vers le bas » (c'est-à-dire en direction de la gravité) – indépendamment du fait si l'axe global **Z** est orienté vers le bas ou vers le haut.



Menu contextuel des barres

La position de barre peut être contrôlée dans le rendu 3D. Vous pouvez également utiliser le navigateur *Afficher* ou le menu contextuel de barre pour afficher le *Système d'axes des barres x,y,z*.

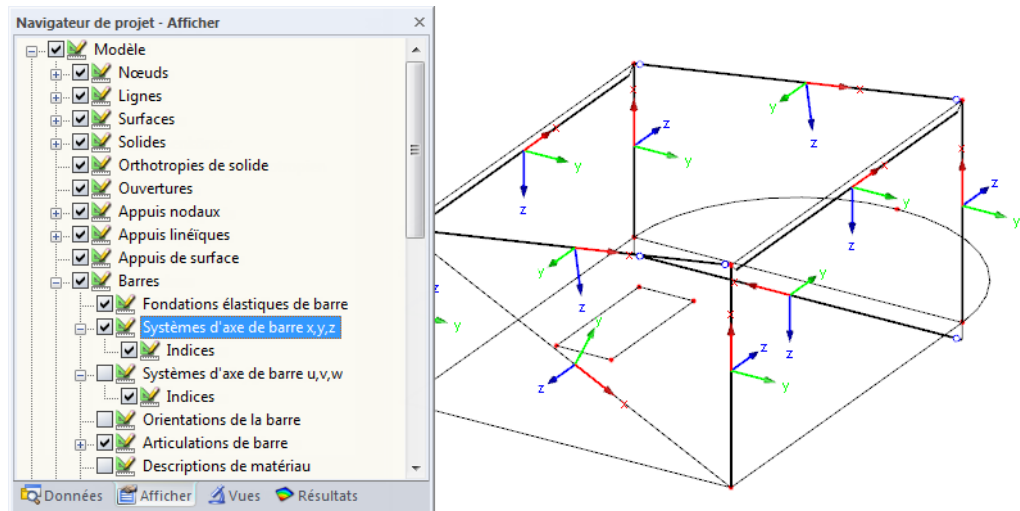


Figure 4.165: Sélection des systèmes d'axes locaux de la barre dans le navigateur *Afficher*

Dans la colonne du tableau **N** vous pouvez voir l'axe global parallèle à la barre ou au plan déterminé par les axes globaux dans lequel se trouve la barre. S'il n'existe pas d'entrée, la barre se trouve dans une position spatiale générale.

Si une barre est disposée parallèle à l'axe global Z, donc en position verticale, l'axe local **z** n'a évidemment pas de composant Z. Dans ce cas, la règle suivante est appliquée : L'axe local **y** sera parallèle à l'axe global Y. Ainsi, la position des axes z est déterminée par la règle de la main droite.

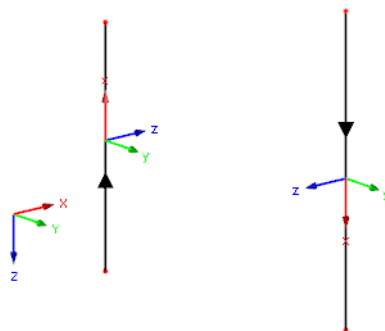


Figure 4.166: Position verticale de la barre avec des orientations de barre différentes ($\beta = 0^\circ$)

Lorsqu'une barre positionnée dans un ensemble de barres continu de barres de poteau n'est pas exactement en position verticale (à cause des déviations mineures des coordonnées nodales X ou Y), l'orientation des axes de la barre peut changer. La position d'une barre qui est légèrement inclinée sera classifiée par RFEM comme « générale ». Si vous souhaitez que les barres en position générale soient toujours classifiées comme *verticales*, sélectionnez le menu **Outils** → **Régénérer le modèle** (voir le [Chapitre 7.1.3](#) à la [page 281](#)).

Les rotations de barre peuvent être appliquées de deux manières :

Rotation de la barre via angle β

Vous définissez un *Angle* β de rotation de la barre. Si l'angle de rotation β est positif, les axes y et z sont tournés dans le sens des aiguilles d'une montre autour de l'axe longitudinal x de la barre.



Veillez noter que l'angle de rotation de la barre β et l'angle de rotation de la section α' (voir le [Chapitre 4.13](#) à la [page 121](#)) sont superposés.



Dans les modèles 2D, seuls les angles de rotation de barre 0° et 180° sont permis.

Rotation de barre via un nœud auxiliaire

Le système d'axes de la barre est rapporté à un nœud particulier. Commencez par sélectionner l'axe (y ou z) qui sera déterminé par le nœud auxiliaire. Le nœud auxiliaire détermine le plan xy ou xz de la barre. Puis insérez le nœud auxiliaire. Vous pouvez le sélectionner graphiquement ou en créer un nouveau. Assurez-vous tout de même que le nœud ne se trouve pas sur la ligne directe définie par l'axe x de la barre.

L'exemple suivant vous montre les poteaux qui sont alignés vers le point central.

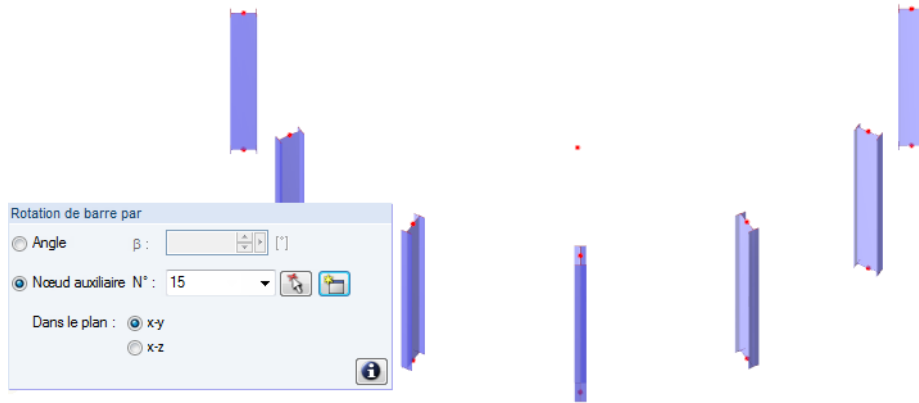


Figure 4.167: Rotation par le nœud d'aide

Les modifications du système d'axes local de la barre peuvent influencer les signes des efforts internes. La figure suivante illustre la règle générale de signe.

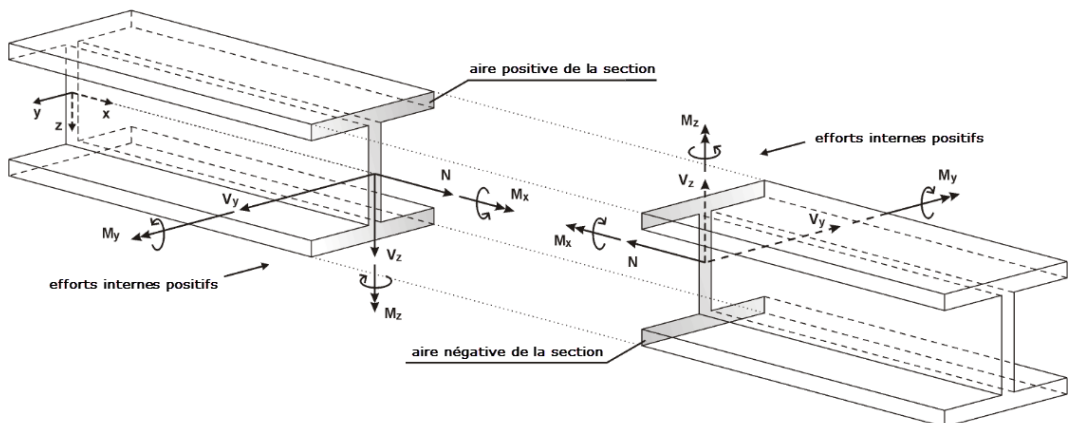


Figure 4.168: Définition positive des efforts internes



Le moment fléchissant M_y est positif lorsque les contraintes en traction ont lieu dans la face positive de la barre (en direction de l'axe z). M_z est positif si des contraintes en compression résultent de la face positive de la barre (en direction de l'axe y). La définition du signe pour les moments de torsion, les efforts normaux et tranchants correspond aux conventions communes : Ces efforts internes sont positifs s'ils agissent en direction positive sur le côté positif de la section.

Articulation n° au début de barre / à la fin de barre

Dans ces deux zones de texte ou colonnes de tableau, vous pouvez définir les articulations qui influencent le transfert des efforts internes dans les nœuds. Les numéros des articulations sont rapportés aux entrées disponibles dans le tableau 1.14 *Articulations de barre* (voir le [Chapitre 4.14](#) à la [page 133](#)).

Pour certains types de barre, les entrées ne sont pas possibles car des articulations internes existent déjà.

Excentrement n°

La colonne de tableau et l'onglet *Options* (voir la [Figure 4.158](#)) permettent d'attribuer un assemblage excentrique à la barre. Les numéros d'excentrement sont rapportés aux éléments de tableau 1.15 *Excentrements de la barre* (voir le [Chapitre 4.15](#) à la [page 139](#)). Le type d'assemblage détermine les excentrements au début et en fin de la barre.

Division n°

Les divisions de barre influencent la sortie numérique des efforts internes et des déformations le long de la barre (voir le [Chapitre 4.16](#) à la [page 141](#)). Vous pouvez attribuer les divisions ou créer d'autres divisions à l'aide des paramètres dans la colonne de tableau ou dans l'onglet *Options*. Les numéros des divisions sont rapportés aux entrées dans le tableau 1.16 *Divisions de barre*.

La division de la barre n'a d'effets ni sur la détermination des valeurs extrêmes ni sur les diagrammes de résultats graphiques (RFEM utilise en interne une partition plus raffinée). Comme les divisions de barre ne sont pas requises dans la plupart des cas, les paramètres par défaut sont «Aucune» ou «0».

Fondation élastique de barre

Avec cette zone de texte de l'onglet *Options* (voir la [Figure 4.158](#)) vous pouvez attribuer une fondation élastique à la barre. Les numéros des fondations élastiques sont gérés dans le tableau 1.19 *Fondation élastique de la barre* (voir le [Chapitre 4.19](#) à la [page 160](#)).

Non-linéarité de barre

Dans cette zone de texte de l'onglet *Options* (voir la [Figure 4.158](#) à la [page 143](#)), vous pouvez attribuer des propriétés non-linéaires à la barre. Les numéros des non-linéarités sont rapportés aux entrées dans le tableau 1.20 *Non-linéarités de la barre* (voir le [Chapitre 4.20](#) à la [page 162](#)).

Forme de section

Si des sections différentes sont définies pour le début et la fin de barre, cette colonne de tableau ou la zone de texte dans l'onglet *Options* vous offre le choix entre une barre à section variable *Linéaire* et *Quadratique*. Vous pouvez ainsi décrire la géométrie conique pour la détermination des valeurs interpolées de section.

Dans la plupart de cas, une géométrie conique linéaire existe : La hauteur de section change uniformément depuis la section de début jusqu'à la section de fin, la largeur reste plus ou moins constante. Néanmoins, si même la largeur de la section change considérablement le long de la barre (par exemple une barre conique consistant des sections solides), il est recommandé d'utiliser une fonction carrée pour l'interpolation des valeurs de section.

Longueur

Cette colonne de tableau indique la longueur absolue de la barre comme une distance entre les nœuds de début et de fin. Les excentrements sont pris en compte.

Vous pouvez également voir la longueur de barre dans la fenêtre graphique : Placez le pointeur de la souris sur une barre et attendez jusqu'à ce que l'Info-bulle de la barre apparaisse.

Poids

La masse d'une barre est déterminée par le produit de l'aire de la section A et le poids spécifique du matériau. RFEM applique la valeur $g = 10 \text{ m/s}^2$ comme une accélération gravitationnelle. Vous pouvez ajuster cette valeur dans la boîte de dialogue *Données de base*, onglet *Options* (voir la [Figure 12.32](#) à la [page 597](#)).

Position

Dans la colonne du tableau **N** vous pouvez voir l'axe global parallèle à la barre ou le plan déterminé par les axes globaux dans lequel se trouve la barre. S'il n'existe pas d'entrée, la barre se trouve dans une position spatiale générale.



Lorsqu'une barre positionnée dans un ensemble de barres continu de barres de poteau n'est pas en position verticale exacte (à cause des déviations mineures des coordonnées nodales X ou Y), l'orientation des axes de la barre peut changer : La position d'une barre qui est légèrement inclinée sera classifiée par RFEM comme « générale ». Si vous souhaitez que les barres en position générale soient toujours classifiées comme *verticales*, sélectionnez **Outils** → **Régénérer le modèle** dans le menu (voir le [Chapitre 7.1.3](#) à la [page 281](#)).

Longueurs efficaces

Dans l'onglet *Longueurs efficaces*, vous pouvez modifier les *Facteurs de longueur efficace* $k_{cr,y}$ et $k_{cr,z}$.

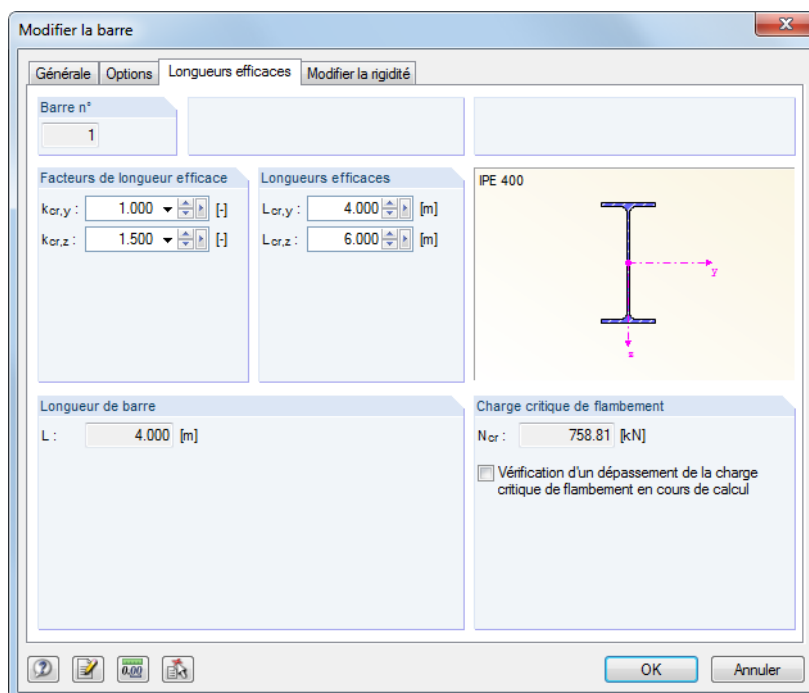


Figure 4.169: Boîte de dialogue *Modifier la barre*, onglet *Longueurs efficaces*

Les facteurs de longueur efficace peuvent être ajustés séparément pour les deux axes de barre. Dans les champs de droite, vous trouverez les *Longueurs efficaces* déterminées à partir de la longueur de la barre et des facteurs donnés.

Les facteurs de longueur efficace sont importants pour les modules additionnels comme RF-STEEL EC3 où vous effectuez l'analyse de stabilité, mais dans le programme RFEM, ils jouent un rôle secondaire, comme par exemple les longueurs de flambement des barres sont déterminées en interne à partir des conditions de contour et sont ainsi appliquées précisément.

La section *Charge critique de flambement* permet de décider si la charge de flambement par flexion de la barre sera vérifiée dans le calcul. La case est cochée par défaut pour les treillis, pour les barres comprimées et les barres de flambement. L'onglet *Paramètres globaux de calcul* de la boîte de dialogue *Paramètres de calcul* (voir la [Figure 7.24](#) à la [page 299](#)) offre une option de paramétrage pour ce type de contrôle.

Modifier la rigidité

Dans l'onglet *Modifier la rigidité* de la boîte de dialogue *Modifier la barre*, vous pouvez influencer les rigidités de la barre.



Si vous modifiez quelques rigidités de section (voir le [Chapitre 4.3](#) à la [page 55](#)), elles seront également considérées dans le calcul.

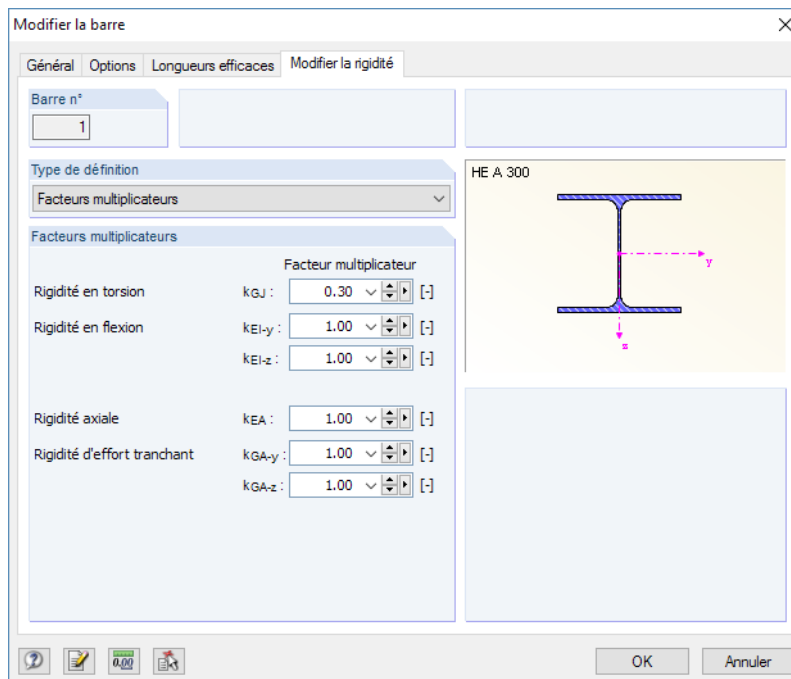
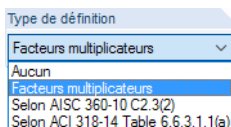


Figure 4.170: Boîte de dialogue *Modifier la barre*, onglet *Modifier la rigidité*



Vous pouvez sélectionner le *Type de définition* de l'ajustement de rigidité dans la liste. Si vous sélectionnez *Aucun* (aucune modification de rigidité), tous les composants de rigidité avec le facteur 1,00 sont pris en compte pour le calcul.

Avec l'option *Facteurs multiplicateurs* vous pouvez définir vos facteurs de rigidité k pour les rigidités de torsion, de flexion, axiale et de cisaillement de la barre (voir la [Figure 4.170](#)).

Si vous sélectionnez le type de définition *Selon AISC 360-10 C2.3(2)*, vous obtenez différentes options correspondant à la norme américaine pour l'acier.

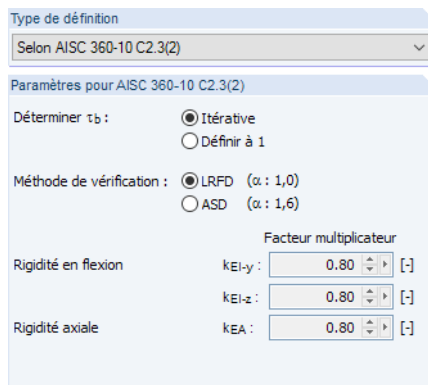
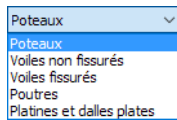


Figure 4.171: Section *Facteurs multiplicateurs* pour AISC 360-10

Lorsque vous déterminez les efforts internes selon ANSI/AISC 360-10, vous devez considérer un coefficient de réduction τ_B pour toutes les barres dont la rigidité de flexion contribue à la rigidité de la structure. Ce coefficient dépend de l'effort normal de la barre : plus l'effort normal est grand, plus τ_B est grand.

Si vous voulez déterminer τ_{β} *Itérativement*, vous devez préciser la *Méthode d'analyse* – LRFD ou ASD. Le facteur est calculé selon l'équation (C2-2a) ou (C2-2b) de AISC 360-10 en plusieurs pas jusqu'à ce qu'une convergence ne soit atteinte.

Indépendamment du facteur τ_{β} , le facteur de réduction 0,8 – comme requis dans AISC 360-10 – est appliqué pour la rigidité de flexion et la rigidité axiale de toutes les barres. Si vous cochez la case *Définir à 1* pour éviter la détermination itérative de τ_{β} , seule la réduction de rigidité de 0,8 est appliquée.



Le type de définition *Selon ACI 318-14 Tableau 6.6.3.1.1(a)* affiche les facteurs de réduction selon la norme américaine pour le béton armé qui dépendent du *type de composant*. La liste vous offre différentes options pour la sélection des facteurs correspondants, par exemple pour les poteaux ou les poutres.



Pour attribuer des modifications de rigidité à plusieurs barres, veuillez les sélectionner à l'aide de la sélection multiple ou de fenêtre. Puis, cliquez deux fois sur l'une des barres pour les modifier.

Barre comme modèle de surface



Vous pouvez utiliser la fonction *Générer les surfaces de la barre* pour convertir une barre (éléments 1D) en éléments de surface pour les vérifications détaillées. La fonction est décrite dans le [Chapitre 11.7.1.5](#) à la [page 540](#).

Doubles barres

En général, les barres dépassant le modèle ne sont pas désirées. Si vous définissez une nouvelle barre sur les nœuds d'une barre déjà existante, RFEM supprime automatiquement l'ancienne barre.



Pour éviter une suppression de barres déjà définies dans RFEM, sélectionnez **Modifier** → **Accepter les doubles barres** dans le menu. Puis, les rigidités des deux barres seront considérées dans le calcul.

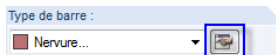
4.18 Nervures

Description générale

Les nervures sont un type spécial de barres. Pour créer une nervure, une barre doit déjà exister. Les nervures peuvent être utilisées pour représenter des poutres en T dans le modèle aux EF par la définition des excentrements et des largeurs efficaces.



Les nervures sont utilisées surtout pour les modèles avec des éléments en béton armé : Vous pouvez utiliser les efforts internes et les sections de nervure pour la vérification dans le module additionnel **RF-CONCRETE Members**. Si vous voulez modéliser une platine d'acier avec une « nervure » soudée, vous pouvez utiliser une surface avec une barre connectée excentrique.



Vous pouvez définir une nervure directement dans le menu contextuel de navigateur *Nervures* ou à l'aide de la boîte de dialogue dédiée. Lorsque vous créez une nouvelle barre et sélectionnez le *Type de barre Nervure* (voir le [Chapitre 4.17, page 142](#)). Vous pouvez utiliser le bouton [Modifier] pour définir les paramètres. Vous pouvez également accéder à la boîte de dialogue ci-dessous à l'aide du menu contextuel dans le navigateur ou dans le menu.

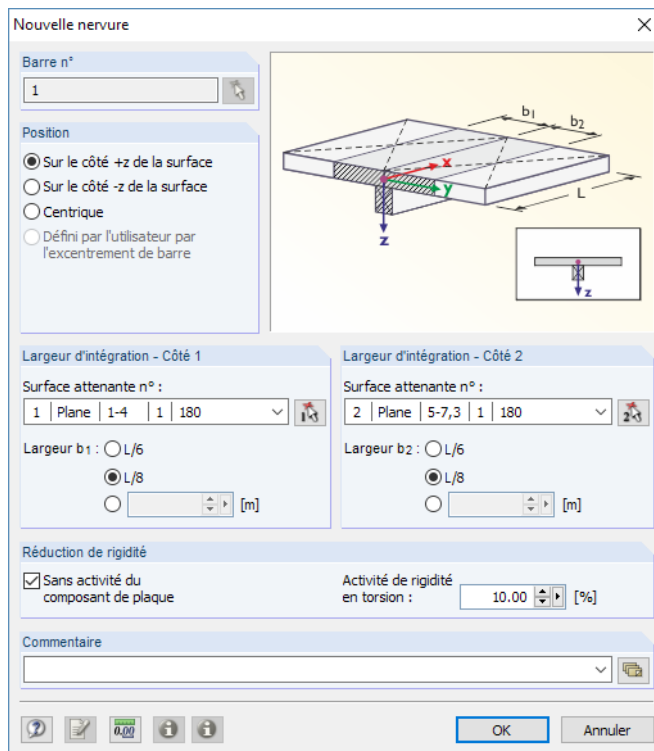


Figure 4.172: Boîte de dialogue *Nouvelle nervure* (pour le type de modèle 2D - XY)

1.18 Nervures								
Barre n°	A	B	C	D	E	F		H
Nervure	Position de Nervure	Largeur efficace - côté 1 Surface n° b ₁ [m]	Largeur efficace - côté 2 Surface n° b ₂ [m]	Surface n°	Surface n°	Réduction de rigidité		Commentaire
						Sans proportion de dalle	Rigidité de torsion eff. [%]	
1	Au bord ±z	1 0.625	2 0.625			<input checked="" type="checkbox"/>	10.00	
2	Au bord ±z	3 0.833	4 0.850			<input checked="" type="checkbox"/>	0.00	
3	Centrique	5 0.505	6 0.450					

Sections | Articulations de barre | Excentrement de barre | Divisions de barre | Barres | Nervures | Fondations élastiques de barre

Efficacité de rigidité de torsion en %.

Figure 4.173: Tableau 1.18 *Nervures*

Position de la nervure

En général, une nervure est une barre disposée de façon excentrique. L'excentrement est déterminé automatiquement à partir d'une moitié d'épaisseur de la surface et d'une moitié de la hauteur de la barre (le tableau 1.15 *Excentrements de barre* n'est pas influencé). Vous pouvez le définir manuellement. L'excentrement de la nervure cause l'augmentation de la rigidité du modèle.

Les options de disposition suivantes sont disponibles :

Sur le côté +/-z de la surface

L'excentrement comme la somme d'une moitié d'épaisseur de surface et d'une moitié de hauteur de l'âme est appliquée automatiquement en direction de l'axe z positif ou négatif de la surface. Pour afficher et contrôler les axes x,y,z de la surface dans le graphique, utilisez le navigateur *Afficher* (voir la Figure 4.121 à la page 120).

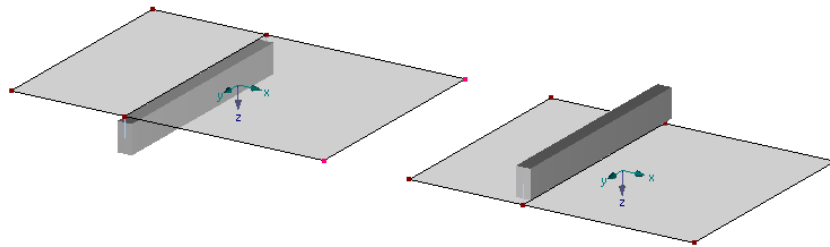


Figure 4.174: Nervures sur le côté positif z (gauche) et négatif z (droit) des surfaces

Centrique

La nervure est modélisée sans excentrement. L'axe de centre de gravité se trouve dans le centre de la surface.

Personnalisé via l'excentrement de barre

Vous définissez l'excentrement de la barre perpendiculaire au plan dans la boîte de dialogue *Nouvel excentrement de la barre* ou dans le tableau 1.15 (voir le Chapitre 4.15 à la page 139). Puis, vous l'assignez à la barre.

Vous pouvez aisément contrôler la position de la nervure dans le mode rendu : Dans le navigateur *Afficher*, sélectionnez les deux options d'affichage pour le rendu solide des modèles : **Barres** → **Sections** et **Surfaces** → **Rempli inclus l'épaisseur**.

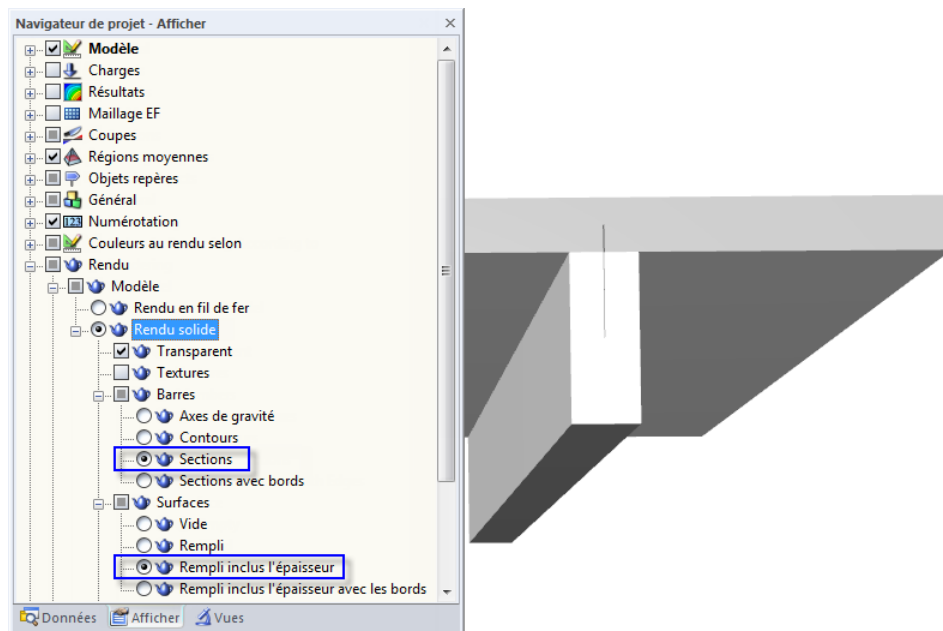


Figure 4.175: Navigateur *Afficher* : Rendu solide

Largeur efficace

Lorsque vous modélisez des structures 3D, la largeur efficace n'a pas d'influence sur la rigidité car la rigidité augmentée est déjà considérée par la barre excentrique. La largeur efficace n'influence que les efforts internes. Tout de même, pour les modèles 2D (type de modèle *2D - XY*), la rigidité est contrôlée par les paramètres appliqués à la *Réduction de rigidité* (voir le paragraphe ci-dessous).

Si une barre connectée excentrée est utilisée au lieu d'une nervure, le modèle MEF donne les efforts internes dans la barre autant que dans la dalle. Néanmoins, la barre et une partie de la surface sont considérées comme une unité simple – poutre de plancher (poutre en T) – dans la vérification du béton armé. Pour déterminer les efforts internes pour la poutre de plancher, le moment fléchissant dans la barre doit être augmenté par le produit de l'effort normal et l'excentrement dans la dalle. Pour déterminer l'effort normal dans la dalle, vous devez connaître l'aire où les efforts normaux sont superposés. Ainsi, vous devez préciser les largeurs efficaces tout comme les surfaces.

Surface attenante



Les largeurs efficaces de la nervure doivent être définies séparément pour le côté gauche et droit. Souvent, le paramètre *Détection automatique* peut être conservé dans la liste *Surface attenante* disponible dans la boîte de dialogue *Nouvelle nervure*. S'il y a plus de deux surfaces qui se rejoignent le long de la ligne de nervure, vous devez déterminer l'assemblage des surfaces explicitement.

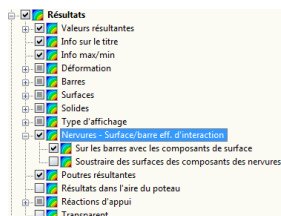
Largeur efficace

La *Largeur efficace* b_1 respectivement b_2 peut être entrée directement dans la zone de texte, ou encore calculée automatiquement à partir de la longueur de barre en sélectionnant les options *L/6* et *L/8*. Lorsque vous confirmez la boîte de dialogue, RFEM détermine les largeurs efficaces et insère les valeurs.



Veillez noter : Lorsque la longueur de barre est modifiée ultérieurement, les largeurs efficaces ne seront pas ajustées automatiquement !

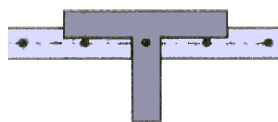
Après le calcul, les composants efficaces des surfaces peuvent être considérés pour les résultats de la barre dans le navigateur *Afficher : Résultats* → **Nervures - Surface/barre efficace d'interaction**. Les diagrammes de résultats de la barre permettent également une évaluation spécifique des efforts internes de la nervure (voir le [Chapitre 9.5](#) à la [page 388](#)).



Réduction de rigidité

Les colonnes de tableau de cette section ne sont affichés que si le type de modèle *2D - XY* a été défini dans les données de base (voir [Figure 12.23, page 592](#)). En comparaison aux modèles définis dans l'espace où les nervures peuvent être prises en compte comme des barres disposées excentriques dans l'analyse EF, RFEM utilise une autre approche analytique pour les poutres de plancher.

Sans proportion de dalle



Pour le calcul, RFEM utilise une section substituée dont la rigidité est déterminée à partir de la section de barre et du composant efficace de la dalle des surfaces. La rigidité de la dalle est déterminée deux fois pour les nervures arrangées excentriquement car elle est efficace dans la section substituée tout comme directement dans les éléments de surface. Si la case *Sans activité du composant de dalle* est cochée, le composant de rigidité de la dalle ne sera pas considéré dans la section substituée.

Rigidité de torsion efficace

Cette zone de texte est utilisée pour réduire la rigidité de torsion de la nervure.

4.19 Fondation élastique de la barre

Description générale

Les appuis nodaux étant un appui sur les deux extrémités de la barre, la fondation élastique de la barre représente un appui élastique de la barre le long de sa longueur entière. Utilisez la fondation élastique de la barre pour modéliser, par exemple, des poutres de fondation considérant les propriétés de sol. Si la fondation élastique n'est pas efficace en cas des contraintes de traction ou de compression, il est possible de prendre en compte les effets non-linéaires dans le calcul.

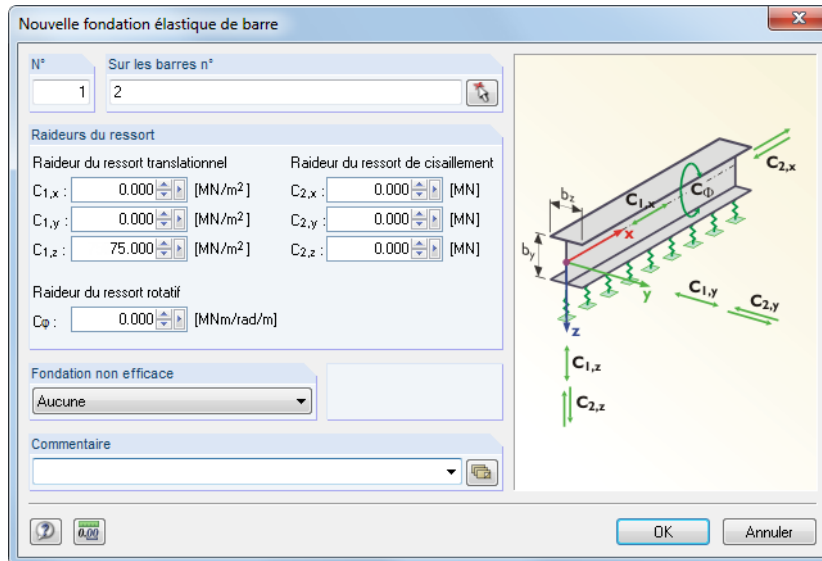


Figure 4.176: Boîte de dialogue *Nouvelle fondation élastique de la barre*

Fond. n°	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
	Sur les barres n°	C _{1,x} [MN/m ²]	C _{1,y} [MN/m ²]	C _{1,z} [MN/m ²]	C _{2,x} [MN]	C _{2,y} [MN]	C _{2,z} [MN]	C _φ [MNm/rad/m]	Inefficacité de fondation	Commentaire
1	5	0.000	0.000	75.00	0.000	0.000	0.000	0.000	Aucune	
2	1,6	0.000	0.000	50.00	0.000	0.000	0.000	0.000	Aucune	
3									Aucune	
4									Si la contrainte de contact est négative	
5									Si la contrainte de contact est positive	

Figure 4.177: Tableau 1.19 *Fondation élastique de la barre*

Sur les barres n°



La fondation élastique de la barre ne peut être définie que pour le type de barre *Poutre*. Insérez le numéro de la barre dans la colonne de barre ou dans la zone de texte.

Constantes de ressort

Ressort de translation

Vous devez préciser les paramètres des ressorts de translation en direction des axes locaux x, y et z de la barre.

Les modules de rigidité E_s des Tableaux 4.8 servent de valeurs de référence. Veuillez noter que l'entrée dans RFEM est rapportée au module de la réaction de fondation qui sera déterminé par la considération du facteur de forme.

Type de sol	E_s (chargement statique)	E_s (chargement dynamique)
Sable, compacte	40 – 100	200 – 500
Sable de gravier, compact	80 – 150	300 – 800
Argile, demi solide à solide	8 – 30	120 – 250
Argile, rigide-plastique	5 – 20	70 – 150
Sol mixte, demi-solide à solide	20 – 100	200 – 600

Tableau 4.8: Modules de rigidité des types de sol sélectionnés dans $[N/mm^2]$

Les valeurs du [Tableau 4.8](#) sont des valeurs caractéristiques à la surface : Elles décrivent la force de surface en $[N/mm^2]$ qui est requise pour comprimer le sol de 1 mm. Ainsi, l'unité sera interprétée comme pour un solide $[N/mm^3]$.

Pour les poutres de fondation utilisées, par exemple pour modéliser les fondations filantes, vous devez déterminer le coefficient de ressort qui prend en compte la largeur de la section. De cette façon, vous obtenez un ressort de translation en $[N/mm^2]$ approprié à la barre. Le ressort indique la force en $[N/mm]$ requise pour comprimer le sol de 1 mm – d'où vient l'unité $[N/mm^2]$ pour l'entrée. Le résultat doit être inséré comme un ressort de translation $C_{1,z}$: L'axe local z est en général orienté vers le bas pour les semelles filantes (barres dans la position horizontale).

Les rigidités de ressort sont considérées comme des valeurs de calcul.

Utilisez le navigateur *Afficher* ou le menu contextuel de la barre pour afficher les axes locaux de la barre (voir la [Figure 4.165](#) à la [page 151](#)).

Ressort de cisaillement

Les ressorts de cisaillement sont utilisés pour déterminer la résistance au cisaillement du sol. Les constantes de ressort C_2 sont déterminées par le produit de $\nu \cdot C_{1,z}$, où le rapport de Poisson ν est supposé entre 0,125 et 0,5 pour le sable et le gravier et entre 0,2 et 0,4 pour les sols argileux.

Ressort de rotation

Insérez la constante d'un ressort de rotation dans la zone de texte ou la colonne de tableau. La constante empêche la rotation de la barre autour de son axe longitudinal.

Fondation inefficace

Si la fondation élastique n'est pas efficace en cas de contraintes de traction ou de compression, attribuez la propriété non-linéaire *Inefficacité* au type de fondation.

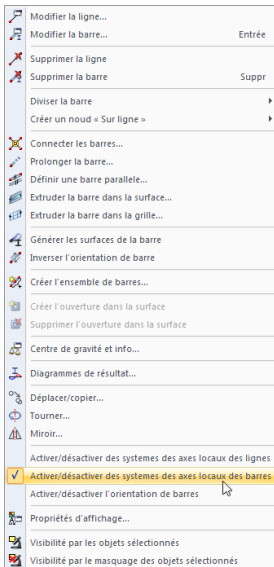


Veillez noter que le critère de rupture *Inefficace si négative* ou *positive* n'est rapporté qu'à l'axe local de la barre **z**. La non-linéarité ne s'applique pas aux ressorts de translation en direction des axes locaux x ou y ! Ainsi, une rupture efficace biaxiale des barres de fondation n'est pas possible.

Une inefficacité dans le cas d'une contrainte constante négative a le sens suivant : La fondation n'est pas efficace si l'élément de barre se déplace en direction opposée à l'axe local z.

Lorsque le critère de rupture est appliqué, nous recommandons de vérifier la position et l'orientation de l'axe local z (voir la [Figure 4.165](#) à la [page 151](#)). Il peut être nécessaire de tourner les barres.

La division de barre des barres avec fondation élastique peut être ajustée dans l'onglet *Paramètres de calcul globaux* de la boîte de dialogue *Paramètres de calcul* (voir le [Chapitre 7.3](#) à la [page 290](#)).



Menu contextuel de la barre

4.20 Non-linéarités de barre

Description générale

Les non-linéarités de barre sont utilisées pour représenter les relations non-linéaires entre l'effort (ou moment) et la déformation dans les barres.

Des propriétés non-linéaires peuvent être définies lors de l'entrée du type de barre. Une barre en traction, par exemple, est une barre en treillis pour laquelle la déformation augmente proportionnellement à l'effort de traction, mais qui n'est pas efficace en compression.

En principe, les non-linéarités de barre peuvent être attribuées à tous les types de barre. Bien sûr, les combinaisons doivent avoir un sens. Une barre de compression avec le critère de calcul « Échec sous compression » poserait des problèmes lors de calcul. C'est pour ça que les non-linéarités ne sont pas permises pour les types de barre en traction, compression, flambement et barre de câble tout comme pour les barres avec section de type *Dummy Rigid* (voir la [page 122](#)).

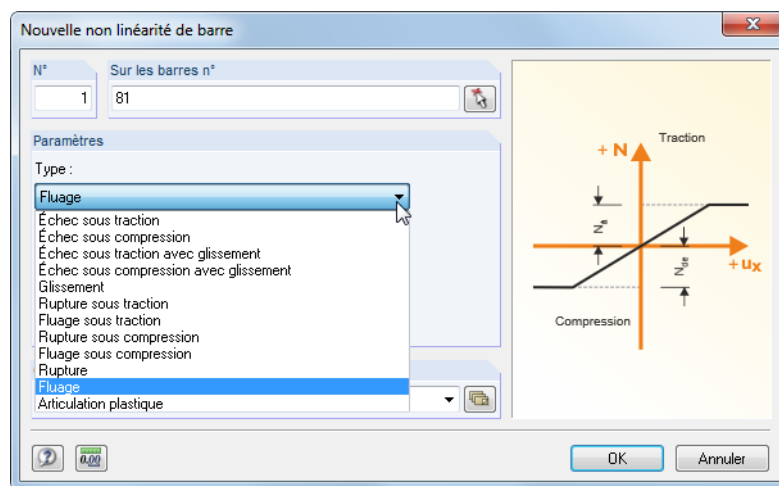


Figure 4.178: Boîte de dialogue *Nouvelle non-linéarité de barre*

Non-lin. n°	Sur les barres n°	Type de non-linéarité	Paramètres non-linéaires						Commentaire
			$N_{p,l}$ [kN]	$V_{y,p,l}$ [kN]	$V_{z,p,l}$ [kN]	$M_{T,p,l}$ [kNm]	$M_{y,p,l}$ [kNm]	$M_{z,p,l}$ [kNm]	
1	10	Rupture	300.00	300.00					
2	5	Échec sous compression							
3	2,3	Échec sous compression avec gl	6.00						
4	4	Articulation plastique	9999.00	9999.00	9999.00	9999.00	150.00	9999.00	
5									
6									
7									

Figure 4.179: Tableau 1.20 *Non-linéarités de barre*

Non-linéarité	Diagramme	Description
Échec sous traction		La barre ne peut pas absorber d'efforts de traction.
Échec sous compression		La barre ne peut pas absorber d'efforts de compression.
Rupture en traction avec glissement		La barre ne peut pas absorber d'efforts de traction. Les efforts de compression ne sont pas absorbés avant que le glissement u_x ne soit dépassé.
Rupture sous compression avec glissement		La barre ne peut pas absorber d'efforts de compression. Les efforts de traction ne sont pas absorbés avant que le glissement u_x ne soit dépassé.
Glissement		La barre n'absorbe les efforts normaux qu'après avoir dépassé une déformation ou rétrécissement de valeur u_x . Attention: Un raffinement de ligne sur une barre <i>Glissement</i> provoque la division interne de la barre en plusieurs barres. Le critère de glissement sera appliqué à <u>chacune</u> de ces barres partielles.
Rupture sous traction		La barre absorbe les forces en compression sans limite, mais est en rupture lorsque les forces en traction dépassent N_a .

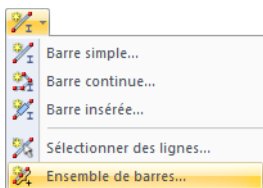
<p>Fluage sous traction</p>		<p>La barre absorbe sans limite les forces en compression, mais une force en traction maximum de N_a. Si la déformation augmente, la force en traction reste constante dans la barre.</p>
<p>Rupture sous compression</p>		<p>La barre absorbe sans limite les forces en traction, mais est en échec si les forces en compression dépassent N_{de}.</p>
<p>Fluage sous compression</p>		<p>La barre absorbe sans limites les forces en traction, mais une force en compression maximum de N_{de}. Si la déformation augmente, la force en compression reste constante dans la barre.</p>
<p>Rupture</p>		<p>La barre est en échec lorsque la force en compression atteint N_{de} ou la force en traction N_a.</p>
<p>Fluage</p>		<p>La barre commence à être déformée plastique si la force en compression N_{de} ou la force en traction N_a est atteinte: Si la déformation augmente, la force reste constante.</p>
<p>Articulation plastique</p>		<p>Si un effort de calcul plastique est atteint à une position de barre, l'articulation plastique y est formée pour l'effort interne. Les efforts internes doivent être entrés comme des valeurs absolues. Insérez des valeurs élevées pour les composants d'effort interne qui ne causent pas la plastification.</p>

Tableau 4.9: Non-linéarités de barre

4.21 Ensemble de barres

Description générale

Les ensembles de barres doivent être considérés comme des barres combinées. Utilisez un ensemble de barres pour traiter plusieurs barres comme des barres simples, ce qui peut être préférable pour quelques positions dans le système structural (par exemple pour l'analyse de déversement, la vérification des barres continues, l'application de la charge).



Bouton de liste *Barre*

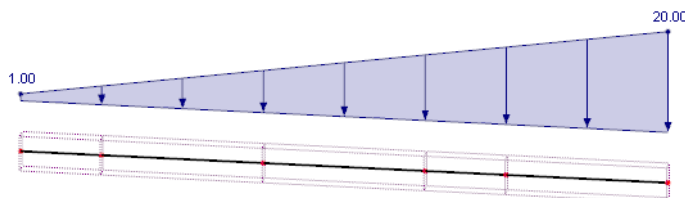


Figure 4.180: Ensemble de barres avec une charge trapézoïdale

La figure ci-dessus affiche une charge trapézoïdale agissant sur toute la longueur d'un ensemble de barres.

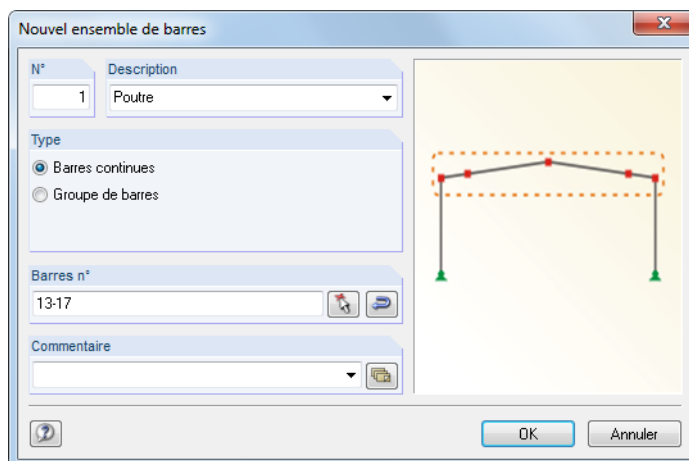


Figure 4.181: Boîte de dialogue *Nouvel ensemble de barres*

1.21 Ensembles de barres

Ens. de b. n°	A Description de l'ensemble de barres	B Type	C Barres n°	D Longueur [m]	E Poids [kg]	F Commentaire
1	Panne A-A	Continue	11-13	18.018	991.0	
2	Poutre B-B	Continue	6-10	23.445	2106.0	Cadre pour la conception FE fl
3	Montant C-C	Continue	2,4,14	11.031	1240.2	
4	Poutre en T	Continue	1,3	10.000	1767.1	
5						
6						

Divisions de barre | Barres | Nervures | Fondations élastiques de barre | Non-linéarités de barre | Ensembles de barres | Intersections

Type d'ensemble de barres ('C'ontinu / 'G'roupe / F7 pour sélectionner)

Figure 4.182: Tableau 1.21 *Ensembles de barres*

Description de l'ensemble de barres

Vous pouvez donner un nom à l'ensemble de barres. Vous pouvez aussi choisir un nom dans la liste. Les descriptions insérées sont enregistrées dans la liste et tout de suite disponibles à la sélection.

Type

Il existe deux types différents d'ensemble de barres : les barres continues et les groupes de barres.

Des **Barres continues** sont créées par des barres connectées qui ne fourchent pas. Elles peuvent être dessinées avec un crayon sans interrompre la ligne continue.

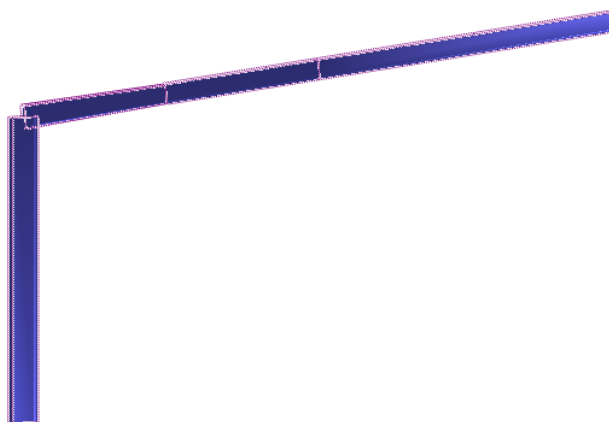


Figure 4.183: Barres continues

Un **Groupe de barres** regroupe plusieurs barres connectées qui se peuvent ramifier.

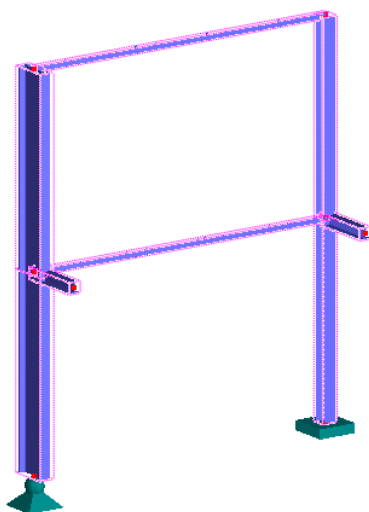




Figure 4.184: Groupe de barres

Quelques modules additionnels permettent la vérification d'ensembles de barres. Souvent, la vérification ne peut être effectuée que pour les barres continues parce que les paramètres comme des longueurs de flambement doivent être clairement définis.

Barres n°

Dans la zone de texte de la boîte de dialogue ou dans la colonne de tableau, insérez les numéros de barre qui forment l'ensemble de barres. Vous pouvez aussi utiliser  pour les sélectionner graphiquement dans la fenêtre graphique. Utilisez le bouton  pour modifier l'ordre des numéros de barre et ainsi, la direction de l'ensemble de barres.



La manière la plus rapide pour définir un ensemble de barres est la suivante : Sélectionnez les barres pertinentes dans la fenêtre graphique en dessinant une fenêtre avec le pointeur. Vous pouvez aussi utiliser la sélection multiple en maintenant la touche [Ctrl] appuyée. Puis, faites un clic-droit sur l'une des barres sélectionnées. Le menu contextuel de la barre s'ouvre, vous pouvez y sélectionner **Barre** → **Créer un ensemble de barres**. La boîte de dialogue *Nouvel ensemble de barres* s'ouvre, les numéros des barres sélectionnées y sont prédéfinis.

Longueur

La longueur totale de l'ensemble de barres est déterminée par la somme des longueurs de barre individuelles.

Poids

Le poids de l'ensemble de barres est déterminé par la somme des poids de barre individuels.

4.22 Intersections

Description générale

Si des surfaces se croisent et les efforts internes sont transférés sur une ligne commune, vous devez créer une intersection. Sinon, vous auriez deux sous-systèmes indépendants sans aucune connexion. L'exemple suivant vous en montre l'effet.

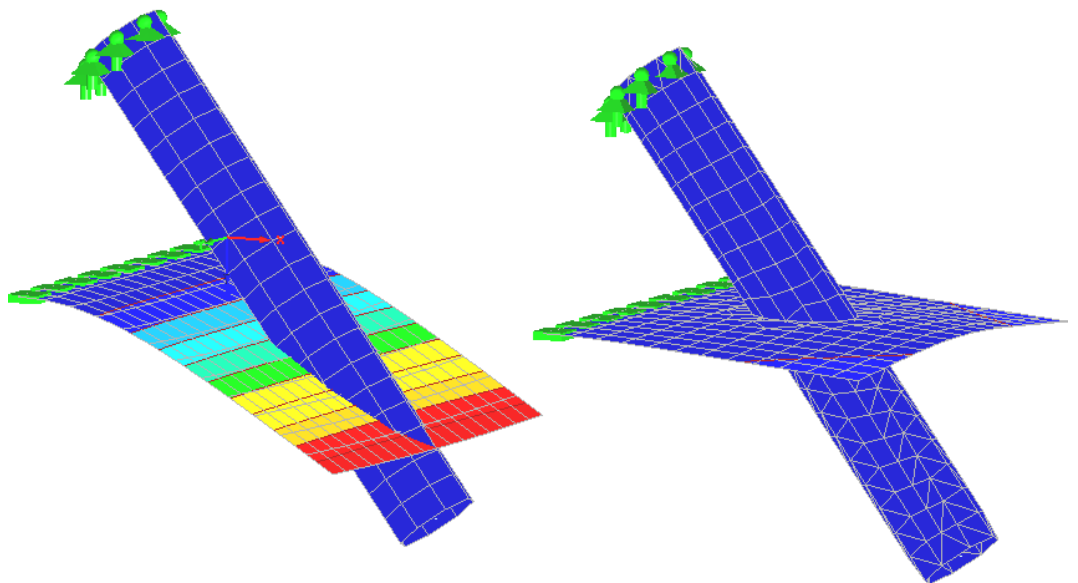


Figure 4.185: Déformations dues au poids propre sans intersection (gauche) et avec intersection (droite)



Lors de chaque modification du modèle, RFEM doit recalculer les intersections. Recalculer des données prend du temps, notamment du côté du rendu graphique et notamment s'il s'agit du calcul de modèles complexes. L'entrée est en conséquence ralentie.

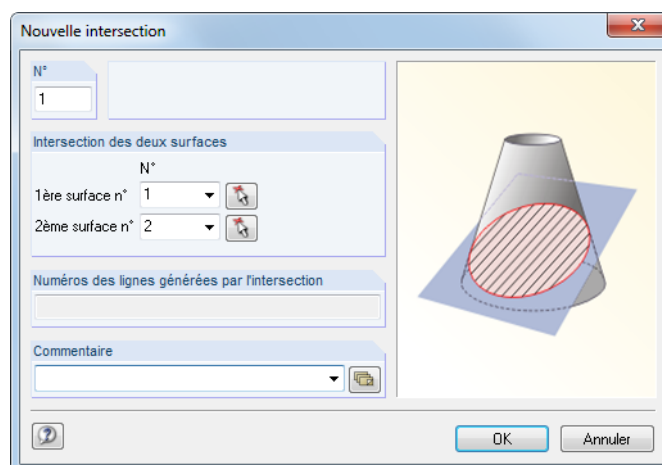


Figure 4.186: Boîte de dialogue *Nouvelle intersection*

Inters. n°	A		B		C		D
	1ère surface n°	2ème surface n°	Numéros de ligne Générés par intersection		Commentaire		
1	1	3	47				
2	3	34	80		Raccord de tuyau		
3							
4							
5							
6							
7							

Figure 4.187: Tableau 1.22 *Intersections*

Intersection des deux surfaces

Dans les zones de texte ou dans les colonnes de tableau, insérez les numéros de deux surfaces qui se croisent. Dans la boîte de dialogue *Nouvelle intersection*, vous pouvez sélectionner les surfaces de la liste. A l'aide de vous pouvez les sélectionner graphiquement.

Les intersections (de plus de deux surfaces si nécessaire) peuvent être rapidement créées dans le graphique : Sélectionnez les surfaces en dessinant une fenêtre avec le pointeur. Vous pouvez également utiliser la sélection multiple en maintenant la touche [Ctrl]. Puis, faites un clic-droit sur l'une des surfaces sélectionnées. Si vous sélectionnez **Surface** → **Créer une intersection**, le menu contextuel s'ouvre. RFEM crée l'intersection automatiquement.

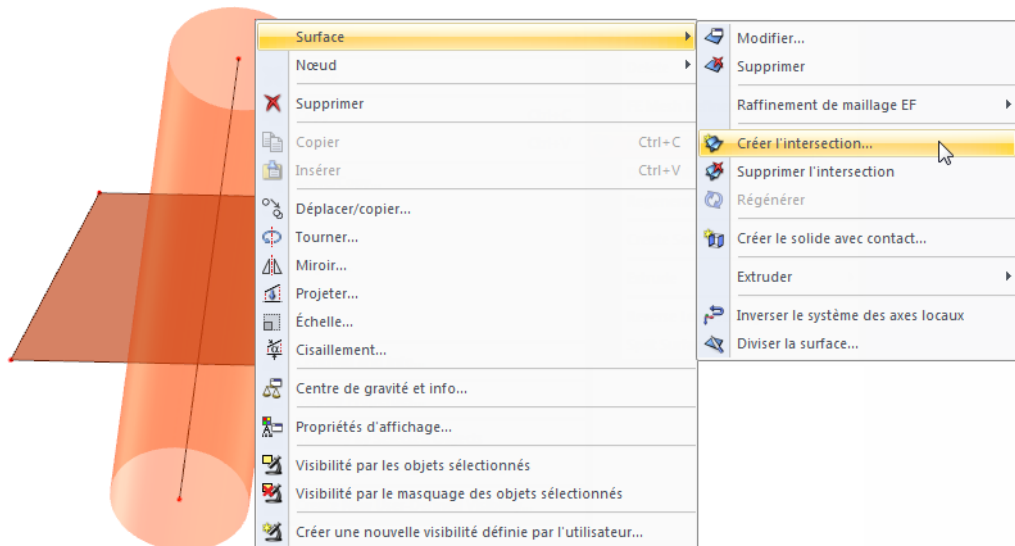


Figure 4.188: Menu contextuel *Surface* → *Créer une intersection*

Numéros des lignes générées par l'intersection

Lorsque vous créez une intersection, RFEM génère une ligne partagée par les deux surfaces (« ligne d'intersection »). Le numéro de la nouvelle ligne est affiché dans le champ de dialogue et dans la colonne de tableau.

Les lignes d'intersection sont classifiées comme lignes de type *Intersection* dans le tableau 1.2 *Lignes*. Le commentaire les identifie comme lignes *générées*. La boîte de dialogue *Modifier la ligne* peut également être utilisée pour assigner les propriétés de la barre ou de l'appui de vos lignes d'intersection.

Composants de surface actifs

Une ligne d'intersection divise une surface en composants qui peuvent être définis actifs ou inactifs individuellement. Les composants de surface inactifs ne sont pas affichés dans la fenêtre graphique. Les éléments finis n'y sont pas créés et le chargement n'y est pas appliqué. Seuls les composants de surface actifs existent pour le solveur d'équation.

Les composants des intersections peuvent être activés et désactivés de la façon suivante :

- **Boîte de dialogue *Modifier la surface***



Double-cliquez sur la surface de base dans le navigateur de *Données*. Double-cliquez sur la surface dans la fenêtre de travail, utilisez le bouton [Aller à] de l'onglet *Composant* (voir la [Figure 4.71, page 82](#)) pour ouvrir la boîte de dialogue de la surface originale.

Ouvrez la boîte de dialogue *Intégré / Composants* où la section *Composants actifs de surface* liste tous les composants qui ont été créés pendant la génération de l'intersection.

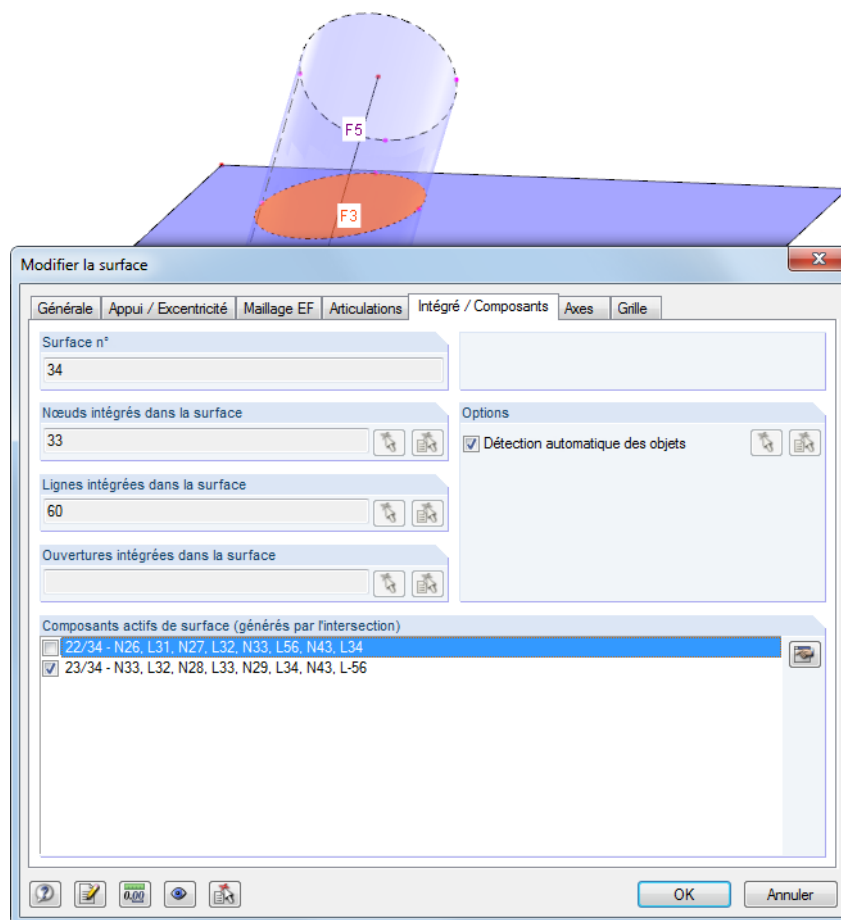


Figure 4.189: Boîte de dialogue *Modifier la surface*, onglet *Intégré*

Le composant de surface marqué dans la liste est souligné en couleur dans la fenêtre graphique. Pour définir un composant inactif, décochez la case correspondante. Puis, le composant de surface inactif est affiché sans couleur de remplissage.

- **Menu contextuel du composant de surface dans le navigateur *Données* / Menu contextuel**

Faites un clic-droit sur l'entrée de navigateur *Surfaces* ou sur le composant dans la fenêtre graphique. Le menu contextuel s'ouvre, vous pouvez activer ou désactiver le composant de surface.

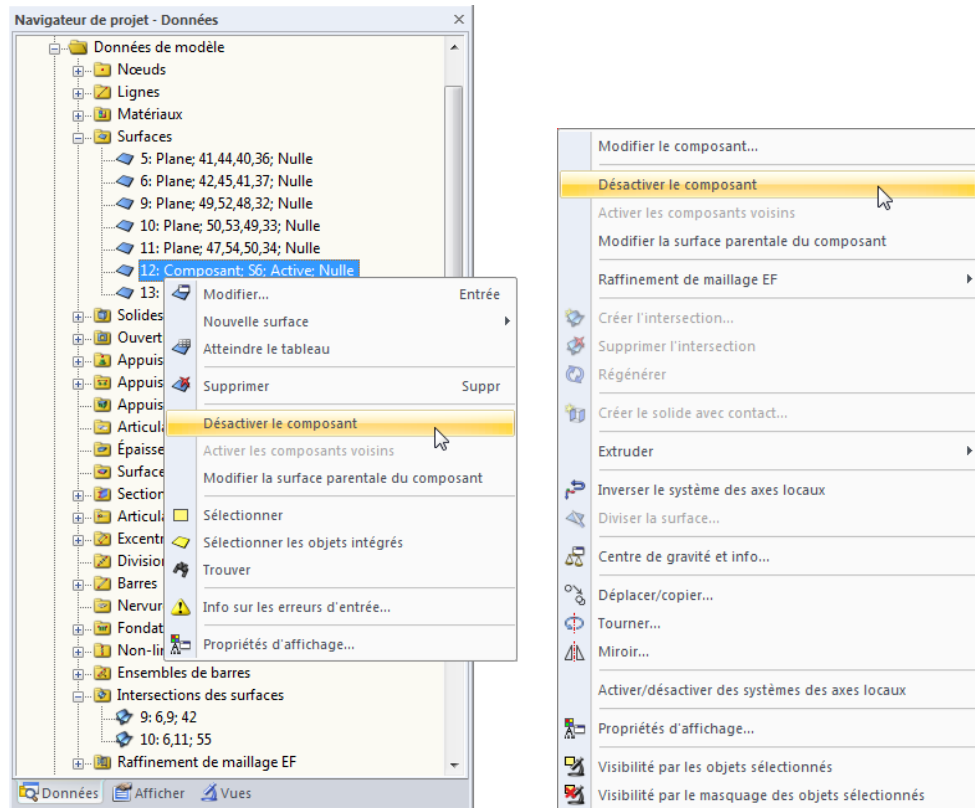


Figure 4.190: Menu contextuel d'un composant de surface dans le navigateur et dans la fenêtre graphique

Le menu contextuel offre d'autres fonctionnalités pour modifier le composant ou la surface d'origine.



Le programme retient l'information géométrique de la surface d'origine car elle est nécessaire pour recalculer l'intersection après les modifications. C'est pourquoi les composants de surface inactifs ne peuvent pas être supprimés, ils peuvent seulement être masqués.

4.23 Raffinements de maillage EF

Description générale

Si aucun maillage EF n'est défini, le maillage EF est généré avec une longueur visée EF prédéfinie. Les paramètres globaux du maillage EF sont décrits dans le [Chapitre 7.2.2](#) à la [page 284](#).

Le concept du générateur du maillage EF ne permet pas les ajustements ultérieurs du maillage. Néanmoins, vous pouvez utiliser les raffinements de maillage EF pour influencer la génération du maillage dans certaines zones. Ainsi, une discrétisation personnalisée peut être atteinte, par exemple aux coins, pour les connexions des barres aux surfaces ou pour une analyse dynamique des barres.

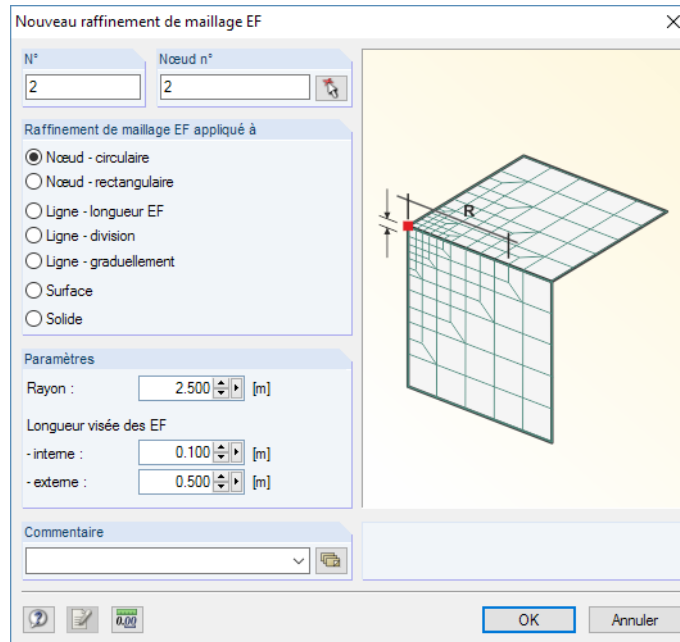
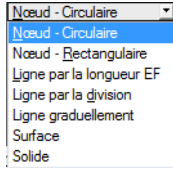


Figure 4.191: Boîte de dialogue *Nouveau raffinement du maillage EF*

Raffin. n°	Raffinement de maillage EF appliqué à	Noeuds n°	Nombre de divisions	Rayon de sphère [m]	Longueur EF ciblée [m]		Commentaire
					Interne	Externe	
1	Noeud - Circulaire	3,4,15		2.500	0.100	0.500	
2	Surface	2		0.200			
3	Ligne par la longueur EF	10,11		0.250			
4	Solide	5		0.200			
5							
6							
7							

Fondations élastiques de barre | Non-linéarités de barre | Ensembles de barres | Intersections | Raffinement de maillage EF
Type de raffinement de maillage EF (F7 pour sélectionner).

Figure 4.192: Tableau 1.23 *Raffinements du maillage EF*



Raffinement de maillage EF appliqué à

Avec les paramètres dans la section de dialogue ou dans la colonne de tableau, vous décidez quels objets sont compris par le raffinement du maillage EF et comment le raffinement est réalisé. Différentes options sont disponibles pour la sélection.

Raffinement circulaire autour du nœud

Définissez une aire de raffinement radial autour d'un nœud qui est étendu dans toutes les directions spatiales.

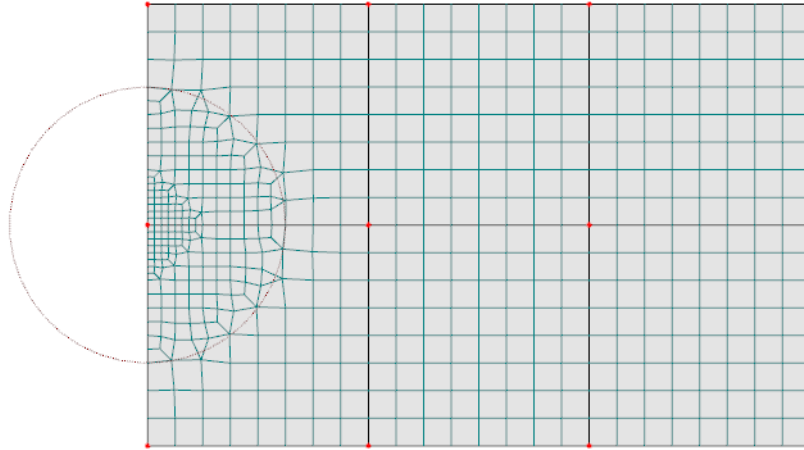


Figure 4.193: Raffinement circulaire autour du nœud

Raffinement rectangulaire autour d'un nœud

Au lieu d'une aire de raffinement circulaire, vous pouvez spécifier une zone rectangulaire pour le raffinement.

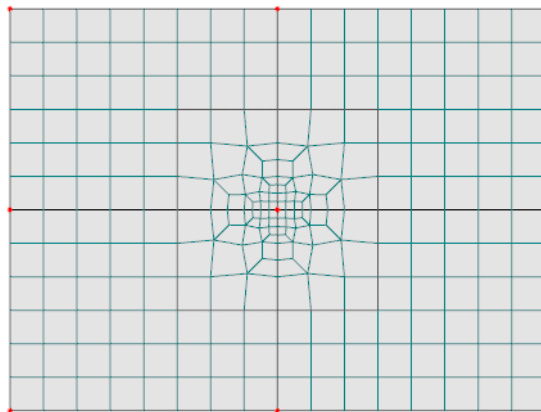


Figure 4.194: Raffinement rectangulaire autour d'un nœud

Raffinement sur ligne par longueur EF

Définissez des espacements réguliers entre les nœuds EF sur une ligne.

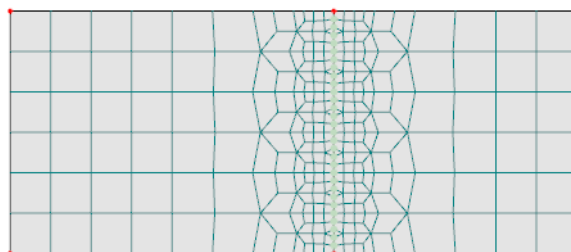


Figure 4.195: Raffinement sur ligne par longueur EF

Raffinement sur ligne par division

Le maillage EF d'une ligne peut être raffiné dans des intervalles réguliers. Ce type de raffinement est surtout utile pour des lignes avec des propriétés de barre.

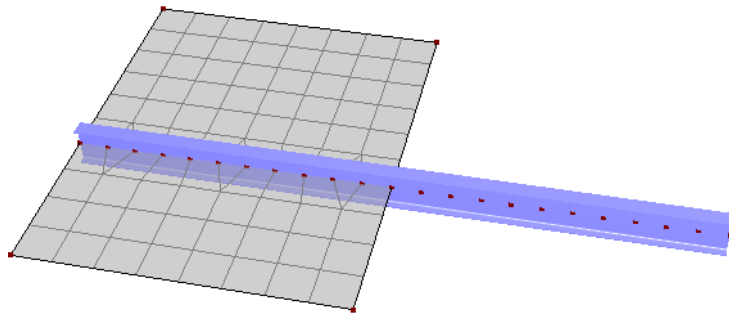


Figure 4.196: Raffinement sur ligne par division

Raffinement graduel sur ligne

Les éléments fins attenants à la ligne peuvent être subdivisés par un nombre défini de rangées. Ainsi, vous pouvez couvrir par exemple les zones aux limites des surfaces avec un raffinement. Ce type de raffinement est similaire à l'option de *Raffinement du maillage EF le long des lignes* (voir le [Chapitre 7.2.2, page 284](#)) disponible pour les plaques 2D.

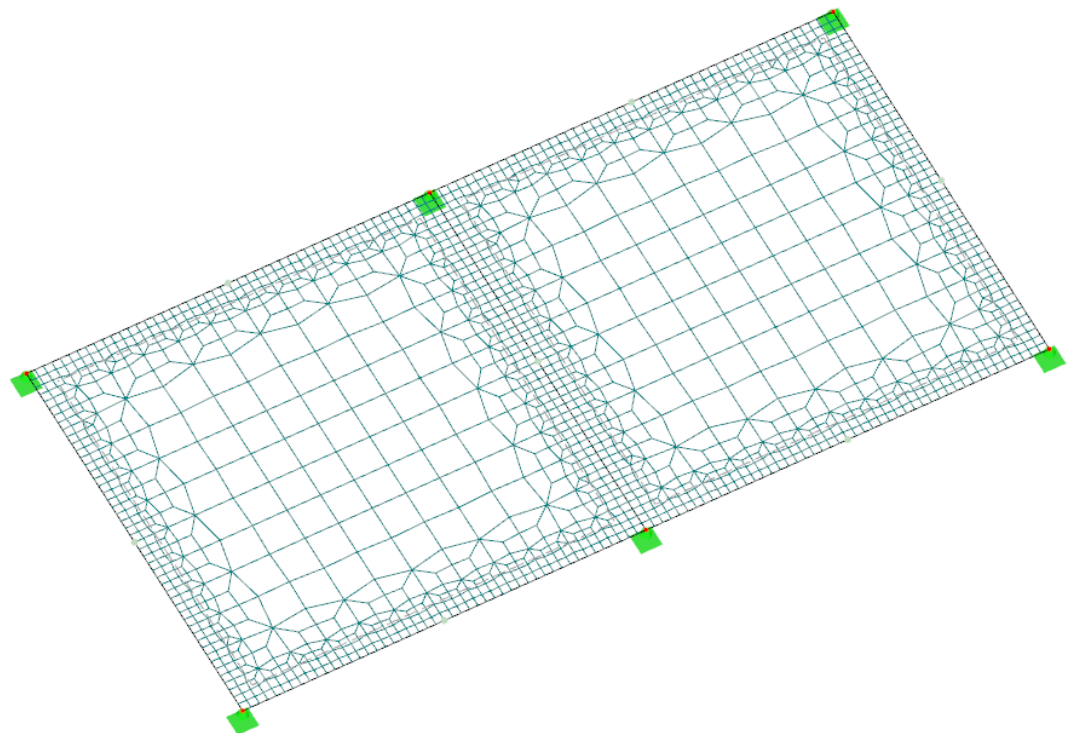


Figure 4.197: Raffinement graduel sur une ligne par deux couches

Raffinement sur surface

Précisez une longueur latérale d'éléments finis qui est définie comme une longueur visée et la taille de maillage pour la surface complète.

Ce type de raffinement peut également être utilisé pour les surfaces avec peu d'importance pour l'analyse : Insérez une taille de maillage supérieure à la longueur visée EF globale pour le « raffinement ».

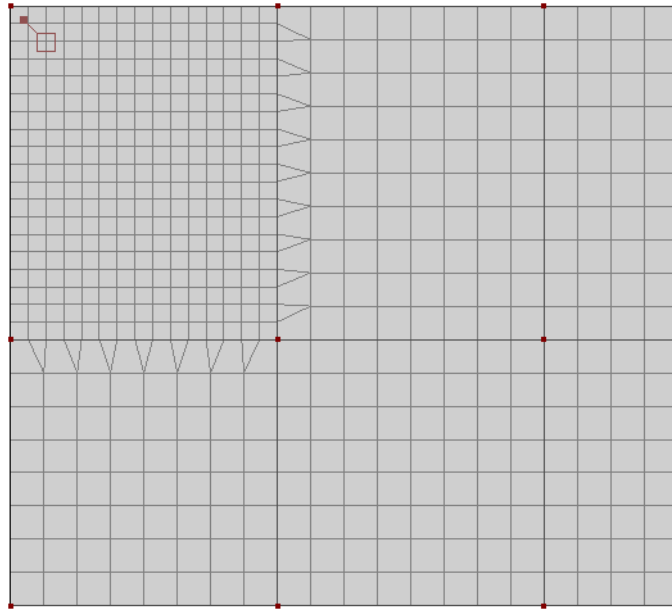


Figure 4.198: Raffinement sur une surface

Raffinement sur solide

Les raffinements du maillage EF peuvent également être définis pour les solides afin d'influencer la génération des éléments 3D.

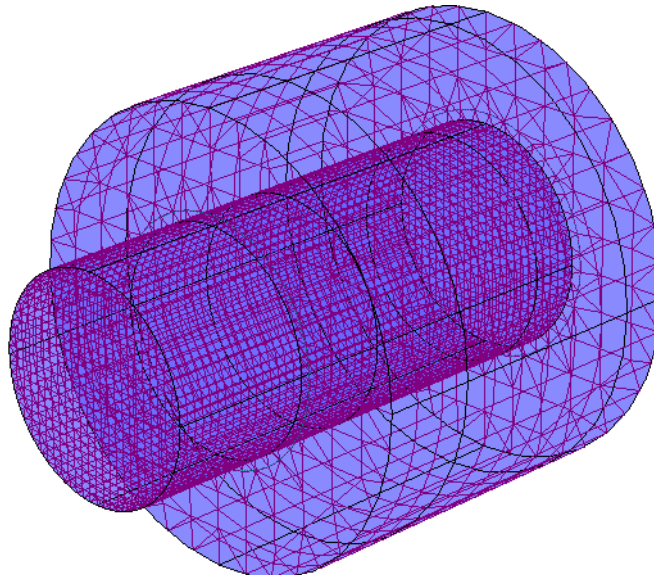



Figure 4.199: Raffinement sur un solide

Nœuds / Lignes / Surfaces / Solides n°

Dans la zone de texte de la boîte de dialogue ou dans la colonne du tableau, vous pouvez insérer les numéros des objets auxquels vous voulez appliquer le raffinement de maillage EF. Dans la boîte de dialogue *Nouveau raffinement du maillage EF*, vous pouvez utiliser la fonction  pour sélectionner les objets graphiquement.

Paramètres

Rayon

Lorsque vous sélectionnez un raffinement circulaire autour d'un nœud, vous devez spécifier le Rayon de l'aire de raffinement. Vous devez également définir la *Longueur visée EF* dans le centre (*Interne*) et à la périphérie (*Externe*) du cercle. Si la longueur EF aux limites de l'aire de raffinement correspond à la taille de longueur visée globale, RFEM raffine le maillage graduellement de l'extérieur vers l'intérieur.

Si une grande différence existe entre la longueur interne et externe EF, spécifiez un rayon plus large. Ainsi, vous pouvez éviter la génération des éléments triangulaires à angles aigus dans l'aire de raffinement.

Longueur de côté

Lorsque vous sélectionnez un raffinement rectangulaire autour d'un nœud, vous devez définir l'aire de raffinement par sa longueur latérale. En outre, vous devez préciser la *Longueur visée EF* au centre (*Interne*).

Nombre de nœuds de division

Lorsque vous sélectionnez un raffinement de ligne par division, vous devez définir le nombre de nœuds de division. Puis, le nombre défini de nœuds EF espacés sera également généré sur la ligne.

Nombre de rangées

Lorsque vous sélectionnez un raffinement graduel de ligne, vous devez définir le nombre de couches n. Puis, RFEM divise les éléments finis de la surface directement attenants à la ligne dans la rangée correspondante. Ainsi, un raffinement en direction de la ligne est généré.

Longueur EF pour ligne / surface / solide

Si le raffinement est sélectionné sur une ligne, surface ou solide, la longueur visée EF pour les objets correspondants doit être insérée.

4.24 Libérations nodales

Description générale

Les libérations nodales permettent de découpler le modèle à une position précise. Il est ainsi possible de modéliser, par exemple, une situation où une poutre est posée librement sur une autre. La définition de la libération nodale contient les conditions appropriées y compris les non-linéarités.



Pour les libérations nodales, RFEM génère les double nœuds qui appartiennent aux différentes parties du modèle. Une barre invisible est ensuite générée entre ces nœuds. Les efforts internes sont les mêmes que ceux pour une barre dont le début est dans le nœud d'origine et la fin dans le nœud découplé.

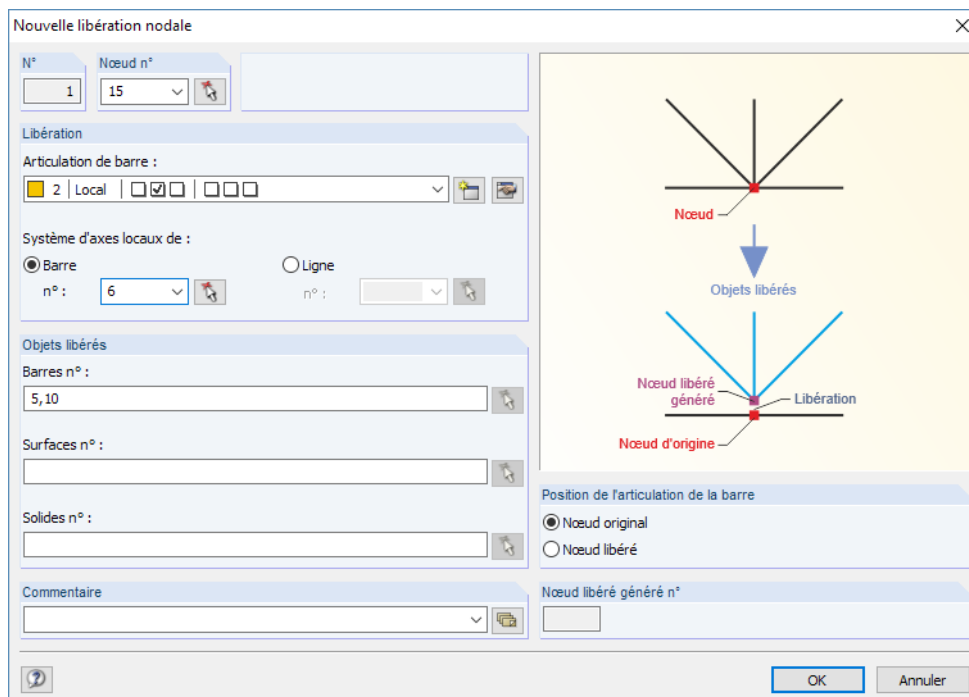


Figure 4.200: Boîte de dialogue *Nouvelle libération nodale*

Libération n°	A Nœud n°	B Barre Articulation n°	C Système d'axes locaux de	D n°	E Barres n°	F Surfaces n°	G Solides n°	H Libération Position	I Libéré Nœud n°	J Commentaire
1	15	2	Barre	4	5,10			Nœud original	17	
2	3	1	Barre	5	3			Nœud original	18	
3										
4										
5										
6										

Figure 4.201: Tableau 1.24 *Libérations nodales*

Nœud

Le numéro du nœud pertinent peut être entré, sélectionné dans la liste ou défini graphiquement dans la fenêtre de travail avec

Articulation à l'extrémité de barre

Les propriétés de libération peuvent être assignées au travers des articulations de barre disponibles dans la liste. Utilisez les boutons ou pour ouvrir la boîte de dialogue *Nouvelle articulation de barre* pour l'entrée d'un autre type de libération. Cette boîte de dialogue est décrite dans le [Chapitre 4.14](#) à partir de la [page 133](#).

Système d'axes locaux

Si vous vous référez au système d'axe local, vous devez préciser quelle *Barre* ou *Ligne* sert de référence. Les données des libérations définies par rapport au système d'axes global ne peuvent pas être entrées dans les zones de texte.

Objets articulés

Les *Barres*, *Surfaces* et *Solides* libérés peuvent être insérés directement ou sélectionnés graphiquement dans la fenêtre graphique à l'aide de .

Position de la libération

Comme déjà mentionné, RFEM crée une copie du nœud. Vous pouvez définir si la libération de barre se trouve sur le *Nœud d'origine* ou sur le *Nœud libéré*. Cette définition n'influence pas les résultats.

Exemple : Croisement de poutres avec forces de levage

Une poutre en porte-à-faux repose libre sur une retombée de poutre. Pour toute charge de levage, le nœud sera libre si une libération d'effort tranchant en direction u_z avec action non-linéaire est définie.

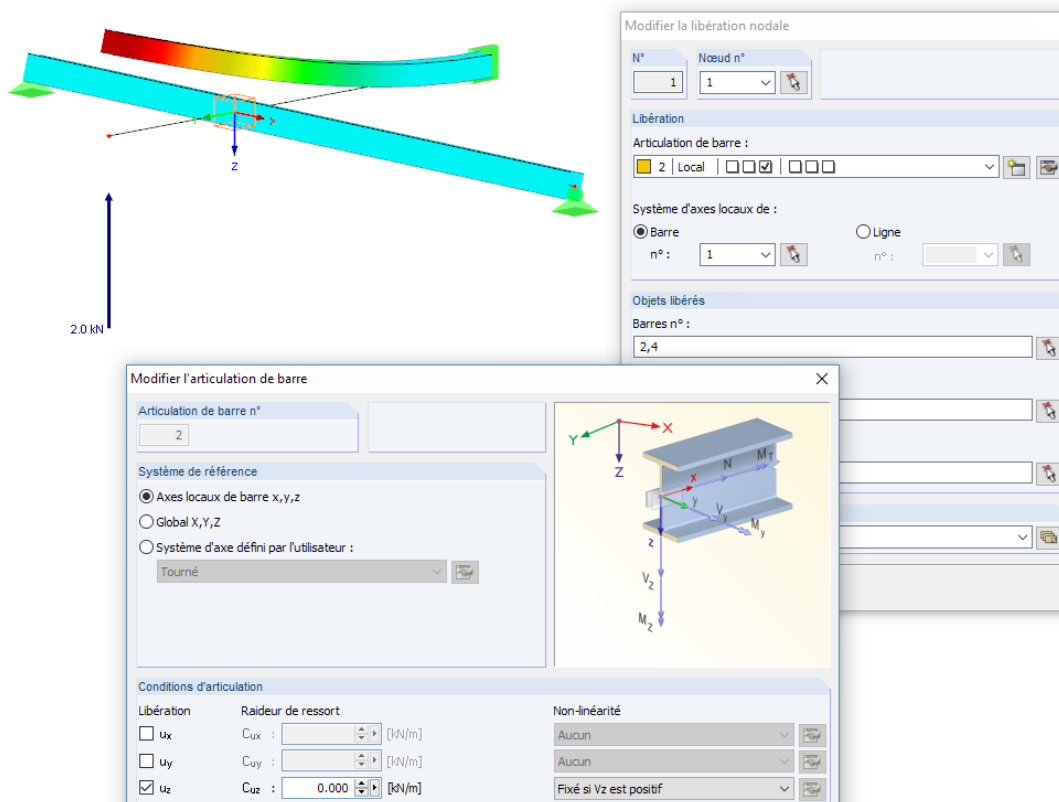


Figure 4.202: Déformation lors de la définition d'articulation

4.25 Types de libérations linéiques

Description générale

Avec une libération linéique, il est possible de découpler le modèle le long d'une ligne, pour par exemple des surfaces connectées avec fébrilité ou si seules les forces en compression peuvent être transférées.



Tout d'abord, définissez la libération avec des propriétés spécifiques dans un *Type de libération linéique*. Vous pouvez ensuite les assigner à des barres, surfaces et solides qui utilisent une ligne commune (voir le [Chapitre 4.26, page 179](#)).

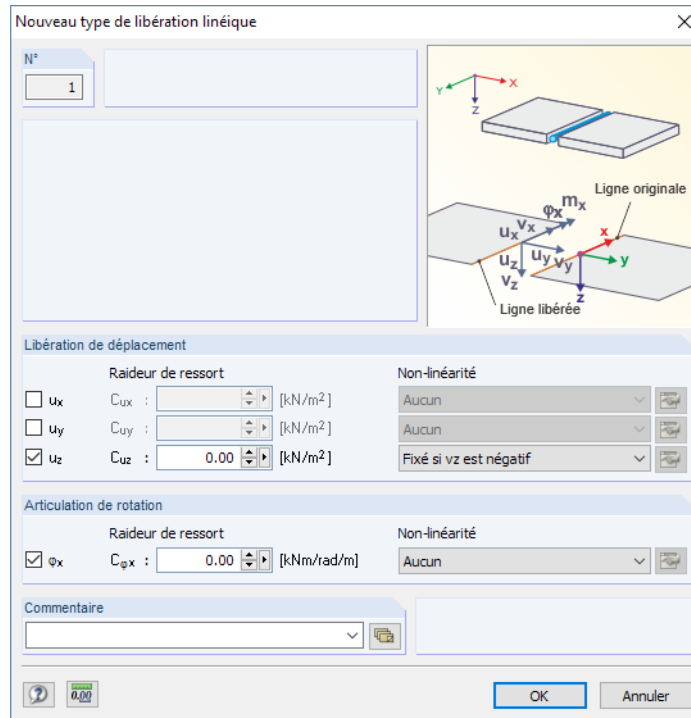


Figure 4.203: Boîte de dialogue *Nouveau type de libération linéique*

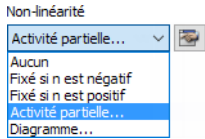
Type libération	A	B	C	D	E
	Articulation ou ressort normal/de cisail. [kN/m ²]			Libér. ou ressort de rotation φ_x [kNm/rad/m]	Commentaire
1	<input type="checkbox"/> u_x	<input type="checkbox"/> u_y	<input type="checkbox"/> u_z	<input checked="" type="checkbox"/>	
2	Diagramme...		Fixé si vz est négatif		
3					
4					
5					
6					
7					

Figure 4.204: Tableau 1.25 *Types d'articulation linéique*

Articulation ou ressort axial/de cisaillement $u_x / u_y / u_z$

Une libération longitudinale ou transversale en direction de la ligne est définie par la sélection du déplacement correspondant dans la boîte de dialogue ou dans le tableau. Les propriétés d'un *Ressort* permettent également de modéliser des libérations flexibles.

Les directions des déviations x , y et z sont rapportées au système d'axe de la ligne. Vous pouvez afficher les axes de la ligne à l'aide du navigateur *Afficher* ou avec le menu contextuel de la ligne (voir la [Figure 4.102](#) à la [page 105](#)).



Vous pouvez également définir les propriétés non-linéaires des libérations. Vous pouvez sélectionner la *Non-linéarité* de la liste et la définir à l'aide du bouton dans la boîte de dialogue. L'entrée des propriétés d'articulations non-linéaires est décrite dans le [Chapitre 4.14](#) à la [page 136](#).

Libération ou ressort de moment φ_x

À l'aide d'une libération de moment autour l'axe longitudinal x vous pouvez libérer la rotation de la ligne (torsion) entre deux objets.



Vous trouvez un exemple de définition d'une libération linéique dans l'article suivant : <https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/001110>

4.26 Libérations linéiques

Description générale

Les libérations linéiques permettent de découper un modèle à une position précise ou de transférer seulement certains efforts ou moments par la ligne.



La détermination d'une libération linéique commence par la définition d'un *Type de libération linéique* (voir le [Chapitre 4.25](#)).

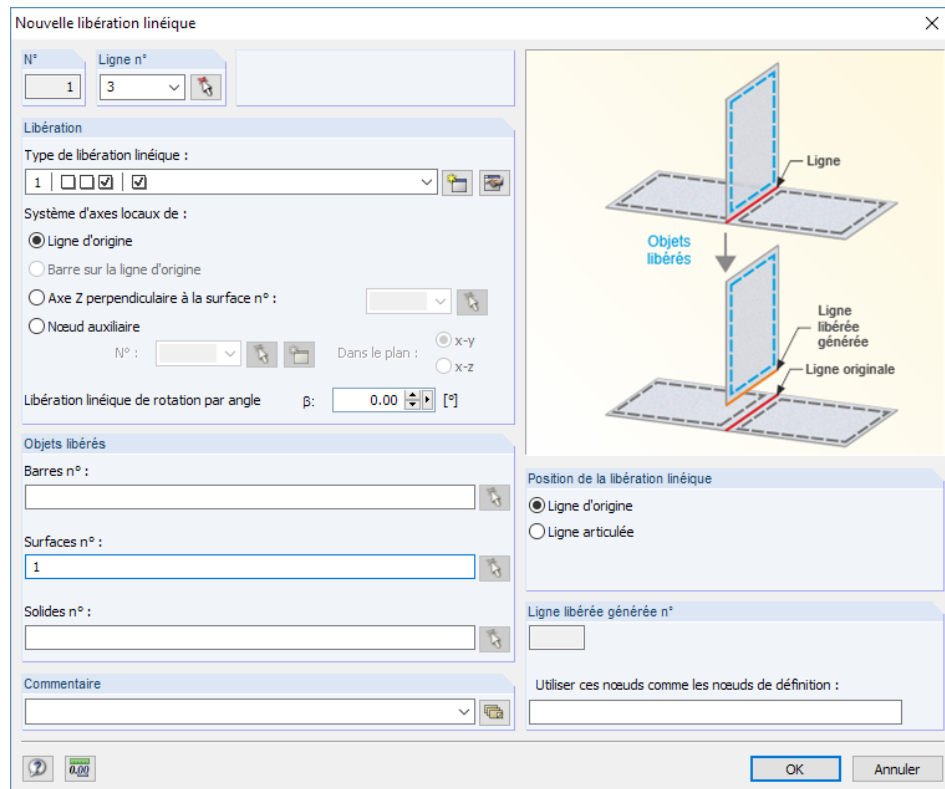



Figure 4.205: Boîte de dialogue *Nouvelle libération linéique*

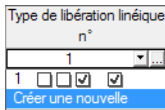
Libération n°	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
	Ligne n°	Type de libération n°	Système d'axes locaux de	Rotation Angle β [°]	Barres n°	Objets libérés Surfaces n°	Solides n°	Position de libération	Ligne libérée n°	
1	3	1	Ligne d'origine	0.00		1		Ligne d'origine	37	
2										
3										
4										
5										
6										


Figure 4.206: Tableau 1.26 *Libérations linéiques*

Ligne

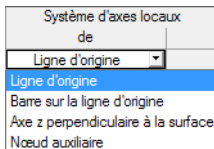
Insérez directement le numéro de la ligne correspondante, sélectionnez-la dans la liste ou sélectionnez-la graphiquement à l'aide de .

Type d'articulation linéique



Dans cette colonne de tableau ou de boîte de dialogue, vous devez assigner un type de libération à la ligne définie dans le tableau 1.25 (voir le [Chapitre 4.25](#)). Utilisez le bouton  pour la sélection. Vous pouvez aussi créer un *Nouveau type de libération linéique* dans la liste. La boîte de dialogue affichée dans la [Figure 4.203](#) s'ouvre.

Système d'axes locaux




Pour la libération linéique, vous devez spécifier le système d'axes local référentiel. Vous pouvez sélectionner différentes options dans la liste ou dans la section de dialogue. Si les axes sont rapportés à une surface ou nœud auxiliaire, vous devez préciser les objets correspondants.

Rotation

Vous pouvez faire pivoter la libération linéique d'un certain *angle* β , si nécessaire.

Objets libérés

Les *Barres*, *Surfaces* et *Solides* libérés peuvent être insérés directement ou sélectionnés graphiquement dans la fenêtre graphique à l'aide de .



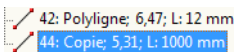
Vous trouvez un exemple pour la définition des objets libérés dans l'article suivant :

<https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/001137>

Position de la libération

RFEM génère en interne une copie de la ligne à la position qui permet les déplacements de la libération. Vous pouvez spécifier si la libération sera positionnée sur la *Ligne d'origine* ou sur la *Ligne libérée*. Cette définition n'influence pas les résultats.

Ligne libérée



Le numéro de ligne créée par RFEM pour la libération linéique s'affiche. Dans le tableau 1.2 *Lignes* et dans le navigateur, cette ligne générée est marquée comme *Copie* et vous ne pouvez pas la modifier.



La libération linéique est affichée dans le modèle comme un cuboïde transparent.

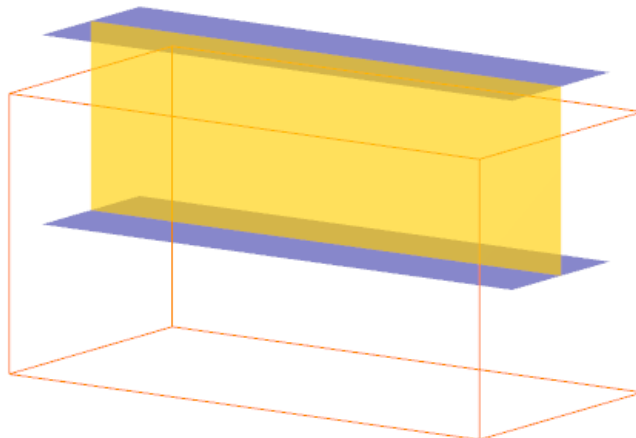


Figure 4.207: Libération linéique dans le modèle

4.27 Types de libérations de surface

Description générale

Une libération de surface permet de découper le modèle par une surface – par exemple si les surfaces sont connectées d'une manière flexible ou transfèrent seulement les efforts de compression. Il est ainsi possible de définir par exemple des propriétés de contact non-linéaires pour les surfaces, sans générer un solide de contact entre les surfaces.



Vous devez d'abord définir une libération avec des propriétés spécifiques dans un *Type de libération surfacique*. Vous pouvez ensuite les assigner à des barres, surfaces et solides partageant une surface (voir le [Chapitre 4.28, page 182](#)).

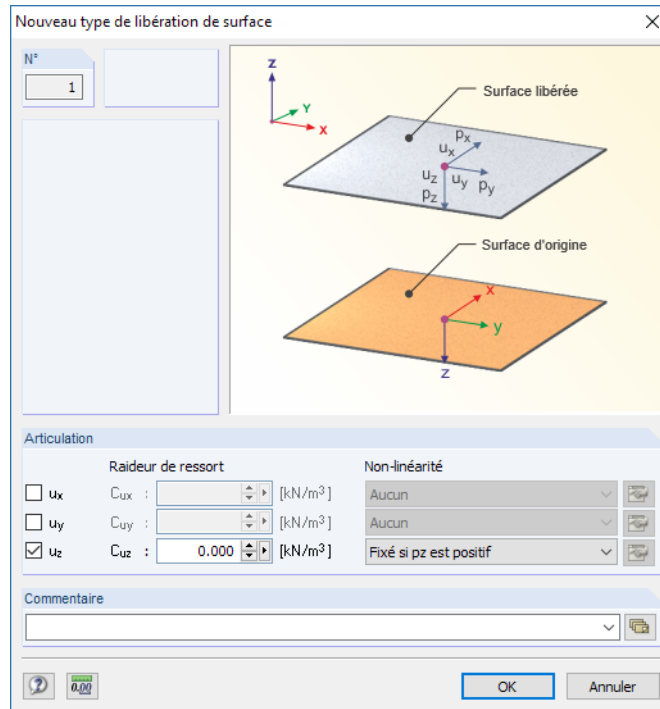


Figure 4.208: Boîte de dialogue *Nouveau type de libération de surface*

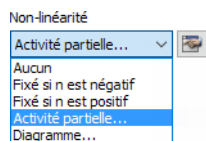
Type libération	Libération ou ressort [kN/m ³]			Commentaire
	u _x	u _y	u _z	
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fixé si pz est positif	
2	Diagramme...	Diagramme...	Fixé si pz est positif	
3				
4				
5				
6				
7				


Figure 4.209: Tableau 1.27 *Types de libérations de surface*

Libération ou ressort $u_x / u_y / u_z$

Vous pouvez définir une libération dans le plan de surface (u_x, u_y) ou perpendiculaire à la surface (u_z) en sélectionnant le déplacement correspondant dans la boîte de dialogue ou le tableau pour la libération. Les propriétés d'un *Ressort* permettent également de modéliser des libérations flexibles.

Les directions des déviations x , y et z sont rapportées au système d'axes de la surface. Vous pouvez afficher les axes de surface à l'aide du menu contextuel de la surface ou à l'aide du navigateur *Afficher* (voir la Figure 4.75 à la page 86).



Vous pouvez également définir les propriétés non-linéaires des libérations. Vous pouvez sélectionner la *Non-linéarité* de la liste et la définir à l'aide du bouton  dans la boîte de dialogue. L'entrée des propriétés d'articulation non-linéaires est décrite dans le Chapitre 4.14 à la page 136.

4.28 Libérations de surface

Description générale

La création de libérations de surfaces permet de découper le modèle à une surface et de ne transférer que certaines forces aux surfaces. Contrairement à un solide de contact, une modélisation de distance artificielle entre surfaces n'est pas nécessaire.



Un *Type de libération de surface* doit être définie pour une libération de surface (voir le Chapitre 4.27).

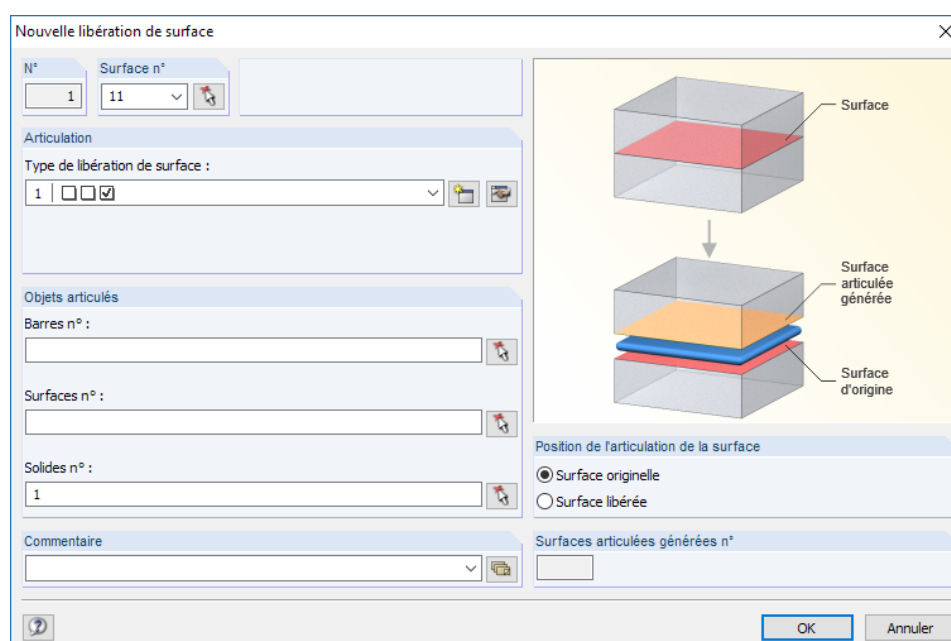



Figure 4.210: Boîte de dialogue *Nouvelle libération de surface*

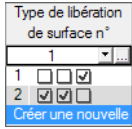
Libération n°	A	B	C	D	E	F	G	H
	Surface n°	Type de libération de surface n°	Barres n°	Objets libérés Surfaces n°	Solides n°	Libération Position	Surface n° libérée	Commentaire
1	11	1			1	Surface libérée	12	
2	18	1			1	Surface libérée	28	
3	8	1			1	Surface libérée	29	
4								
5								
6								
7								

Figure 4.211: Tableau 1.28 *Libérations de surface*

Aire

Vous pouvez maintenant entrer le numéro de surface pertinent, le sélectionner à partir d'une liste ou de le définir graphiquement avec  dans la fenêtre de travail.

Type de libération de surface



Dans cette colonne de tableau ou zone de texte, vous assignez le type d'articulation à la surface définie dans le tableau 1.27 (voir le [Chapitre 4.27](#)). Utilisez le bouton pour la sélection. Vous pouvez également créer un *Nouveau type de libération de surface* dans la liste. La boîte de dialogue affichée dans la [Figure 4.208](#) s'ouvre.

Objets libérés

Les *Barres*, *Surfaces* et *Solides* libérés peuvent être insérés directement ou sélectionnés graphiquement dans la fenêtre graphique à l'aide de

Position de la libération

RFEM génère une copie interne de surface à la position qui permet les déviations de libération. Vous pouvez préciser si la libération doit être positionnée sur la *Surface de base* ou à la *Surface libérée*. Cette définition n'influence pas les résultats.

Surface libérée

- 27: Plane; 73-76: Nulle
- 28: Copie; 77-80: Nulle

Le numéro de surface affichée par RFEM est celui de la libération de surface. Dans le tableau 1.4 *Surfaces*, ainsi que dans le navigateur, cette surface générée est marquée par le type de surface *Copie*.

Exemple : Modèle d'entonnoir

Dans le cas d'un composant en forme d'entonnoir, la fermeture ne s'active qu'en cas de forces en compression. Vous devez définir un type de libération de surface avec la non-linéarité *Fixé si pz est positif*, puis l'assigner aux surfaces de contour coniques.

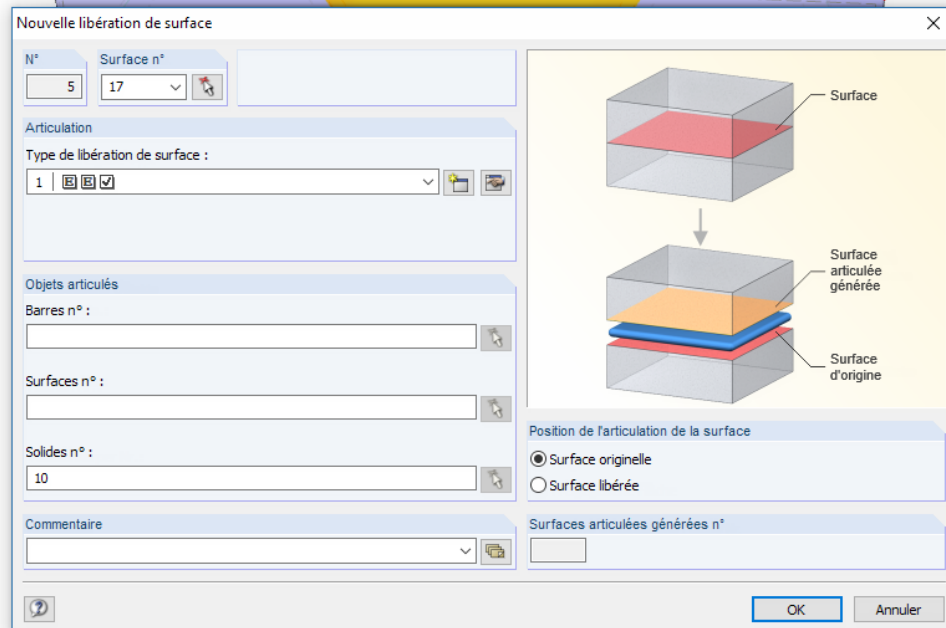
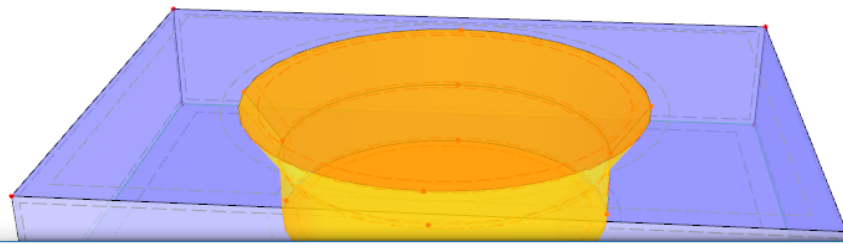
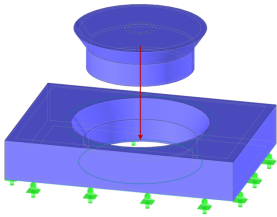


Figure 4.212: Composant du bouchon en forme d'entonnoir avec propriétés de contact non-linéaires

4.29 Connexions de deux barres

Description générale

Si deux barres avec des hauteurs de section différentes sont reliées à un nœud, les excentrement et, si nécessaire, les rigidités d'assemblages, affectent la détermination des efforts internes (par exemple aux assemblages pour les constructions en bois). Vous pouvez définir la connexion comme responsable des excentrement et libérations de la partie commun.

Cette option est surtout importante pour l'import depuis les modules additionnels RF-JOINTS Timber : Les paramètres de l'assemblage sont disponibles comme un résultat des conditions géométriques. Vous pouvez les exporter vers RFEM. En outre, vous pouvez définir les connexions manuellement.

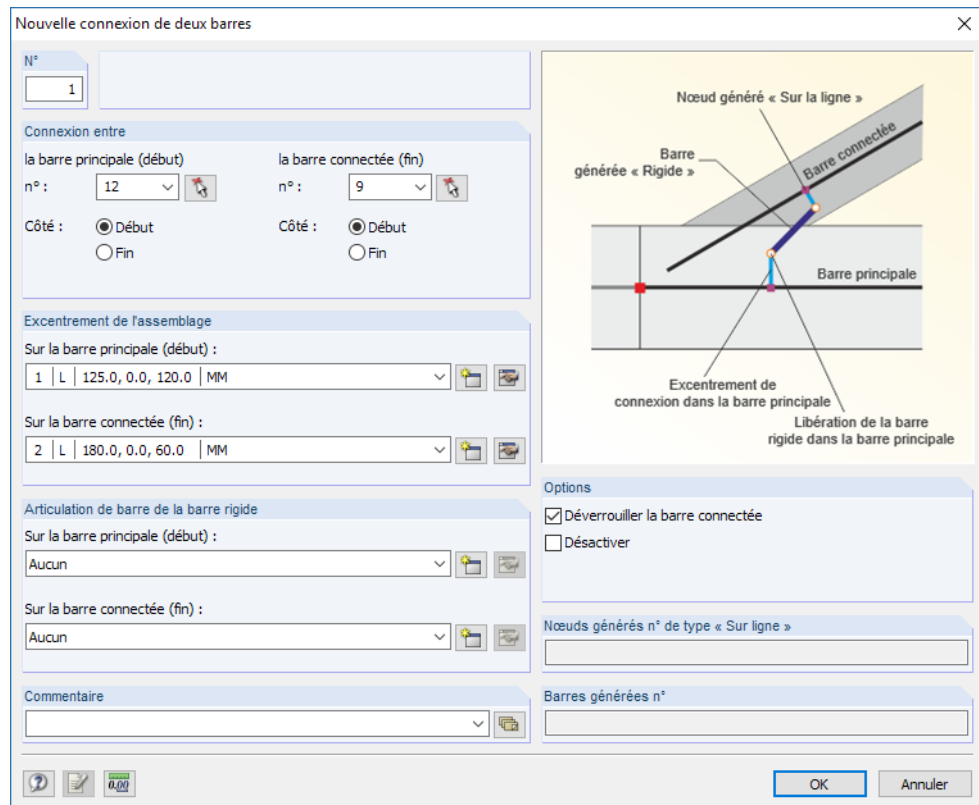


Figure 4.213: Boîte de dialogue *Nouvelle connexion de deux barres*

Connect. n°	Barre principale		Barre connectée		Excentrement n° à		Articulation de barre n° à		Options	
	n°	Côté	n°	Côté	Barre principale	Barre connectée	Barre principale	Barre connectée	Déverrouiller	Désactiver
1	12	Début	9	Début	1	2	0	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	11	Début	10	Début	0	0	1	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3										
4										
5										
6										

Figure 4.214: Tableau 1.29 *Connexion de deux barres*

Barre principale

Selon le module RF-JOINTS, cette barre est la plus importante : Elle influence les paramètres des autres barres et des découpes (par exemple pour une panne). Vous pouvez utiliser la fonction pour sélectionner les nœuds graphiquement.

Barre connectée

La deuxième barre est classifiée comme *Barre connectée*. Une sélection graphique est également possible.

Excentrement

Vous pouvez définir l'excentrement d'assemblage pour la barre principale, ainsi que pour la barre connectée. Les boutons ou permettent d'ouvrir la boîte de dialogue où le *Décalage* est défini par rapport aux axes global ou local.

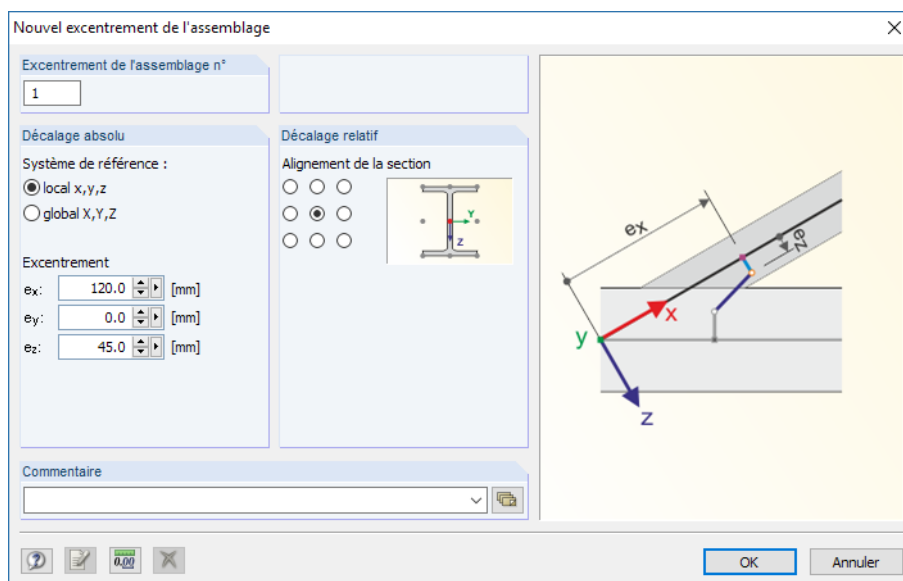


Figure 4.215: Boîte de dialogue *Nouvel excentrement de l'assemblage*

Articulation de barre

Vous pouvez définir les degrés de liberté de la barre principale et de la barre connectée à l'aide des articulations qui déterminent le transfert des efforts internes aux extrémités de la barre rigide. Vous pouvez sélectionner le type d'articulation dans la liste ou encore utiliser le bouton ou pour ouvrir la boîte de dialogue *Nouvelle articulation de la barre* (voir le [Chapitre 4.14](#) à la [page 133](#)).

Options

Avec les paramètres par défaut *Libérer* vous générez une libération nodale pour la barre principale (voir le [Chapitre 4.24](#) à la [page 176](#)).

Vous pouvez également *Désactiver* la connexion par la sélection de cette option avec une coche sans suppression des paramètres.

4.30 Assemblages

Les fonctions de la boîte de dialogue *Nouvel assemblage* et le tableau 1.30 *Assemblages* sont décrits dans le [Chapitre 4.29](#) précédent.

4.31 Connexion nodale

Description générale

Une connexion nodale connecte les déplacements et rotations entre deux ou plusieurs nœuds. Il est ainsi possible d'afficher, par exemple, des voiles ou dalles de plancher dans les modèles de barre sans utiliser les surfaces.

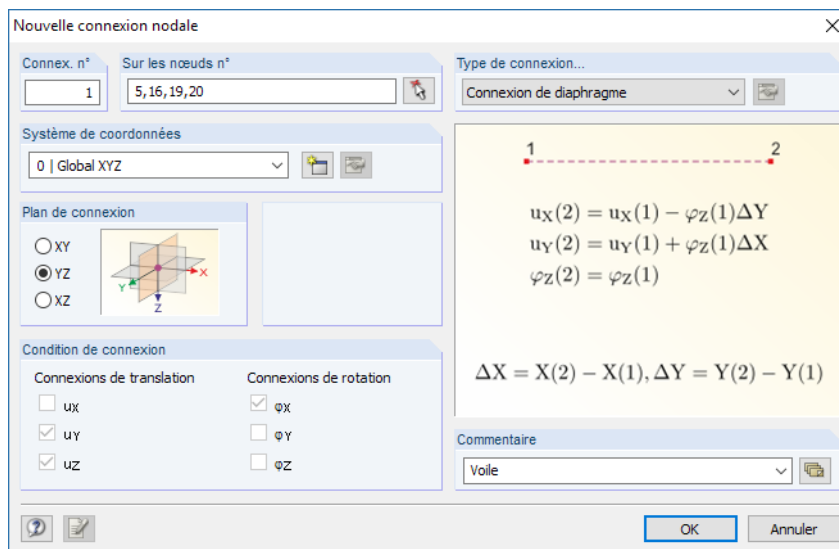
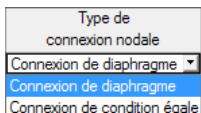


Figure 4.216: Boîte de dialogue *Nouvelle connexion nodale*

Restr. n°	Type de connexion nodale	Sur les nœuds n°	Système de coordonnées	Plan de connexion	Connexions de translation	Connexions de rotation	Commentaire
					u _X u _Y u _Z	φ _X φ _Y φ _Z	
1	Connexion de diaphragme	5,16,19,20	0 XYZ global	YZ	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voile
2	Connexion de condition égale	4,20	0 XYZ global		<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	
3							
4							
5							
6							
7							

Figure 4.217: Tableau 1.31 *Connexions nodales*

Type de connexion nodale



Vous avez deux options pour la définition du couplage : Dans le cas d'une *Connexion de diaphragme*, les déplacements dans le plan de connexion ainsi que les rotations perpendiculaires au plan sont liés. Ainsi, vous pouvez modéliser, par exemple, les dalles de raidissement.

Le type de contraintes nodales *Contrainte de condition égale* permet de définir les déplacements couplés et les rotations entre nœuds manuellement.

Pour les contraintes de diaphragme, les degrés de liberté sont définis automatiquement dans la section *Condition de contrainte* et dans les colonnes de tableau E à J. Pour des degrés de liberté égaux, vous pouvez six cases à cocher pour définir les conditions d'encastrement.

Sur les nœuds

Vous pouvez entrer les numéros des nœuds couplés, les sélectionner à partir d'une liste ou de les définir graphiquement avec dans la fenêtre graphique.



Si vous souhaitez modéliser une dalle avec couplage, entrez tous les nœuds de coin du plan.

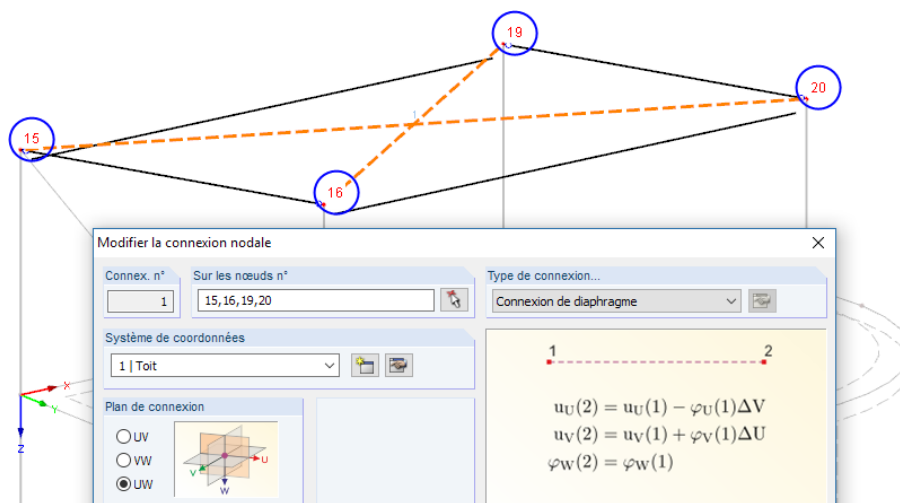


Figure 4.218: Couplage d'un plan de toiture

Système de coordonnées

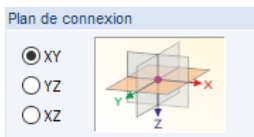
Un système d'axes de référence doit être défini pour le couplage. Vous pouvez sélectionner le *Système de coordonnées global XYZ* ou les systèmes de coordonnées UVW personnalisés à partir de la liste ou de la section pertinente. Vous pouvez également créer un *Nouveau système de coordonnées* en cliquant sur le bouton . boîte de dialogue de la [Figure 11.49](#) à la [page 478](#) s'affiche.

Les boutons et vous permettent d'ajuster les systèmes de coordonnées personnalisés.



Les systèmes de coordonnées personnalisés facilitent l'insertion des connexions de diaphragme incliné pour les toitures (voir la [Figure 4.218](#)).

Plan de connexion



La section de dialogue et la colonne de tableau D ne peuvent être accédées que pour les connexions de diaphragme. Précisez dans quel plan le couplage des déviations ou des rotations a lieu. Vous pouvez sélectionner les plans XY, YZ et XZ pour le système de coordonnées global. Pour un système de coordonnées personnalisé, vous pouvez choisir entre les plans UV, VW et UW.

Ce paramètre contrôle les conditions d'encastrement activées automatiquement dans la section inférieure et dans les colonnes E à J du tableau.

Connexions de translation $u_x / u_y / u_z$

La coche à un composant des encastremets de translations indique de la déviation est couplée en direction de l'axe global (ou personnalisé) correspondant.



Les coches ne sont disponibles que pour le type de contrainte *Contrainte de condition égale*. Dans le cas d'encastremets de diaphragme, RFEM définit les conditions d'encastrement automatiquement par le plan d'encastrement.

Connexions de rotation $\varphi_x / \varphi_y / \varphi_z$

Vous pouvez aussi définir les conditions de connexion pour les rotations. Elles déterminent le transfert des moments. Vous pouvez sélectionner parmi trois axes globaux (ou personnalisés).

5 Cas de charge et combinaisons

Les charges agissant sur le modèle sont gérées dans différents cas de charge. Vous pouvez superposer ces cas de charge, soit manuellement, soit automatiquement, dans les combinaisons de charge et de résultats (voir le [Chapitre 12.2.1](#) à la [page 593](#)).



Avant de définir les charges (voir le [Chapitre 6](#)), vous devez créer un cas de charge.

5.1 Cas de charge

Description générale

Les charges d'une action particulière sont stockées dans un cas de charge (**CC**). Les cas de charge sont par exemple le poids propre, la neige ou une charge d'exploitation.



Les charges doivent être définies comme des actions caractéristiques, c'est-à-dire **sans facteurs**. Les facteurs partiels de sécurité peuvent être considérés plus tard lorsque les cas de charge sont superposés dans les combinaisons de charge ou de résultats.

Pour chaque cas de charge, vous pouvez définir séparément la méthode de calcul (statique linéaire, du second ordre ou des grandes déformations), l'approche et les paramètres de calcul (facteur d'incrément de charge, réduction de rigidité par facteur partiel de sécurité du matériau) que vous souhaitez utiliser.

Création d'un nouveau cas de charge

La boîte de dialogue de chargement pour la création de cas de charge peut être ouverte de différentes manières :

- Utilisez le menu **Insérer** → **Cas de charge et combinaisons** → **Cas de charge**
- Utilisez le bouton [Nouveau cas de charge] dans la barre d'outils



Figure 5.1: Bouton [Nouveau cas de charge] dans la barre d'outils

- Utilisez le menu contextuel *Cas de charge* du navigateur.

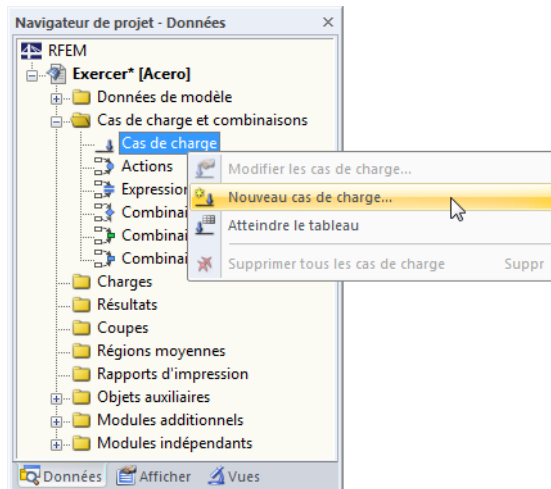


Figure 5.2: Menu contextuel des *Cas de charge* du navigateur *Données*

La boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* s'ouvre. Un nouveau cas de charge est prédéfini dans l'onglet *Cas de charge*.

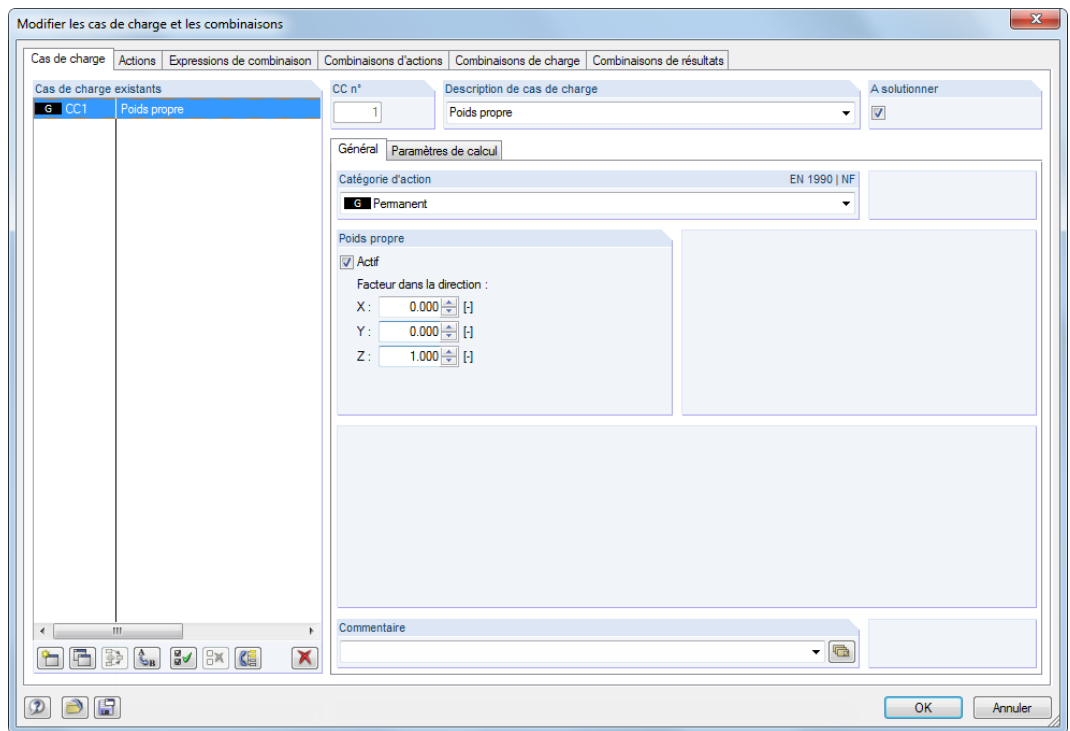


Figure 5.3: Boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*, onglet *Cas de charge*



- Vous pouvez également insérer un nouveau cas de charge dans une rangée vide du tableau 2.1 *Cas de charge*.

Cas de charge	Description du cas de charge	A solutionner	EN 1990 NF Catégorie d'action	Poids propre - Facteur en direction			Commentaire	
				Actif	X	Y		Z
CC1	Poids propre	<input checked="" type="checkbox"/>	G Permanent	<input checked="" type="checkbox"/>	0.000	0.000	1.000	
CC2	Charge imposée	<input type="checkbox"/>	G1 A D'exploitation - Catégorie A : lieux	<input checked="" type="checkbox"/>	0.000	0.000	1.000	
CC3	Neige	<input checked="" type="checkbox"/>	S1 Neige (H ≤ 1000 m d'altitude)	<input checked="" type="checkbox"/>	0.000	0.000	1.000	
CC4	Vent	<input checked="" type="checkbox"/>	S2w Vent	<input checked="" type="checkbox"/>	0.000	0.000	1.000	
CC5	Imperfection en direction de +Y	<input type="checkbox"/>	Imp1 Imperfection	<input checked="" type="checkbox"/>	0.000	0.000	0.000	
CC6								
CC7								

Figure 5.4: Tableau 2.1 *Cas de charge*

Cas de charge n°

Le numéro du nouveau cas de charge est prédéfini, mais peut être modifié dans la zone de texte CC. Si le numéro inséré a déjà été attribué, RFEM affiche un avertissement lors de la fermeture de la boîte de dialogue.



La création des cas de charge doit être organisée. Les écarts dans la numérotation sont permis pour que vous puissiez insérer des cas de charge additionnels plus tard. L'ordre des cas de charge peut être modifié ultérieurement à l'aide du bouton [Rénuméroter] (voir le [Tableau 5.1](#) et le [Chapitre 11.4.18](#) à la [page 513](#)).

- Poids propre
- Poids propre
- Précontrainte
- Charge imposée
- Neige
- Vent
- Vent en +X
- Vent en -X
- Vent en +Y
- Vent en -Y
- Température
- Charge accidentelle
- Sismique
- Imperfection en direction de +X
- Imperfection en direction de -X
- Imperfection en direction de +Y
- Imperfection en direction de -Y

Description du cas de charge

Vous pouvez entrer le nom de votre choix. Vous pouvez également choisir un nom dans la liste pour décrire brièvement le cas de charge.

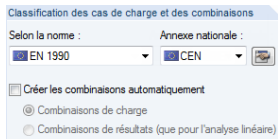
À calculer

La case permet de décider si le cas de charge est considéré comme un cas de charge indépendant dans le calcul. Il est ainsi possible d'exclure des cas de charge, qui pourtant n'agissent pas de manière isolée ou dont les résultats ne sont pas pertinents pour le calcul préliminaire, du calcul (par exemple le vent sans poids propre).

Type d'action

Les normes mentionnent différentes catégories d'action qui influencent la superposition des cas de charge tout comme les facteurs partiels de sécurité et les coefficients de combinaison. Chaque cas de charge doit être attribué à une catégorie.

La liste de la boîte de dialogue et du tableau offre plusieurs catégories sélectionnables. Ils dépendent de la norme définie dans la boîte de dialogue *Modèle - Données de base* (voir le [Chapitre 12.2.1](#), page 593).



Paramètres de la norme dans boîte de dialogue *Données de base*

Type d'action		EN 1990 CEN
G	Permanent	1
P	Précontrainte	2
Q1 A	D'exploitation - Catégorie A : lieux de vie domestique, zones résidentielles	3.A
Q1 B	D'exploitation - Catégorie B : zones de bureaux	3.B
Q1 C	D'exploitation - Catégorie C : zones de réunions	3.C
Q1 D	D'exploitation - Catégorie D : zones de ventes	3.D
Q1 E	D'exploitation - Catégorie E : zones de stockage	3.E
Q1 F	D'exploitation - Catégorie F : zone de circulation - Véhicules de poids ≤ 30 kN	3.F
Q1 G	D'exploitation - Catégorie G : zones de circulation - Véhicules de poids ≤ 160 kN	3.G
Q1 H	D'exploitation - Catégorie H : toits	3.H
Qs	Neige (Finlande, Islande, Norvège, Suède)	4.A
Qs	Neige (H > 1000 m d'altitude)	4.B
Qs	Neige (H ≤ 1000 m d'altitude)	4.C
Qw	Vent	5
Qt	Température (sans feu)	6
A	Accidentel	7
AE	Séisme	8
Imp	Imperfection	

Figure 5.5: Catégories d'action selon EN 1990

Ces catégories sont importantes pour la combinaison manuelle ou automatique des cas de charge. La classification du cas de charge détermine les facteurs appliqués lorsque vous créez les combinaisons de charge et de résultats.

Poids propre

Si vous voulez prendre en compte le poids propre de construction comme une charge, cochez la case *Activer*. La direction de charge de l'action peut être définie dans un des trois champs d'entrée à l'aide du coefficient de poids propre. Les paramètres par défaut sont 1,00 en direction Z ou -1,00 si l'axe global Z est dirigé vers le haut.

Si le poids propre automatique est appliqué dans des cas de charge, vous devez considérer ce fait lors de la combinaison des cas de charge.

Commentaire

Vous pouvez insérer une note ou sélectionner une entrée de la liste pour décrire le cas de charge en détail.

Paramètres de calcul

L'onglet *Paramètres de calcul* de la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* offre différentes options pour le contrôle du calcul. Retrouvez une description détaillée de ces paramètres dans le [Chapitre 7.3.1](#) à la page 291.

Modifier les données de base d'un cas de charge

Les données de base d'un cas de charge existant peuvent être modifiées de plusieurs manières :

- Dans le menu, sélectionnez **Modifier** → **Cas de charge et combinaisons** → **Cas de charge - Données de base** (cas de charge actif).
- Dans le menu, sélectionnez **Modifier** → **Cas de charge et combinaisons** → **Cas de charge** (sélection parmi tous les cas de charge).
- Dans le navigateur *Données*, faites un clic-droit ou un double-clic sur un cas de charge pour ouvrir son menu contextuel.

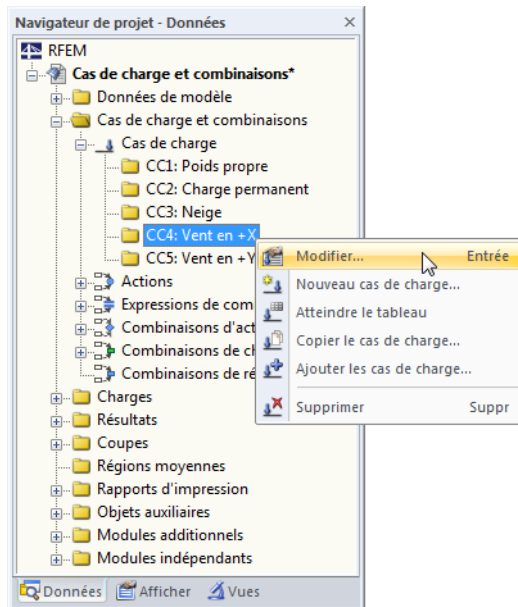


Figure 5.6: Menu contextuel d'un cas de charge



- Utilisez le bouton [Modifier] de la barre d'outils des tableaux de charges (cas de charge actif).

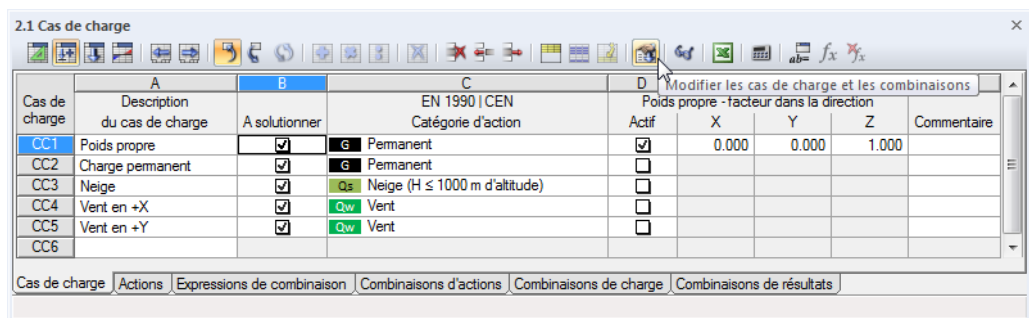
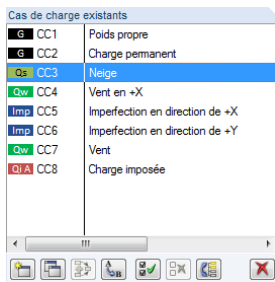


Figure 5.7: Bouton [Modifier] de la barre d'outils des tableaux de charge

Boutons

La boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*, dispose de plusieurs boutons disponibles au-dessous de la liste des cas de charge (voir la [Figure 5.3](#) à la [page 189](#)). Les boutons ont les fonctions suivantes :



	Créé un nouveau cas de charge
	Copie le cas de charge sélectionné et en crée un nouveau (voir ci-dessous)
	Si plusieurs cas de charge sont sélectionnés, toutes les charges contenues sont copiées dans un nouveau cas de charge (voir ci-dessous).
	Le cas de charge sélectionné est assigné à un nouveau numéro à préciser dans la boîte de dialogue. Un numéro déjà attribué ne peut pas être entré.
	Sélectionne tous les cas de charge
	Annule la sélection dans la liste
	Inverse la sélection des cas de charge
	Supprime le cas de charge sélectionné

Tableau 5.1: Les boutons dans l'onglet *Cas de charge*

Copier et ajouter les cas de charge

Vous pouvez utiliser les cas de charge déjà existants pour créer un nouveau cas de charge.



Pour une **copie** de cas de charge, sélectionnez le cas de charge pertinent dans la liste des *Cas de charge existants*. Cliquez sur le bouton [Copier] pour créer une copie du cas de charge avec le numéro disponible suivant. Puis, vous pouvez ajuster la description du nouveau cas de charge et des charges.



Lorsque vous **ajoutez** des cas de charge, RFEM copie les charges de plusieurs cas de charge dans un nouveau cas de charge. Commencez par sélectionner les cas de charge pertinents dans la liste *Cas de charge existants* (maintenez la touche [Ctrl] enfoncée pour ne sélectionner multiple). Le bouton [Ajouter] permet de copier les charges dans un nouveau cas de charge.

5.2 Actions

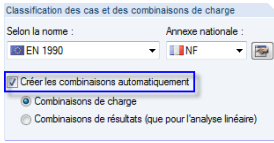
Description générale

Les normes actuelles, EN 1990 et SIA 260 par exemple, souvent impliquent des difficultés pour considérer toutes les situations de sollicitation et de sélection des situations pertinentes de vérification. Dans la boîte de dialogue *Modèle - Données de base*, vous pouvez créer des combinaisons automatiquement (voir la [Figure 12.23](#), page 592).

Les cas de charge définis dans le tableau 2.1 (voir le [Chapitre 5.1](#)) sont les données de base pour une superposition automatique. RFEM distingue deux catégories de charge différentes cas de charge standard et cas de charge de type *Imperfection*. En outre, avant de combiner les cas de charge, il est important de savoir dans quelle catégorie d'action les cas de charge standard ont été organisés.

Les normes vous donnent de des règles pour la combinaison des actions indépendantes dans différentes situations de projet. Les actions sont indépendantes les unes des autres si elles ont des origines différentes et si la corrélation existante entre elles peut être négligée au vu de la fiabilité du système structural.

De même, les *Actions* auxquelles les cas de charge sont attribués doivent être définies pour la superposition automatique dans RFEM. Le type d'action défini pour les cas de charge (voir le [Chapitre 5.1](#) à la page 188) contrôle l'assignation aux catégories d'action conformément aux normes.



Panneau de contrôle *Modèle de base*

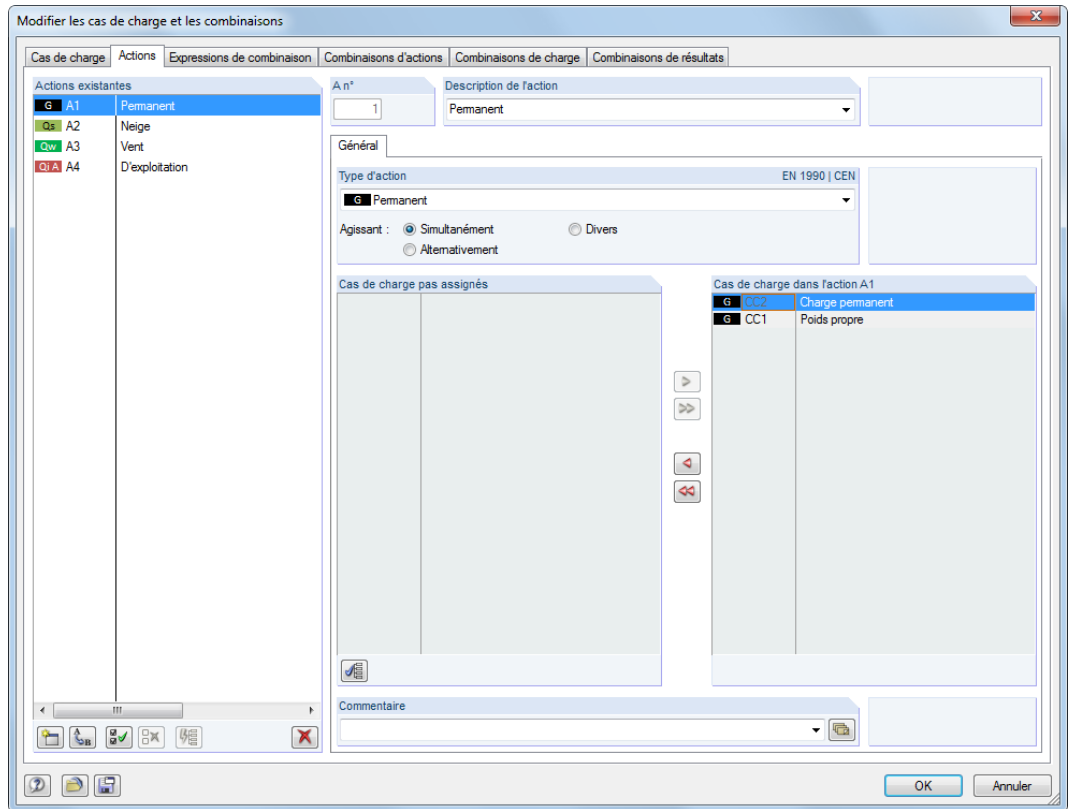
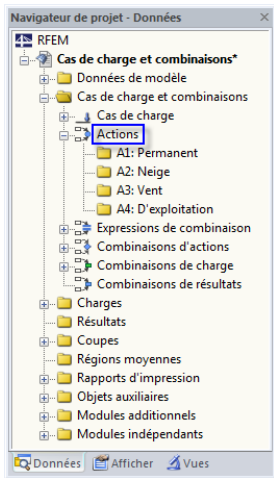


Figure 5.8: Boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*, onglet *Actions*

Action	A Description de l'action	B EN 1990 NF Catégorie d'action	C Action	D Cas de charge dans l'action	E CC.1 CC.2 CC.3	F Commentaire
A1	Permanent	G Permanent		CC1		
A2	Neige	Qs Neige (H ≤ 1000 m d'altitude)		CC3		
A3	Vent	Qw Vent		CC4 CC5		
A4	Imposée	Qi B D'exploitation - Catégorie B : zones de bureaux	Alternativement	CC6		
A5			Simultanément			
A6			Divers			
A7						

Figure 5.9: Tableau 2.2 Actions

Action n°



Les actions sont créées lorsque vous définissez les cas de charge. Elles sont numérotées successivement. La séquence n'est pas importante mais peut être modifiée, si nécessaire, grâce au bouton [Renommer] de la boîte de dialogue.



Les actions peuvent être ajoutées manuellement pour, par exemple, assigner les cas de charges particuliers pour les modèles larges.

Description de l'action

La description de l'action est dérivée de la catégorie d'action sélectionnée pour les cas de charge. Le nom par défaut peut être modifié si nécessaire.

Catégorie d'action

Les normes mentionnent les différentes catégories d'action qui contrôlent les facteurs partiels de sécurité et les coefficients de combinaison (voir le [Chapitre 5.1, page 188](#)).

La liste des boîtes de dialogue et des tableaux ne vous fournit que les catégories utilisées pour la définition des cas de charge simples. La création d'une nouvelle catégorie passe par l'assignation d'une nouvelle catégorie d'action aux données de base d'une charge.

Action

Deux cas de charge ou plus peuvent être définis comme agissant *Simultanément*, *Alternativement* ou *Divers*. Consultez l'exemple suivant pour comprendre la différence entre ces trois options :

CC1 Action A1 Catégorie d'actions « Permanente »

CC2, CC3, CC4 Action A2 Catégorie d'actions « 3.A Imposée »

Différentes combinaisons sont possibles selon la définition de l'action E2.

Simultanément

Tous les cas de charge de l'action peuvent être combinés à volonté. Ils peuvent aussi agir en simultané dans une combinaisons Les combinaisons de charge suivantes sont générées dans l'exemple :

CO1: 1,35CC1

CO2 1,35CC1 + 1,50CC2

CO3: 1,35CC1 + 1,50CC2 + 1,50CC3

CO4: 1,35CC1 + 1,50CC2 + 1,50CC3 + 1,50CC4

CO5: 1,35CC1 + 1,50CC2 + 1,50CC4

CO6: 1,35CC1 + 1,50CC3

C7: 1,35CC1 + 1,50CC3 + 1,50CC4

CO8: 1,35CC1 + 1,50CC4

Alternativement

Seul un des cas de charge de l'action peut être efficace (le vent en différentes directions, par exemple). Les combinaisons de charge suivants ont été générées pour l'exemple :

CO1: 1,35CC1

CO3: 1,35CC1 + 1,50CC3

CO2 1,35CC1 + 1,50CC2

C4 : 1,35CC1 + 1,50CC4

Divers

Des relations différentes peuvent être définies entre cas de charge pour une même action. La sélection de cette option provoque l'apparition d'une colonne supplémentaire dans la section *Cas de charge dans l'action*. Vous pouvez assigner des cas de charge à un *Groupe* de sorte qu'ils soient mutuellement exclusifs (comme c'est le cas pour l'action *Alternativement*). Le numéro de groupe peut être sélectionné dans la liste.

n°	Description CC	Groupe
CC2	Charge imposée	1
CC3	Charge imposée	1
CC4	Charge imposée	-
		1
		2

Assigner un cas de charge à un *Groupe*

Si CC2 et CC3 sont définis comme un groupe dans l'exemple, les combinaisons de charge suivantes sont créées :

CO1: 1,35CC1

CO2 1,35CC1 + 1,50CC2

CO3: 1,35CC1 + 1,50CC2 + 1,50CC4

CO4 : 1,35CC1 + 1,50CC3

CO5 : 1,35CC1 + 1,50CC3 + 1,50CC4

CO6 : 1,35CC1 + 1,50CC4

Cas de charge dans l'action

Les cas de charge sont attribués selon les spécifications du type d'action de CC, l'attribution est donc principalement automatique.

CC.1	CC.2	CC.3
CC4		
CC6		
CC2	Qw	Vent en +Y

Afin de supprimer un cas de charge d'une action, sélectionnez le cas dans la colonne *Cas de charge dans l'action*. Utilisez le bouton ou double-cliquez sur l'entrée pour transférer la section *Cas de charge pas assignés*. Le tableau permet également de définir un cas de charge inactif : L'entrée vide doit être sélectionnée dans la liste de la cellule correspondante.

Les cas de charge désélectionnés manuellement et selon le type d'action, sont transférés vers la liste *Cas de charge non-assignés*. Ainsi, seuls les cas de charge de la même catégorie d'action peuvent être intégrés dans une catégorie d'impact. Les cas de charge de type « Imposé » ne peuvent pas être sélectionnés pour les actions de type « Neige », aussi bien dans la boîte de dialogue que dans le tableau (voir la figure à gauche). Ainsi, les cas de charge de types différents ne sont pas visibles dans la liste *Cas de charge existants*. Utilisez le bouton [Afficher les non utilisés] pour afficher les cas de charge des autres catégories. Ils sont affichés grises et ne sont pas sélectionnables.



Les cas de charge qui ne sont attribués à aucune action ne sont pas pris en compte pour la génération des combinaisons.

Commentaire

Insérez une note personnalisée ou sélectionnez une entrée dans la liste.

Dans la fenêtre *Modifier les cas de charge et combinaisons*, l'onglet *Actions* dispose des boutons suivants :

	Crée une nouvelle action
	Renumérote les actions sélectionnées
	Sélectionne toutes les actions
	Annule la sélection dans la liste
	Attribue automatiquement les cas de charge non attribués aux actions
	Supprime les actions sélectionnées

Tableau 5.2: Boutons de l'onglet *Actions*

5.3 Expressions de combinaison

Description générale

Les normes décrivent la combinaison d'actions. EN 1990, par exemple, requiert la vérification aux états-limites ultimes et de service. Les **états-limites ultimes** sont affichés dans quatre situations de calcul pour lesquelles certaines règles de combinaison s'appliquent :

1. Les situations permanentes, impliquant des conditions habituelles pour un système structural, ainsi que les situations temporaires, c'est-à-dire les étapes limitées dans le temps de la structure (les étapes de construction, les réparations, ...)

Comme une règle de combinaison pour les situations permanentes et temporaires (combinaison de base), vous devez appliquer soit

$$\sum_{j \geq 1} \gamma_{G,j} G_{k,j} + \gamma_P P_k + \gamma_{Q,1} Q_{k,1} + \sum_{i > 1} \gamma_{Q,i} \psi_{0,i} Q_{k,i} \quad (5.1)$$

ou les combinaisons les moins favorables avec l'Équation 5.2 et l'Équation 5.3 pour les états limites STR et GEO.

$$\sum_{j \geq 1} \gamma_{G,j} G_{k,j} + \gamma_P P_k + \gamma_{Q,1} \psi_{0,1} Q_{k,1} + \sum_{i > 1} \gamma_{Q,i} \psi_{0,i} Q_{k,i} \quad (5.2)$$

$$\sum_{j \geq 1} \xi_j \gamma_{G,j} G_{k,j} + \gamma_P P_k + \gamma_{Q,1} Q_{k,1} + \sum_{i > 1} \gamma_{Q,i} \psi_{0,i} Q_{k,i} \quad (5.3)$$

2. Les situations extraordinaires, correspondant aux actions extraordinaires du système structural ou à son environnement (par exemple le feu, les explosions, une collision)

$$\sum_{j \geq 1} H_{k,j} + P + A_d + (\psi_{1,1} \text{ oder } \psi_{2,1}) Q_{k,1} + \sum_{i > 1} \psi_{2,i} Q_{k,i} \quad (5.4)$$

3. Situations en cas de séismes

$$\sum_{j \geq 1} G_{k,j} + P_k + A_{Ed} + \sum_{i \geq 1} \psi_{2,i} Q_{k,i} \quad (5.5)$$

Selon EN 1990, les **états-limites de service** doivent être démontrés en trois situations de calcul pour lesquelles les règles de combinaison suivantes s'appliquent.

1. Les situations caractéristiques avec effets irréversibles (permanents) sur le système structural

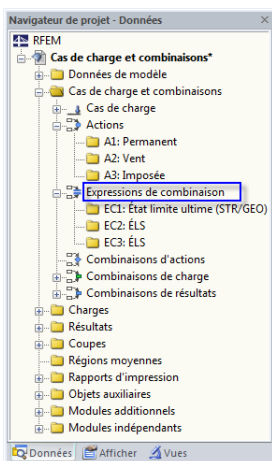
$$\sum_{j \geq 1} G_{k,j} + P_k + Q_{k,1} + \sum_{i > 1} \psi_{0,i} Q_{k,i} \quad (5.6)$$

2. Les situations fréquentes avec effets réversibles (non permanents) sur le système structural

$$\sum_{j \geq 1} G_{k,j} + P_k + \psi_{1,1} Q_{k,1} + \sum_{i > 1} \psi_{2,i} Q_{k,i} \quad (5.7)$$

3. Les situations quasi-permanentes avec les effets de longue durée sur le système structural

$$\sum_{j \geq 1} G_{k,j} + P_k + \sum_{i \geq 1} \psi_{2,i} Q_{k,i} \quad (5.8)$$



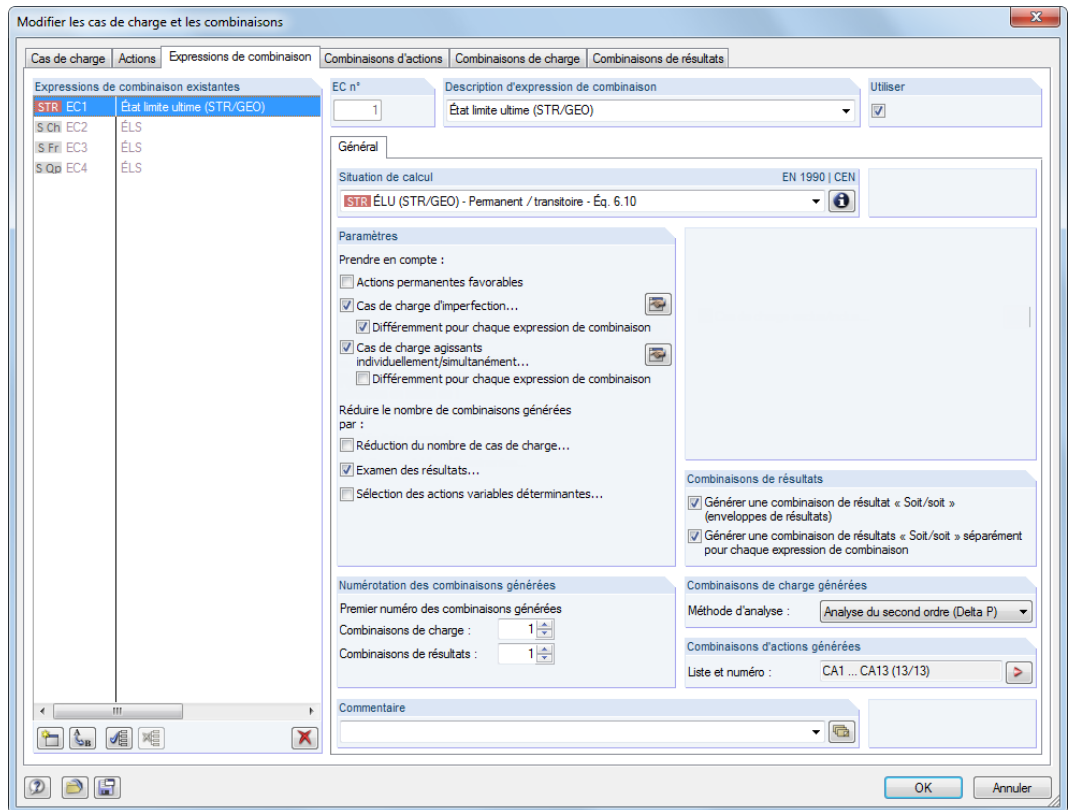


Figure 5.10: Boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*, onglet *Expressions de combinaison*

Express. de com.	Description d'expression de	Utiliser	EN 1990 NF Situation de calcul	Actions favorables	Considérer CC d'imperfection	CC ex/inclus	Réduire nombre du à Restriction Résultats Actions	Générés générées	Commentaire
EC1	ÉLU	<input checked="" type="checkbox"/>	STR ÉLU (STR/GEO) - Pema	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CA1 ... CA13 (13/47)	
EC2	ÉLS	<input checked="" type="checkbox"/>	S Ch ÉLS - Caractéristique	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CA14 ... CA26 (13/47)	
EC3	ÉLS	<input checked="" type="checkbox"/>	S Fr ÉLS - Fréquent	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CA27 ... CA39 (13/47)	
EC4	ÉLS	<input checked="" type="checkbox"/>	S Qp ÉLS - Quasi-permanent	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CA40 ... CA47 (8/47)	
EC5									
EC6									
EC7									

Figure 5.11: Tableau 2.3 *Expressions de combinaison*

Expression de combinaison n°

Lorsque vous accédez à la boîte de dialogue ou le tableau, les règles de combinaisons pour les situations de calcul suivantes sont prédéfinies selon EN 1990:

- ÉLU : État-limite ultime pour une situation permanente ou temporaire
- ÉLS : État-limite de service pour une situation caractéristique
- ÉLS : État-limite de service pour une situation fréquente
- ÉLS : État-limite de service pour une situation quasi-permanente



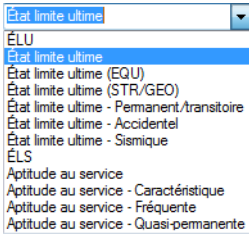
Vous pouvez créer une nouvelle règle de combinaison dans une autre rangée de tableau ou dans la boîte de dialogue avec le bouton [Nouvelle]. Les situations de projet décrites ci-dessous sont disponibles à la sélection.



Les règles de combinaison marquées dans la liste peuvent être supprimées avec le bouton [Supprimer].

Description des expressions de combinaison

La courte description des règles de combinaison peut être modifiée ultérieurement. La liste offre quelques suggestions pour la sélection.



Appliquer

Utilisez la case pour définir si la règle de combinaison sélectionnée est considérée lors de la création des combinaisons de résultats. Ainsi, vous pouvez réactiver ou exclure les situations de projet de la génération.

Situation de calcul

Les normes décrivent les situations pour lesquelles les calculs des systèmes structuraux doivent être effectués. Ces situations de projet déterminent les conditions prévues pendant la construction et l'utilisation du bâtiment.

Les situations de projet suivantes selon EN 1990 sont disponibles pour la sélection dans la liste :

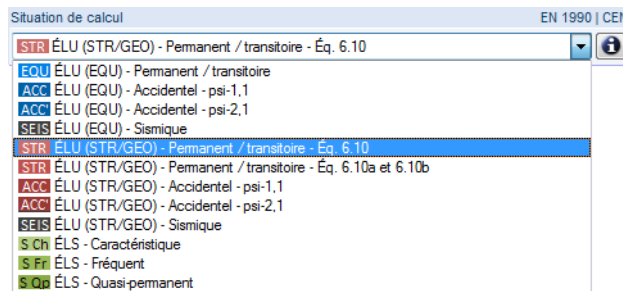


Figure 5.12: Situations de projet selon EN 1990



Utilisez le bouton [Info] pour vérifier la règle de combinaison de la situation de projet actuelle. Une boîte de dialogue expliquant l'équation avec les paramètres pertinents s'ouvre.

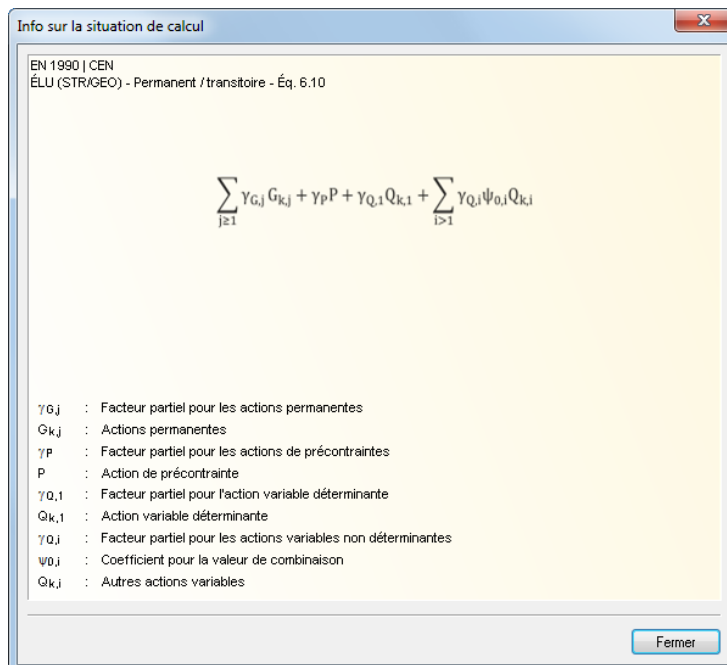
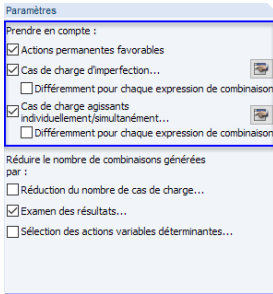


Figure 5.13: Boîte de dialogue *Info sur la situation de calcul*

Actions permanentes favorables

Grâce à cette option, RFEM peut distinguer parmi les actions permanentes agissantes favorables et défavorables pendant la génération. Elles sont considérées avec des facteurs partiels de sécurité dans la superposition. Des combinaisons supplémentaires sont générées.

Les paramètres de la coche n'influencent que les situations de projet pour la capacité portante. La distinction entre les actions permanentes favorables et non favorables est réalisée automatiquement pour les situations de projet « Équilibre statique », tandis que pour les états-limites de service elle ne le sont pas.



Cas de charge d'imperfection

RFEM distingue deux catégories de charge différentes cas de charge standard et cas de charge de type *Imperfection*. Grâce au traitement spécial des imperfections, vous pouvez former des combinaisons de charge possibles avec ou sans imperfection.



Les cas de charge d'imperfection ne sont pris en compte que pour la génération des combinaisons de charge.

La coche *Different pour chaque expression de combinaison* permet d'assigner des imperfections aux combinaisons individuellement : Selon EN 1992-1-1 par exemple, les imperfections doivent être considérées pour la vérification à l'état-limite ultime. Les vérifications à l'état limite peuvent être réalisés sans imperfections.



Lorsque la case est cochée, le bouton [Paramètres] ou le bouton [...] est activé. La boîte de dialogue *Paramètres* dispose de paramètres particuliers pour les cas de charge d'imperfection.

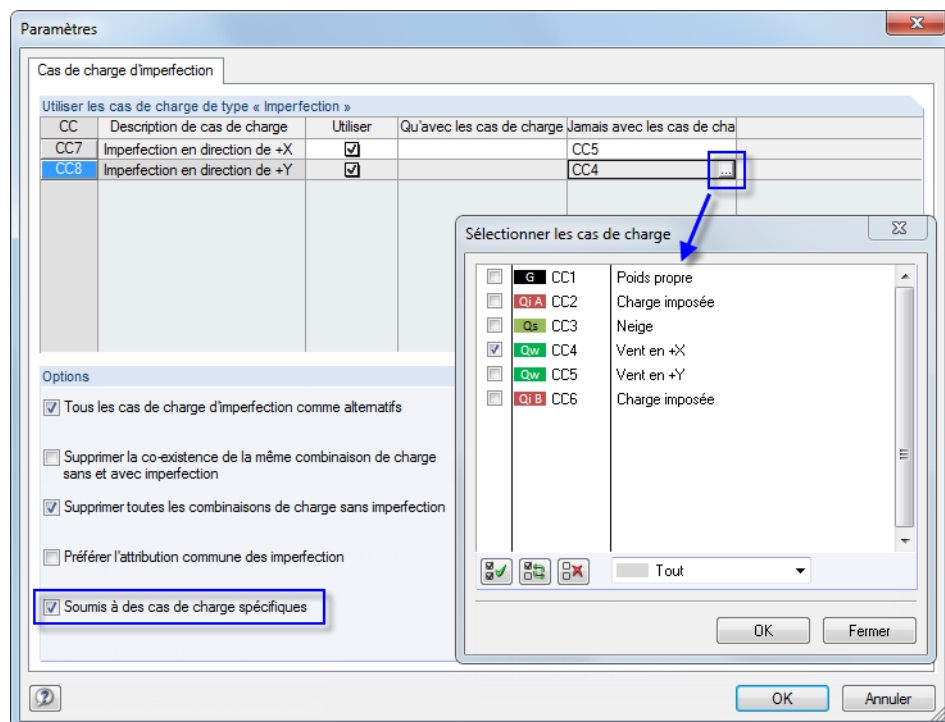


Figure 5.14: Boîtes de dialogue *Paramètres* et *Sélectionner les cas de charge*

La section **Utiliser les cas de charge de type « Imperfection »** liste tous les cas de charge classifiés en catégorie d'action « Imperfection » (voir le [Chapitre 5.1, page 188](#)). Utilisez les cases dans la colonne *Utiliser* pour contrôler les cas de charge en détail et pour décider quel cas de charge est inclus dans la génération des combinaisons de charge.

Les colonnes *Qu'avec les cas de charge* et *Jamais avec les cas de charge* sont affichés si les cas de charge d'imperfections sont *Sujets à des cas de charge spécifiques* (voir la description ci-dessous).

Dans la section **Options** vous pouvez déterminer comment les cas de charge d'imperfection sont considérés. Si *Tous les cas de charge d'imperfection comme alternatifs*, RFEM n'applique qu'un seul cas de charge d'imperfection pour chaque combinaison de charge.

Vous pouvez réduire le nombre de combinaisons de charges générées en cochant la case *Supprimer la co-existence de la même combinaison de charge sans et avec imperfection*: Les constellations sans cas de charge d'imperfection sont supprimées pour les combinaisons similaires. *Supprimer toutes les combinaisons de charge sans imperfection* est aussi possible.

Si plusieurs cas d'imperfection sont disponibles, vous pouvez cocher *Préférer l'attribution commune des imperfections* pour anticiper une attribution séparée aux combinaisons de charge.

L'option *Soumis à des cas de charge spécifiques* permet de réduire le nombre de combinaisons de charges générées. Si l'option est sélectionnée, deux colonnes supplémentaires, *Qu'avec les cas de charge* et *Jamais avec les cas de charge*, sont affichées dans la section supérieure. Cliquez sur une cellule pour activer le bouton pour accéder à la boîte de dialogue *Sélectionner les cas de charge*, vous y définissez une relation entre le cas de charge d'imperfection et un ou plusieurs cas de charge appartenant au cas alternatifs (voir la [Figure 5.14](#)).

Cas de charge agissant individuellement/simultanément

Pour réduire le nombre de combinaisons de charge créées, vous pouvez définir les cas de charge comme s'excluant mutuellement ou apparaissant toujours ensemble. En cochant *Différemment pour chaque expression de combinaison*, vous pouvez définir les constellations de cas de charge pour les expressions de combinaison séparément.

Si vous cochez la case, les boutons et deviennent disponibles et permettent l'ouverture d'une boîte de dialogue avec des paramètres plus détaillés pour l'attribution de cas de charge.

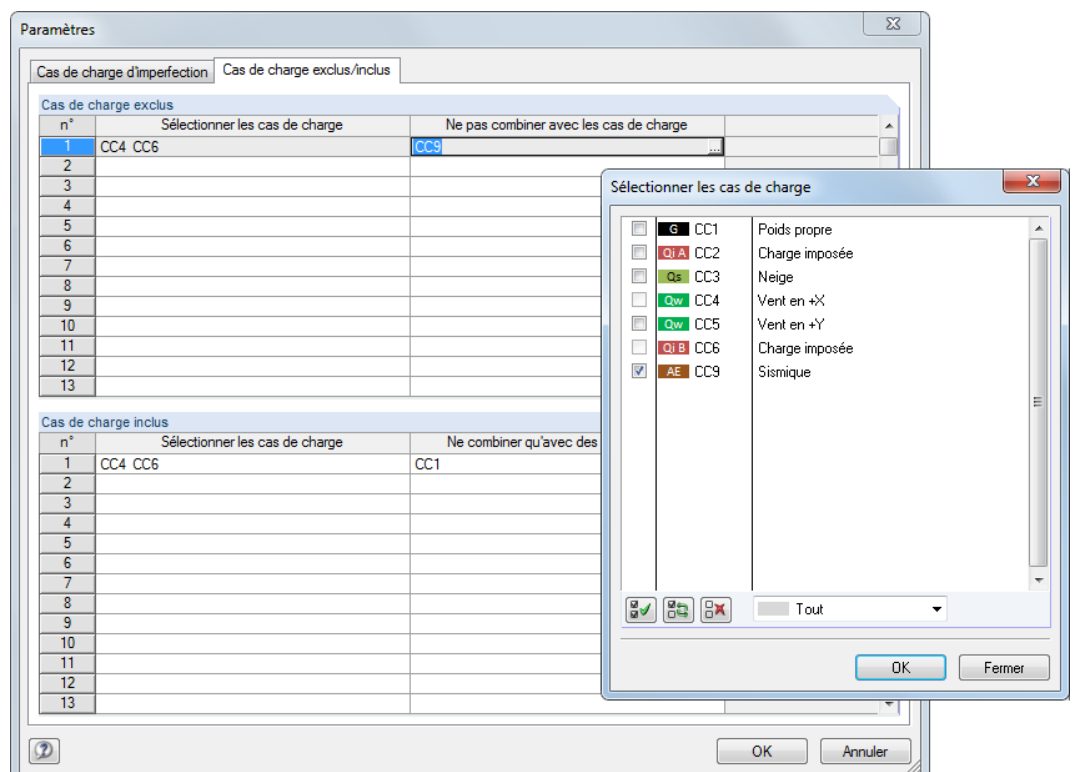


Figure 5.15: Boîte de dialogue *Paramètres*, onglet *Cas de charge agissant individuellement/simultanément* avec la boîte de dialogue *Sélectionner les cas de charge*

Dans la section **Cas de charge exclus**, vous entrez d'abord un cas de charge dans la colonne *Sélectionner les cas de charge* ou cliquez sur le bouton le boîte de dialogue *Sélectionner les cas de charge*. Ainsi, la colonne *Ne pas combiner avec les cas de charge* définit les cas de charge à ne jamais

considérer avec le cas dans la combinaison de charge. Il est ainsi possible d'éviter, par exemple, la combinaison de neige avec les cas de charge humain.

Les entrées de la section **Cas de charge inclus** peuvent être appliquées manuellement pour les cas de charge et apparaissent avec le cas dans chaque combinaison de charge. Tout de même, ces relations ne sont efficaces que si l'option *Réduire le nombre de combinaisons générées par examen des résultats* (voir ci-dessous) n'est pas activée.



Les paramètres dans la section *Cas de charge agissants individuellement* ne sont que considérés pour la génération des combinaisons de charge et pas pour les combinaisons de résultats.

Réduire le nombre de combinaisons générées

La complexité du système structural, tout comme le nombre d'actions et de cas de charge, a une influence importante sur le nombre de combinaisons générées. Trois méthodes permettent la réduction considérable du nombre de constellations dans RFEM. Les deux premières méthodes ne sont disponibles que pour la génération de combinaisons de charge. Elles sont décrites dans un exemple à trouver à la [page 205](#).

Réduction du nombre de cas de charge

Cette option permet en général de limiter le nombre de cas de charge dans les combinaisons de charge. La coche d'activation est dans l'onglet *General* de la fenêtre *Expressions de combinaison* (voir la [Figure 5.10, page 197](#)). Cette méthode permet de retrouver les cas de charge qui fournissent des déformations et efforts internes positifs ou négatifs. Puis, tous les cas de charge agissants positifs ou négatifs sont combinés. Ainsi, les combinaisons ne prendront en compte que ces cas de charge, pertinent pour les valeurs maximum ou minimum.

L'avantage de cette méthode est la possibilité de réduire considérablement le nombre de combinaisons, ce qui réduit la durée de calcul et d'évaluation. L'inconvénient peut être le facteur d'incertitude pour la réduction qui existe pour la recherche des valeurs extrêmes en cas de dispositions et paramètres de charge non favorables.

Lorsque vous cochez la case, l'onglet *Réduire - Nombre de cas de charge* apparaît. Il est ensuite possible de définir en détails les cas de charge, efforts internes et objets à considérer lors de la création des combinaisons pertinentes.

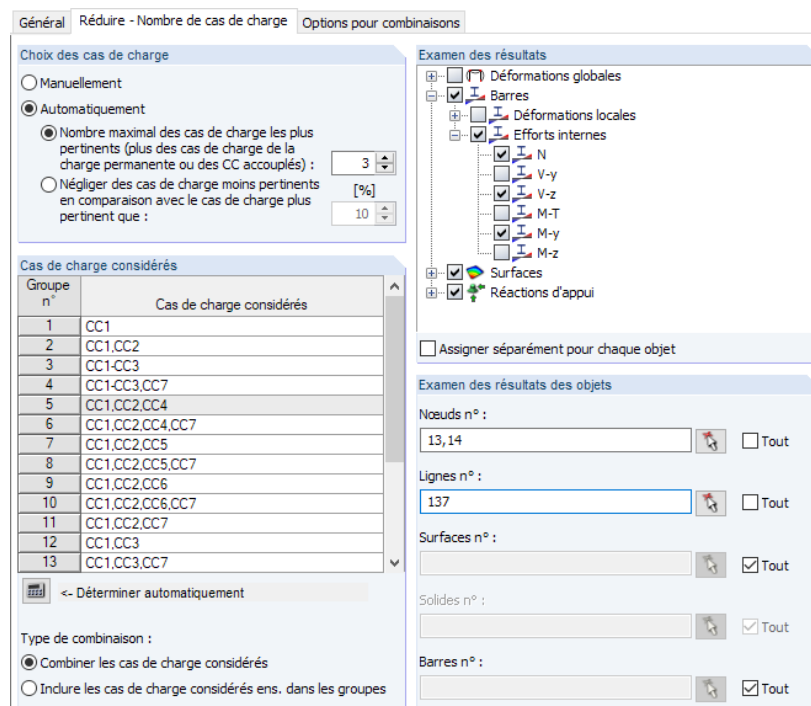
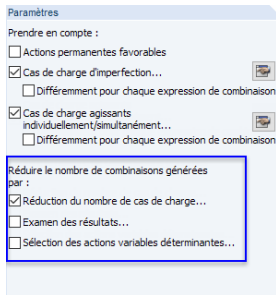


Figure 5.16: Onglet *Réduire - Nombre de cas de charge* pour les expressions de combinaison



Les cas de charge peuvent être sélectionnés *manuellement* ou déterminés *automatiquement* à partir d'un critère de pertinence. Cliquez sur [Déterminer automatiquement] pour lancer la détermination des efforts internes maximum et minimum, les déformations et réactions d'appuis dans les cas de charge.

Lorsque la détermination automatique est activée, définissez quels *Résultats* (déformations, efforts internes de barres et surfaces, réactions d'appui) et *Objets* (nœuds, surfaces, barres, etc.) vous souhaitez considérer pour l'évaluation des cas de charge. Les objets pertinents peuvent être sélectionnés graphiquement avec dès que *Toutes* les cases sont décochées. Au-dessus, vous pouvez utiliser la coche *Assigner séparément pour chaque objet* pour assigner des résultats spécifiques aux objets de l'analyse.

Le nombre de cas de charge dans un *Groupe* après le calcul de données de charge dépend du paramètre défini dans la section *Choix des cas de charge* :

- Lorsque vous sélectionnez l'option **Nombre maximal de cas de charge les plus pertinents**, soit le nombre maximal de cas de charge prédéfinis, soit les cas de charge négatifs ou positifs dans un groupe seront en partie négligés.
- **Négliger des cas de charge** est possible, ce qui permet plus de précision dans la recherche des valeurs maximum et minimum. Le pourcentage est rapporté aux efforts internes, déformations et forces d'appui des cas de charge qui fournissent les valeurs extrêmes respectives.

Les cas de charge d'imperfection ne sont pas considérés lorsque la création automatique des groupes est définie.

Examen des résultats

RFEM ne crée que les combinaisons de charge déterminantes (cette option n'est pas disponible pour les combinaisons de résultats).

Lorsque vous cochez cette case, l'onglet *Réduire - Examiner les résultats* s'ajoute à la boîte de dialogue.

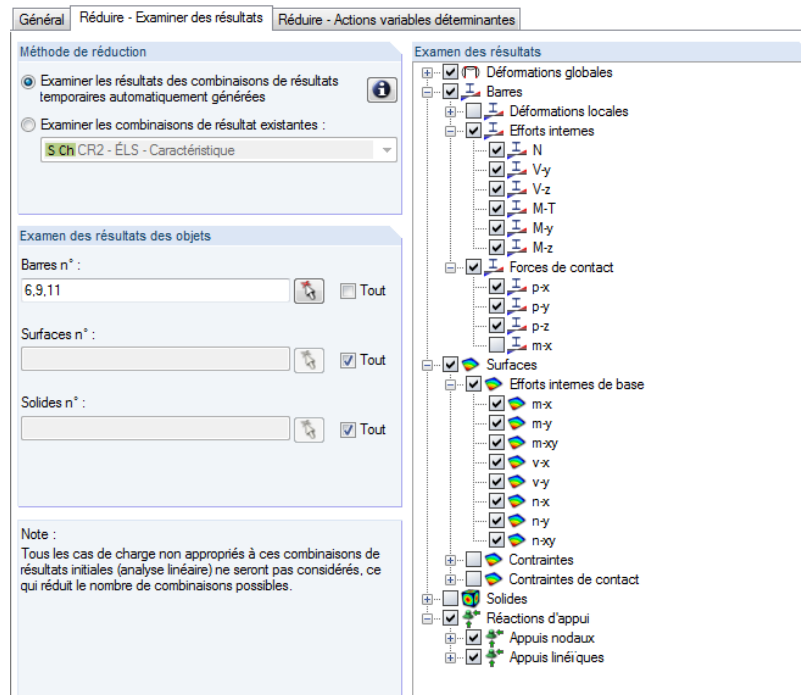
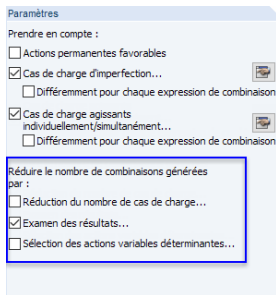


Figure 5.17: Onglet *Réduire - Examiner des résultats* pour les règles de combinaison

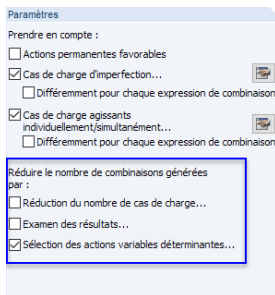
La *Méthode de réduction* permet d'évaluer automatiquement les combinaisons de résultats générées. Les combinaisons de résultat temporaires comprennent tous les cas de charge du modèle

et considèrent tous les relations entre eux. À partir des résultats disponibles pour chaque nœud EF, RFEM peut analyser quels cas de charge agissants simultanément produisent un maximum ou minimum selon les positions correspondantes. Cette méthode de réduction se base sur la supposition que seules les combinaisons avec les cas de charge agissant simultanément peuvent être déterminantes.

Il est également possible d'utiliser les résultats d'une combinaison de résultats personnalisée pour la réduction de résultats.

Dans la section *Examiner des résultats*, vous pouvez définir les déformations, efforts internes, contraintes ou réactions d'appuis que vous souhaitez considérer pour la détermination des valeurs extrêmes.

L'*Examen des résultats des objets* permet de restreindre l'analyse des valeurs extrêmes aux résultats des barres, surfaces et solid sélectionnées. Utilisez pour sélectionner des objets graphiquement.



Sélection des actions variables déterminantes

La troisième possibilité de réduction du nombre de combinaisons générées est de ne classifier comme actions déterminantes que les actions sélectionnées. Cette option est disponible pour la génération de combinaisons de charge et de résultats.

Lors de la coche, le nouvel onglet *Réduire - Actions variables déterminantes* est ajouté à la boîte de dialogue.

Sélectionner les actions variables déterminantes				
Action	Description d'action	EN 1990 CEN Catégorie d'action	Cas de charge dans l'action	Actions déterminantes
A2	Vent	Qw Vent	CC4	<input checked="" type="checkbox"/>
A3	Imposée	Q ₀ B D'exploitation - Catégorie B : zones de bureaux	CC6	<input type="checkbox"/>

Figure 5.18: Onglet *Réduire - Actions variables déterminantes* pour les règles de combinaison

La liste des actions déterminantes ne contient que les actions variables.

Lorsque vous supprimez la coche d'une entrée dans les *Actions déterminantes*, l'action correspondante sera superposée en tant qu'action variable d'accompagnement.

Numérotation des combinaisons générées

L'entrée de données dans cette section de la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* (voir la [Figure 5.10, page 197](#)) a de l'influence sur le *Premier numéro des combinaisons de charge générées* ou des *Combinaisons de résultats* créées dans in RFEM.

Combinaisons de résultats

Vous pouvez également *Générer une combinaison de résultats* «Soit/soit» (*enveloppe de résultats*). Cette combinaison de résultats superpose les valeurs extrêmes de toutes les combinaisons de charges et de résultats selon le schéma suivant :

« CO1/permanent ou CO2/permanent o CO3/permanent, etc. »

Si plusieurs expressions de combinaison sont précisées pour la génération, il est possible de *Générer une combinaison de résultats* « Soit/soit » *séparément pour chaque expression de combinaison*.

Méthode d'analyse

Utilisez la liste pour décider de la méthode de calcul pour l'analyse des combinaisons (voir le [Chapitre 7.3.1.1, page 291](#)). RFEM prédéfini le calcul non-linéaire selon l'analyse du second ordre (P-Delta) pour les combinaisons de charge.

Combinaisons d'action générées


La colonne de tableau est remplie pendant la génération, qui elle, démarre automatiquement lorsque vous fermez l'onglet ou le tableau. La section affiche un aperçu des numéros des combinaisons générées.

RFEM crée les « Combinaisons d'action » (CA) à l'aide des données entrée dans la boîte de dialogue ou le tableau. Elles sont décrites dans le chapitre suivant. Vous pouvez utiliser les entrées affichées dans la boîte de dialogue pour estimer comment les règles de combinaison affectent le nombre de combinaisons.

Combinaisons d'actions générées
CA1 ... CA13 (13/47)
CA14 ... CA26 (13/47)
CA27 ... CA39 (13/47)
CA40 ... CA47 (8/47)

Dans l'exemple de gauche, un total de 47 combinaisons d'action est généré pour les quatre situations de calcul.

- **ELU (STR/GEO):**
CA1 à CA13
- **ELS - caractéristique :**
CA14 à CA26
- **ELS - fréquent :**
CA27 à CA39
- **ELS - quasi-permanent :**
CA40 à CA47

Lorsque vous passez à l'onglet suivant avec le bouton , RFEM détermine les combinaisons d'action automatiquement. La première combinaison d'action créée avec la combinaison actuelle est sélectionnée dans l'onglet qui suit.

Commentaire

Insérez une note personnalisée ou sélectionnez une entrée de la liste.

Exemple : Réduire les combinaisons générées

Le but de la combinaison d'actions est de trouver l'arrangement de charge le plus défavorable pour chaque position dans le système structurel. Pour l'atteindre, vous pouvez

- déterminer toutes les combinaisons mathématiquement possibles ou
- rechercher une relation logique avant de combiner les actions pour réduire le nombre de combinaisons possible.

Par exemple, un portique symétrique à deux articulations a les cas de charge suivants :

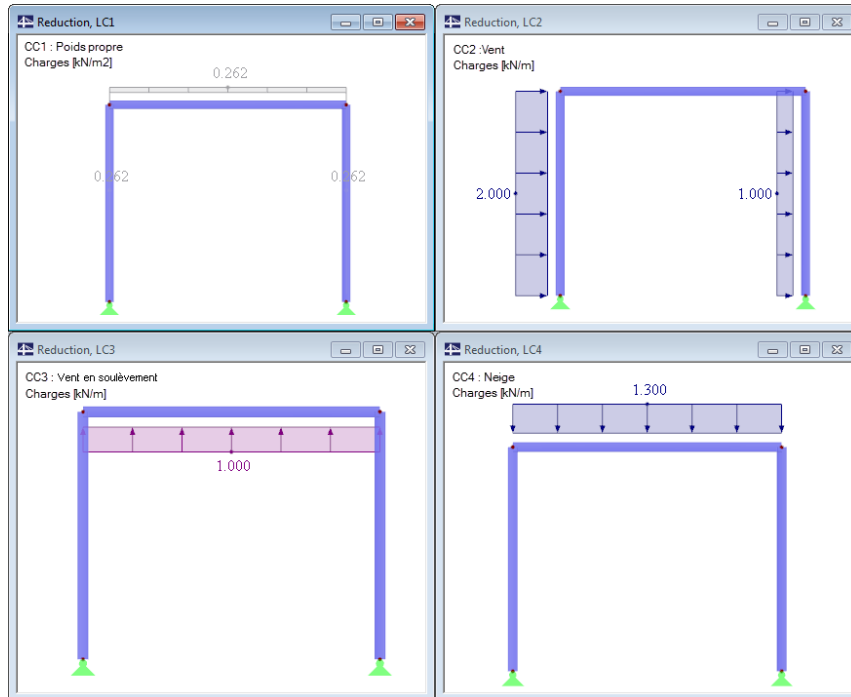
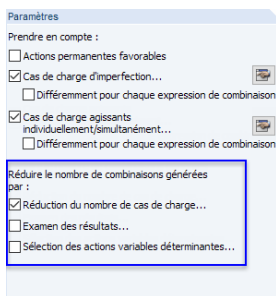


Figure 5.19: Portique à deux articulations avec quatre cas de charge



Option Réduire le nombre de cas de charge

Les cas de charge résultent des efforts normaux suivants dans les poteaux :

Cas de charge	Description	Action	N – Poteau gauche	N – Poteau droit
1	Poids propre	Permanente	Compression	Compression
2	Vent à droite	Variable	Traction	Compression
3	Vent en soulèvement	Variable	Traction	Traction
4	Neige	Variable	Compression	Compression

Tableau 5.3: Efforts de traction et de compression des poteaux

Théoriquement, huit combinaisons sont possibles :

- CO1: CC1 + CC2 + CC3 + CC4
- CO2 CC1
- CO3: CC1 + CC2
- CO4: CC1 + CC3
- CO5: CC1 + CC4
- CO6: CC1 + CC2 + CC3
- CO7: CC1 + CC3 + CC4
- CO8: CC1 + CC2 + CC4

Vous pouvez réduire ces huit combinaisons, si vous souhaitez par exemple ne trouver que les arrangements avec les valeurs extrêmes des efforts normaux de poteau. La création d'un groupe de cas de charge pour chaque poteau avec entrant uniquement des forces en traction et compression est possible si CO1 (agissant de manière permanente) est considérée.

Groupe	Poteau gauche	Poteau droit
Efforts de traction	CC1, CC2, CC3	CC1, CC3
Efforts de compression	CC1, CC4	CC1, CC2, CC4

Tableau 5.4: Groupes de cas de charge

Ainsi, le résultat n'est plus de huit, mais quatre combinaisons de cas de charge uniquement.

Cette réduction peut être réalisée dans la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et combinaisons* (voir la [Figure 5.10](#), page 197)

- par la coche de *Réduire le nombre de cas de charge*,
- dans l'onglet *Réduire - Nombre de cas de charge*, section *Examen des résultats*, seuls les efforts normaux sont contrôlés.
- dans la section *Examen des résultats des objets*, seuls les numéros des barres de poteaux sont entrés (voir la [Figure 5.20](#)).



Après avoir cliqué sur le bouton [Déterminer automatiquement], RFEM réalise un bref calcul. Puis, le tableau dans la section *Cas de charge considérés* liste les quatre groupes de cas de charge affichés dans le [Tableau 5.4](#).

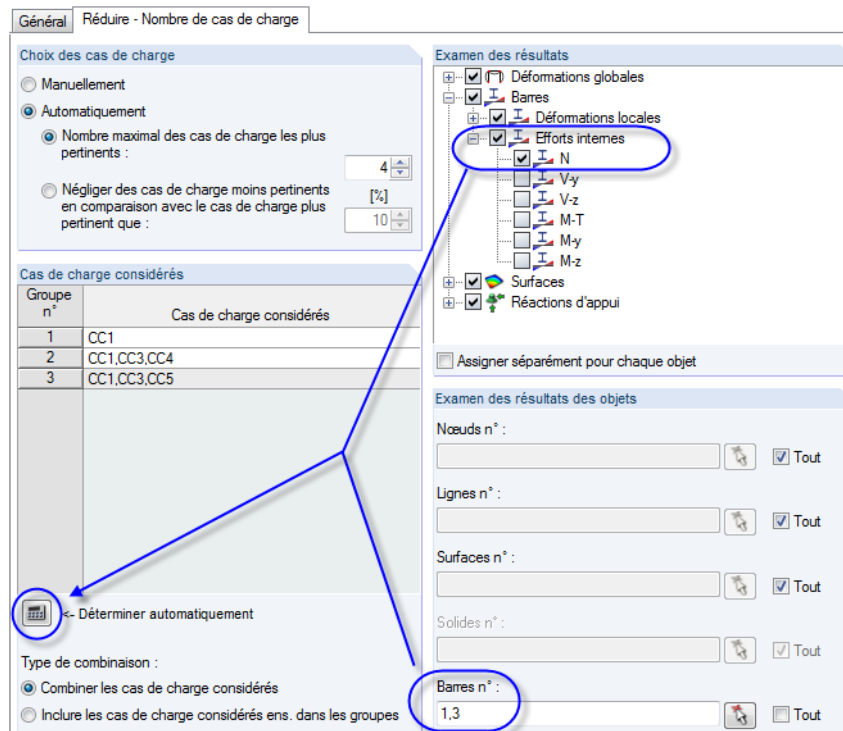


Figure 5.20: Détermination automatique des cas de charge de groupes

Option *Examen des résultats*

Avec cette méthode, une combinaison de résultats linéaire est créée à partir des cas de charge. RFEM évalue pour chaque point les valeurs extrêmes et les cas de charge pertinents, de sorte que les combinaisons maximum et minimum des cas de charge soient disponibles. Ainsi, les combinaisons extrêmes sont utilisées pour la création des combinaisons de cas de charge.

Les cas de charge résultent des efforts normaux suivants disponibles dans les colonnes :

Cas de charge	Description	Action	N – Poteau gauche	N – Poteau droit
1	Poids propre	Permanente	Compression –10 kN	Compression –10 kN
2	Vent à droite	Variable	Traction 5 kN	Compression –5 kN
3	Vent en soulèvement	Variable	Traction 3 kN	Traction 3 kN
4	Neige	Variable	Compression –12 kN	Compression –12 kN

Tableau 5.5: Efforts de traction et de compression des poteaux

RFEM crée une combinaison de résultats temporaire : CC1/permanent + CC2 + CC3 + C4

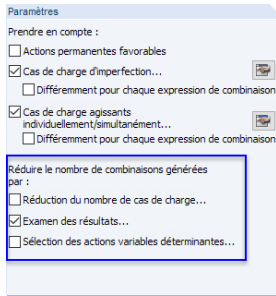
Nous obtenons les valeurs suivantes pour les efforts normaux des poteaux suite à la superposition :

Groupe	Poteau gauche	Poteau droit
Effort normal maximal	–2 kN CC1, CC2, CC3	–7 kN CC1, CC3
Effort normal minimal	–22 kN CC1, CC4	–27 kN CC1, CC2, CC4

Tableau 5.6: Groupes de cas de charge

À nouveau, le résultat n'est plus huit mais seulement quatre combinaisons de cas de charge.

Le paramétrage dans l'onglet *Réduction - Examen des résultats* est similaire à la [Figure 5.20](#).



5.4 Combinaisons d'actions

Description générale

Lorsque vous ouvrez l'onglet ou le tableau 2.4, les actions sont superposées automatiquement selon les règles de combinaison et classifiées comme « combinaisons d'actions ». Cet aperçu est filtré par actions et correspond ainsi à la manière dont les actions sont décrites dans les normes. Vous pouvez maintenant définir les combinaisons d'action considérées pour la génération de combinaisons de charge ou de résultat

Une combinaison d'actions comprend toutes les possibilités de combinaison de cas de charge dans l'action. Attention à ne pas confondre avec une combinaison de charges ou de résultats qui ne représente qu'une variante de ces possibilités.

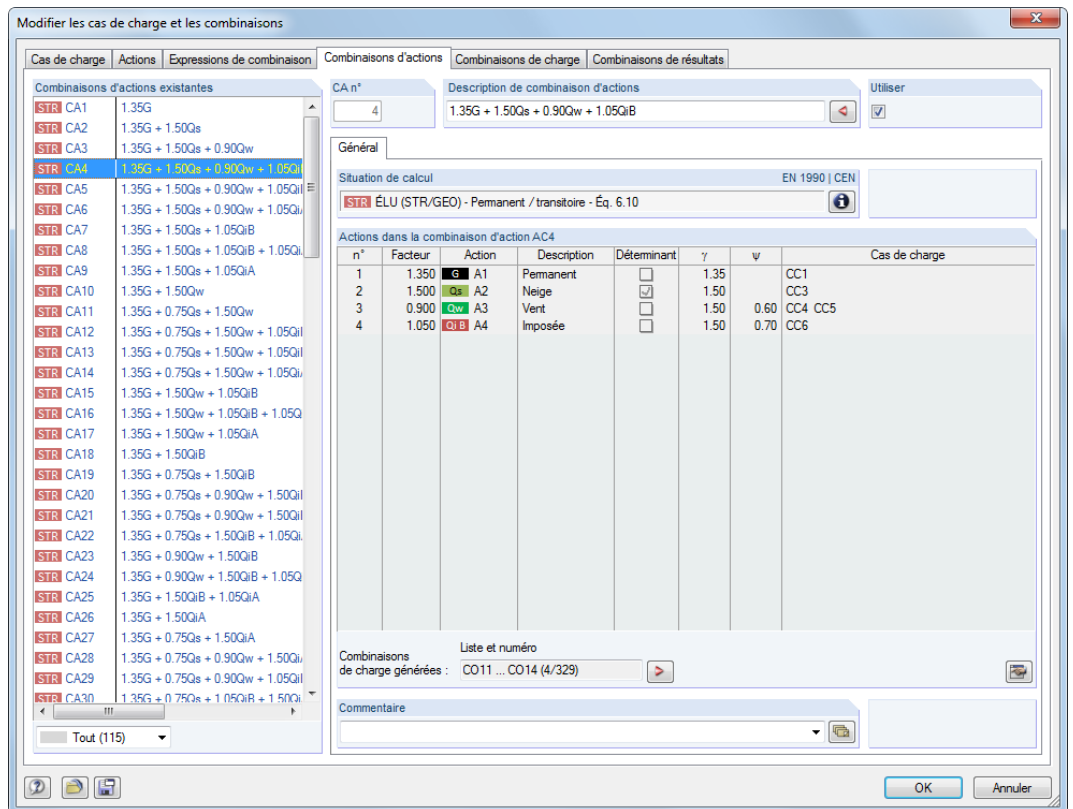
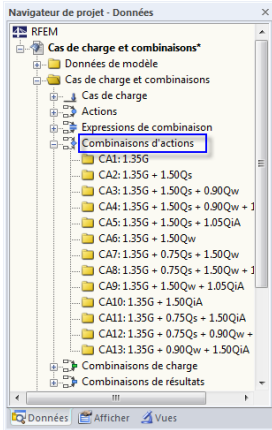


Figure 5.21: Boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et combinaisons*, onglet *Combinaisons d'action*

CA	Description de combinaison d'actions	Utiliser	EN 1990 / CEN	Action.1	Action.2	Action.3	Action.4	Combinaisons de charge générées
AC1	1.35G	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1				CO1 ... CO3 (3/32)
AC2	1.35G + 1.50Qs	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	1.50 Qs A2			CO4 ... CO6 (3/32)
AC3	1.35G + 1.50Qs + 0.90Q	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	1.50 Qs A2	0.90 Qw A3		CO7 ... CO8 (2/32)
AC4	1.35G + 1.50Qs + 0.90Q	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	1.50 Qs A2	0.90 Qw A3	1.05 Qi A4	CO9 ... CO10 (2/32)
AC5	1.35G + 1.50Qs + 1.05Q	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	1.50 Qs A2	1.05 Qi A4		CO11 ... CO13 (3/32)
AC6	1.35G + 1.50Qw	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	1.50 Qw A3			CO14 ... CO15 (2/32)
AC7	1.35G + 0.75Qs + 1.50Q	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	0.75 Qs A2	1.50 Qw A3		CO16 ... CO17 (2/32)
AC8	1.35G + 0.75Qs + 1.50Q	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	0.75 Qs A2	1.50 Qw A3	1.05 Qi A4	CO18 ... CO19 (2/32)
AC9	1.35G + 1.50Qw + 1.05Q	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	1.50 Qw A3	1.05 Qi A4		CO20 ... CO21 (2/32)
AC10	1.35G + 1.50QiA	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	1.50 Qi A4			CO22 ... CO24 (3/32)
AC11	1.35G + 0.75Qs + 1.50Q	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	0.75 Qs A2	1.50 Qi A4		CO25 ... CO27 (3/32)
AC12	1.35G + 0.75Qs + 0.90Q	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	0.75 Qs A2	0.90 Qw A3	1.50 Qi A4	CO28 ... CO29 (2/32)
AC13	1.35G + 0.90Qw + 1.50Q	<input checked="" type="checkbox"/>	ÉLU (STR/GEO) - Permanent /	1.35 G A1	0.90 Qw A3	1.50 Qi A4		CO30 ... CO31 (2/32)

Figure 5.22: Tableau 2.4 *Combinaisons d'actions*

Combinaison d'actions n°

Les combinaisons générées des actions sont énumérées successivement. Une combinaison d'action comprend toutes les possibilités de considération des cas de charge contenus dans l'action. Ces possibilités dépendent de la catégorie d'action et des expressions de combinaison.

Dans le coin inférieur gauche de la section *Combinaisons d'action existantes* de la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*, il est possible de filtrer les combinaisons générées par situation de calcul ou par pertinence.

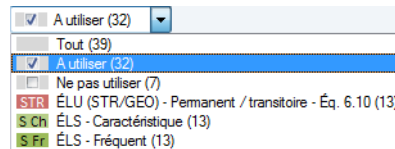


Figure 5.23: Option de filtre dans la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*

Description de combinaison d'actions

RFEM attribue automatiquement de courtes descriptions basées sur les facteurs de sécurité et les symboles des actions qui expriment des règles de combinaison. Vous pouvez, si nécessaire, modifier ces descriptions.

Cliquez sur le bouton pour atteindre l'onglet précédent où RFEM affiche l'expression de combinaison à partir de laquelle la combinaison d'action active a été créée.

Utiliser

Cochez la case pour considérer la combinaison d'actions pour la création des combinaisons de charge et de résultats. Ainsi, vous pouvez inclure ou exclure des combinaisons d'actions de la génération.

Si, à cause des constellations spéciales, RFEM crée une combinaison d'actions deux fois, l'une d'elles est désactivée automatiquement.

Situation de projet



La situation de projet de la combinaison d'action actuelle est indiquée à nouveau afin que vous puissiez vérifier les données. Utilisez le bouton [Info] pour afficher les règles de combinaison de la situation de calcul. Une boîte de dialogue avec les explications recherchées s'ouvre (voir la see [Figure 5.13, page 198](#)).

Actions dans les combinaisons d'actions

Les colonnes informent des actions comprenant les facteurs partiels de sécurité et les coefficients de combinaison.

Si une action est considérée comme *Déterminante* dans la combinaison, elle sera affichée en conformité comme telle dans la boîte de dialogue. Dans ce cas, l'action est insérée comme $Q_{k,1}$ dans les [Équations 5.1 à 5.7](#) (voir la [page 196](#)).

Les valeurs indiquées dans la colonne *Facteur* sont calculées sur les coefficients issus de la norme sélectionnée. Selon EN 1990 ils sont : les facteurs partiels de sécurité γ , les facteurs de combinaison ψ , les facteurs réducteurs ξ et, si applicables, les facteurs de fiabilité K_{FI} de chaque action résultant d'une situation de calcul et d'une catégorie d'action.



Utilisez le bouton [Paramètres] pour contrôler et, dans le cas d'une norme personnalisée, ajustez les facteurs partiels de sécurité et les coefficients de combinaisons. Dans la boîte de dialogue *Coefficients*, les coefficients sont organisés en différents onglet. Le premier onglet *Coefficients*

partiels de sécurité est affiché dans la [Figure 12.27, page 594](#). L'onglet *Coefficients de combinaison* gère les facteurs ψ et ξ .

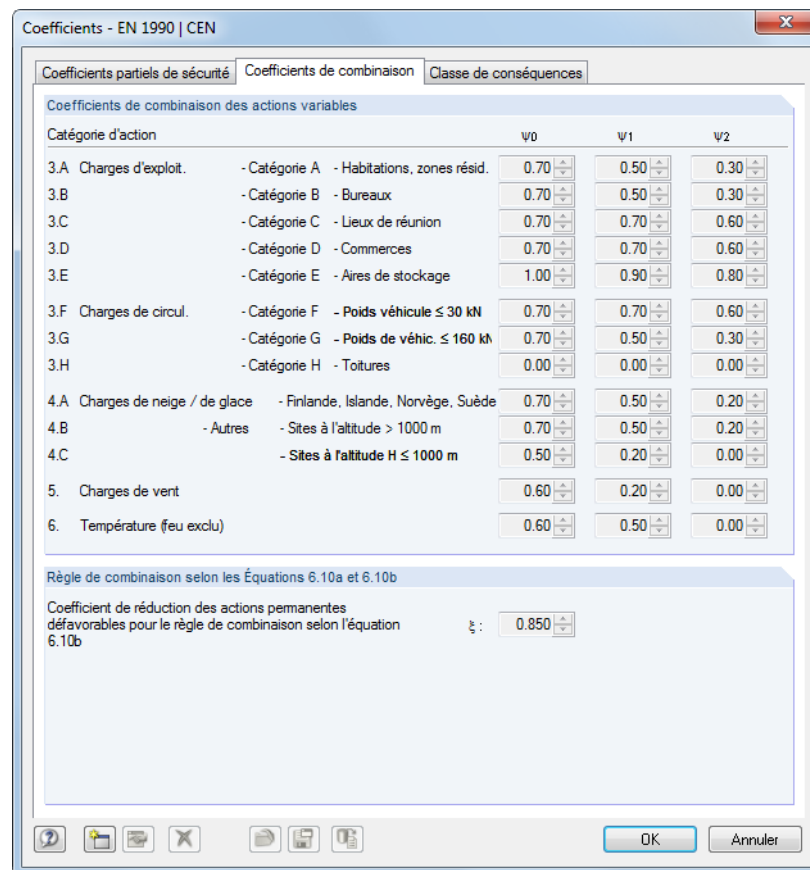


Figure 5.24: Boîte de dialogue *Coefficients*, onglet *Coefficients de combinaison*

La section *Actions dans la combinaison d'actions* liste les *Cas de charge* compris dans les actions avec l'explication de leur considération dans l'action. Les possibilités dépendent du type d'action et de l'action définie (simultanée ou alternative). Tous les cas de charge sont supposés comme utilisés simultanément pour les catégories d'action « Charges permanentes » et « Précontrainte », à moins que la relation soit définie comme « Alternative ». En cas d'actions variables, extraordinaires ou sismiques, les cas de charge peuvent être superposés dans toutes les combinaisons pertinentes.

Combinaisons de charge ou résultats générées

La section de dialogue ou bien la colonne de tableau est remplie pendant la génération qui démarre automatiquement quand vous fermez l'onglet de dialogue ou le tableau. Les entrées affichent un court aperçu du nombre de combinaisons de charges ou résultats générées.

Les combinaisons de charges et de résultats sont décrites dans les [Chapitres 5.5](#) et [5.6](#) suivants.

Exemple :

Combinaisons de charge générées
CO1 ... CO3 (3/47)
CO4 ... CO6 (3/47)
CO7 ... CO10 (4/47)
CO11 ... CO14 (4/47)
CO15 ... CO17 (3/47)
CO18 ... CO21 (4/47)
CO22 ... CO25 (4/47)
CO26 ... CO29 (4/47)
CO30 ... CO33 (4/47)
CO34 ... CO36 (3/47)
CO37 ... CO39 (3/47)
CO40 ... CO43 (4/47)
CO44 ... CO47 (4/47)

Dans l'exemple figuré à gauche, il y a au total 47 combinaisons de charge générées pour la situation de projet ELU. Pour la combinaison d'actions **CA12** (avant-dernière ligne), quatre combinaisons de charge CO40 à CO43 apparaissent avec l'arrière-plan suivant :

La première action A1 a été classifiée comme catégorie d'action « Charges permanentes » et fournie avec le facteur $\gamma = 1,35$ dans les combinaisons de charges générées. Les cas de charge 1 et 2 contenus agissent ensemble dans toutes les combinaisons de charge.

Comme deuxième action A2, nous avons la catégorie d'action « Neige » incluse dans la combinaison de charge avec le facteur $\gamma * \psi = 1,50 * 0,50 = 0,75$.

La troisième action A3 double le nombre de combinaisons d'actions générées car la catégorie « Vent » est disponible avec deux cas de charge 4 et 5 agissant en alternance. Cette action est multipliée avec le facteur $\gamma \cdot \psi = 1,50 \cdot 0,60 = 0,90$ dans les combinaisons de charge.

La quatrième action A4 est définie comme type de catégorie « Catégorie B de charge imposée » et fournie avec le facteur $\gamma = 1,50$ dans les quatre combinaisons. Cette action est déterminante.

n°	Facteur	Action	Description	Détem.	γ	ψ	Cas de charge
1	1.350	G A1	Permanent	<input type="checkbox"/>	1.35		CC1 CC2
2	0.750	cs A2	Neige	<input type="checkbox"/>	1.50	0.50	CC3
3	0.900	sw A3	Vent	<input type="checkbox"/>	1.50	0.60	CC4 CC5
4	1.500	Cl B A4	Imposée	<input checked="" type="checkbox"/>	1.50		CC6

Combinaisons de charge générées : CO40 ... CO43 (4/47)

Figure 5.25: Actions dans la combinaison d'actions CA12

En complément, vous devez prendre en compte les deux cas de charge d'imperfection 7 et 8 qui sont couplés avec les directions des deux cas de charge de vent. Nous souhaitons créer des combinaisons de charge, une fois avec des imperfections et une fois sans.

Avec ces spécifications, RFEM forme les combinaisons de charge suivantes pour la CA12 :

CO40: $1.35CC1 + 1.35CC2 + 0.75CC3 + 0.9CC4 + 1.5CC6$

CO41: $1,35CC1 + 1,35CC2 + 0,75CC3 + 0,9CC4 + 1,5CC6 + CC7$

CO42: $1,35CC1 + 1,35CC2 + 0,75CC3 + 0,9CC5 + 1,5CC6$

CO43: $1,35CC1 + 1,35CC2 + 0,75CC3 + 0,9CC5 + 1,5CC6 + CC8$

Cliquez sur le bouton pour atteindre l'onglet *Combinaisons de charge* où la première combinaison créée à partir de la combinaison d'action active est sélectionnée.

Commentaire

Insérez une note définie par l'utilisateur ou sélectionnez une entrée de la liste.

5.5 Combinaisons de charge

Description générale

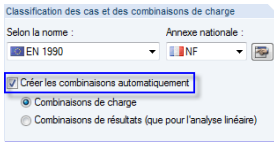
Différence entre combinaisons de charge et de résultats

Les cas de charge peuvent être superposés dans une combinaison de charge (CO) et dans une combinaison de résultats (CR).

La considération des facteurs partiels de sécurité par une combinaison de charge passe par la combinaison de toutes les charges des cas de charge dans un « grand cas de charge » à calculer. Dans une combinaison de résultats (voir le [Chapitre 5.6, page 220](#)), les cas de charge sont d'abord calculés. Puis, les résultats seront superposés avec considération des facteurs partiels de sécurité.

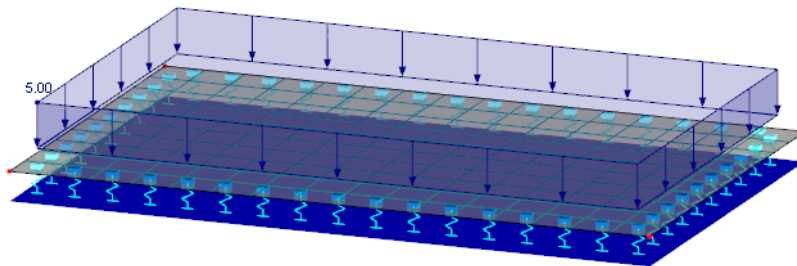
Les cas de charge peuvent être combinés manuellement (voir le [Chapitre 5.5.1](#)) ou superposés automatiquement par RFEM (voir le [Chapitre 5.5.2](#)) selon le paramétrage dans la boîte de dialogue *Modèle - Données de base* (voir la [Figure 12.23, page 592](#)). Les paramètres affectent également l'apparence de l'onglet *Combinaison de résultats* de la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*.

Coche dans la boîte de dialogue *Données de base*



Si vous souhaitez calculer des cas de charge combinés selon le second ordre ou l'analyse des grandes déformations, vous devez en général créer des combinaisons de charge. De même pour les modèles avec éléments non-linéaires. L'exemple suivant est utilisé pour démontrer le sujet.

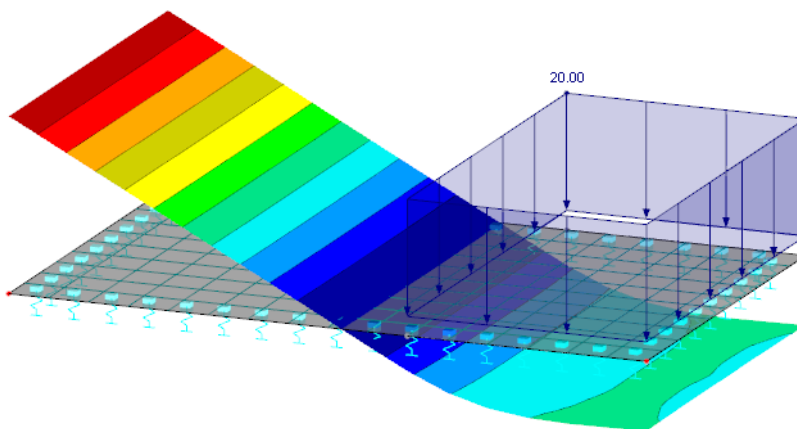
Deux cas de charge agissent sur la dalle aux fondations élastiques : Dans le cas de charge 1, la charge surfacique agit sur la plaque entière. Dans le cas de charge 2, elle n'agit que sur une partie de la surface. Le poids propre n'est pas considéré. La fondation élastique de la dalle n'est pas efficace en cas de traction. Ainsi, les forces de soulèvement sont absorbées.



Max u: 0.2, Min u: 0.2 mm

Figure 5.26: Chargement et déformation dans CC1

La fondation dans le cas de charge 1 est efficace pour toute la surface.



Max u: 1.1, Min u: 0.0 mm

Figure 5.27: Chargement et déformation dans CC2

La fondation dans le cas de charge 2 n'est efficace que pour la partie droite de la surface. La partie gauche de la dalle est en soulèvement.

Lorsque vous combinez les deux cas de charge dans une combinaison de résultats, RFEM affichera un avertissement car l'ajout de résultats sera inacceptable à cause des effets non-linéaires : Les déformations dans les deux cas de charge sont basées sur des systèmes structuraux différents. En cas de combinaison de résultats, nous verrions un soulèvement dans la zone de gauche affichée dans le second cas.

Il est ainsi correct de superposer les deux cas de charge dans une combinaison de charge. Nous voyons dans la figure ci-dessous que la fondation élastique est efficace pour les charge ajoutées sans échec.

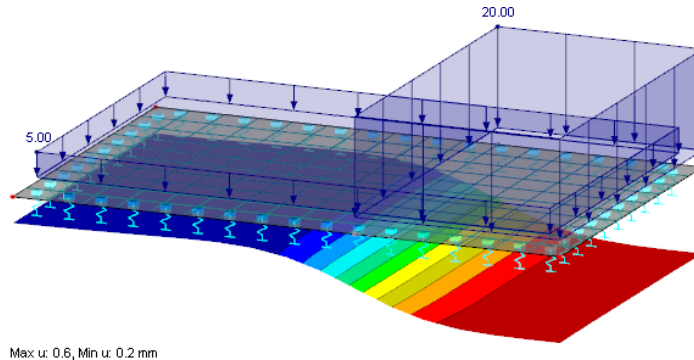


Figure 5.28: Chargement et déformation de la combinaison de charge

5.5.1 Combinaisons personnalisées

Créer un nouvelle combinaison de charge

La boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* pour la création d'une combinaison de charge peut être ouverte de plusieurs manières :



- Menu **Insérer** → **Cas de charge et combinaisons** → **Combinaison de charge**
- Bouton [Nouvelle combinaison de charge] dans la barre d'outils

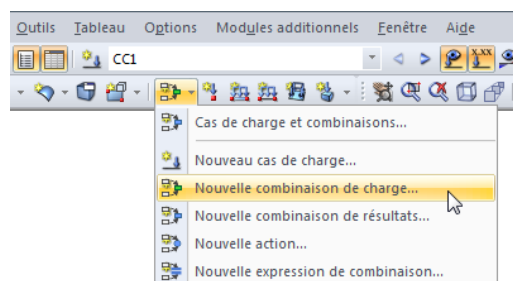


Figure 5.29: Bouton *Nouvelle combinaison de charge* dans la barre d'outils

- Menu contextuel du navigateur pour l'entrée *Combinaison de charge*

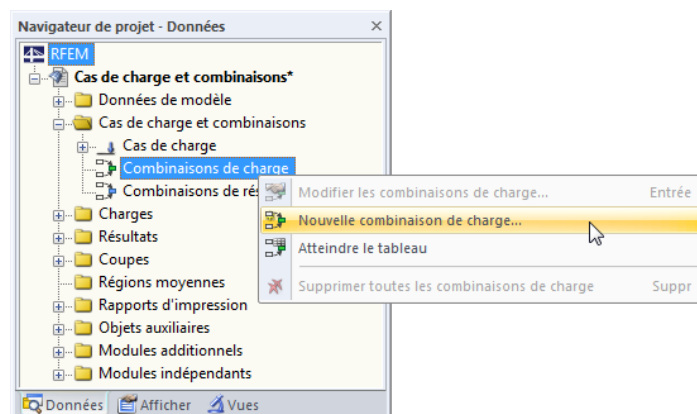


Figure 5.30: Menu contextuel pour *Combinaisons de charge* dans le navigateur *Données*

La boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* s'ouvre. Une nouvelle combinaison de charge est prédéfinie dans l'onglet *Combinaison de charge*.

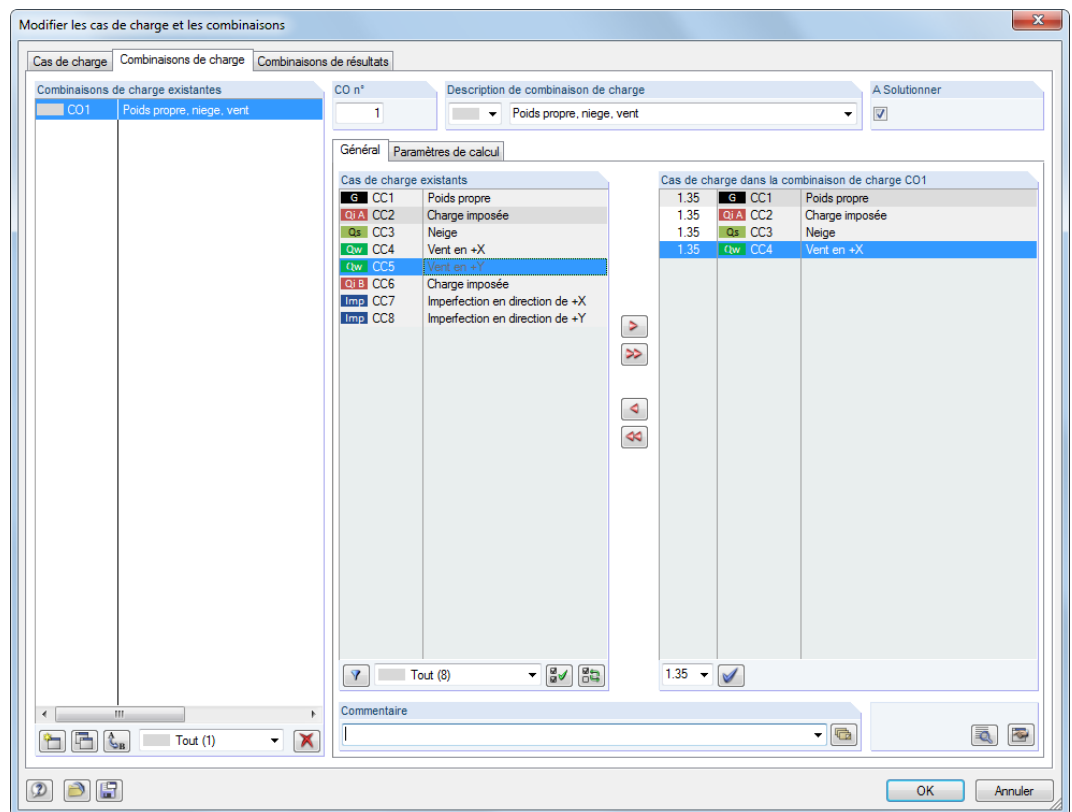


Figure 5.31: Boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*, onglet *Combinaisons de charge*

Nous allons maintenant décrire l'onglet *General*. L'onglet *Paramètres de calcul* est décrit dans le [Chapitre 7.3.1](#), n page 291.

- Une nouvelle combinaison de charges peut également être entrée dans une rangée libre du [tableau 2.5 Combinaisons de charge](#).

Comb. de ch.	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
SC	Description de la Description	A solutionner	Facteur	CC.1 n°	Facteur	CC.2 n°	Facteur	CC.3 n°	Facteur	CC.4 n°	
CO1	Poids propre, neige, vent	<input checked="" type="checkbox"/>	1.35	G CC1	1.35	Qt A CC2	1.35	Qs CC3	1.35	Qw CC4	
CO2	Poids propre, neige	<input checked="" type="checkbox"/>	1.00	G CC1	1.00	Qs CC3					
CO3											
CO4											
CO5											

Figure 5.32: Tableau 2.5 *Combinaisons de charge*

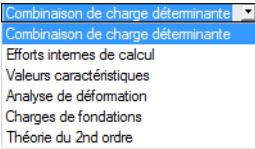
Combinaison de charge n°



Le numéro de la nouvelle combinaison de charge est prédéfini mais peut être modifié dans la zone de texte *CO n°*. L'ordre des combinaisons de charge peut être ajusté à tout moment grâce au bouton [Renommer] (voir le [Tableau 5.7](#) et [Chapitre 11.4.18](#), page 513).

Description de combinaison de charge

Vous pouvez entrer tout type de nom manuellement ou bien choisir un nom dans la liste afin de décrire brièvement la combinaison de charge. Les descriptions entrées manuellement sont enregistrées dans la liste et sont disponibles pour d'autres modèles.



A solutionner

Utilisez la case pour décider si la combinaison de charge est considérée dans le calcul. Ainsi, vous pouvez inclure ou exclure des combinaisons de charge du calcul

Cas de charge dans la combinaison de charge

Les colonnes informent sur les cas de charge, ainsi que sur les facteurs correspondants.


Les valeurs indiquées dans la colonne *Facteur* du tableau se basent sur des coefficients dépendants de la norme sélectionnée. Selon EN 1990, il s'agit des facteurs partiels de sécurité γ , les facteurs de combinaison ψ , les facteurs réducteurs ξ et, si applicable, les facteurs de fiabilité K_{FI} de chaque action résultant de la situation de calcul et de la catégorie d'action.



Le bouton [Détails] permet de contrôler et d'ajuster les facteurs partiels de sécurité et les coefficients de combinaison. La boîte de dialogue *Coefficients* s'ouvre, vous y trouvez différents facteurs organisés dans plusieurs onglets. Le premier onglet *Coefficients partiels de sécurité* pour EN 1990 est affiché dans la [Figure 12.27, page 594](#)) L'onglet *Coefficients de combinaison* gère les facteurs ψ et ξ (voir la [Figure 5.24, page 210](#)). Le facteur de fiabilité K_{FI} peut être défini dans une zone de texte de l'onglet *Classe de conséquences* et une valeur personnalisée peut lui être accordée.

Combinaison de cas de charge



La boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* permet d'assimiler les cas de charge en combinaisons comme suit : Sélectionnez les cas pertinents dans la liste *Cas de charge existants*. Maintenez la touche [Ctrl] pour activer la sélection multiple (fonctionnalités Windows de base). Le bouton  permet de basculer le cas de charge sélectionné à droite dans la liste *Cas de charge dans la combinaison de charges*. Les facteurs partiels de sécurité et les coefficients de combinaison sont ajoutés automatiquement.

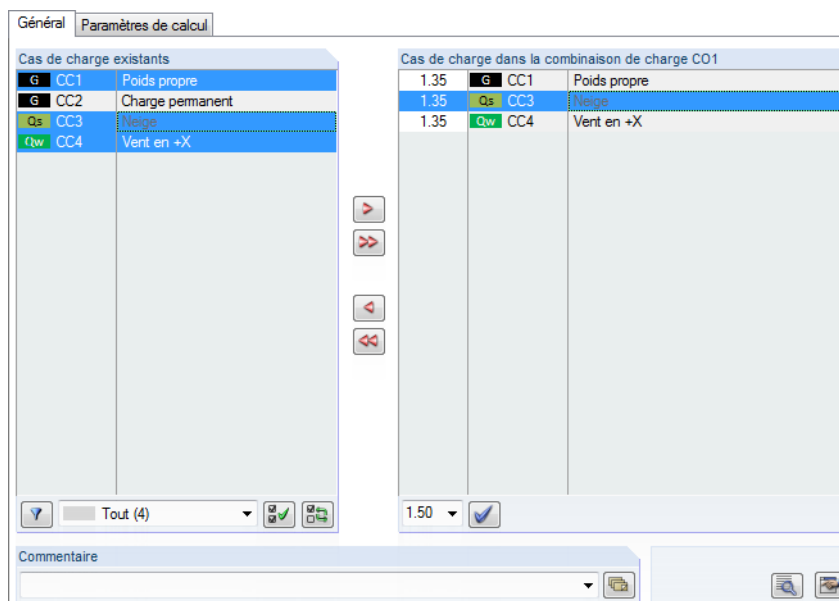


Figure 5.33: Sélection multiple de cas de charge et de combinaison de charges selon EN 1990

Paramètres de la norme dans boîte de dialogue *Données de base*

Les facteurs sont créés conformément à la norme définie dans la boîte de dialogue *Modèle - Données de base* (voir le [Chapitre 12.2.1, page 593](#)).

Les facteurs prédéfinis peuvent être contrôlés dans la boîte de dialogue *Coefficients* que vous ouvrez avec le bouton [Facteurs], vous pouvez également y créer des coefficients personnalisés (voir la [Figure 5.24, page 210](#) et la [Figure 12.27, page 594](#)).

La modification du facteur d'un cas de charge qui a été transféré dans une combinaison de charge nécessite la sélection du cas de charge dans la liste *Cas de charge dans la combinaison de charge*. Vous pouvez maintenant entrer un facteur approprié dans la zone de texte ci-dessous. Vous pouvez également sélectionner le facteur dans la liste. Enfin, cliquez sur [Définir le facteur] pour appliquer le nouveau facteur au cas de charge.

Sélectionnez le cas de charge que vous souhaitez supprimer de la combinaison de charges dans la section *Cas de charge dans la combinaison de charge*. Utilisez le bouton ou double-cliquez sur l'entrée pour la basculer dans la colonne *Cas de charge existants*.

Plusieurs options de filtre sont disponibles sous la liste *Cas de charge existants*. Ces options rendent l'assignation des cas de charge triés par catégories d'action ou la sélection des cas de charge par encore assignés plus simple. Les boutons sont décrits dans le [Tableau 5.7 à la page 217](#).

Pour définir les combinaisons de charge manuellement, utilisez le bouton [Modifier] dans le coin droit de la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*.

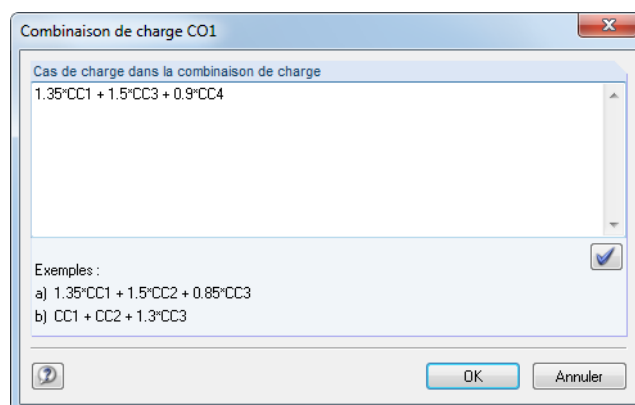
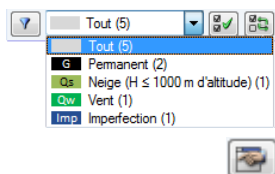


Figure 5.34: Boîte de dialogue *Combinaison de charge* pour une définition manuelle

Une boîte de dialogue s'ouvre, vous y trouvez la zone de texte *Cas de charge dans la combinaison de charge* où les cas de charge peuvent être ajoutés par n'importe quel facteur. L'utilisation de parenthèses pour la définition des combinaisons est interdite.

Exemple : $CC1 + 0.5*CC3$

Une moitié de charge du cas de charge n° 3 est ajoutée à la charge simple du cas de charge n° 1.

Utilisez le bouton [Définir le facteur] pour transférer l'entrée à la liste *Cas de charge dans la combinaison de charge*.

Commentaire

Insérez une note ou sélectionnez une entrée de la liste pour décrire la combinaison de charge en détail.

Paramètres de calcul

L'onglet *Paramètres de calcul* de la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* offre différentes options pour les paramètres de calcul. Retrouvez une description détaillée de ces paramètres dans le [Chapitre 7.3.1 à la page 291](#).

Modifier une combinaison de charge

Plusieurs possibilités pour modifier les combinaisons de charge ultérieurement existent :

- Menu **Modifier** → **Cas de charge et combinaisons** → **Combinaisons de charge**
- Utilisez le menu contextuel ou faites un double-clic sur une combinaison de charge dans le navigateur *Données*

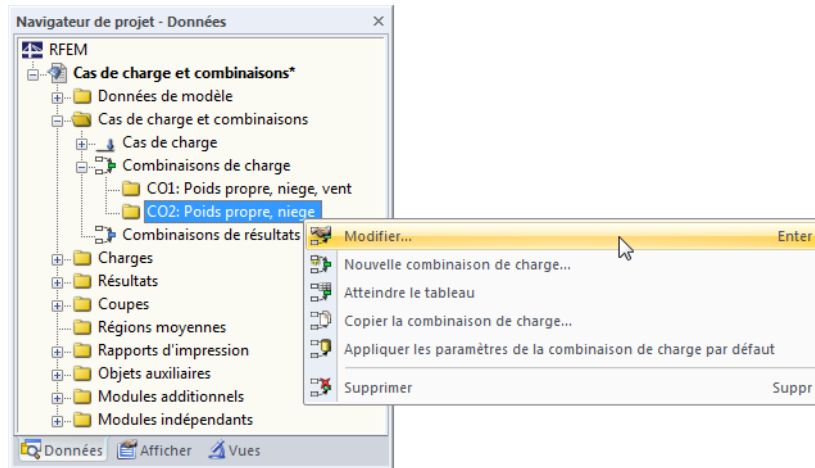


Figure 5.35: Menu contextuel d'une combinaison de charge

Dans la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* (voir la [Figure 5.31](#), page 214), sélectionnez la CO avec la souris. Vous pouvez ensuite modifier le critère de définition.

Boutons

Dans la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*, vous trouvez différents boutons sous les listes *Combinaisons de charge existantes* et *Cas de charge existants*. Les boutons ont les fonctions suivantes :

	Crée une nouvelle combinaison de charge
	Copie la combinaison sélectionnée pour créer une nouvelle combinaison de charge
	Assigne un nouveau numéro à une combinaison de charge. Précisez le numéro dans une boîte de dialogue différente. L'entrée d'un numéro de CO déjà assigné est interdite.
	Supprime la combinaison de charge sélectionnée
	La liste n'affiche que les cas de charge ne faisant pas partie de la combinaison de charge.
	Sélectionne tous les cas de charge de la liste
	Renverse la sélection des cas de charge

Tableau 5.7: Boutons de l'onglet *Combinaisons de charges*

5.5.2 Combinaisons générées

Lorsque vous passez à l'onglet *Combinaisons de charge* ou dans le Tableau 2.5, les combinaisons sont créées automatiquement. Tant que les cas de charge ne sont pas superposés manuellement, l'onglet *Général* a un aspect différent (voir la [Figure 5.31](#), page 214 pour les combinaisons personnalisées).

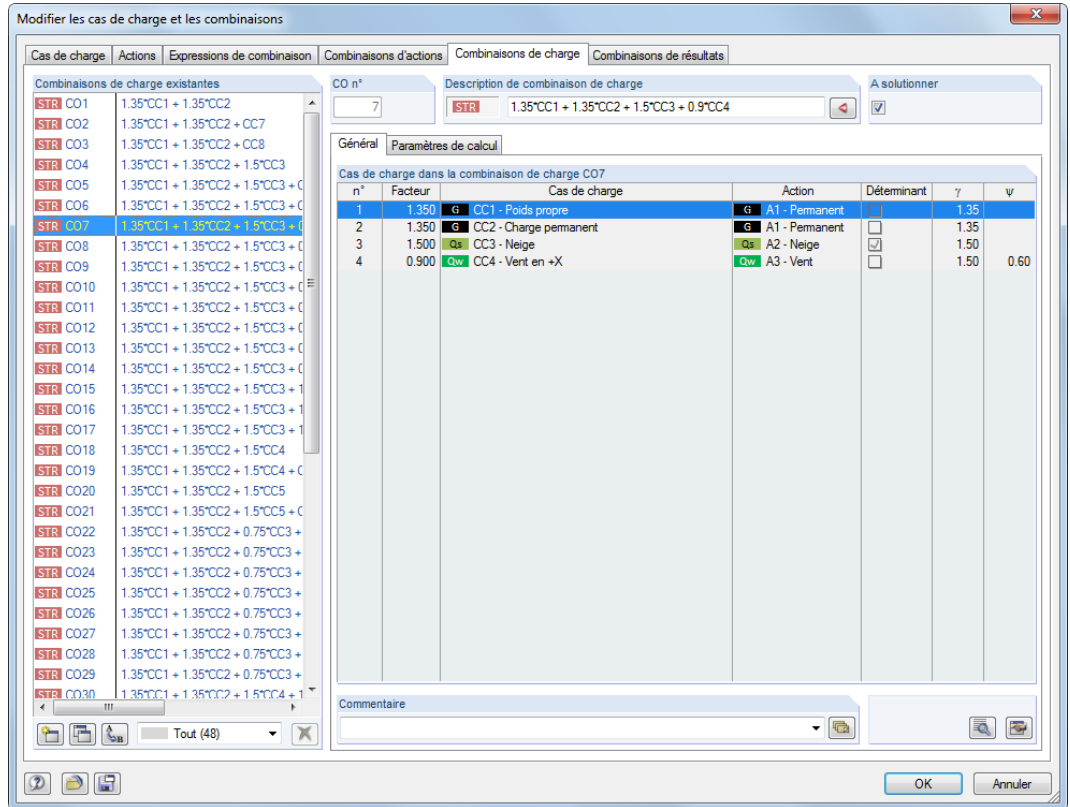
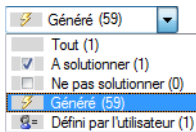


Figure 5.36: Boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*, onglet *Combinaisons de charge*

Combinaison de charge n°

Les combinaisons de charge générées à partir des combinaisons d'action sont numérotées successivement.



Vous pouvez filtrer les combinaisons générées grâce à l'outil dans le coin gauche sous la section *Combinaisons de charge existantes*.

Description de la combinaison de charge

RFEM attribue de courtes descriptions basées sur les facteurs de sécurité et les numéros des cas de charge, exprimant des règles de combinaison. Vous pouvez, si nécessaire, modifier ces descriptions.

Cliquez sur le bouton pour revenir à l'onglet *Combinaisons d'actions* (voir le [Chapitre 5.4](#), page 208). La combinaison d'action sélectionnée représente la base de la combinaison de charge actuelle.

A solutionner

La coche contrôle la détermination de résultats pour les combinaisons de charges sélectionnées dans la section *Combinaisons de charge existantes*.

Cas de charge dans la combinaison de charge

Les colonnes vous informent sur les cas de charge y compris les facteurs partiels de sécurité correspondants et les coefficients de combinaison. La modification des facteurs des combinaisons générées est impossible.

Si une charge est supposée *Déterminante* dans la combinaison, elle est mise en avant dans la boîte de dialogue.



Utilisez le bouton [Détails] pour contrôler, et si nécessaire, ajuster les facteurs partiels de sécurité et les coefficients de combinaison. La boîte de dialogue *Coefficients* est divisée en plusieurs onglets (voir la [Figure 12.27](#), page 594 et la [Figure 5.24](#), page 210).

Ajout d'une combinaison de charge

Les combinaisons de charge générées ne peuvent pas être modifiées. Elles peuvent être supprimées ou exclues du calcul avec la coche *À calculer*.



Le bouton [Nouveau] dans le coin gauche sous la section *Combinaisons de charge existantes* permet d'ajouter une combinaison personnalisée. L'onglet *Général* change d'apparence pour permettre la définition manuelle,

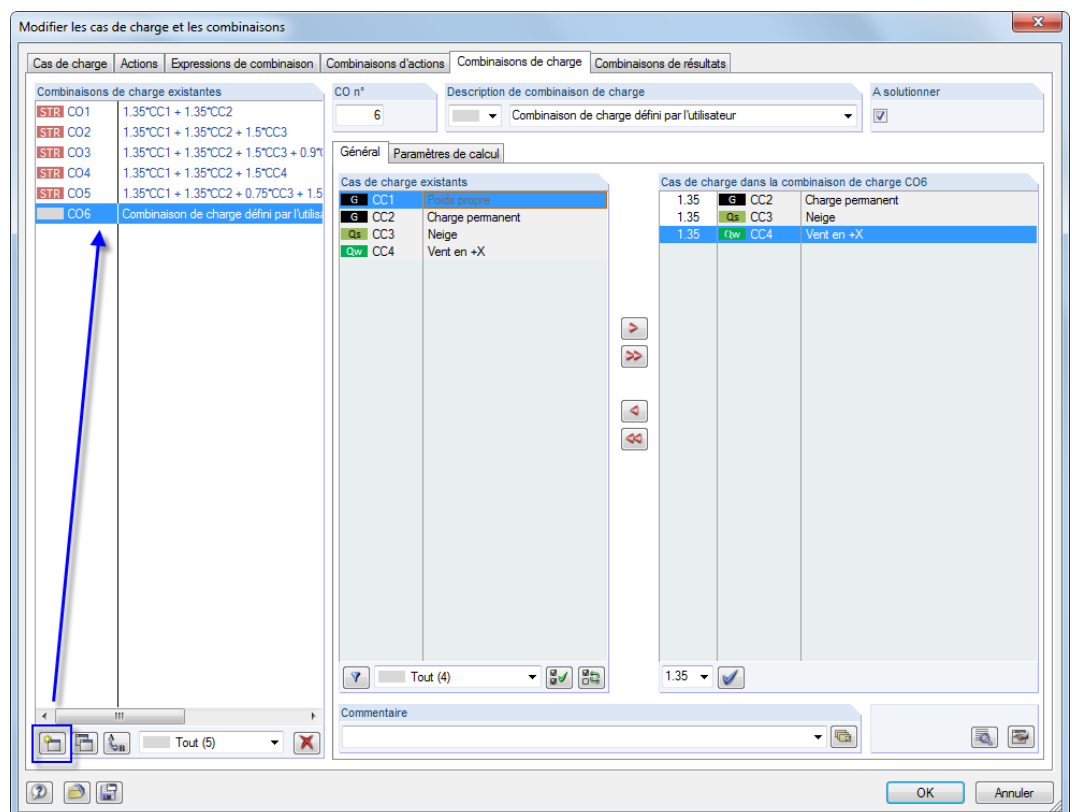


Figure 5.37: Ajout d'une combinaison personnalisée

Le [Chapitre 5.5.1](#) décrit en détail comment les combinaisons de charge peuvent être créées manuellement.

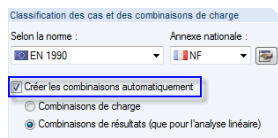
5.6 Combinaisons de résultats

Description générale

Différence entre combinaisons de charge et de résultats

Les cas de charge peuvent être superposés dans une combinaison de charge (**CO**) et dans une combinaison de résultats (**CR**).

Dans une combinaison de résultats, d'abord, les cas de charge sont calculés. Puis, les résultats sont superposés avec considération des facteurs partiels de sécurité. Une combinaison de charges (voir le [Chapitre 5.5](#), à partir de la [page 212](#)) combine les charges des cas de charge en « un grand cas de charge » en considérant les facteurs partiels de sécurité. Le grand cas de charge est ensuite calculé.



Coche dans la boîte de dialogue *Données de base*

Les cas de charge peuvent être combinés manuellement (voir le [Chapitre 5.6.1](#)) ou superposés automatiquement par RFEM (voir le [Chapitre 5.7](#)), tout dépend des paramètres dans la boîte de dialogue *Modèle - Données de base* (voir la [Figure 12.23](#), [page 592](#)). Le paramétrage affecte également l'apparence de l'onglet *Combinaisons de résultat* de la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et combinaisons*.

Les combinaisons de résultats ne sont pas appropriées pour les calculs non-linéaires parce qu'elles mènent aux faux résultats : Dans la plupart des cas, la rupture des éléments non-linéaires (par exemple les barres en traction, fondations) a lieu de façon inégale dans les cas de charge individuel. Les effets de redistribution font que les efforts internes sont combinés à partir de différents modèles (voir l'exemple dans le [Chapitre 5.5](#), [page 212](#)).

Dans une combinaison de résultats, vous pouvez superposer les résultats des cas de charge et des combinaisons de charge tout comme les résultats des autres combinaisons de résultats.



En général, les efforts internes sont additionnés. En principe, les soustractions sont également possibles. Veuillez tout de même noter que dans ce cas, les signes des efforts internes sont inversés : Les forces en traction deviennent de la compression, etc. Ainsi, nous recommandons de copier le cas de charge (voir le [Chapitre 5.1](#), [page 192](#)) et de définir le facteur de charge à -1.00 pour la cas de charge copié dans l'onglet *Paramètres de calcul*. Puis, le cas de charge peut être ajouté à une combinaison de résultats.

5.6.1 Combinaisons personnalisées

Créer une nouvelle combinaison de résultats

Il y a plusieurs possibilités pour ouvrir la boîte de dialogue de chargement pour la création d'une combinaison de résultats :



- Menu **Insérer** → **Cas de charge et combinaisons** → **Combinaison de résultats**
- Bouton [Nouvelle combinaison de résultats] de l'onglet

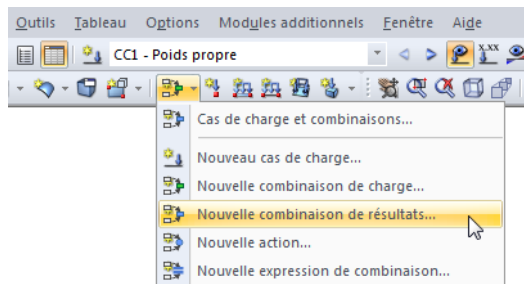


Figure 5.38: Bouton *Nouvelle combinaison de résultats* de la barre d'outils

- Menu contextuel de l'entrée *Combinaisons de résultats*

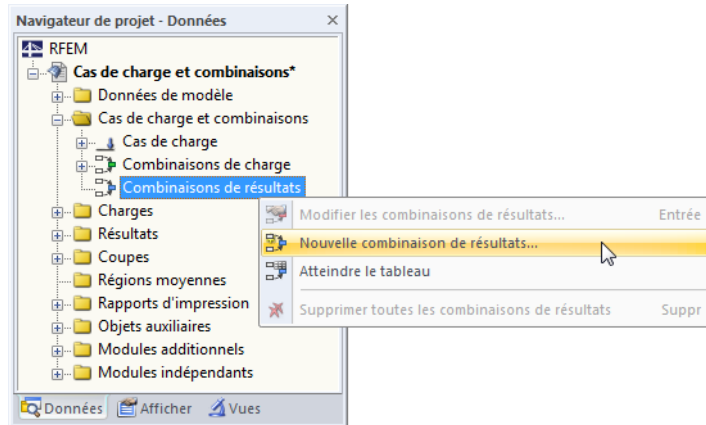


Figure 5.39: Menu contextuel des *Combinaisons de résultats* dans le navigateur *Données*

La boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* s'ouvre. Une nouvelle combinaison de résultats est prédéfinie dans l'onglet *Combinaisons de résultats*.

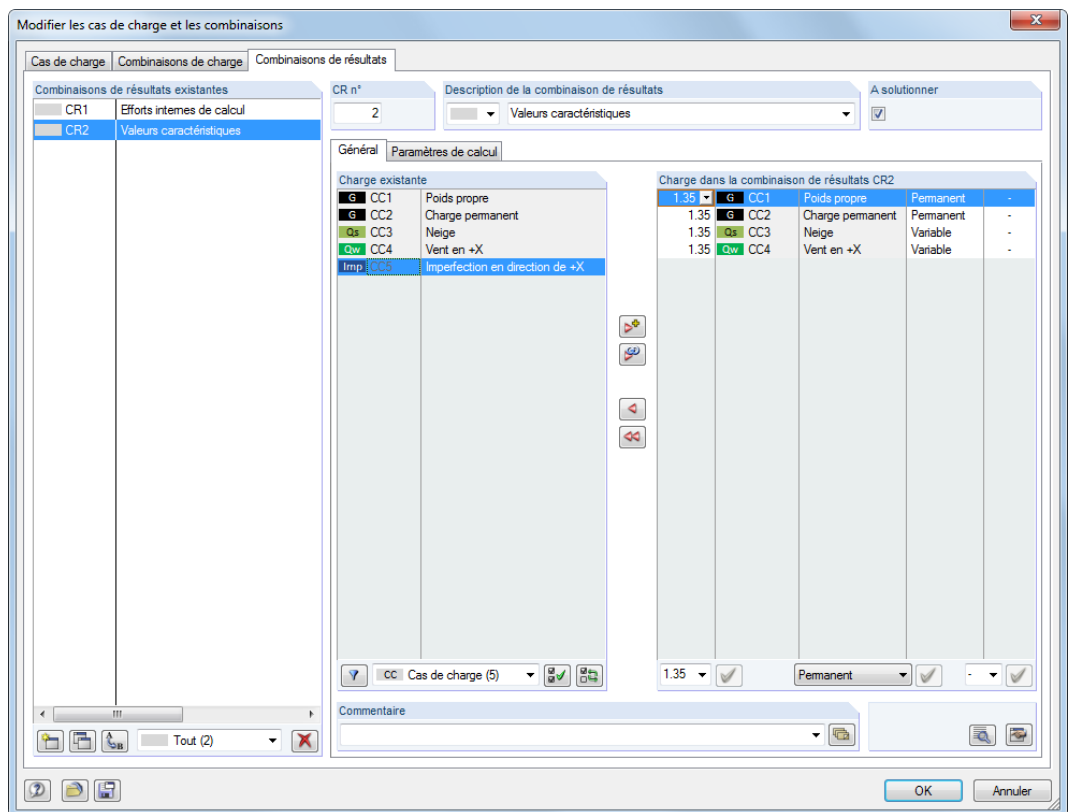


Figure 5.40: Boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et combinaisons*, onglet *Combinaison de résultats*

L'onglet *Général* est ci-dessous décrit. L'onglet *Paramètres de calcul* est décrit dans le [Chapitre 7.3.2](#), page 298.

- L'entrée d'une nouvelle combinaison de résultats est également possible dans une colonne vide du Tableau 2.6 *Combinaison de résultats*.

Comb. de rés.	SC	Description de la Description	A solutionner	Chargement.1				Chargement.2				Chargement.3						
				Facteur	n°	Crit.	Gr.	Facteur	n°	Crit.	Gr.	Facteur	n°	Crit.	Gr.			
CR1		Efforts internes de calcul	<input checked="" type="checkbox"/>	1.35	G	CC2	/p	-	1.35	G	CC1	/p	-	1.00	G	CC3	-	-
CR2		Valeurs caractéristiques	<input checked="" type="checkbox"/>	1.35	G	CC1	/p	-	1.35	G	CC2	/p	-	1.35	Qw	CC4	-	-
CR3																		
CR4																		
CR5																		

Figure 5.41: Tableau 2.6 *Combinaison de résultats*

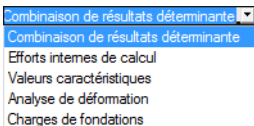
Combinaison de résultats n°



Le numéro de la nouvelle combinaison de résultats est prédéfini mais peut être modifiée dans la zone de texte *N° de CR*. L'ordre des combinaisons de résultats peut être ajustée à tout moment grâce au bouton [Renumérotation] (voir le [Tableau 5.8](#) et le [Chapitre 11.4.18](#), page 515).

Description de combinaison de résultats

Vous pouvez entrer n'importe quel nom manuellement ou choisir un nom dans la liste pour décrire brièvement la combinaison de résultats. Les descriptions manuellement étant enregistrées dans la liste, elles restent disponibles pour les autres modèles.



A solutionner

Utilisez la case pour décider si la combinaison de résultats est considérée dans le calcul. Ainsi, des combinaisons de résultats peuvent être incluses ou exclues du calcul.

Chargement dans la combinaison de résultats

Les colonnes vous informent sur les cas de charge, combinaisons de charge et de résultats y compris les facteurs appropriés.

Les valeurs indiquées dans la colonne *Facteur* se basent sur, entre autres, les coefficients dépendant de la norme sélectionnée. Pour EN 1990, il s'agit des facteurs partiels de sécurité γ , facteurs de combinaison ψ , facteurs de réduction ξ et, si applicable, les facteurs de fiabilité K_{FI} de chaque action résultant de la situation de calcul et de la catégorie d'action.



Utilisez le bouton [Détails] pour contrôler et, si nécessaire, ajuster les facteurs partiels de sécurité et les coefficients de combinaison selon les normes. La boîte de dialogue *Coefficients* s'ouvre où vous trouverez différents facteurs organisés dans plusieurs onglets. L'onglet *Facteurs partiels de sécurité* pour EN 1990 est affiché dans la [Figure 12.27](#), page 594. L'onglet *Coefficients de combinaison* gère les facteurs ψ et ξ (voir la [Figure 5.24](#), page 210). Le facteur de fiabilité K_{FI} peut être défini dans une boîte de texte de l'onglet *Classes de conséquence*, vous pouvez également entrer une valeur personnalisée.

Combinaison de chargement

La boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* permet de superposer les cas de charge, les combinaisons de charges et de résultats dans une combinaison, comme suit : Sélectionnez les entrées pertinentes dans la liste *Charges existantes* à l'aide de la souris. Maintenez la touche [Ctrl] pour utiliser la sélection multiple (comme d'habitude dans Windows) (voir la [Figure 5.42](#)). Utilisez les boutons et pour transférer les entrées sélectionnées dans la liste *Charge dans la combinaison de résultats* vers la droite.

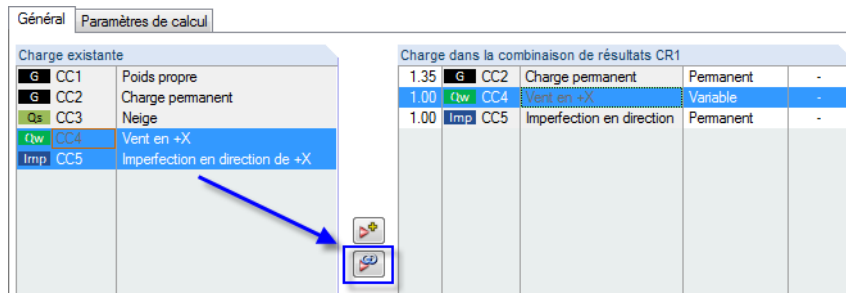
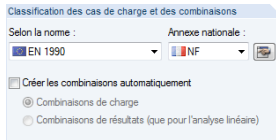


Figure 5.42: Sélection multiple pour l'analyse alternative de deux cas de charge



Définition de la norme dans boîte de dialogue *Données de base*

Les coefficients de cas de charge sont définis selon la norme précisée dans la boîte de dialogue *Modèle - Données de base*. Vous pouvez, si nécessaire, ajuster les facteurs partiels de sécurité (voir le [Chapitre 12.2.1, page 594](#)) avec le bouton [Modifier les paramètres].

Pour supprimer une charge d'une combinaison de résultats, sélectionnez un cas de charge dans la colonne *Cas de charge dans la combinaison de charge* de la boîte de dialogue. Utilisez le bouton ou double-cliquez sur l'entrée pour revenir à la section *Charge existante*.

Les cas de charge et combinaison de charges et de résultats contenues dans la combinaison de résultats peuvent être superposés selon leur effet :

- **Critère de chargement**

- **Action permanente**

Si vous souhaitez appliquer le chargement comme permanent et sans conditions, vous devez ajouter le critère *Permanent* ou */p* au chargement.

- **Effet variable**

Un chargement avec le critère *Variable* n'est considéré dans la superposition que si ses efforts internes ont une contribution favorable au résultat.

- **Critère pour superposition**

- **Combinaison additive**

Les résultats des chargements sont combinés avec le critère « + ». Utilisez le bouton de la boîte de dialogue pour transférer les cas de charge, combinaisons de charges et de résultats sélectionnés vers la liste de combinaison de résultats.

- **Combinaison alternative**

Dans le cas d'une analyse alternative avec le critère « ou », respectivement l'abréviation « o », RFEM traite les résultats des chargements particuliers comme mutuellement exclusifs. RFEM ne considère que les valeurs de la charge dont la contribution est la plus défavorable. Dans la boîte de dialogue, les charges sélectionnées peuvent être transférées à la liste de définition de la combinaison de résultats grâce au bouton .

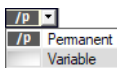
Les charges alternatives sont renseignées avec le même numéro dans la colonne *Groupe*.

Le critère « orto » (anglais: « ou à ») combine une liste de chargements alternatifs du premier au dernier objet. Objets entre d'eux ne sont pas listés.

Tous les chargements listés dans le groupe de combinaisons alternatives doivent être invariablement renseignés comme « Permanent » ou « Variable ». Ainsi, l'entrée de, par exemple, « LC1/p ou LC2 » est interdite.

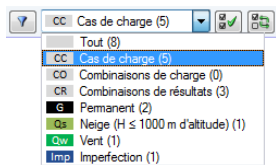


Vous pouvez ajuster individuellement les facteurs des chargements transférés : Sélectionnez le chargement dans la liste *Chargement dans la combinaison de résultats*, puis entrez un facteur approprié dans la zone de texte. Vous pouvez aussi utiliser la liste pour sélectionner un facteur. Enfin, cliquez sur le bouton [Définir facteur] pour appliquer le nouveau facteur au(x) chargement(s).





De manière similaire, vous pouvez modifier le critère de chargement (effet permanent ou variable) ou l'appartenance de groupe d'un chargement alternatif à tout moment. Utilisez le bouton [Définir] pour assigner le nouveau critère au chargement sélectionné.



Plusieurs options de filtrage sont disponibles sous la liste *Charges existantes*. À l'aide des options, il est plus facile d'attribuer les chargements classés par cas de charge, combinaison de charge et combinaison d'actions tout comme catégorie d'action. De plus, la liste peut être réduite aux charges non assignées. Les boutons sont décrits dans le [Tableau 5.8, page 225](#).

Vous pouvez définir les combinaisons de résultats manuellement dans une boîte de dialogue séparée grâce au bouton [Modifier] dans le coin inférieur droit de la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et combinaisons*.

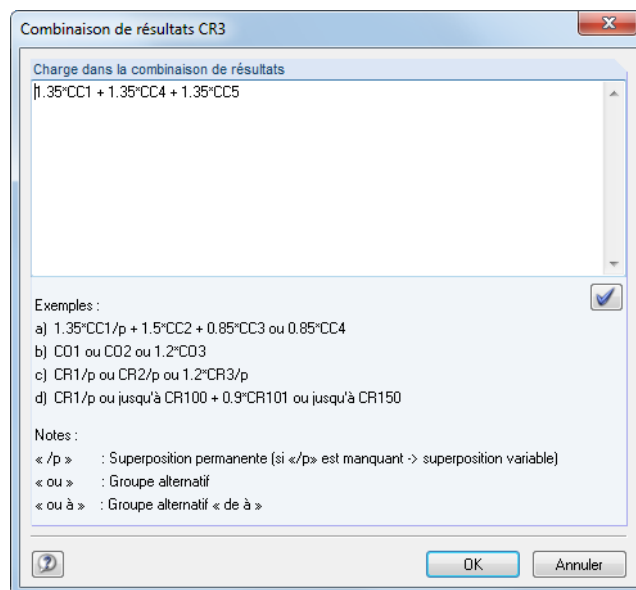


Figure 5.43: Boîte de dialogue *Combinaison de résultats* pour la définition manuelle

Une boîte de dialogue s'ouvre et offre la zone de texte *Chargement dans la combinaison de résultats* où les cas de charge peuvent être ajoutés avec n'importe quel facteur ou combinés avec le critère « ou ». Néanmoins, l'entrelacement d'entrées n'est pas permis.

Exemples :

- **CC1/p + CC2/p + CC3**

Les cas de charge 1 et 2 sont superposés comme permanents, le cas de charge 3 lui, comme variable.

- **CC1/s + CO2 + CC3 ou CC4 ou CC5** (correspond à **CC1/s + CO2 + CC3 ou CC5**)

Le cas de charge 1 est considéré comme permanent dans la superposition, la combinaison de charge 2 comme variable. Le cas le plus défavorable 3, 4 ou 5 est également superposé avec le critère (seul l'un d'entre eux est efficace s'il augmente les valeurs de résultats).

- **1.2CO1/s + 0.2CR1 ou -0.2CR1**

Le facteur 1.2 de la combinaison de charges 1 est superposé comme permanent avec la contribution la moins favorable de la combinaison 1 négative ou positive de facteur 0.2.

- **CR1/s o CR2/s o CR3/s o CR4/s** (correspond à **CR1/s orto CR4/s**)

Les combinaisons de résultats 1 à 4 sont comparées parmi elles comme agissant de manière permanente. L'enveloppe est déterminée comme le résultat le moins favorable.



Utilisez le bouton [Définir] pour transférer l'entrée à la liste *Chargement dans la combinaison de résultats* de la boîte de dialogue initiale.

Commentaire

Insérez une note ou sélectionnez une entrée de la liste pour décrire la combinaison de résultats en détail.

Paramètres de calcul

L'onglet *Paramètres de calcul* dans la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* vous offre différentes options pour les paramètres de calcul. Vous trouverez une description détaillée de ces paramètres dans le [Chapitre 7.3.1](#) à la [page 291](#).

Modifier la combinaison de résultats

Il y a plusieurs possibilités pour modifier les combinaisons de résultats ultérieurement :

- Menu **Modifier** → **Cas de charge et combinaisons** → **Combinaison de résultats**
- Faites un double-clic sur une combinaison de résultats dans le navigateur de *Données*.

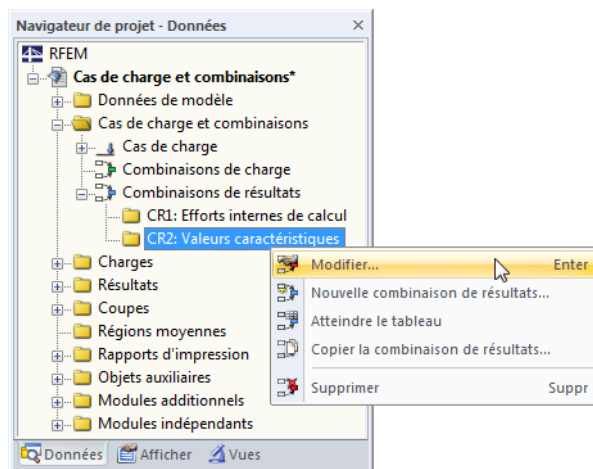


Figure 5.44: Menu contextuel d'une combinaison de résultats

Sélectionnez le CR à l'aide de la souris dans la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* (voir la [Figure 5.40](#), [page 221](#)). Vous pouvez ensuite modifier le critère de définition.

Boutons

Dans la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*, plusieurs boutons sont disponibles sous les listes *Combinaisons de résultats existantes* et *Charges existantes*. Les boutons ont les fonctions suivantes :

	Crée une nouvelle combinaison de résultats
	Crée une nouvelle combinaison de résultats comme copie de la combinaison sélectionnée
	Assigne un nouveau numéro à la combinaison de résultats sélectionnée. Spécifiez le numéro dans une boîte de dialogue. Un numéro de CR déjà assigné ne peut pas être entré.
	Supprime la combinaison de résultats sélectionnée
	La liste n'affiche que les cas de charge qui ne sont pas contenus dans la combinaison de résultats.
	Sélectionne tous les cas de charge dans la liste
	Renverse la sélection des cas de charge

Tableau 5.8: Boutons dans l'onglet *Combinaisons de résultats*

5.6.2 Combinaisons générées

Lorsque vous passez à l'onglet *Combinaison de résultats* ou au Tableau 2.6, RFEM crée les combinaisons automatiquement. Les cas de charge n'étant pas superposés manuellement, l'onglet *Général* a une apparence différente (voir la [Figure 5.40, page 221](#) pour les combinaisons personnalisées).

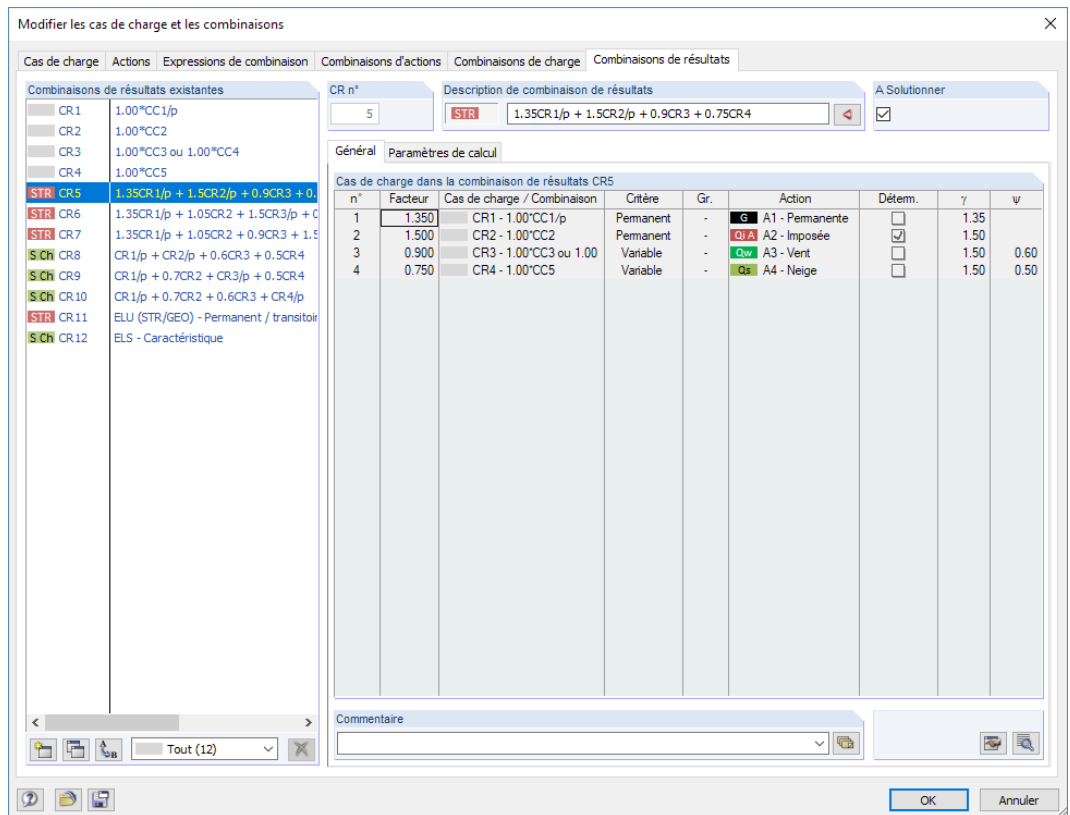
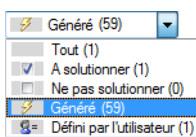


Figure 5.45: Boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*, onglet *Combinaison de résultats*

Combinaison de résultats n°

Les combinaisons de résultats générées à partir des combinaisons d'actions sont numérotées successivement.

Dans le coin inférieur gauche de la section *Combinaisons de résultats existantes* de la boîte de dialogue *Chargement*, vous pouvez filtrer les combinaisons générées par différents critères.



Description de la combinaison de résultats

RFEM assigne des descriptions brèves à partir des règles de combinaison (facteurs de sécurité et numéros de cas de charge). Vous pouvez, si nécessaire, modifier ces descriptions.

Cliquez sur le bouton pour retourner à l'onglet *Combinaisons d'action* (voir le [Chapitre 5.4, page 208](#)) là où la combinaison d'actions est sélectionnée, selon la combinaison de résultats activée créée.

A solutionner

La coche contrôle la détermination de résultats pour la/les combinaison(s) de résultats sélectionnée(s) dans la section *Combinaison de résultats existantes*.

Charge dans la combinaison de résultats

Les colonnes vous informent sur les cas de charge y compris les facteurs partiels de sécurité correspondants et les coefficients de combinaison. La modification des facteurs des combinaisons générées est impossible.

Si un cas de charge est supposé *Déterminant* dans la combinaison, il est renseigné comme tel dans la boîte de dialogue.



Utilisez le bouton [Détails] pour le contrôle et, si nécessaire, l'ajustement des facteurs partiels de sécurité et des coefficients de combinaison. La boîte de dialogue *Coefficients* est divisée en plusieurs onglets (voir la [Figure 12.27](#), page 594 et [Figure 5.24](#), page 210).

Ajouter des combinaisons de résultats

Les combinaisons de résultats générées ne peuvent pas être modifiées, mais seulement supprimées ou exclues du calcul à l'aide de la coche *À solutionner*.



Le bouton [Créer une nouvelle combinaison de résultats] sous la section *Combinaisons de résultats existantes* permet d'ajouter une combinaison personnalisée. L'onglet *Général* change d'apparence lors de l'activation de la modification manuelle.

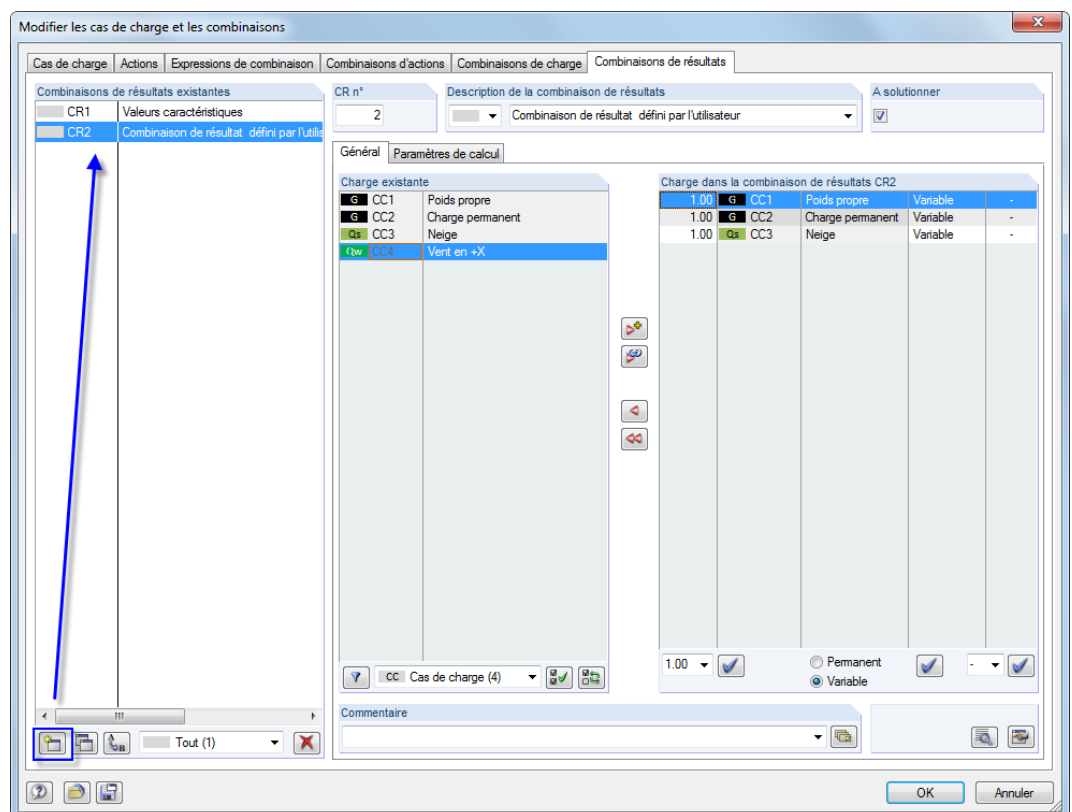


Figure 5.46: Ajout d'une combinaison de résultats personnalisée

Le [Chapitre 5.6.1](#) décrit en détail la création manuelle des combinaisons de résultats.

5.7 Schéma de combinaison

Les arrangements de cas de charge peuvent être enregistrés comme *Schéma de combinaison* et re-utilisés pour des applications similaires. Pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, sélectionnez

Outils → **Schéma de combinaison**.

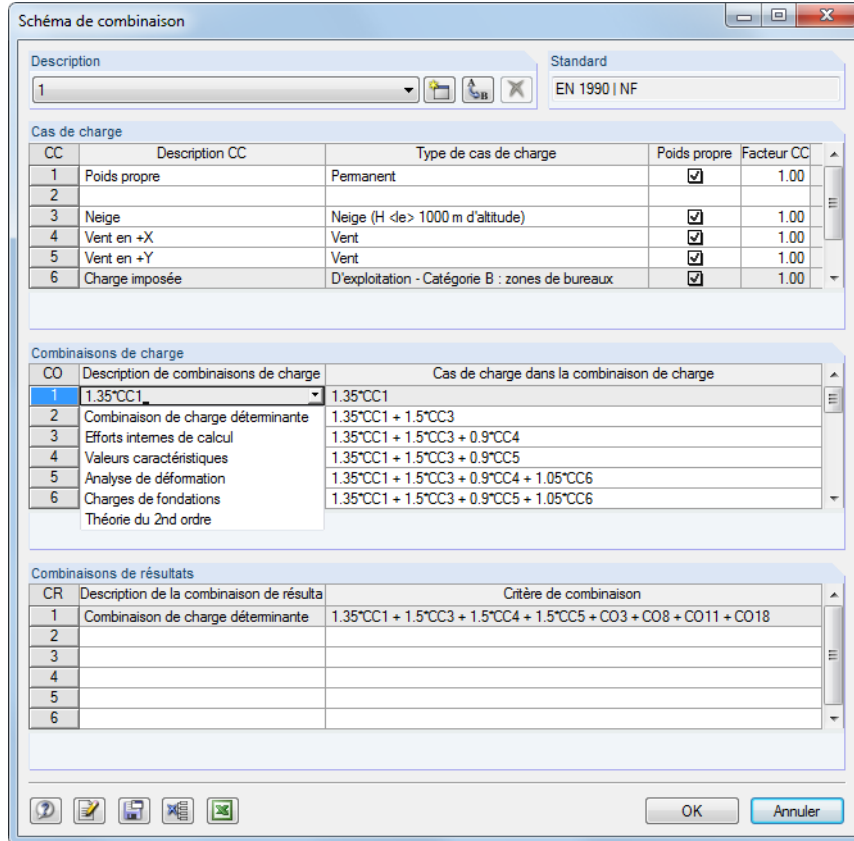


Figure 5.47: Boîte de dialogue *Schéma de combinaison*



La section *Description* permet de sélectionner un schéma de combinaison dans une liste. Vous pouvez également utiliser le bouton [Nouveau] pour créer un nouveau schéma.

Lorsque des cas de charge ont été définis dans le modèle, ils sont entrés dans la section *Cas de charge*. Les cas de charge peuvent être ajoutés à l'aide de la touche [Entrée] ou [Tab]. Dans la colonne *Description CC*, vous pouvez sélectionner des descriptions prédéfinies à partir d'une liste.

Les sections *Combinaisons de charge* et *Combinaisons de résultats* contrôlent les conditions de superposition pour les combinaisons de charge (voir le [Chapitre 5.5](#)) et les combinaisons de résultat (voir le [Chapitre 5.6](#)).



Cliquez sur le bouton à gauche pour enregistrer le schéma de combinaison. Confirmez la boîte de dialogue avec le bouton [OK] afin que RFEM crée les cas de charge et les combinaisons de charges et de résultats.



N'oubliez pas d'insérer le chargement : Le schéma de combinaison ne génère qu'un cadre de cas de charge, combinaisons de charges et résultats.

Pour les modèles basés sur le même schéma de charge, vous pouvez générer tous les cas de charge et toutes les combinaisons de charge et de résultats sans insérer d'autres données. Ouvrez cette boîte de dialogue, sélectionnez le schéma à partir de la liste *Description* et lancez l'import en cliquant sur [OK].

6 Chargement

Tout comme les données du modèle, les données de chargement peuvent être entrées par bien des manières : Vous pouvez les définir dans une **boîte de dialogue**, un **tableau** et même souvent, directement dans le **graphique**.

Ouverture de la boîte de dialogue d'entrée de données

Vous pouvez accéder aux fenêtres pour l'entrée de données et pour l'entrée graphique de données de plusieurs manières.

Menu *Insérer*

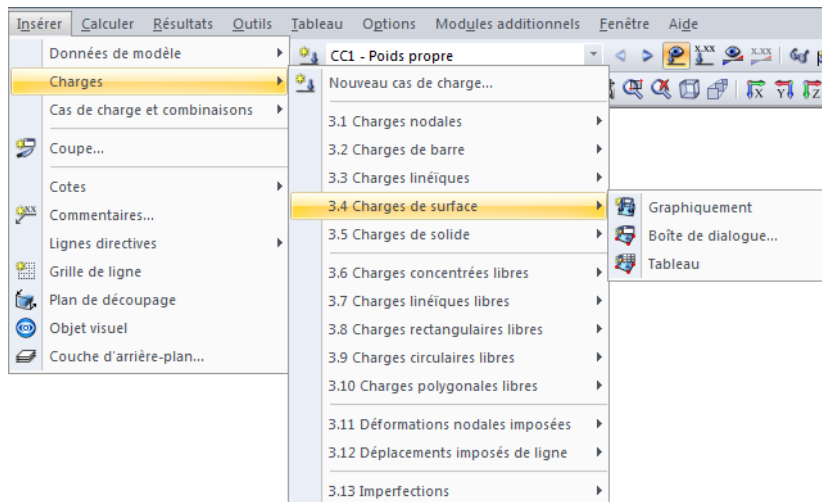


Figure 6.1: Menu *Insérer* → *Charges*

Barre d'outils *Insérer*



Figure 6.2: Barre d'outils *Insérer*

Menu contextuel du navigateur *Données*

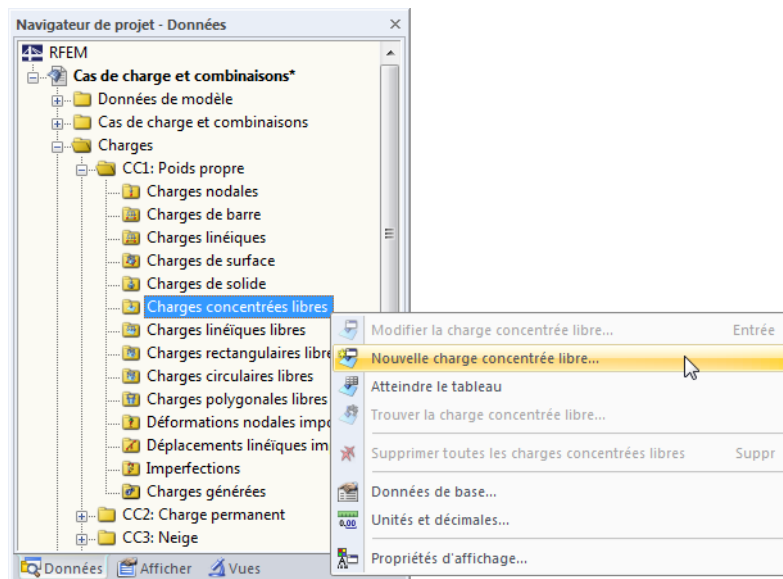


Figure 6.3: Menu contextuel des objets de chargement dans le navigateur *Données*



Menu contextuel ou double-clic dans le tableau

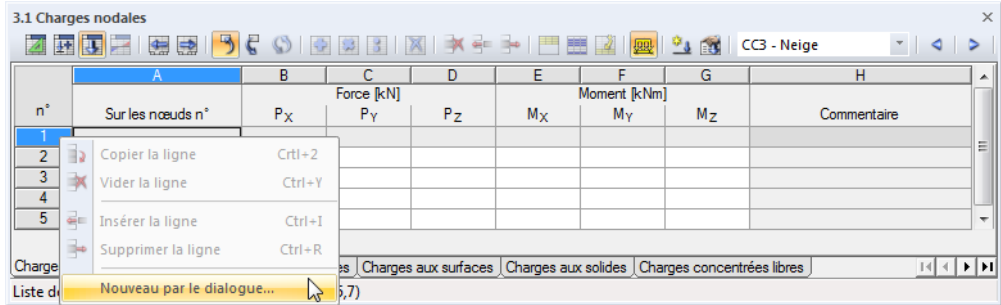


Figure 6.4: Menu contextuel dans tableaux des charges

La boîte de dialogue d'entrée peut être atteinte à travers le menu contextuel (ou en double-cliquant) le numéro de colonne.

Ouverture de la boîte de dialogue de modification de données

Vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue pour la modification d'un objet de charge de bien des manières.

Menu Modifier

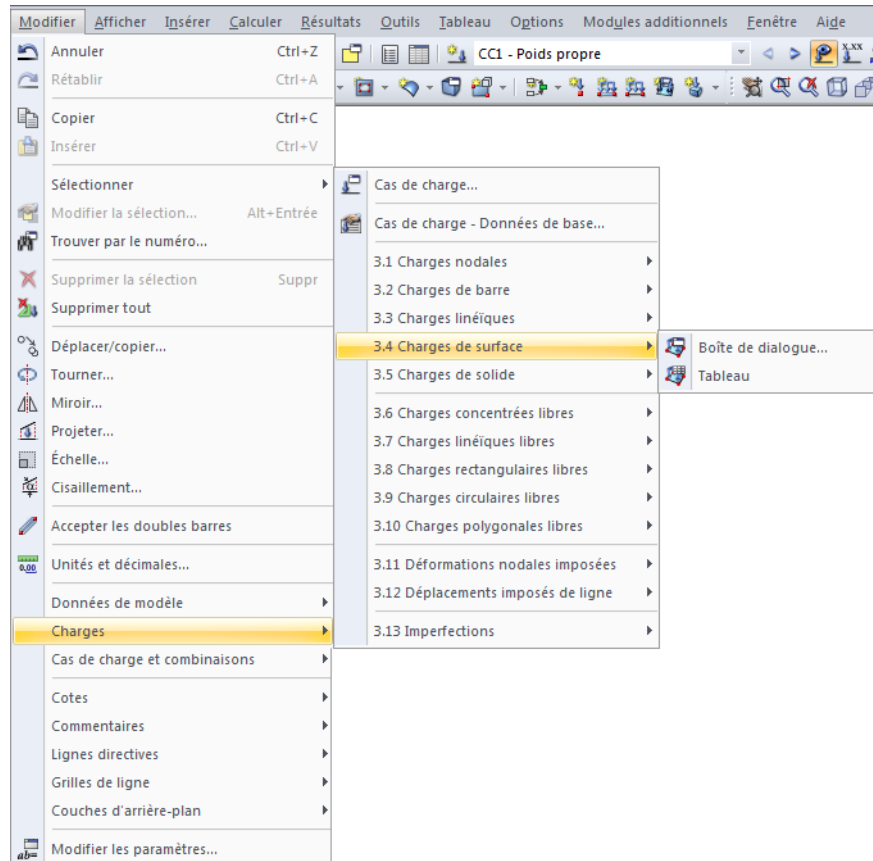


Figure 6.5: Menu Modifier → Charges

L'option *Boîte de dialogue* n'est disponible que si l'objet de charge est déjà sélectionné.

Menu contextuel ou double-clic dans le graphique

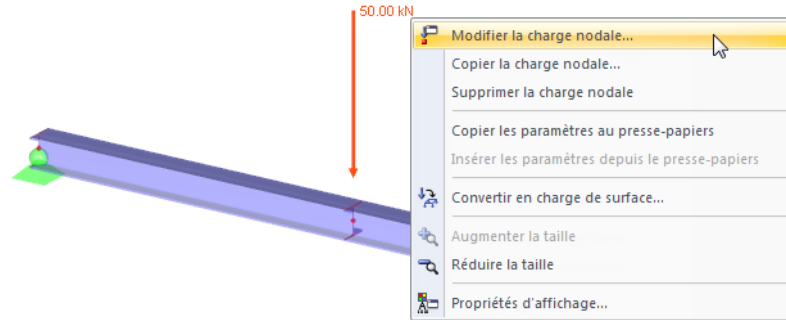


Figure 6.6: Menu contextuel de charge dans la fenêtre de travail

Menu contextuel ou double-clic dans le navigateur *Données*

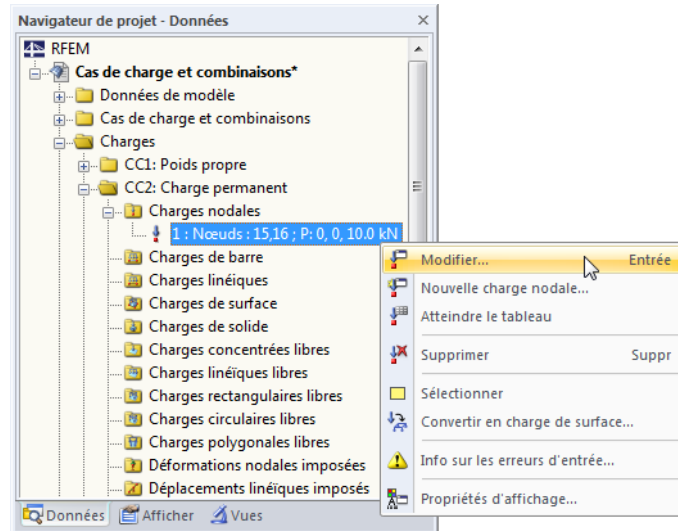


Figure 6.7: Menu contextuel ou double-clic dans le navigateur *Données*

Menu contextuel ou double-clic dans le tableau

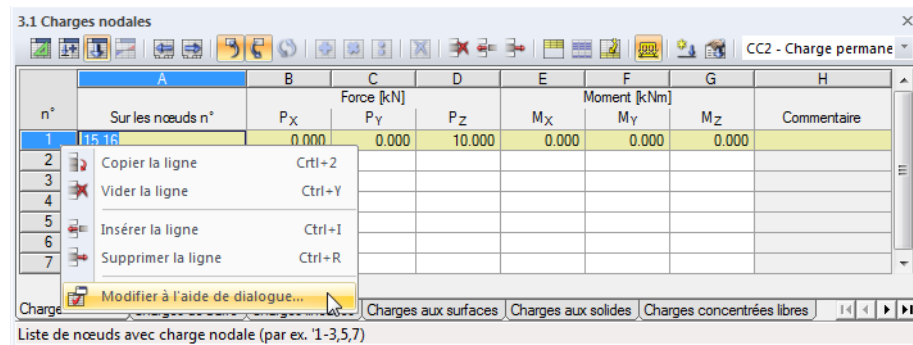


Figure 6.8: Menu contextuel dans tableaux des charges

La boîte de dialogue *Modifier* peut être accédée à travers le menu contextuel (ou un double-clic) du numéro de colonne.

Tableau d'entrée



Les entrées et les modifications apportées à l'interface utilisateur graphique s'affichent immédiatement dans les tableaux et inversement. Pour accéder aux tableaux de charge, utilisez le troisième bouton de la barre d'outils du tableau.

n°	Sur les nœuds n°	Force [kN]			Moment [kNm]			Commentaire
		P _X	P _Y	P _Z	M _X	M _Y	M _Z	
1	15,16	0.000	0.000	10.000	0.000	0.000	0.000	
2								
3								
4								
5								
6								
7								

Figure 6.9: Bouton [Tableau 3. Charges]

Les entrées dans les tableaux peuvent être modifiées et importées rapidement (voir le [Chapitre 11.5](#), à partir de la [page 516](#)).

Dans chaque boîte de dialogue et dans chaque tableau, vous pouvez ajouter un commentaire pour décrire la charge. Vous pouvez également utiliser les commentaires pré-définis (voir le [Chapitre 11.1.4](#), [page 456](#)).



Le menu **Tableau** → **Optimiser les données de charge** contrôle si les charges du tableau actif ou de tous les tableaux sont listées ou regroupées par ligne. Vous pouvez également utiliser les boutons, affichés à gauche, de la barre d'outils des tableaux pour activer les paramètres. Retrouvez les boutons à la droite de la liste des cas de charge.

6.1 Charges nodales

Description générale



Les charges nodales sont des forces et moments qui agissent sur des nœuds (voir le [Chapitre 4.1](#), page 43).

L'application d'une charge nodale nécessite un nœud déjà défini.

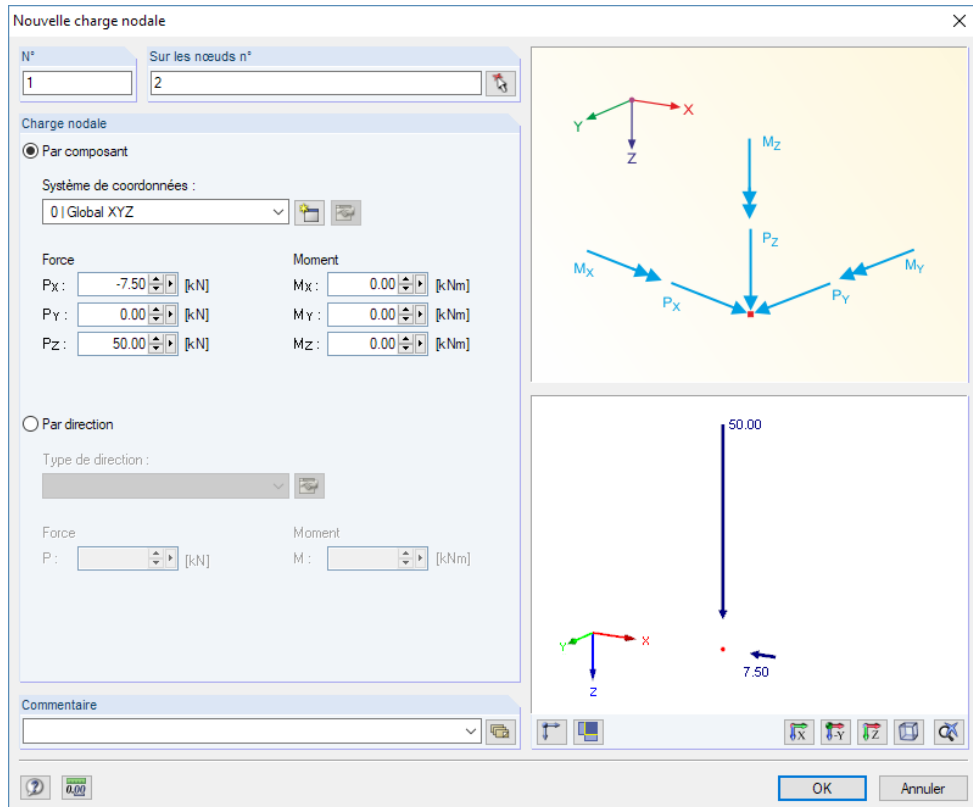


Figure 6.10: Boîte de dialogue *Nouvelle charge nodale*

n°	A		B		C		D		E		F		G			H		I		J		K		L		M	
	Sur les nœuds n°		Définition		Système de coordonnées		P _x	P _y	P _z	M _x	M _y	M _z	M _x	M _y	M _z	Moment [kNm]		Direction	Type	Force P [kN]	Moment M [kNm]		Commentaire				
1	2		Par composant		0 XYZ global		-7.50	0.00	50.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00												
2	26,44		Par composant		0 XYZ global		0.00	0.00	12.35	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00													
3																											
4																											
5																											

Figure 6.11: Tableau 3.1 *Charges nodales*

Le numéro de charge nodale est assigné automatiquement dans la boîte de dialogue *Nouvelle charge nodale* mais peut être modifiée dans la zone de texte. La numérotation n'est pas importante.

Sur les nœuds n°

Cette zone de texte permet de définir les numéros de nœuds sur lesquels la charge agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement avec .



Lorsque vous avez sélectionné l'entrée graphique grâce au bouton de la barre d'outils, la zone de texte se désactive et vous devez entrer les données de charge d'abord. Après avoir cliqué sur [OK], vous pouvez sélectionner les nœuds pertinents dans la fenêtre graphique.

Type de définition

Vous pouvez définir les charges nodales *Par composants* par rapport aux axes du système de coordonnées global ou personnalisé, ou *Par direction* par rapport un objet.

Système de coordonnées

Dans la plupart des cas, les forces et moments dépendent du système de coordonnées global comme vecteurs *Par composants*. Un système de coordonnées personnalisé peut aussi être pris comme référence.

Force $P_x / P_y / P_z$

Pour une définition *Par composants*, entrez les valeurs des forces dans ces zones de texte et colonnes de tableau. Si un type de modèle a été assigné à un système 2D dans les données de base, vous n'avez que accès aux coches pertinentes.

Moment $M_x / M_y / M_z$

Ces zones de texte et colonnes de tableau contrôlent les valeurs des moments.



Un moment positif agit dans le sens contraire des aiguilles d'une montre autour l'axe positif global ou personnalisé. L'entrée est rendue plus claire par les axes de coordonnées globaux représentés dans le graphique RFEM.

Les moments ne peuvent pas être affichés comme vecteurs, ni comme arcs. Afin de contrôler les propriétés d'affichage (voir le [Chapitre 11.1.2, page 452](#)), sélectionnez

Options → **Propriétés d'affichage** → **Modifier** dans le menu.

La boîte de dialogue *Propriétés d'affichage* s'ouvre, vous pouvez y définir les **Catégories Charges** → **Charges nodales** → **Moments nodaux**. Puis, l'option d'affichage *Arc* est disponible pour la sélection dans l'onglet de droite.

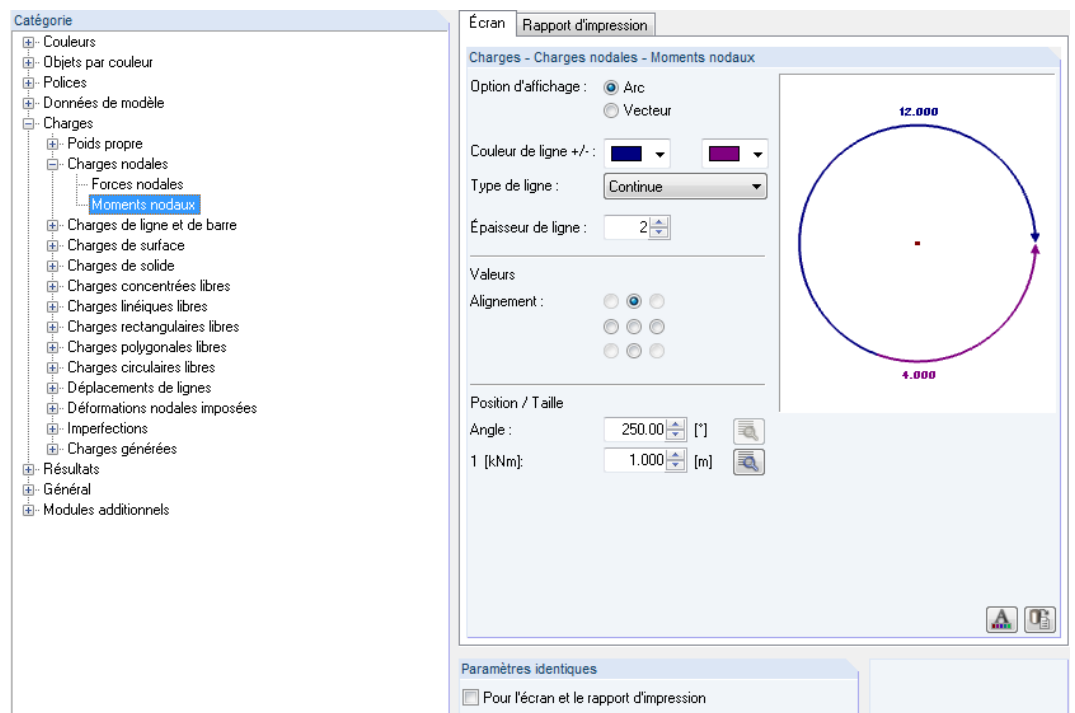
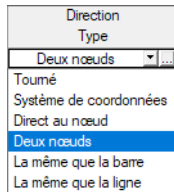


Figure 6.12: Boîte de dialogue *Propriétés d'affichage* (section): Moments nodaux avec option d'affichage *Arc*



L'import des charges nodales à partir des feuilles de calcul Excel est également possible (voir le [Chapitre 12.5.2, page 606](#)).

Type de direction



Le type définition *Par direction* permet de décrire la direction de charge comme indépendante d'un système de coordonnées. Différentes options de définition sont disponibles dans la liste.

Si vous avez sélectionné une option, la boîte de dialogue *Modifier la direction* s'ouvre, vous pouvez y entrer des paramètres supplémentaires.

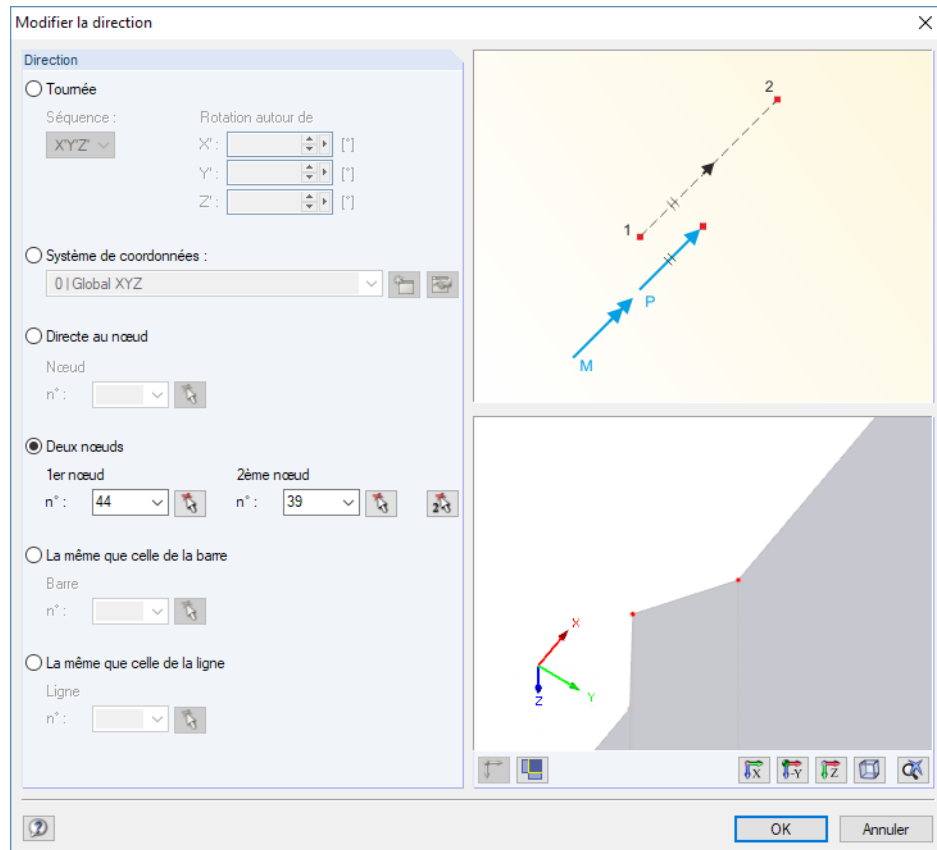


Figure 6.13: Boîte de dialogue *Modifier la Direction*

Force P

Le type de définition *Par direction* requiert l'entrée des valeurs de forces dans ces zones de textes et colonnes de tableau.

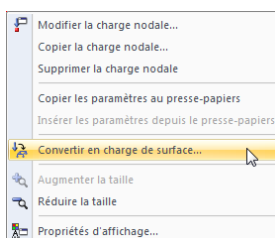
Moment M

Ces zones de texte et colonnes de tableau contrôlent les valeurs des moments.

Convertir la charge nodale en charge de surface

Les charges nodales résultent souvent de singularités car la charge est concentrée lorsque introduite dans un nœud EF simple. Pour réduire cet effet, ouvrez le menu **Outils**, sélectionnez l'option **Convertir les charges nodales/linéiques en charge de surface**. Vous pouvez également utiliser le menu contextuel d'une charge nodale affichée à gauche pour accéder à la boîte de dialogue de conversion de charges nodales. Un clic-droit sur l'objet ouvre le menu contextuel.

La boîte de dialogue s'ouvre (voir la Figure 6.14), vous y définissez les paramètres pour la distribution de la charge. Après avoir cliqué sur [OK], la charge libre rectangulaire ou circulaire est créée.



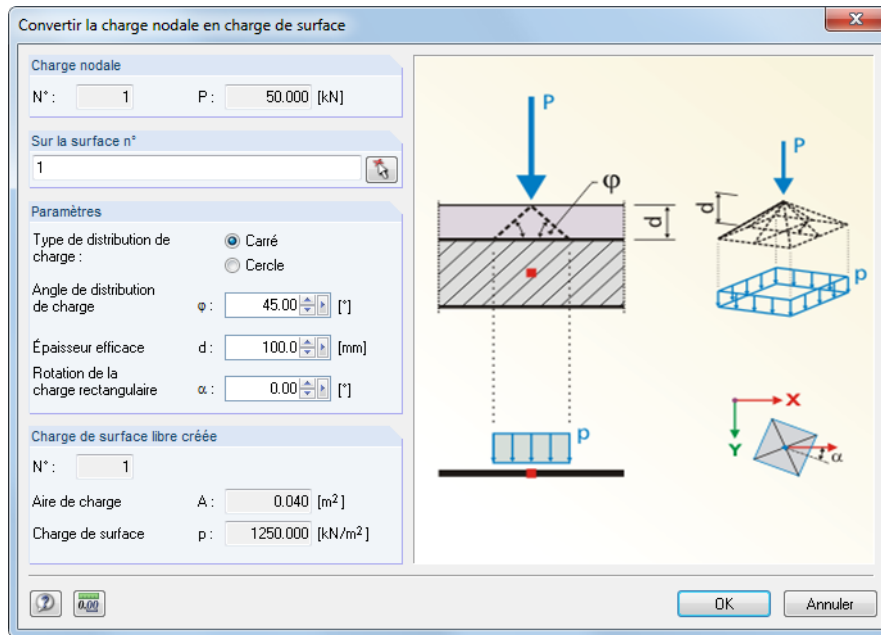


Figure 6.14: Boîte de dialogue *Convertir la charge nodale en charge de surface*

6.2 Charges de barre

Description générale



Les charges de barre sont des forces, moments, actions de température ou déformations imposées qui agissent sur les barres.

Pour appliquer une charge de barre, une barre doit déjà être définie.

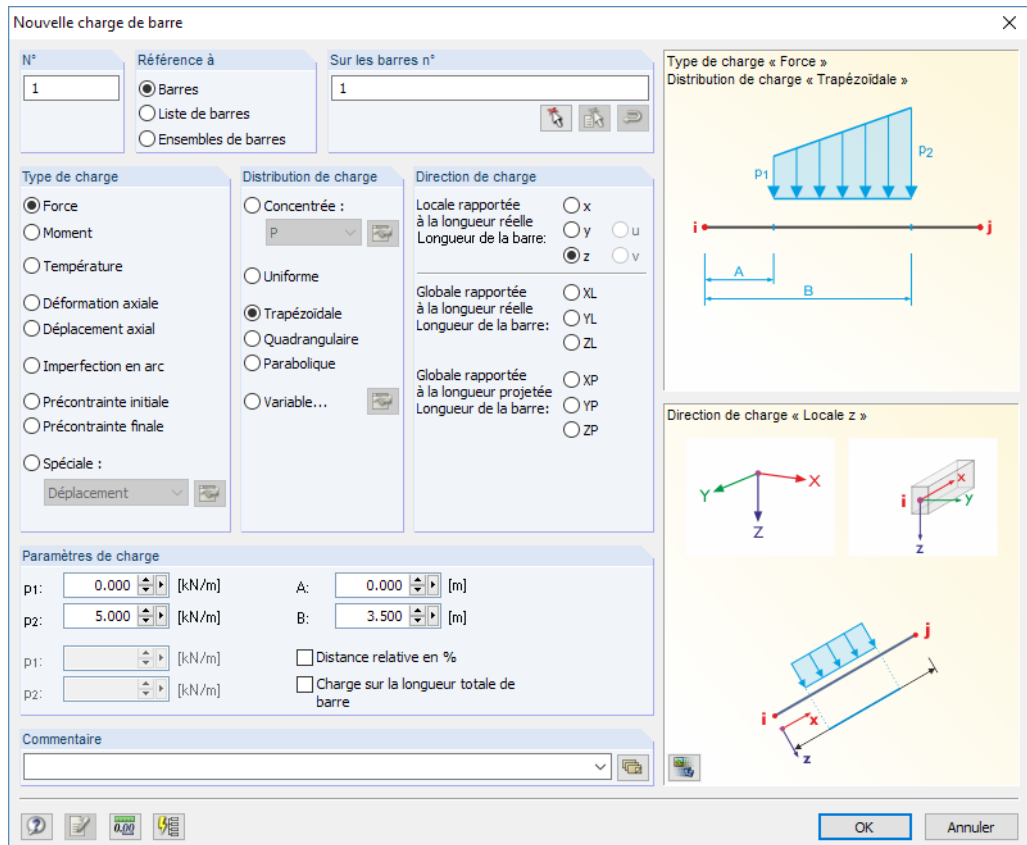


Figure 6.15: Boîte de dialogue *Nouvelle charge de barre*

3.2 Charges de barre

n°	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
	Référence à	Sur les ensemble n°	Type de charge	Distribution de charge	Direction de charge	P [kN]	p ₂	A [m]	B	Distance dans %	Longueur totale		
1	Barres	8,11	Force	Trapézoïdal	x	15.000	0.000	0.000	1.000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
2	Liste de barres	12	Précontrainte in	Uniforme	x	5.000				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
3	Ensembles de b	10	Force	Concentré	z	0.000		0.000		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
4	Liste de barres	2,4	Force		z	15.000	10.000	0.000	1.000	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
5			Moment										
6			Température										
7			Déformation normale										
8			Déplacement normal										
9			Imperfection en arc										
			Précontrainte initiale										
			Précontrainte finale										
			Déplacement										
			Rotation										

Charges nodales | Charges de barre | Charge

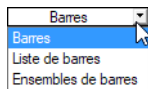
Type de charge (F7 pour sélectionner)

Charges aux solides | Charges concentrées libres | Charges linéaires libres

Figure 6.16: Tableau 3.2 Charges de barre

Le numéro de la charge est assignée automatiquement dans la boîte de dialogue *Nouvelle charge de barre* mais peut être modifiée dans la zone de texte. La numérotation n'est pas importante.

Référence à



Définition des éléments de modèle auxquels vous souhaitez appliquer la charge de barre. Les options suivantes peuvent être sélectionnées :

Barres

La charge agit sur une barre simple ou bien sur chaque barre de plusieurs barres.

Liste de barres

La charge agit sur toutes les barres sélectionné dans la liste. Ainsi, lorsque des charges de barre trapézoïdales sont utilisées, les paramètres de charge ne sont pas appliqués à chaque barre individuellement mais comme une charge totale à toutes les barres de la liste. La [Figure 6.17](#) affiche la différence entre les effets de charge sur une barre trapézoïdale et sur une liste de barres.

Profitez d'une liste de barres pour appliquer les charges sur toutes les barres sans définir de barres continues. La référence de charge peut être rapidement modifiée aux barres individuelles.

Ensemble de barres

La charge agit sur un ensemble de barres ou sur chaque ensemble de plusieurs ensembles de barres. Tout comme la liste de barres décrite au dessus, les paramètres de charge sont appliqués à toutes les barres comprises dans l'ensemble de barres.

Les ensembles de barres sont divisés en suite de barres et groupes de barres (voir le [Chapitre 4.21, page 165](#)). L'application de charges sur des suites de barres continues n'étant pas un problème, les groupes de barre doivent être utilisés avec précaution : La référence à un groupe de barres est en général source de problème pour les charge trapézoïdales.

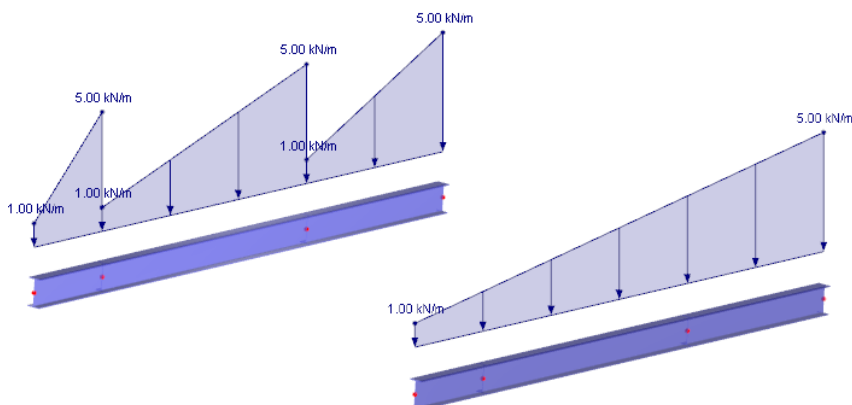


Figure 6.17: Charge trapézoïdale avec référence aux *barres* (gauche) et à une *liste de barres* (droite)

Sur les barres n°



Entrez les numéros de barres ou ensembles de barres sur lesquelles la charge agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement à partir de la boîte de dialogue.

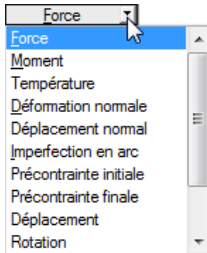


Lorsque vous avez sélectionné l'entrée graphique grâce au bouton de la barre d'outils, la zone de texte se désactive. Entrez les données de charge d'abord. Après avoir cliqué sur [OK], vous pouvez sélectionner les barres ou ensembles de barres individuellement dans la fenêtre de travail.



Pour les charges trapézoïdales ou variables avec référence à une liste de barres, vous pouvez ajuster les numéros de barre avec le bouton affiché à gauche, [Inverser l'orientation des barres].

Type de charge



Dans cette section de dialogue, vous définissez le type de charge. Selon la sélection, certaines parties de la boîte de dialogue, notamment les colonnes du tableau respectives, sont désactivées. Les types de charge suivants peuvent être sélectionnés :

Type de charge	Résumé
Force	Charge concentrée, répartie ou trapézoïdale
Moment	Moment concentré, réparti ou trapézoïdal
Température	Charge thermique uniformément répartie sur la section, ou différence de température entre le côté supérieur et inférieur de la barre La charge agit comme constante ou trapézoïdale sur les fins de barre ou trapézoïdale sur la section. Une valeur de charge positive signifie que la barre du côté supérieur gagne en température.
Déformation normale	Contrainte en traction ou compression imposée ε des barres Une valeur de charge positive signifie que la barre est allongée. Ainsi, une précontrainte qui rétrécit la barre doit être entrée négative. Utilisez le bouton affiché à gauche pour déterminer la contrainte due au retrait à partir des paramètres de contraction et de retrait de séchage (voir la Figure 6.25 avec description à la page 249).
Déplacement axial	Contrainte de traction ou compression imposée Δl de barre
Imperfection en arc	Courbure de barre imposée
Précontrainte initiale	Effort de précontrainte agissant sur la barre avant le calcul Une valeur de charge positive signifie que la barre est allongée.
Précontrainte finale	Effort normal disponible sur barre suite au calcul (impossible pour les barres rigides et câbles) Une valeur positive signifie que la barre est allongée.
Déplacement	Une déviation avec la valeur de Δ pour la détermination des lignes d'influence
Rotation	Rotation d'angle φ pour les lignes d'influence
Remplissage du tuyau - plein	Charge répartie due au remplissage du tuyau Précisez la densité γ du contenu du tuyau.
Remplissage du tuyau - partiel	Charge répartie due à un remplissage partiel du tuyau. En plus la densité γ du contenu du tuyau, précisez le hauteur d de remplissage.
Pression interne du tuyau	Pression interne constante d'un tuyau
Mouvement de rotation	Force centrifuge issue de la masse et vitesse angulaire ω sur la barre L'axe de rotation peut être défini dans une boîte de dialogue séparée que vous ouvrez avec le bouton

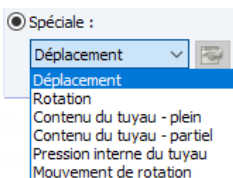
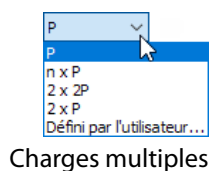


Tableau 6.1: Types de charge

Le graphique dans le coin droit de la boîte de dialogue montre le type de charge sélectionné y compris l'influence des signes définis pour les forces et les déformations.

Distribution de charge

La section *Distribution de charge* offre différentes options de représentation des effets sur la charge. Le graphique dans le coin supérieur droit de la boîte de dialogue est utile pour une visualisation graphique.



Charges multiples

Distribution	Diagramme	Description
Concentrée P	<p>Type de charge « Force » Distribution de charge « Concentrée »</p>	<p>Force ou moment concentré</p> <p>Précisez comme <i>Paramètres de charge</i> la taille de charge ou moment concentré, ainsi que la distance du point d'application de charge par rapport au début de barre.</p>
Concentrée $n \times P$	<p>Type de charge « Force » Distribution de charge « $n \times P$ »</p>	<p>Forces ou moments concentrés multiples</p> <p>La liste fournit plusieurs options de disposition pour les charges paires ou les charges concentrées multiples comme les charges par essieu. Vous pouvez également utiliser l'option <i>Personnalisé</i> pour définir les charges dans une boîte de dialogue à ouvrir avec le bouton . L'option affichée à gauche est adaptée pour des forces importantes agissant à distance constante entre elles.</p> <p>La taille de la charge unique, la distance de la première charge en début de barre et la distance entre les charges doit être définie dans les <i>Paramètres de charge</i>.</p>
Uniforme	<p>Type de charge « Force » Distribution de charge « Uniforme »</p>	<p>Force distribuée uniforme ou moment distribué uniforme</p> <p>Précisez la taille de la force ou du moment uniforme dans les <i>Paramètres de charge</i>.</p>
Trapézoïdale	<p>Type de charge « Force » Distribution de charge « Trapézoïdale »</p>	<p>Force ou moment trapézoïdal</p> <p>Comme affiché dans le graphique, définissez les valeurs et distances de charge pour une répartition de charge linéaire variable dans les <i>Paramètres de charge</i>. Une charge triangulaire est créée par la définition d'une valeur de charge nulle.</p> <p>Si la case <i>Distance en %</i> est activée, vous pouvez préciser les distances de manière relative à la longueur de barre.</p>

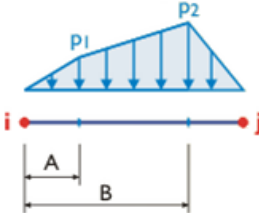
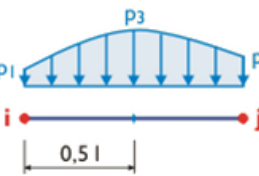
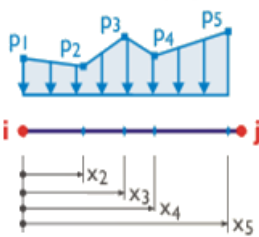

<p>Quadrangulaire</p>	<p>Type de charge « Force » Distribution de charge « Quadrangulaire »</p> 	<p>Forces ou moments triangulaires-trapézoïdaux Pour une répartition de charge linéaire variable, précisez les valeurs de charge et les distances comme <i>Paramètres de charge</i>, comme affiché dans le graphique.</p>
<p>Parabolique</p>	<p>Type de charge « Force » Distribution de charge « Parabolique »</p> 	<p>Force ou moment parabolique La charge agit comme une charge parabolique sur la barre entière. Les valeurs de charge au début et fin de barre, ainsi que en son centre doivent être entrés comme <i>Paramètres de charge</i>.</p>
<p>Variable</p>	<p>Type de charge « Force » Distribution de charge « variable »</p> 	<p>Charge polygonale Cliquez sur le bouton  pour ouvrir la boîte de dialogue affichée dans la Figure 6.18 où vous pouvez entrer ou importer les paramètres de la répartition de charge.</p>

Tableau 6.2: Distributions de charge

La représentation d'une charge variable permet la définition libre des positions x sur la barre avec les ordonnées de charge p correspondantes. Assurez-vous seulement que les positions x sont définies en ordre ascendant. Utilisez le graphique interactif pour un contrôle immédiat de votre entrée.

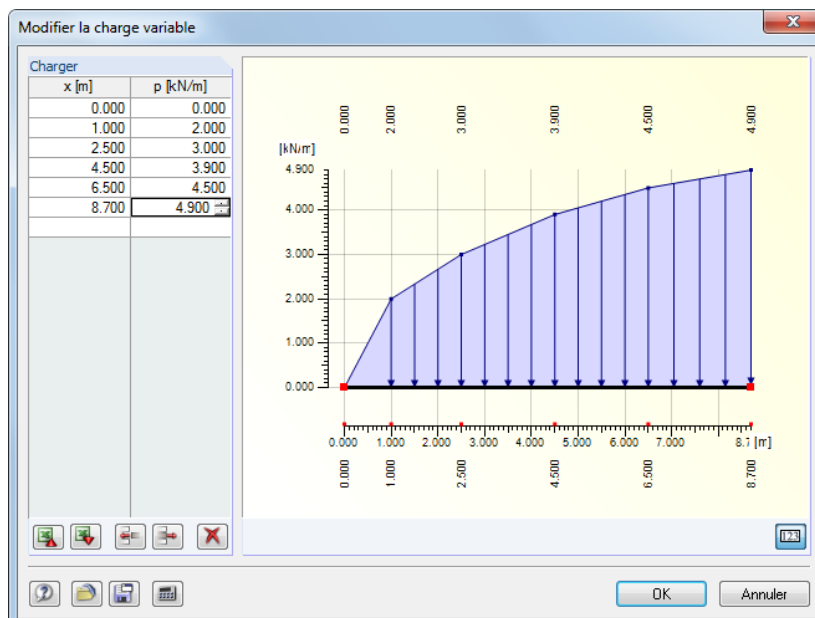


Figure 6.18: Boîte de dialogue *Modifier la charge variable*

Les boutons de cette boîte de dialogue ont les fonctions suivantes :

Bouton	Fonctionnalité
	Exporter le tableau vers MS Excel
	Importer le tableau à partir de MS Excel
	Insérer une ligne vide au-dessus du pointeur
	Supprimer la rangée sélectionnée
	Supprimer toutes les entrées

Tableau 6.3: Boutons de la boîte de dialogue *Modifier la charge variable*

Direction de charge

La charge peut être efficace en direction des axes globaux X, Y, Z ou des axes locaux de barre x, y, z ou u, v (voir le [Chapitre 4.13, page 124](#)). La définition d'une charge comme locale ou équivalente n'est pas importante pour le calcul selon l'analyse statique linéaire. Tout de même, pour les calculs géométriquement non-linéaires, les différences entre les charges globales et locales peuvent exister : Si la charge est définie avec une direction globale d'une action, elle tient cette direction quand les éléments finis commencent à tourner. Tout de même, dans le cas d'une direction d'action locale, la charge se tort sur la barre en fonction de la déformation des éléments.

Si le type de modèle a été réduit à un système 2D dans les données de base, vous n'avez pas accès à toutes les directions de charge.

Local

L'orientation des axes de barre est décrite dans le [Chapitre 4.17, section Rotation de barre à la page 150](#). L'axe local x représente l'axe longitudinal de la barre. L'axe y représente l'axe « fort » pour les sections symétriques. L'axe z est, lui, l'axe dit « faible » de la section de barre. En cas de sections asymétriques, les charges peuvent être relatives aux axes principaux u et v, ainsi qu'aux axes de base y et z.

Les exemples pour les charges définies comme locales sont les charges de vent agissant sur les structures de toit, charges de température ou précontraintes.

Global

La position des axes de barre locale n'est pas pertinente pour l'entrée de charge si la charge agit dans la direction d'un axe dans le système de coordonnées global XYZ.

Les exemples pour les charges définies comme globales sont les charges de neige agissant sur les structures de toit et les charges de vent sur les poteaux de voiles et de pignon.

L'impact de charge peut être relatif aux différentes longueurs de référence:

- **Longueur réelle de barre**

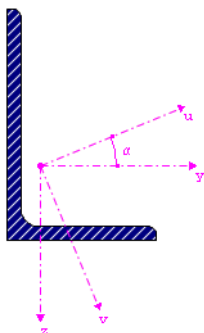
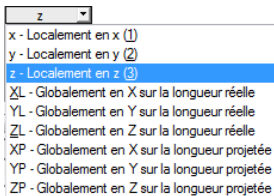
La charge est appliquée à la longueur totale de la barre.

- **Autour de la longueur de barre prévue en X / Y / Z**

La longueur appliquée de charge est convertie à la projection de barre dans une des directions des systèmes de coordonnées global. Sélectionnez cette option pour définir, par exemple, une charge de neige sur l'aire 2D de toiture prévue.



RFEM applique toujours les charges de barre dans le centre de cisaillement. Une torsion voulue et issue de la géométrie de section (centre de cisaillement inégal du centroïde) n'est pas considérée. Ainsi, quand des sections non symétriques sont utilisées, un moment de torsion déterminé à partir



de la charge x distance au centre de cisaillement doit être appliqué si le chargement est introduit dans le centre, par exemple.

Paramètres de charge

Dans cette section de dialogue ou bien dans les colonnes de tableaux, les valeurs de charge et, si applicable, les paramètres additionnels sont gérés. Les zones de texte sont affichées et accessibles en fonction des champs de sélection préalablement activés.


Charge p_1 / p_2

Insérez les valeurs de charge dans les champs. Ajustez les signes de l'orientation globale ou locale des axes. Une valeur de charge positive pour les précontraintes, changements de température et déformations axiales signifie que la barre est déformée et, en conséquence, tendue.

Quand une charge trapézoïdale est sélectionnée, spécifiez deux valeurs de charge. Le graphique dans le coin supérieur droit affiche les paramètres de charge.

Distance A / B

Dans ces deux champs, insérez les distances à partir du début de la barre pour les charges concentrées et les charges trapézoïdales. La définition des distances relatives à la longueur de barre est également possible en cochant la case *Distance relative en %* (voir ci-dessous).

Le graphique dans le coin supérieur droit, ainsi que le bouton  du graphique dessous aident à entrer les paramètres.



Si la *Direction de charge* est projetée sur la longueur de barre XP, YP ou ZP, vous devez définir les distances A et B relatives à la longueur de barre projetée.

Distance relative en %

Cochez cette case si vous souhaitez définir les distances pour les charges concentrées et trapézoïdales relatives à la longueur de barre. Autrement, les entrées dans les zones de texte *Distance*, décrites ci-dessus, représentent l'intervalle possible

Sur la longueur totale

La case peut être cochée seulement pour des charges trapézoïdales. Sélectionnez cette option pour disposer l'application de la charge linéaire variable à partir du début, jusqu'à la fin de barre. Les zones de texte *Paramètres de charge A / B* ne sont plus pertinentes et sont donc désactivées.

Exemple :

Les charges de barre sont appliquées à un modèle de portique 2D. Comme vous voyez, il n'est pas nécessaire de diviser les barres par nœud intermédiaire pour appliquer les charges concentrées.

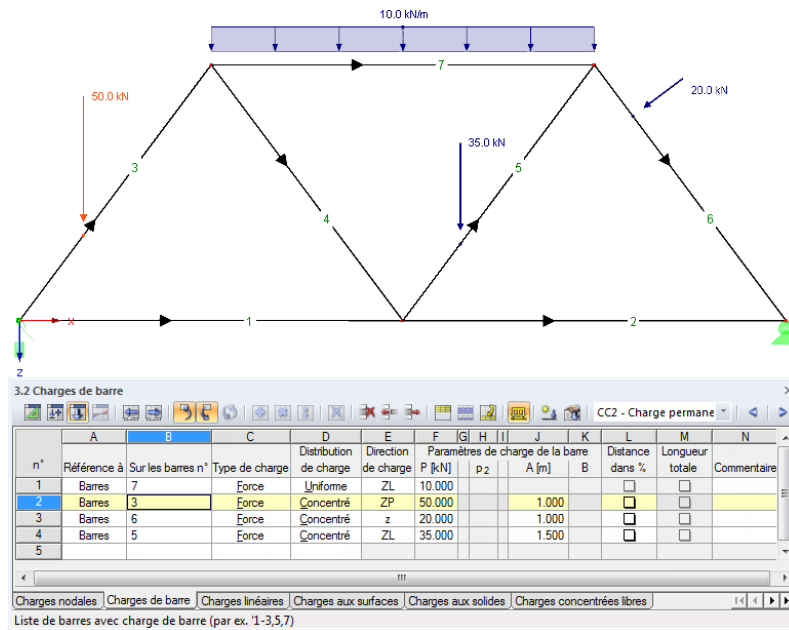


Figure 6.19: Portique avec charge uniforme sur la partie supérieure et charges concentrées sur les diagonales

6.3 Charges linéiques

Description générale



Les charges linéiques sont des forces et moments agissant sur des lignes (voir le [Chapitre 4.2, page 49](#)).

Pour appliquer une charge linéique, une ligne doit être déjà définie auparavant.

Les charges linéiques sont similaires aux charges de barre. Tout de même, lorsqu'il s'agit de charges linéiques, l'assignation de propriétés de matériaux (par exemple des charges thermiques ou contraintes normales) n'est pas possible.



Les charges linéiques peuvent agir sur les barres parce qu'une barre est une propriété d'une ligne. Cependant, l'application d'une charge linéique à une barre requiert que la ligne appartienne à une surface. Ainsi, les charges linéiques ne peuvent pas être appliquées aux barres bâties dans des modèles composées que de barres.

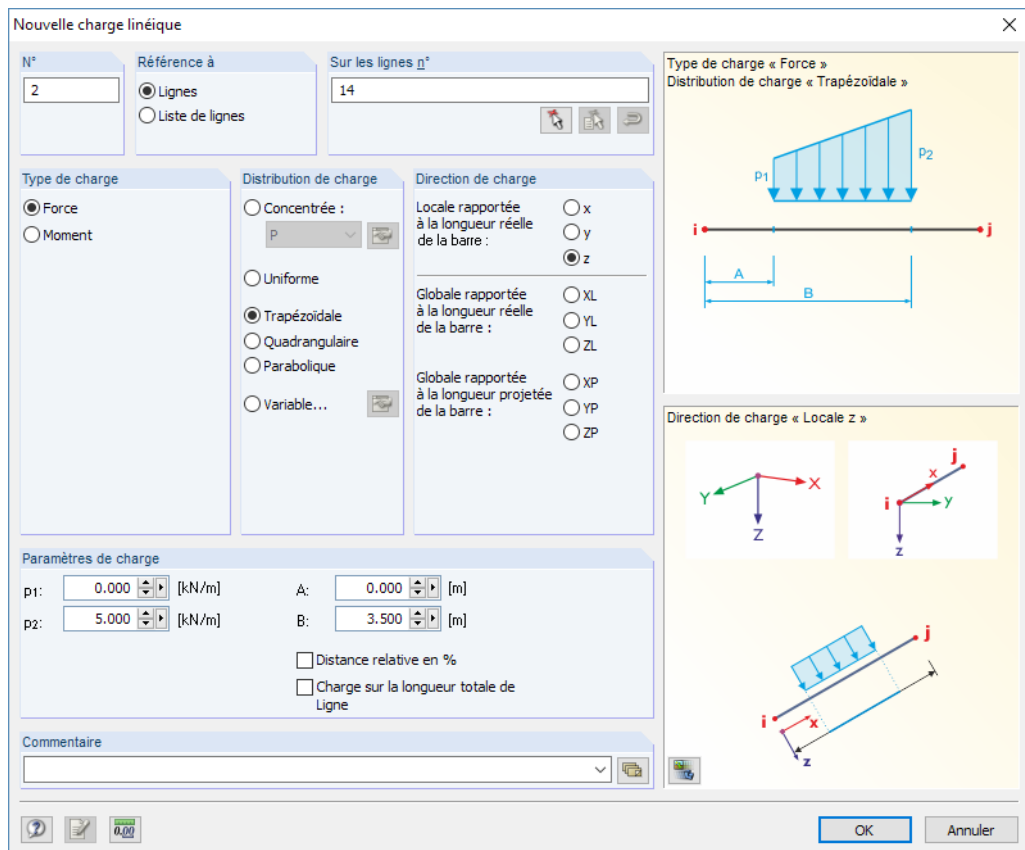


Figure 6.20: Boîte de dialogue *Nouvelle charge linéique*

3.3 Charges linéaires

n°	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
	Référence à	Aux lignes n°	Type de charge	Distribution de charge	Direction de charge	P [kN]	Paramètres de charge linéaire			Distance dans %	Longueur totale	Commentaire
						p2	A [m]	B				
1	Lignes	11	Force	Uniforme	ZL	5.000						
2	Liste de lignes	4,5	Force	Trapézoïdal	z	0.000	5.000			<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
3	Lignes	2	Force	Concentré	XL	8.800		1.350				
4	Lignes	2	Moment	Concentré	YL	2.500						

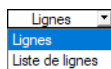
Charges nodales | Charges de barre | Charges linéaires | Variable

Type de distribution de charge linéaire (F7 pour sélectionner): Uniforme, Trapézoïdal, Variable

Figure 6.21: Tableau 3.3 *Charges linéiques*

La charge linéique se voit assigner un numéro automatiquement dans la boîte de dialogue *Nouvelle charge linéique*. La numérotation n'est pas importante.

Référence à



Définissez les objets auxquels vous voulez appliquer la charge linéique. Les options suivantes peuvent être sélectionnées :

Lignes

La charge agit sur une ligne simple ou sur chaque ligne ou sur plusieurs lignes.

Liste de lignes

La charge agit sur toutes les lignes à définir dans une liste. Ainsi, lorsque des charges linéiques sont utilisées, les paramètres de charge ne sont pas appliqués à chaque ligne individuellement, mais comme une charge totale à toutes les lignes de la liste de lignes (voir la [Figure 6.17](#), page 237).

Aux lignes n°

Veillez entrer dans la zone de texte le numéro des lignes sur lesquelles la charge agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction



Lorsque vous avez sélectionné l'entrée graphique grâce au bouton de la barre d'outils, la zone de texte se désactive et vous devez entrer les données de charge d'abord. Après avoir cliqué sur [OK], vous pouvez sélectionner les lignes pertinentes individuellement dans la fenêtre de travail.

Type de charge

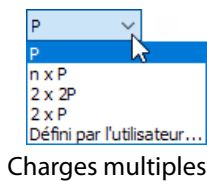
Vous définissez le type de charge dans cette section. Selon la sélection, certaines parties de la boîte de dialogue, notamment les colonnes du tableau respectives, sont désactivées. Les types de charge suivants peuvent être sélectionnés :

Type de charge	Résumé
Force	Force concentrée, répartie, trapézoïdale ou variable
Moment	Moment concentré, réparti ou trapézoïdal

Tableau 6.4: Types de charge

Distribution de charge

La section *Distribution de charge* met à disposition différentes options de représentation de l'effet de charge. Le dialogue dans le coin droit de la boîte de dialogue peut être utile. Utilisez le bouton dans le graphique du bas pour afficher la charge dans le rendu.



Charges multiples

Distribution de charge	Résumé
Concentrée	Force ou moment concentré, charges multiples concentrées
Uniforme	Force ou moment distribué uniforme
Trapézoïdale	Force ou moment trapézoïdal
Quadrangulaire	Force ou moment triangulaire-trapézoïdal
Parabolique	Force ou moment parabolique
Variable	Charge distribuée polygonale La boîte de dialogue affichée dans la Figure 6.18, page 240 , s'ouvre. Vous pouvez y entrer les paramètres de la répartition de charge.

Tableau 6.5: Distributions de charge

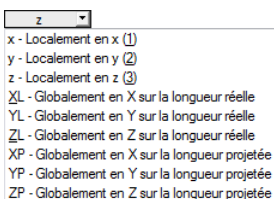
Les répartitions de charge des charges linéiques sont très similaires à celles des charges de barre. Les diagrammes sont décrits en détails dans le [Tableau 6.2 à la page 240](#).

Direction de charge

La charge peut être efficace en direction des axes globaux X, Y, Z ou des axes locaux de ligne x, y, z. La définition d'une charge comme locale ou équivalente n'est pas importante pour le calcul selon l'analyse statique linéaire. Tout de même, pour les calculs géométriquement non-linéaires, les différences entre les charges globales et locales peuvent exister : Si la charge est définie avec une direction globale d'une action, elle tient cette direction quand les éléments finis commencent à tourner. Tout de même, dans le cas d'une direction locale d'action, la charge se tord sur la ligne en fonction de la déformation des éléments.

Local

L'orientation des axes de ligne est illustrée dans la [Figure 4.102, page 105](#). L'axe local x représente l'axe longitudinal de la ligne. L'axe z est en général disposé parallèle à l'axe global Z.



Global

La position des axes locaux de ligne n'est pas pertinente pour l'entrée de charge si la charge agit en direction d'un axe du système de coordonnées global XYZ.

L'impact de charge peut être relatif à plusieurs longueurs de référence:

- **Relatif à la longueur de ligne réelle**

La charge est appliquée à toute la longueur réelle de la ligne.

- **Relatif à la longueur de ligne projetée en X / Y / Z**

La longueur d'application de charge est convertie à la projection de la ligne dans l'une des directions du système de coordonnées global. Les longueurs projetées sont affichées dans le graphique de droite.

Paramètres de charge linéique


Dans cette section sont gérés les colonnes de tableau, les valeurs de charge et, si disponibles, les paramètres additionnels. Les zones de texte sont affichées et accessibles en fonction des champs de sélection préalablement activés.

Charge P / p / p₂ / M / m / m₂

Insérez les valeurs de charge dans les champs. Ajustez les signes de l'orientation globale ou locale des axes. Quand une charge trapézoïdale est sélectionnée, spécifiez deux valeurs de charge. Le graphique dans le coin supérieur droit affiche les paramètres de charge.

Distance A / B

Entrez dans ces deux champs les distances du début de ligne pour les charges concentrées et trapézoïdales. Vous pouvez les définir relatifs à la longueur de ligne en cochant la case *Distance relative en %* (voir ci-dessous).

Le graphique dans le coin supérieur droit, ainsi que le bouton  du graphique dessous aident à entrer les paramètres.

Distance relative en %

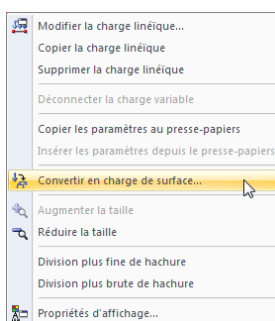
Cochez cette case pour définir les distances pour les charges concentrées et trapézoïdales relatives à la longueur de ligne. Autrement, les entrées dans les zones de texte pour la *Distance* décrites au-dessus représentent les intervalles absolus.

Sur la longueur totale

La case peut être cochée seulement pour des charges trapézoïdales. Sélectionnez cette option pour organiser l'application de la charge linéaire variable du début à la fin de ligne. Les zones de texte *Paramètres de charge A / B* ne sont plus pertinentes et sont donc désactivées.

Convertir la charge linéique en charge de surface

Très souvent, les charges linéiques résultent de singularités car la charge est concentrée lorsqu'introduite dans une ligne individuelle. Pour réduire cet effet, cliquez sur **Outils**, puis sélectionnez **Convertir les charges nodales/linéiques dans en charge de surface**. Cette option peut être utilisée pour les lignes droites. Vous pouvez aussi utiliser le menu contextuel d'une charge linéique affiché à gauche pour accéder à la boîte de dialogue pour la conversion des charges linéiques. Un clic-droit sur l'objet ouvre le menu contextuel.



Menu contextuel d'une charge linéique

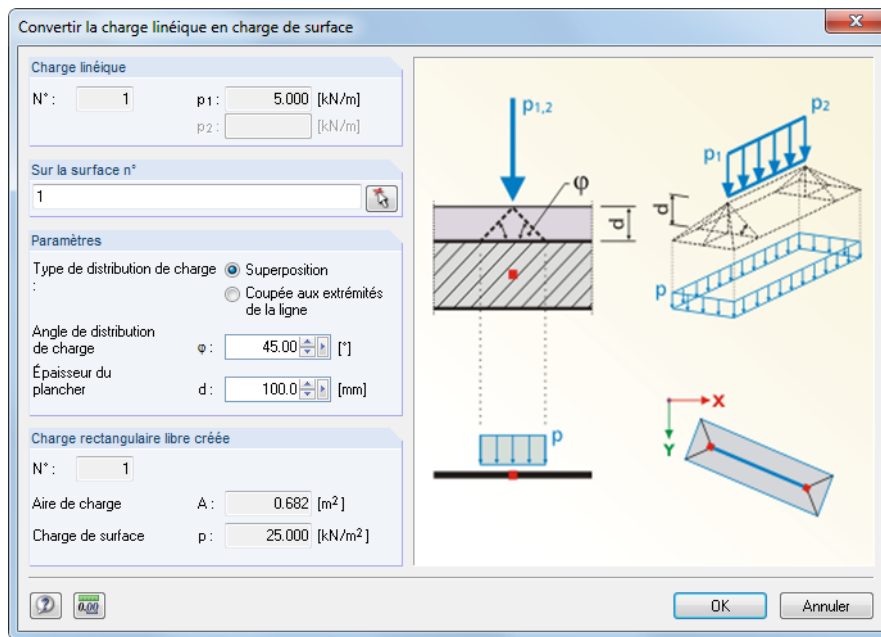


Figure 6.22: Boîte de dialogue *Convertir la charge linéique en charge de surface*

Dans la boîte de dialogue, vous pouvez définir les paramètres pour la distribution de la charge. Après avoir cliqué sur [OK], la charge rectangulaire ou polygonale correspondante est créée.

6.4 Charges de surface

Description générale



Les charges surfaciques agissent sur tous les éléments 2D d'une surface (voir le [Chapitre 4.4](#), page 76).

Pour appliquer une charge surfacique, une surface doit avoir été définie.

Si une surface est sous-divisée en composants de surface à cause d'une intersection (voir le [Chapitre 4.22](#), page 169), la charge surfacique n'est pas efficace sur les composants définis inactifs. Les ouvertures ne sont pas considérées par la charge surfacique.

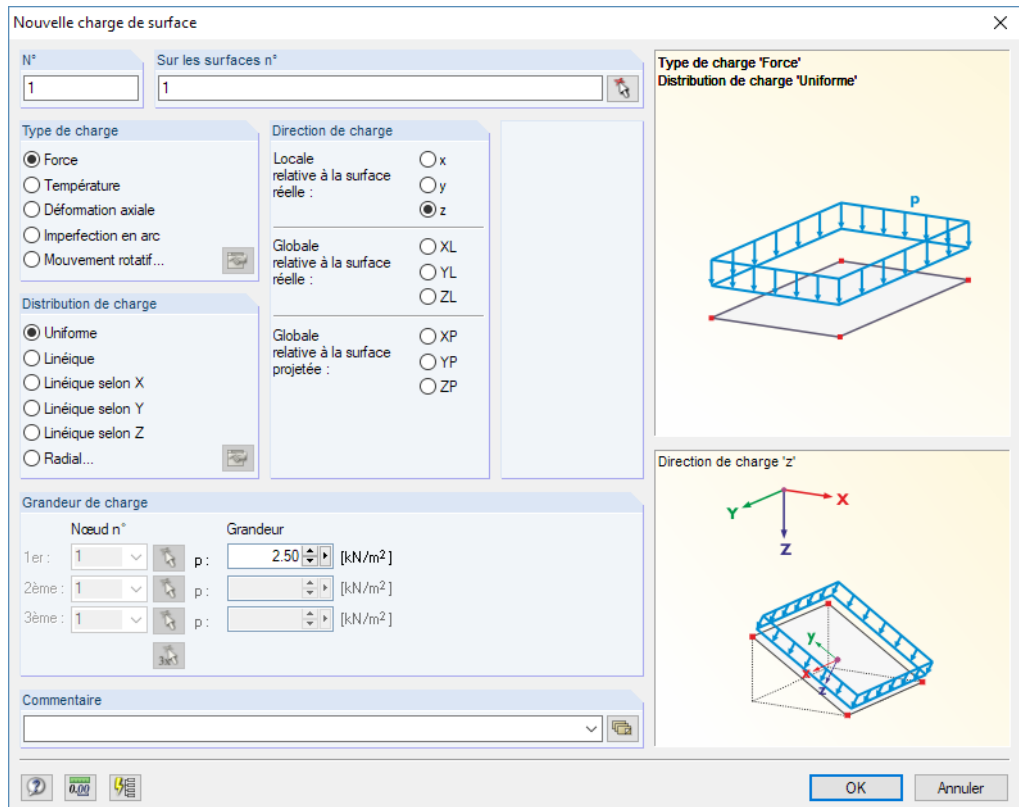


Figure 6.23: Boîte de dialogue *Nouvelle charge de surface*

3.4 Charges de surface

n°	Aux surfaces n°	Type de charge	Distribution de charge	Direction de charge	n°	1er point de coin p ₁ [kN/m ²]	n°	2ème point de coin p ₂ [kN/m ²]	n°	3ème point de coin p ₃
1	1	Force	Uniforme	ZL		1.50				
2	2	Force	Linéaire en Z	z	3	0.00	6	-64.00		
3		Force								
4		Température								
		Déformation normale								
		Imperfection en arc								

Charges nodales | Charges | Mouvement de rotation | Charges de surface | Charges aux solides | Charges concentrées libres | Charges linéaires libres

Type de charge (F7 pour sélectionner)

Figure 6.24: Tableau 3.4 *Charges de surface*

La charge surfacique se voit assigner un numéro automatiquement dans la fenêtre *Nouvelle charge de surface*. Ce numéro est modifiable à tout moment. La numérotation n'est pas importante.

Sur les surfaces n°

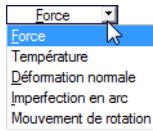
Définissez dans cette zone de texte les numéros de surfaces sur lesquelles la charge agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction



Lorsque vous avez sélectionné l'entrée graphique grâce au bouton de la barre d'outils, la zone de texte se désactive et vous devez entrer les données de charge d'abord. Après avoir cliqué sur [OK], vous pouvez sélectionner les surfaces pertinentes individuellement dans la fenêtre de travail.

Type de charge

Vous définissez le type de charge dans cette section. Selon la sélection, certaines parties de la boîte de dialogue, notamment les colonnes du tableau respectives, sont désactivées. Les types de charge suivants peuvent être sélectionnés :



Type de charge	Résumé
Force	Force distribuée uniforme ou linéaire variable sur une surface
Température	Charge thermique distribuée comme uniforme, linéaire variable sur l'épaisseur de surface ou disposée radiale Une valeur de charge positive signifie que la surface ou que sa face supérieure chauffe.
Déformation normale	Déformation imposée en traction ou compression ε de surface Une valeur de charge positive signifie que la surface est élargie. La détermination de la déformation due au retrait se fait à l'aide du bouton affiché à gauche. La boîte de dialogue affichée dans la Figure 6.25 ouvre la fenêtre où vous entrez les paramètres pour le retrait.
Imperfection en arc	Courbure imposée de surface
Mouvement de rotation	Force centrifuge issue de la masse et de la vitesse angulaire ω sur la surface L'axe de rotation peut être défini dans une boîte de dialogue séparée que vous ouvrez avec le bouton



Tableau 6.6: Types de charge

Les paramètres de charge surfacique et de barre dues au rétrécissement peuvent être définis dans une boîte de dialogue séparée grâce au bouton

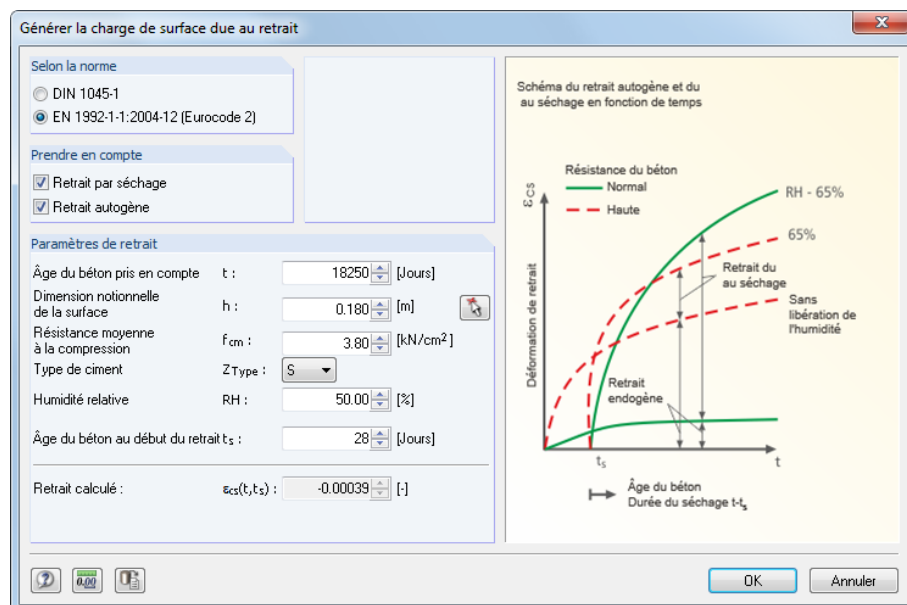


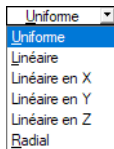
Figure 6.25: Boîte de dialogue Générer la charge de surface due au retrait

Le retrait comme une charge dépendante du temps en volume, sans actions de charge externe ou effets de température, peut être classifié comme retrait de séchage, auto-retrait, retrait plastique et retrait de carbonatation. À partir des variables d'influence basiques du processus de retrait (humidité relative RH, épaisseur efficace de structure h, résistance du béton f_{cm} , type de ciment Z_{Type} , âge du béton en début de retrait t_s) vous déterminez le retrait $\epsilon_{cs}(t, t_s)$ au moment du béton d'âge t considéré.

Cliquez sur [OK] pour transférer la valeur de déformation axiale ϵ vers la boîte de dialogue *Nouvelle charge surfacique*.

Distribution de charge

La charge agit sur la surface comme *uniforme*, *Linéaire variable* ou *radiale*.



Linéaire

Définir les valeurs de charge pour trois nœuds. Les nœuds sont utilisés pour définir un plan.

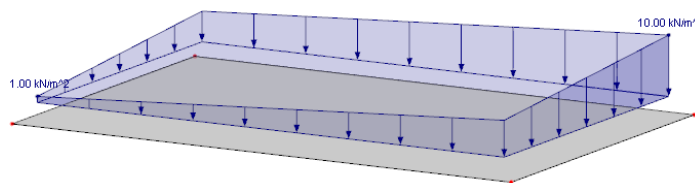


Figure 6.26: Charge surfacique linéaire variable

Linéaire en X / Y / Z

Si la charge de surface est variable en direction d'un axe du système de coordonnées globales, seulement les valeurs de charge de deux nœuds sont requises. Ils peuvent être disposés en dehors de la surface contrainte, à condition que les nœuds EF y soient générés (les nœuds ne peuvent pas être libres).

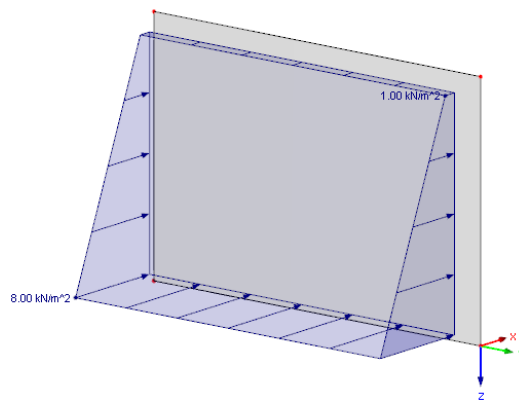


Figure 6.27: La charge surfacique linéaire variable dans la direction Z

Radiale

Les forces radiales et les charges thermiques agissantes requièrent la définition de l'axe de la distribution radiale dans une boîte de dialogue séparée. Utilisez le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue.

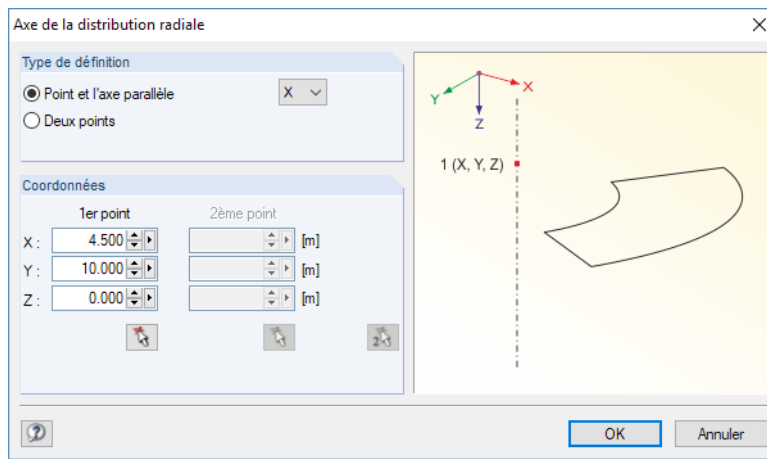


Figure 6.28: Boîte de dialogue *Axe de distribution radiale*

Direction de charge

La charge peut être efficace en direction des axes de surface locaux x, y, z ou des axes globaux X, Y, Z .

Locale relative à la surface réelle

Les charges agissant perpendiculaires à la surface sont en général définies comme locales en direction z . Les exemples d'application sont des charges de vent agissant sur des surfaces de toiture ou des pressions internes sur les coques de citernes.

Pour afficher les axes, utilisez le navigateur *Afficher* : Vous y sélectionnez **Modèle** → **Surface** → **Système d'axe des surfaces x, y, z** . Vous pouvez également utiliser le menu contextuel de la surface (voir la [Figure 4.121](#), page 120).

Globale relative à la surface réelle

L'orientation des axes de surface locale n'est pas pertinente pour le calcul selon l'analyse statique linéaire si la charge agit en direction de l'axe du système de coordonnées global XYZ. Néanmoins, pour les calculs non-linéaires, les différences entre les charges définies localement et globalement sont possibles : Si la charge est définie avec une direction globale d'une action, elle tient cette direction quand les éléments finis commencent à tourner. Tout de même, dans le cas d'une direction d'action locale, la charge se tord en fonction de la déformation des éléments.

Globalement relatif à l'aire projetée

La charge est convertie à la projection de la surface dans une des directions des systèmes de coordonnées globales. Sélectionnez cette option pour définir, par exemple, une charge de neige sur l'aire 2D de toiture prévue.

Le graphique dans le coin inférieur droit de la boîte de dialogue affiche les surfaces projetées.

Grandeur de charge

Les valeurs de charge et, si existants, les nœuds assignés, sont gérés dans cette section de dialogue ou dans les colonnes de tableau. Les zones de texte sont affichées et accessibles en fonction des champs de sélection préalablement activés.

Charge $p / p_2 / p_3 / T / \Delta T / \varepsilon / R / \omega / \alpha$


Insérez les valeurs de charge dans les champs. Ajustez les signes de l'orientation globale ou locale des axes.

Si une charge linéaire variable est sélectionnée, vous devez préciser plusieurs valeurs de charge. Le graphique dans le coin supérieur droit affiche les paramètres de charge.

- z** - Localement en x (1)
- y** - Localement en y (2)
- z** - Localement en z (3)
- XL** - Global en X sur la surface réelle
- YL** - Global en Y sur la surface réelle
- ZL** - Global en Z sur la surface réelle
- XP** - Global en X sur la surface projetée
- YP** - Global en Y sur la surface projetée
- ZP** - Global en Z sur la surface projetée

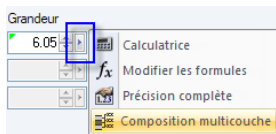
Nœud n°





Si une charge linéaire variable est sélectionnée, précisez trois nœuds sur lesquels des magnitudes de charge peuvent être déterminés. Les nœuds sont utilisés pour définir un plan. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction .

Charges de compositions multicouches

Il est possible de créer les charges à partir des poids de l'aire des matériaux agissant comme des couches laminées. Ainsi, vous pouvez déterminer avec facilité la structure ou les revêtements de sol.



Accédez à la fonction  dans la boîte de dialogue *Nouvelle charge de surface* (Figure 6.23) grâce au bouton  à droite du champ d'entrée de la valeur. Dans le menu contextuel, sélectionnez *Composition multicouche*.

La *Bibliothèque de compositions multicouches* s'ouvre, vous pouvez y définir des couches de matériau personnalisées.

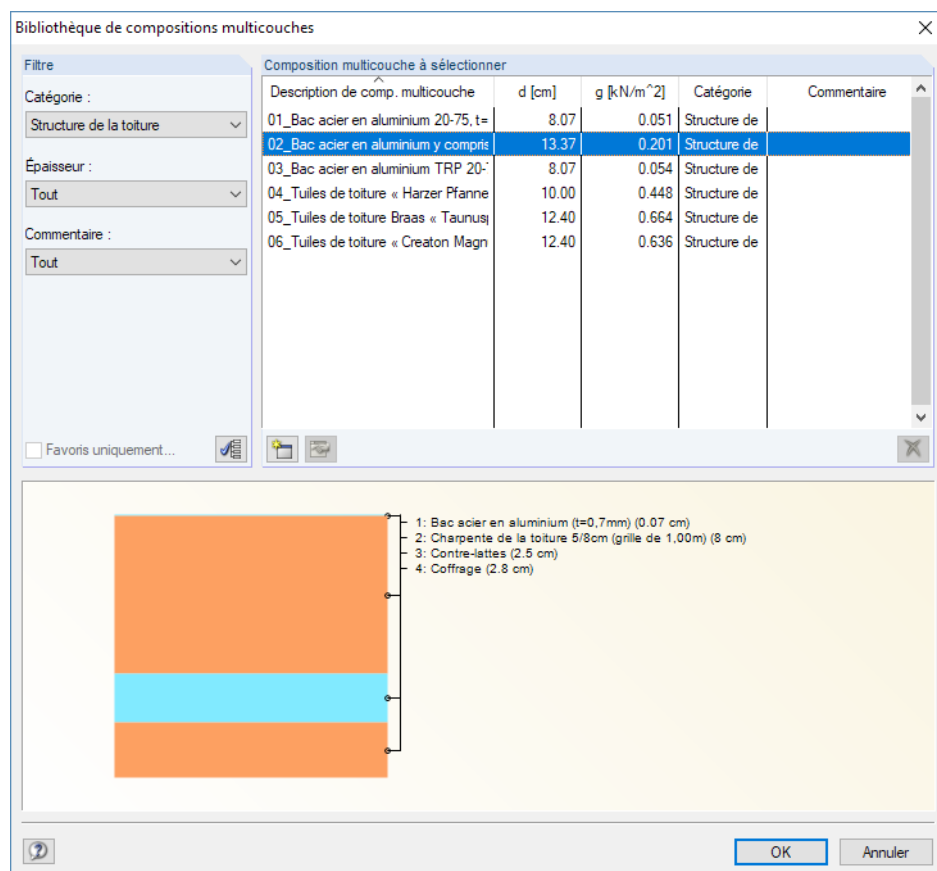




Figure 6.29: Boîte de dialogue *Bibliothèque de compositions multicouches*

La bibliothèque de compositions multicouches est similaire à celle des matériaux (voir le [Chapitre 4.3, page 72](#)). Utilisez les boutons  et  pour créer ou modifier des compositions multicouches.

Couches					
Couche n°	A Couche/Matériau Description	B Épaisseur d [mm]	C Poids spécifique γ [kN/m ³]	D Poids de l'aire g [kN/m ²]	E Commentaire
1	Acier S 235	10.0	78.50	0.785	
2	PVC-U	3.0	13.90	0.042	
3	Béton C25/30	160.0	25.00	4.000	
4					
		$\Sigma d :$	173.0	$\Sigma g :$	4.827
Commentaire :					

Figure 6.30: Boîte de dialogue *Nouvelle composition multicouche*, section *Couches*

Les *Couches* peuvent être composées individuellement. De plus, vous pouvez utiliser le bouton pour accéder à la bibliothèque de matériau (voir le [Chapitre 4.3, page 72](#)).

RFEM détermine le poids de la zone (colonne D) à partir de l'*Épaisseur* et le *Poids spécifique*. Une flèche indique la couche active dans le graphique.

Confirmez toutes les boîtes de dialogue avec [OK] pour importer le poids de zone dans la boîte de dialogue initiale. Un triangle vert apparaît dans la zone de texte (voir le graphique affiché à gauche dans la [page 252](#)), il indique la valeur d'entrée paramétrée. Cliquez sur le triangle pour revenir aux paramètres d'entrée pour les modifications.

6.5 Charges de solide

Description générale



Les charges solides agissent sur tous les éléments 3D d'un solide (voir le [Chapitre 4.5, page 88](#)).

Pour appliquer une charge de solide, un solide doit déjà être défini.

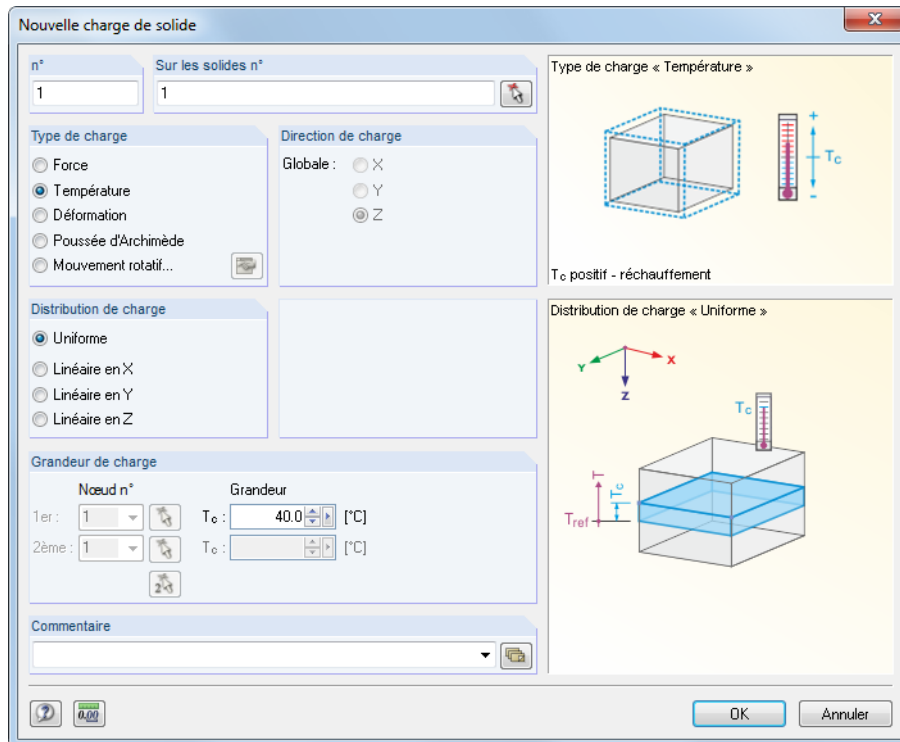


Figure 6.31: Boîte de dialogue *Nouvelle charge de solide*

n°	Aux solides n°	Type de charge	Distribution de charge	1er point de coin n°	1er point de coin Tc1 [°C]	2ème point de coin n°	2ème point de coin Tc2 [°C]	Commentaire
1	1	Température	Linéaire en Z		40.0			
2								
3								
4								
5								

Figure 6.32: Tableau 3.5 Charges de solide

La charge solide se voit attribuer un numéro, facilement modifiable, dans la boîte de dialogue *Nouvelle charge solide*.

Aux solides n°

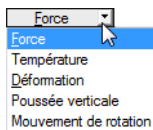
Dans la zone de texte, entrez les numéros de solides sur lesquels la charge agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction



Lorsque vous avez sélectionné l'entrée graphique grâce au bouton de la barre d'outils, la zone de texte se désactive et vous devez entrer les données de charge d'abord. Après avoir cliqué sur [OK] vous pouvez sélectionner les solides pertinents individuellement dans la fenêtre de travail.

Type de charge

Vous définissez le type de charge dans cette section. Les types de charge suivants peuvent être sélectionnés :



Type de charge	Résumé
Force	Charge solide agissant uniformément dans une des directions globales
Température	Changement thermique distribué uniformément ou linéairement variable dans le solide Une valeur de charge positive signifie un réchauffement.
Déformation	Déformation imposée en traction ou compression de solide distribuée uniformément ou linéairement variable Une valeur de charge positive signifie que le solide s'étend.
Poussée verticale	Poids d'un matériau dont la densité peut être entrée ou sélectionnée dans la [Bibliothèque] <i>La Densité environnementale de l'Air</i> signifie à la température standard de 15 °C au niveau de la mer.
Mouvement de rotation	La force centrifuge issue de la masse et de la vitesse angulaire ω sur le solide L'axe de rotation peut être défini dans une boîte de dialogue séparée que vous ouvrez avec le bouton

Tableau 6.7: Types de charges



Vous pouvez appliquer plus de forces à un solide en utilisant des charges surfaciques ou linéiques.

Distribution de charge

La charge peut agir sur le solide comme *Uniforme* ou *Linéairement variable*. Elle est rapportée à l'un des axes globaux X, Y ou Z.


Si vous sélectionnez les charges linéairement variables, spécifiez les valeurs de charge de deux nœuds. Les nœuds peuvent être situés à l'extérieur du solide sollicité si les nœuds EF y sont générés.

Grandeur de Charge

Dans la section de dialogue ou colonnes de tableau, sont gérés les valeurs de charge et, si applicable, les nœuds attribués. Les zones de texte sont affichées et accessibles en fonction des champs de sélection préalablement activés.

Nœud n°



Quand les charges linéairement variables sont sélectionnées, spécifiez deux nœuds sur lesquels RFEM peut déterminer les valeurs de charge. Les nœuds sont utilisés pour définir un plan. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction .

Grandeur

Pour une répartition de charge uniforme, seulement des valeurs numériques sont requises. Pour un changement linéairement variable de la température ou de la déformation axiale, spécifiez deux valeurs de charge.

Les graphiques dans la boîte de dialogue *Nouvelle charge solide* sont utiles pour l'entrée des paramètres de charge.

6.6 Charges concentrées libres

Description générale



Une charge concentrée libre agit comme une force ou un moment sur une position de la surface. Aucun nœud EF ne sera généré sur le point d'application de la charge.

Pour appliquer une charge concentrée libre, la surface doit déjà être définie.

Les réactions d'appui importées d'un autre modèle avec la fonction *Import des réactions d'appui comme des charges* (voir la [Figure 8.13, page 318](#)) sont considérées comme charge concentrées libres.

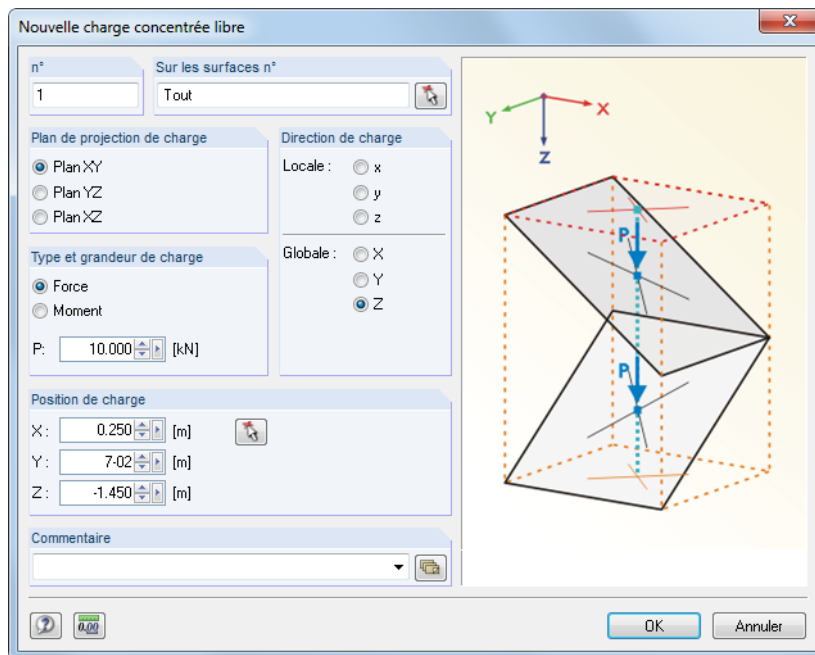


Figure 6.33: Boîte de dialogue *Nouvelle charge concentrée libre*

n°	Aux surfaces n°	Projection	Type de charge	Direction de charge	Position de charge		Grandeur P	Commentaire
				X [m]	Y [m]			
1	Tout	XY	Force	Z	0.250	7.020	10.000	
2	1	XY	Force	z	3.200	0.420	-5.500	
3				x - Localement en x (1)				
4				y - Localement en y (2)				
5				z - Localement en z (3)				
6				X - Globalement en X				
7				Y - Globalement en Y				
				Z - Globalement en Z				

Figure 6.34: Tableau 3.6 *Charges concentrées libres*

Sur les surfaces n°

Dans cette zone de texte, entrez les numéros des surfaces sur lesquelles la charge agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction

À partir de la *Position de charge* définie, une ligne droite imaginaire est « définie » perpendiculaire au plan de projection. Si la ligne croise l'une des surfaces listées, la charge concentrée est appliquée au point d'intersection. De cette façon, il est possible de vite répartir les charges de type similaire à plusieurs surfaces.

Plan de projection

La charge peut être projetée dans l'un des plans globaux XY, YZ ou XZ. Comme décrit ci-dessus, une ligne imaginaire est générée, à partir de la position de charge et est perpendiculaire au plan de projection. La charge est appliquée à la position d'intersection entre la ligne et surface.

Le plan de projection ne doit pas être perpendiculaire à une surface sur laquelle la charge est appliquée : Il n'y a pas de position d'intersection claire avec la surface.

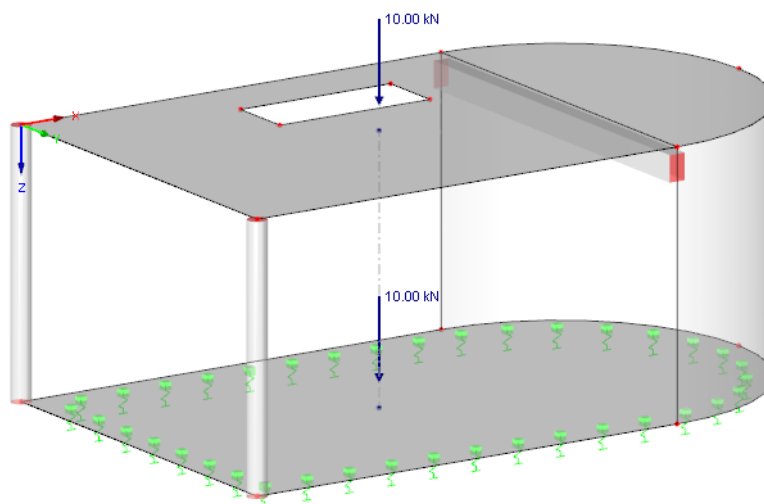


Figure 6.35: Charge concentrée libre agissant sur le plafond : Le plan de projection de charge XY avec impact sur la dalle de plafond et celle de sol.


Type de charge

Spécifiez si une force ou moment concentré est appliqué. Dans la boîte de dialogue ci-dessous, vous pouvez entrer une valeur numérique de la charge.

Direction de charge

La charge peut agir dans la direction des axes globaux X, Y, Z ou des axes locaux de surface x, y, z. Pour afficher les axes, utilisez le menu contextuel (voir la [Figure 4.121, page 120](#)) ou le navigateur *Afficher* où vous sélectionnez **Modèle** → **Surfaces** → **Systèmes d'axes de surface xyz**.

Position de charge

Entrez les coordonnées de la position de charge dans les zones de texte. Le bouton  de la boîte de dialogue permet également la sélection graphique de la position de charge.

Grandeur

Dans la zone de texte de cette colonne vous entrez la valeur numérique de la force ou du moment concentré.

6.7 Charges linéiques libres

Description générale



Une charge linéique libre agit comme une force uniforme ou linéairement variable le long d'une ligne d'une surface librement définissable. Aucun nœuds EF ne sera généré le long de cette ligne.

Pour appliquer une charge linéique libre, une surface doit être définie.

Les réactions d'appuis linéiques importées d'un autre modèle grâce à la fonction *Import des réactions d'appuis comme des charges* (voir la [Figure 8.13, page 318](#)) sont considérées comme charges linéiques libres.

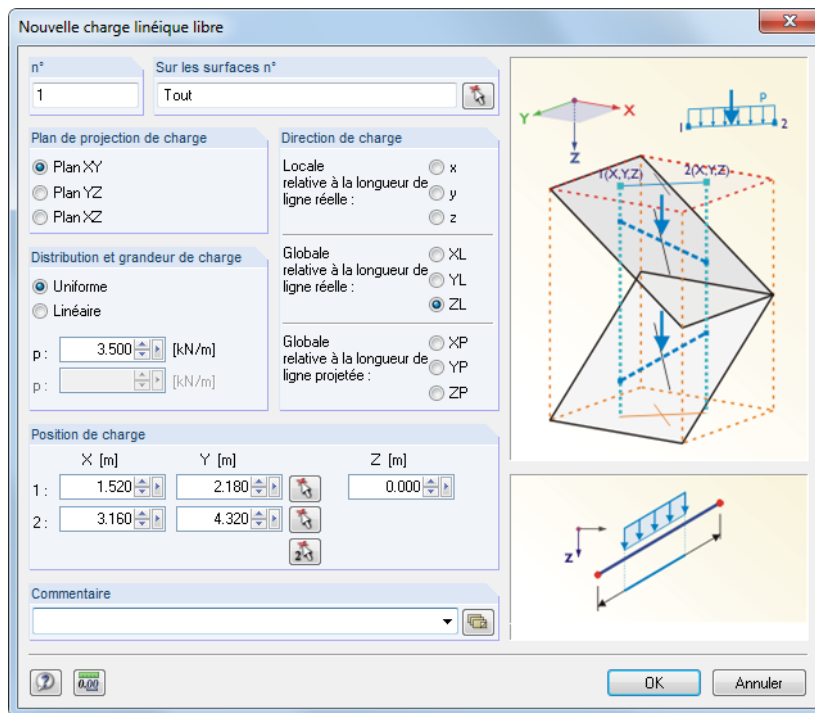


Figure 6.36: Boîte de dialogue *Nouvelle charge linéique libre*

n°	Aux surfaces n°	Projection	Distribution de charge	Direction de charge	Position de charge				Grandeur [kN/m]	
					X ₁ [m]	Y ₁ [m]	X ₂ [m]	Y ₂ [m]	p ₁	p ₂
1	Tout	XY	Uniforme	ZL	1.520	2.180	3.160	4.320	3.500	
2	1,3	XY	Linéaire	ZL	4.700	4.760	8.120	3.300	2.000	
3										
4										
5										
6										

Figure 6.37: Tableau 3.7 *Charges linéiques libres*

Sur les surfaces n°

Cette zone de texte gère les numéros des surface sur lesquelles la charge agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction

À partir des deux points définis par la *Position de charge*, deux lignes droites imaginaires sont « définies » perpendiculaires au plan de projection. Si les lignes croisent une des surfaces listées, la charge est appliquée à la ligne reliant les deux points d'intersection. De cette façon, il est possible de vite répartir les charges de type similaire à plusieurs surfaces.

Plan de projection

La charge peut être projetée dans l'un des plans globaux XY, YZ ou XZ. Comme décrit ci-dessus, deux lignes imaginaires sont générées. Ces deux lignes commencent aux positions de charge et sont perpendiculaires au plan de projection. Les positions de début et de fin de la charge linéique libre sont supposées aux positions où les lignes croisent une surface. Le plan de projection ne doit pas être perpendiculaire à une surface sur laquelle la charge est appliquée : Il n'y a pas de position d'intersection claire avec la surface.

Distribution de charge

Spécifiez si une force uniforme ou linéairement variable est appliquée. Vous pouvez entrer une ou deux valeurs numériques dans la boîte de texte ci-dessous.

Direction de charge

La charge peut agir en direction des axes locaux de la ligne x, y, z ou des axes globaux X, Y, Z.

Si une charge agissant globalement n'est pas perpendiculaire à la ligne, l'influence de charge peut être rapportée aux longueurs différentes :

- **Relative à la longueur de ligne réelle**

La charge est appliquée à toute la longueur réelle de la ligne.

- **Relatif à la longueur de ligne projetée en X / Y / Z**

La longueur d'application de charge est convertie à la projection de la ligne dans l'une des directions du système de coordonnées global. Les longueurs de projection sont affichées dans le graphique situé dans le coin inférieur droit.

Position de charge

Entrez les coordonnées de la position de charge dans les zones de texte. Le bouton de la boîte de dialogue permet également la sélection graphique de la position de charge.

Grandeur

Dans la zone de texte de cette colonne vous entrez la valeur numérique de la charge linéique.

6.8 Charges rectangulaires libres

Description générale



Une charge rectangulaire libre agit comme uniforme ou linéairement variable sur une zone rectangulaire librement définissable d'une surface.

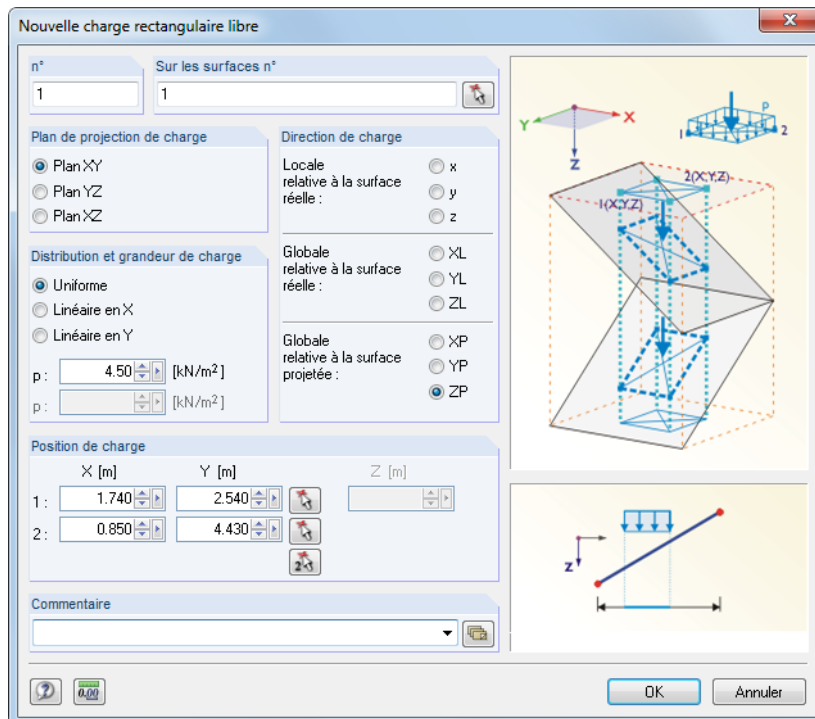


Figure 6.38: Boîte de dialogue *Nouvelle charge rectangulaire libre*

n°	Aux surfaces n°	Projection	Distribution de charge	Direction de charge	Position de charge				Grandeur [kN/m ²]	
					X ₁ [m]	Y ₁ [m]	X ₂ [m]	Y ₂ [m]	p ₁	p ₂
1	1	XY	Uniforme	ZP	1.740	2.540	0.850	4.430	4.500	
2	1	XY	Linéaire en X	z	3.410	3.200	4.450	4.100	2.000	5.500
3										
4										
5										
6										

Figure 6.39: Tableau 3.8 Charges rectangulaires libres

Sur les surfaces n°

Cette zone de texte gère les numéro de surface sur lesquels la charge agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction

À partir des deux points définis par la *Position de charge*, deux lignes droites imaginaires sont « définies » perpendiculaires au plan de projection. Lorsque les lignes croisent une des surfaces listées, la charge est appliquée à la diagonale reliant les deux points d'intersection. De cette façon, il est possible de répartir vite les charges de type similaire aux plusieurs surfaces.

Plan de projection

La charge peut être projetée dans l'un des plans globaux XY, YZ ou XZ. Comme décrit précédemment, des lignes droites imaginaires sont générées. Ces lignes commencent aux positions de charge et sont perpendiculaires au plan de projection. Les points de définition du rectangle sont supposés à la position d'intersection des lignes avec une surface.

Le plan de projection ne doit pas être perpendiculaire à une surface sur laquelle la charge est appliquée : Il n'y a pas de position d'intersection claire avec la surface.

Distribution de charge

Spécifiez si une force uniforme ou linéairement variable est appliquée. Vous pouvez entrer une ou deux valeurs numériques dans la boîte de texte ci-dessous.

Direction de charge

La charge peut agir en direction des axes locaux de surface X, Y, Z ou des axes globaux x, y, z.

- **Locale relative à la surface réelle**

Les charges agissant perpendiculaires à la surfaces sont en général définies comme locales en direction **z**.

- **Globale relative à la surface réelle**

L'orientation des axes de surface locale n'est pas pertinente pour le calcul selon l'analyse statique linéaire si la charge agit en direction de l'axe du système de coordonnées global system XYZ. Le poids propre est un exemple de référence de charge à une surface réelle.

- **Globale relative à la surface projetée**


La charge est convertie à la projection de la surface dans une des directions des systèmes de coordonnées globales. Une charge de neige est un exemple de cas d'application. Le graphique dans le coin inférieur droit de la boîte de dialogue affiche les surfaces projetées.

z

- x - Localement en x (1)
- y - Localement en y (2)
- z - Localement en z (3)
- XL - Global en X sur la surface réelle
- YL - Global en Y sur la surface réelle
- ZL - Global en Z sur la surface réelle
- XP - Global en X sur la surface projetée
- YP - Global en Y sur la surface projetée
- ZP - Global en Z sur la surface projetée

Position de charge



Entrez les coordonnées de la position de charge dans les zones de texte. Le bouton  de la boîte de dialogue permet également la sélection graphique de la position de charge.

Grandeur

Dans la zone de texte de cette colonne vous entrez la valeur numérique de la charge surfacique.

6.9 Charges circulaires libres

Description générale



Une charge circulaire libre agit comme une charge de surface uniforme ou linéairement variable sur une zone circulaire librement définissable d'une surface.

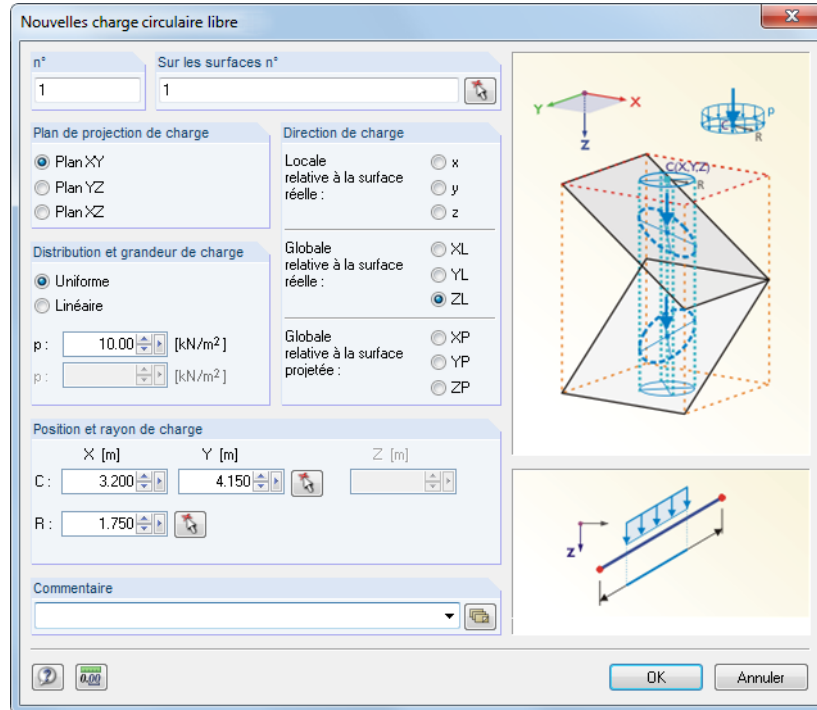


Figure 6.40: Boîte de dialogue *Nouvelle charge circulaire libre*

3.9 Charges circulaires libres										
n°	Aux surfaces n°	Projection	Distribution de charge	Direction de charge	Position de charge		Rayon	Grandeur [kN/m ²]		Commentaire
					X ₁ [m]	Y ₁ [m]	R [m]	p _C	p _R	
1	1	XY	Uniforme	ZL	3.200	4.150	1.750	10.000		
2										
3										
4										

Figure 6.41: Tableau 3.9 *Charges circulaires libres*

Sur les surfaces n°

Cette zone de texte gère les numéro de surface sur lesquels la charge agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction

À partir de la *Position de charge*, une ligne droite imaginaire est définie perpendiculaire au plan de projection. Lorsque la ligne croise une des surfaces listées, la charge circulaire est appliquée sur la position d'intersection représentant le centre du cercle au rayon R. De cette façon, il est possible de vite répartir les charges de type similaire à plusieurs surfaces.

Plan de projection

La charge peut être projetée dans l'un des plans globaux XY, YZ ou XZ. Comme décrit ci-dessus, une ligne droite imaginaire est générée. Elle commence sur la position de charge et est perpendiculaire au plan de projection. Le centre de la charge circulaire est supposé lorsque la ligne droite imaginaire croise une surface.

Le plan de projection ne doit pas être perpendiculaire à une surface sur laquelle la charge est appliquée : Il n'y a pas de position d'intersection claire avec la surface.


Distribution de charge

Spécifiez si une force uniforme ou linéairement variable est appliquée. Vous pouvez entrer une ou deux valeurs numériques dans la boîte de texte ci-dessous.


Direction de charge

La charge peut agir en direction des axes locaux de surface X, Y, Z ou des axes globaux x, y, z. Les directions de charge sont décrits dans le [Chapitre 6.8](#) à la page [page 260](#).

Position de la charge

Dans les zones de texte, veuillez entrer les coordonnées du point C de la charge circulaire. Le bouton  de la boîte de dialogue permet également la sélection graphique de ce point.

Rayon

Entrez le rayon R de la surface circulaire dans la zone de texte ou la colonne de tableau. Le bouton  de la boîte de dialogue permet également la définition graphique dans la fenêtre de travail.

Grandeur

Dans la zone de texte de cette colonne vous entrez la valeur numérique de la charge surfacique.

6.10 Charges polygonales libres

Description générale



Une charge polygonale libre agit comme une charge surfacique uniforme ou linéaire variable sur une zone de surface polygonale et entièrement définissable.

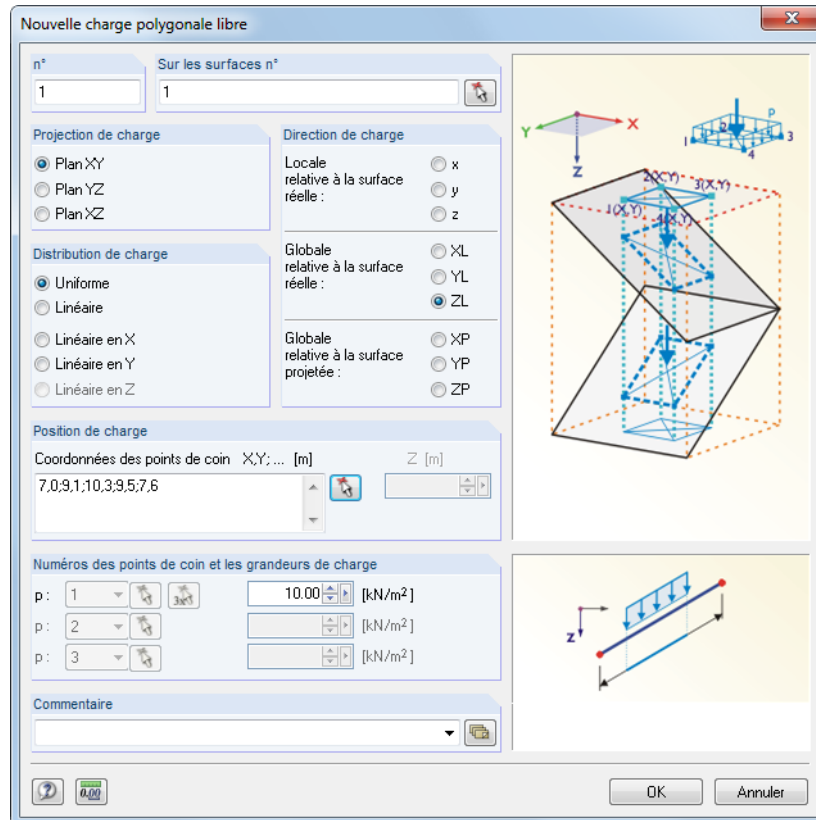


Figure 6.42: Boîte de dialogue *Nouvelle charge polygonale libre*

n°	Aux surfaces n°	Projection	Distribution de charge	Direction de charge	Nœuds de la zone de surface de base [m] X ₁ ,Y ₁ ; X ₂ ,Y ₂ ; X ₃ ,Y ₃ ; ...	F 1er point de coin n°	G p ₁ [kN/m ²]	H 2ème point de coin n°	I p ₂ [kN/m ²]
1	1	XY	Uniforme	ZL	7,0;9,1;10,3;9,5;7,6		10,000		
2									
3									
4									

Figure 6.43: Tableau 3.10 *Charges polygonales libres*

Sur les surfaces n°

Cette zone de texte gère le numéro de surface sur lesquels la charge agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction

À partir des deux points définis par la *Position de charge*, deux lignes droites imaginaires sont définies perpendiculaires au plan de projection. Lorsque les lignes croisent une des surfaces listées, la charge est appliquée à la diagonale reliant les deux points d'intersection. De cette façon, il est possible de vite répartir les charges de type similaire à plusieurs surfaces.

Plan de projection

La charge peut être projetée dans l'un des plans globaux XY, YZ ou XZ. Comme décrit ci-dessus, des lignes droites imaginaires sont générées. Elle commencent aux positions de charge et sont perpendiculaires au plan de projection. Les points de coin de la charge polygonale sont supposés là où les lignes intersectent une surface.

Le plan de projection ne doit pas être perpendiculaire à une surface sur laquelle la charge est appliquée : Il n'y a pas de position d'intersection claire avec la surface.

Distribution de charge

Spécifiez si une charge de surface uniforme ou linéairement variable est appliquée. Dans la section *Numéros des points de coin et les grandeurs de charge* vous pouvez entrer une (*Uniforme*), deux (*Linéaire en X/Y/Z*) ou trois (*Linéaire*) valeurs numériques.

Direction de charge

La charge peut agir en direction des axes locaux de surface X, Y, Z ou des axes globaux x, y, z. Les directions de charge sont décrites dans le [Chapitre 6.8](#) à la [page 260](#).

Position de charge

Entrez les *Coordonnées de coin* dans les zones de textboxes. Nous recommandons de définir la chaîne polygonale graphiquement dans la boîte de dialogue à l'aide du bouton . Entrez les coordonnées de point séparées par des virgules dans la colonne du tableau. Les paires coordonnées sont séparées par un point virgulaire.

Exemple: Coordonnées de point X, Y [m] 2, 3; 1.6, 4.7; 5, 45; 6, 25; 3, 2

Le troisième composant de coordonnée est défini automatiquement par le plan de projection de charge. Dans l'exemple, les coordonnées Z peuvent être précisées séparément dans une zone de texte de la boîte de dialogue. Lorsque vous définissez les coordonnées graphiquement, le composant n'est pas pertinent car le plan de travail actif est déterminant.

Numéros des points de coin



Lors de la définition de charges de zone linéaires variables, entrez deux (*Linéaire en X/Y/Z*) ou trois (*Linéaire*) points de coin avec les valeurs de charge correspondantes. Vous ne pouvez définir ou sélectionner graphiquement que les points de coin listés dans la section *Position de charge* et utilisés pour définir les lignes de bordure. Les nœuds RFEM ne peuvent pas être sélectionnés. Ainsi, les numéros de points de coin sont relatifs à la séquence des *Coordonnées de point de coin*.

Grandeur de charge

Dans cette colonne ou zone de texte vous entrez la valeur numérique de la charge surfacique. Deux ou trois valeurs doivent être entrées pour une distribution linéaire variable.

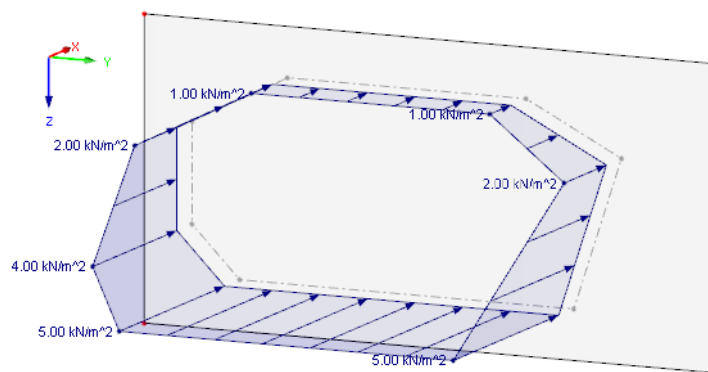


Figure 6.44: Charge polygonale linéaire variable en direction Z: Plan de projection de charge YZ et direction de charge locale en z

6.11 Charges variables libres

Description générale



Cette fonctionnalité permet de définir les charges surfaciques agissant uniformes ou variables sur la profondeur et périmètre des surfaces. Utilisez des charges libres variables pour modéliser, par exemple, des charges de vent pour des composants symétriques.

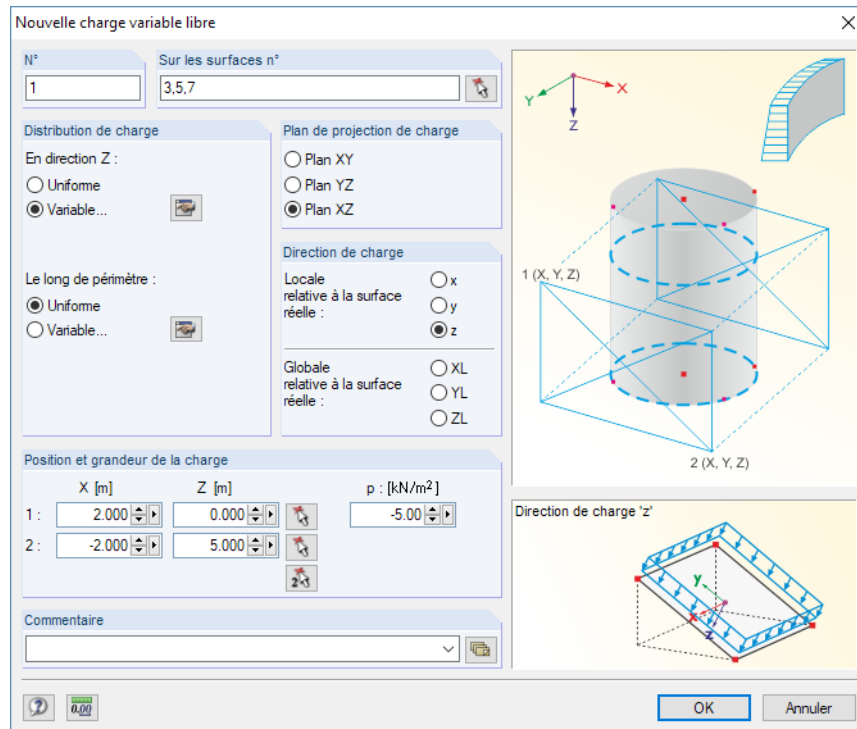


Figure 6.45: Boîte de dialogue *Nouvelle charge variable libre*

3.11 Charges variables libres

n°	de charge		Direction de charge	Position de charge				Grandeur [kN/m ²]	Commentaire		
	Aux surfaces n°	Projection		En direction de l'axe Z	Le long du périmètre	X ₁ [m]	Z ₁ [m]			X ₂ [m]	Z ₂ [m]
1	3,5,7	XZ	Variable	Uniforme	z	2,000	0,000	-2,000	5,000	-5,00	
2											
3											
4											
5											
6											
7											

Charges circulaires libres | Charges polygonales libres | Charges libres | Déformations nodales imposées | Déplacements imposés de ligne | Imperfections

Figure 6.46: Tableau 3.11 *Charges variables libres*

Sur les surfaces n°

Cette zone de texte gère les numéro de surface sur lesquels la charge agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction

À partir des deux points définis par la *Position de charge*, deux lignes droites imaginaires sont « définies » perpendiculaires au plan de projection. Lorsque les lignes croisent une des surfaces listées, la charge est appliquée à la diagonale reliant les deux points d'intersection. De cette façon, il est possible de vite répartir les charges de type similaire à plusieurs surfaces.

Plan de projection

La charge peut être projetée dans l'un des plans globaux XY, YZ ou XZ. Comme décrit ci-dessus, des lignes droites imaginaires sont générées. Elle commencent aux positions de charge et sont perpendiculaires au plan de projection. Les nœuds du rectangle sont alors supposés comme des surfaces sur toutes les positions d'intersection avec la ligne droite.

Le plan de projection ne doit pas être perpendiculaire à une surface sur laquelle la charge est appliquée.

Distribution de charge

Les charges surfaciques peuvent agir *en direction Z* et/ou *le long du périmètre* comme uniforme ou variable. Les boutons permettent la définition de paramètres de charges variables dans des boîtes de dialogue séparées.

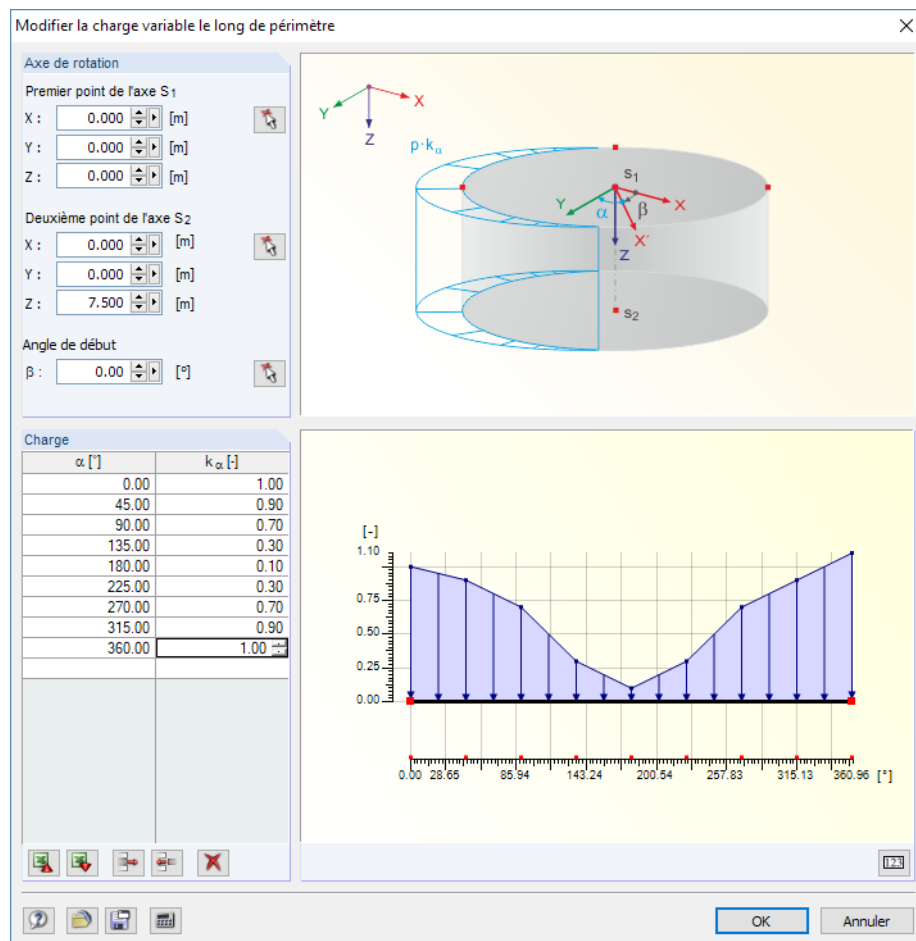


Figure 6.47: Boîte de dialogue *Modifier la charge variable le long du périmètre*

Le facteur k_α dans la Figure 6.47 affiche la référence à l'intensité de charge p de la boîte de dialogue initiale (voir ci-dessous).


Direction de charge

La charge peut agir en direction des axes locaux de surface x, y, z ou des axes globaux X, Y, Z. Les directions de charge sont décrites dans le Chapitre 6.8 à la page 260.

- z - Localement en x (1)
- y - Localement en y (2)
- z - Localement en z (3)
- XL - Global en X sur la surface réelle
- YL - Global en Y sur la surface réelle
- ZL - Global en Z sur la surface réelle

Position de charge



Les coordonnées d'un rectangle selon le graphique déterminent la zone d'action de la charge. Le bouton  permet la définition des nœuds d'angle dans la boîte de dialogue.

Grandeur de charge

Dans la zone de texte de cette colonne vous entrez la valeur numérique de la charge surfacique. Pour une distribution linéaire variable, vous pouvez définir les ordonnées dans la boîte de dialogue *Modifier la charge variable* (voir la Figure 6.47).



Vous pouvez trouver des exemple de charges variables libres dans les articles DLUBAL suivants : <https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/000965>
<https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/000988>

6.12 Déformations nodaes imposées

Description générale



Une déformation nodale imposée est un déplacement d'un nœud supporté, due, par exemple, à un affaissement de poteau.



Les déformations nodaes imposées ne peuvent être appliquées qu'aux nœuds qui ont un appui en direction de la déformation.

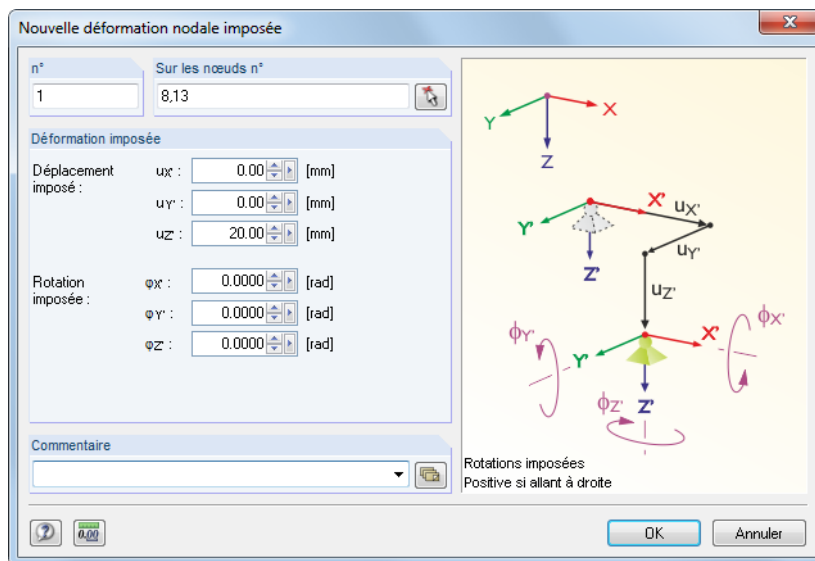



Figure 6.48: Boîte de dialogue *Nouvelle déformation nodale imposée*

n°	Aux nœuds n°	Déplacement			Rotation			Commentaire
		u _x [mm]	u _y [mm]	u _z [mm]	φ _x [rad]	φ _y [rad]	φ _z [rad]	
1	8,13	0.00	0.00	20.00	0.0000	0.0000	0.0000	
2								
3								
4								
5								

Figure 6.49: Tableau 3.12 *Déformations nodaes imposées*

Le numéro de charge est assigné automatiquement dans la boîte de dialogue *Nouvelle déformation nodale imposée* mais peut être modifié.

Sur les nœuds n°

Dans la boîte de dialogue, définissez les numéros des nœuds sur lesquels la déformation imposée agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction .



Si vous avez sélectionné l'entrée graphique grâce au bouton, vous devez d'abord entrer les déformations. Après avoir cliqué sur [OK], vous pouvez sélectionner les nœuds pertinents individuellement dans la fenêtre de travail.

Déplacement imposé $u_{x'}$ / $u_{y'}$ / $u_{z'}$

Les déplacements imposés peuvent être appliqués aux directions parallèles au système de coordonnées global. Si la déviation d'un nœud supporté n'agit pas parallèle à l'un des axes globaux, ses composants X, Y et Z doivent être déterminés et entrés dans les zones de textes correspondantes.



Pour les rotations d'appui, les déplacements imposés sont relatifs aux axes de rotation.

Le graphique dans la boîte de dialogue explique comment les déplacements et les signes agissent.

Rotation imposée $\varphi_{x'}$ / $\varphi_{y'}$ / $\varphi_{z'}$

Les rotations de nœud se font également autour du système de coordonnées global XYZ. Ainsi, une rotation oblique imposée requiert la division en composants X, Y et Z.

Une rotation imposée positive agit dans le sens des aiguilles d'une montre autour de l'axe global positif correspondant.

6.13 Déplacements de ligne imposés

Description générale



Un déplacement linéique imposé est un déplacement d'une ligne supportée, par exemple à cause de l'affaissement de fondation.



Les déplacements linéaires imposés ne peuvent être appliqués qu'aux lignes qui sont supportées en direction du déplacement.

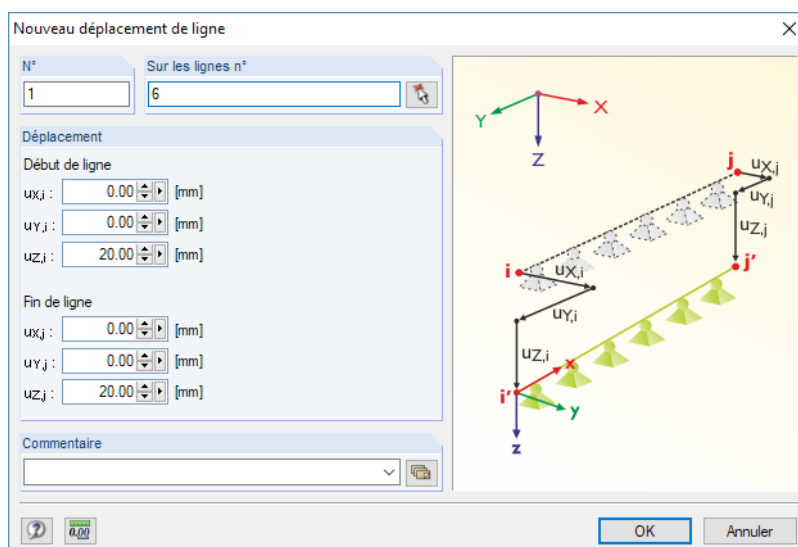


Figure 6.50: Boîte de dialogue *Nouveau déplacement de ligne*

3.13 Déplacements imposés de ligne

n°	Aux lignes n°	Déplacement au début [mm]			Déplacement à la fin [mm]			Commentaire
		$u_{x,i}$	$u_{y,i}$	$u_{z,i}$	$u_{x,j}$	$u_{y,j}$	$u_{z,j}$	
1	6	0.00	0.00	20.00	0.00	0.00	20.00	
2	3,19	0.00	0.00	25.00	0.00	0.00	25.00	
3								
4								
5								

Charges polygonales libres | Charges libres | Déformations nodales imposées | Déplacements imposés de ligne | Imperfections

Liste de lignes supportées avec des déplacements (par ex. '1-3,5,7').

Figure 6.51: Tableau 3.13 *Déplacements imposés de ligne*

Le numéro de charge est assigné automatiquement dans la boîte de dialogue *Nouveau déplacement de ligne*, où il peut être modifié.

Aux lignes n°

Dans cette zone de texte, définissez les numéros de ligne sur lesquelles le déplacement imposé agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction



Si vous avez sélectionné l'entrée graphique grâce au bouton, veuillez d'abord entrer les déplacements. Après avoir cliqué sur [OK], vous pouvez sélectionner les lignes pertinentes individuellement dans la fenêtre de travail.

Déplacement imposé u_x / u_y / u_z

Début de ligne

Les déplacements imposés se réfèrent au système de coordonnées global XYZ. Les trois zones de texte sont fournies pour le déplacement sur le nœud de départ de la ligne supportée.

Si un déplacement de la ligne supportée n'agit pas parallèle à l'un des axes globaux, ses composants X, Y et Z doivent être déterminés.

Fin de ligne

Dans les zones de texte, veuillez entrer la déviation sur le nœud de fin de la ligne supportée.

Utilisez le navigateur *Afficher* pour afficher l'orientation de ligne : Activez l'entrée **Modèle** → **Lignes** → **Orientations de ligne** (voir la [Figure 4.26, page 50](#)).

6.14 Imperfections

Description générale



Deux méthodes permettent de déterminer des imperfections dans RFEM :

- Des **charges équivalentes** sont appliquées aux barres.
- Un **modèle équivalent** pré-déformé est utilisé.

Ce chapitre décrit les imperfections sous forme de charges équivalentes. Pour plus d'informations sur la génération de modèles équivalents avec le module **RF-IMP**, voir le [Chapitre 7.3.1.3, page 297](#).

Pour appliquer une imperfection, une barre doit déjà être définie auparavant.

Les imperfections représentent les imprécisions de fabrication de la géométrie de modèle et les propriétés de matériau. Dans EN 1993-1-1, 5.3, l'application d'imperfections est organisée comme imperfections d'aplomb et en arc. Ainsi, les imperfections sont considérées par les forces horizontales équivalentes.

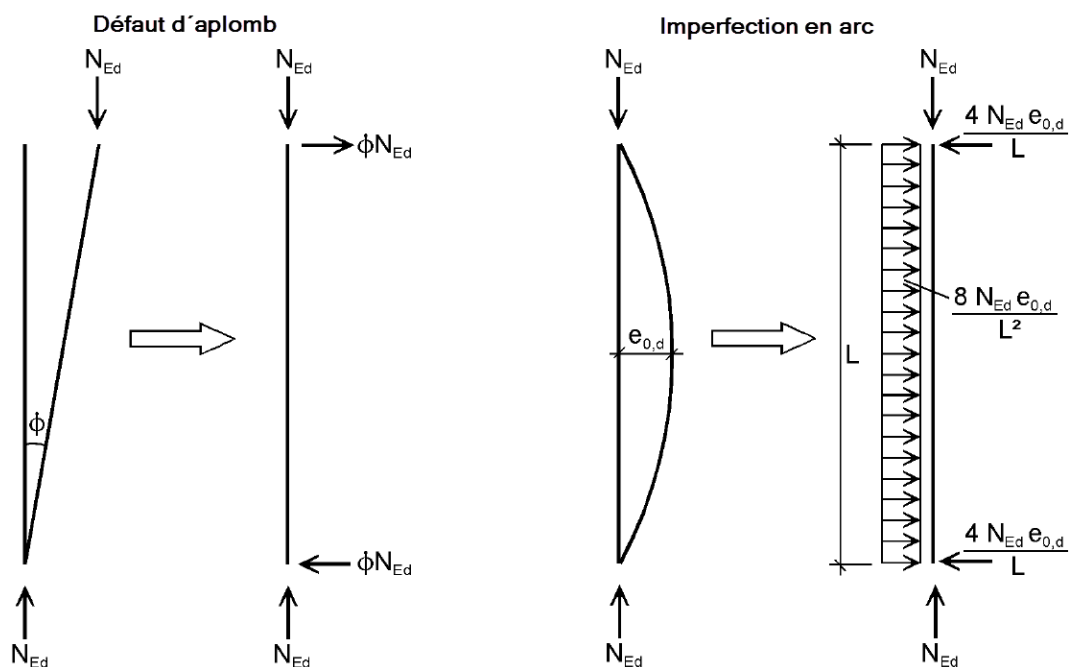


Figure 6.52: Charges équivalentes selon EN 1993-1-1



Les charges équivalentes sont également considérées par RFEM lorsque les calculs sont réalisés selon l'analyse statique linéaire. Veuillez tout de même noter qu'un cas de charge d'imperfection pur ne produit pas d'efforts internes. Le modèle doit également avoir des charges « réelles » introduisant des efforts normaux dans la barre imparfaite.

Il est recommandé de gérer les charges et les imperfections dans des cas de charge séparés. Ils peuvent être combinés entre eux dans des combinaisons de charge. Les cas de charge avec imperfections pures doivent être classifiés dans la base de données (voir la [Figure 5.3, page 189](#)) avec le type d'action **Imperfection**. Autrement, le contrôle de plausibilité afficherait un message à cause des charges manquantes.

En général, les imperfections doivent être définies d'une façon affinée avec la valeur propre de flambement la plus basse dans la direction la plus défavorable.

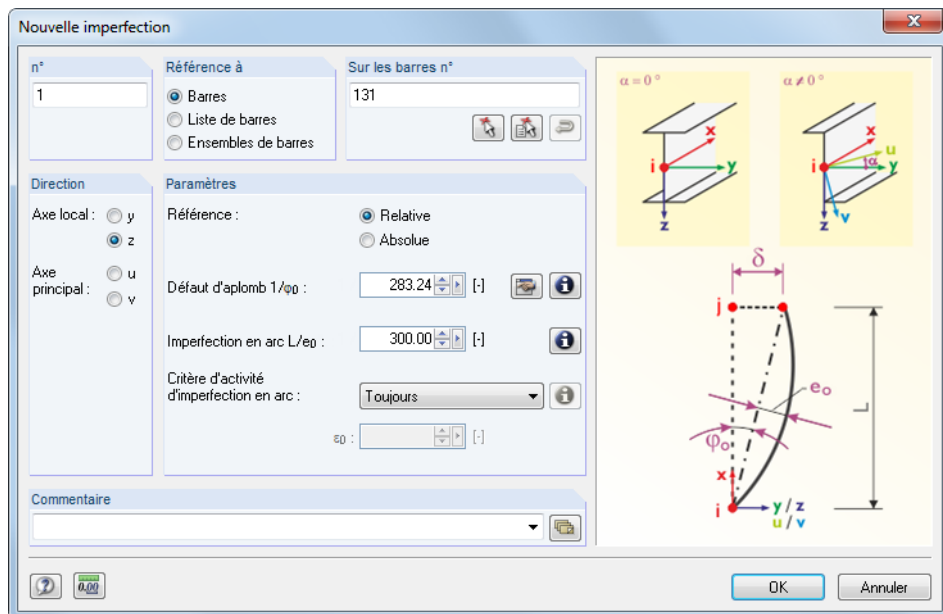


Figure 6.53: Boîte de dialogue *Nouvelle imperfection*

3.14 Imperfections

n°	A	B	C	D	E	F	G	H
	Référence à	Sur les barres n°	Direction	Référence	Défaut d'aplomb 1/φ₀ [°]	Imperfection en arc l/ε₀ [°]	Critère de l'activité	Appliquer w₀ de ε₀ [°]
1	Barres	4	z	Relative	283.24	300.00	EN 1993-1-1 (5.8)	
2	Barres	2	y	Relative	250.00	300.00	EN 1993-1-1 (5.8)	
3	Liste de barres	1,2	y	Relative	200.00	300.00	EN 1993-1-1 (5.8)	
4								

Charges polygonales libres | Déformations nodales imposées | Déplacements linéaires imposés | Imperfections | Charges générées

Veuillez choisir un critère d'activité de l'imperfection en arc ou appuyer sur F7 pour sélectionner !

Figure 6.54: Tableau 3.14 *Imperfections*

L'imperfection se voit assigner un numéro automatiquement dans la boîte de dialogue *Nouvelle imperfection*, ce numéro peut être modifié facilement. La numérotation n'est pas importante.

Référence à

Définissez les objets auxquels vous voulez appliquer l'imperfection. Les options suivantes peuvent être sélectionnées :

Barre

L'imperfection agit sur une barre simple ou bien sur chaque barre d'une sélection de plusieurs barres.

Liste de barres

L'imperfection agit sur les barres définies dans la liste. Ainsi, les pré-déformations et inclinaisons ne sont pas appliqués à chaque barre individuelle, mais plutôt comme une imperfection totale à toutes les barres de la liste de barres. Le contraste des effets d'une imperfection sur des barres individuelles et de ceux sur une liste de barres affichés dans la [Figure 6.55](#).

Profitez d'une liste de barres pour appliquer les imperfections sur toutes les barres sans définir les barres continues.

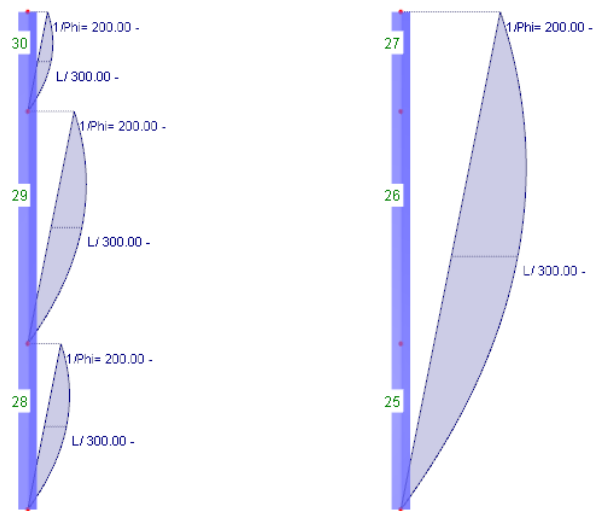


Figure 6.55: Imperfection sur des *barres* (gauche) et sur une *liste de barres* (droite)

Ensemble de barres


L'imperfection agit sur un ensemble de barres ou sur chaque ensemble de plusieurs ensembles de barres. De manière similaire à la liste de barres décrite au-dessus, les paramètres sont appliqués à toutes les barres dans l'ensemble de barres

Les ensembles de barres sont sous-divisés en barres continues et groupes de barres (voir le [Chapitre 4.21, page 165](#)). Les imperfections pour les ensembles de barres ne peuvent être appliquées qu'aux barres continues reposant sur une ligne. Elles ne sont pas appropriées aux groupes de barres ou les barres continues en flambement.

Les précontraintes sont assignées le long de la longueur totale des ensembles de barres. Tout de même, les charges équivalentes pour les inclinaisons sont relatives barres individuelles pertinentes.

Sur les barres n°



Dans la zone de texte, veuillez entrer les numéros des barres et ensembles de barres sur lesquels l'imperfection agit. Vous pouvez également sélectionner les nœuds graphiquement grâce à la fonction .



Si vous avez sélectionné l'entrée graphique en cliquant sur le bouton, veuillez d'abord entrer les imperfections de données. Après avoir cliqué sur [OK], vous pouvez sélectionner les barres ou ensembles de barres pertinents individuellement dans la fenêtre de travail.



Lorsqu'il s'agit d'imperfections propres à une liste de barres, vous pouvez gérer les numéros de barre à votre manière à l'aide du bouton [Inverser l'orientation de barre] pour par exemple inverser l'inclinaison de l'affichage graphique. Tout de même, la séquence n'est pas pertinente pour le calcul à cause des charges équivalentes identiques.

Direction

L'imperfection ne peut être appliquée qu'en direction des axes locaux de barre y ou z. Lorsque des sections non-symétriques sont utilisées, les axes principaux u et v sont disponibles à la sélection (voir le [Chapitre 4.13, page 124](#)). La définition d'une inclinaison ou précontrainte agissant globalement est impossible.

L'orientation des axes de barre est décrite dans le [Chapitre 4.17, page 150](#). L'axe y représente l'axe « fort » d'une section symétrique, l'axe z est l'axe « faible ».

Lorsque le type de modèle pour les plaques et parois a été sélectionné dans les données de base, seule la direction z peut être sélectionnée.

Référence

Les valeurs pour les défauts d'aplomb et les imperfections en arc peuvent être définies de deux manières : *Relative* permet l'entrée des valeurs réciproques φ_0 et w_0 relatives à la longueur de barre, *Absolute* permet de préciser des dimensions géométriques directement.

Défaut d'aplomb 1 / φ_0



φ_0 indique le degré d'inclinaison comme décrit, par exemple, dans EN 1993-1-1, 5.3.2. Entrez la valeur réciproque de φ_0 , la valeur absolue respective, dans la zone de texte. Une illustration des paramètres peut être affichée dans la boîte de dialogue grâce au bouton [Info].



De plus, la boîte de dialogue offre le bouton [Calculer l'inclinaison] pour déterminer les inclinaisons selon différentes normes dans une boîte de dialogue séparée.

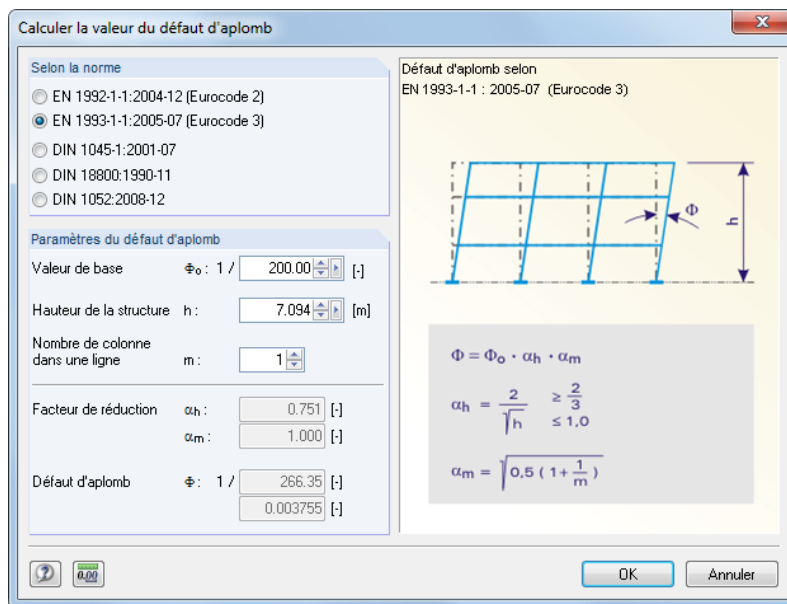


Figure 6.56: Boîte de dialogue *Calculer la valeur du défaut d'aplomb*

La section *Selon la norme* contrôle les zones de texte affichées dans la section *Paramètres du défaut d'aplomb*. Les facteurs réducteurs et les inclinaisons sont calculées à partir des valeurs entrées dans les boîtes de texte et selon les normes. Cliquez sur [OK] pour transférer les valeurs à la boîte de dialogue initiale.

Imperfection en arc l / w_0

L'amplitude w_0 ou $e_{0,d}$ définit le degré d'imperfection en arc à appliquer selon la norme (par exemple DIN 18800 partie 2, él. (204) ou EN 1993-1-1, 5.3.2). Cette valeur dépend de la courbe du flambement de la section. L'imperfection est entrée comme valeur relative à la longueur de barre ou comme valeur absolue.

Critère d'activité

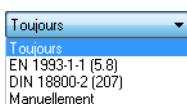
Les options suivantes sont disponibles à la sélection afin de définir comment les imperfections en arc sont gérées en interaction avec les défauts d'aplomb des barres :

- **Toujours**

La précontrainte est considérée dans tous les cas.

- **EN 1993-1-1 (5.8)**

L'influence de l'imperfection en arc $e_{0,d}$ est appliquée aux barres avec un élancement $\bar{\lambda}$ déterminé selon EN 1993-1-1, 5.3.2 (6), éq. (5.8).



- **DIN 18800**

w_0 n'est appliqué que si le coefficient de barre ε dépasse une certaine valeur. Cette régulation est rapportée à la norme DIN 18800, partie 2, éq. (207).

- **Manuellement**

Le critère d'activité peut être personnalisé.



Utiliser le bouton [Info] pour afficher les critères dans le graphique.

Appliquer e_0 de ε_0

Une imperfection en arc est considérée en addition au défaut d'aplomb si le coefficient de barre ε est supérieur à la valeur définie dans cette zone de texte. DIN 18800-2 él. (207) précise la valeur $\varepsilon > 1,6$ pour la plupart des cas.

6.15 Charges générées

RFEM propose plusieurs générateurs pour la création de charges (voir le [Chapitre 11.8](#) à partir de la [page 557](#)). Les charges de barre ou de surface générées sont affichées dans le tableau 3.15 et dans le navigateur *Données*.

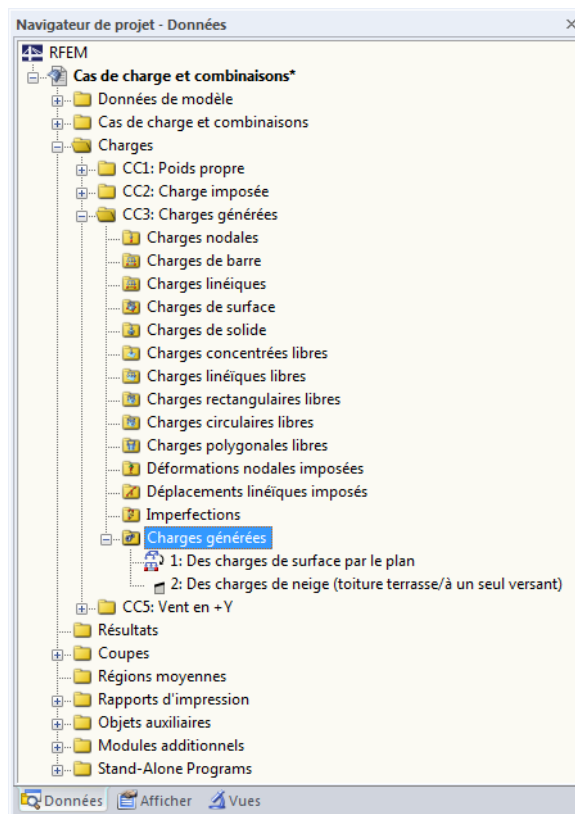


Figure 6.57: Navigateur *Données* pour les *Chargés générées*

n°	A Charge générée Type	B Commentaire
1	Des charges de surface par le plan	
2	Des charges de neige (toiture terrasse/à un seul versant)	

Figure 6.58: Tableau 3.15 *Charges générées*

Les entrées des boîtes de dialogue des générateurs sont enregistrées comme des objets spécifiques de charge. Elles sont accessibles pour les modifications. Pour les modifier, double-cliquez sur un objet du navigateur ou utilisez le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue initiale à nouveau (voir par exemple la [Figure 11.194, page 569](#)) où vous ajustez les paramètres de génération de charge.

Dans le menu contextuel de charge et dans le navigateur *Afficher*, vous déterminez si les charges générées sont affichées comme un symbole de charge surfacique ou *Séparément* comme des charges de barre.

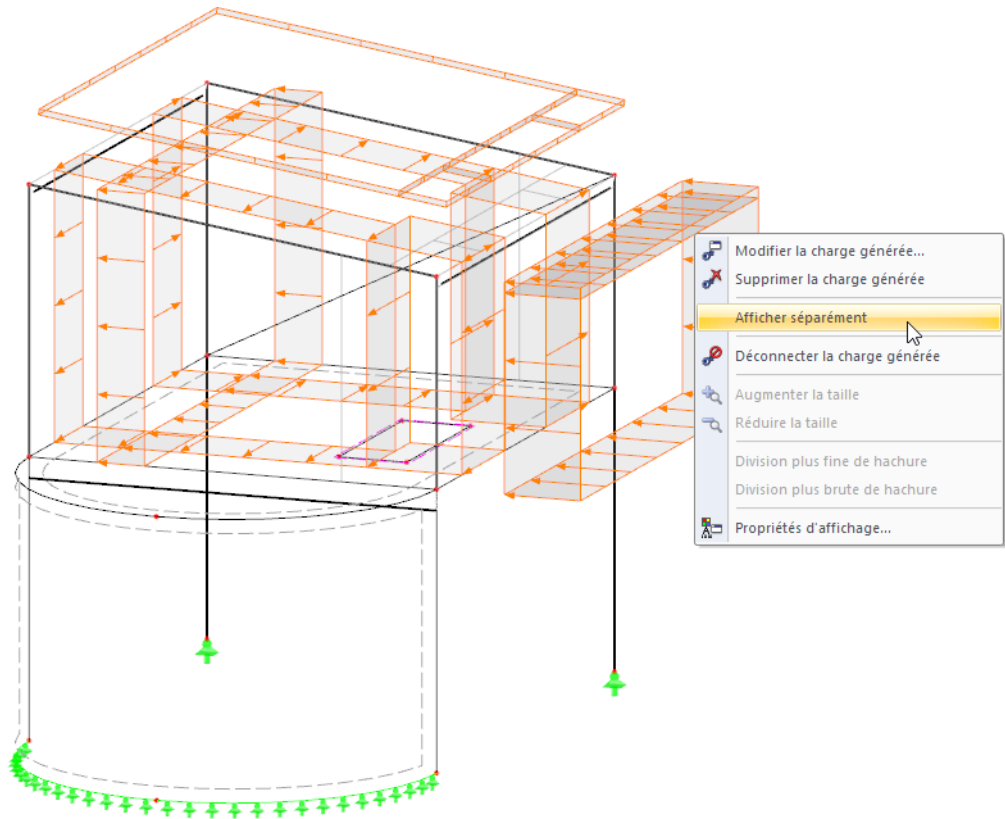
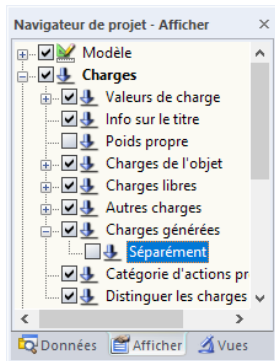


Figure 6.59: Menu contextuel des charges générées

7 Calcul

7.1 Contrôle de l'entrée de données

Avant le démarrage du calcul, il est recommandé de vérifier les données de modèle et de charge tout comme la modélisation. RFEM contrôle si les données de chaque modèle et de chaque objet de charge sont entièrement disponibles, si les références des ensembles de données sont corrects et si le modèle est correct.

Les erreurs d'entrée peuvent être corrigées aisément car vous pouvez accéder directement à la colonne d'où vient le problème (voir la [Figure 7.2](#)).

7.1.1 Contrôle de plausibilité

Vous pouvez contrôler le modèle, ainsi que les données de charges pour une entrée cohérente. Pour ouvrir la boîte de dialogue permettant le contrôle de plausibilité, sélectionnez

Outils → **Contrôle de plausibilité**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils.

Une boîte de dialogue s'ouvre, vous pouvez y définir les données entrées à contrôler.

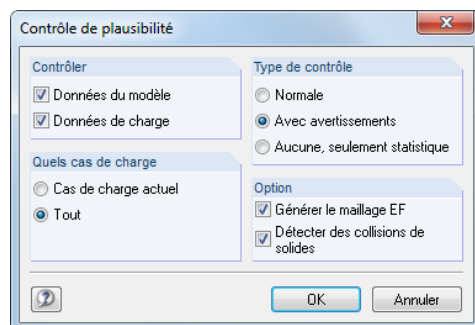


Figure 7.1: Boîte de dialogue *Contrôle de plausibilité*

Dans la section *Type de contrôle*, vous pouvez choisir entre trois options :

- **Général**

L'option standard contrôle l'intégralité des paramètres d'entrée et l'exactitude des références de l'ensemble de données.

- **Avec avertissements**

Sélectionnez cette option pour effectuer une vérification détaillée des données d'entrée, trouvant aussi les nœuds avec les coordonnées ou articulations identiques avec les degrés de liberté non limités.

Quand une incohérence est détectée, un message s'affiche avec les informations détaillées sur le problème. Vous pouvez interrompre le contrôle afin d'éliminer le problème.

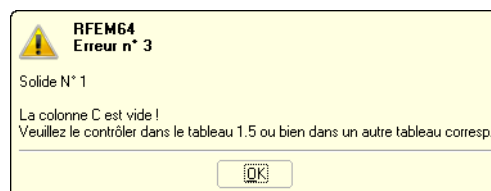


Figure 7.2: Contrôle de plausibilité avec avertissements

- **Aucun, seulement statique**

Seul un résumé des données d'entrée est rapporté (dimensions de modèle, poids total, nombre de nœuds, de lignes et d'appuis, charges de surface et de barre etc.).

Lorsque la case *Générer le maillage EF* est sélectionnée, le maillage EF peut être généré lors du contrôle de plausibilité. Pour plus d'informations, consultez le [Chapitre 7.2](#) à partir de la [page 282](#). Une fois que la vérification de plausibilité est réussie, les résultats de vérification vous donnent un résumé des données d'entrée.

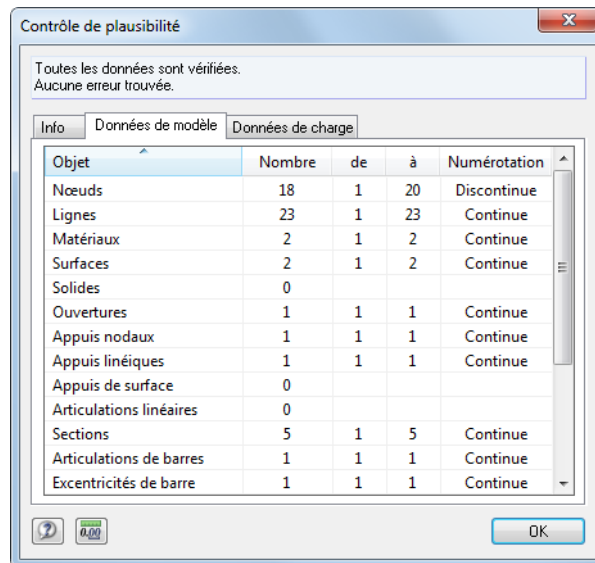


Figure 7.3: Résultat du contrôle de plausibilité, onglet *Données de modèle*

7.1.2 Contrôle du modèle

En complément à la vérification de la plausibilité générale, vous pouvez utiliser la vérification de modèle pour chercher spécifiquement des écarts causés pendant la modélisation. Accédez au menu et sélectionnez

Outils → **Contrôle du modèle**.

Vous pouvez y choisir différentes options de contrôle.

Nœuds identiques



RFEM filtre tous les nœuds avec les coordonnées identiques. Ils sont combinés dans les groupes affichés dans une boîte de dialogue.

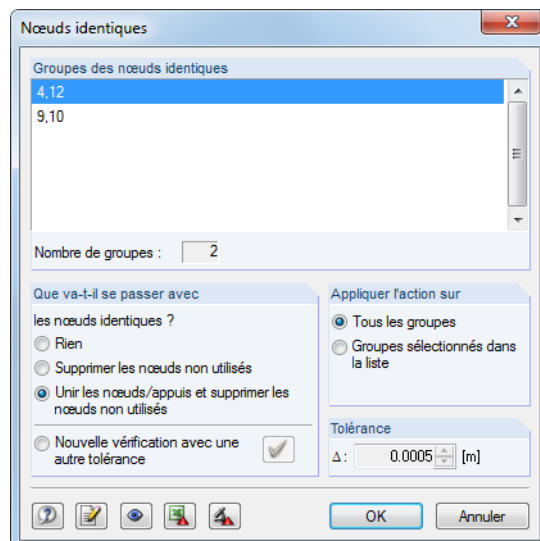


Figure 7.4: Résultat du contrôle de modèle pour nœuds identiques

Dans la section *Que va-t'il se passer avec les nœuds identiques ?*, vous décidez comment les nœuds doubles sont traités. Dans la section *Appliquer l'action sur*, vous définissez si la sélection s'applique à tous les groupes listés au-dessus ou sur la colonne sélectionnées uniquement.

La section *Tolérance* permet d'affiner la définition de zone où les coordonnées sont évaluées comme identiques. Cette fonction est notamment utile pour les modèles importés des programmes de CAO. Dans ce cas, les lignes sont souvent courtes à cause des nœuds disposés proches entre eux. Si de tels nœuds sont filtrés avec une tolérance appropriée et puis rassemblés, il est possible d'éviter les problèmes numériques causés par des barres ou lignes courtes.

Barres superposées



Utilisez cette option pour filtrer toutes les barres dépassant partiellement ou entièrement dans leurs longueurs.

Si les barres qui dépassent sont détectées, elles sont affichées dans une boîte de dialogue où elles sont classées par groupe. Le groupe actif est indiqué par une flèche affichée dans la fenêtre de travail. Vous pouvez résoudre le problème après avoir cliqué sur [OK].

Croisement de barres non-connectées



La vérification cherche les barres qui se croisent, mais qui n'ont pas de nœud commun au point d'intersection.

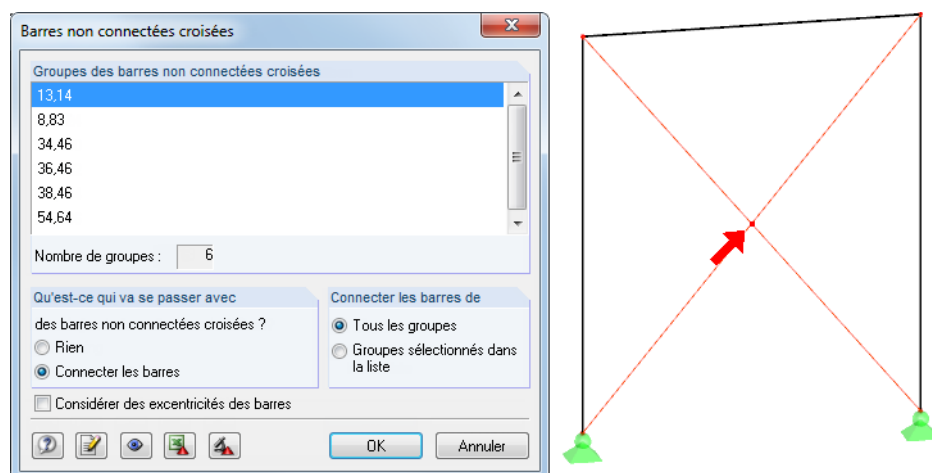


Figure 7.5: Résultat du contrôle de modèle pour les croisements de barres

Les résultats de contrôle sont affichés dans la section *Groupes de barres non-connectées croisées*. Les barres croisées sont listées dans des groupes. Le groupe sélectionné est indiqué par une flèche dans le graphique.

Dans la section *Que va-t'il se passer avec*, vous décidez de l'action portée au barres croisées. L'option *Connecter les barres de* est utile pour les transferts d'efforts internes mais pas pour des diagonales ordinaires avec assemblages.

Lignes supersposées



Utilisez cette option pour filtrer toutes les lignes dépassant partiellement ou entièrement dans leurs longueurs.

Si les lignes dépassant sont détectées, elles sont affichées dans une boîte de dialogue où elles sont classées par groupe. Le groupe actif est indiqué par une flèche affichée dans la fenêtre de travail. Vous pouvez résoudre le problème après avoir cliqué sur [OK].

Croisement de lignes non-connectées



Utilisez cette option pour trouver les lignes qui se croisent sans partager de nœud commun au point d'intersection. Lorsqu'il s'agit de barres, le résultat est affiché dans la section *Groupes de lignes croisées non-connectées* (voir la [Figure 7.5](#)). Les lignes croisées sont listées en groupes. Le groupe sélectionné est indiqué par une flèche dans le graphique.

Dans la section *Que va-t'il se passer avec*, vous décidez de comment gérer les croisements de lignes.

Surfaces superposées



Utilisez cette option pour filtrer toutes les surfaces dépassant partiellement ou entièrement dans leurs longueurs.

Si les surfaces dépassant sont détectées, elles sont affichées dans une boîte de dialogue où elles sont classées par groupe. Le groupe sélectionné est indiqué par sa sélection de couleur affiché dans la fenêtre de travail. Vous pouvez résoudre le problème après avoir cliqué sur [OK].

Surfaces minimalement courbées



Cette option permet de recherche des surfaces avec déformations mineures planes.

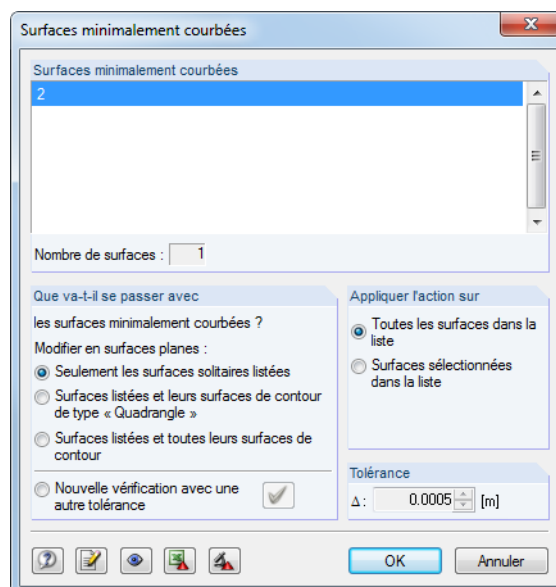


Figure 7.6: Résultat du contrôle de modèle pour les surfaces à courbes minimales

Si des surfaces avec courbures minimales sont détectées, elles sont affichées dans une boîte de dialogue où elles sont classées par groupe. Le groupe actif dont un nœud est dévié du plan est indiqué par une flèche dans l'espace de travail.

La section *Que va-t'il se passer avec* met à disposition des options de contrôle sur de telles surfaces. Dans la section *Appliquer l'action à*, vous décidez si vos paramètres s'appliquent à tous les groupes listés au-dessus ou uniquement à la surface sélectionnée.



La section *Tolérance* permet d'affiner la définition du plan. De plus, en cas de modifications vous pouvez *Contrôler à nouveau avec une tolérance différente*.

Boutons

Les boutons dans les boîtes de dialogue de la vérification du modèle ont les fonctions suivantes :

	Applique les modifications de la section <i>Que va-t'il se passer avec.</i>
	Passé à la fenêtre graphique de RFEM pour ajuster la vue
	Exporte les objets listés vers le tableau Excel
	Crée une nouvelle vue partielle pour chaque groupe d'objets

Tableau 7.1: Boutons dans les boîtes de dialogue du contrôle de modèle

7.1.3 Régénérer le modèle



RFEM révisé automatiquement les petites incohérences dans le modèle causées pendant le processus de modélisation ou résultant de l'échange de donnée avec les programmes CAO. Pour accéder à la fonctionnalité correspondante, sélectionnez

Outils → **Régénérer le modèle.**

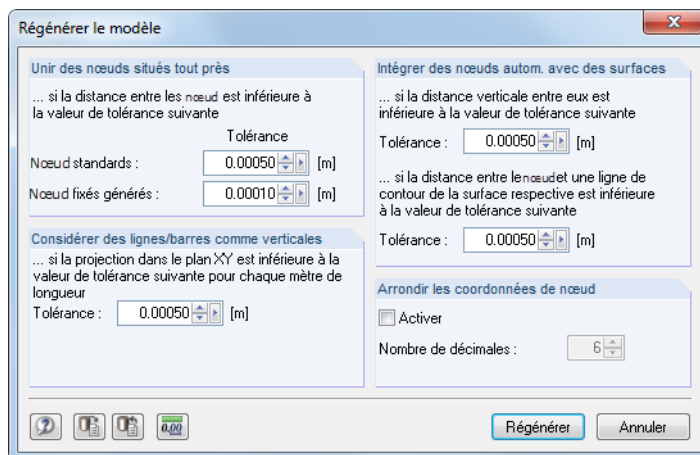


Figure 7.7: Boîte de dialogue *Régénérer le modèle*

Dans la section *Unir des nœuds proches*, vous définissez un seuil pour les distances de nœuds : Lorsque les valeurs passent sous la *Tolérance*, les nœuds sont considérés identiques et seront combinés en un nœud unique. Les nœuds inutiles seront supprimés et une renumérotation des objets en résultera.

Dans la section *Considérer les Lignes/Barres comme verticales*, vous contrôlez la position des axes locaux de ligne et de barre. L'orientation des axes pour les barres en position verticale diffère des barres en position générale (incliné) (voir le [Chapitre 4.17, page 151](#)). Vous pouvez utiliser l'outil *Tolérance* pour imposer une position verticale comme position générale. Ainsi, vous anticipez le « changement » d'axes des barres, ce qui est également favorable pour l'entrée de charges et la sortie d'efforts internes.

Utilisez les options de la section *Intégrer des nœuds automatiquement avec des surfaces* pour les nœuds à petite distance d'une surface ou ligne de contour afin de les inclure automatiquement dans la liste des objets intégrés (voir la [page 85](#)). Une intégration manuelle n'est pas nécessaire. Veuillez noter qu'un contrôle interne est réalisé avant le début du calcul : Si la distance des nœuds à la surface est trop grande, ils seront considérés comme n'appartenant pas à la surface.

Finalement, vous pouvez activer la fonction *Arrondir les coordonnées de nœud* automatiquement. Définissez le nombre de décimales pertinent.

7.1.4 Supprimer les charges non utilisées



Les charges ne peuvent qu'être définies sur des objets existants dans le modèle. Tout de même, il se peut que lors de la modélisation des barres ou surfaces avec charges assignées soient retirées du système. Habituellement, RFEM supprime également leurs charges. Si le contrôle de plausibilité retrouve des charges sur des objets non-existants, vous pouvez les supprimer. Utilisez le menu et pointez sur

Outils → **Supprimer les charges** → **Charges non utilisées.**

Le menu est affiché à gauche. Dans ce menu, vous sélectionnez les autres objets de charge à supprimer.

Menu *Outils* →
Supprimer les charges

7.2 Maillage EF

Avec RFEM, vous pouvez analyser les éléments de barre, plaques, voiles, coques et solides. Avant de calculer les données, vous devez générer le maillage EF pour la création des éléments 1D, 2D et 3D correspondants.

L'analyse EF requiert la division du système structural en plusieurs sous-systèmes représentés par les éléments finis. Les conditions d'équilibre sont définies pour chaque élément d'équilibre. Un système linéaire d'équations comprenant plusieurs quantités inconnues est créé. Plus la taille du maillage EF est raffinée, plus les résultats seront précis. Tout de même, le temps de calcul augmente considérablement au vu de la quantité de données à calculer car les équations supplémentaires doivent être résolues pour chaque nœud EF.

Le maillage EF est créé automatiquement. Cependant certaines options peuvent servir à contrôler la génération de maillage.



Des références utiles à propos de la discrétisation et la méthode des éléments finis peuvent être trouvés dans [5].

7.2.1 Les éléments finis dans RFEM

Éléments 1D

Pour les éléments de barre, il est supposé que la section reste plane lors de la déformation. Les éléments de barre 1D sont utilisés pour représenter les poutres, treillis, nervures, câbles et couplages rigides. Un élément de barre 1D a au total 12 degrés de liberté : six en début et six en fin de l'élément. Ils sont relatifs aux déplacements (u_x, u_y, u_z) et rotations ($\varphi_x, \varphi_y, \varphi_z$). Lorsque vous calculez les données de structure linéairement, la traction, compression et torsion sont exprimées comme des fonctions linéaire de l'axe de barre x et indépendantes de la flexion et cisaillement. Elles sont approximées par un polynôme de 3^e ordre en x comprenant l'influence des contraintes de cisaillement résultant des efforts tranchants V_y et V_z . La matrice de rigidité $K_L(12, 12)$ décrit le comportement linéaire des éléments 1D elements. L'interaction mutuelle de l'effort normal fléchissant en cas de problèmes non-linéaire géométriques est exprimée dans la matrice de rigidité $K_{NL}(12, 12)$. Retrouvez plus d'informations dans [6] et [7].

Pour des calculs plus précis selon l'analyse des grandes déformations, nous recommandons d'utiliser un raffinement de maillage EF des lignes (voir le [Chapitre 4.23, page 173](#)).

Éléments 2D

D'habitude, les éléments quadrangles sont utilisés comme des éléments 2D. Le générateur de maillage ajoute des éléments triangulaires là où ils sont nécessaires.

Les degrés de liberté aux nœuds de coin des éléments quadrangulaires et triangulaires sont les mêmes comme pour les éléments 1D : degrés de liberté de déplacement (u_x, u_y, u_z) et de rotation ($\varphi_x, \varphi_y, \varphi_z$). Ainsi, la compatibilité d'éléments 1D et 2D dans les nœuds est garantie. Les paramètres

sont définis dans le système de coordonnées local 2D des éléments et sera convertit dans le système de coordonnées global lors de la création de la matrice de rigidité globale.

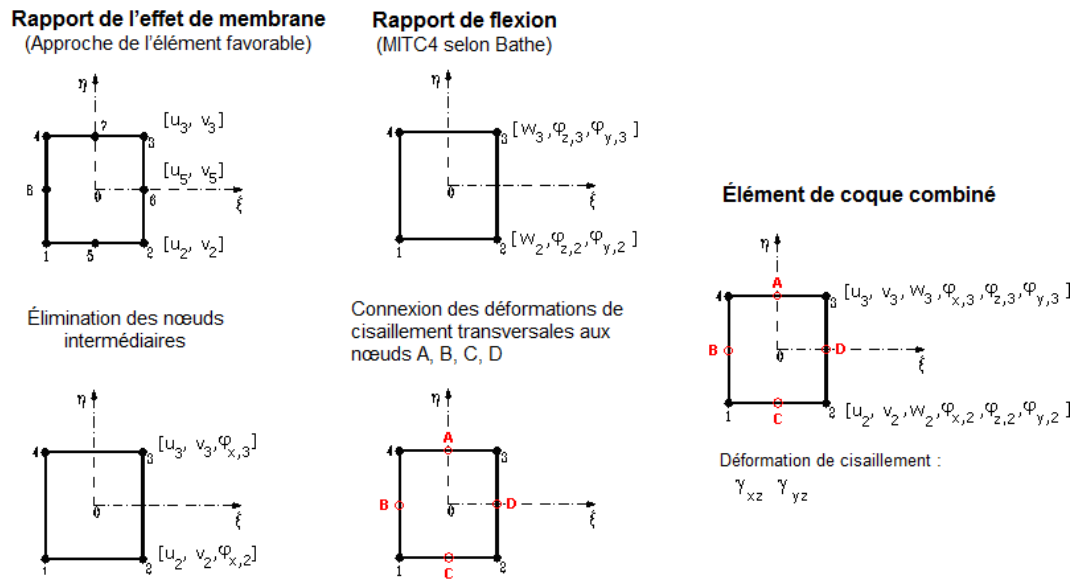


Figure 7.8: Éléments en coque de RFEM (quadrangles)

Les éléments en coque 2D sont basés sur la théorie de MINDLIN/REISSNER. La Figure 7.8 affiche les approches des éléments en représentations graphiques. Pour qu'un couplage direct soit assuré avec les éléments de barre, une approche carrée du plan de coque (u_x, u_y) est défini. Par l'élimination des nœuds intermédiaires, un élément à quatre nœuds est créé avec des degrés de liberté additionnels φ_x . Les éléments de voile peuvent être couplés avec des éléments de poutre. À partir des interpolations mélangées des déformations transversales, les rotations de section ainsi que les déformations dues à l'effort tranchant, les éléments MITC4 ((Mixed Interpolation of Tensorial Components) comme présentés par BATHE et DVORKIN [8] sont également appliqués.

Maintenant, les éléments de barre sont considérés par la résolution directe de l'équation différentielle selon l'analyse au second ordre. Considérer les effets de forage n'est pas possible avec la torsion de Saint-Venant.

L'analyse des membranes se base sur les principes de BERGAN [9], [10], [11]. Les fonctions de base sont sous-divisées, par exemple pour des éléments triangulaires, en trois déformations rigides, trois conditions de déformation constante et trois gradients linéaires spéciaux et contrainte et déformation. Dans un élément, le champ de déformations est quadratique et le champ de contraintes est linéaire. La matrice de rigidité des éléments K_L est ensuite transformée en neuf paramètres collectifs des types u_x, u_y, φ_z . Les composants de cette matrice sont ensuite ajoutés à la matrice de rigidité générale (18, 18) avec les composants provoquant les effets fléchissants et de cisailment. Cette matrice est le résultat du concept LYNN/DHILLON. Puis, les plaques dites MINDLIN, ce qui signifie que les plaque avec déformations dues au cisailment, sont analysées selon TIMOSHENKO. Ainsi, RFEM peut trouver la solution correcte pour les plaques fines et épaisses (plaques NAVIER).

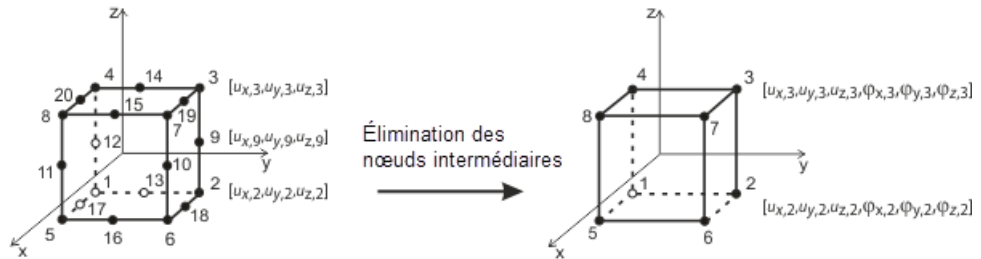
En cas des problèmes géométriquement non-linéaires, il n'est pas possible de diviser la condition de contrainte-déformation en état 2D et en flexion avec cisailment. Les influences de ces états sont considérés dans la matrice K_{NL} . RFEM utilise le type simple, mais efficace, de la matrice K_{NL} basée sur les approches de ZIENKIEWICZ [12]. Le composant carré ε_2 de la déformation GREEN/LAGRANGE $\varepsilon = \varepsilon_1 + \varepsilon_2$ est appliqué. Une distribution linéaire de $u_z(x, y)$ des conditions de contraintes 2D et des distributions linéaires de $u_x(x, y)$ et $u_y(x, y)$ de l'interaction avec la flexion est supposé. Cette supposition est possible car l'effet principal de l'interaction dépend de la première dérivée de l'équation différentielle. De plus, l'influence des composants d'ordre plus élevé diminue rapidement avec la division en plusieurs éléments. L'exactitude de cette procédure a été prouvée dans plusieurs analyses numériques.



Pour appliquer les éléments de coque, l'épaisseur des éléments doit être considérablement inférieure à leur dimension. Si ce n'est pas le cas, nous recommandons de modéliser les objets comme solides.

Éléments 3D

Les éléments 3D suivants sont inclus dans RFEM pour les tétraèdre, pentaèdre (prisme, pyramide) et hexaèdre. Pour des informations détaillées à propos d'éléments et matrices, consultez [13]. La documentation peut être demandée à DLUBAL SOFTWARE SARL.



Élément solide *serendipity* avec nœuds intermédiaires éliminés

Figure 7.9: Élément solide (hexaèdre)

7.2.2 Maillage EF



Pour ouvrir la boîte de dialogue de définition des paramètres de maillage EF, sélectionnez

Calculer → **Paramètres du maillage EF.**

Cette boîte de dialogue est composée de deux onglets.

7.2.2.1 Paramètres du maillage EF

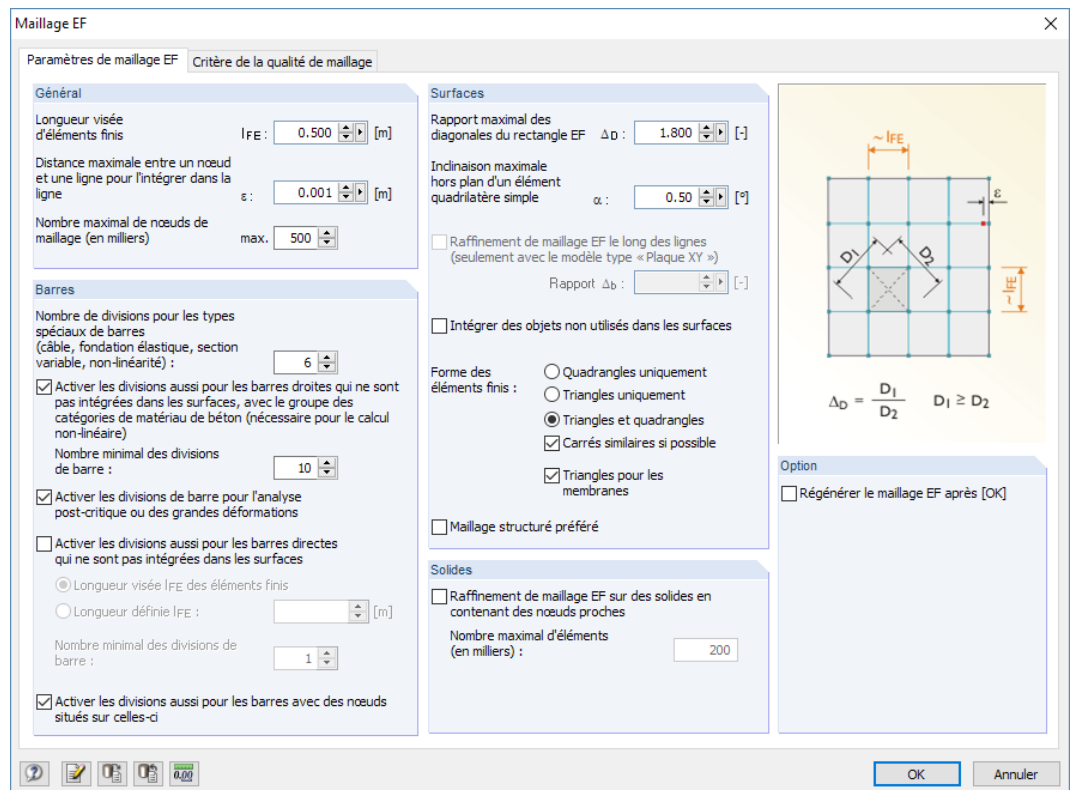


Figure 7.10: Boîte de dialogue *Maillage EF*, onglet *Paramètres du maillage EF*

Général

La *Longueur visée d'éléments finis* contrôle la longueur visée globale du maillage. Plus le maillage est fin, plus les résultats sont en général précis. Tout de même, la quantité de données à calculer, ainsi que le temps de calcul, augmentent car des équations supplémentaires doivent être résolues pour chaque nœud EF supplémentaire. De plus, des effets de singularité sont plus fréquents dans un maillage EF fin.



La discrétisation est importante pour la réalisation de l'analyse EF : Un maillage trop fin ralentit le calcul sans amélioration considérable de la qualité des résultats. Une longueur visée trop longue ne permet pas la détermination des conditions limites de manière satisfaisante. Comme règle générale, la recommandation suivante peut être faite pour une longueur latérale appropriée d'éléments finis : Huit à dix éléments finis doivent être générés entre les lignes de contour d'une surface. Évitez, si possible, de définir moins de quatre éléments.

Dans la deuxième zone de texte de cette section, vous définissez la distance à une ligne admissible du nœud de maillage. Si la distance à un nœud est supérieure à la valeur entrée, un nouveau nœud EF sera créé pour compenser.

Le *Numéro maximum de nœud de maillage* est défini avec une limite supérieure dans la dernière zone de texte de la section pour restreindre le nombre de nœuds générés et ainsi, pour assurer l'efficacité du programme et de l'ordinateur.

Barres

S'il s'agit de câbles, vous pouvez préciser le nombre de divisions internes des barres sur fondation, des barres à inertie variable ou encore des barres aux propriétés plastiques, ce qui mène à une vraie division de la barre par des nœuds intermédiaires. Tout de même, si une barre est disposée sur une ligne de contour de surface, ou encore si la ligne de définition a un raffinement de maillage EF, le paramétrage n'a pas d'effet.

Sélectionnez l'option *Activer les divisions de barre pour l'analyse des grandes déformations ou post-critique* pour également diviser les poutres par nœuds intermédiaires pour le calcul selon l'analyse des grandes déformations, permettant ainsi un calcul plus précis. Le nombre de divisions de barre est déterminé par le champ d'entrée du dessus.

Si vous sélectionnez l'option *Activer les divisions pour les barres droites non-intégrées aux surfaces*, les nœuds EF seront générés sur toutes les barres libres et considérées pour le calcul linéaire statique et selon l'analyse du second ordre. La longueur des éléments finis est soit déterminée par la longueur visée globale l_{EF} définie dans la section *Général* ou entrée manuellement.

Avec l'option *Activer les divisions pour les barres avec des nœuds situées sur celles-ci*, RFEM génère des nœuds EF sur les positions de barre où des nœuds de fin d'autres barres sont disposés, sans contact entre elles.

Surfaces

Les résultats les plus précis sont déterminés pour les éléments dont la forme se rapproche le plus d'un carré. Le rapport des diagonales d'un carré est $D_1/D_2 = 1$. Dans la zone de texte *Rapport maximal des diagonales du rectangle EF*, entrez la valeur limite Δ_D pour le rapport de diagonale. Si la valeur est définie trop forte, il y a un risque que les éléments soient générés avec des angles trop aigus ou trop rentrants. Des problèmes numériques peuvent avoir lieu.

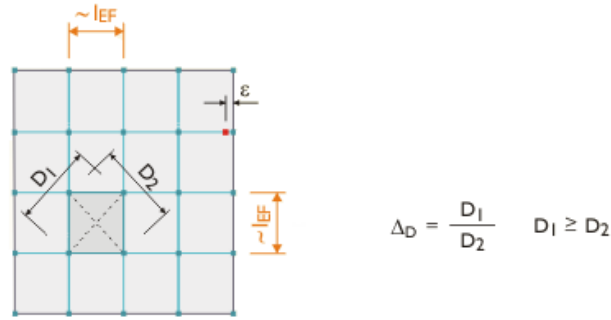


Figure 7.11: Éléments avec diagonales D_1 et D_2

Une surface courbe est transformée en éléments 2D lors de la création de maillage EF. L'angle d'inclinaison α définit l'*Inclinaison maximale hors plan d'un élément quadrilatère simple*. Cette valeur décrit l'angle entre les normaux de deux éléments (voir la figure suivante avec les normaux entre deux éléments triangulaires). Si l'angle d'inclinaison admissible est dépassé, il est divisé en d'autres éléments triangulaires.

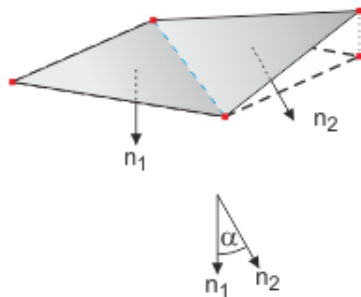


Figure 7.12: Angle d'inclinaison α

Si le modèle est défini comme une plaque de type 2D - en XY, vous pouvez préciser le *Raffinement de maillage EF le long des lignes* pour créer des éléments finis plus petits sur toutes les lignes et ainsi pour mieux approximer les résultats le long des lignes. La relation Δb est relative à la taille du maillage global. Elle décrit la distance au bord du raffinement des lignes.

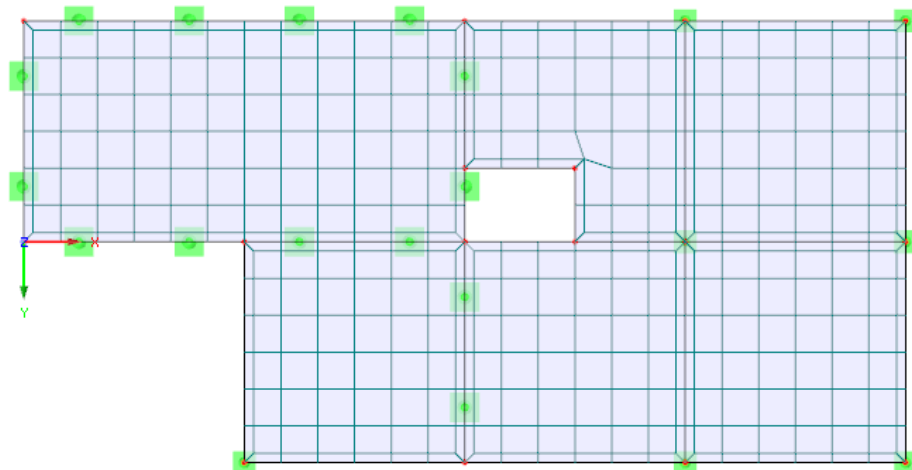
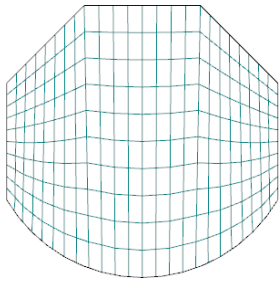


Figure 7.13: Raffinement de maillage EF le long des lignes de contours d'une dalle 2D

Cochez la case *Intégrer les objets non utilisés dans les surfaces* pour générer les nœuds EF sur des objets sans rôle pour une surface (par exemple des nœuds libres sans appui, charges ou lignes sur surfaces). La fonction est désactivée par défaut afin que les objets non utiles à la structure n'empiètent sur le maillage EF.



Maillage structuré préféré

La *Forme des éléments finis* peut être déterminée à l'aide des trois options suivantes :

- Triangles et quadrangles : paramètre par défaut
- Triangles uniquement : option au cas où les quadrangles causent de graves distortions de maillage
- Quadrangles uniquement : option pour une meilleure précision des résultats

L'option *Maillage structuré préféré* sélectionnée tente d'aligner le maillage EF avec les lignes de contour des surfaces. Ce type de génération de maillage EF peut être défini pour chaque surface individuellement (boîte de dialogue *Modifier la surface*, onglet *Maillage EF*).

Le maillage structuré préféré est exclusivement composé de quadrangles. En général, ce maillage engendre des résultats « plus précis ». Des quantités inconnues étant moins fréquentes dans le système d'équation, nous le recommandons pour la génération du maillage.

Solides

Si les nœuds sont très proches sur un solide, vous pouvez définir un raffinement automatique de raffinement de maillage EF. Ainsi, le maillage EF détermine les nœuds correctement. La taille du maillage du solide est déterminé à partir de la distance la plus faible entre nœuds. Utilisez la zone de texte pour limiter le nombre d'éléments 3D générés.



Il est possible d'entrer des exigences précises pour chaque solide relatif au maillage EF. Cette possibilité est décrite dans le [Chapitre 4.5, page 94](#).

7.2.2.2 Critère de qualité du maillage

Avec les paramètres de cet onglet vous pouvez évaluer le résultat de la génération de maillage EF automatique.

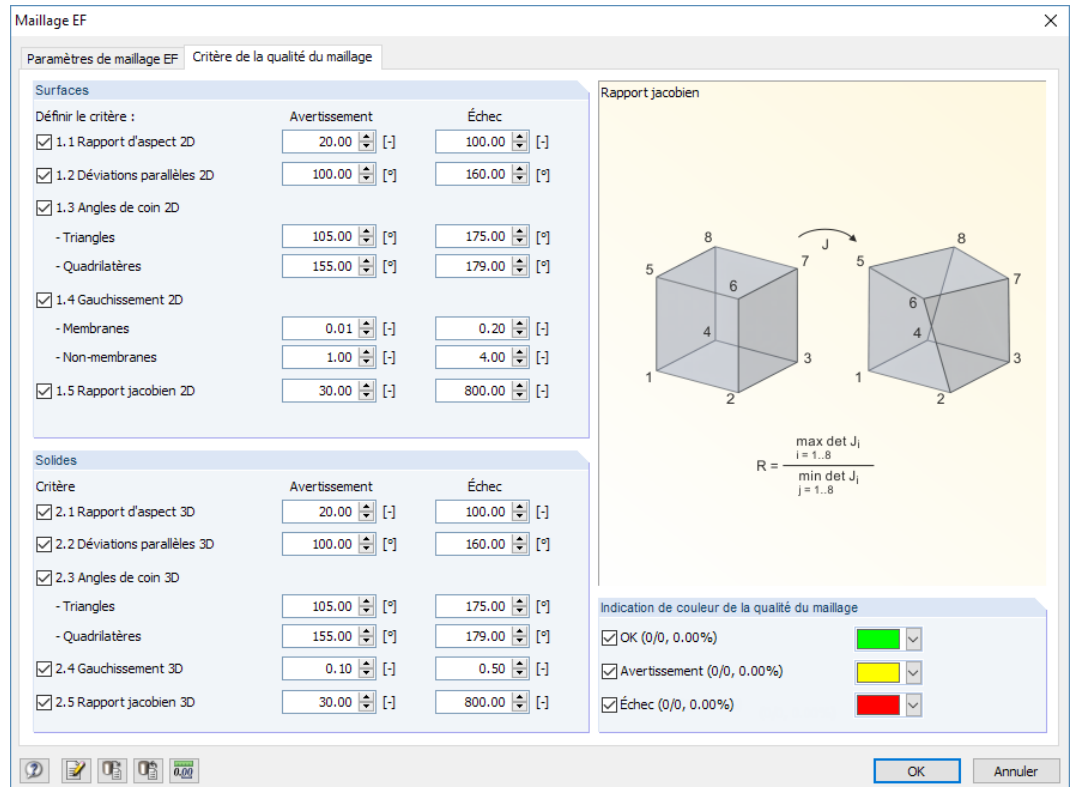
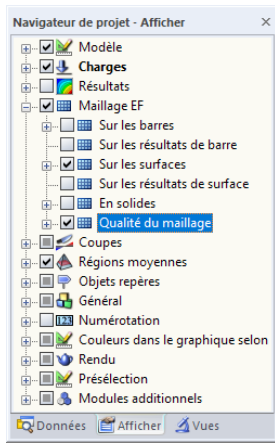


Figure 7.14: Boîte de dialogue *Maillage EF*, onglet *Critère de qualité du maillage*



Vous pouvez définir un critère de qualité pour les éléments 2D des *Surfaces*, ainsi que pour les éléments 3D des *Solides*. De plus, vous pouvez définir le critère d'apparition d'un *Avertissement* ou d'un *Échec*.

La qualité du maillage EF peut être affichée graphiquement à l'aide du navigateur *Afficher*.

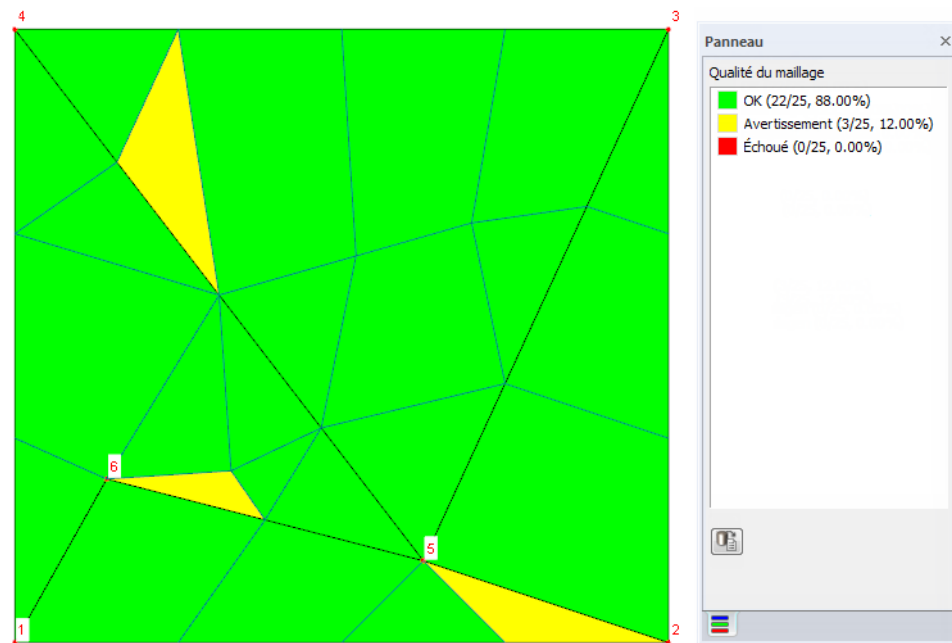


Figure 7.15: Affichage graphique de la qualité de maillage

7.2.3 Raffinements de maillage EF

La génération du maillage EF peut être influencée par les raffinements de maillage EF sur les positions pertinentes, par exemple dans les zones d'assemblage. Les raffinements permettent aussi de trouver un compromis entre précision de résultat et temps de calcul.

En principe, il y a quatre types de raffinement du maillage EF :

- Raffinement autour d'un nœud
- Raffinement sur une ligne
- Raffinement sur une surface
- Raffinement sur un solide

La définition des raffinements du maillage EF est décrite dans le [Chapitre 4.23](#), on [page 171](#).

7.2.4 Génération du maillage EF



Pour lancer la génération du maillage EF, sélectionnez

Calculer → **Générer le maillage EF**

dans le menu.

En outre, le maillage EF est généré automatiquement quand vous démarrez le calcul d'un cas de charge. Tout de même, nous recommandons de contrôler le maillage généré avant de lancer le calcul, mais aussi de contrôler une discretisation suffisante et « harmonique » est disponible, ou si les aires de raffinement sont toujours nécessaires.

À l'inverse, les aires de correspondance mineure pour l'évaluation des résultats peuvent être couvertes par un maillage EF à grandes mailles. Par exemple, définissez une surface « raffinement de maillage » avec un maillage plus grand que la longueur visée l_{EF} . De cette manière, le calcul, ainsi que l'évaluation, sont plus rapides.



Lorsque la génération du maillage EF est réussie, sélectionnez

Calculer → **Statistique du maillage EF**

pour ouvrir un boîte de dialogue avec les informations sur le maillage EF généré.

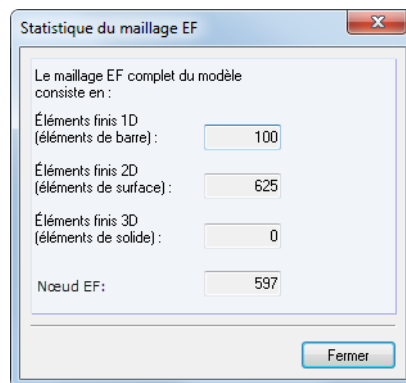


Figure 7.16: Boîte de dialogue *Statistique du maillage EF*

Les statistiques affichent les types et nombres d'éléments finis générés, ce qui est utile pour la sélection de la méthode de résolution d'équation appropriée, ainsi que pour estimer le temps de calcul approximatif (voir le [Chapitre 7.3, page 302](#)).



Le maillage EF est supprimé automatiquement quand le modèle de données est modifié. Il est également possible de supprimer le maillage sélectionné en cliquant sur

Calculer → **Supprimer le maillage EF**.

Veuillez noter que tous les résultats disponibles seront aussi supprimés.

7.3 Paramètres de calcul

Boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et combinaisons*

À partir du moment où un cas de charge ou une combinaison de charge est créé, les paramètres de calcul peuvent être créés. Les paramètres peuvent être entrés dans l'onglet *Paramètres de calcul* de la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*.

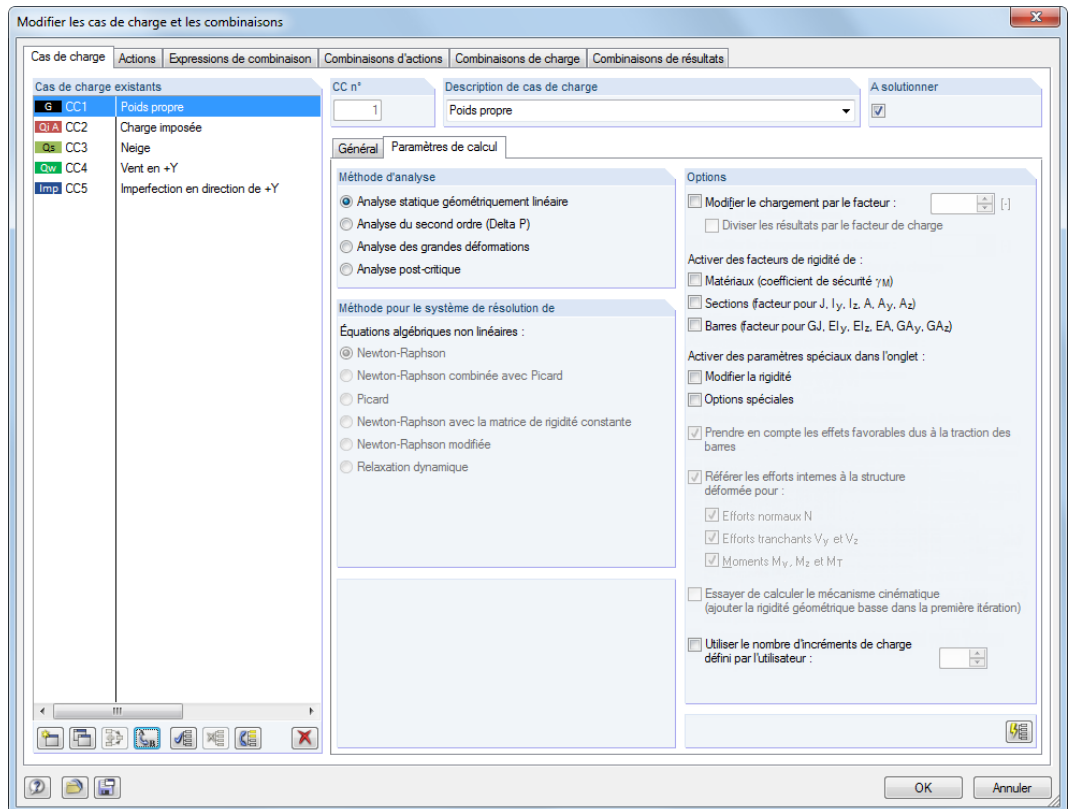


Figure 7.17: Boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons*, onglets *Cas de charge* et *Paramètres de calcul*

En plus d'offrir un aperçu de tous les cas de charge et combinaisons, la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et les combinaisons* contrôle les paramètres de calcul pour chaque cas de charge, combinaison de charge et de résultats.

Boîte de dialogue *Paramètres de calcul*

En outre, vous pouvez accéder aux paramètres de calcul dans une boîte de dialogue séparée.

Pour ouvrir la boîte de dialogue *Paramètres de calcul*, sélectionnez

Calculer → **Paramètres de calcul**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils.



Figure 7.18: Bouton [Paramètres de calcul]

La boîte de dialogue *Paramètres de calcul* est composée de cinq onglets. Les trois premiers onglets gèrent les paramètres de calcul de, respectivement, chaque cas de charge, combinaison de charge ou de résultats. Dans le quatrième onglet *Paramètres globaux de calcul* (voir la [Figure 7.24, page 299](#)), vous pouvez contrôler et, si nécessaire, ajuster les paramètres. Le cinquième onglet gère les *Diagrammes de calculs*.

7.3.1 Cas de charge et combinaisons

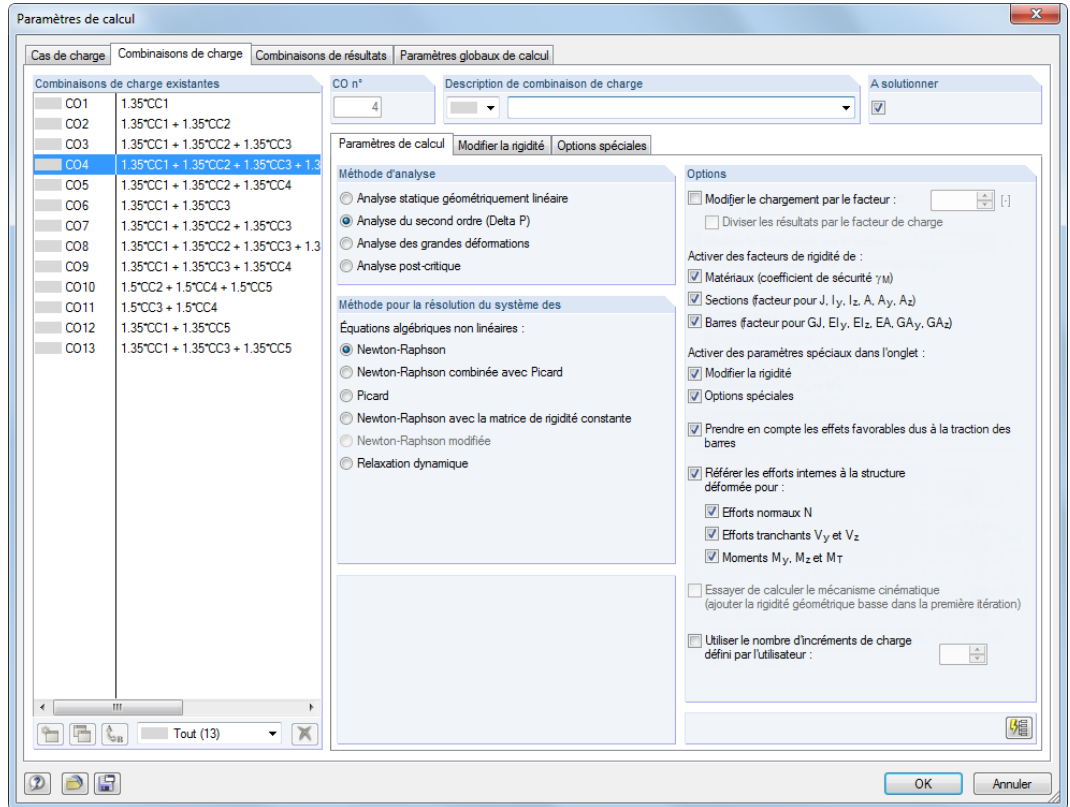


Figure 7.19: Boîte de dialogue *Paramètres de calcul*, onglet *Combinaisons de charge*

La section *Cas de charge existants*, respectivement *Combinaisons de charge existantes*, liste tous les cas de charge et combinaisons disponibles. Vous pouvez ajuster les *Paramètres de calcul* de l'entrée sélectionnée dans la section de droite.



Le bouton [Appliquer les paramètres] assigne les paramètres définis à tous les cas de charge et combinaisons.

Cet onglet est sous-divisé dans les onglets *Paramètres de calcul* et, si disponibles, *Modifier la rigidité* (voir la page 295) ainsi que les *Options spéciales* (voir la page 296).

7.3.1.1 Onglet *Paramètres de calcul*

Méthode d'analyse

Dans cette section, vous décidez si le cas de charge/combinaison est calculée comme *Géométriquement statique linéaire*, selon le *Second ordre* ou l'*Analyse des grandes déformations*. Sélectionnez l'option *Analyse post-critique* pour réaliser l'analyse de stabilité selon l'analyse des grandes déformation avec considération de l'échec post-critique de la structure complète.

Dans RFEM, le calcul des cas de charge est prédéfini pour être réalisé selon l'analyse linéaire statique et celui des combinaisons de charge selon l'analyse du second ordre.



Si le modèle comprend des câbles, le calcul est prédéfini pour être réalisé selon l'analyse des grandes déformations.

Analyse du second ordre (Delta P)

Le calcul de structure standard selon l'analyse du second ordre permet de déterminer l'équilibre sur le système déformé. Des déformations sont supposées petites. Si les efforts normaux sont disponibles dans le système, ils mèneront à une augmentation des moments fléchissants. Ainsi, le

calcul selon l'analyse du second ordre par TIMOSHENKO [14] a un effet si les efforts normaux sont considérablement plus élevés que les efforts tranchants. Le moment fléchissant additionnel ΔM résulte de l'effort normal N et le levier élastique e_{el} .

$$\Delta M = N e_{el} \tag{7.1}$$

Les systèmes structurels sujets à la pression ont une relation entièrement linéaire entre le chargement et les efforts internes. Le calcul doit normalement être réalisé avec les actions multipliées avec les facteurs de γ .

La différence de l'effort normal dans les interactions représente le critère d'interruption. L'effort normal modificateur de rigidité déterminant pour l'analyse du second ordre des éléments de barre est supposé constant sur toute la barre. Le calcul s'arrête dès qu'une certaine valeur de différence d'effort normal est atteinte. Vous pouvez modifier cette valeur limite dans la section *Précision et tolérance* de l'onglet *Paramètres globaux de calcul*.

Pour les calculs non-linéaires selon l'analyse du second ordre, les suppositions de l'analyse linéaire élastique sont les mêmes, avec les additions suivantes :

- Aucune déformation plastique ne se produit.
- Les forces externes restent réelles pour la direction.
- La valeur moyenne de l'effort normal N est appliqué aux barres avec effort normal non-constant (les poteaux par exemple) pour la détermination du coefficient de barre ε .

Analyse de grandes déformations

L'analyse des grandes déformations (« analyse du troisième ordre ») considère les forces longitudinales et transversales pendant l'analyse des efforts internes. Si le calcul selon cette analyse des grandes déformations est sélectionné, toutes les surfaces et barres seront calculées selon cette théorie de calcul.



La matrice de rigidité pour le système déformé est créée après chaque pas d'itération. Veuillez noter que des différences considérables existent entre des charges définies comme locales et globales : Par exemple, si une charge surfacique globale en Z agit sur un étage, elle garde sa direction si les éléments finis sont déformés. Mais lorsque la charge est efficace en direction de l'axe de surface local z , elle se déforme sur chaque élément selon la déformation de l'élément.

Analyse post-critique

Une analyse de stabilité avec une rupture post critique est effectuée. La méthode est un calcul modifié selon l'analyse des grandes déformations par NEWTON-RAPHSON où l'influence des efforts normaux est considérée pour les modifications créées par la rigidité de cisaillement et de torsion. La matrice de rigidité tangentielle est enregistrée à chaque pas d'itération. En cas de singularités (signe d'instabilités), la matrice de rigidité de l'itération précédente sera utilisée pour des nouvelles itérations d'incrément géométriques, jusqu'à ce que la matrice de rigidité tangentielle du nouveau paramétrage ne soit régulière (stable).

Méthode pour la résolution de systèmes d'équations non-linéaires

Six méthodes sont disponibles pour la résolution du système non-linéaire algébrique d'équations :

Selon Newton-Raphson

L'approche selon NEWTON-RAPHSON est prédéfinie pour l'analyse des grandes déformations. Le système d'équations non-linéaire est résolu numériquement à travers des approximations itératives avec tangentes. La matrice de rigidité tangentielle est déterminée comme fonction de l'état actuel de déformation et est inversé à chaque cycle d'itérations. Dans la plupart des cas, une convergence (quadratique) rapide est atteinte.

Méthode pour la résolution du système des Equations algébriques non linéaires :

- Newton-Raphson
- Newton-Raphson combinée avec Picard
- Picard
- Newton-Raphson avec la matrice de rigidité constante
- Newton-Raphson modifiée
- Relaxation dynamique

Vous pouvez influencer la performance de la convergence par le nombre d'incrément de charge définis dans l'onglet *Paramètres globaux de calcul*.

Selon Newton-Raphson combiné avec Picard

L'approche selon PICARD est d'abord appliquée (voir dessous). Après quelques itérations, le programme passe à la méthode selon NEWTON-RAPHSON. L'idée de base de cette approche est d'utiliser la méthode, relativement efficace, selon PICARD, pour les premiers pas d'itération et ainsi éviter les messages d'instabilité. L'approximation initiale est suivie par la méthode rapide selon NEWTON-RAPHSON pour trouver l'état en équilibre ultime.

Dans la section *Paramètres* de l'onglet *Paramètres globaux de calcul*, vous pouvez définir le pourcentage utilisé pour les itérations selon PICARD lorsque la méthode combinée est appliquée (voir la [Figure 7.24, page 299](#)).

Picard

La méthode selon PICARD peut être comprise comme une approximation finie de la méthode selon Newton. Le programme considère la différence entre l'itération active et l'originale dans le pas d'incrément de charge actuel.

La convergence est souvent plus lente que le calcul selon NEWTON-RAPHSON. Mais la méthode se montre plus efficace vis-à-vis des problèmes non-linéaires, le calcul est donc plus stable.

Méthode selon Newton-Raphson avec matrice de rigidité constante

Cette version de la méthode NEWTON-RAPHSON peut être sélectionnée pour les calculs selon l'analyse des grandes déformations. La matrice de rigidité n'est créée qu'après le premier pas d'itération et est ensuite utilisée dans tous les cycles de calcul suivants.

Ainsi, le calcul est plus rapide mais moins stable, tel un calcul par la méthode normale ou modifiée selon NEWTON-RAPHSON.

Méthode modifiée selon Newton-Raphson

Cette méthode est utilisée pour réaliser l'analyse post-critique (voir la section *Méthode d'analyse*) où un éventail d'instabilités doit être résolu. S'il y a une instabilité et la matrice de rigidité ne peut pas être inversée, le programme utilise la matrice de rigidité de la dernière étape d'itération stable. Le calcul continue avec cette matrice jusqu'à ce qu'une stabilité soit de nouveau atteinte.

Relaxation dynamique

La méthode finale est appropriée pour les calculs selon l'analyse des grandes déformations et pour la résolution de problèmes selon l'analyse post-critique. Un paramètre artificiel de temps est introduit. En considérant l'inertie et l'amortissement, l'échec peut être pris comme un problème dynamique. Cette approche utilise la méthode d'intégration temporelle explicite. La matrice de rigidité ne sera pas inversée. Pour un calcul avec une relaxation dynamique, aucune partie du modèle ne doit avoir un poids spécifique nul.

Cette méthode comprend l'amortissement de RAYLEIGH définissable à travers les constantes α et β selon l'équation suivante avec dérivations par temps.

$$M\ddot{u} + C\dot{u} + Ku = f \tag{7.2}$$

où

M : Matrice de masse

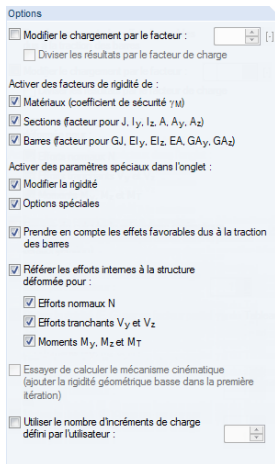
C : Matrice d'amortissement $C = \alpha M + \beta \text{diag}(K)$

K : Matrice de rigidité

f : Vecteur d'efforts externes

u : Vecteur de déplacement discrétisé

Options



Modifier le chargement par le facteur

Après avoir coché la case, vous entrez un facteur dans la zone de texte. Toutes les charges contenues dans le cas de charge ou la combinaison de charge (mais pas les imperfections) seront multipliés par lui. Le facteur est également réfléchi dans les vecteurs de charge et valeurs du graphique. En général, les facteurs négatifs sont également admis.

Les anciennes normes demandent de multiplier les charges globalement par un certain facteur afin d'augmenter les effets selon l'analyse de second ordre pour les analyses de stabilité. D'un autre côté, le calcul doit être mené avec les charges caractéristiques. Les deux conditions peuvent être satisfaites par l'entrée d'un facteur supérieur à 1,00 et par la coche de la case *Diviser les résultats par le facteur de charge*.

Lorsque vous analysez des structures selon les normes, le chargement ne doit pas être modifié avec des facteurs. Les facteurs partiels de sécurité et les coefficients de combinaison doivent être appliqués pour les formations des combinaisons de charges et de résultats.

Activer les facteurs de rigidité

Si la case est sélectionnée, les facteurs de rigidité des matériaux (voir le [Chapitre 4.3, page 61](#)), les sections (voir le [Chapitre 4.13, page 121](#)) et les barres (voir le [Chapitre 4.17, page 148](#)) sont considérés dans le calcul.

Activer les paramètres spéciaux

Lorsque vous cochez les cases *Modifier la rigidité* et *Options spéciales*, d'autres onglets sont activés. Vous pouvez définir des conditions pour les rigidités (voir le [Chapitre 7.3.1.2, page 295](#)) et activer les déformations initiales d'un cas de charge, ainsi que les résultats d'un module additionnel pour le calcul (voir le [Chapitre 7.3.1.3, page 296](#)).

Prendre en compte les effets favorables dus à la traction des barres

Les efforts de traction ont un effet favorable sur les systèmes structurels pré-déformés. Ainsi, la pré-déformation est réduite et la structure est stabilisée.

Il y a différentes opinions pour la considération des efforts de traction agissant de manière favorable. Les normes contiennent des régulations selon lesquelles les actions favorables doivent être considérées avec un facteur partiel de sécurité plus petit que les effets non favorables.

Les facteurs partiels de sécurité qui varient d'une barre à l'autre ne peuvent pas être réalisés avec un temps de calcul acceptable. Ainsi, RFEM propose de définir les forces de traction en général à zéro pour les calculs selon l'analyse de second ordre. Cette approche assure un calcul sûr. Pour utiliser cette option, décochez la case.

Cependant, on peut supposer que les normes sont rapportées aux actions et pas aux efforts internes. Ainsi, l'action comme un tout doit être décidée favorable ou non favorable. Ainsi, si une action non favorable a un effet favorable dans certaines zones du modèle, elle peut être considérée. Si vous souhaitez donc considérer les efforts normaux sans modification dans le calcul par cette approche, la case doit être cochée (elle l'est par défaut).

L'effet favorable ou les efforts de traction doivent être considérés dans la plupart des cas, par exemple pour les halls avec contreventements ou les systèmes structurels influencés par la flexion. Veuillez cependant garder à l'esprit que la relaxation due aux forces en traction des poutres avec câbles porteurs peut résulter d'une réduction non-souhaitée des déformations et efforts internes.

Référer les efforts internes à la structure déformée

L'option *Référer les efforts internes à la structure déformée* active la sortie de calculs non-linéaires avec efforts normaux et efforts tranchants, ainsi que des moments fléchissants et de torsion des barres relatives aux systèmes de coordonnées en rotation du système déformé. Trois coches sont disponibles pour le type d'effort interne *Efforts normaux*, *Efforts tranchants* et *Moments*.

Calcul du mécanisme cinématique

Vous pouvez essayer de rendre un modèle instable disponible pour le calcul : En interne, de petits ressorts sont appliqués pour stabiliser le modèle pour la première itération. Lorsqu'un état initial stable est atteint, les ressorts sont retirés pour les itérations à suivre.

Utiliser le nombre d'incrément de charge défini par l'utilisateur

Vous pouvez définir un nombre individuel de pas d'incrément de charge pour chaque cas de charge et combinaison de charge. Ainsi, le nombre précisé dans l'onglet *Paramètres globaux de calcul* n'est plus valide (voir le [Chapitre 7.3.3, page 299](#)).

7.3.1.2 Onglet *Modifier la rigidité*

L'onglet n'est affiché que lorsqu'une case pour la *Modification de la rigidité* est sélectionnée dans l'onglet *Paramètres de calcul* précédent.

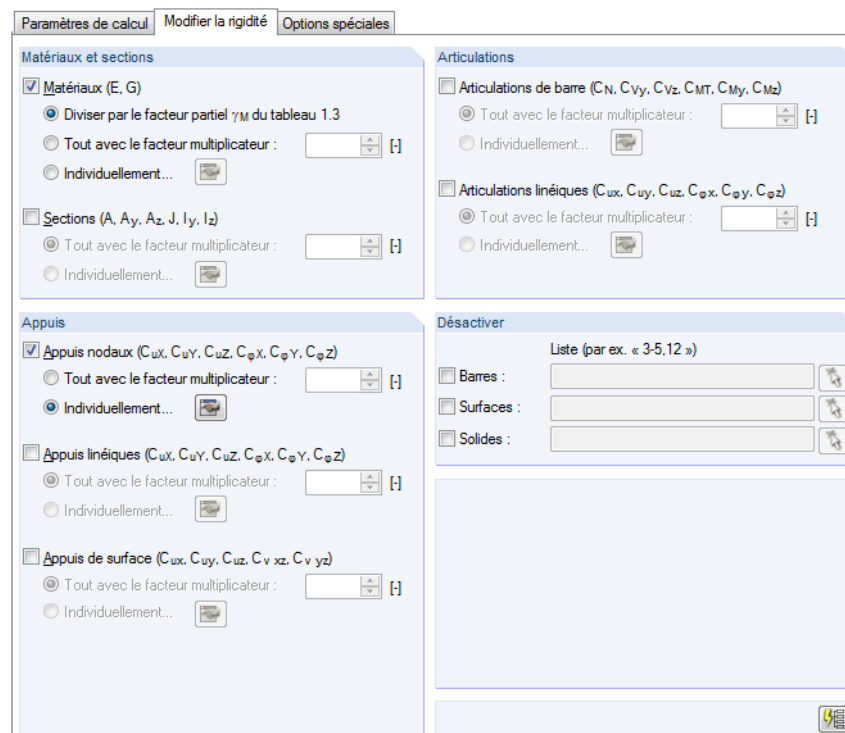



Figure 7.20: Onglet *Modifier la rigidité*




Les paramètres insérés dans cet onglet n'influencent que le cas de charge ou la combinaison de charge sélectionnés dans la liste à gauche. Le bouton [Appliquer les paramètres] transfère les paramètres actifs à tous les cas de charge et combinaisons respectives.

Matériaux et sections / Appuis / Articulations

Grâce aux paramètres définis dans les trois sections de la boîte de dialogue, vous définissez comment les rigidités des paramètres du modèle sont considérés dans le calcul :

- *Tout multiplier avec le facteur*: Précisez un facteur qui multiplie les rigidités globales des matériaux, des sections, des appuis et des articulations.
- *Individuellement*: Utilisez le bouton  pour ouvrir une boîte de dialogue qui permet d'assigner un facteur de rigidité précis à chaque objet.

Désactiver

Utiliser les trois zones de texte pour définir les *Barres*, *Surfaces* ou *Solides* non affectés par les modifications de rigidité, et donc considérés avec le facteur 1,0 dans le calcul. Vous pouvez également sélectionner les objets graphiquement avec la fonction .

7.3.1.3 Onglet Options spéciales

L'onglet n'est affiché que si la case *Options spéciales* est cochée dans l'onglet *Paramètres de calcul* (voir la [Figure 7.19](#), page 291).

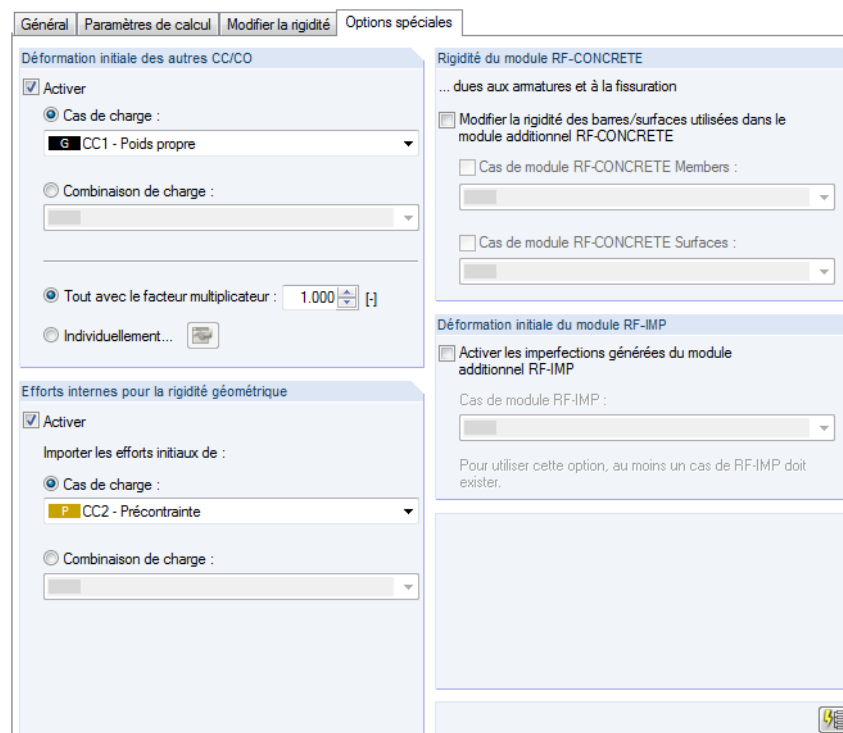



Figure 7.21: Onglet *Options spéciales*

Déformation initiale des autres CC/CO

Sélectionnez un cas de charge ou une combinaison de charge dont vous voulez considérer les déformations comme une déformation initiale dans le calcul. Les nœuds EF sont déplacés conformément avant le calcul. Si les résultats ne sont pas encore disponibles pour le cas de charge ou la combinaison, ils seront calculés automatiquement.

Spécifiez le facteur par lequel vous voulez modifier l'échelle des déformations :

- *Tout multiplier avec le facteur* : Les déformations des barres, des surfaces et des solides sont multipliées globalement par le facteur spécifié.
- *Individuellement* : Utilisez le bouton  pour ouvrir une boîte de dialogue où vous assignez un facteur d'échelle précis pour la déformation de chaque barre, surface et solide.

Efforts internes pour la rigidité géométrique

Vous pouvez sélectionner un cas de charge ou une combinaison de charge dont vous voulez utiliser les efforts normaux pour une déformation initiale. Ainsi, vous pouvez considérer, par exemple, l'effet stabilisant d'un autre cas de charge (que celui précisé dans la section *Déformation initiale*).



L'accès dans la section de dialogue n'est disponible que pour un calcul selon l'analyse de second ordre.

Rigidité du module RF-CONCRETE

Dans le calcul, vous pouvez prendre en compte les rigidités des éléments en béton armé résultant de l'analyse des armatures et des fissures selon la méthode de calcul non-linéaire effectuée dans les modules RF-CONCRETE. Après avoir coché la case, précisez le cas d'analyse du module **RF-CONCRETE Members** ou **RF-CONCRETE Surfaces**.

Les calculs avec les rigidités de RF-CONCRETE ne sont réussis que si les cas de calcul sont créés et si les vérifications sont possibles sans situations non-calculables.

Déformation initiale du module RF-IMP

Les imperfections peuvent être considérées sous la forme d'un modèle équivalent pré-déformé créé dans le module additionnel **RF-IMP**. Si vous ne détenez pas une licence du programme, les imperfections équivalentes pour les barres (voir le [Chapitre 6.14, page 271](#)), ainsi que les déformations initiales d'une cas de charge (voir au-dessus) peuvent être appliquées manuellement.

Le calcul du modèle équivalent pré-déformé est possible si le modèle a été créé auparavant dans le module RF-IMP. Ce module génère des imperfections à partir des valeurs propres de RF-STABILITY, RF-DYNAM Pro ou de l'ordonnée maximum des déformations d'un cas de charge RFEM échelonné.

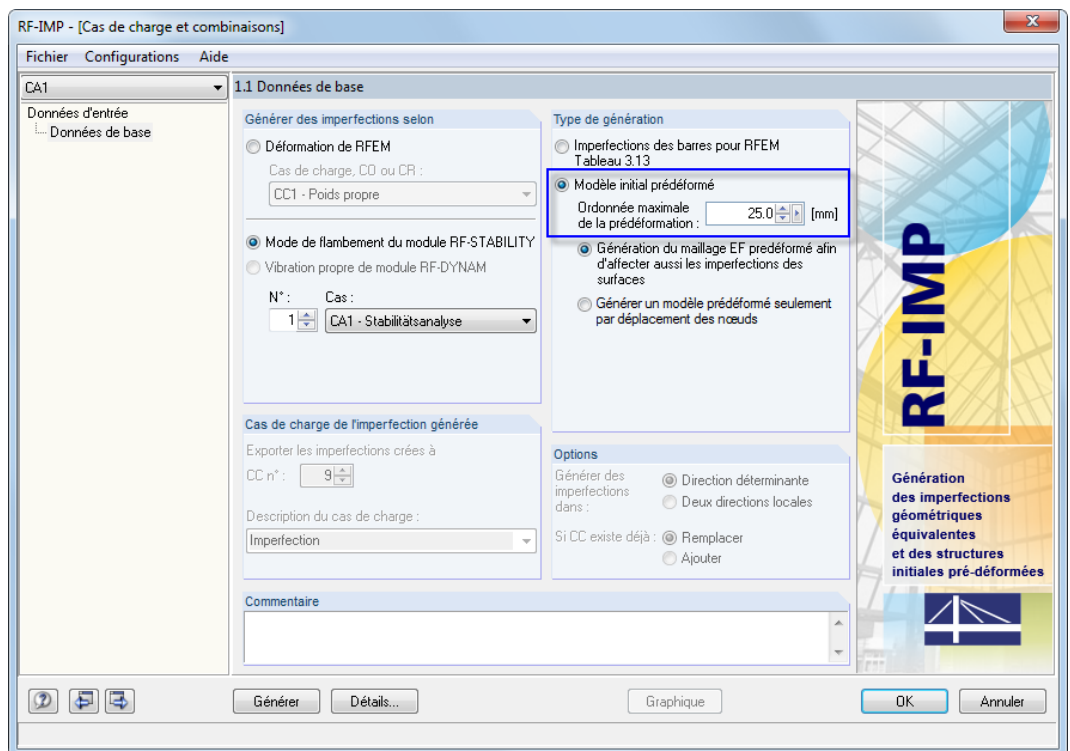


Figure 7.22: Le module additionnel RF-IMP avec le type de génération *Modèle initial pré-déformé*

Le modèle équivalent est stocké séparément sans modification des données géométriques caractéristiques. Les coordonnées des nœuds EF sont alignées avec le modèle équivalent jusqu'à ce que les combinaisons de charge ne soient calculées.

Vous pouvez utiliser un modèle équivalent différent pour chaque combinaison de charge. Sélectionnez le cas pertinent dans la liste *Cas du module RF-IMP*.

7.3.2 Combinaisons de résultats

Pour accéder aux informations de base à propos de la superposition de cas de charges dans les combinaisons de résultats, voir le [Chapitre 5.6](#) à partir de la [page 220](#).

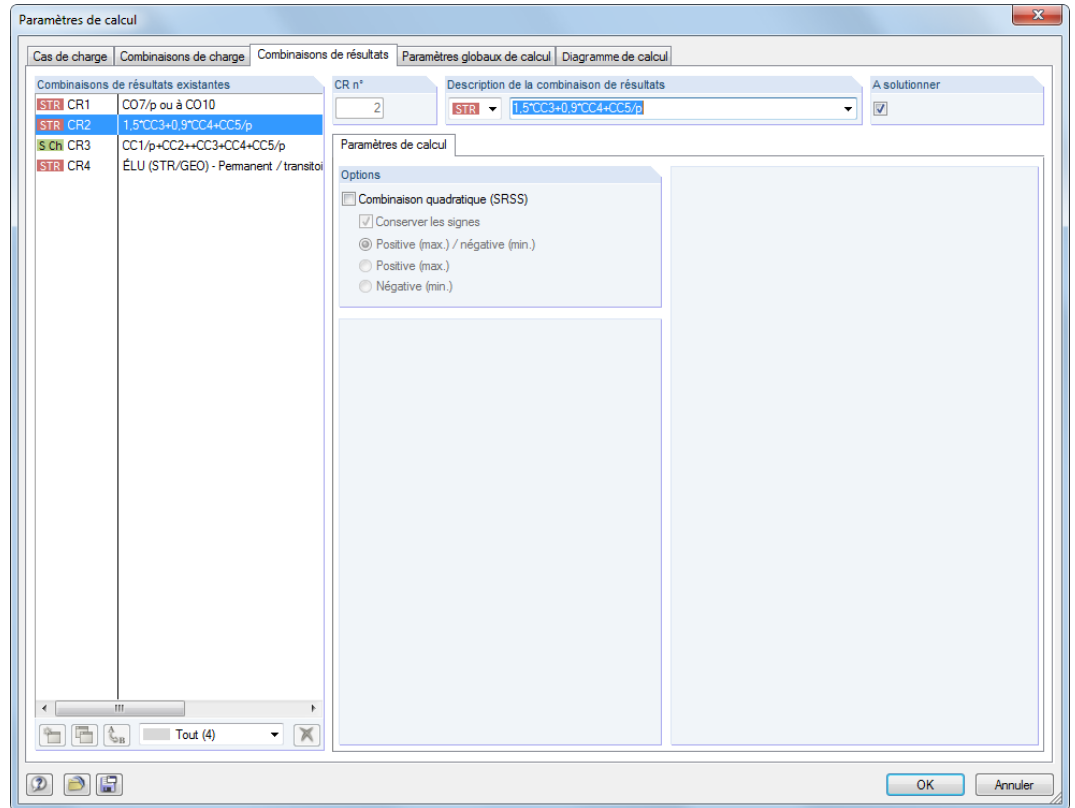


Figure 7.23: Boîte de dialogue *Paramètres de calcul*, onglet *Combinaisons de résultats*

Dans la section *Combinaisons de résultats existantes*, vous trouverez une liste de toutes les combinaisons de résultats créées ou générées. Vous pouvez modifier les *Paramètres de calcul* de l'entrée sélectionnée dans la section de droite.

Options

La *Combinaison quadratique* est désactivée par défaut. Ainsi, les efforts internes sont combinés par une superposition par addition :

$$B = A_1 + A_2 + \dots + A_n \tag{7.3}$$

Le paramétrage par défaut est approprié pour la plupart des cas d'applications. Une superposition quadratique des efforts internes est pertinente pour les analyses dynamiques, par exemple lors de la combinaison de cas de charge due aux forces centrifuges. Dans ce cas, la somme pythagoricienne est créée comme suit :

$$B = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + \dots + A_n^2} \tag{7.4}$$

Lorsque la superposition quadratique est activée, vous pouvez utiliser les options *Positive/Négative* pour décider les valeurs extrêmes des cas de charge considérées dans la combinaison, mais aussi si vous souhaitez *Garder les signes*. Ainsi, les valeurs extrêmes des efforts internes et déformations modales, ainsi que les résultats appartenant au composant déterminant peuvent être déterminés conformément aux signes.

7.3.3 Paramètres globaux de calcul

L'onglet *Paramètres globaux de calcul* gère les paramètres appliqués à tous les cas et combinaisons de charge. Pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, sélectionnez

Calculer → **Paramètres de calcul**



dans le menu ou utilisez le bouton de la barre d'outils.

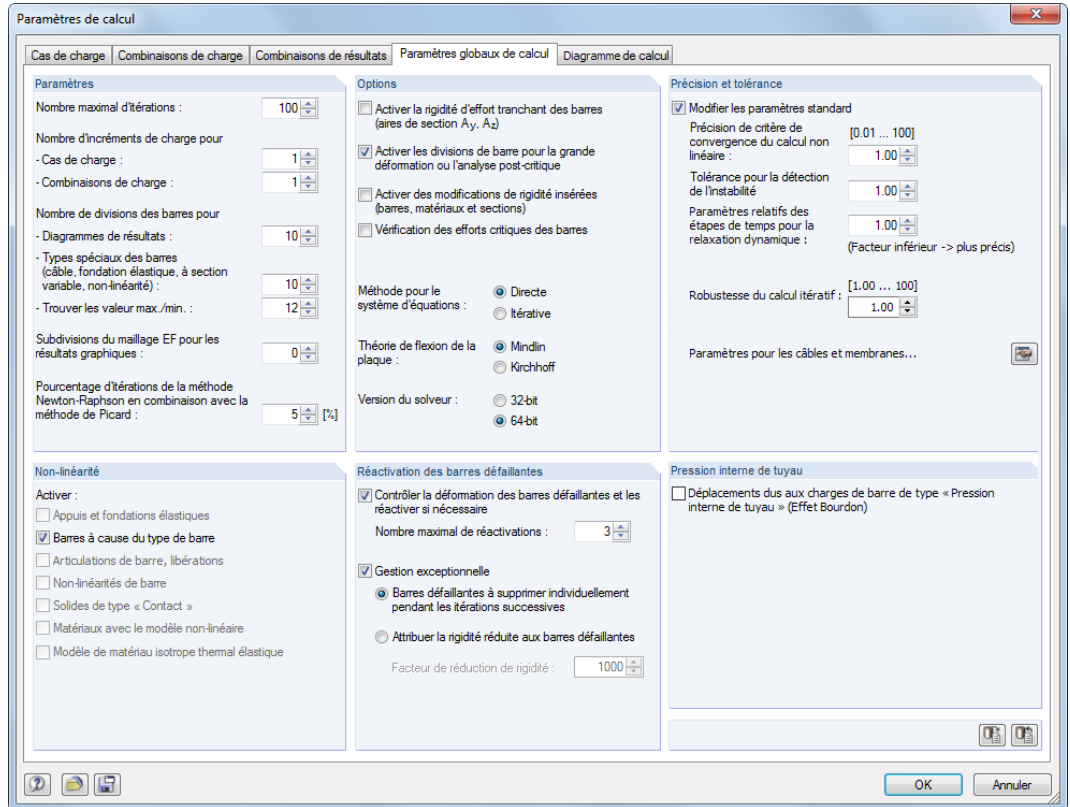


Figure 7.24: Boîte de dialogue *Paramètres de calcul*, onglet *Paramètres globaux de calcul*

Paramètres

Nombre maximal d'itérations

Quand vous utilisez l'analyse de second ordre ou des grandes déformations, tout comme les objets qui sont efficaces d'une façon non-linéaire, vous devez calculer par itération. La valeur du champ d'entrée définit le nombre de calculs le plus élevé possible. Le paramétrage n'a aucun rapport avec la méthode itérative définie pour le système d'équations décrit pour la section *Options*.

Quand le calcul arrive au nombre maximal d'itérations sans attendre un équilibre, RFEM affiche un message correspondant. Les résultats peuvent tout de même être affichés.

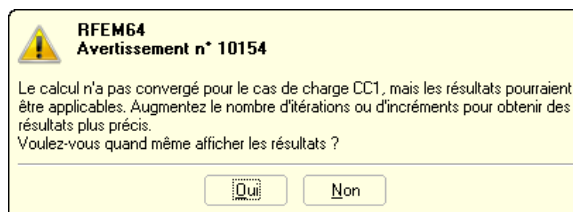


Figure 7.25: Message d'un problème de convergence

Nombre d'incréments de charge

Les entrées de ce champ ne prennent effet que pour les calculs selon l'analyse du second ordre ou des grandes déformations. Trouver un équilibre est souvent difficile lorsque de grandes déformations sont considérées. Les instabilités peuvent être évitées par l'application de charges dans plusieurs pas.

Par exemple, si deux incréments de charge sont précisés, la moitié de la charge sera appliquée au premier pas. Les itérations continuent jusqu'à ce que l'équilibre ne soit trouvé. Ainsi, dans le second pas, la charge complète est appliquée au système déjà déformé et les itérations sont à nouveau lancées jusqu'à atteindre un état d'équilibre.

Veillez noter que les incréments de charge ont un effet défavorable sur le temps de calcul. Ainsi, la valeur 1 (sans incrément de charge graduel) est prédéfinie dans la zone de texte.

De plus, vous pouvez définir pour chaque cas et combinaison de charge le nombre d'incréments à appliquer (voir le [Chapitre 7.3.1.1](#), page 295). Les paramètres globaux seront alors ignorés.

Nombre de divisions des barres pour les diagrammes de résultats

Ce champs d'entrée affecte le diagramme graphique de résultats des barres sans autre division de maillage EF distincte (par exemple, dû à un raffinement de maillage EF ou à une surface connectée). Si une division par 10 est définie, RFEM divise la longueur de la plus grande barre du système par 10. À travers la division de longueur conformément au système, RFEM détermine pour chaque barre le résultat graphique des répartitions sur les points de division.

La boîte de dialogue *Paramètres du maillage EF* fournit une autre option de division pour les barres droites non-intégrées aux surfaces (voir la [Figure 7.10](#), page 284). Avec cette option vous pouvez créer des nœuds EF sur toutes les barres libres dont les résultats sont utilisés pour les diagrammes graphiques de résultat.

Nombre de divisions des barres pour les types spéciaux des barres (câble, etc.)

Contrairement à l'option de division précédente, une division réelle de la barre est maintenant définie par des nœuds intermédiaires internes. Le paramétrage affecte les câbles et barres de fondation (contraintes de contact), les barres à inertie variable (interpolation des valeurs de section) et les barres aux propriétés plastiques (zones dont la limite élastique est dépassée) s'ils n'ont pas encore été divisés par des nœuds EF : Cette division n'est pas pertinente si une barre est placée sur une ligne de contour d'une surface ou si la ligne de définition a un raffinement de maillage EF.

Nombre de divisions des barres pour trouver les valeurs max/min

Cette valeur précise la division interne par laquelle les efforts internes maximum et minimum des barres sont déterminés. Ainsi, la division (paramètre par défaut : 12) est à la base des valeurs extrêmes affichées dans les tableaux et graphiques de résultat. La division permet aussi le calcul des efforts normaux de barre des combinaisons de charge.

Subdivisions du maillage EF pour les résultats graphiques

La division contrôle l'exactitude des distributions graphiques dans les éléments finis. L'exemple suivant compare les résultats avec les division de 0 et 3.

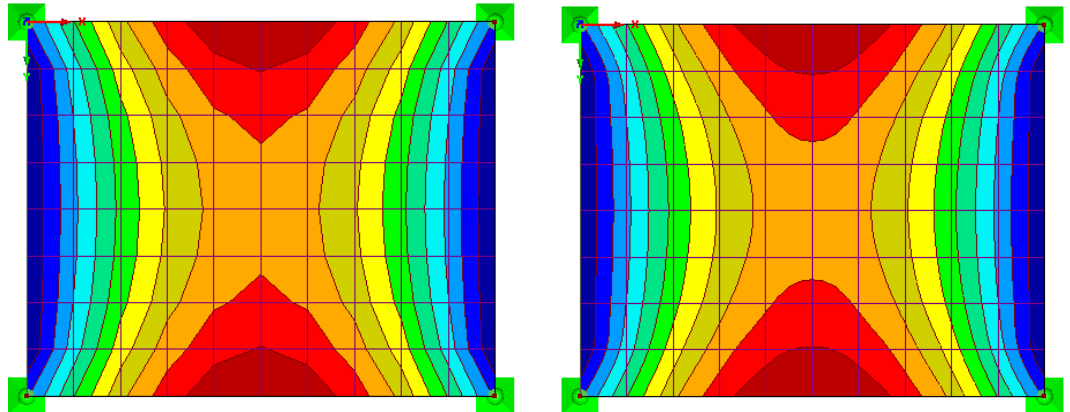


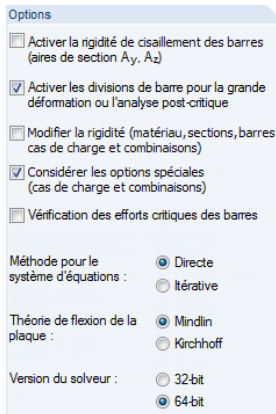
Figure 7.26: Diagrammes de résultats graphiques m-x avec les divisions 0 (à gauche) et 3 (à droite)

Pourcentage d'itérations de la méthode Newton-Raphson combinées avec Picard

L'analyse selon PICARD agit sur la supposition de rigidités sécantes, par contre la méthode de NEWTON-RAPHSON suppose des rigidités tangentielles (voir le [Chapitre 7.3.1, page 292](#)). Lorsque l'option de calcul *Newton-Raphson combinée avec Picard* est sélectionnée, les rigidités sécantes sont utilisées dans les premières itérations avant l'application de rigidités tangentielles pour les itérations suivantes.

Dans la zone de texte vous définissez le pourcentage des premières itérations avec rigidités sécantes. Précisez la valeur relative au nombre total d'itérations.

Options



Activer la rigidité de cisaillement des barres (aires de section A_y, A_z)

La considération des rigidités de cisaillement mène à une augmentation des déformations à cause des efforts tranchants. La déformation due au cisaillement est presque négligeable pour les sections laminées et soudées. Néanmoins, pour les sections en bois massif, il est recommandé de considérer les rigidités de cisaillement pour l'analyse des déformations.

Activer les divisions de barre pour l'analyse des grandes déformations ou post-critique

Les poutres peuvent être divisées par des nœuds intermédiaires pour le calcul selon l'analyse de grandes déformations afin de calculer ces barres avec une meilleure précision. Le nombre de divisions est issu de la zone de texte pour les câbles et barres de fondation.

Modifier la rigidité (matériau, sections, barres, cas de charge et combinaisons)

Utilisez cette coche pour définir globalement si les facteurs d'ajustement des rigidités de matériaux (voir le [Chapitre 4.3, page 61](#)), de sections (voir le [Chapitre 4.13, page 123](#)) et des barres (voir le [Chapitre 4.17, page 148](#)) sont considérés dans le calcul des cas et combinaisons de charge. Les facteurs dans les boîtes de dialogue de barre et de section sont prédéfinis avec 1,00. Ainsi, la coche ne sous-entend aucune réduction ou augmentation des rigidités.

Activer les options spéciales

Si les *options spéciales* ont été définies pour les paramètres de calcul des cas de charge et des combinaisons (voir le [Chapitre 7.3.1.3, page 296](#)), il est possible de les activer ou désactiver en cochant ou décochant cette case.

Vérification des efforts critiques des barres

Souvent, le dépassement de la charge critique dans la première itération mène à un message d'instabilité. Utilisez cette coche pour contrôler si la charge critique est contrôlée pour les barres en treillis, de compression et de flambement. Les longueurs efficaces définies des barres seront considérées.

Méthode pour le système d'équations

Les deux options contrôlent la méthode utilisée pour la résolution de systèmes d'équation : *Directe* ou *Itérative*. Concrètement : Lors de la résolution directe d'un système d'équation, un calcul itératif est également réalisé si des non-linéarités sont disponibles ou si des données sont calculées selon l'analyse de second ordre ou des grandes déformations. *Directe* et *Itérative* désignent la gestion de données pendant le calcul.

La méthode de calcul la plus rapide dépend de la complexité du modèle tout comme de la taille de la mémoire de travail (RAM) disponible :

- Dans les systèmes petits et moyens, la méthode de résolution *Directe* est plus efficace.
- S'il s'agit de systèmes grands et complexes, la méthode *Itérative* est plus rapide.

À partir du moment où les matrices pour la méthode directe ne peuvent plus être enregistrées dans la mémoire principale, Windows envoie des parties de données dans le disque, ce qui ralentit le calcul. Comme le montre le Gestionnaire de Tâches, l'activité du disque dur augmente et la charge du processeur est réduite. L'utilisation de la méthode itérative ICG (*Incomplete Conjugate Gradient*) permet d'éviter le problème de mémoire.



Assurez-vous que le fichier d'échange est assez grand ou que la taille soit définie par défaut par Windows. Un fichier d'échange trop petit peut provoquer des défaillances du programme.



Utilisez la barre de menu **Options** → **Options de programme** ou le bouton de la barre de menu affiché à gauche pour ouvrir la boîte de dialogue *Options de programme*. L'onglet *Assistant d'aide* permet de définir le nombre limite d'éléments 2D et 3D après quoi RFEM affiche un message d'erreur lorsque le calcul selon la méthode directe n'est plus suffisante.

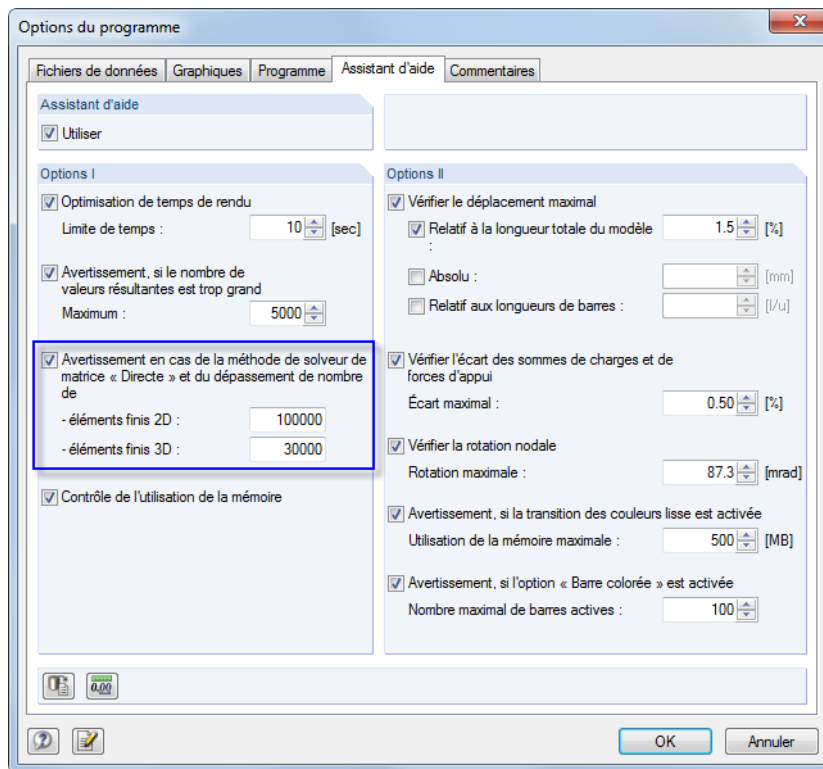


Figure 7.27: Boîte de dialogue *Options de programme*, onglet *Assistant d'aide*

Théorie de flexion des plaques



Les surfaces peuvent être calculées selon les théories d'élasticité de MINDLIN ou KIRCHHOFF. Le calcul selon MINDLIN comprend les déformations dues à l'effort tranchant, qui au contraire ne sont pas considérées dans le calcul selon KIRCHHOFF. Ainsi, l'option de calcul selon *Mindlin* est appropriée pour les plaques relativement épaisses et les coques utilisées dans la construction solide. Le calcul selon *Kirchhoff* est recommandé pour les surfaces relativement fines comme les tôles en acier dans la construction métallique.

Versión du solveur

La méthode directe pour la résolution de systèmes d'équations (voir au-dessus) est basée sur un cœur d'analyse utilisant les capacités RAM de systèmes d'exploitation en 64-bit. Ainsi, il est possible de calculer des cas et combinaisons de charge simultanément, y compris pour les systèmes structuraux larges. Ainsi, à condition qu'aucune non-linéarité d'objet n'apparaisse, vous gagnez du temps de calcul. La mémoire RAM doit être assez importante pour pouvoir traiter la matrice de rigidité et tout le chargement.

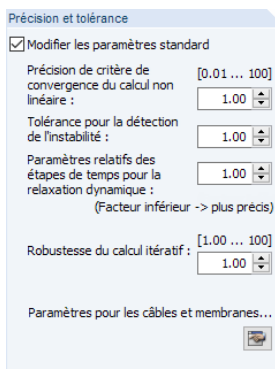
Précision et tolérance

L'ajustement des paramètres prédéfinis de convergence et de tolérance n'est nécessaire que très rarement. Cochez *Modifier les paramètres standard* pour activer les cases en dessous.

Précision du critère de convergence du calcul non-linéaire

Si les effets non-linéaires sont impliqués ou si le calcul est effectué selon l'analyse de second ordre ou des grandes déformations, vous pouvez influencer le calcul à l'aide des critères de convergence.

La modification des efforts normaux des deux dernières itérations est comparée barre par barre. Le calcul s'arrête dès que la modification atteint une fraction précise de l'effort normal maximum. Tout de même, les efforts normaux peuvent varier entre deux valeurs plutôt que de converger pendant le processus d'itération. Avec la valeur entrée dans cette zone de texte, la sensibilité peut être définie afin de négliger les effets d'oscillation.



La précision influence aussi le critère de convergence pour les modifications de déformation dans les calculs selon l'analyse des grandes déformations où les non-linéarités géométriques sont considérées.

La valeur par défaut est de 1,0. Le facteur minimum est de 0,01 et celui maximum est de 100,0. Plus le facteur est élevé, moins la limite de rupture sera sensible.

Tolérance pour la détection d'instabilité

Il y a différentes approches pour l'analyse du comportement de stabilité d'un modèle. Tout de même, aucun d'entre eux n'est capable de détecter des matrices de rigidité singulières avec une fiabilité totale.

RFEM utilise deux procédures pour déterminer l'instabilité : D'un côté, les éléments de la diagonale principale de la matrice de rigidité absolue sont comparés avec le même numéro dans les itérations. D'un autre côté, chaque élément de la diagonale principale relative au numéro adjacent est analysé. La tolérance peut être ajustée dans la zone de texte. Plus la valeur est basse, moins l'analyse réalisée est sensible.


Paramètres relatifs des pas de temps pour la relaxation dynamique

Le paramètre de temps contrôle le calcul par la méthode de la relaxation dynamique (voir [7.3.1.1, page 293](#)). Plus la valeur est basse, plus le pas de temps est petit et plus les résultats seront précis.

Robustesse du calcul itératif

Dans le cas de problèmes de convergence, vous pouvez augmenter la robustesse par l'utilisation de la méthode Newton-Raphson pour éviter que la solution ne soit « ignorée ». L'augmentation du nombre maximum d'itérations peut être nécessaire.

Paramètres pour les câbles et membranes

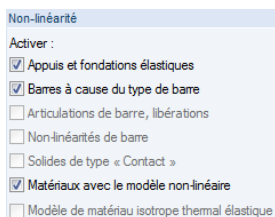
Cliquez sur le bouton  pour faire apparaître une boîte de dialogue pour activer la précontrainte initiale pour les câbles et membranes. De plus, la considération de l'effet des membranes sur les forces en compression est possible. Ainsi, il est possible d'augmenter la robustesse du calcul ainsi que le comportement en convergence.

Non-linéarités

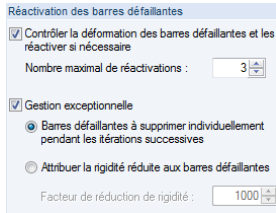
Si des éléments non-linéaires agissants sont utilisés dans le modèle, vous pouvez désactiver l'effet des éléments suivants pour le calcul :

- Appuis/fondations élastiques en échec ([Chapitre 4.7, page 101](#), [Chapitre 4.8, page 107](#), [Chapitre 4.9, page 112](#))
- Barres en échec ([Chapitre 4.17, page 145](#))
- Articulations et libérations de barre ([Chapitre 4.14, page 133](#))
- Non-linéarités de barre ([Chapitre 4.20, page 162](#))
- Solides de contact ([Chapitre 4.5, page 92](#))
- Non-linéarités de matériau ([Chapitre 4.3, p. 61](#))
- Propriétés thermoélastiques ([Chapitre 4.3, p. 70](#))

Nous recommandons de ne pas supprimer les effets non-linéaires, sauf en cas de test, par exemple pour la recherche de cause d'instabilité. Les options dans cette section vous aideront à trouver les erreurs : Parfois, un critère d'échec mal défini est responsable des interruptions de calcul.



Réactivation des barres défailtantes



Les paramètres dans la section de dialogue concernent les éléments de barre qui peuvent faillir (par exemple les barres de traction, de compression ou de fondation). Profitez des options pour résoudre les problèmes d'instabilité causés par les barres défailtantes : Un modèle est par exemple rigidifié par des tiges. Les barres en traction reçoivent de faibles forces en compression dans le premier pas de calcul à cause des post-rétrécissements dus aux charges verticales. Ils seront enlevés du système. Puis, dans le second calcul, le modèle est instable sans tiges.

Controler la déformation des barres défailtantes et les réactiver si nécessaire

Si cette case est cochée, RFEM analyse la déviation de nœuds dans chaque direction. Si les fins de barre d'une barre de traction défailtante s'éloignent, la barre est réactivée.

Dans quelques cas, les barres réactivées peuvent être problématiques : Une barre est supprimée suite à la première itération mais réactivée après une deuxième et supprimée après une troisième itération. Sans convergence, le calcul serait en boucle jusqu'à atteindre le nombre maximum d'itérations. Cet effet peut être évité par la définition d'un *Nombre maximal de réactivations* et la précision du nombre de fois où la barre peut être réactivée avant d'être définitivement supprimée de la matrice de rigidité.

Gestion exceptionnelle

Après avoir coché cette case, deux méthodes pour la gestion des barres défailtantes sont disponibles. Elles peuvent être combinées avec les options de réactivation décrites au-dessus.

- **Barres défailtantes à enlever individuellement pendant les itérations successives**

Après la première itération, RFEM n'enlève par exemple pas toutes les barres de traction avec un effort de compression, mais seulement le tirant avec l'effort de compression le plus grand. Puis, dans la seconde itération, seule une barre est manquante dans la matrice de rigidité. Dans le pas suivant, RFEM supprime à nouveau la tige avec la force de compression la plus grande. Souvent, un meilleur comportement en convergence peut être obtenu de cette manière pour le système grâce aux effets de redistribution.



Cette option de calcul nécessite plus de temps parce que le programme doit fonctionner avec un grand nombre d'itérations. De plus, assurez-vous qu'un nombre suffisant d'itérations possibles est défini dans la section *Paramètres* du dessus.

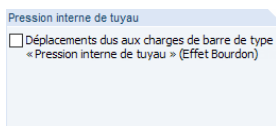
- **Attribuer la rigidité réduite aux barres défailtantes**

Les barres en échec ne sont pas enlevées de la matrice de rigidité. Au contraire, RFEM leur assigne une très faible rigidité. Précisez la zone de texte *Facteur réducteur de rigidité*. Le facteur de 1000 signifie une réduction de rigidité de 1/1000.



Veuillez garder à l'esprit que pour cette option de calcul, RFEM affiche sur les barres de petits efforts internes qui ne peuvent pas être actuellement absorbés par la barre à cause de sa définition.

Pression interne d'un tuyau



La case est importante pour la charge de barre *Pression interne d'un tuyau*. L'effet de Bourdon décrit l'effort d'un tuyau fléchi pour redresser sous l'influence de la pression. Le périmètre et les contraintes normales de la charge de pression interne mènent à – avec considération de la rigidité de matériau et de la contrainte transversale – une contrainte longitudinale du tuyau.



Un calcul de pression interne de canalisations est décrite dans l'article DLUBAL suivant : <https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/001102>

7.3.4 Diagrammes de calcul

Dans le dernier onglet de la boîte de dialogue vous pouvez définir des paramètres personnalisés pour les diagrammes, affichés lors du calcul (voir la [Figure 7.34, page 309](#)). Ces graphiques et valeurs sont également disponibles après le calcul. Avec ces fonctions, il est possible de contrôler le diagramme de convergence ou de déformation pour un nœud (par exemple des appuis aux propriétés non-linéaires).

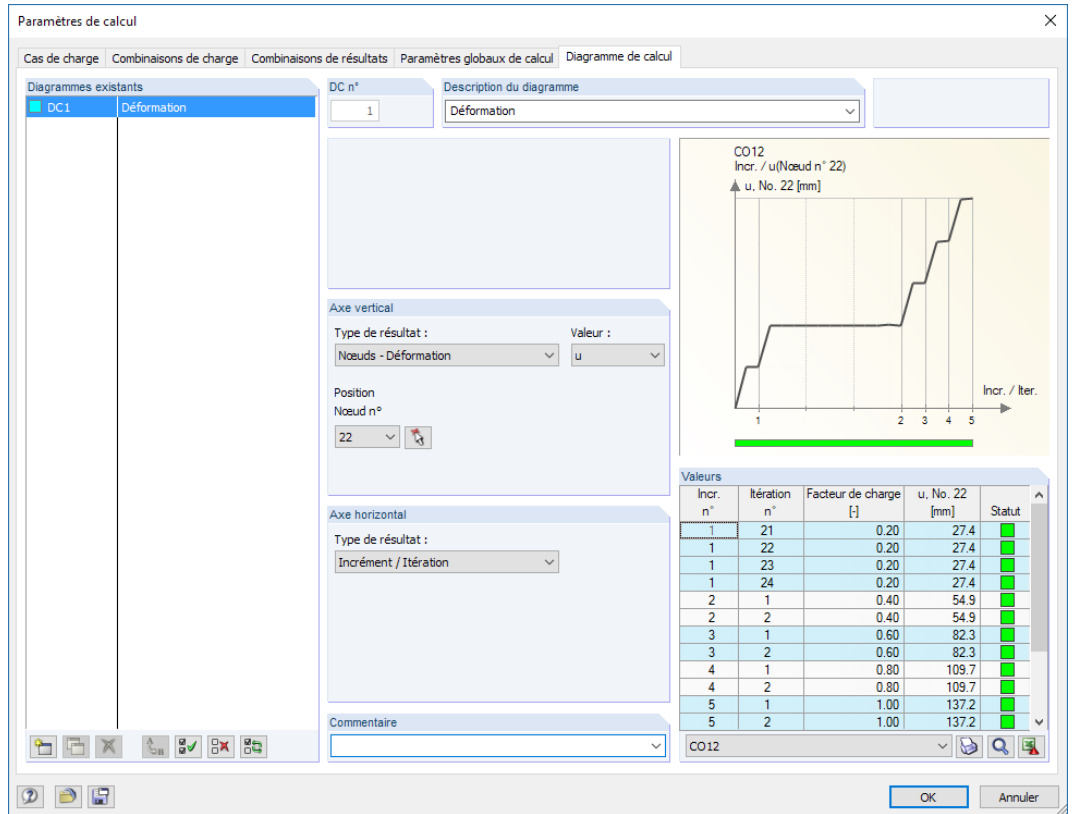
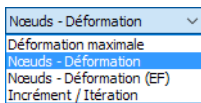


Figure 7.28: Boîte de dialogue *Paramètres de calcul*, onglet *Diagrammes de calcul*

La liste *Diagrammes existants* fournit un aperçu des diagrammes de calcul définis dans le modèle actif DC. Le bouton permet de créer un autre diagramme de calcul avec une description.



L'*Axe verticale* représente l'abscisse et l'*Axe horizontale* l'ordonnée du diagramme de calcul. Vous pouvez sélectionner le *Type de résultat* à partir des listes. Les déformations peuvent être relatives à une déformation (u) ou à une rotation (Phi) dans la liste de *valeurs*.

Pour les déformations d'un nœud ou d'un nœud EF, sélectionnez le numéro de l'objet pertinent dans la liste ou à l'aide de dans la fenêtre graphique.

Lors du calcul, un diagramme affichant le développement des déformations est affiché (voir la [Figure 7.34, page 309](#)). Ce graphique, ainsi que les valeurs affichées, sont également disponibles dans l'onglet *Diagrammes de calcul* suite au calcul (voir la figure ci-dessus).

Le bouton active un affichage élargi du diagramme dans une nouvelle fenêtre.

7.4 Calcul

Plusieurs méthodes sont disponibles pour démarrer le calcul. Avant de démarrer le calcul, nous recommandons de réaliser un contrôle de plausibilité des données d'entrée (voir le [Chapitre 7.1.1](#), page 277).

Calculer tout

Pour lancer cette fonctionnalité, sélectionnez dans le menu

Calculer → **Calculer tout**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils.



Figure 7.29: Bouton [Calculer tout]

Cette commande démarre le calcul de tous les cas de charge, des combinaisons de charges et de résultats, ainsi que des modules additionnels dont des données d'entrée sont disponibles.

Utilisez [Calculer tout] avec précaution :

- Plusieurs cas de charge ne peuvent exister seuls. Les charges de vent par exemple, agissent toujours avec le poids propre. Les structures avec appuis défaillants en traction risquent des instabilités pendant le calcul de tous les cas de charge individuels.
- Si beaucoup de combinaisons de charges et de cas de calcul de module sont disponibles, RFE peut nécessiter beaucoup de temps de calcul.

Calculer les cas de charge sélectionnés



L'ouverture de la boîte de dialogue pour la sélection des cas de charge pertinents pour le calcul passe par la sélection dans le menu de

Calculer → **À calculer**.

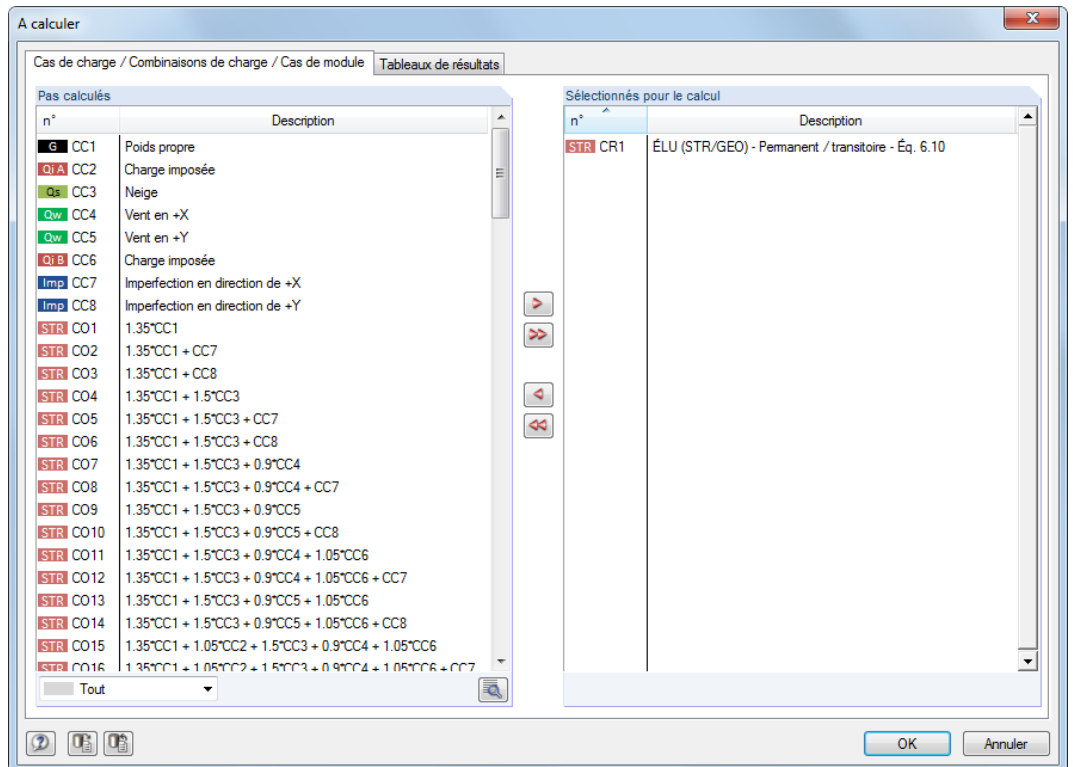
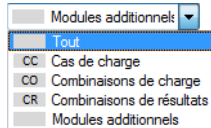


Figure 7.30: Boîte de dialogue À calculer

Dans la section *Pas calculés* de gauche, RFEM liste tous les cas de charge, combinaisons de charges et de résultats, ainsi que les cas de module, sans résultats existants. Le bouton permet de transférer les entrées sélectionnées vers la liste *Sélectionnés pour le calcul*. Vous pouvez également double-cliquer sur les objets. Pour transférer la liste entière, utilisez le bouton .

Si les combinaisons de résultats ou les cas de modules sélectionnés requièrent les résultats de cas de charge, les cas pertinents seront calculés automatiquement.

La liste peut être triée avec les options de filtre affichées à gauche selon un certain critère.



Le bouton ouvre la boîte de dialogue *Paramètres de calcul* (voir le [Chapitre 7.3, page 299](#)) qui permet de contrôler et d'ajuster les paramètres de calcul.

L'onglet *Tableaux de résultats* de la boîte de dialogue *À calculer* contrôle les tableaux disponibles après le calcul.

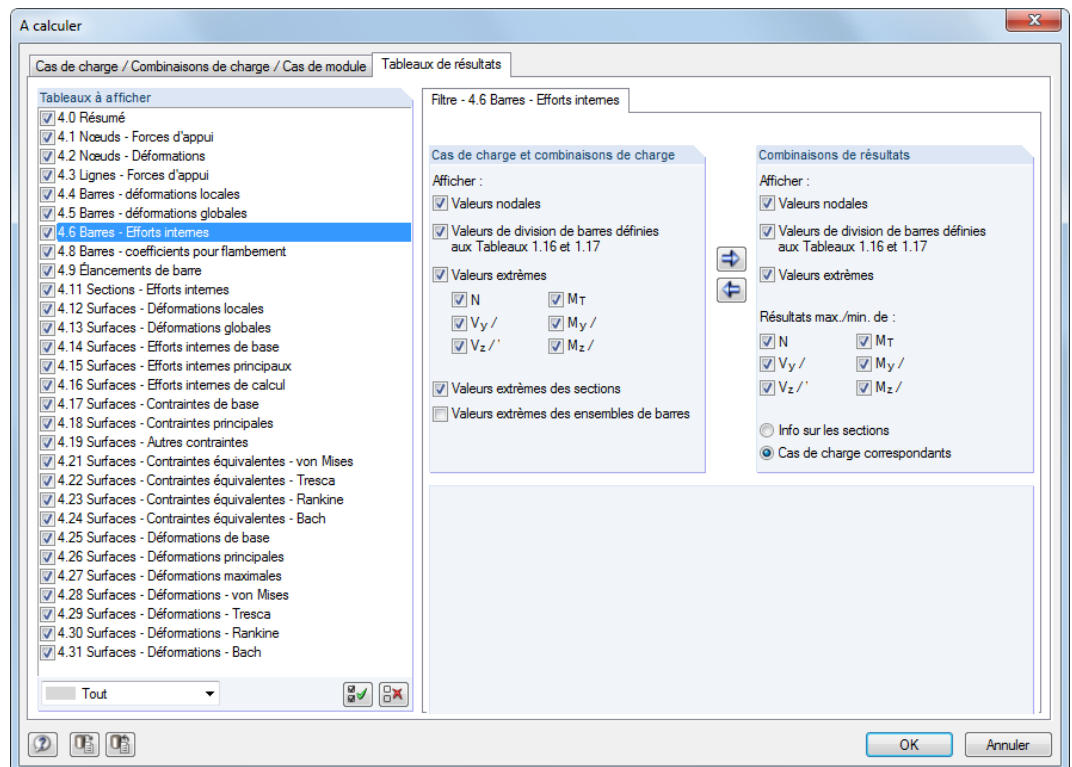


Figure 7.31: La boîte de dialogue *À calculer*, onglet *Tableaux de résultats*

Pour certains tableaux de résultats, il y a plus d'options de filtre disponibles. Ils sont décrits dans le [Chapitre 8](#), de même pour les tableaux de sortie respectifs (voir par exemple la [Figure 8.14, page 319](#)).

Calculer le cas de charge actif



Il est possible de démarrer le calcul d'un cas de charge individuel directement : Sélectionnez le cas de charge, la combinaison de charges ou de résultats dans la liste d'outils, puis cliquez sur le bouton [Afficher les résultats].



Figure 7.32: Calcul direct du cas de charge grâce au bouton [Afficher les résultats]

Le calcul peut être démarré suite à l'affichage d'un message expliquant qu'aucun résultat n'a été trouvé.

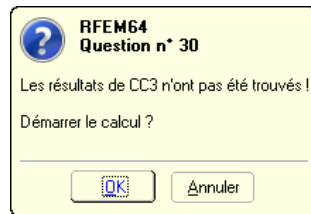


Figure 7.33: Requête avant calcul

Calcul des résultats sélectionnés

La menu *Calculer* de la barre d'outils offre des options additionnelles pour la sélection de résultats à calculer :

- Calculer uniquement les résultats de RFEM
- Calculer uniquement les résultats des modules
- Calculer tous les résultats de tous les modèles ouverts
- Calculer uniquement les résultats de RFEM de tous les modèles ouverts
- Calculer uniquement les résultats des modules de tous les modèles ouverts

Le calcul démarre immédiatement après avoir appelé la fonction correspondante.

Processus de calcul

Le processus de calcul est affiché dans la fenêtre *Calcul EF*. En plus de l'avancement des pas de calcul de RFEM, vous pouvez observer les graphiques de déplacement maximal dans le diagramme affichant le processus de convergence.

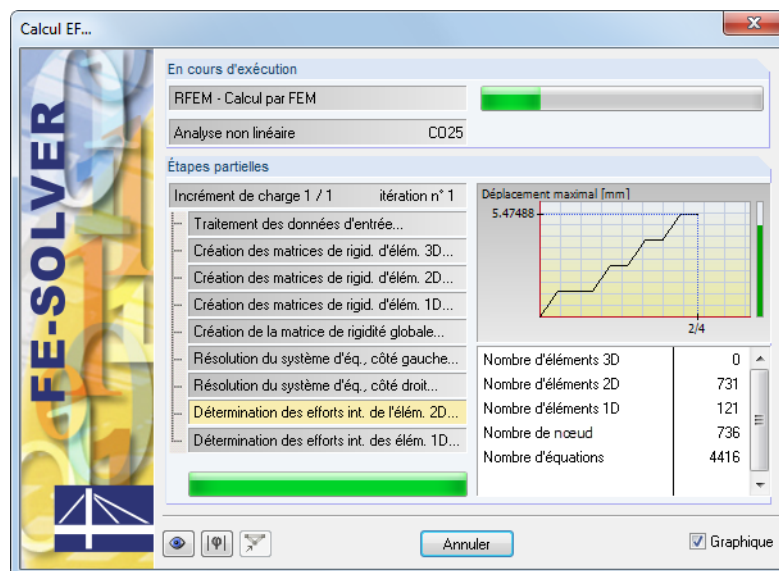


Figure 7.34: Processus de calcul

Les barres verticales vertes ou rouges à droite dans la fenêtre vous montrent le comportement de convergence pendant le calcul : Chaque incrément de charge prend une partie de colonne, par exemple, 2/4 de la figure au-dessus représente le second de quatre incréments de charge. Lorsque la barre verticale est verte, les déformations restent tolérables. Une barre rouge signifie des rotations ou déplacements trop importants ($\geq 0,1$ rad).

8 Résultats



Veillez noter qu'un calcul aux EF est une approximation. Les résultats doivent être interprétés et contrôlés pour la plausibilité par le savoir-faire d'un ingénieur.



Lorsque les données ont été calculées, l'onglet supplémentaire *Résultats* apparaît dans le navigateur (voir le [Chapitre 3.4.3, page 25](#)) pour le contrôle de l'affichage graphique des résultats. Les résultats sont listés numériquement dans des tableaux séparés (voir le [Chapitre 3.4.4, page 27](#)).

Échelles de couleur dans les tableaux

Les colonnes de résultat des tableaux sont en partie mises en avant en rouge ou bleu (voir la [Figure 8.3, page 311](#)). Ces barres colorées représentent les valeurs. Elles sont échelonnées par rapport aux valeurs extrêmes des efforts internes ou des déformations de tous les objets. Les valeurs négatives sont représentées par des barres rouges et les positives par des barres bleues. Ainsi, le tableau permet également une évaluation visuelle des résultats.

Pour activer/désactiver les barres colorées, sélectionnez

Tableau → Afficher → Échelles de couleurs



ou utilisez le bouton correspondant de la barre d'outils de tableau affiché à gauche.

Filtre de tableau



Les tableaux affichés dépendent des sélections dans l'onglet *Tableaux de résultats* de la boîte de dialogue *À calculer* (voir le [Chapitre 7.4, page 308](#)).

Résultats - Résumé

Le tableau 4.0 *Résultats - Résumé* met à disposition un résumé du calcul, trié par cas de charge et combinaisons de charge.

A	B	C	D
Description	Valeur	Unité	Commentaire
CC1 - Poids propre			
Total des charges dans X	0.00	kN	
Total des forces d'appui dans X	0.00	kN	
Total des charges dans Y	0.00	kN	
Total des forces d'appui dans Y	0.00	kN	
Total des charges dans Z	521.41	kN	
Total des forces d'appui dans Z	521.41	kN	Déviation: 0.00 %
Résultant des réactions autour de X	0.026	kNm	Dans le centre de gravité du modèle (X: 6.078, Y: 3.045, Z: 0.000 m)
Résultant des réactions autour de Y	-1.431	kNm	Dans le centre de gravité du modèle
Résultant des réactions autour de Z	0.000	kNm	Dans le centre de gravité du modèle
Déplacement maximal dans la direction X	-0.5	mm	Barre n° 1, x: 2.333 m
Déplacement maximal dans la direction Y	0.8	mm	Barre n° 5, x: 3.029 m
Déplacement maximal dans la direction Z	4.8	mm	Nœud EF n° 56 (X: 3.000, Y: 2.500, Z: 0.000 m)
Déplacement vectoriel maximal	4.8	mm	Nœud EF n° 56 (X: 3.000, Y: 2.500, Z: 0.000 m)
Rotation maximale autour de l'axe X	1.3	mrad	Nœud EF n° 90 (X: 0.500, Y: 0.000, Z: 0.000 m)
Rotation maximale autour de l'axe Y	-1.6	mrad	Nœud EF n° 104 (X: 1.000, Y: 6.000, Z: 0.000 m)
Rotation maximale autour de l'axe Z	-0.2	mrad	Barre n° 3, x: 6.000 m
Méthode d'analyse	Linéaire		Analyse statique géométriquement linéaire
Réduction de la rigidité	<input type="checkbox"/>		
Nombre d'incréments de charge	1		
Nombre d'itérations	2		
Valeur maximale de l'élément de la matrice de rigidité s	3.396E+11		
Valeur minimale de l'élément de la matrice de rigidité s	2.773E+05		
Déterminant de la matrice de rigidité	6.323E+3843		

Figure 8.1: Tableau 4.0 *Résultats - Résumé*

Cet aperçu affiche les sommes du contrôle des charges et forces d'appui. Les déplacements dans chaque direction doivent être inférieurs à 1 %. Si ce n'est pas le cas, des problèmes numériques ont eu lieu à cause des différences considérables dans les rigidités. Il se peut également que le modèle

ne soit pas suffisamment stable, ou encore que le calcul ait atteint le nombre maximum d'itérations sans convergence. L'aperçu informe également des réactions d'appui résultantes efficaces de manière idéalisée dans le centre de gravité du modèle.

De plus, ce résumé affiche les déplacements et rotations maximum relatives aux axes globaux X, Y et Z, ainsi que le déplacement total le plus important. La fiabilité des résultats peut être évaluée grâce au contrôle des déformations.

Le résumé classé par cas de charge est complété par les paramètres de calcul utilisés. Le *Nombre d'itérations* nécessaire pour obtenir des résultats est ici particulier.

Le tableau se fini avec un résumé des paramètres sélectionnés du cœur de calcul, ainsi que les paramètres globaux de calcul (voir la [Figure 7.24, page 299](#) : Boîte de dialogue *Paramètres de calcul*, onglet *Paramètres globaux de calcul*).

8.1 Nœuds - Forces d'appui

Les entrées sous *Réactions d'appui* dans le navigateur *Résultats* permettent de décider des composants affichés graphiquement dans la fenêtre graphique. Ils peuvent être relatifs aux axes locaux des appuis en rotation ou au système d'axe global XYZ. Le tableau 4.1 affiche les forces et moments d'appui sous forme numérique.

Si la structure est un modèle 2D, RFEM ne présente que les colonnes de tableau affichant les forces et moments d'appui correspondants au système structurel 2D.

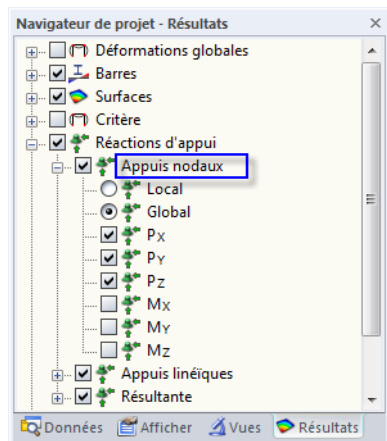


Figure 8.2: Navigateur *Résultats* : Réactions d'appui → Appuis nodaux

Nœud n°	Forces d'appui [kN]			Moments d'appui [kNm]			
	P _x	P _y	P _z	M _x	M _y	M _z	
13	-1.36	1.86	28.90	0.00	0.00	0.00	
14	-1.11	-1.80	24.42	0.00	0.00	0.00	
15	0.23	3.10	35.79	0.00	0.00	0.27	φ _y = -45.00 °
16	0.35	-2.10	34.37	0.00	0.00	0.29	φ _y = -45.00 °
Σ forces	-1.90	1.06	123.48				
Σ charge	0.00	0.00	521.41				

Figure 8.3: Tableau 4.1 *Nœuds - Forces d'appui*

CC3: Neige

Pour afficher les réactions d'appui d'un cas de charge individuel, sélectionnez le cas de charge de la liste dans la barre d'outils principale ou la barre d'outils du tableau.

Forces d'appui $P_x / P_y / P_z$

Les forces d'appui sont listées dans les trois colonnes de tableau où elles sont triées par nœud. En général, les forces sont relatives aux axes X, Y et Z du système de coordonnées global. Afin d'afficher les forces relatives aux axes d'appui locaux X' , Y' et Z' (appuis tournés) dans le graphique, ainsi que dans le tableau, accédez au navigateur *Résultats* et définissez **Réactions d'appui** → **Appuis nodaux** → **Local**.

Nœuds avec appuis tournés sont marqués par un astérisque (*), comme affiché dans la [Figure 8.3](#). Les forces sont exclues selon le système d'axes sélectionné. La dernière colonne de tableau indique l'angle de rotation de l'appui.



Le tableau affiche les forces introduites dans l'appui. Ainsi, en fonction des signes, le tableau n'affiche pas les forces de réaction sur la partie de l'appui. Les signes résultent de la direction des axes globaux. Si l'axe global Z est orienté vers le bas, le cas de charge du poids propre, par exemple, résulte d'une force d'appui positive P_z , et une charge de vent contre l'axe global X résulte d'une force d'appui négative P_x . Ainsi, les forces d'appui affichées dans le tableau représentent des charges de fondation.

En revanche, les vecteurs verts affichés dans la fenêtre graphique montrent les composants des forces des réactions à partir des appuis. Ces composants des réactions d'appui sont visibles par taille et par direction des vecteurs.

Vous pouvez faire afficher les signes des réactions d'appui dans la fenêtre de travail. Sélectionnez *Résultats* dans le navigateur *Afficher* et cochez la case de l'option correspondante.

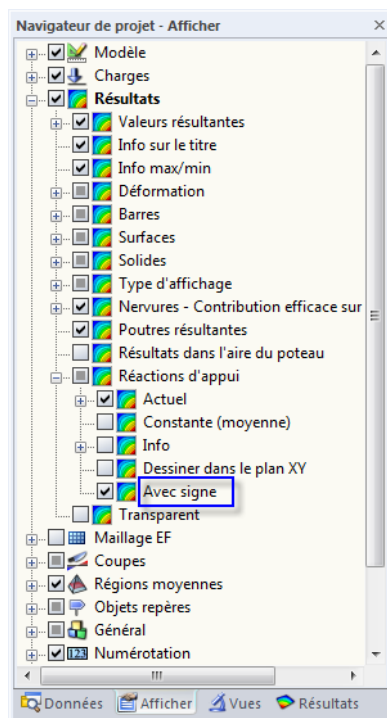


Figure 8.4: Navigateur *Afficher* : Résultats → Réactions d'appui → Avec signe

Les signes dans le graphique font référence au système d'axes global XYZ ou au système d'axe local $X'Y'Z'$ tourné. Nous conseillons de n'afficher ces signes que pour les forces introduites, autrement ils peuvent entraîner de mauvaises interprétations.

Moments d'appui $M_x / M_y / M_z$

Les moments d'appui sont listés dans les trois colonnes de tableau où ils sont classés par nœuds. En général, les moments sont relatifs aux axes X, Y et Z du système de coordonnées global. Utilisez le navigateur de *Résultats* pour afficher les moments relatifs aux axes d'appui locaux X' , Y' et Z' dans le graphique, ainsi que dans le tableau.

Le tableau affiche les moments introduits dans les appuis. Tout comme les forces d'appui, selon le signe, le tableau n'affiche pas les réactions de la part des appuis. Les signes résultent de la direction des axes globaux. Ainsi, les moments d'appui affichés dans le tableau sont les charges de fondation.

Néanmoins, dans la fenêtre graphique, les moments de réaction par les appuis sont affichés.

Les signes pour les moments d'appui peuvent également être affichés dans le graphique (voir la [Figure 8.4](#)). Un moment d'appui positif agit dans le sens des aiguilles d'une montre autour de l'axe global positif correspondant. Tout comme les vecteurs des forces d'appui, les vecteurs ont déjà un signe et les indications de valeur doivent être considérées indépendamment : Les signes indiquent les directions des moments en relation aux axes globaux.

Dans le graphique, les moments d'appui peuvent être représentés comme vecteur ou arc. Pour modifier le type d'affichage, sélectionnez

Options → Propriétés d'affichage → Modifier.

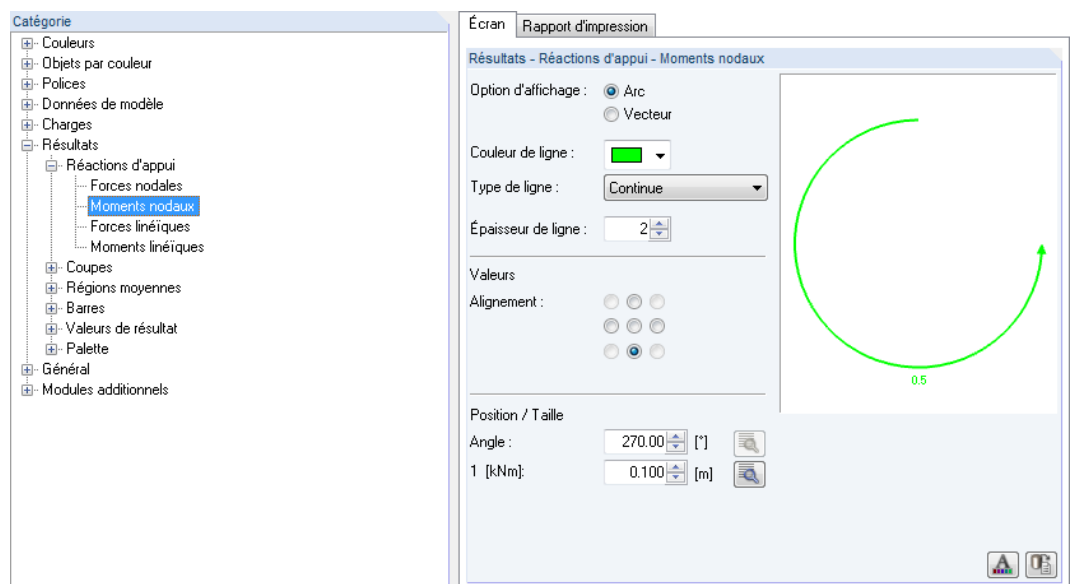


Figure 8.5: Boîte de dialogue *Propriétés d'affichage* (section) : Moments nodaux avec affichage en arc

À gauche, sélectionnez la *Catégorie Résultats* → **Réactions d'appui** → **Moments nodaux**, puis sélectionnez l'option d'affichage en Arc à droite.

Appuis nodaux tournés

Dans la dernière colonne du tableau, les angles de rotation des rotation d'appuis nodaux sont indiqués (voir la [Figure 8.3, page 311](#)). Les nœuds correspondants sont marqués d'un astérisque (*).

Sommes du contrôle

En fin de tableau, RFEM affiche les sommes du contrôle des charges et des réactions d'appui pour les cas de charge et les combinaisons de charge. Des différences émergeront entre les sommes des Σ Forces et Σ Charges si le modèle possède des appuis linéiques supplémentaires ainsi que

des barres ou surfaces avec fondations élastiques. Ainsi, les Σ Forces disponibles dans les tableaux 4.3, 4.7 et 4.21 doivent être considérées pour la somme totale.

Importer les forces d'appui comme des charges



Les forces et les moments des appuis nodaux d'un autre modèle RFEM peuvent être appliqués comme charges dans le modèle sur lequel vous travaillez actuellement. De cette manière, les charges peuvent être transférées par étage pour l'analyse 2D de dalles de sol. La fonctionnalité est décrite dans le [Chapitre 8.3](#) à la [page 318](#).

Les forces des appuis nodaux importées sont appliquées comme des charges concentrées libres.

Filtrer les forces d'appui des combinaisons de résultats

Pour les combinaisons de résultats, il est possible d'ajuster le paramètre par défaut pour les valeurs extrêmes affichées dans les tableaux de résultats à l'aide du menu

Tableau → **Afficher** → **Filtre de résultats**.



Vous pouvez également utiliser le bouton dans la barre d'outils de tableau figuré à gauche.

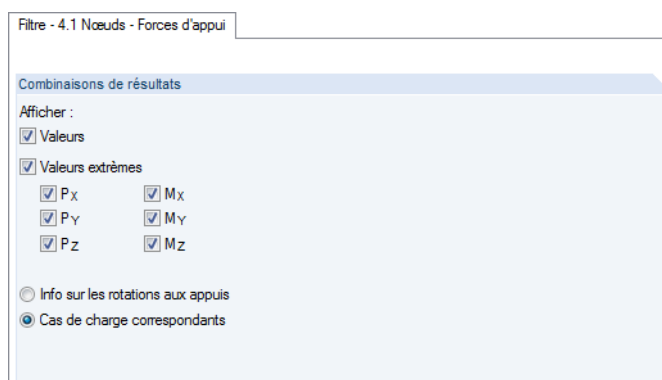


Figure 8.6: Boîte de dialogue *Filtre de tableau*

Les cases de la boîte de dialogue *Filtre de tableau* contrôlent le type et la quantité des sorties numériques pour les forces d'appui.

Réactions d'appui résultantes

Les résultantes des réactions d'appui pour les cas et combinaisons de charge sont affichées sous forme numérique dans le tableau 4.0 *Résultats - Résumé* pour chaque direction globale (voir la [Figure 8.1, page 310](#)). Utilisez le navigateur de *Résultats* pour afficher les forces résultantes sur le modèle.

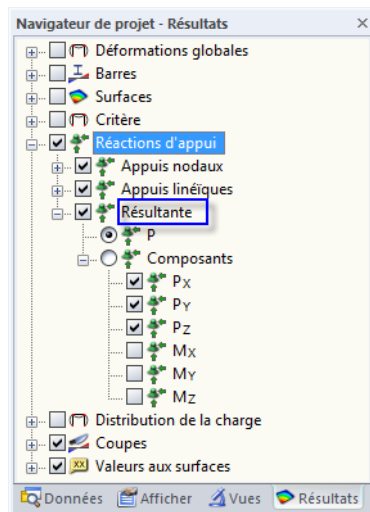


Figure 8.7: Navigateur *Résultats* : Réactions d'appui → Résultante

En plus de la résultante P totale, vous pouvez faire afficher les *Composants* individuels efficaces de manière idéalisée dans le centroïde du modèle. Ainsi, vous pouvez facilement contrôler la position et la taille résultante des forces d'appui.

8.2 Nœuds - Déformations

Le contrôle de l'affichage graphique des déplacements nodaux et des rotations nodales passe par la coche de *Déformations globales* dans le navigateur de *Résultats*. Le tableau 4.2 affiche les déformations de nœuds sous forme numérique.

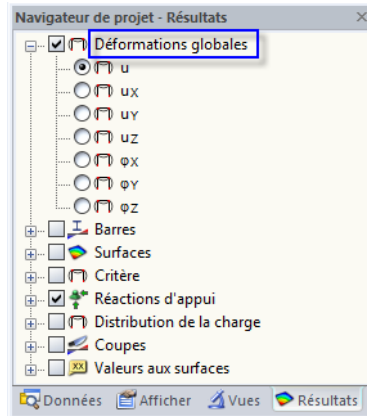


Figure 8.8: Navigateur *Résultats* : Déformations globales

Nœud n°	Déplacements [mm]				Rotations [mrad]		
	u	u _x	u _y	u _z	φ _x	φ _y	φ _z
1	1.4	-0.4	1.3	0.0	0.6	-0.5	-0.1
2	1.3	0.2	1.3	0.0	-0.8	-0.5	0.1
3	0.5	0.3	0.4	0.1	-0.6	0.4	-0.2
4	0.7	-0.4	0.5	0.2	0.5	0.3	-0.1
5	0.1	-0.1	0.1	0.0	0.0	0.1	-0.1
6	0.0	0.0	0.0	0.0	0.2	0.0	0.0
7	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	-0.1	0.0
8	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
9	4.3	-0.3	1.0	4.1	0.8	-0.4	-0.1
10	4.8	-0.2	1.0	4.7	0.2	-0.3	-0.1
11	3.0	-0.2	0.7	2.9	0.2	1.3	-0.1

Figure 8.9: Tableau 4.2 *Nœuds - Déformations*

Les rotations et déplacements sont listés par nœud.

Déplacements / Rotations

Les déformations ont les significations suivantes :

u	Déplacement total
u _x	Déplacement en direction de l'axe global X
u _y	Déplacement en direction de l'axe global Y
u _z	Déplacement en direction de l'axe global Z
φ _x	Rotation autour de l'axe global X
φ _y	Rotation autour de l'axe global Y
φ _z	Rotation autour de l'axe global Z

Tableau 8.1: Déformations nodales

8.3 Lignes - Forces d'appui

Les entrées sous *Réactions d'appui* dans le navigateur *Résultats* permettent de décider des composants affichés graphiquement dans la fenêtre de travail. Ils peuvent être relatifs aux axes locaux des appuis tournés ou au système d'axes global XYZ. Le tableau 4.3 affiche les forces et moments d'appui sous forme numérique.

Si la structure est un modèle 2D, RFEM n'affiche que les colonnes de tableau des forces et moments d'appui correspondantes au système structural 2D.

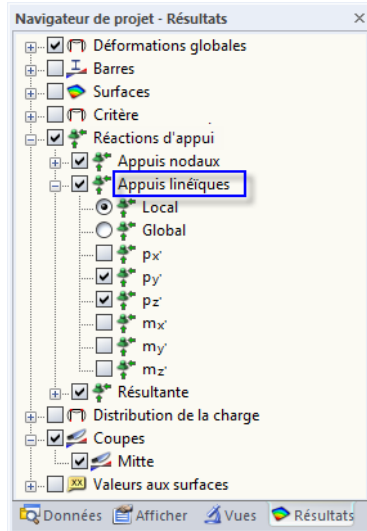


Figure 8.10: Navigateur *Résultats* : Réactions d'appui → Appuis linéiques

Ligne n°	Nœud n°	Position x [m]	Forces d'appui [kN/m]			Moments d'appui [kNm/m]		
			p_x	p_y	p_z	m_x	m_y	m_z
6	5.655	-11.63	28.51	-27.43	0.00	0.00	0.00	
	6.126	-18.98	34.91	-0.23	0.00	0.00	0.00	
	6.597	-23.30	33.70	43.52	0.00	0.00	0.00	
	7.069	-20.17	25.42	105.86	0.00	0.00	0.00	
	7.540	-6.82	13.20	184.25	0.00	0.00	0.00	
	8.011	15.77	1.86	266.95	0.00	0.00	0.00	
	8.482	39.22	-3.04	322.53	0.00	0.00	0.00	
	8.954	52.58	-1.54	335.31	0.00	0.00	0.00	
Σ forces	6	9.425	-17.53	18.53	110.54	0.00	0.00	0.00
Σ charge			7.43	0.55	1135.30			
			0.00	0.00	1486.00			

Figure 8.11: Tableau 4.3 *Lignes - Forces d'appui*

CC3: Neige

Pour afficher les réactions d'appui d'un cas de charge particulier, sélectionnez le cas de charge de la liste dans la barre d'outils principale ou la barre d'outils du tableau.

Position x

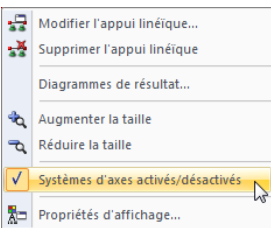
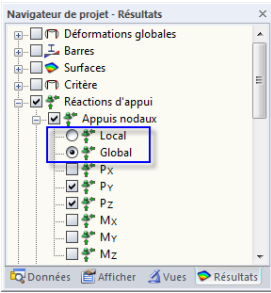
Les forces d'appui sont listées par ligne. Les positions x affichées dans la colonne du tableau représentent les espacements entre nœuds EF le long d'une ligne. Ils sont relatifs au nœud de départ de la ligne. La grille de surface n'est pas pertinente pour les forces d'appui de ligne.

Forces d'appui $p_x / p_y / p_z$

Les forces d'appui sont listées dans les trois colonnes de tableau où elles sont classées par lignes. Les forces peuvent être relatives aux axes globaux X, Y et Z ou aux axes locaux X' , Y' et Z' des appuis linéiques. L'axe de référence dans le tableau est contrôlé par les paramètres dans le navigateur de *Résultats* (voir la figure à gauche).

Le tableau affiche les forces introduites dans l'appui. Ainsi, selon les signes, le tableau n'affiche pas les forces de réaction de la part des appuis. Les forces d'appui ont pour référence le système de coordonnées global, les signes résultent des directions des axes globaux. Si l'axe global Z est orienté vers le bas, le cas de charge pour le poids propre résulte d'une force d'appui p_z positive, de même une charge de vent contre l'axe global X a une force d'appui p_x négative. Ainsi, les forces d'appui affichées dans le tableau représentent des charges de fondation.

Si les forces d'appui locales $p_{x'}$, $p_{y'}$ et $p_{z'}$ sont affichées, elles sont définies par rapport aux axes X' , Y' et Z' des lignes d'appui. Ainsi, les signes dans le tableau pour les forces introduites résultent des directions des axes d'appui locaux. Utilisez le navigateur *Afficher* ou le menu contextuel des appuis linéiques pour afficher ces axes.



Menu contextuel des appuis linéiques

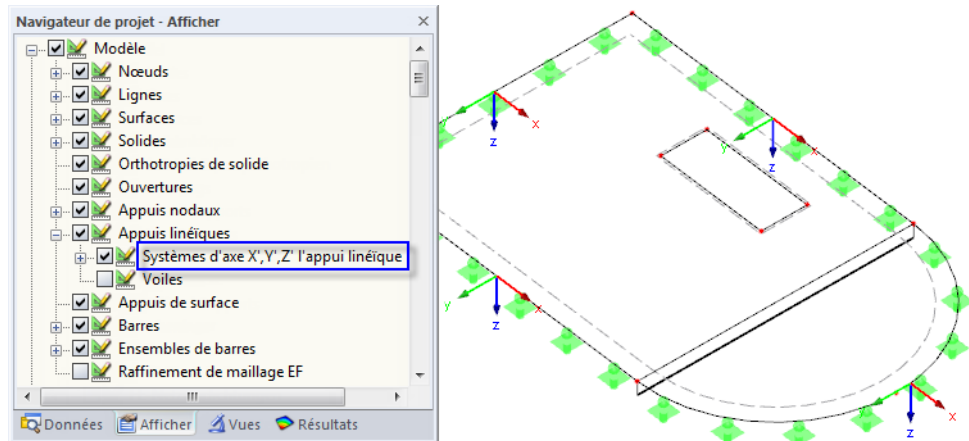


Figure 8.12: Activation des systèmes d'axes locaux des appuis linéiques dans le navigateur *Afficher*

Les vecteurs verts affichés dans la fenêtre graphique montrent les forces de réaction des appuis. Les composants des réactions d'appui sont visibles grâce la taille et direction des vecteurs.

Moments d'appui $m_x / m_y / m_z$

Les moments d'appui sont listés dans trois colonnes de tableau. Ils y sont triés par lignes. Ils sont relatifs au système d'axes global XYZ ou système d'axe local d'appui linéique $X'Y'Z'$. Si vous avez défini la référence locale, les moments d'appui sont nommés $m_{x'}$, $m_{y'}$ et $m_{z'}$.

Le tableau affiche les moments introduits dans les appuis. Tout comme les forces d'appui, selon les signes, le tableau n'affiche pas les réactions de la part des appuis.

Néanmoins, dans la fenêtre graphique, les moments de réaction par les appuis sont affichés. En plus de l'affichage de vecteurs, l'affichage des arcs peut être défini. Pour modifier le type d'affichage, accédez au menu et sélectionnez **Options** → **Propriétés d'affichage** → **Modifier** (voir la [Figure 8.5](#), page 313).

Sommes du contrôle

En fin de tableau, RFEM affiche les sommes du contrôle des charges et des réactions d'appui pour les cas de charge et les combinaisons de charge. Elles sont toujours relatives au système d'axes global. Des différences émergent entre les sommes des Σ Forces et des Σ Charges si le modèle dispose d'appuis linéiques et de barres ou surfaces munis de fondations élastiques. Ainsi, les Σ Forces disponibles dans ces tableaux doivent également être considérées pour la somme totale.

Diagrammes de résultat

Les diagrammes de résultat des appuis linéiques peuvent être évalués individuellement dans une nouvelle fenêtre. Faites un clic-droit sur le(s) appui(s) linéique(s), puis cliquez sur l'option *Diagrammes de résultat* dans le menu contextuel (voir la [Figure 8.12](#) dans la marge de gauche).

Pour des informations plus détaillées sur la fenêtre *Diagramme de résultat*, voir le [Chapitre 9.5](#), page 388.

p-Z
 Σ : 445.00 kN
 Φ : 63.58 kN/m
x: 3.500 m
e: 0.284 m
M: 126.350 kNm

Des informations supplémentaires sont disponibles pour chaque appui linéique dans la fenêtre de travail :

- Σ : Somme comme force résultante
- Φ : Valeur moyenne
- x : Distance du milieu au début de ligne
- e : Excentrement de la force résultante relative au milieu de la ligne
- M : Moment causé par l'excentrement de la force résultante

L'affichage de ces informations passe par la coche de **Résultats** → **Réactions d'appui** → **Info** dans le navigateur *Afficher*.

Import des forces d'appui comme charge



Les composants Z des forces d'appui nodal et linéique d'un autre modèle RFEM peuvent être appliqués comme charges sur le modèle actuel. De cette manière, vous pouvez transférer, par exemple, les charges par étage pour l'analyse 2D de dalles de sol.

Les forces d'appui sont importées dans le cas de charge actuel. Ainsi, la création d'un cas de charge pour les nouvelles charges peut être favorable.

Pour ouvrir la boîte de dialogue d'import, accédez au menu et sélectionnez

Outils → **Importer les réactions d'appui comme des charges.**

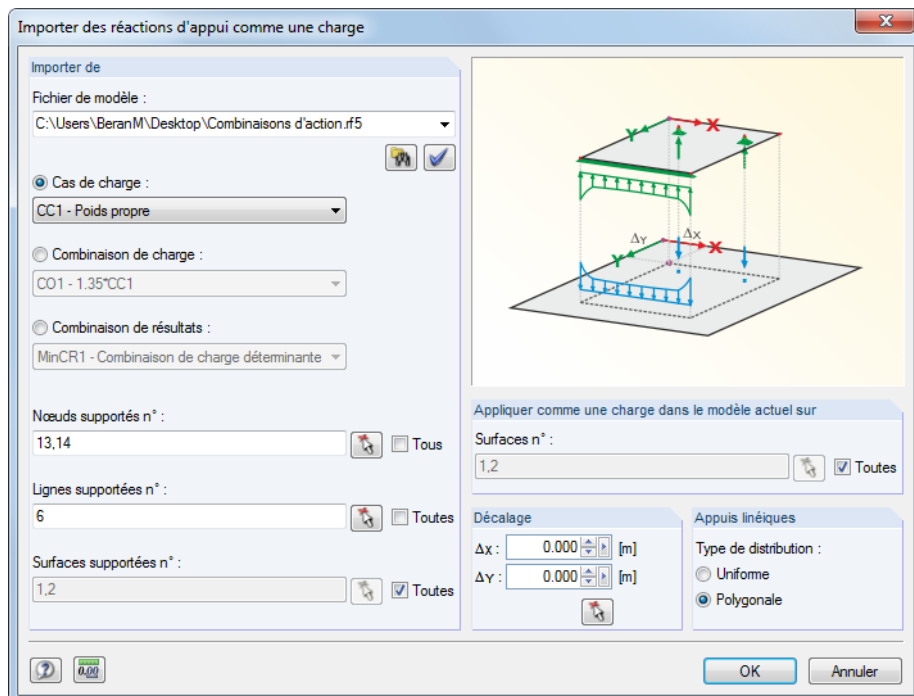


Figure 8.13: Boîte de dialogue *Importer des réactions d'appui comme une charge*



Commencez par préciser le modèle pertinent dans la section *Importer de*. Le bouton à gauche aide à sélectionner le bon modèle. Puis RFEM importe les cas de charge, combinaisons de charges et

combinaisons de résultats calculés que vous devez ensuite trier pour la sélection. Lorsqu'une CR est défini, vous devez également décider d'importer les forces d'appui maximum ou minimum.

Si vous ne souhaitez pas importer *Toutes* les forces d'appui, vous pouvez préciser les numéros des lignes, surfaces et nœuds pertinents. Vous pouvez également les sélectionner graphiquement dans le modèle original à l'aide du bouton

Entrez les numéros des surfaces pour lesquelles vous souhaitez créer des charges dans la section *Appliquer comme une charge dans le modèle actuel sur*. Vous pouvez également les sélectionner graphiquement avec .

Si les surfaces originale et visée sont superposées avec précision, aucune entrée n'est requise dans la section *Décalage*. Autrement, vous pouvez utiliser les zones de texte pour définir les déplacements globaux ΔX et ΔY pour l'import. Il sont relatifs aux axes globaux.

Dans la section *Appuis linéiques*, vous choisissez si les forces d'appui sont importées comme des charges lignéiques libres avec une répartition uniforme (moyennée) ou polygonale (réelle).

Filter les forces d'appui des combinaisons de résultats

Vous pouvez ajuster le paramètre par défaut des valeurs extrêmes pour les combinaisons de résultats affichées dans les tableaux de résultat à l'aide du menu

Tableau → **Afficher** → **Filtre de résultats**.



Vous pouvez également utiliser le bouton dans la barre d'outils de tableau figuré à gauche.

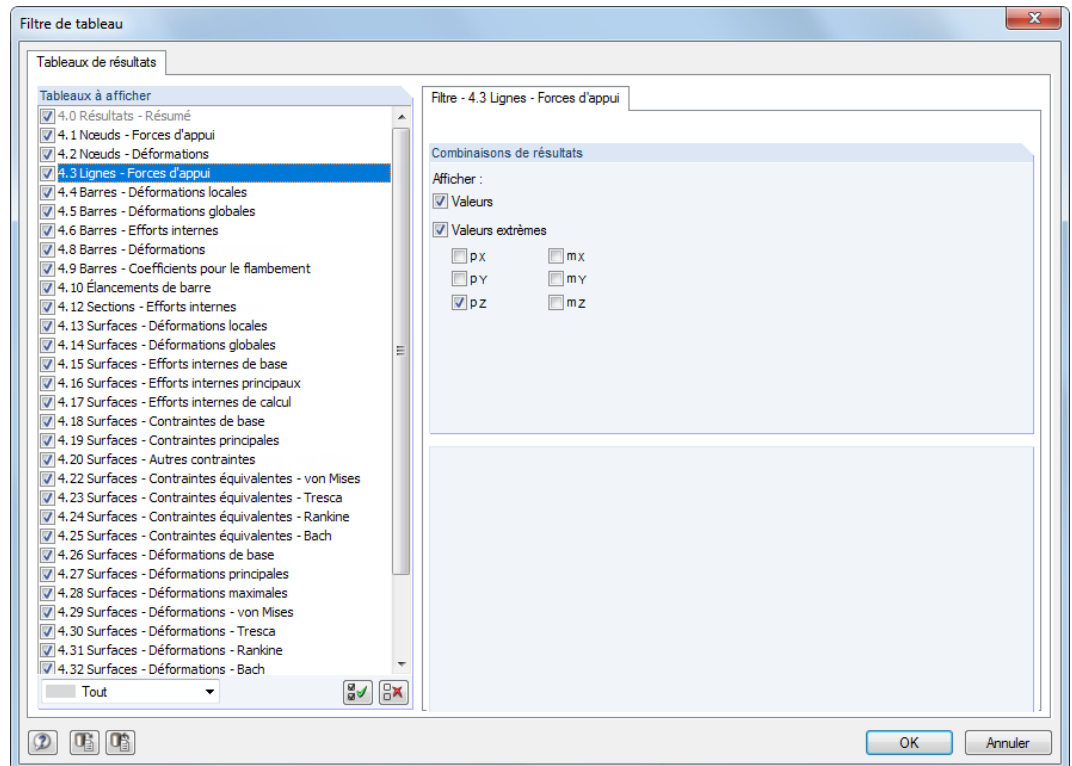


Figure 8.14: Boîte de dialogue *Filtre de tableau*

Les coches dans la boîte de dialogue *Filtre de tableaux* contrôlent le type et quantité de sortie numérique.

8.4 Barres - Déformations locales

Cochez la case *Barres* dans le navigateur de *Résultats* pour contrôler l'affichage graphique des déplacements et rotations de barre. Lorsque des sections asymétriques sont utilisées, sélectionnez si les résultats sont relatifs aux axes principaux *u* et *v* (voir le graphique à la [page 123](#)) ou aux axes d'entrée standard *y* et *z*. Le tableau 4.4 affiche les déformations locales de barre sous forme numérique.

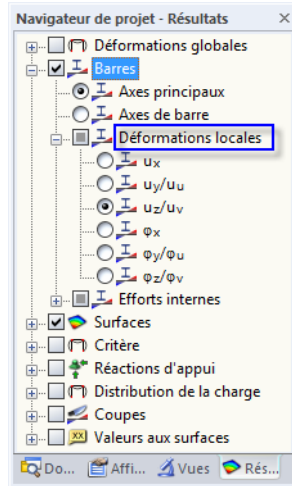


Figure 8.15: Navigateur *Résultats* : Barres → Déformations locales

Barre n°	Nœud n°	Position x [m]	C	Déplacements [mm]			Rotations [mrad]			Section
				l _i	u _x	u _y /u _u	u _z /u _v	φ _x	φ _y /φ _u	
6	2	0.000	0.2	-0.1	0.0	-0.1	0.0	-0.8	-1.0	3 - HE A 300 ; DIN 1025-3:1994
	16	3.843	1.0	-0.2	1.0	0.1	0.0	0.1	0.9	
	Max u _x	0.000	0.2	-0.1	0.0	-0.1	0.0	-0.8	-1.0	
	Min u _x	3.843	1.0	-0.2	1.0	0.1	0.0	0.1	0.9	
	Max u _y	3.843	1.0	-0.2	1.0	0.1	0.0	0.1	0.9	
	Min u _y	1.281	0.7	-0.1	-0.6	0.4	0.0	-0.1	0.1	
	Max u _z	1.601	0.7	-0.1	-0.5	0.4	0.0	0.0	0.3	
	Min u _z	0.000	0.2	-0.1	0.0	-0.1	0.0	-0.8	-1.0	
	Max φ _x	3.843	1.0	-0.2	1.0	0.1	0.0	0.1	0.9	
	Min φ _x	0.000	0.2	-0.1	0.0	-0.1	0.0	-0.8	-1.0	
Max φ _y	2.882	0.3	-0.2	0.2	0.3	0.0	0.2	0.8		
Min φ _y	0.000	0.2	-0.1	0.0	-0.1	0.0	-0.8	-1.0		
Max φ _z	3.843	1.0	-0.2	1.0	0.1	0.0	0.1	0.9		
Min φ _z	0.000	0.2	-0.1	0.0	-0.1	0.0	-0.8	-1.0		
8	19	0.000	0.7	0.6	0.0	0.3	-0.1	-0.3	0.0	3 - HE A 300 ; DIN 1025-3:1994
	20	6.059	0.7	0.6	0.0	0.3	-0.1	0.3	0.0	

Figure 8.16: Tableau 4.4 *Barres - Déformations locales*

CC3: Neige

L'affichage des déformations d'un cas de charge particulier passe par la sélection du cas de charge dans la liste de la barre d'outils principale ou du tableau.

Nœud n°

Les numéros des nœuds de début et fin de barre sont affichés pour chaque barre dans les deux premières rangées de tableau. Les rangées suivantes donnent des informations à propos des déformations maximum et minimum affichées dans les colonnes D à I.

Position x

Le tableau liste les déformations de chaque barre pour les positions suivantes :

- Nœud de début et de fin
- Les positions de division selon la division de barre définie (voir le [Chapitre 4.16, page 141](#))
- Valeurs extrêmes (*Max/Min*) des déplacements et rotations

Pour ajuster les paramètres par défaut des positions x affichées, accédez au menu et sélectionnez **Tableau** → **Afficher** → **Filtre de résultats**.



Vous pouvez aussi utiliser le bouton correspondant de la barre d'outils du tableau affiché à gauche.

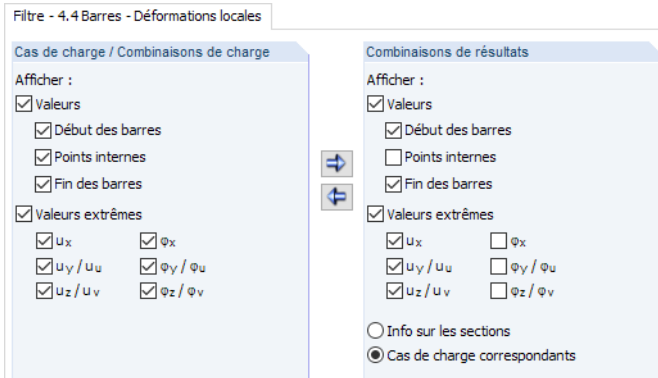


Figure 8.17: Boîte de dialogue *Filtre de tableau*

Les coches dans la boîte de dialogue *Filtre de tableaux* contrôlent le type et quantité de sortie numérique.

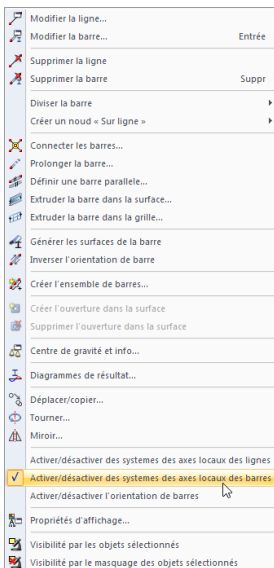
Déplacements / Rotations

Les déformations de barre désignent :

$ u $	Déplacement absolu total (pas pour les combinaisons de résultat)
u_x	Déplacement de barre dans la direction de son axe longitudinal
u_y/u_u	Déplacement de barre en direction de l'axe local y ou u (voir la page 123)
u_z/u_v	Déplacement de barre en direction de son axe local z ou v
φ_x	Rotation de barre autour de son axe longitudinal
φ_y/φ_u	Rotation de barre autour de l'axe local y ou u
φ_z/φ_v	Rotation de barre autour de l'axe local z ou v

Tableau 8.2: Déformations de barre

Pour le contrôle de la position des axes de barre, accédez au navigateur *Afficher*, sélectionnez **Modèle** → **Barres** et activez *Systèmes d'axe de la barre x,y,z* (voir la [Figure 8.23, page 325](#)). Vous pouvez également utiliser le menu contextuel de barre affiché à gauche.



Menu contextuel de barre

De plus, le système d'axe local de la barre a un impact sur les signes des déformations : Un déplacement positif suit la direction de l'axe local positif, une rotation positive agit dans le sens des aiguilles d'une montre autour de l'axe positif de barre.

Section

La dernière colonne du tableau donne des informations sur les sections utilisées dans les barres ou sur les cas de charge correspondants (pour les combinaisons de résultats).

Dans la fenêtre graphique, les déformations de barre peuvent être représentées par un affichage bi- ou multicolore, ainsi que dans le mode rendu (voir le [Chapitre 9.3, page 380](#)).



De plus, les déformations de barre peuvent être affichées en animation (voir le [Chapitre 9.10, page 411](#)).

8.5 Barres - Déformations globales



Pour contrôler l'affichage graphique des déplacements et rotations de barre par rapport aux axes globaux X, Y et Z, cochez la case *Déformations globales* dans le navigateur *Résultats*. Le tableau 4.5 affiche les déformations globales de barre sous forme numérique.

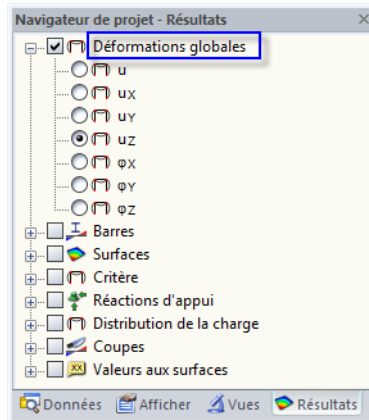


Figure 8.18: Navigateur *Résultats* : Déformations globales

Barre n°	Nœud n°	Position x [m]	u	Déplacements [mm]			Rotations [mrad]			Section
				u _X	u _Y	u _Z	φ _X	φ _Y	φ _Z	
5	15	0.000	1.0	0.0	1.0	0.1	0.3	0.1	0.0	3 - HE A 300 ; DIN 102
	16	6.059	1.0	0.1	1.0	0.2	-0.3	0.1	0.0	
	Max u _X	6.059	1.0	0.1	1.0	0.2	-0.3	0.1	0.0	
	Min u _X	0.000	1.0	0.0	1.0	0.1	0.3	0.1	0.0	
	Max u _Y	2.796	1.3	0.0	1.1	0.7	0.0	0.1	0.0	
	Min u _Y	6.059	1.0	0.1	1.0	0.2	-0.3	0.1	0.0	
	Max u _Z	3.029	1.3	0.0	1.1	0.7	0.0	0.1	0.0	
	Min u _Z	0.000	1.0	0.0	1.0	0.1	0.3	0.1	0.0	
	Max φ _X	0.000	1.0	0.0	1.0	0.1	0.3	0.1	0.0	
	Min φ _X	6.059	1.0	0.1	1.0	0.2	-0.3	0.1	0.0	
	Max φ _Y	6.059	1.0	0.1	1.0	0.2	-0.3	0.1	0.0	
	Min φ _Y	0.000	1.0	0.0	1.0	0.1	0.3	0.1	0.0	
	Max φ _Z	0.000	1.0	0.0	1.0	0.1	0.3	0.1	0.0	
Min φ _Z	6.059	1.0	0.1	1.0	0.2	-0.3	0.1	0.0		
6	2	0.000	0.2	-0.1	0.0	0.1	-1.0	-0.8	0.0	3 - HE A 300 ; DIN 102
	16	3.843	1.0	0.1	1.0	0.2	0.9	0.1	0.0	

Figure 8.19: Tableau 4.5 Barres - Déformations globales

Les colonnes *Nœuds n°* et *Position x* du tableau correspondent aux colonnes du tableau 4.4 *Barres - Déformations locales* précédent.

Déplacements / Rotations

Les déformations de barre signifient en détail :

u	Déplacement absolu total (pas pour les combinaisons de résultats)
u _X	Déplacement de barre en direction de l'axe global X
u _Y	Déplacement de barre en direction de l'axe global Y
u _Z	Déplacement de barre en direction de l'axe global Z
φ _X	Rotation de barre autour de l'axe global X
φ _Y	Rotation de barre autour de l'axe global Y
φ _Z	Rotation de barre autour de l'axe global Z

Tableau 8.3: Déformations globales de barre

8.6 Barres - Efforts internes

Le contrôle de l'affichage des efforts internes de barre passe par la coche de *Barres* dans le navigateur de *Résultats*. Le tableau 4.6 affiche les efforts internes et moments sous forme numérique.

Si la structure est un modèle 2D, RFEM n'affiche que les colonnes des efforts internes pertinents pour un système 2D.

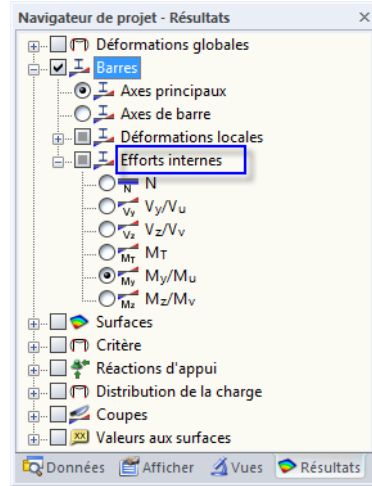


Figure 8.20: Navigateur *Résultats* : Barres → Efforts internes

Barre n°	Nœud n°	Position x [m]	C	D	E			G			I	J
					Forces [kN]			Moments [kNm]				
				N	V _y /V _u	V _z /V _v	M _T	M _y /M _u	M _z /M _v			
5	15	0.000	max N	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			
			min N	-7.70	0.00	7.18	0.00	0.00	0.00	CC 1,3		
			max V _y	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			
			min V _y	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			
			max V _z	-7.70	0.00	7.18	0.00	0.00	0.00	CC 1,3		
			min V _z	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			
			max M _T	-7.70	0.00	7.18	0.00	0.00	0.00	CC 1,3		
			min M _T	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			
			max M _y	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			
			min M _y	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			
max M _z	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00					
min M _z	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00					
	16	6.059	max N	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			
			min N	-5.68	0.00	-7.18	0.00	0.00	0.00	CC 1,3		
			max V _y	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			
			min V _y	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			

Figure 8.21: Tableau 4.6 *Barres - Efforts internes*

CC3: Neige

Pour afficher les efforts internes d'un cas de charge particulier, sélectionnez le cas de charge de la liste dans la barre d'outils principale ou des tableaux.

Position x

Le tableau liste les efforts internes de chaque barre dans les positions suivantes :

- Nœud de début et de fin
- Les positions x selon la division de barre définie (voir le [Chapitre 4.16, page 141](#))
- Valeurs extrêmes (*Max/Min*) des efforts internes

Pour ajuster le paramétrage par défaut des positions x affichées dans le tableau, sélectionnez

Tableau → **Afficher** → **Filtre de résultats**



ou utilisez le bouton correspondant de la barre d'outils de tableau affiché à gauche.

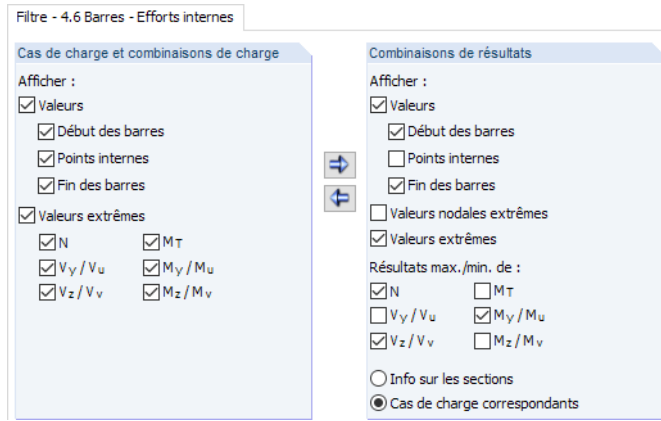


Figure 8.22: Boîte de dialogue *Filtre de tableau*

Les cases dans la boîte de dialogue *Filtre de tableau* contrôlent le type et la quantité de sortie numérique (voir le [Chapitre 11.5.5, page 523](#)).

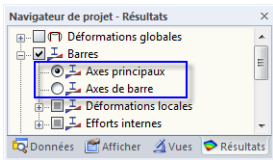
Le graphique de diagramme pour les efforts internes est basé sur les valeurs de résultats disponibles dans les nœuds de maillage EF ou sur les divisions de barre définies dans la boîte de dialogue *Paramètres de calcul*, onglet *Paramètres de calcul globaux* de (voir le [Chapitre 7.3.3, page 300](#)).

Forces / Moments

Les efforts internes de barre désignent :

N	Effort normal de barre
V_y/V_u	Effort tranchant en direction de l'axe de barre local y ou u (voir la page 123)
V_z/V_v	Effort tranchant en direction de l'axe de barre local z v
M_T	Moment de torsion
M_y/M_u	Moment fléchissant autour de l'axe y ou u
M_z/M_v	Moment fléchissant autour de l'axe z ou v

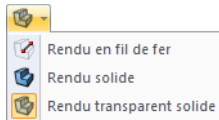
Tableau 8.4: Efforts internes de barre



Les axes locaux de barre y et z ou u et v sont les axes principaux de la section. L'axe y ou u représente l'axe « fort », l'axe z ou v représente l'axe « faible » (voir le [Chapitre 4.17, page 150](#)). Lorsque des sections asymétriques sont utilisées, vous pouvez définir si les efforts internes se réfèrent aux axes principaux u et v (voir le graphique à la [page 123](#)) ou aux axes d'entrée standard y et z. Pour définir l'affichage de résultats, utilisez le navigateur de *Résultats* affiché à gauche. Ce paramètre d'affichage affecte la sortie de résultats graphique et tabulaire.

Lorsqu'une analyse non-linéaire est réalisée, les efforts internes peuvent également être relatifs aux systèmes d'axes de barre déformés. La référence des efforts internes est définie dans la section *Options* de la boîte de dialogue *Paramètres de calcul* (voir le [Chapitre 7.3.1, page 295](#)).

Utilisez le rendu 3D pour contrôler la position de barre. Vous pouvez également utiliser le navigateur *Afficher*. Sélectionnez **Modèle** → **Barres** et puis sélectionnez la case *Systèmes d'axes de barre* x, y, z.



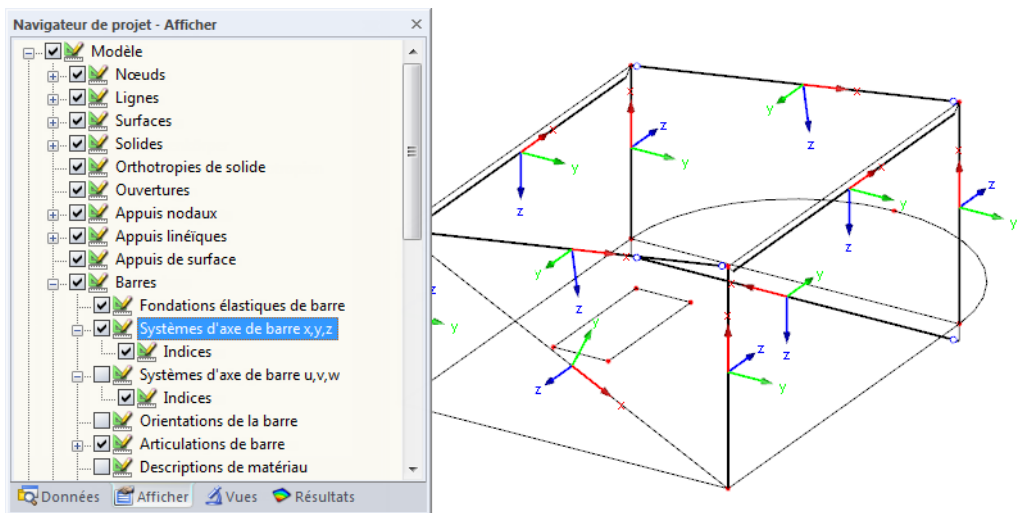
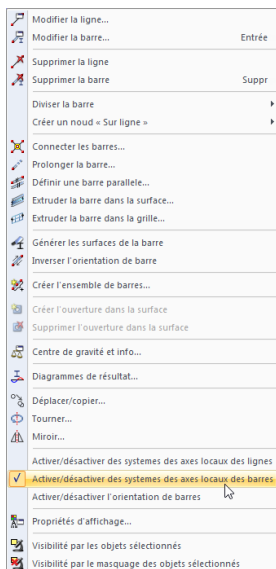


Figure 8.23: Sélection des systèmes d'axes locaux de barre dans le navigateur *Afficher*

Menu contextuel de barre

L'affichage des axes de barre peut être activé dans le menu contextuel affiché à gauche. Le système d'axe local de barre affecte les signes des efforts internes.

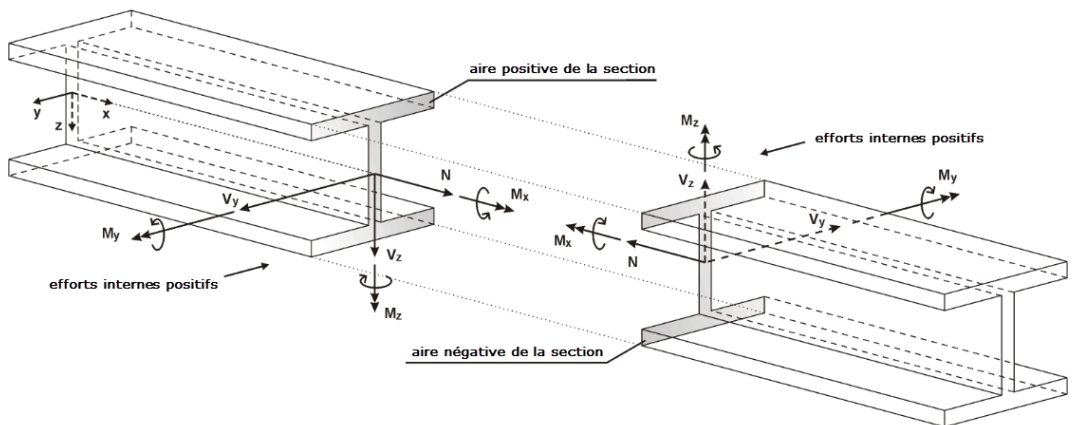


Figure 8.24: Définition positive des efforts internes



Le moment fléchissant M_y est positif si du côté positif de la barre (en direction de l'axe z) des contraintes de traction ont lieu. M_z est positif si du côté positif de barre (en direction de l'axe y) des contraintes de compression ont lieu. La définition de signe pour les moments en torsion, les efforts normaux et les efforts tranchants se font comme d'habitude : Ces efforts internes sont positifs s'il agissent dans la direction positive au côté positif de la section.

Valeurs extrêmes



Si l'affichage du tableau des valeurs extrêmes est activé (voir la [Figure 8.22, page 324](#)), RFEM affiche les efforts internes maximum positifs (*Max*) et minimum négatifs (*Min*) de chaque barre. Dans le tableau de résultats, les valeurs extrêmes sont en gras. Les valeurs dans les colonnes restante de la rangée respective représentent les efforts internes relatifs à la valeur extrême (voir le [Chapitre 11.5.5, page 523](#)).

Section / Cas de charge correspondants

La colonne finale de tableau informe des sections utilisées dans les barres.

Combinaisons de résultats

Lorsque vous regardez les résultats des combinaisons de résultats, la colonne est intitulée *Cas de charge correspondants* (voir la [Figure 8.21](#)). Le tableau affiche les numéros des cas ou combinaisons

de charge utilisés pour déterminer les efforts internes maximum ou minimum de la rangée de tableau respective. Les cas de charge classifiés comme *Permanent* apparaissent dans cette colonne de tableau. Les cas de charge *Variables* ne sont affichés que si leurs efforts internes ont un effet non-favorable sur le résultat (voir le [Chapitre 5.6, page 223](#)).

En même temps, le tableau est agrandi par une troisième colonne C. En fin de liste des efforts internes, vous pouvez voir les valeurs maximum positive (**Max**) et minimum négative (**Min**).

La quantité de données dans les tableaux de combinaison de résultats peut être réduite à l'aide des fonctionnalités de filtre disponibles dans la boîte de dialogue *Filtre de tableau* (voir la [Figure 8.22, page 324](#)). Pour ouvrir la boîte de dialogue, sélectionnez

Tableau → **Afficher** → **Filtre de résultats**



ou utilisez le bouton correspondant de la barre d'outils de tableau affiché à gauche.

8.7 Barres - Forces de contact

Lorsque des barres de fondation élastique existent dans le modèle (voir le [Chapitre 4.19, page 160](#)), les forces et moments de contact sont affichés sous forme numérique dans le tableau 4.7. Le contrôle de l'affichage graphique des résultats passe par la coche de l'objet *Barres* dans le navigateur de *Résultats*.

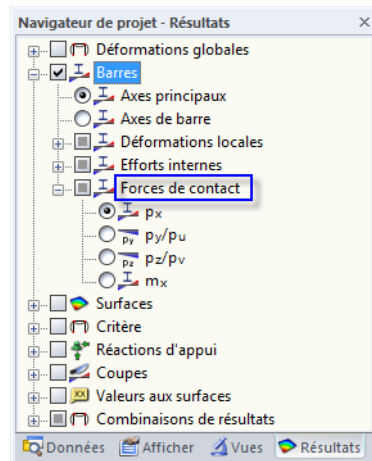


Figure 8.25: Navigateur *Résultats* : Barres → Forces de contact

Barre n°	Position		Forces de contact [kN/m]			Moments	Section
	Noeud n°	x [m]	p _x	p _y / p _u	p _z / p _v	m _x [kNm/m]	
2	2	0.000	0.00	1.95	73.57	0.00	2 - Rectangle 200/500
	3	7.000	0.00	0.86	141.21	0.00	
	Max p _y	0.000	0.00	1.95	73.57	0.00	
	Min p _y	7.000	0.00	0.86	141.21	0.00	
	Max p _z	7.000	0.00	0.86	141.21	0.00	
4	1	0.000	0.00	-0.87	138.88	0.00	2 - Rectangle 200/500
	2	5.000	0.00	-1.63	54.79	0.00	
	Max p _y	0.000	0.00	-0.87	138.88	0.00	
	Min p _y	7.000	0.00	-1.94	70.39	0.00	
	Max p _z	0.000	0.00	-0.87	138.88	0.00	
Σ forces			0.00	19.59	1159.50		
Σ charge			-1036.80	24.77	1230.80		

Figure 8.26: Tableau 4.7 *Barres - Forces de contact*

Nœud n°

Dans les deux premières rangées de tableau, les numéros de nœud de début et de fin sont affichés pour chaque barre de fondation. Les rangées restantes informent des types de valeurs extrêmes disponibles pour les forces et moments de contact.

Pour ajuster les paramètres par défaut de sortie des valeurs extrêmes, sélectionnez

Tableau → **Afficher** → **Filtre de résultats**



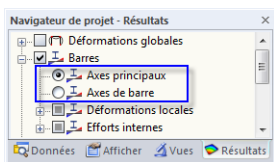
ou utilisez le bouton correspondant de la barre d'outils de tableau affiché à gauche.

Position x

Le tableau liste les efforts internes de contact de chaque barre aux positions suivantes :

- Nœud de début et de fin
- Positions de division selon la division de barre définie (voir le [Chapitre 4.16, page 141](#))
- Valeurs extrêmes (*Max/Min*) des forces et moments de contact

Forces de contact $p_x / p_y / p_z$



Les forces de contact efficaces dans la direction des axes locaux de barre x , y et z sont affichés relatifs à une longueur standard. Lorsque des sections asymétriques sont utilisées, sélectionnez si les forces de contact se réfèrent aux axes principaux u et v (voir le graphique à la [page 123](#)) ou aux axes d'entrée standard y et z . La définition de l'affichage de résultats se fait dans le navigateur de *Résultats*.

Pour contrôler la position des axes locaux, accédez au navigateur *Afficher*, sélectionnez **Modèle** → **Barres** et activez *Systèmes d'axes de barre x,y,z* (voir la [Figure 8.23](#)). Les signes sont conformes aux définitions habituelles expliquées dans le [Chapitre 8.6, page 325](#) qui décrit les efforts internes de barre.

Si vous souhaitez déterminer les pressions de contact de sol à partir des valeurs tabulaires, il vous suffit de diviser les résultats par les largeurs de section respectives.

Moments m_x

Les moments de contact autour de l'axe longitudinal x de barre se réfèrent également à une longueur standard. Les moments m_x sont influencés par la constante de ressort de torsion C_φ .

Section / Cas de charge correspondants

La dernière colonne du tableau informe des sections utilisées dans les barres. Lorsqu'une combinaison de résultats est définie, vous pouvez voir les cas de charge et combinaisons utilisés pour déterminer les forces de contact maximum et minimum dans la rangée respective du tableau.

Sommes du contrôle

En fin de tableau, RFEM affiche les sommes du contrôle des charges et des réactions d'appui pour les cas de charge et les combinaisons de charge. Des différences apparaissent entre les sommes des Σ Forces et Σ Charges si le modèle a des appuis nodaux et linéiques, ainsi que des surfaces avec fondations élastiques. Ainsi, les Σ Forces disponibles dans les tableaux 4.1, 4.3 et 4.21 doivent être considérés pour la somme totale.

8.8 Barres - Déformations

Les déformations de barre affichent les déformations locales sous la forme de déformations et cisaillements. Ils résultent des contraintes dans les barres selon la Loi de Hooke.

Dans le tableau 4.8, les déformations de barre sont affichées numériquement. Le contrôle de l’affichage graphique des résultats passe par la coche de l’objet *Barres* dans le navigateur de *Résultats*.

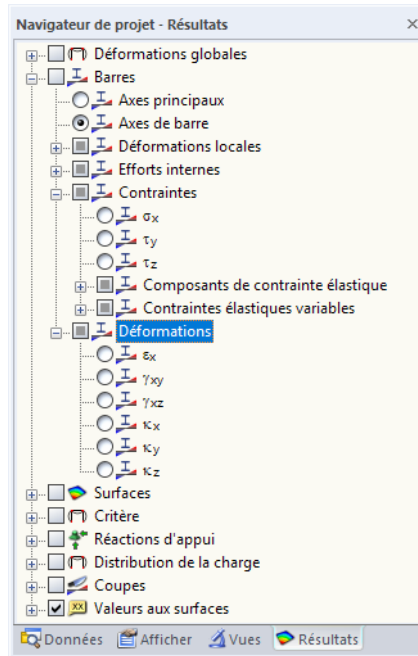


Figure 8.27: Navigateur *Résultats* : Barres → Déformations

Barre n°	A		B	Déformations						Section
	Nœud n°	Position x [m]	ϵ_x [·]	γ_{xy} [·]	γ_{xz} [·]	κ_x [mrad/m]	κ_y [mrad/m]	κ_z [mrad/m]		
3	3	0.000	-0.00002	0.00000	0.00000	-0.919	0.000	0.001	2 - Rectangle 250/400	
	4	6.000	-0.00002	0.00000	0.00000	1.035	0.000	0.001		
4	1	0.000	-0.00001	0.00000	0.00000	0.647	0.964	-1.002	3 - HE A 300	
		0.000	-0.00001	0.00000	0.00000	0.647	0.964	-1.002		
5	15	3.000	-0.00001	0.00000	0.00000	0.026	-0.773	0.000	3 - HE A 300	
	16	6.059	0.00000	0.00000	0.00000	-0.011	0.000	0.000		
6	2	0.000	-0.00001	0.00000	0.00000	-0.445	0.933	1.290	3 - HE A 300	
		0.000	-0.00001	0.00000	0.00000	-0.445	0.933	1.290		
7	16	3.843	-0.00001	0.00000	0.00000	-0.442	-0.731	0.000	3 - HE A 300	
	4	0.000	-0.00001	0.00000	0.00000	-0.324	-0.951	-0.654		
		0.000	-0.00001	0.00000	0.00000	-0.324	-0.951	-0.654		
	19	3.000	-0.00001	0.00000	0.00000	0.030	0.786	0.000		

Figure 8.28: Tableau 4.8 *Barres - Déformations*

Nœud n°

Les numéros des nœuds de début et de fin sont affichés pour chaque barre.

Position x

Le tableau liste les déformations de barre qui existent aux nœuds de début et de fin, ainsi qu'au points de division selon la division de barre définie (voir le [Chapitre 4.16, page 141](#)).

Déformations

Le tenseur des déformations pour les déformations 3D est décrit dans le [Chapitre 8.35, page 374](#). La matrice est simplifiée pour les éléments de barre 1D, comme suit :

$$\varepsilon = \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{yx} & 0 & 0 \\ \varepsilon_{zx} & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (8.1)$$

Les cisaillements sont déterminés selon les équations suivantes :

$$\gamma_{xy} = 2 \cdot \varepsilon_{xy} \quad (8.2)$$

$$\gamma_{xz} = 2 \cdot \varepsilon_{xz} \quad (8.3)$$

Déformations en direction de l'axe de barre x	
ε_x	$\varepsilon_x = \frac{\partial u}{\partial x}$
γ_{xy}	$\gamma_{xy} = \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x}$
γ_{xz}	$\gamma_{xz} = \frac{\partial w}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial z}$
κ_x	Fléchissement autour de l'axe local de barre x
κ_y	Fléchissement autour de l'axe local de barre y
κ_z	Fléchissement autour de l'axe local de barre z

Tableau 8.5: Déformations de barre

8.9 Barres - Coefficients pour le flambement

Lorsque vous calculez des modèles de barre sujets à la pression selon l'analyse du second ordre, le coefficient de barre ε est important (voir le [Chapitre 7.3.1](#), page 292). Chaque barre a son propre coefficient de barre déterminé à partir de la force de compression, la longueur et rigidité de barre.

Les barres avec coefficients de barre supérieurs à 1 doivent être analysées, lorsque possible, selon l'analyse du second ordre. Les normes de certains pays, comme les États-Unis, ont des règles qui limitent les coefficients de barre.

Le tableau 4.9 affiche les coefficients de barre déterminants pour le flambement. Aucune option de sortie graphique n'existe.

Barre n°	A	B	C	D	E	F	G	H	I
	Type de barre	Matér.	Section	Longueur L [m]	Effort normal N [kN]	ε_y	Coefficients de barre [-]		
							ε_z	ε_u	ε_v
5	Poutre	2 - Acier S 235	3 - HE A 300	6.059	-3.34	0.059	0.101	-	-
6	Poutre	2 - Acier S 235	3 - HE A 300	3.843	-9.48	0.063	0.108	-	-
8	Poutre	2 - Acier S 235	3 - HE A 300	6.059	-2.47	0.051	0.087	-	-
10	Poutre	2 - Acier S 235	4 - HE B 260	6.700	-10.52	0.129	0.220	-	-
11	Poutre	2 - Acier S 235	4 - HE B 260	6.700	-7.74	0.110	0.188	-	-

Figure 8.29: Tableau 4.9 Barres - Coefficients pour le flambement

Les coefficients de barre listés sont triés par numéros de barre.

Type de barre

Cette colonne présente les types de barre (voir le [Chapitre 4.17](#), page 144). RFEM ne détermine les coefficients de barre que pour les barres qui peuvent absorber les forces de compression.

Matériau

Les caractéristiques du matériau affectent la rigidité de barre.

Section

Les moments d'inertie de section sont requis pour la détermination des rigidités de barre.

Longueur L

Les longueurs de barre sont indiquées dans la colonne D du tableau.

Effort normal N

La colonne liste les efforts normaux pour la détermination du coefficient de barre. Ici, les forces sont les efforts normaux disponibles dans le centre de la barre ($x = L/2$).

Les coefficients de barre ne sont déterminés que pour les barres disposant de forces de compression dans au minimum une portion de barre (poutre-treillis) ou tout le long de la barre (barre de compression, de flambement, etc.).

Coefficients de barre $\varepsilon_y / \varepsilon_z$

Le coefficient de barre ε dépend de la longueur de barre L , de la force de compression N et de la rigidité $E \cdot I$.

$$\varepsilon = L \cdot \sqrt{\frac{|N|}{E \cdot I}} \quad (8.4)$$

Les colonnes de tableau F et G affichent les coefficients de barre relatifs au système d'axe local de barre y et z. Pour les sections asymétriques, telles des cornières, deux colonnes supplémentaires apparaissent qui donnent les coefficients de barre relatifs aux axes principaux u et v.

8.10 Élancements de barre

Le tableau 4.10 affiche les rapports d'élancement des barres. Ils sont critiques pour l'évaluation du comportement en flambement des barres sujettes à la pression. Aucune option de sortie graphique n'existe.

Barre n°	Section	Longueur L [m]	Facteurs de longueur efficace		Élancement [°]			
			$k_{cr,y}$	$k_{cr,z}$	λ_y	λ_z	λ_u	λ_v
5	3 - HE A 300	6.059	1.000	1.000	47.66	81.08	-	-
6	3 - HE A 300	3.843	1.000	1.000	30.23	51.43	-	-
8	3 - HE A 300	6.059	1.000	1.000	47.66	81.08	-	-
10	4 - HE B 260	6.700	1.000	1.000	59.58	101.61	-	-
11	4 - HE B 260	6.700	1.000	1.000	59.58	101.61	-	-

Figure 8.30: Tableaux 4.10 *Élancements de barre*

Les élancements de barre listés sont organisés par numéros de barre.

Section

Les rayons de giration des sections sont requis pour la détermination des élancements.

Longueur L

Les longueurs de barre m sont indiquées dans la colonne B.

Facteurs de longueur efficace $k_{cr,y}$ / $k_{cr,z}$

Les coefficients de longueur de flambement décrivent les rapports entre longueur de flambement et de barre.

Coefficient de longueur de flambement :

$$k_{cr} = \frac{s_K}{L} \quad (8.5)$$

La longueur de flambement s_K est relative au comportement du flambement perpendiculaire à l'axe «fort» de barre y, respectivement l'axe «faible» de barre z. Si aucune longueur de flambement a été définie manuellement (voir le [Chapitre 4.17, page 154](#)), le mode de flambement 2 de EULER est supposé: Dans ce cas, la longueur de flambement est égale à la longueur de barre. Des analyses plus précises peuvent être réalisées dans les modules additionnels RF-STABILITY ou RF-STEEL EC3.

Élancements de barre λ_y / λ_z

Le coefficient d'élancement λ représente une valeur purement géométrique. Il est déterminé à partir du coefficient de longueur effective k_{cr} , de la longueur efficace L et du rayon de giration i.

$$\lambda = \frac{k_{cr}L}{i} \quad (8.6)$$

Les colonnes E et F du tableau affichent les élancements relatifs à l'axe local de barre y et z. Pour les sections asymétriques, telles des cornières, deux colonnes supplémentaires apparaissent qui donnent les élancements relatifs aux axes principaux u et v.

8.11 Ensembles de barres - Efforts internes

Le tableau 4.11 donne les efforts internes organisés par ensemble de barres (voir le [Chapitre 4.21](#), page 165).

4.11 Ensemble de barres - Efforts internes

Barre n°	A		B		C		D		E		F		G		H		I
	Nœud n°	Position x [m]	N	Forces [kN] V _y / V _u	V _z / V _v	M _T	Moments [kNm] M _y / M _u	M _z / M _v	Section								
Ensemble de barres n° 1: Panne																	
8	2.525	-2.56	0.00	0.60	0.00	5.29	0.00	3 - HE A 300									
	2.525	-2.56	0.00	0.60	0.00	5.29	0.00										
	2.796	-2.51	0.00	0.28	0.00	5.41	0.00										
	2.796	-2.51	0.00	0.28	0.00	5.41	0.00										
	3.029	-2.48	0.00	0.00	0.00	5.44	0.00										
	3.029	-2.48	0.00	0.00	0.00	5.44	0.00										
	3.263	-2.44	0.00	-0.28	0.00	5.41	0.00										
	3.263	-2.44	0.00	-0.28	0.00	5.41	0.00										
	3.534	-2.39	0.00	-0.60	0.00	5.29	0.00										
	3.534	-2.39	0.00	-0.60	0.00	5.29	0.00										
	3.729	-2.36	0.00	-0.83	0.00	5.15	0.00										
	3.729	-2.36	0.00	-0.83	0.00	5.15	0.00										
	4.039	-2.31	0.00	-1.20	0.00	4.84	0.00										
	4.039	-2.31	0.00	-1.20	0.00	4.84	0.00										
	4.195	-2.28	0.00	-1.38	0.00	4.64	0.00										
	4.195	-2.28	0.00	-1.38	0.00	4.64	0.00										
	4.544	-2.22	0.00	-1.80	0.00	4.08	0.00										
	4.544	-2.22	0.00	-1.80	0.00	4.08	0.00										

Élancements de barre Ensemble de barres - Efforts internes Sections - Efforts internes Surfaces - Déformations locales Surfaces - Déformations globales

Figure 8.31: Tableau 4.11 Ensemble de barres - Efforts internes

Le tableau est identique au tableau 4.6 *Barres - Efforts internes* décrit dans le [Chapitre 8.6](#). Les résultats sont maintenant organisés par barres continues ou groupes de barre. Les descriptions des ensembles de barre restent affichés sur la rangée supérieure afin que l’aperçu des résultats reste clair en parcourant le tableau.

Le tableau comprend des résultats de toutes les barres individuelles comprises dans l’ensemble de barres. La liste de résultats d’un ensemble de barres se conclut par des rangées en couleur : Ils affichent les extrêmes totaux **MAX** et **MIN** de chaque type d’effort interne dans l’ensemble de barre. Les valeurs extrêmes sont affichées en gras. Les valeurs dans les colonnes de tableau restantes de la rangée respective représentent les efforts internes relatifs à la valeur extrême.

La quantité de données dans le tableau peut être réduite à l’aide de filtres disponibles dans la boîte de dialogue *Filtres de tableaux* (voir le [Chapitre 11.5.5](#), page 523). Pour ouvrir la boîte de dialogue, sélectionnez

Tableau → **Afficher** → **Filtre de résultats**



ou utilisez le bouton correspondant de la barre d’outils de tableau affiché à gauche.

8.12 Sections - Efforts internes

Le tableau 4.12 affiche les efforts internes triés par sections.

Barre n°	A Nœud n°	B Position x [m]	D Forces [kN]			F M _T	G Moments [kNm]		I
			C N	V _y / V _u	V _z / V _v		M _y / M _u	M _z / M _v	
Section n° 3: HE A 300									
5	15	0.000	-2.99	0.00	2.66	0.00	0.00	0.00	
	16	6.059	-2.25	0.00	-2.66	0.00	0.00	0.00	
6	2	0.000	-8.71	2.39	-5.96	0.00	17.54	9.14	
	16	3.843	-5.30	2.39	-5.96	0.00	-5.36	-0.03	
8	19	0.000	-2.36	0.00	2.66	0.00	0.00	0.00	
	20	6.059	-1.61	0.00	-2.66	0.00	0.00	0.00	
8	MAX N	6.059	-1.61	0.00	-2.66	0.00	0.00	0.00	
6	MIN N	0.000	-8.71	2.39	-5.96	0.00	17.54	9.14	
6	MAX V _y	0.000	-8.71	2.39	-5.96	0.00	17.54	9.14	
5	MIN V _y	0.000	-2.99	0.00	2.66	0.00	0.00	0.00	
5	MAX V _z	0.000	-2.99	0.00	2.66	0.00	0.00	0.00	
6	MIN V _z	0.000	-8.71	2.39	-5.96	0.00	17.54	9.14	
6	MAX M _T	0.000	-8.71	2.39	-5.96	0.00	17.54	9.14	
8	MIN M _T	0.000	-2.36	0.00	2.66	0.00	0.00	0.00	
6	MAX M _y	0.000	-8.71	2.39	-5.96	0.00	17.54	9.14	
6	MIN M _y	3.843	-5.30	2.39	-5.96	0.00	-5.36	-0.03	
6	MAX M _z	0.000	-8.71	2.39	-5.96	0.00	17.54	9.14	
6	MIN M _z	3.843	-5.30	2.39	-5.96	0.00	-5.36	-0.03	
Section n° 4: HE B 260									
10	15	0.000	-8.04	0.00	3.05	0.00	-4.07	0.00	
	19	6.700	-8.04	0.00	-3.16	0.00	-4.42	0.00	
11	16	0.000	-5.93	-0.21	2.98	-0.06	-4.04	0.03	
	20	6.700	-5.93	0.18	-3.16	0.04	-4.65	0.03	
11	MAX N	6.700	-5.93	0.18	-3.16	0.04	-4.65	0.03	
10	MIN N	0.000	-8.04	0.00	3.05	0.00	-4.07	0.00	
11	MAX V _y	6.700	-5.93	0.18	-3.16	0.04	-4.65	0.03	
11	MIN V _y	0.000	-5.96	-0.21	2.98	-0.06	-4.04	0.03	
10	MAX V _z	0.000	-8.04	0.00	3.05	0.00	-4.07	0.00	
11	MIN V _z	6.700	-5.93	0.18	-3.16	0.04	-4.65	0.03	
11	MAX M _T	6.700	-5.93	0.18	-3.16	0.04	-4.65	0.03	

Figure 8.32: Tableau 4.12 Sections - Efforts internes

Le tableau est identique au tableau 4.6 Barres - Efforts internes décrit dans le Chapitre 8.6. Les résultats sont maintenant triés par section. Les descriptions des sections restent affichées dans la première rangée afin de garder un aperçu clair lorsque vous parcourez le tableau.

Le tableau comprend des résultats de toutes les barres individuelles utilisées par la section pertinente. La liste de résultats pour une section se finit avec des rangées colorées : Elles affichent les extrêmes totaux **MAX** et **MIN** de chaque type d'effort interne dans la section. Les valeurs extrêmes sont en gras. Les valeurs dans les colonnes de tableau restantes de la rangée de tableau respective représentent les efforts internes relatifs à la valeur extrême.



La quantité de données dans le tableau peut être réduite à l'aide de filtres disponibles dans la boîte de dialogue *Filtres de tableaux* (voir le Chapitre 11.5.5, page 523).

8.13 Surfaces - Déformations locales



Le contrôle de l’affichage graphique des déformations locales de surface passe par la coche de *Surfaces* dans le navigateur de *Résultats*. Le tableau 4.13 affiche les déformations locales de surface sous forme numérique.

RFEM n’affiche que les colonnes de tableau pertinentes lors de l’étude de modèles 2D.

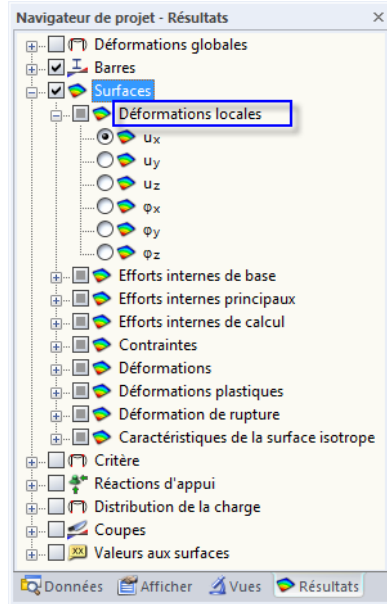


Figure 8.33: Navigateur *Résultats* : Surfaces → Déformations locales

4.13 Surfaces - Déformations locales

CO1 - 1.35°CCL

Surface n°	Grille Point	Coordonnées du point de grille [m]			E	Déplacements [mm]			Rotations [mrad]		
		B X	C Y	D Z		F u	G ux	G uy	H uz	I φx	J φy
1	1	0.000	0.000	0.000	0.2	-0.1	-0.0	0.1	1.1	-0.6	-0.0
	2	0.500	0.000	0.000	0.8	-0.1	-0.0	0.8	1.8	-1.9	-0.0
	3	1.000	0.000	0.000	1.8	-0.1	-0.0	1.8	1.6	-2.0	-0.0
	4	1.500	0.000	0.000	2.8	-0.1	-0.0	2.8	1.3	-1.8	-0.0
	5	2.000	0.000	0.000	3.6	-0.1	-0.0	3.6	1.1	-1.5	-0.0
	6	2.500	0.000	0.000	4.3	-0.1	-0.0	4.3	1.0	-1.0	-0.0
	7	3.000	0.000	0.000	4.6	-0.1	-0.0	4.6	0.9	-0.4	-0.0
	8	3.500	0.000	0.000	4.7	-0.1	-0.0	4.7	0.9	0.2	-0.0
	9	4.000	0.000	0.000	4.5	-0.1	-0.0	4.5	0.9	0.7	-0.0
	10	4.500	0.000	0.000	4.0	-0.1	-0.0	4.0	0.9	1.2	-0.0
	11	5.000	0.000	0.000	3.3	-0.1	-0.0	3.3	0.9	1.6	-0.0
	12	5.500	0.000	0.000	2.4	-0.1	0.0	2.4	0.9	1.7	-0.0
	13	6.000	0.000	0.000	1.5	-0.1	0.0	1.5	0.9	1.7	-0.0
	14	6.500	0.000	0.000	0.7	-0.1	0.0	0.7	0.9	1.4	-0.0
	15	7.000	0.000	0.000	0.2	-0.1	0.0	0.2	0.8	0.5	0.0
	22	0.000	0.500	0.000	0.8	-0.1	-0.0	0.8	1.8	-1.7	-0.0

Ensemble de barres - Efforts internes | Sections - Efforts internes | Surfaces - Déformations locales | Surfaces - Déformations globales

Figure 8.34: Tableau 4.13 Surfaces - Déformations locales

Le tableau affiche les rotations et déplacements triés par surface. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Point de grille

Les numéros de point de grille sont triés par surface. Ils représentent les caractéristiques de chaque surface. Les numéros et dispositions des points de grille peuvent être ajustés dans l’onglet *Grille* de la boîte de dialogue *Modifier la surface*.

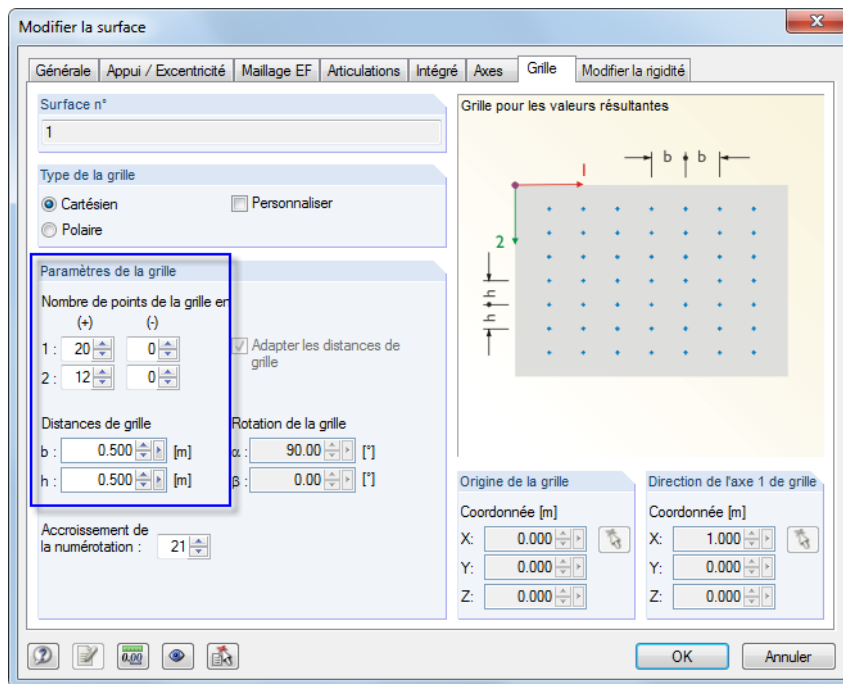


Figure 8.35: Boîte de dialogue *Modifier la surface*, onglet *Grille*

Dans cet onglet vous définissez le *Type de grille*, les *Paramètres de grille* et, si nécessaire, l'*Origine de la grille* ainsi que la *Direction de l'axe de grille 1*. Le paramètre par défaut est une grille cartésienne avec des *Distances de grille* uniforme de 0,5 m pour les points de grille dans les deux directions.



La grille permet la sortie de résultats de points de résultats équidistants, ajustables et indépendants du maillage EF. S'il s'agit de petites surfaces, la taille de maillage standard 0,5 m de la grille ne peut produire que peu de points de grille (voir même un seul point de grille résultant dans l'origine de la grille). Puis les *compte* et *distances* des points de grille doivent être ajustés à la taille de la surface afin de générer plus de points de grille.

Lorsque la grille de surface est modifiée, un nouveau calcul de résultats n'est pas nécessaire car les valeurs de grille sont interpolées à partir des valeurs de résultats des nœuds EF.

La sortie de résultats dans le tableau se base sur la grille de résultats de surface. Les valeurs des nœuds EF et des points de grille peuvent être affichés dans la fenêtre de résultats. Utilisez le navigateur de *Résultats* pour définir l'affichage de résultats.

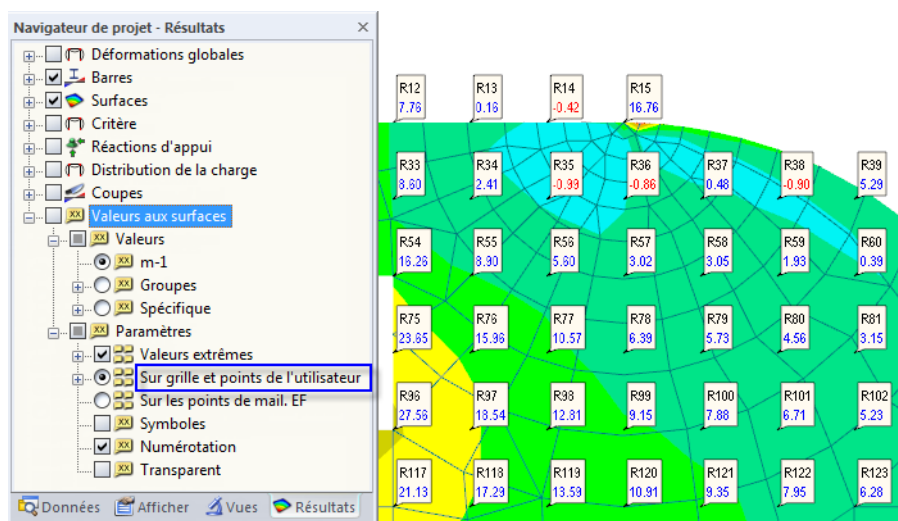


Figure 8.36: Navigateur *Résultats* : Valeurs aux surfaces → Paramètres → Sur **grille** ou points de maillage **EF**

RFEM numérote les points de grille automatiquement. Pour afficher les numéros de points de grille dans les graphiques de résultat, accédez au navigateur de *Résultats* (affiché dans la [Figure 8.36](#)) et cochez *Numérotation*.

Coordonnées de point de grille

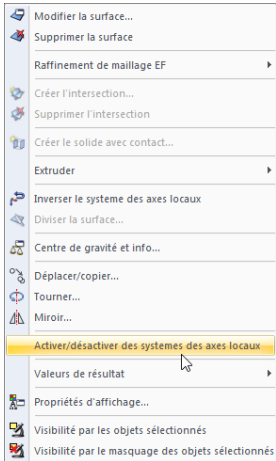
Les colonnes B à D du tableau donnent les coordonnées des points de grille dans le système de coordonnées global XYZ. Lorsque vous cliquez sur une rangée du tableau, le point de grille correspondant est indiqué dans la fenêtre de travail par une flèche.

Déplacements / Rotations

Les déformations désignent :

$ u $	Déplacement absolu total (pas pour les combinaisons de résultats)
u_x	Déplacements de surface en direction de l'axe local x
u_y	Déplacements de surface en direction de l'axe local y
u_z	Déplacements de surface en direction de l'axe local z
φ_x	Rotation de surface autour de l'axe local x
φ_y	Rotation de surface autour de l'axe local y
φ_z	Rotation de surface autour de l'axe local z

Tableau 8.6: Déformations de surface locales



Menu contextuel d'une surface

L'affichage des axes de surface locaux passe par l'utilisation du menu contextuel affiché à gauche ou du navigateur *Afficher*, où vous sélectionnez **Modèle** → **Surfaces** → **Systemes d'axe de surface x** → **y** → **z**.

Lorsque vous analysez des surfaces courbes, les axes de surfaces sont relatifs aux axes des éléments finis (voir la [Figure 8.41](#), page 339).

8.14 Surfaces - Déformations globales



Les axes globaux X, Y et Z servent de référence à des déplacements ou rotations de surface qui peuvent être contrôlés en cochant *Déformations globales* dans le navigateur de *Résultats*. Le tableau 4.14 donne les déformations globales des surfaces sous forme numérique.

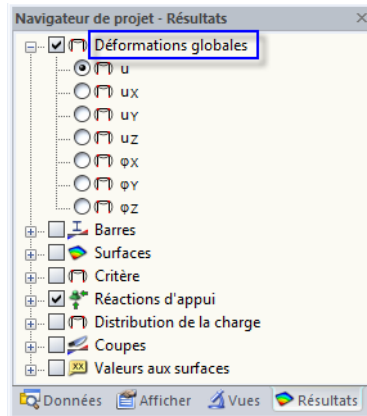


Figure 8.37: Navigateur *Résultats* : Déformations globales

Surface n°	Grille Point	Coordonnées du point de grille [m]			u	Déplacements [mm]			Rotations [mrad]		
		X	Y	Z		u_x	u_y	u_z	φ_x	φ_y	φ_z
1	0.000	0.000	0.000	0.000	0.2	-0.1	-0.0	0.1	1.1	-0.6	-0.0
2	0.500	0.000	0.000	0.000	0.8	-0.1	-0.0	0.8	1.8	-1.9	-0.0
3	1.000	0.000	0.000	0.000	1.8	-0.1	-0.0	1.8	1.6	-2.0	-0.0
4	1.500	0.000	0.000	0.000	2.8	-0.1	-0.0	2.8	1.3	-1.8	-0.0
5	2.000	0.000	0.000	0.000	3.6	-0.1	-0.0	3.6	1.1	-1.5	-0.0
6	2.500	0.000	0.000	0.000	4.3	-0.1	-0.0	4.3	1.0	-1.0	-0.0
7	3.000	0.000	0.000	0.000	4.6	-0.1	-0.0	4.6	0.9	-0.4	-0.0
8	3.500	0.000	0.000	0.000	4.7	-0.1	-0.0	4.7	0.9	0.2	-0.0
9	4.000	0.000	0.000	0.000	4.5	-0.1	-0.0	4.5	0.9	0.7	-0.0
10	4.500	0.000	0.000	0.000	4.0	-0.1	-0.0	4.0	0.9	1.2	-0.0
11	5.000	0.000	0.000	0.000	3.3	-0.1	-0.0	3.3	0.9	1.6	-0.0
12	5.500	0.000	0.000	0.000	2.4	-0.1	0.0	2.4	0.9	1.7	-0.0
13	6.000	0.000	0.000	0.000	1.5	-0.1	0.0	1.5	0.9	1.7	-0.0
14	6.500	0.000	0.000	0.000	0.7	-0.1	0.0	0.7	0.9	1.4	-0.0
15	7.000	0.000	0.000	0.000	0.2	-0.1	0.0	0.2	0.8	0.5	0.0
22	0.000	0.500	0.000	0.000	0.8	-0.1	-0.0	0.8	1.8	-1.7	-0.0

Figure 8.38: Tableau 4.14 *Surfaces - Déformations globales*

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées des points de grille* du tableau correspondent aux colonnes des tableaux de résultat 4.13 *Surfaces - Déformations locales*.

Déplacements / Rotations

Les déformations de surface désignent :

u	Déplacement absolu total (pas pour les combinaisons de résultats)
u_x	Déplacements de surface en direction de l'axe global X
u_y	Déplacements de surface en direction de l'axe global Y
u_z	Déplacements de surface en direction de l'axe global Z
φ_x	Rotation de surface autour de l'axe global X
φ_y	Rotation de surface autour de l'axe global Y
φ_z	Rotation de surface autour de l'axe global Z

Tableau 8.7: Déformations de surface globales

8.15 Surfaces - Efforts internes de base

Pour contrôler l'affichage graphique des efforts internes de base, cochez la case **Surfaces** → **Efforts internes de base** dans le navigateur de *Résultats*. Le tableau 4.15 donne les efforts internes de base des surfaces sous forme numérique.

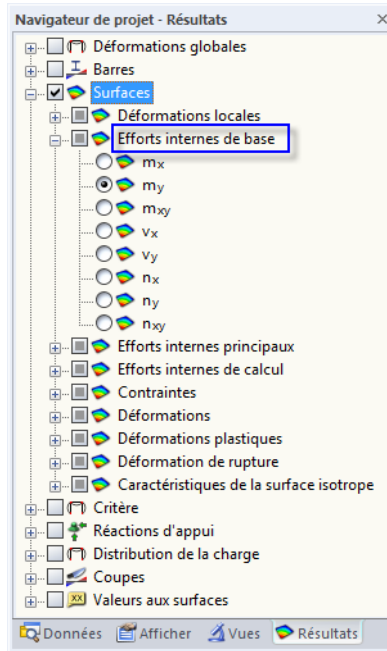


Figure 8.39: Navigateur *Résultats* : Surfaces → Efforts internes de base

4.15 Surfaces - Efforts internes de base

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Moments [kNm/m]			Efforts tranchants [kN/m]		Efforts normaux [kN/m]		
		X	Y	Z	m_x	m_y	m_{xy}	v_x	v_y	n_x	n_y	n_{xy}
1	1	0.000	0.000	0.000	-86.01	-59.12	-55.14	330.03	177.19	53.60	-2.89	
2	0.500	0.000	0.000	0.000	-36.18	-5.25	-9.80	165.17	42.23	39.45	18.50	
3	1.000	0.000	0.000	0.000	0.75	-0.62	6.41	75.03	13.97	22.50	0.25	
4	1.500	0.000	0.000	0.000	12.13	0.80	5.54	59.02	4.23	17.91	-0.49	
5	2.000	0.000	0.000	0.000	18.54	0.77	4.58	41.95	4.40	18.43	-0.07	
6	2.500	0.000	0.000	0.000	22.82	0.55	2.78	25.39	3.05	20.10	-0.17	
7	3.000	0.000	0.000	0.000	26.17	0.49	2.19	10.39	0.22	21.41	0.43	
8	3.500	0.000	0.000	0.000	26.83	0.08	0.59	1.46	1.24	21.10	-0.17	
9	4.000	0.000	0.000	0.000	23.67	0.27	0.60	-4.96	0.41	20.30	0.02	
10	4.500	0.000	0.000	0.000	18.51	-0.04	0.33	-10.92	0.89	20.45	0.68	
11	5.000	0.000	0.000	0.000	11.78	-0.07	-0.16	-12.52	0.78	21.73	-0.51	
12	5.500	0.000	0.000	0.000	3.37	0.13	-0.56	-24.09	0.33	25.53	0.76	
13	6.000	0.000	0.000	0.000	-7.12	0.07	-0.58	-35.29	0.03	22.04	1.42	
14	6.500	0.000	0.000	0.000	-23.09	-0.20	0.37	-35.44	-1.85	-32.55	-0.28	
15	7.000	0.000	0.000	0.000	-37.17	-13.00	17.10	-69.98	45.06	-167.84	525.44	

Figure 8.40: Tableau 4.15 Surfaces - Efforts internes de base

Le tableau donne les efforts internes de base triés par surface. Les résultats sont listés par les points de grille de chaque surface.

Point de grille

Les numéros de points de grille sont triés par surface. Pour plus d'informations sur les points de grille, voir le [Chapitre 8.13, page 335](#).

Coordonnées de point de grille

Les colonnes B à D du tableau donnent les coordonnées des points de grille dans le système de coordonnées global XYZ. Lorsque vous cliquez sur une rangée du tableau, le point de grille correspondant est indiqué dans la fenêtre de travail par une flèche.

Moments / Efforts tranchants / Efforts normaux

Contrairement aux efforts internes des barres, ceux des surfaces sont notés en minuscule. À partir de la définition intégrale des moments fléchissants m_x et m_y , survient le fait que des moments sont relatifs aux directions des axes de surface où les contraintes normales sont créés. Utilisez le menu contextuel pour afficher les axes de surface (voir la [Figure 4.121, page 120](#)).

Lorsque des surfaces courbes sont analysées, les efforts internes sont relatifs aux axes locaux des éléments finis individuels. Les axes peuvent être affichés par cette coche dans le navigateur *Afficher* :

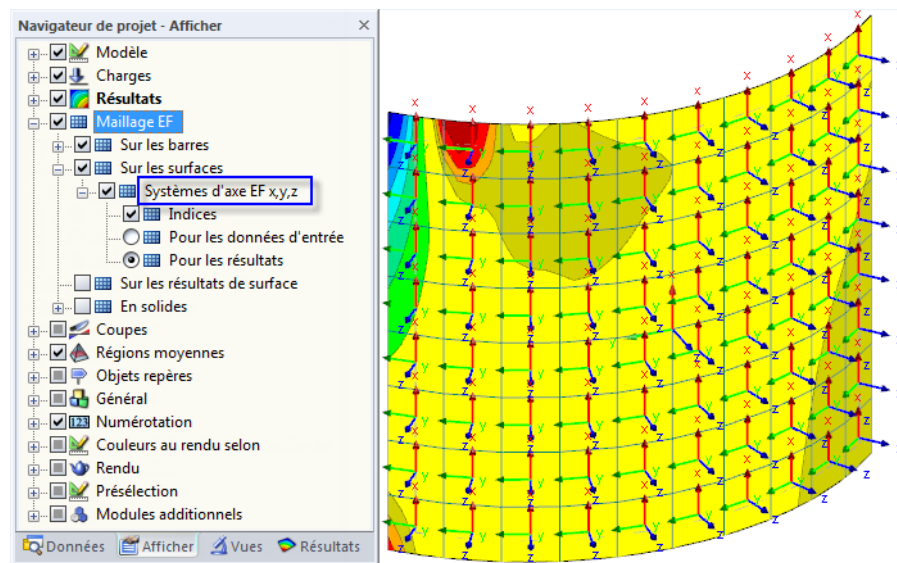


Figure 8.41: Navigateur *Afficher* : Systèmes d'axe EF x,y,z



Une différence de base existe entre les efforts internes de surface et ceux de barre : Un moment de barre M_y autour de l'axe de barre local y est en « rotation ». Au contraire, un moment surfacique m_y agit en direction de l'axe de surface local y, ce qui signifie autour de l'axe x de la surface.

La figure suivante explique la définition des efforts internes de base dans les surfaces :

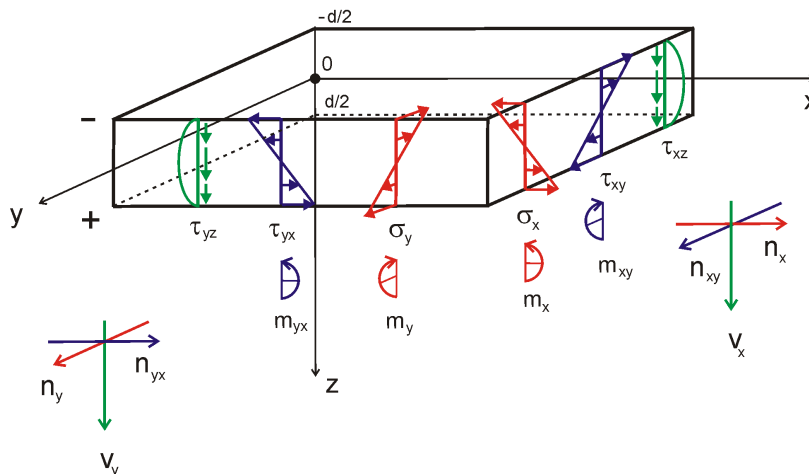


Figure 8.42: Efforts internes et contraintes de surface

Les moments, ainsi que les contraintes de cisaillement agissant perpendiculairement à la surface suivent une forme parabolique sur l'épaisseur de surface.



Les signes aident à voir le côté de surface où les efforts internes sont disponibles. Tout de même, les signes dépendent également de l'orientation de l'axe global Z : Si l'axe Z global est dirigé vers le bas (par défaut), les efforts internes positifs génèrent des contraintes de traction du côté positif de surface (c'est-à-dire en direction de l'axe de surface z positif). Ils sont représentés par des barres bleues dans le tableau. Des efforts internes négatifs résultent de contraintes de compression du côté positif de la surface. Ils sont illustrés dans le tableau par des barres rouges.

Si l'axe Z global est dirigé vers le haut, les signes des moments fléchissants et des forces de cisaillement sont inversés.

Les efforts internes de base sont déterminés comme suit lorsque **l'axe de Z est dirigé vers le bas** :

m_x	<p>Moment fléchissant qui créé les contraintes en direction de l'axe local x</p> $m_x = \int_{-d/2}^{+d/2} \sigma_x z dz$
m_y	<p>Moment fléchissant qui créé les contraintes en direction de l'axe local y</p> $m_y = \int_{-d/2}^{+d/2} \sigma_y z dz$
m_{xy}	<p>Moment de torsion</p> $m_{xy} = m_{yx} = \int_{-d/2}^{+d/2} \tau_{xy} z dz$
v_x	<p>Effort tranchant v_x</p> $v_x = \int_{-d/2}^{+d/2} \tau_{xz} dz$
v_y	<p>Effort tranchant v_y</p> $v_y = \int_{-d/2}^{+d/2} \tau_{yz} dz$
n_x	<p>Effort normal en direction de l'axe local x</p> $n_x = \int_{-d/2}^{+d/2} \sigma_x dz$

n_y	<p>Effort normal en direction de l'axe local y</p> $n_y = \int_{-d/2}^{+d/2} \sigma_y dz$
n_{xy}	<p>Flux de cisaillement</p> $n_{xy} = \int_{-d/2}^{+d/2} \tau_{xy} dz$

Tableau 8.8: Efforts internes de base

8.16 Surfaces - Efforts internes principaux

Pour contrôler l'affichage graphique des efforts internes principaux, cochez la case pour les **Surfaces** → **Efforts internes principaux** dans le navigateur de *Résultats*. Le tableau 4.16 donne les efforts internes principaux des surfaces sous forme numérique.

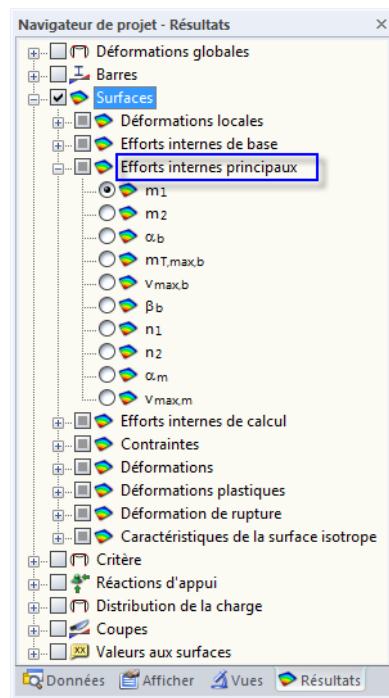


Figure 8.43: Navigateur *Résultats* : Surfaces → Efforts internes principaux

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Moments [kNm/m]				Efforts tranchants [kN/m]			Efforts norm	
		X	Y	Z	m ₁	m ₂	α _b [°]	m _{T,max,b}	v _{max,b}	β _b [°]	n ₁	n ₂	
1	1	0.000	0.000	0.000	-15.81	-129.32	-51.85	56.76	374.59	28.23	58.51	-7.80	
	2	0.500	0.000	0.000	-2.40	-39.02	-73.81	18.31	170.48	14.34	47.13	10.82	
	3	1.000	0.000	0.000	6.51	-6.38	41.96	6.44	76.32	10.54	22.51	0.24	
	4	1.500	0.000	0.000	14.38	-1.46	22.17	7.92	59.17	4.10	17.91	-0.49	
	5	2.000	0.000	0.000	19.65	-0.34	13.65	10.00	42.18	5.99	18.44	-0.08	
	6	2.500	0.000	0.000	23.16	0.21	7.00	11.48	25.57	6.85	20.12	-0.18	
	7	3.000	0.000	0.000	26.36	0.31	4.84	13.03	10.39	1.21	21.42	0.42	
	8	3.500	0.000	0.000	26.84	0.06	1.27	13.39	1.92	40.36	21.11	-0.18	
	9	4.000	0.000	0.000	23.68	0.25	1.46	11.72	4.98	175.27	20.30	0.02	
	10	4.500	0.000	0.000	18.52	-0.04	1.00	9.28	10.95	175.33	20.48	0.65	
	11	5.000	0.000	0.000	11.78	-0.08	-0.99	5.93	12.54	176.28	21.73	-0.51	
	12	5.500	0.000	0.000	3.78	-0.27	-25.00	2.03	24.09	179.08	25.53	0.76	
	13	6.000	0.000	0.000	0.12	-7.17	-85.19	3.64	35.30	179.95	22.12	1.34	
	14	6.500	0.000	0.000	-0.19	-23.09	89.10	11.45	35.58	-176.17	1.73	-34.55	
	15	7.000	0.000	0.000	-1.94	-48.23	57.85	23.15	92.42	150.66	529.59	-172.00	

Figure 8.44: Tableau 4.16 Surfaces - Efforts internes principaux

Le tableau donne les efforts internes principaux triés par surfaces. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* du tableau correspondent aux colonnes du tableau 4.15 *Surfaces - Efforts internes de base*.

Moments / Efforts tranchants / Efforts normaux

Les *Efforts internes de base* décrits dans le chapitre précédent sont relatifs au système de coordonnées xyz défini plus ou moins librement d'une surface. À l'inverse, les *Efforts internes principaux* représentent les valeurs extrêmes des efforts internes d'un élément de surface. C'est pourquoi les efforts internes de base sont transformés dans les directions des deux axes principaux. Les axes principaux 1 (valeur maximum) et 2 (valeur minimum) sont disposés en orthogonale.

Les efforts internes principaux sont déterminés à partir des efforts internes de base :

	Moment fléchissant en direction de l'axe principal 1
m_1	$\frac{1}{2} \left(m_x + m_y + \sqrt{(m_x - m_y)^2 + 4m_{xy}^2} \right)$
	Moment fléchissant en direction de l'axe principal 2
m_2	$\frac{1}{2} \left(m_x + m_y - \sqrt{(m_x - m_y)^2 + 4m_{xy}^2} \right)$
	Angle entre l'axe local x (ou y) et l'axe principal 1 (ou 2)
α_b	$\frac{1}{2} \left[\arctan \left(\frac{2m_{xy}}{m_x - m_y} \right) \right]$
	Moment de torsion maximum
$m_{T,max,b}$	$\frac{\sqrt{(m_x - m_y)^2 + 4m_{xy}^2}}{2}$

	Effort tranchant maximum résultant des composants fléchissants
$v_{\max,b}$	$v_{\max,b} = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$
	Angle entre l'effort tranchant principal $v_{\max,b}$ et l'axe local x
β_b	$\beta = \arctan \frac{v_y}{v_x}$
	Effort normal en direction de l'axe principal 1
n_1	$\frac{1}{2} \left(n_x + n_y + \sqrt{(n_x - n_y)^2 + 4n_{xy}^2} \right)$
	Effort normal en direction de l'axe principal 2
n_2	$\frac{1}{2} \left(n_x + n_y - \sqrt{(n_x - n_y)^2 + 4n_{xy}^2} \right)$
	Angle entre l'axe x et l'axe principal 1 (pour effort normal n_1)
α_m	$\frac{1}{2} \left[\arctan \left(\frac{2n_{xy}}{n_x - n_y} \right) \right]$
	Effort tranchant maximum des composants de membrane
$v_{\max,m}$	$\frac{\sqrt{(n_x - n_y)^2 + 4n_{xy}^2}}{2}$

Tableau 8.9: Efforts internes principaux

Les directions des axes principaux α_b (pour les moments fléchissants), β_b (pour les efforts tranchants) et α_m (pour les efforts normaux) peuvent être affichés comme trajectoires dans la fenêtre de travail (voir la [Figure 8.45](#)).

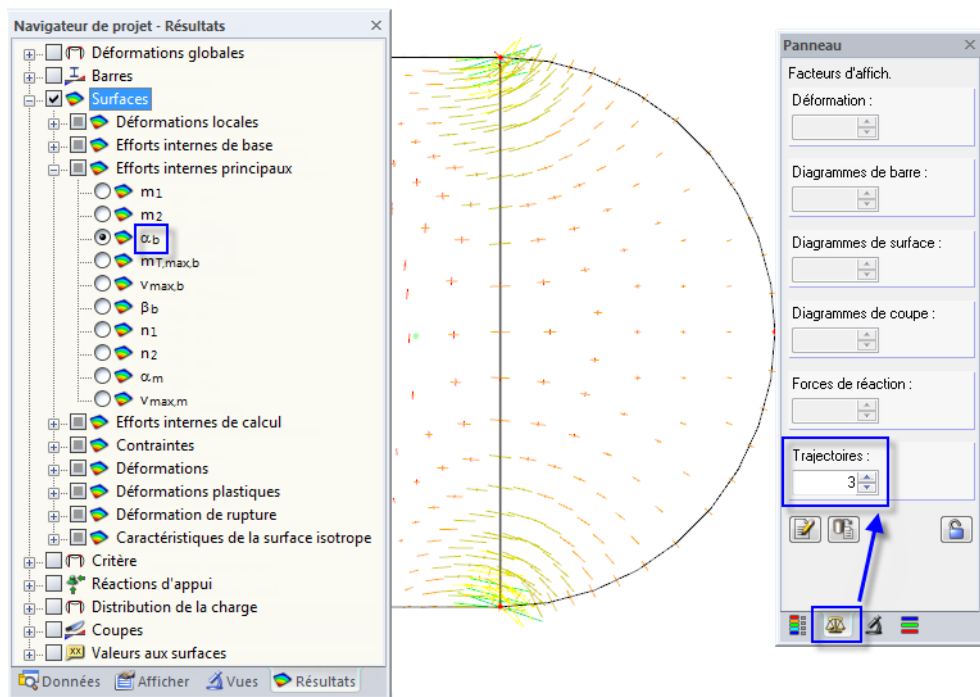


Figure 8.45: Trajectoires des axes principaux

L'affichage de l'exemple pour l'angle α_b donne également la taille des moments principaux car les trajectoires sont échelonnées aux valeurs des moments m_1 et m_2 .

8.17 Surfaces - Efforts internes de calcul

Pour contrôler l'affichage graphique des efforts internes de calcul, cochez la case **Surfaces** → **Efforts internes de calcul** dans le navigateur de *Résultats*. Tableau 4.17 donne les efforts internes de calcul des surfaces sous forme numérique.

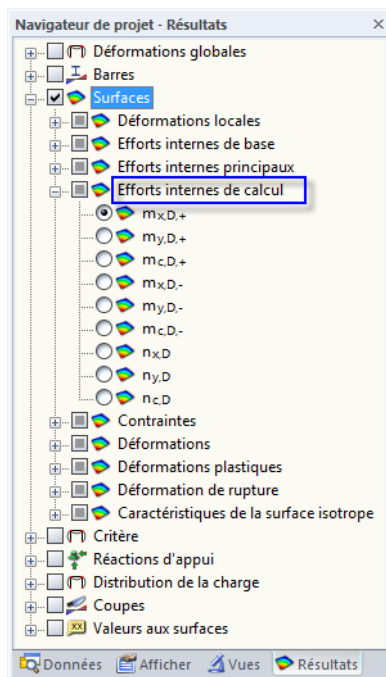


Figure 8.46: Navigateur *Résultats* : Surfaces → Efforts internes de calcul

4.17 Surfaces - Efforts internes de calcul

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Moments [kNm/m]						Efforts normaux [kN/m]	
		X	Y	Z	$m_{x,D+}$	$m_{y,D+}$	$m_{o,D+}$	$m_{x,D-}$	$m_{y,D-}$	$m_{o,D-}$	$n_{x,D}$	$n_{y,D}$
1	1	0.000	0.000	0.000	0.00	-23.77	-121.36	141.15	114.27	-110.29	70.96	14.47
	2	0.500	0.000	0.000	0.00	-2.59	-38.83	45.98	15.05	-19.61	54.27	33.33
	3	1.000	0.000	0.000	7.16	5.79	-12.81	5.66	7.02	-12.81	23.03	0.78
	4	1.500	0.000	0.000	17.66	6.33	-11.07	0.00	1.73	-14.65	17.92	0.00
	5	2.000	0.000	0.000	23.12	5.35	-9.17	0.00	0.36	-19.67	18.87	0.37
	6	2.500	0.000	0.000	25.60	3.32	-5.55	0.00	-0.21	-23.16	20.68	0.41
	7	3.000	0.000	0.000	28.36	2.68	-4.38	0.00	-0.31	-26.36	21.85	0.87
	8	3.500	0.000	0.000	27.43	0.67	-1.19	0.00	-0.06	-26.84	21.59	0.31
	9	4.000	0.000	0.000	24.27	0.86	-1.20	0.00	-0.25	-23.68	20.39	0.12
	10	4.500	0.000	0.000	18.84	0.29	-0.65	0.00	0.04	-18.52	21.15	1.37
	11	5.000	0.000	0.000	11.94	0.09	-0.33	0.00	0.08	-11.78	21.84	0.10
	12	5.500	0.000	0.000	3.93	0.69	-1.11	0.39	0.15	-4.04	25.80	1.03
	13	6.000	0.000	0.000	0.00	0.12	-7.17	7.70	0.51	-1.16	23.35	2.74
	14	6.500	0.000	0.000	0.00	-0.19	-23.09	23.46	0.57	-0.74	0.00	1.60
	15	7.000	0.000	0.000	1.64	-2.45	-49.36	54.27	30.11	-34.20	100.84	543.68

Figure 8.47: Tableau 4.17 Surfaces - Efforts internes de calcul

Le tableau donne les efforts internes de calcul triés par surfaces. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Point de grille

Les numéros des points de grille sont triés par surface. Pour plus d'informations sur les points de grille, voir le [Chapitre 8.13, page 335](#).

Coordonnées de point de grille

Les colonnes B à D du tableau donnent les coordonnées des points de grille dans le système de coordonnées global XYZ.

Moments / Efforts normaux

Les moments de calcul et les efforts normaux affichés dans ce tableau sont basés sur l'approche décrite dans la norme allemande DIN V ENV 1992-1-1, Annexes 2, A 2.8 et A 2.9. De cette manière, RFEM fournit aux utilisateurs ne disposant pas de licence RF-CONCRETE Surfaces un outil pour la vérification manuelle du béton armé. Le module RF-CONCRETE Surfaces utilisant la méthode selon BAUMANN, les efforts internes de calcul issus de RFEM ne sont pas appliqués.



Dans ce contexte, il est important de garder à l'esprit que les moments de calcul et les efforts normaux du tableau 4.17 ne doivent pas être combinés : Comme expliqué dans DIN V ENV 1992-1-1, Annexe 2.8, les moments sont exclusivement relatifs aux armatures de dalles. Les efforts normaux sont basés sur le calcul des éléments de paroi décrits dans l'Annexe 2.9.

Les efforts internes de calcul signifient en détail :

Le moment de calcul en direction de l'axe local x du côté positif de surface (soit le côté en direction de l'axe z positif de surface)

$$m_{x,D+} = \begin{cases} m_x + |m_{xy}| & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_x \geq -|m_{xy}| \\ m_x & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_y \geq -|m_{xy}| \\ 0 & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_x < -|m_{xy}| \\ m_x + \frac{m_{xy}^2}{|m_y|} & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_y < -|m_{xy}| \end{cases}$$

Le moment de calcul en direction de l'axe local y du côté positif de surface (soit le côté en direction de l'axe z positif de surface)

$$m_{y,D+} \begin{cases} m_x + |m_{xy}| & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_x \geq -|m_{xy}| \\ & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_y \geq -|m_{xy}| \\ m_y + \frac{m_{xy}^2}{|m_x|} & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_x < -|m_{xy}| \\ 0 & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_x < -|m_{xy}| \end{cases}$$

Moment de calcul pour le calcul des contraintes du béton du côté positif de surface

$$m_{c,D+} \begin{cases} -2|m_{xy}| & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_x \geq -|m_{xy}| \\ & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_y \geq -|m_{xy}| \\ m_x - \frac{m_{xy}^2}{|m_x|} & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_x < -|m_{xy}| \\ m_y - \frac{m_{xy}^2}{|m_y|} & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_x < -|m_{xy}| \end{cases}$$

Moment de calcul en direction de l'axe x du côté négatif de surface

$$m_{x,D-} \begin{cases} -m_x + |m_{xy}| & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_y \leq |m_{xy}| \\ & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_x \leq |m_{xy}| \\ -m_x + \frac{m_{xy}^2}{|m_y|} & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_y > |m_{xy}| \\ 0 & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_x > |m_{xy}| \end{cases}$$

Moment de calcul en direction de l'axe y du côté négatif de surface

$$m_{y,D-} \begin{cases} -m_y + |m_{xy}| & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_y \leq |m_{xy}| \\ & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_x \leq |m_{xy}| \\ 0 & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_y > |m_{xy}| \\ -m_y + \frac{m_{xy}^2}{|m_x|} & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_x > |m_{xy}| \end{cases}$$

Moment de calcul pour le calcul des contraintes du béton du côté négatif de surface

$$m_{c,D-} \begin{cases} -2|m_{xy}| & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_y \leq |m_{xy}| \\ & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_x \leq |m_{xy}| \\ -m_y - \frac{m_{xy}^2}{|m_y|} & \text{pour } m_x \leq m_y \text{ et } m_y > |m_{xy}| \\ -m_x - \frac{m_{xy}^2}{|m_x|} & \text{pour } m_x > m_y \text{ et } m_x > |m_{xy}| \end{cases}$$

Effort de calcul en direction de l'axe local x	
$n_{x,D}$	$n_x + n_{xy} $ pour $n_x \leq n_y$ et $n_x \geq - n_{xy} $
	pour $n_x > n_y$ et $n_y \geq - n_{xy} $
	0 pour $n_x \leq n_y$ et $n_x < - n_{xy} $
	$n_x + \frac{n_{xy}^2}{ n_y }$ pour $n_x > n_y$ et $n_y < - n_{xy} $
Effort de calcul en direction de l'axe local y	
$n_{y,D}$	$n_y + n_{xy} $ pour $n_x \leq n_y$ et $n_x \geq - n_{xy} $
	pour $n_x > n_y$ et $n_y \geq - n_{xy} $
	$n_y + \frac{n_{xy}^2}{ n_x }$ pour $n_x \leq n_y$ et $n_x < - n_{xy} $
	0 pour $n_x > n_y$ et $n_y < - n_{xy} $
Effort de calcul pour le calcul des contraintes du béton	
$n_{c,D}$	$-2 n_{xy} $ pour $n_x \leq n_y$ et $n_x \geq - n_{xy} $
	pour $n_x > n_y$ et $n_y \geq - n_{xy} $
	$- n_x - \frac{n_{xy}^2}{ n_x }$ pour $n_x \leq n_y$ et $n_x < - n_{xy} $
	$- n_y - \frac{n_{xy}^2}{ n_y }$ pour $n_x > n_y$ et $n_y < - n_{xy} $

Tableau 8.10: Efforts internes de calcul

8.18 Surfaces - Contraintes de base

Pour le contrôle de l'affichage graphique des contraintes de base, cochez **Surfaces** → **Contraintes** dans le navigateur *Résultats*. Le tableau 4.18 donne les contraintes de base des surfaces sous forme numérique.

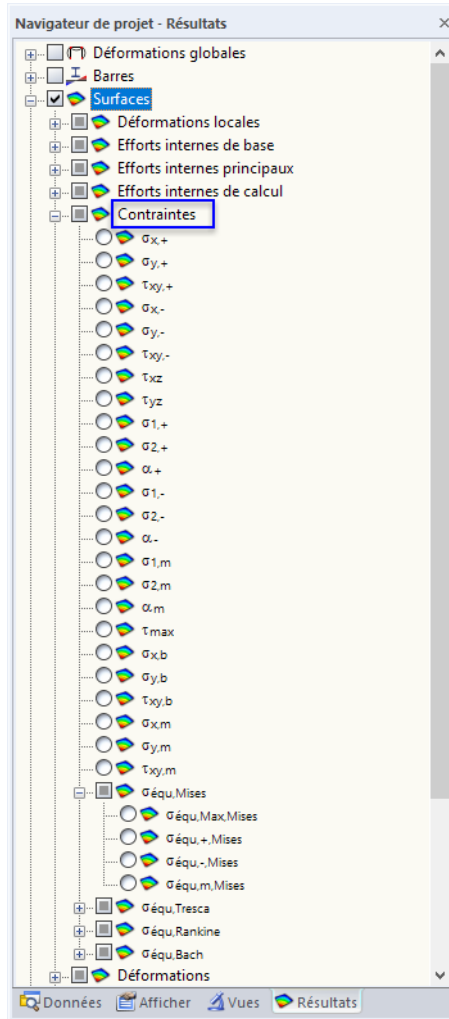


Figure 8.48: Navigateur Résultats : Surfaces → Contraintes

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Contraintes normales [kN/cm ²]				Contraintes de cisaillement [kN/cm ²]			
		X	Y	Z	σ _{x,+}	σ _{y,+}	σ _{x,-}	σ _{y,-}	τ _{xy,+}	τ _{xy,-}	τ _{xz}	τ _{yz}
1	1	0.000	0.000	0.000	-1.26	-0.89	1.32	0.89	-0.82	0.84	0.25	
	2	0.500	0.000	0.000	-0.52	-0.07	0.56	0.09	-0.14	0.15	0.12	
	3	1.000	0.000	0.000	0.02	-0.01	0.00	0.01	0.10	-0.10	0.06	
	4	1.500	0.000	0.000	0.19	0.01	-0.17	-0.01	0.08	-0.08	0.04	
	5	2.000	0.000	0.000	0.29	0.01	-0.27	-0.01	0.07	-0.07	0.03	
	6	2.500	0.000	0.000	0.35	0.01	-0.33	-0.01	0.04	-0.04	0.02	
	7	3.000	0.000	0.000	0.40	0.01	-0.38	-0.01	0.03	-0.03	0.01	
	8	3.500	0.000	0.000	0.41	0.00	-0.39	-0.00	0.01	-0.01	0.00	
	9	4.000	0.000	0.000	0.37	0.00	-0.34	-0.00	0.01	-0.01	-0.00	
	10	4.500	0.000	0.000	0.29	-0.00	-0.27	0.00	0.01	-0.00	-0.01	
	11	5.000	0.000	0.000	0.19	-0.00	-0.17	0.00	-0.00	0.00	-0.01	
	12	5.500	0.000	0.000	0.06	0.00	-0.04	-0.00	-0.01	0.01	-0.02	
	13	6.000	0.000	0.000	-0.10	0.00	0.12	-0.00	-0.01	0.01	-0.03	
	14	6.500	0.000	0.000	-0.36	-0.00	0.33	0.00	0.01	-0.00	-0.03	
	15	7.000	0.000	0.000	-0.64	0.07	0.47	0.46	0.23	-0.28	-0.05	

Figure 8.49: Tableau 4.18 Surfaces - Contraintes de base

Le tableau donne les contraintes de base triées par surface. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Point de grille

Les numéros des points de grille sont triés par surface. Pour plus d'informations sur les points de grille, voir le [Chapitre 8.13, page 335](#).

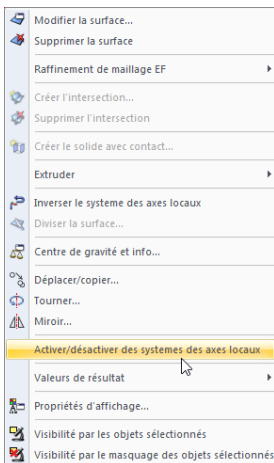
Coordonnées de point de grille

Les colonnes B à D du tableau donnent les coordonnées des points de grille dans le système de coordonnées global XYZ.

Contraintes de base

Les contraintes sont relatives aux directions des axes de surface locaux. Lorsque vous analysez des surfaces courbes, elles sont relatives aux axes locaux des éléments finis individuels (voir la [Figure 8.41, page 339](#)).

Les contraintes de base sont affichées dans la [Figure 8.42, page 339](#) et désignent :



Menu contextuel de surface

	<p>Contrainte en direction de l'axe local x du côté positif de la surface (soit le côté en direction de l'axe positif de surface z)</p> $\sigma_{x,+}$ $\sigma_{x,+} = \frac{n_x}{d} + \frac{6m_x}{d^2} \quad \text{où } d: \text{ épaisseur de surface}$
	<p>Contrainte en direction de l'axe local y du côté positif de la surface (soit le côté en direction de l'axe positif de surface z)</p> $\sigma_{y,+}$ $\sigma_{y,+} = \frac{n_y}{d} + \frac{6m_y}{d^2}$
	<p>Les contraintes en direction de l'axe x du côté négatif de la surface</p> $\sigma_{x,-}$ $\sigma_{x,-} = \frac{n_x}{d} - \frac{6m_x}{d^2}$
	<p>Les contraintes en direction de l'axe y du côté négatif de la surface</p> $\sigma_{y,-}$ $\sigma_{y,-} = \frac{n_y}{d} - \frac{6m_y}{d^2}$
	<p>Contrainte de torsion du côté positif de la surface</p> $\tau_{xy,+}$ $\tau_{xy,+} = \frac{n_{xy}}{d} + \frac{6m_{xy}}{d^2}$
	<p>Contrainte de torsion du côté négatif de la surface</p> $\tau_{xy,-}$ $\tau_{xy,-} = \frac{n_{xy}}{d} - \frac{6m_{xy}}{d^2}$

	Contrainte de cisaillement orthogonale à la surface en direction de l'axe x
τ_{xz}	$\frac{3v_x}{2d}$ où d : épaisseur de surface
	Contrainte de cisaillement orthogonale à la surface en direction de l'axe y
τ_{yz}	$\frac{3v_y}{2d}$

Tableau 8.11: Efforts internes de base

8.19 Surfaces - Contraintes principales

Afin de contrôler l'affichage graphique des contraintes, sélectionnez la case **Surfaces** → **Contraintes** dans le navigateur de *Résultats* (voir la [Figure 8.48, page 348](#)). Le tableau 4.19 affiche les contraintes principales des surfaces sous forme numérique.

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Contraintes principales [kN/cm²]									
		X	Y	Z	$\sigma_{1,+}$	$\sigma_{2,+}$	α [°]	$\sigma_{1,-}$	$\sigma_{2,-}$	α [°]	$\sigma_{1,m}$	$\sigma_{2,m}$	α_m	τ_{max}
1	1	0.000	0.000	0.000	-0.24	-1.92	-51.45	1.96	0.24	37.76	0.03	-0.00	15.79	0.28
2	0.500	0.000	0.000	0.000	-0.03	-0.56	-74.19	0.61	0.04	16.54	0.02	0.01	27.39	0.13
3	1.000	0.000	0.000	0.000	0.10	-0.09	40.32	0.10	-0.09	-46.39	0.01	0.00	-1.36	0.06
4	1.500	0.000	0.000	0.000	0.22	-0.02	21.41	0.02	-0.21	-67.03	0.01	-0.00	-0.25	0.04
5	2.000	0.000	0.000	0.000	0.30	-0.00	13.22	0.01	-0.29	-75.90	0.01	-0.00	-1.36	0.03
6	2.500	0.000	0.000	0.000	0.36	0.00	6.75	-0.00	-0.34	-82.74	0.01	-0.00	-1.64	0.02
7	3.000	0.000	0.000	0.000	0.41	0.00	4.68	-0.00	-0.38	-84.99	0.01	0.00	-1.21	0.01
8	3.500	0.000	0.000	0.000	0.41	0.00	1.27	-0.00	-0.39	-88.73	0.01	-0.00	1.30	0.00
9	4.000	0.000	0.000	0.000	0.37	0.00	1.41	-0.00	-0.35	-88.49	0.01	0.00	-0.27	0.00
10	4.500	0.000	0.000	0.000	0.29	-0.00	1.04	0.00	-0.27	-89.03	0.01	0.00	2.01	0.01
11	5.000	0.000	0.000	0.000	0.19	-0.00	-0.87	0.00	-0.17	-88.87	0.01	-0.00	0.60	0.01
12	5.500	0.000	0.000	0.000	0.07	-0.00	-17.46	0.01	-0.05	61.44	0.01	0.00	0.32	0.02
13	6.000	0.000	0.000	0.000	-0.10	-0.10	-85.04	0.12	-0.00	4.68	0.01	0.00	3.58	0.03
14	6.500	0.000	0.000	0.000	-0.00	-0.36	88.84	0.33	0.00	-0.65	0.00	-0.02	72.34	0.03
15	7.000	0.000	0.000	0.000	0.17	-0.74	66.83	0.76	0.17	-45.44	0.26	-0.09	-85.66	0.07
22	0.000	0.500	0.000	0.000	-0.05	-0.38	-44.35	0.35	0.03	46.06	-0.01	-0.02	-50.89	0.09

Figure 8.50: Tableau 4.19 Surfaces - Contraintes principales

Le tableau affiche les contraintes principales triées par surfaces. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* correspondent aux colonnes du tableau 4.18 *Surfaces - Contraintes de base*.

Contraintes principales

Les contraintes de base décrites dans le [Chapitre 8.18](#) sont relatives au système de coordonnées xyz de la surface. Toutefois, les contraintes principales représentent les valeurs extrêmes des contraintes sur un élément surfacique. Les axes principaux 1 (valeur maximum) et 2 (valeur minimum) sont disposés en orthogonale.

Les orientations α peuvent être affichées comme trajectoires dans la fenêtre de travail (voir la [Figure 8.45, page 344](#)).

Les contraintes principales sont déterminées à partir des contraintes de base:

$\sigma_{1,+}$	<p>Contrainte en direction de l'axe principal 1 du côté positif de la surface (soit le côté en direction de l'axe positif de surface z)</p> $\sigma_{1,+} = \frac{1}{2} \left(\sigma_{x,+} + \sigma_{y,+} + \sqrt{(\sigma_{x,+} - \sigma_{y,+})^2 + 4\tau_{xy,+}^2} \right)$
$\sigma_{2,+}$	<p>Contrainte en direction de l'axe principal 2 du côté positif de la surface (soit le côté en direction de l'axe positif de surface z)</p> $\sigma_{2,+} = \frac{1}{2} \left(\sigma_{x,+} + \sigma_{y,+} - \sqrt{(\sigma_{x,+} - \sigma_{y,+})^2 + 4\tau_{xy,+}^2} \right)$
α_+	<p>L'angle entre l'axe local x (ou y) et l'axe principal 1 (ou 2) pour les contraintes du côté positif de la surface</p> $\alpha_+ = \frac{1}{2} \operatorname{atan2} \left(\frac{2 \cdot \tau_{xy,+}}{\sigma_{x,+} - \sigma_{y,+}} \right) \in (-90^\circ, 90^\circ]$
$\sigma_{1,-}$	<p>Contrainte en direction de l'axe principal 1 du côté négatif de la surface</p> $\sigma_{1,-} = \frac{1}{2} \left(\sigma_{x,-} + \sigma_{y,-} + \sqrt{(\sigma_{x,-} - \sigma_{y,-})^2 + 4\tau_{xy,-}^2} \right)$
$\sigma_{2,-}$	<p>Contrainte en direction de l'axe principal 2 du côté négatif de la surface</p> $\sigma_{2,-} = \frac{1}{2} \left(\sigma_{x,-} + \sigma_{y,-} - \sqrt{(\sigma_{x,-} - \sigma_{y,-})^2 + 4\tau_{xy,-}^2} \right)$
α_-	<p>Angle entre l'axe local x (ou y) et l'axe principal 1 (ou 2) pour les contraintes du côté négatif de la surface</p> $\alpha_- = \frac{1}{2} \operatorname{atan2} \left(\frac{2 \cdot \tau_{xy,-}}{\sigma_{x,-} - \sigma_{y,-}} \right) \in (-90^\circ, 90^\circ]$
$\sigma_{1,m}$	<p>Contrainte de membrane en direction de l'axe principal 1</p> $\sigma_{1,m} = \frac{1}{2} \left(\sigma_{x,m} + \sigma_{y,m} + \sqrt{(\sigma_{x,m} - \sigma_{y,m})^2 + 4\tau_{xy,m}^2} \right)$
$\sigma_{2,m}$	<p>Contrainte de membrane en direction de l'axe principal 2</p> $\sigma_{2,m} = \frac{1}{2} \left(\sigma_{x,m} + \sigma_{y,m} - \sqrt{(\sigma_{x,m} - \sigma_{y,m})^2 + 4\tau_{xy,m}^2} \right)$
α_m	<p>Angle entre l'axe local x et l'axe principal 1 pour les contraintes de membrane</p> $\alpha_m = \frac{1}{2} \operatorname{atan2} \left(\frac{2 \cdot \tau_{xy,m}}{\sigma_{x,m} - \sigma_{y,m}} \right) \in (-90^\circ, 90^\circ]$

Contrainte de cisaillement maximum perpendiculaire à la surface

$$\tau_{\max} \quad \tau_{\max} = \sqrt{\tau_{xz}^2 + \tau_{yz}^2}$$

Tableau 8.12: Contraintes principales

8.20 Surfaces - Autres contraintes

Le contrôle de l’affichage graphique des composants de contrainte dus aux moment fléchissants et aux forces de membrane passe par la coche de **Surfaces** → **Contraintes** dans le navigateur de *Résultats* (voir la [Figure 8.48, page 348](#)). Le tableau 4.20 donne des contraintes sous forme numérique.

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Contraintes des moments [kN/cm ²]			Contraintes des efforts normaux [kN/cm ²]		
		X	Y	Z	$\sigma_{x,b}$	$\sigma_{y,b}$	$\tau_{xy,b}$	$\sigma_{x,m}$	$\sigma_{y,m}$	$\tau_{xy,m}$
1	1	0.000	0.000	0.000	-1.29	-0.89	-0.83	0.03	0.00	0.01
2	2	0.500	0.000	0.000	-0.54	-0.08	-0.15	0.02	0.01	0.01
3	3	1.000	0.000	0.000	0.01	-0.01	0.10	0.01	0.00	0.00
4	4	1.500	0.000	0.000	0.18	0.01	0.08	0.01	0.00	0.00
5	5	2.000	0.000	0.000	0.28	0.01	0.07	0.01	0.00	0.00
6	6	2.500	0.000	0.000	0.34	0.01	0.04	0.01	0.00	0.00
7	7	3.000	0.000	0.000	0.39	0.01	0.03	0.01	0.00	0.00
8	8	3.500	0.000	0.000	0.40	0.00	0.01	0.01	0.00	0.00
9	9	4.000	0.000	0.000	0.36	0.00	0.01	0.01	0.00	0.00
10	10	4.500	0.000	0.000	0.28	0.00	0.00	0.01	0.00	0.00

Figure 8.51: Tableau 4.20 Surfaces - Autres contraintes

Le tableau donne d’autres contraintes triées par surfaces. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Point de grille

Les numéros des points de grille sont triés par surface. Pour plus d’informations sur les points de grille, voir le [Chapitre 8.13, page 335](#).

Coordonnées de point de grille

Les colonnes B à D du tableau donnent les coordonnées des points de grille dans le système de coordonnées global XYZ.

Contraintes dues aux moments fléchissants / Efforts normaux

Les contraintes sont relatives aux directions des axes de surface locaux. Lorsque vous analysez des surfaces courbes, elles sont relatives aux axes des éléments finis (voir la [Figure 8.41, page 339](#)).

Les contraintes désignent :

Contrainte due au moment fléchissant m_x

$$\sigma_{x,b} \quad \sigma_{x,b} = \frac{6m_x}{d^2} \quad \text{où } d: \text{ épaisseur de surface}$$

	Contrainte due au moment fléchissant m_y
$\sigma_{y,b}$	$\sigma_{y,b} = \frac{6m_y}{d^2}$
	Contrainte due au moment de torsion m_{xy}
$\tau_{xy,b}$	$\tau_{xy,b} = \frac{6m_{xy}}{d^2}$
	Contrainte de membrane due à l'effort normal n_x
$\sigma_{x,m}$	$\sigma_{x,m} = \frac{n_x}{d}$
	Contrainte de membrane due à l'effort normal n_y
$\sigma_{y,m}$	$\sigma_{y,m} = \frac{n_y}{d}$
	Contrainte de membrane due au flux de cisaillement n_{xy}
$\tau_{xy,m}$	$\tau_{xy,m} = \frac{n_{xy}}{d}$

Tableau 8.13: Autres contraintes

8.21 Surfaces - Contraintes de contact

Lorsque le modèle a des appuis surfaciques (voir le [Chapitre 4.9, page 108](#)), le tableau 4.21 donne les contraintes de contact (« pression de contact au sol ») des surfaces sous forme numérique. Cochez la case **Surfaces** → **Contraintes de contact** dans le navigateur de *Résultats* afin de contrôler l’affichage graphique de résultats.

Seule la colonne de résultats σ_z est affichée pour les dalles 2D.

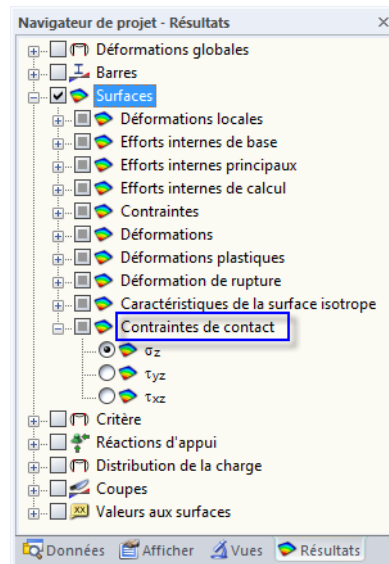


Figure 8.52: Navigateur *Résultats* : Surfaces → Contraintes de contact

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Contraintes de contact [kN/m ²]		
		X	Y	Z	σ_z	τ_{yz}	τ_{xz}
1	1	0.000	0.000	0.000	323.41	-0.03	-54.36
	2	0.500	0.000	0.000	-42.83	0.00	-0.00
	3	1.000	0.000	0.000	22.77	0.00	0.00
	4	1.500	0.000	0.000	0.22	0.00	-0.00
	5	2.000	0.000	0.000	9.43	0.00	0.00
	6	2.500	0.000	0.000	5.65	0.00	-0.00
	7	3.000	0.000	0.000	7.20	0.00	-0.00
	8	3.500	0.000	0.000	6.57	0.00	-0.00
	9	4.000	0.000	0.000	6.83	0.00	0.00
	10	4.500	0.000	0.000	6.72	0.00	0.00

Figure 8.53: Tableau 4.21 *Surfaces - Contraintes de contact*

Le tableau donne les contraintes de contact triées par surfaces. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Point de grille

Les numéros des points de grille sont triés par surfaces. Pour plus d’informations sur les points de grille, voir le [Chapitre 8.13, page 335](#).

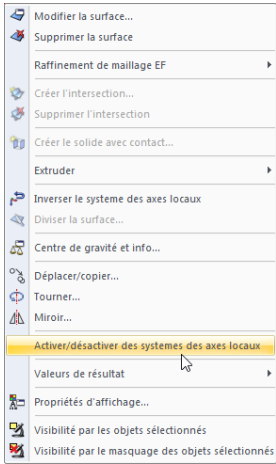
Coordonnées de point de grille

Les colonnes B à D du tableau donnent les coordonnées des points de grille dans le système de coordonnées global XYZ. Lorsque vous cliquez sur une rangée du tableau, le point de grille correspondant est indiqué dans la fenêtre de travail par une flèche si la synchronisation de sélection est activée (voir le [Chapitre 11.5.4, page 522](#)).

Contraintes de contact

Les contraintes sont relatives aux directions des axes de surface locaux. Lorsque vous analysez des surfaces courbes, elles sont relatives aux axes des éléments finis (voir la [Figure 8.41](#), page 339).

Les contraintes de contact désignent :



Menu contextuel de surface

σ_z	<p>Contraintes de contact (« pression au sol ») en direction de l'axe de surfac z</p> $\sigma_z = \frac{F_z}{A}$ <p>où</p> <p>F_z : Effort de contact dans le nœud EF en direction de z A : Zone d'application pour le nœud EF</p>
τ_{yz}	<p>Contrainte de cisaillement de l'appui surfacique</p> $\tau_{yz} = \frac{F_y}{A}$ <p>où</p> <p>F_y : Effort de contact dans le nœud EF en direction de y A : Zone d'application pour le nœud EF</p>
τ_{xz}	<p>Contrainte de cisaillement de l'appui surfacique</p> $\tau_{xz} = \frac{F_x}{A}$ <p>où</p> <p>F_x : Effort de contact dans le nœud EF en direction de x A : Zone d'application pour le nœud EF</p>

Tableau 8.14: Contraintes de contact

Les contraintes de contact positives sont représentées dans le tableau par des barres bleues et les contraintes négatives par des barres rouges.



Le tableau donne les contraintes comme forces par surface introduites dans l'appui. Ainsi, selon les signes, le tableau n'affiche pas les réactions de la part de la fondation. Si l'axe de surface local z est orienté vers le bas, une charge par exemple en direction de l'axe z résulte d'une contrainte positive σ_z . Ainsi, les signes résultent de la direction de l'axe de surface z (voir la [Figure 4.75](#), page 88).

L'orientation de l'axe de surface local z peut être rapidement modifié pour les modèles 3D : Un clic-droit sur la surface permet d'ouvrir le menu contextuel de surface (voir la figure au-dessus à la marge) et de sélectionner l'option *Inverser le système des axes locaux*. Veuillez cependant noter qu'une inefficacité définie modifiera également la direction de l'action.

8.22 Surfaces - Contraintes équivalentes - von Mises

Cochez **Surfaces** → **Contraintes** dans le navigateur de *Résultats* pour contrôler l'affichage graphique des contraintes équivalentes des surfaces. Le tableau 4.22 donne les contraintes équivalentes déterminées selon VON MISES sous forme numérique.

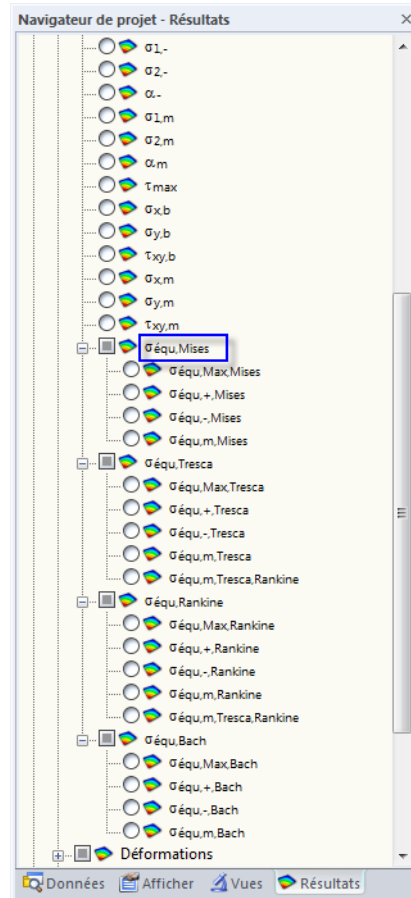


Figure 8.54: Contraintes équivalentes dans le navigateur *Résultats*: Surfaces → Contraintes → $\sigma_{\text{équ,Mises}}$

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Contraintes équivalentes von Mises [kN/cm ²]			
		X	Y	Z	$\sigma_{\text{équ,max}}$	$\sigma_{\text{équ,+}}$	$\sigma_{\text{équ,-}}$	$\sigma_{\text{équ,m}}$
1	1	0.000	0.000	0.000	1.85	1.80	1.85	0.03
	2	0.500	0.000	0.000	0.59	0.55	0.59	0.02
	3	1.000	0.000	0.000	0.17	0.17	0.17	0.01
	4	1.500	0.000	0.000	0.24	0.24	0.22	0.01
	5	2.000	0.000	0.000	0.31	0.31	0.29	0.01
	6	2.500	0.000	0.000	0.36	0.36	0.34	0.01
	7	3.000	0.000	0.000	0.40	0.40	0.38	0.01
	8	3.500	0.000	0.000	0.41	0.41	0.39	0.01
	9	4.000	0.000	0.000	0.36	0.36	0.34	0.01
	10	4.500	0.000	0.000	0.29	0.29	0.27	0.01

Figure 8.55: Tableau 4.22 Surfaces - Contraintes équivalentes - von Mises

Le tableau donne les contraintes équivalentes triées par surfaces. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Point de grille

Les numéros des points de grille sont triés par surfaces. Pour plus d'informations sur les points de grille, voir le [Chapitre 8.13, page 335](#).

Coordonnées de point de grille

Les colonnes B à D du tableau donnent les coordonnées des points de grille dans le système de coordonnées global XYZ.

Contraintes équivalentes

Quatre hypothèses de contrainte équivalente pour les conditions de contrainte 2D sont disponibles dans le navigateur de *Résultats*. L'approche par VON MISES s'appelle également « hypothèse de modification de forme ». Supposons que le matériau soit en échec dès que l'énergie de variation de forme excède une certaine limite. Ce type d'énergie provoque des déformations de l'objet.

Cette approche est l'hypothèse de contrainte équivalente la plus utilisée et la plus reconnue. Mais elle n'est pas adaptée à l'étude des matériaux fragiles. C'est une hypothèse très utilisée pour la construction de bâtiments en acier. Tout de même, l'hypothèse n'est pas adaptée à des conditions de contrainte hydrostatiques avec contraintes principales dans toutes les directions, car dans ce cas la contrainte équivalente est nulle.

Les contraintes équivalentes selon VON MISES pour des contraintes 2D désignent :

$\sigma_{\text{équi,+}}$	Contrainte équivalente du côté positif de la surface (soit en direction de l'axe positif de surface z) $\sigma_{\text{équi,+}} = \sqrt{\sigma_{x,+}^2 + \sigma_{y,+}^2 - \sigma_{x,+}\sigma_{y,+} + 3\tau_{xy,+}^2}$
$\sigma_{\text{équi,-}}$	Contrainte équivalente du côté négatif de la surface $\sigma_{\text{équi,-}} = \sqrt{\sigma_{x,-}^2 + \sigma_{y,-}^2 - \sigma_{x,-}\sigma_{y,-} + 3\tau_{xy,-}^2}$
$\sigma_{\text{équi,m}}$	Contrainte équivalente de membrane $\sigma_{\text{équi,m}} = \sqrt{\sigma_{x,m}^2 + \sigma_{y,m}^2 - \sigma_{x,m}\sigma_{y,m} + 3\tau_{xy,m}^2}$

Tableau 8.15: Contraintes équivalentes selon VON MISES

8.23 Surfaces - Contraintes équivalentes - Tresca

Cochez la case **Surfaces** → **Contraintes** dans le navigateur de *Résultats* pour contrôler l'affichage graphique des contraintes équivalentes (voir la [Figure 8.54, page 356](#)). Le tableau 4.23 donne les contraintes équivalentes des surfaces déterminées selon TRESCA sous forme numérique.

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Contraintes équivalentes Tresca [kN/cm²]				
		X	Y	Z	σ _{équ,max}	σ _{équ,+}	σ _{équ,-}	σ _{équ,m}	σ _{équ,m, Tresca, Rankine}
1	1	0.000	0.000	0.000	1.96	1.91	1.96	0.03	0.03
2	2	0.500	0.000	0.000	0.61	0.56	0.61	0.02	0.02
3	3	1.000	0.000	0.000	0.20	0.20	0.19	0.01	0.01
4	4	1.500	0.000	0.000	0.24	0.24	0.23	0.01	0.01
5	5	2.000	0.000	0.000	0.31	0.31	0.29	0.01	0.01
6	6	2.500	0.000	0.000	0.36	0.36	0.34	0.01	0.01
7	7	3.000	0.000	0.000	0.41	0.41	0.38	0.01	0.01
8	8	3.500	0.000	0.000	0.41	0.41	0.39	0.01	0.01
9	9	4.000	0.000	0.000	0.37	0.37	0.34	0.01	0.01
10	10	4.500	0.000	0.000	0.29	0.29	0.27	0.01	0.01

Figure 8.56: Tableau 4.23 Surfaces - Contraintes équivalentes - Tresca

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* du tableau correspondent aux colonnes du tableau 4.22 *Surfaces - Contraintes équivalentes - von Mises*.

L'approche par TRESCA est aussi connue comme le « critère du cisaillement maximal ». Nous supposons que l'échec est causé par la contrainte de cisaillement maximum. Cette hypothèse étant notamment applicable pour les matériaux fragiles, elle est très utilisée en ingénierie mécanique.

Les contraintes équivalentes selon TRESCA sont déterminées comme suit :

$\sigma_{\text{équ,max}}$	Contrainte équivalente maximum des côtés positif et négatif de la surface
$\sigma_{\text{équ,+}}$	Contrainte équivalente du côté positif de la surface $\sigma_{\text{équ,+}} = \max(\sigma_{1,+} - \sigma_{2,+} ; \sigma_{2,+} ; \sigma_{1,+}) \quad \text{ou}$ $\sigma_{\text{équ,+}} = \max\left(\sqrt{(\sigma_{x,+} - \sigma_{y,+})^2 + 4\tau_{xy,+}^2}; \sigma_{2,+} ; \sigma_{1,+} \right)$
$\sigma_{\text{équ,-}}$	Contrainte équivalente du côté négatif de la surface $\sigma_{\text{équ,-}} = \max(\sigma_{1,-} - \sigma_{2,-} ; \sigma_{2,-} ; \sigma_{1,-}) \quad \text{ou}$ $\sigma_{\text{équ,-}} = \max\left(\sqrt{(\sigma_{x,-} - \sigma_{y,-})^2 + 4\tau_{xy,-}^2}; \sigma_{2,-} ; \sigma_{1,-} \right)$
$\sigma_{\text{équ,m}}$	Contrainte équivalente de membrane $\sigma_{\text{équ,m}} = \max(\sigma_{1,m} - \sigma_{2,m} ; \sigma_{2,m} ; \sigma_{1,m}) \quad \text{ou}$ $\sigma_{\text{équ,m}} = \max\left(\sqrt{(\sigma_{x,m} - \sigma_{y,m})^2 + 4\tau_{xy,m}^2}; \sigma_{2,m} ; \sigma_{1,m} \right)$

Tableau 8.16: Contraintes équivalentes selon TRESCA

8.24 Surfaces - Contraintes équivalentes - Rankine

Cochez la case **Surfaces** → **Contraintes** dans le navigateur de *Résultats* pour contrôler l'affichage graphique des contraintes équivalentes (voir la [Figure 8.54, page 356](#)). Le tableau 4.24 donne les contraintes équivalentes déterminées selon RANKINE sous format numérique.

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Contraintes équivalentes Rankine [kN/cm ²]				
		X	Y	Z	$\sigma_{\text{équi,max}}$	$\sigma_{\text{équi,+}}$	$\sigma_{\text{équi,-}}$	$\sigma_{\text{équi,m}}$	$\sigma_{\text{équi,m,Tresca,Rankine}}$
1	1	0.000	0.000	0.000	1.96	1.91	1.96	0.03	0.03
2	2	0.500	0.000	0.000	0.61	0.56	0.61	0.02	0.02
3	3	1.000	0.000	0.000	0.11	0.11	0.10	0.01	0.01
4	4	1.500	0.000	0.000	0.22	0.22	0.21	0.01	0.01
5	5	2.000	0.000	0.000	0.30	0.30	0.29	0.01	0.01
6	6	2.500	0.000	0.000	0.36	0.36	0.34	0.01	0.01
7	7	3.000	0.000	0.000	0.41	0.41	0.38	0.01	0.01
8	8	3.500	0.000	0.000	0.41	0.41	0.39	0.01	0.01
9	9	4.000	0.000	0.000	0.37	0.37	0.34	0.01	0.01
10	10	4.500	0.000	0.000	0.29	0.29	0.27	0.01	0.01

Figure 8.57: Tableau 4.24 Surfaces - Contraintes équivalentes - Rankine

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* du tableau correspondent aux colonnes du tableau de résultats 4.22 *Surfaces - Contraintes équivalentes - von Mises*.

L'hypothèse de contrainte équivalente par RANKINE est également connue comme « critère de contrainte normale ». Nous supposons que l'échec est causé par la contrainte principale maximum.

Les contraintes équivalentes selon RANKINE sont déterminées comme suit :

$\sigma_{\text{équi,max}}$	<p>Contrainte équivalente maximum des côtés positif et négatif de la surface</p> <p>Valeur absolue maximum de la contrainte équivalente du côté positif de la surface</p>
$\sigma_{\text{équi,+}}$	$\sigma_{\text{équi,+}} = \frac{1}{2} \sigma_{x,+} + \sigma_{y,+} + \frac{1}{2}\sqrt{(\sigma_{x,+} - \sigma_{y,+})^2 + 4\tau_{xy,+}^2}$
$\sigma_{\text{équi,-}}$	<p>Valeur absolue maximum de la contrainte équivalente du côté négatif de la surface</p> $\sigma_{\text{équi,-}} = \frac{1}{2} \sigma_{x,-} + \sigma_{y,-} + \frac{1}{2}\sqrt{(\sigma_{x,-} - \sigma_{y,-})^2 + 4\tau_{xy,-}^2}$
$\sigma_{\text{équi,m}}$	<p>Valeur absolue maximum de la contrainte équivalente de membrane</p> $\sigma_{\text{équi,m}} = \frac{1}{2} \sigma_{x,m} + \sigma_{y,m} + \frac{1}{2}\sqrt{(\sigma_{x,m} - \sigma_{y,m})^2 + 4\tau_{xy,m}^2}$

Tableau 8.17: Contraintes équivalentes selon RANKINE

8.25 Surfaces - Contraintes équivalentes - Bach

Cochez la case **Surfaces** → **Contraintes** dans le navigateur de *Résultats* pour contrôler l'affichage graphique des contraintes équivalentes (voir la [Figure 8.54, page 356](#)). Le tableau 4.25 donne les contraintes équivalentes des surfaces déterminées selon BACH sous forme numérique.

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Contraintes équivalentes Bach [kN/cm ²]			
		X	Y	Z	σ _{équi,max}	σ _{équi,+}	σ _{équi,-}	σ _{équi,m}
1	1	0.000	0.000	0.000	1.91	1.86	1.91	0.03
2	2	0.500	0.000	0.000	0.60	0.55	0.60	0.02
3	3	1.000	0.000	0.000	0.12	0.12	0.12	0.01
4	4	1.500	0.000	0.000	0.23	0.23	0.21	0.01
5	5	2.000	0.000	0.000	0.30	0.30	0.29	0.01
6	6	2.500	0.000	0.000	0.36	0.36	0.34	0.01
7	7	3.000	0.000	0.000	0.41	0.41	0.38	0.01
8	8	3.500	0.000	0.000	0.41	0.41	0.39	0.01
9	9	4.000	0.000	0.000	0.36	0.36	0.34	0.01
10	10	4.500	0.000	0.000	0.29	0.29	0.27	0.01

Figure 8.58: Tableau 4.25 Surfaces - Contraintes équivalentes- Bach

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* du tableau correspondent aux colonnes du tableau de résultats 4.22 *Surfaces - Contraintes équivalentes- von Mises*.

L'hypothèse de contraintes équivalentes par BACH est aussi appelée le « critère de la déformation principale ». Nous supposons que la rupture a lieu dans la direction de la plus grande déformation. Cette approche est similaire à celle décrite dans le [Chapitre 8.24](#) selon RANKINE. Plutôt que la contrainte principale, nous utilisons ici la déformation principale.

Les contraintes équivalentes selon BACH sont déterminées comme suit :

σ _{équi,max}	<p>Contrainte équivalente maximum des côtés positif et négatif de la surface</p> <p>Valeur absolue maximum de la contrainte équivalente du côté positif de la surface</p>
σ _{équi,+}	$\sigma_{équi,+} = \max \left[\frac{1-\nu}{2} \sigma_{x,+} + \sigma_{y,+} + \frac{1+\nu}{2} \sqrt{(\sigma_{x,+} - \sigma_{y,+})^2 + 4\tau_{xy,+}^2}, \nu \sigma_{x,+} + \sigma_{y,+} \right]$ <p>avec ν: Coefficient de Poisson (voir le Chapitre 4.3, page 61)</p>
σ _{équi,-}	<p>Valeur absolue maximum de la contrainte équivalente du côté négatif de la surface</p> $\sigma_{équi,-} = \max \left[\frac{1-\nu}{2} \sigma_{x,-} + \sigma_{y,-} + \frac{1+\nu}{2} \sqrt{(\sigma_{x,-} - \sigma_{y,-})^2 + 4\tau_{xy,-}^2}, \nu \sigma_{x,-} + \sigma_{y,-} \right]$
σ _{équi,m}	<p>Valeur absolue maximum de la contrainte équivalente de membrane</p> $\sigma_{équi,m} = \max \left[\frac{1-\nu}{2} \sigma_{x,m} + \sigma_{y,m} + \frac{1+\nu}{2} \sqrt{(\sigma_{x,m} - \sigma_{y,m})^2 + 4\tau_{xy,m}^2}, \nu \sigma_{x,m} + \sigma_{y,m} \right]$

Tableau 8.18: Les contraintes équivalentes selon BACH

8.26 Surfaces - Déformations de base

Cochez la case **Surfaces** → **Déformations** dans le navigateur *Résultats* pour contrôler l'affichage graphique des déformations de surface. Tableau 4.26 affiche les déformations de base des surfaces sous forme numérique.



Figure 8.59: Navigateur *Résultats* : Surfaces → Déformations

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Déformations de base [-]					
		X	Y	Z	$\epsilon_{x,+}$	$\epsilon_{y,+}$	$\gamma_{xy,+}$	$\epsilon_{x,-}$	$\epsilon_{y,-}$	$\gamma_{xy,-}$
1	1	0.000	0.000	0.000	-0.00033	-0.00019	-0.00059	0.00035	0.00018	0.00061
2	0.500	0.000	0.000	0.000	-0.00015	0.00001	-0.00010	0.00017	-0.00001	0.00011
3	1.000	0.000	0.000	0.000	0.00001	-0.00000	0.00007	-0.00000	0.00000	-0.00007
4	1.500	0.000	0.000	0.000	0.00006	-0.00001	0.00006	-0.00005	0.00001	-0.00006
5	2.000	0.000	0.000	0.000	0.00009	-0.00001	0.00005	-0.00008	0.00001	-0.00005
6	2.500	0.000	0.000	0.000	0.00011	-0.00002	0.00003	-0.00010	0.00002	-0.00003
7	3.000	0.000	0.000	0.000	0.00012	-0.00002	0.00002	-0.00012	0.00002	-0.00002
8	3.500	0.000	0.000	0.000	0.00013	-0.00003	0.00001	-0.00012	0.00002	-0.00001
9	4.000	0.000	0.000	0.000	0.00011	-0.00002	0.00001	-0.00010	0.00002	-0.00001
10	4.500	0.000	0.000	0.000	0.00009	-0.00002	0.00000	-0.00008	0.00002	-0.00000

Figure 8.60: Tableau 4.26 Surfaces - Déformations de base

Le tableau donne les déformations triées par surfaces. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Point de grille

Les numéros des points de grille sont triés par surface. Pour plus d'informations sur les points de grille, voir le [Chapitre 8.13, page 335](#).

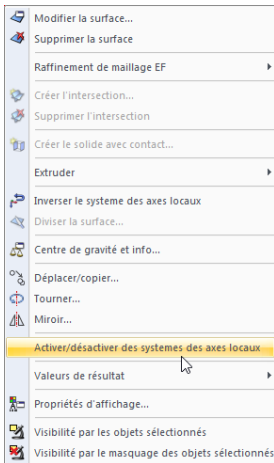
Coordonnées de point de grille

Les colonnes B à D du tableau donnent les coordonnées des points de grille dans le système de coordonnées global XYZ.

Déformations de base

Les déformations sont relatives aux directions des axes de surface locaux. Lorsque vous analysez des surfaces courbes, elles sont relatives aux axes des éléments finis (voir la [Figure 8.41, page 339](#)).

Les déformations de base désignent :



Menu contextuel de surface

$\varepsilon_{x,+}$	<p>Contrainte en direction de l'axe local x du côté positif de la surface (soit le côté en direction de l'axe positif de surface z)</p> $\varepsilon_{x,+} = \frac{\partial u}{\partial x} + \frac{d}{2} \frac{\partial \varphi_y}{\partial x} \quad \text{où } d: \text{ Épaisseur de surface}$
$\varepsilon_{y,+}$	<p>Contrainte en direction de l'axe local y du côté positif de la surface (soit le côté en direction de l'axe positif de surface z)</p> $\varepsilon_{y,+} = \frac{\partial v}{\partial y} + \frac{d}{2} \left(-\frac{\partial \varphi_x}{\partial y} \right)$
$\gamma_{xy,+}$	<p>Rotation relative au côté positif de la surface</p> $\gamma_{xy,+} = \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} + \frac{d}{2} \left(\frac{\partial \varphi_y}{\partial y} - \frac{\partial \varphi_x}{\partial x} \right)$
$\varepsilon_{x,-}$	<p>Déformation en direction de l'axe x du côté négatif de la surface</p> $\varepsilon_{x,-} = \frac{\partial u}{\partial x} - \frac{d}{2} \frac{\partial \varphi_y}{\partial x}$
$\varepsilon_{y,-}$	<p>Déformation en direction de l'axe y du côté négatif de la surface</p> $\varepsilon_{y,-} = \frac{\partial v}{\partial y} - \frac{d}{2} \left(-\frac{\partial \varphi_x}{\partial y} \right)$
$\gamma_{xy,-}$	<p>Rotation relative au côté négatif de la surface</p> $\gamma_{xy,-} = \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} - \frac{d}{2} \left(\frac{\partial \varphi_y}{\partial y} - \frac{\partial \varphi_x}{\partial x} \right)$

Tableau 8.19: Déformations de base

8.27 Surfaces - Déformations principales

Pour contrôler l'affichage graphique des déformations, cochez la case **Surfaces** → **Déformations** dans le navigateur *Résultats* (voir la [Figure 8.59, page 361](#)). Le tableau 4.27 donne les déformations principales des surfaces sous forme numérique.

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Déformations principales [°]					
		X	Y	Z	$\varepsilon_{1,+}$	$\varepsilon_{2,+}$	α_+	$\varepsilon_{1,-}$	$\varepsilon_{2,-}$	α_-
1	1	0.000	0.000	0.000	0.00005	-0.00056	-51.76	0.00058	-0.00005	37.43
2	2	0.500	0.000	0.000	0.00003	-0.00017	-74.72	0.00018	-0.00002	16.06
3	3	1.000	0.000	0.000	0.00004	-0.00003	40.27	0.00004	-0.00003	-46.42
4	4	1.500	0.000	0.000	0.00007	-0.00002	21.47	0.00002	-0.00006	-66.94
5	5	2.000	0.000	0.000	0.00009	-0.00002	13.27	0.00002	-0.00009	-75.83
6	6	2.500	0.000	0.000	0.00011	-0.00002	6.79	0.00002	-0.00010	-82.70
7	7	3.000	0.000	0.000	0.00012	-0.00002	4.71	0.00002	-0.00012	-84.97
8	8	3.500	0.000	0.000	0.00013	-0.00003	1.29	0.00002	-0.00012	-88.71
9	9	4.000	0.000	0.000	0.00011	-0.00002	1.43	0.00002	-0.00010	-88.47
10	10	4.500	0.000	0.000	0.00009	-0.00002	1.05	0.00002	-0.00008	-89.01

Figure 8.61: Tableau 4.27 Surfaces - Déformations principales

Le tableau donne les déformations principales triées par surfaces. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* de tableau correspondent aux colonnes du tableau de résultats 4.26 *Surfaces - Déformations de base*.

Déformations principales

Les déformations de base décrites dans le [Chapitre 8.26](#) sont relatives au système de coordonnées xyz de la surface. Cependant, les déformations principales représentent les valeurs extrêmes des déformations dans un élément de surface. Les axes principaux 1 (valeur maximum) et 2 (valeur minimum) sont disposés en orthogonale.

Les directions des axes principaux peuvent être affichées comme trajectoires dans la fenêtre graphique (voir la [Figure 8.45, page 344](#) pour les efforts internes principaux).

Les déformations principales désignent :

$\varepsilon_{1,+}$	<p>Déformation en direction de l'axe principal 1 du côté positif de la surface (soit le côté en direction de l'axe positif de surface z)</p> $\varepsilon_{1,+} = \frac{1}{2} \left(\varepsilon_{x,+} + \varepsilon_{y,+} + \sqrt{(\varepsilon_{x,+} - \varepsilon_{y,+})^2 + \gamma_{xy,+}^2} \right)$
$\varepsilon_{2,+}$	<p>Déformation en direction de l'axe principal 2 du côté positif de la surface (soit le côté en direction de l'axe positif de surface z)</p> $\varepsilon_{2,+} = \frac{1}{2} \left(\varepsilon_{x,+} + \varepsilon_{y,+} - \sqrt{(\varepsilon_{x,+} - \varepsilon_{y,+})^2 + \gamma_{xy,+}^2} \right)$
α_+	<p>Angle entre l'axe local x (ou y) et axe principal 1 (ou 2) pour les déformations du côté positif de la surface</p> $\alpha_+ = \frac{1}{2} \left(\arctan \left(\frac{\gamma_{xy,+}}{\varepsilon_{x,+} - \varepsilon_{y,+}} \right) \right)$

Contrainte en direction de l'axe principal 1 du côté négatif de la surface

$$\varepsilon_{1,-} = \frac{1}{2} \left(\varepsilon_{x,-} + \varepsilon_{y,-} + \sqrt{(\varepsilon_{x,-} - \varepsilon_{y,-})^2 + \gamma_{xy,-}^2} \right)$$

Déformation en direction de l'axe principal 2 du côté négatif de la surface

$$\varepsilon_{2,-} = \frac{1}{2} \left(\varepsilon_{x,-} + \varepsilon_{y,-} - \sqrt{(\varepsilon_{x,-} - \varepsilon_{y,-})^2 + \gamma_{xy,-}^2} \right)$$

Angle entre l'axe local x (ou y) et l'axe principal 1 (ou 2) pour les contraintes du côté négatif de la surface

$$\alpha_- = \frac{1}{2} \left(\arctan \left(\frac{\gamma_{xy,-}}{\varepsilon_{x,-} - \varepsilon_{y,-}} \right) \right)$$

Tableau 8.20: Déformations principales

8.28 Surfaces - Déformations maximales

Pour contrôler l'affichage graphique des valeurs extrêmes des déformations, cochez la case **Surfaces** → **Déformations** dans le navigateur *Résultats* (voir la [Figure 8.59, page 361](#)). Le tableau 4.28 donne ces déformations sous forme numérique.

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Déformations maximales []								
		X	Y	Z	$\varepsilon_{\max,+}$	$\varepsilon_{\min,+}$	$ \varepsilon_{\max,+} $	$\varepsilon_{\max,-}$	$\varepsilon_{\min,-}$	$ \varepsilon_{\max,-} $	ε_{\max}	ε_{\min}	$ \varepsilon_{\max} $
1	1	0.000	0.000	0.000	0.00005	-0.00056	0.00056	0.00058	-0.00005	0.00058	0.00058	-0.00056	0.00058
2	0.500	0.000	0.000	0.000	0.00003	-0.00017	0.00017	0.00018	-0.00002	0.00018	0.00018	-0.00017	0.00018
3	1.000	0.000	0.000	0.000	0.00004	-0.00003	0.00004	0.00004	-0.00003	0.00004	0.00004	-0.00003	0.00004
4	1.500	0.000	0.000	0.000	0.00007	-0.00002	0.00007	0.00002	-0.00006	0.00006	0.00007	-0.00006	0.00007
5	2.000	0.000	0.000	0.000	0.00009	-0.00002	0.00009	0.00002	-0.00009	0.00009	0.00009	-0.00009	0.00009
6	2.500	0.000	0.000	0.000	0.00011	-0.00002	0.00011	0.00002	-0.00010	0.00010	0.00011	-0.00010	0.00011
7	3.000	0.000	0.000	0.000	0.00012	-0.00002	0.00012	0.00002	-0.00012	0.00012	0.00012	-0.00012	0.00012
8	3.500	0.000	0.000	0.000	0.00013	-0.00003	0.00013	0.00002	-0.00012	0.00012	0.00013	-0.00012	0.00013
9	4.000	0.000	0.000	0.000	0.00011	-0.00002	0.00011	0.00002	-0.00010	0.00010	0.00011	-0.00010	0.00011
10	4.500	0.000	0.000	0.000	0.00009	-0.00002	0.00009	0.00002	-0.00008	0.00008	0.00009	-0.00008	0.00009

Figure 8.62: Tableau 4.28 Surfaces - Déformations maximales

Le tableau donne les valeurs extrêmes des déformations triées par surfaces. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* correspondent aux colonnes du tableau de résultats 4.26 *Surfaces - Déformations de base*.

Déformations maximales

Ces valeurs représentent les valeurs extrêmes des déformations déterminées par les équations du [Tableau 8.20](#).

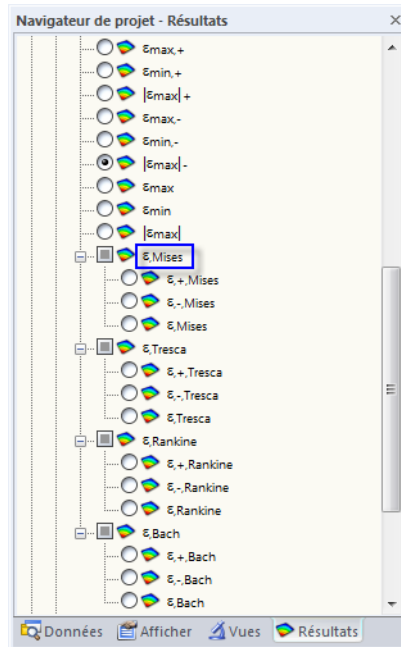
$\varepsilon_{\max,+}$	Valeur maximum de déformation du côté positif de surface (soit le côté en direction de l'axe de surface positif z)
$\varepsilon_{\min,+}$	Valeur minimum de déformation du côté positif de surface
$ \varepsilon_{\max} _+$	Valeur absolue maximum pour les deux valeurs extrêmes du côté positif de la surface
$\varepsilon_{\max,-}$	Valeur maximum de déformation du côté négatif de la surface

$\epsilon_{\min,-}$	Valeur minimum de déformation du côté négatif de la surface
$ \epsilon_{\max} $	Valeur absolue maximum des deux valeurs extrêmes du côté négatif de la surface
ϵ_{\max}	Valeur maximum de déformation du côté positif ou négatif de surface (colonnes E et H)
ϵ_{\min}	Valeur minimum de déformation du côté positif ou négatif de surface (colonnes F et I)
$ \epsilon_{\max} $	Valeur maximum absolue de déformation du côté positif ou négatif de surface (colonnes K et L)

Tableau 8.21: Déformations maximales

8.29 Surfaces - Déformations - von Mises

Cochez la case **Surfaces** → **Déformations** dans le navigateur de *Résultats* pour contrôler l'affichage graphique des déformations de surface disponibles avec l'hypothèse de contrainte équivalente selon VON MISES. Le tableau 4.29 donne ces déformations sous forme numérique.


 Figure 8.63: Déformations équivalentes dans le navigateur *Résultats* : Surfaces → Déformations

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			von Mises [-]		
		X	Y	Z	$\epsilon_{+,Mises}$	$\epsilon_{-,Mises}$	ϵ_{Mises}
1	1	0.000	0.000	0.000	0.00055	0.00056	0.00056
2	0.500	0.000	0.000	0.000	0.00017	0.00018	0.00018
3	1.000	0.000	0.000	0.000	0.00005	0.00005	0.00005
4	1.500	0.000	0.000	0.000	0.00007	0.00007	0.00007
5	2.000	0.000	0.000	0.000	0.00009	0.00009	0.00009
6	2.500	0.000	0.000	0.000	0.00011	0.00010	0.00011
7	3.000	0.000	0.000	0.000	0.00012	0.00012	0.00012
8	3.500	0.000	0.000	0.000	0.00013	0.00012	0.00013
9	4.000	0.000	0.000	0.000	0.00011	0.00010	0.00011
10	4.500	0.000	0.000	0.000	0.00009	0.00008	0.00009

Figure 8.64: Tableau 4.29 Surfaces - Déformations - von Mises

Le tableau donne les déformations équivalentes triées par surfaces. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Point de grille

Les numéros des points de grille sont triés par surface. Pour plus d'informations sur les points de grille, voir le [Chapitre 8.13, page 335](#).

Coordonnées de point de grille

Les colonnes B à D du tableau donnent les coordonnées des points de grille dans le système de coordonnées global XYZ.

Déformations selon VON MISES

Le navigateur *Résultats* met à disposition les déformations planes décrites dans les [Chapitres 8.22 à 8.25](#). L'approche par VON MISES s'appelle également « hypothèse de modification de forme ». Supposons que le matériau soit en échec dès que l'énergie de variation de forme excède une certaine limite. Ce type d'énergie peut provoquer une déformation de l'objet (voir le [Chapitre 8.22, page 356](#)).

Les déformations selon VON MISES pour des déformations planes désignent :

$\varepsilon_{+,Mises}$	Déformation équivalente du côté positif de la surface (soit le côté en direction de l'axe de surface positif z) $\varepsilon_{+} = \frac{\sqrt{(\varepsilon_{x,+} - \varepsilon_{y,+})^2 + \left(\frac{\varepsilon_{x,+} + \nu\varepsilon_{y,+}}{1 - \nu}\right)^2 + \left(\frac{\nu\varepsilon_{x,+} + \varepsilon_{y,+}}{1 - \nu}\right)^2 + \frac{3}{2}\gamma_{xy,+}^2}}{\sqrt{2}(1 + \nu)}$
$\varepsilon_{-,Mises}$	Déformation équivalente du côté négatif de la surface $\varepsilon_{-} = \frac{\sqrt{(\varepsilon_{x,-} - \varepsilon_{y,-})^2 + \left(\frac{\varepsilon_{x,-} + \nu\varepsilon_{y,-}}{1 - \nu}\right)^2 + \left(\frac{\nu\varepsilon_{x,-} + \varepsilon_{y,-}}{1 - \nu}\right)^2 + \frac{3}{2}\gamma_{xy,-}^2}}{\sqrt{2}(1 + \nu)}$
ε_{Mises}	Déformation équivalente maximum du côté positif ou négatif de la surface (colonnes E et F)

Tableau 8.22: Déformations selon VON MISES

8.30 Surfaces - Contraintes équivalentes - Tresca

Cochez la case **Surfaces** → **Déformations** dans le navigateur de *Résultats* (voir la [Figure 8.63, page 365](#)) pour contrôler l’affichage graphique des déformations de surface disponibles avec l’hypothèse de contrainte équivalente selon TRESCA. Le tableau 4.30 donne ces déformations sous forme numérique.

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Tresca [-]		
		X	Y	Z	$\epsilon_{+,Tresca}$	$\epsilon_{-,Tresca}$	ϵ_{Tresca}
1	1	0.000	0.000	0.000	0.00058	0.00059	0.00059
2	2	0.500	0.000	0.000	0.00017	0.00018	0.00018
3	3	1.000	0.000	0.000	0.00006	0.00006	0.00006
4	4	1.500	0.000	0.000	0.00007	0.00007	0.00007
5	5	2.000	0.000	0.000	0.00009	0.00009	0.00009
6	6	2.500	0.000	0.000	0.00011	0.00010	0.00011
7	7	3.000	0.000	0.000	0.00012	0.00012	0.00012
8	8	3.500	0.000	0.000	0.00013	0.00012	0.00013
9	9	4.000	0.000	0.000	0.00011	0.00010	0.00011
10	10	4.500	0.000	0.000	0.00009	0.00008	0.00009

Figure 8.65: Tableau 4.30 Surfaces - Déformations - Tresca

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* correspondent aux colonnes du tableau de résultats 4.29 *Surfaces - Déformations - von Mises*.

L’utilisation de l’approche selon TRESCA implique de supposer que l’échec est causé par la contrainte de cisaillement maximum (voir le [Chapitre 8.23, page 358](#)).

Les déformations selon TRESCA sont déterminées ainsi :

$\epsilon_{+,Tresca}$	<p>Déformation équivalente du côté positif de la surface (soit le côté en direction de l’axe de surface positif z)</p> $\epsilon_{+,Tresca} = \frac{\sqrt{(\epsilon_{x,+} - \epsilon_{y,+})^2 + \gamma_{xy,+}^2}}{1 + \nu}$ <p>La déformation équivalente selon RANKINE est analysée en parallèle (voir le Chapitre 8.31 suivant). Si une déformation plus importante est atteinte avec cette hypothèse, cette valeur est affichée dans la colonne E du tableau.</p>
$\epsilon_{-,Tresca}$	<p>Déformation équivalente du côté négatif de la surface</p> $\epsilon_{-,Tresca} = \frac{\sqrt{(\epsilon_{x,-} - \epsilon_{y,-})^2 + \gamma_{xy,-}^2}}{1 + \nu}$ <p>Si l’hypothèse par RANKINE résulte d’une déformation plus importante, cette valeur est affichée dans la colonne F.</p>
ϵ_{Tresca}	<p>Déformation équivalente maximum du côté positif ou négatif de la surface (colonnes E et F)</p>

Tableau 8.23: Déformations selon TRESCA

8.31 Surfaces - Déformations - Rankine

Cochez la case **Surfaces** → **Déformations** dans le navigateur de *Résultats* (voir la [Figure 8.63, page 365](#)) afin de contrôler l’affichage graphique des déformations de surface disponibles avec l’hypothèse de contrainte équivalente selon RANKINE. Le tableau 4.31 donne ces déformations sous forme numérique.

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Rankine [-]		
		X	Y	Z	$\epsilon_{+,Rankine}$	$\epsilon_{-,Rankine}$	$\epsilon_{Rankine}$
1	1	0.000	0.000	0.000	0.00058	0.00059	0.00059
	2	0.500	0.000	0.000	0.00017	0.00018	0.00018
	3	1.000	0.000	0.000	0.00003	0.00003	0.00003
	4	1.500	0.000	0.000	0.00007	0.00006	0.00007
	5	2.000	0.000	0.000	0.00009	0.00009	0.00009
	6	2.500	0.000	0.000	0.00011	0.00010	0.00011
	7	3.000	0.000	0.000	0.00012	0.00012	0.00012
	8	3.500	0.000	0.000	0.00013	0.00012	0.00013
	9	4.000	0.000	0.000	0.00011	0.00010	0.00011
	10	4.500	0.000	0.000	0.00009	0.00008	0.00009

Figure 8.66: Tableau 4.31 Surfaces - Déformations - Rankine

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* du tableau correspondent aux colonnes du tableau de résultats 4.29 *Surfaces - Déformations - von Mises*.

L’utilisation de l’approche selon RANKINE implique de supposer que l’échec est provoqué par la contrainte principale maximum (voir le [Chapitre 8.24, page 359](#)).

Les déformations selon RANKINE sont déterminées comme suit :

$\epsilon_{+,Rankine}$	<p>Déformation équivalente du côté positif de la surface (soit, le côté en direction de l’axe de surface positif z)</p> $\epsilon_{+} = \frac{1}{2} \left(\frac{ \epsilon_{x,+} + \epsilon_{y,+} }{1 - \nu} + \frac{\sqrt{(\epsilon_{x,+} - \epsilon_{y,+})^2 + \gamma_{xy,+}^2}}{1 + \nu} \right)$
$\epsilon_{-,Rankine}$	<p>Déformation équivalente du côté négatif de la surface</p> $\epsilon_{-} = \frac{1}{2} \left(\frac{ \epsilon_{x,-} + \epsilon_{y,-} }{1 - \nu} + \frac{\sqrt{(\epsilon_{x,-} - \epsilon_{y,-})^2 + \gamma_{xy,-}^2}}{1 + \nu} \right)$
$\epsilon_{Rankine}$	<p>Déformation équivalente maximum du côté positif ou négatif de la surface (colonnes E et F)</p>

Tableau 8.24: Déformations selon RANKINE

8.32 Surfaces - Déformations - Bach

Cochez la case **Surfaces** → **Déformations** dans le navigateur de *Résultats* (voir la [Figure 8.63, page 365](#)) afin de contrôler l’affichage graphique des déformations de surface disponibles avec l’hypothèse de contrainte équivalente selon BACH. Le tableau 4.32 donne ces déformations sous forme numérique.

Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Bach [-]		
		X	Y	Z	$\epsilon_{+,Bach}$	$\epsilon_{-,Bach}$	ϵ_{Bach}
1	1	0.000	0.000	0.000	0.00056	0.00058	0.00058
	2	0.500	0.000	0.000	0.00017	0.00018	0.00018
	3	1.000	0.000	0.000	0.00004	0.00004	0.00004
	4	1.500	0.000	0.000	0.00007	0.00006	0.00007
	5	2.000	0.000	0.000	0.00009	0.00009	0.00009
	6	2.500	0.000	0.000	0.00011	0.00010	0.00011
	7	3.000	0.000	0.000	0.00012	0.00012	0.00012
	8	3.500	0.000	0.000	0.00013	0.00012	0.00013
	9	4.000	0.000	0.000	0.00011	0.00010	0.00011
	10	4.500	0.000	0.000	0.00009	0.00008	0.00009

Figure 8.67: Tableau 4.32 Surfaces - Déformations - Bach

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* du tableau correspondent aux colonnes du tableau de résultats 4.29 *Surfaces - Déformations - von Mises*.

L’utilisation de l’approche selon BACH implique de supposer que l’échec a lieu dans la direction de la contrainte maximum (voir le [Chapitre 8.25, page 360](#)).

Les déformations selon BACH sont déterminées comme suit :

$\epsilon_{+,Bach}$	Valeur absolue maximum de la déformation principale ϵ_{1+} ou ϵ_{2+} du côté positif de la surface (voir le Chapitre 8.27, page 364).
$\epsilon_{-,Bach}$	Valeur absolue maximum de la déformation principale ϵ_{1-} ou ϵ_{2-} du côté négatif de la surface (soit, la direction opposée à l’axe de surface positif z).
ϵ_{Bach}	Déformation équivalente maximum du côté positif ou négatif de la surface (colonnes E et F)

Tableau 8.25: Déformations selon BACH

8.33 Solides - Déformations

Afin de contrôler l’affichage graphique des déformations de solide, sélectionnez la case *Déformations globales* dans le navigateur de *Résultats* (voir la [Figure 8.37, page 337](#)). Le tableau 4.33 donne les déformations pour les surfaces de contour des solides sous forme numérique.

Solide n°	Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			u	Déplacements [mm]			Rotations [mrad]		
			X	Y	Z		u _x	u _y	u _z	φ _x	φ _y	φ _z
1	6	1	18.535	5.841	0.000	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
		2	19.035	5.841	0.000	0.2	-0.1	0.0	0.2	0.0	-0.1	-0.2
		3	19.535	5.841	0.000	0.4	-0.0	-0.0	0.4	0.1	-0.2	-0.1
		4	20.035	5.841	0.000	0.4	0.0	-0.0	0.4	0.1	0.0	0.0
		5	20.535	5.841	0.000	0.4	0.0	-0.0	0.4	0.1	0.2	0.1
		6	21.035	5.841	0.000	0.2	0.1	0.0	0.2	0.0	0.1	0.1
		7	18.535	5.841	-0.500	0.1	0.1	0.0	0.1	-0.1	-0.1	-0.0
		8	19.035	5.841	-0.500	0.3	0.1	0.0	0.2	0.1	-0.2	0.0
		9	19.535	5.841	-0.500	0.4	0.0	0.0	0.4	0.1	-0.1	0.0
		10	20.035	5.841	-0.500	0.5	-0.0	0.0	0.5	0.1	0.0	-0.0

Figure 8.68: Tableau 4.33 Solides - Déformations

Le tableau donne les déplacements et rotations pour les points de grille des contours de surface individuels. Les déformations dans le solide ne sont pas affichées.

Point de grille

Les numéros des points de grille (voir le [Chapitre 8.13, page 335](#)) sont listés par surface.

Coordonnées de point de grille

Les colonnes C à E du tableau donnent les coordonnées des points de grille du système de coordonnées global XYZ.

Déplacements / Rotations

Les déformations de solide désignent :

u	Déplacement absolu total (pas pour les combinaisons de résultats)
u _x	Déplacement du solide en direction de l’axe global X
u _y	Déplacement du solide en direction de l’axe global Y
u _z	Déplacement du solide en direction de l’axe global Z
φ _x	Rotation du solide autour de l’axe global X
φ _y	Rotation du solide autour de l’axe global Y
φ _z	Rotation du solide autour de l’axe global Z

Tableau 8.26: Déformations de solide

8.34 Solides - Contraintes

Afin de contrôler l’affichage graphique des contraintes de solide, cochez la case *Solides* dans le navigateur de *Résultats*. Le tableau 4.34 donne les contraintes des solides sous forme numérique.



Les résultats dans le tableau sont relatifs aux points de grille des contours de surface. Le tableau ne doit pas lister de contraintes disponibles dans le solide. Cependant, les contraintes dans le solide peuvent être représentées graphiquement sur les points de maillage EF intérieurs : Dans le navigateur de *Résultats*, cochez la case **Valeurs sur Surfaces** → **Paramètres** → **Sur les points de maillage EF**. Afin d’afficher des valeurs précises, utilisez un plan de coupe (voir le [Chapitre 9.9.2](#), page 408).

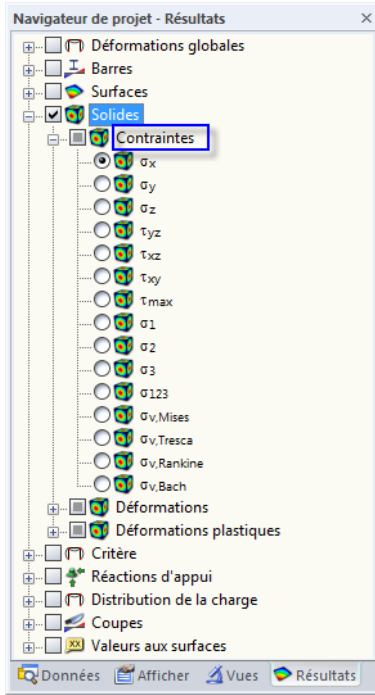


Figure 8.69: Navigateur *Résultats* : Solides → Contraintes

Solide n°	Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Contraintes de base [kN/cm²]			Contraintes de cisaillement [kN/cm²]				Contraintes principales		
			X	Y	Z	σ_x	σ_y	σ_z	τ_{yz}	τ_{xz}	τ_{xy}	τ_{max}	σ_1	σ_2	σ_3
1	6	1	18.535	5.841	0.000	-0.97	-0.26	-1.02	-0.10	0.69	0.11	0.73	-0.25	-0.31	-1.7
		2	19.035	5.841	0.000	-0.09	0.06	0.13	0.04	0.07	-0.04	0.14	0.16	0.07	-0.11
		3	19.535	5.841	0.000	0.20	-0.03	-0.03	-0.01	0.03	-0.00	0.12	0.20	-0.03	-0.01
		4	20.035	5.841	0.000	0.28	-0.03	-0.01	-0.00	-0.00	0.00	0.16	0.28	-0.01	-0.01
		5	20.535	5.841	0.000	0.18	-0.03	-0.02	-0.00	-0.03	0.00	0.12	0.20	-0.02	-0.01
		6	21.035	5.841	0.000	-0.14	0.04	0.07	0.03	-0.10	0.03	0.18	0.14	0.05	-0.2
		7	18.535	5.841	-0.500	0.06	0.03	-0.23	0.02	0.09	-0.02	0.20	0.12	0.03	-0.2
		8	19.035	5.841	-0.500	-0.16	-0.00	-0.08	-0.00	0.16	0.01	0.18	0.07	-0.03	-0.2
		9	19.535	5.841	-0.500	-0.26	0.01	-0.05	-0.00	0.10	0.00	0.18	0.03	-0.01	-0.3

Figure 8.70: Tableau 4.34 *Solides - Contraintes*

Le tableau donne les contraintes de solide triés par surfaces. Les résultats sont listés selon les points de grille de chaque surface.

Point de grille

Les numéros des points de grille sont triés par surface. Pour plus d'informations sur les points de grille, voir le [Chapitre 8.13, page 335](#).

Coordonnées de point de grille

Les colonnes C à E du tableau donnent les coordonnées des points de grille du système de coordonnées global XYZ.

Contraintes de base / Contraintes de cisaillement / Contraintes principales

Contrairement aux contraintes de surface, les contraintes de solide ne peuvent pas être décrites par des équations simples. Les *Contraintes de base* σ_x , σ_y et σ_z ainsi que les *Contraintes de cisaillement* τ_{xy} , τ_{yz} et τ_{xz} sont déterminées directement par le noyau de calcul.

Si un cube de côtés de longueur d_x , d_y et d_z est extrait d'un objet 3D avec chargement multi-axial, les contraintes dans chaque surface cubique peuvent être divisées en contraintes normales et de cisaillement. Si ni l'effort spatial, ni les différences de contraintes sur les surfaces parallèles ne sont considérées, la condition de contrainte dans le système de coordonnées de cube local peut être décrite par neuf composants de contrainte.

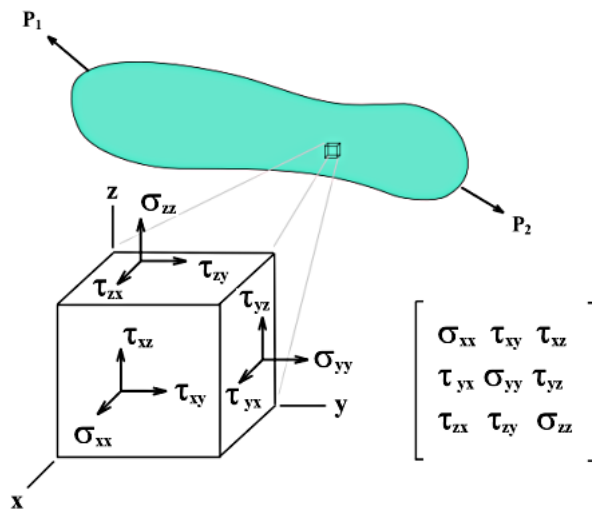


Figure 8.71: Élément solide avec composants de contrainte

La matrice du tenseur de contrainte est la suivante :

$$S = \begin{bmatrix} \sigma_x & \tau_{xy} & \tau_{xz} \\ \tau_{yx} & \sigma_y & \tau_{yz} \\ \tau_{zx} & \tau_{zy} & \sigma_z \end{bmatrix} \tag{8.7}$$

Les *Contraintes principales* σ_1 , σ_2 et σ_3 résultent des valeurs propres du tenseur selon la formule suivante :

Contraintes principales

$$\det(S - \sigma E) = 0 \tag{8.8}$$

où

E : Matrice unité 3x3

La *Contrainte de cisaillement* maximum τ_{max} est déterminée selon le cercle de Mohr :

Contrainte de cisaillement maximum:

$$\tau_{max} = \frac{1}{2} (\sigma_1 - \sigma_3) \quad (8.9)$$

L'entrée σ_{123} dans le navigateur permet de représenter graphiquement les trajectoires des contraintes principales.

Contraintes équivalentes

La contrainte équivalente $\sigma_{\text{équi}}$ selon VON MISES peut être exprimée par les équations équivalentes suivantes :

Contrainte équivalente à partir des contraintes principales selon VON MISES :

$$\sigma_{\text{équi}} = \sqrt{\frac{1}{2} [(\sigma_1 - \sigma_2)^2 + (\sigma_1 - \sigma_3)^2 + (\sigma_2 - \sigma_3)^2]} \quad (8.10)$$

Contrainte équivalente à partir des contraintes de base selon VON MISES:

$$\sigma_{\text{équi}} = \sqrt{\sigma_x^2 + \sigma_y^2 + \sigma_z^2 - \sigma_x\sigma_y - \sigma_x\sigma_z - \sigma_y\sigma_z + 3(\tau_{xy}^2 + \tau_{xz}^2 + \tau_{yz}^2)} \quad (8.11)$$

RFEM analyse les différences des contraintes principales et en détermine la valeur maximum afin de déterminer la *Contrainte équivalente* $\sigma_{\text{équi}}$ selon TRESCA.

Détermination de la contrainte équivalente selon TRESCA:

$$\sigma_{\text{équi}} = \max(|\sigma_1 - \sigma_2|, |\sigma_2 - \sigma_3|, |\sigma_3 - \sigma_1|) \quad (8.12)$$

La *Contrainte équivalente* $\sigma_{\text{équi}}$ selon RANKINE est déterminée à partir des valeurs maximum absolues des contraintes principales.

Détermination de la contrainte équivalente selon RANKINE :

$$\sigma_{\text{équi}} = \max(|\sigma_1|, |\sigma_2|, |\sigma_3|) \quad (8.13)$$

Afin de déterminer la *Contrainte équivalente* $\sigma_{\text{équi}}$ selon BACH, RFEM analyse les différences de contrainte principale, en considérant le coefficient de Poisson ν , afin d'en déterminer la valeur maximum.

Détermination de la contrainte équivalente selon BACH :

$$\sigma_{\text{équi}} = \max[|\sigma_1 - \nu(\sigma_2 + \sigma_3)|, |\sigma_2 - \nu(\sigma_3 + \sigma_1)|, |\sigma_3 - \nu(\sigma_1 + \sigma_2)|] \quad (8.14)$$

8.35 Solides - Déformations

La définition générale du tenseur pour un état de déformation 3D est la suivante :

$$\varepsilon = \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} & \varepsilon_{yz} \\ \varepsilon_{zx} & \varepsilon_{zy} & \varepsilon_{zz} \end{bmatrix} \tag{8.15}$$

Les éléments individuels du tenseur sont définis comme suit :

$$\varepsilon_{ij} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial u_i}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j}{\partial x_i} \right) \tag{8.16}$$

Cochez la case **Solides** → **Déformations** dans le navigateur de *Résultats* afin de contrôler l’affichage graphique des déformations de solide. Le tableau 4.35 donne ces déformations sous forme numérique.

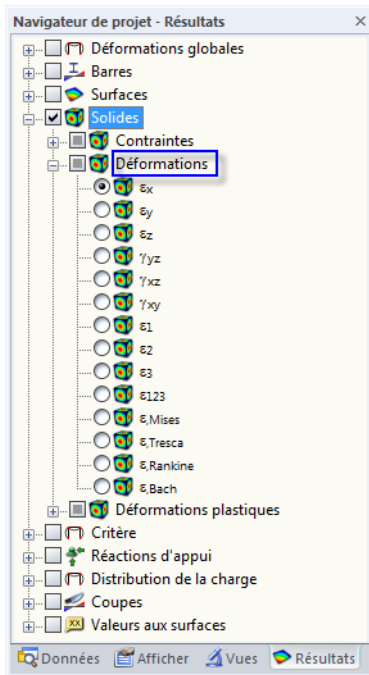


Figure 8.72: Navigateur Résultats : Solides → Déformations

4.35 Solides - déformations														
CC3 - Neige														
Solide n°	Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			ε _x	ε _y	ε _z	γ _{yz}	γ _{xz}	γ _{xy}	Solides - déformations [-]		
			X	Y	Z							ε ₁	ε ₂	ε ₃
1	6	1	18.535	5.841	0.000	-0.00021	0.00004	-0.0002	-0.00007	0.00051	0.00008	0.00005	0.00003	-0.00048
		2	19.035	5.841	0.000	-0.00004	0.00002	0.00004	0.00003	0.00005	-0.00003	0.00005	0.00002	-0.00005
		3	19.535	5.841	0.000	0.00006	-0.00002	-0.0000	-0.00000	0.00002	-0.00000	0.00006	-0.00002	-0.00002
		4	20.035	5.841	0.000	0.00009	-0.00002	-0.0000	-0.00000	-0.0000	0.00000	0.00009	-0.00002	-0.00003
		5	20.535	5.841	0.000	0.00006	-0.00002	-0.0000	-0.00000	-0.0000	0.00000	0.00006	-0.00002	-0.00002
		6	21.035	5.841	0.000	-0.00005	0.00002	0.00003	0.00002	-0.0000	0.00003	0.00005	0.00002	-0.00008
		7	18.535	5.841	-0.500	0.00003	0.00002	-0.0000	0.00001	0.00006	-0.00002	0.00005	0.00002	-0.00010
		8	19.035	5.841	-0.500	-0.00004	0.00001	-0.0000	-0.00000	0.00011	0.00001	0.00004	0.00000	-0.00009
		9	19.535	5.841	-0.500	-0.00008	0.00002	0.00000	-0.00000	0.00007	0.00000	0.00003	0.00001	-0.00010

Figure 8.73: Tableau 4.35 Solides - Déformations

Le tableau donne les déformations triées par surfaces. Les résultats sont listés en fonction des points de grille de chaque surface entourant le solide.

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* du tableau correspondent aux colonnes du tableau de résultats 4.34 *Solides - Contraintes*.

Solides - Déformations

Les déformations sont directement déterminées par le noyau de calcul à partir des valeurs propres de la matrice de déformation. Lorsque le modèle est analysé selon l'analyse linéaire statique ou du second ordre, un calcul linéaire est réalisé. Pour un calcul selon l'analyse des grandes déformations, les déformations sont déterminées par une approche logarithmique.

Les déformations équivalentes sont déterminées selon quatre hypothèses de contraintes :

$\varepsilon_{\text{Mises}}$	$\varepsilon = \frac{1}{1 + \nu} \sqrt{\varepsilon_x^2 + \varepsilon_y^2 + \varepsilon_z^2 - \varepsilon_x \varepsilon_y - \varepsilon_y \varepsilon_z - \varepsilon_z \varepsilon_x + \frac{3}{4} (\gamma_{xy}^2 + \gamma_{yz}^2 + \gamma_{xz}^2)}$
$\varepsilon_{\text{Tresca}}$	Différences maximum de valeur propre selon la matrice R (voir l'Équation 8.17) $\varepsilon = \max (R_1 - R_2 , R_2 - R_3 , R_3 - R_1)$
$\varepsilon_{\text{Rankine}}$	Valeur propre maximum selon la matrice de R $\varepsilon = \max (R_1 , R_2 , R_3)$
$\varepsilon_{\text{Bach}}$	Différence maximum des valeurs propres avec considération du coefficient de Poisson ν selon la matrice R $\varepsilon = \max [R_1 - \nu (R_2 + R_3) , R_2 - \nu (R_3 + R_1) , R_3 - \nu (R_1 + R_2)]$

Tableau 8.27: Déformations équivalentes

$$R = \frac{1}{1 + \nu} \begin{bmatrix} \frac{c \varepsilon_x + \nu (\varepsilon_y + \varepsilon_z)}{1 - 2\nu} & \frac{\gamma_{xy}}{2} & \frac{\gamma_{xz}}{2} \\ \frac{\gamma_{xy}}{2} & \frac{c \varepsilon_y + \nu (\varepsilon_x + \varepsilon_z)}{1 - 2\nu} & \frac{\gamma_{yz}}{2} \\ \frac{\gamma_{xz}}{2} & \frac{\gamma_{yz}}{2} & \frac{c \varepsilon_z + \nu (\varepsilon_x + \varepsilon_y)}{1 - 2\nu} \end{bmatrix} \quad (8.17)$$

où :

$$c = 1 - \nu$$

8.36 Solides - Pression du gaz

Cochez la case **Solides** → **Contraintes** → **Pression P** dans le navigateur de *Résultats*. Le tableau 4.36 donne les pressions de gaz des solides sous forme numérique.

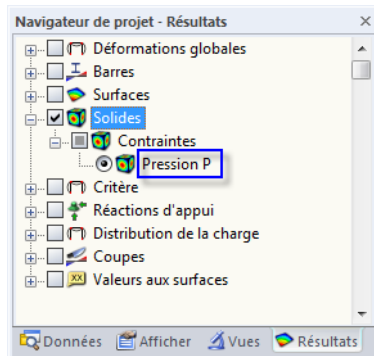


Figure 8.74: Navigateur *Résultats* : Solides → Contraintes → Pression P

Solide n°	Surface n°	Point de grille	Coordonnées du point de grille [m]			Pression p p [kN/cm²]
			X	Y	Z	
1	6	1	18.535	5.841	0.000	100.05
		2	19.035	5.841	0.000	100.05
		3	19.535	5.841	0.000	100.05
		4	20.035	5.841	0.000	100.05
		5	20.535	5.841	0.000	100.05
		6	21.035	5.841	0.000	100.05
		7	18.535	5.841	-0.500	100.05
		8	19.035	5.841	-0.500	100.05
		9	19.535	5.841	-0.500	100.05
		10	20.035	5.841	-0.500	100.05

Figure 8.75: Tableau 4.36 *Solides - Pression du gaz*

Le tableau donne la distribution de pression triée par surfaces. Les résultats sont listés par points de grille de chaque surface entourant le solide.

Les colonnes *Point de grille* et *Coordonnées de point de grille* du tableau correspondent aux colonnes du tableau de résultats 4.34 *Solides - Contraintes*.

Pression p

La pression de gaz est un type particulier de contrainte pour les solides de type « gaz » (voir le [Chapitre 4.5, page 91](#)). Elle est déterminée pour des états variables de volume V et température T selon les conditions suivantes :

Équation d'état pour les gaz :

$$p \frac{V}{T} = \text{const} \quad (8.18)$$

où T dans [K] est relatif au point de zéro absolu

9 Évaluation des résultats

9.1 Résultats disponibles

Sélectionnez

Résultats → **résultats disponibles**

pour ouvrir une boîte de dialogue avec l'aperçu de tous les cas de charge et combinaisons calculés.

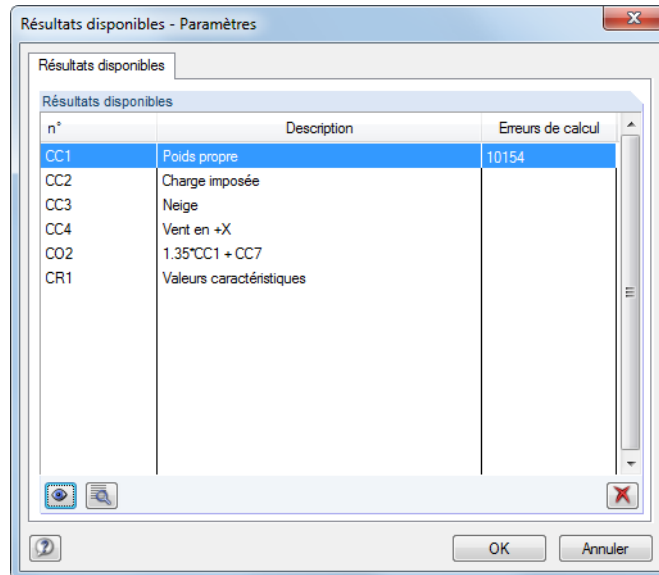
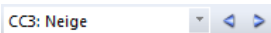


Figure 9.1: Boîte de dialogue *Résultats disponibles*

Les cas de charge, les combinaisons de charge et de résultats calculés sont listés. La colonne *Erreurs de calcul* donne les raisons des problèmes éventuels rencontrés dans le calcul. Sélectionnez le cas de charge et cliquez sur le bouton pour afficher les détails de l'erreur.

Afin d'afficher un résultat particulier dans le graphique, sélectionnez-le et cliquez sur , ou faites un simple double-clic. Les résultats non-requis peuvent être supprimés à l'aide du bouton .



Les cas de charge ou les combinaisons de charge et de résultats peuvent être sélectionnés dans la liste des cas de charge de la barre d'outils principale ou dans la barre d'outils des tableaux de résultats. Le graphique de résultats et le tableau se synchronisent si l'option correspondante est activée (voir le [Chapitre 11.5.4, page 522](#)).

9.2 Sélection de résultats



Utilisez le navigateur de *Résultats* afin de contrôler l’affichage des déformations, efforts internes, contraintes, déformations et/ou réactions d’appui, ainsi que les sections et zones de lissage, lorsqu’applicables.

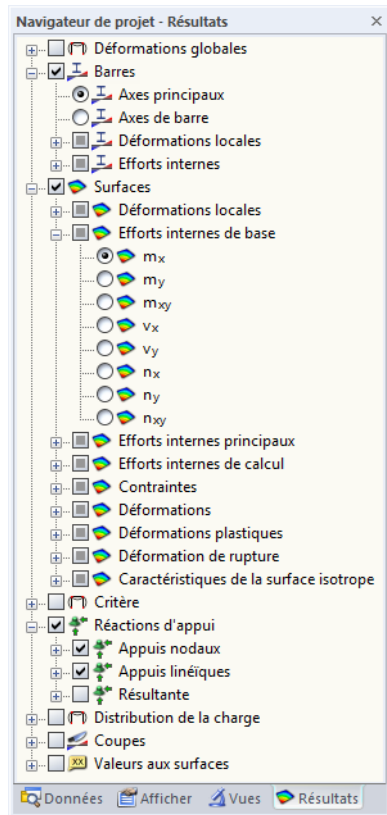


Figure 9.2: Navigateur *Résultats*

Vous pouvez également sélectionner les résultats avec la barre d’outils *Résultats*.



Figure 9.3: Boutons dans la barre d’outils *Résultats*



L’activation et désactivation de l’affichage du graphique de résultats passe par l’utilisation du bouton [Afficher les valeurs de résultat]. Le bouton [Afficher les valeurs de résultats] contrôle l’affichage des valeurs de résultat.

Les résultats pour les combinaisons de résultats (CR) sont affichées dans l’entrée *Combinaisons de résultats* ajoutée au navigateur.

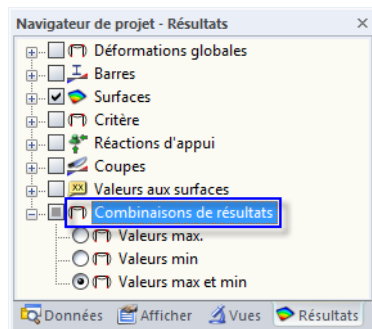


Figure 9.4: Navigateur *Résultats* pour une combinaison de résultats

Vous pouvez décider entre trois options qui affectent l'affichage des résultats graphiques pour les déformations, efforts internes et forces d'appui : Les valeurs *Max* et *Min* peuvent être affichées séparément. Sélectionnez les valeurs *Max* et *Min* pour afficher les deux enveloppes de toutes les valeurs extrêmes simultanément.

9.3 Affichage de résultats

L'affichage des résultats est défini dans le navigateur *Afficher*.

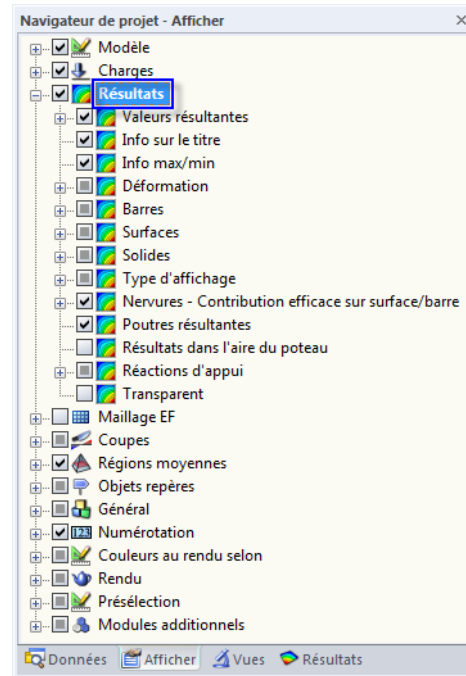


Figure 9.5: Navigateur *Afficher* : Résultats



Dans le navigateur *Résultats* vous précisez quels résultats afficher. Le navigateur *Afficher* définit comment les résultats sont représentés.

9.3.1 Résultats de barre

Les efforts internes de barre sont affichés *A deux couleurs* par défaut. Les efforts internes positifs sont représentés par des lignes bleues, les efforts internes négatifs par des lignes rouges. Les déformations de barre sont par défaut affichées par des *Lignes unicolores*.



Les diagrammes de résultats graphiques sont contrôlés par la zone de texte *Nombre de divisions de barres pour les diagrammes de résultats*, à retrouver dans la boîte de dialogue *Paramètres de calcul*, onglet *Paramètres globaux de calcul* (voir la [Figure 7.24, page 299](#)). Si une division par 10 est définie, RFEM divise la longueur de la plus longue barre du système par 10. RFEM détermine pour chaque barre les répartitions de résultats graphiques des points de division avec la longueur de division relative au système.



Si les efforts internes de barre sont représentés avec des couleurs définies par les options *Avec/sans diagramme*, les couleurs pour les résultats graphiques sont assignées selon l'échelle de couleur affichée dans le panneau de contrôle. L'ajustement des valeurs et échelles de couleurs est détaillé dans le [Chapitre 3.4.6, page 29](#).

Les efforts internes peuvent également être affichés comme des *Sections* : Un rendu photo-réaliste des barres apparaît et affiche des diagrammes de couleur des efforts internes sur les barres modélisées.

De même, vous pouvez afficher la déformation des *Sections* (rendu 3D de la déformation) ou des *Sections colorées* (rendu de la déformation avec gradation couleur).

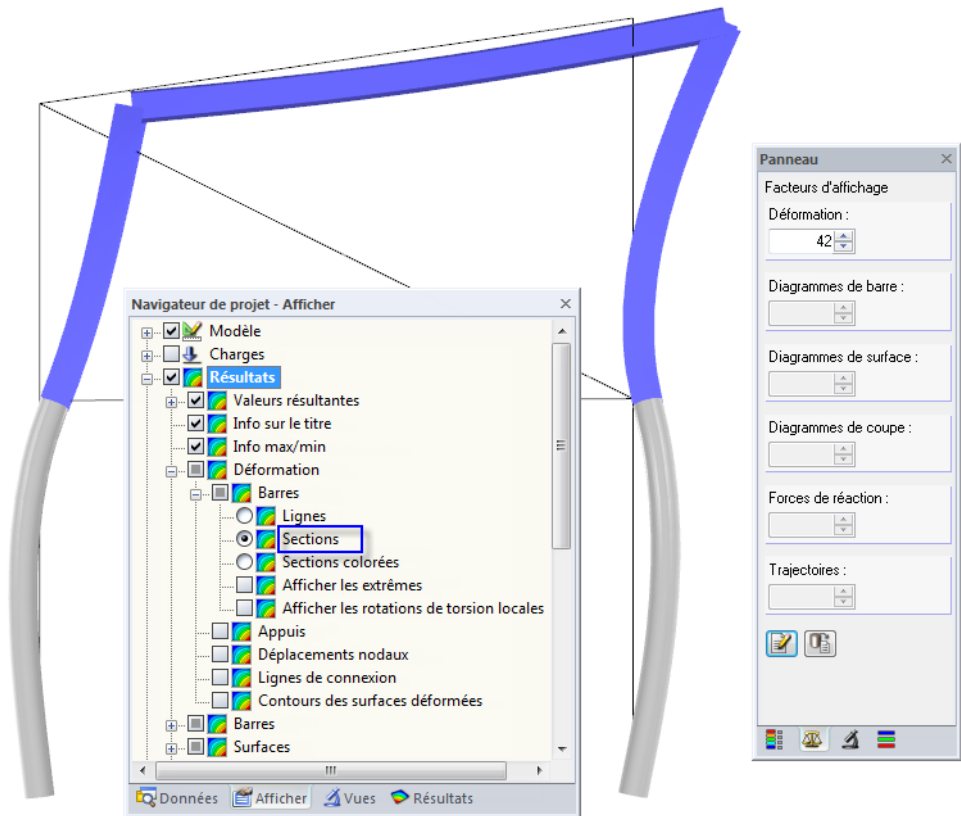


Figure 9.6: Représentation avec échelle des déformations de barre en rendu 3D

9.3.2 Résultats de surface et de solide

Les résultats des surfaces et solides sont affichés comme *Isobandes* par défaut. L'assignation des couleurs est gérée dans le panneau de contrôle (voir le [Chapitre 3.4.6, page 29](#)).

De plus, l'entrée **Résultats** → **Type d'affichage** du navigateur *Afficher* offre plusieurs options d'affichage des résultats de surface et de solide.

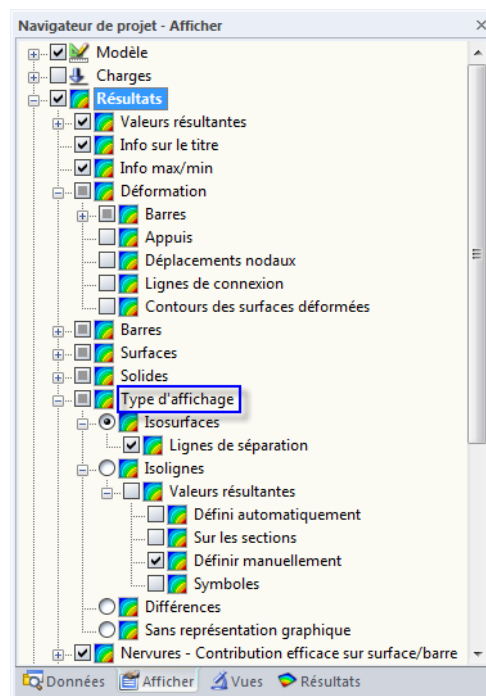


Figure 9.7: Navigateur *Afficher* : Résultats → Type d'affichage

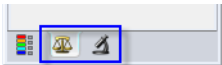
Les résultats des surfaces et solides peuvent être affichés comme *Isobandes* ou *Isolignes*. Les isolignes sont souvent utiles pour l'impression par imprimante monochrome.

L'option d'affichage *Sans représentation graphique* permet la sortie de valeurs de résultat pures : Les isobandes ou isolignes sont masquées, de sorte que seules les valeurs de résultat sur la grille ou maillage EF ne soient affichées. Ce paramètre est également adapté à l'impression.

L'option d'affichage *Différences* n'est disponible que pour les contraintes. Ce paramètre permet d'afficher les modifications de contrainte dans les éléments finis, ce qui rend possible de tirer des conclusions sur la qualité du maillage EF : Dans le cas de différences considérables entre éléments EF adjacents, un raffinement de maillage EF est alors à considérer.



Contraintes dans solides



Si le maillage EF est assez fin, sélectionnez l'option *Nœuds du maillage EF de solide* pour évaluer les contraintes dans un solide. L'assignation de couleurs des nœuds EF suit l'échelle du panneau de contrôle. Si dans le navigateur de *Résultats* vous cochez également les *Valeurs* dans les points de maillage EF, vous pourrez voir les contraintes des solides affichées sur le modèle.

L'onglet *Facteurs d'affichage* permet de contrôler l'échelonnement des déformations et des efforts internes. L'onglet *Filtre* sert à sélectionner des barres, surfaces ou solides dont vous souhaitez afficher les résultats (voir la [Figure 9.51](#), page 411). Les deux onglets de panneau sont décrits dans le [Chapitre 3.4.6](#), page 32.

Critères pour les propriétés de matériau non-linéaire

Si un modèle de matériau avec effets non-linéaires a été sélectionné (voir le [Chapitre 4.3](#), page 61), vous pouvez contrôler graphiquement les zones affectées par la rigidité réduite, par exemple lorsque la limite d'élasticité est atteinte. Cette option ne peut être activée que si vous possédez une licence du module **RF-MAT NL**.

Le *Taux de non-linéarité* donne la quantité de points de GAUSS ayant subi l'analyse non-linéaire lors de l'analyse. Avec le *Rapport de calcul* plastique, vous pouvez par exemple trouver les articulations plastiques qui surviennent dans une poutre.

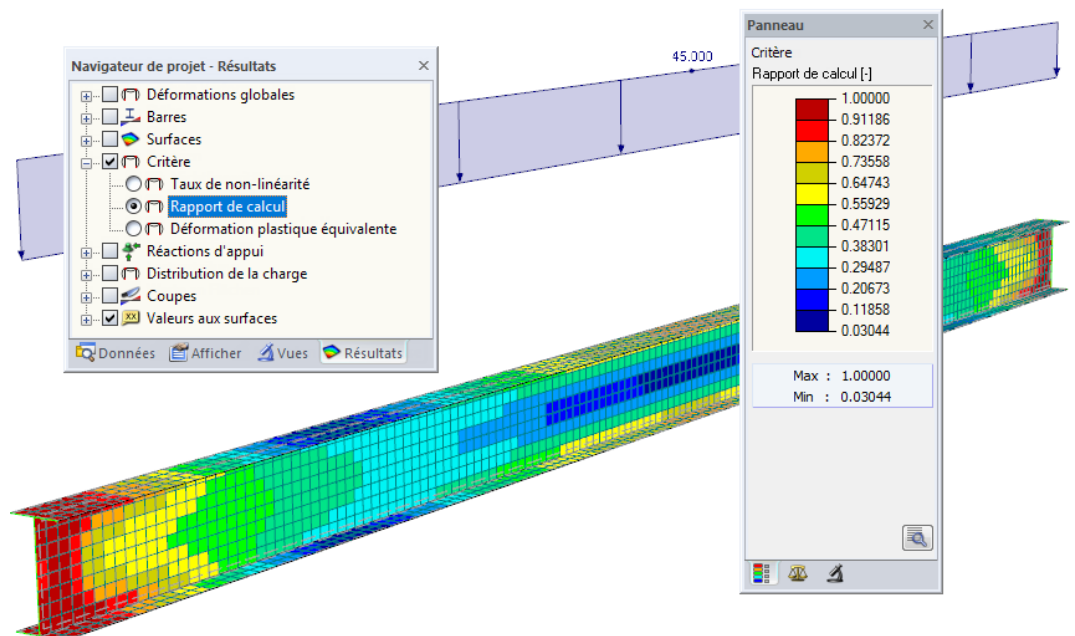


Figure 9.8: Rapport de calcul d'une poutre retenue à ses deux extrémités affichant des articulations plastiques

Distribution de la charge

Cochez les cases sous l'entrée *Distribution de la charge* pour afficher les forces et moments reçus par les *Nœuds EF* ou *Éléments EF* des charges entrées. Les efforts des éléments finis peuvent être représentés en relation au système d'axes global XYZ ou aux axes de surface locaux xyz.

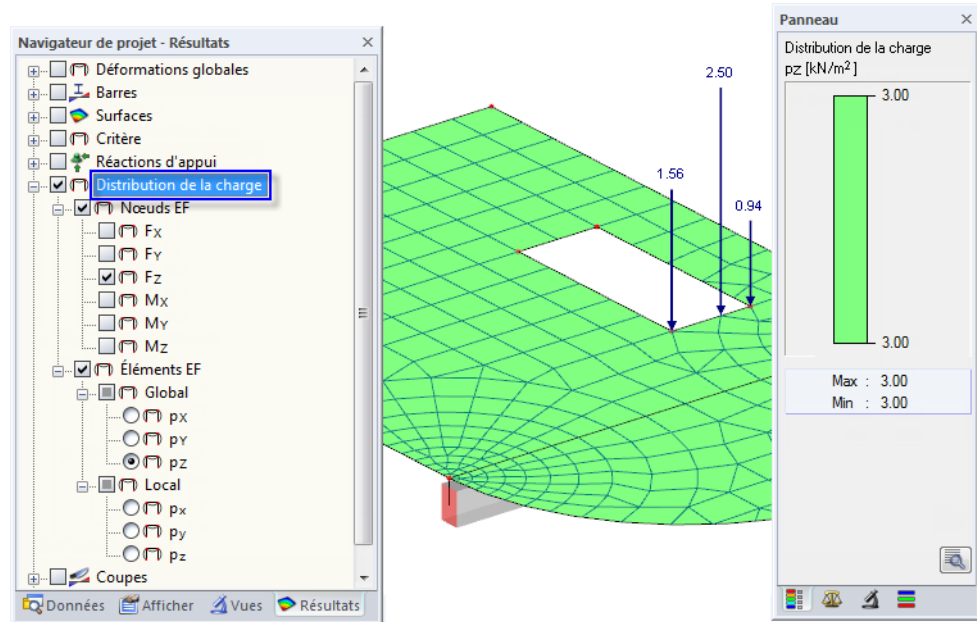


Figure 9.9: Répartition de charge avec charges de maillage pour charge linéique (F_z) et charge surfacique (p_z)

L'utilisation des charges de maillage permet de contrôler les charges entrées. S'il s'agit par exemple de charges libres concentrées, vous pouvez contrôler si la charge agit sur toutes les surfaces précisées dans la liste *Aux surfaces* (voir la Figure 6.33, page 256).

9.4 Affichage des valeurs

L'affichage des valeurs est contrôlée dans le navigateur *Résultats* (voir le Chapitre 3.4.3, page 26).

9.4.1 Valeurs de résultat

La catégorie *Valeurs* du navigateur contrôle les valeurs de résultat affichées dans la fenêtre de travail.

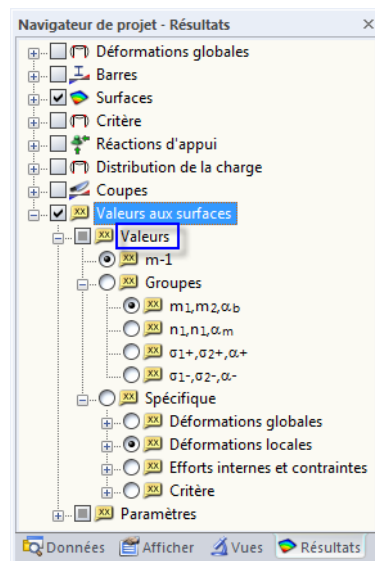


Figure 9.10: Navigateur *Résultats* : Valeurs sur surfaces → Valeurs

Valeurs du graphique de résultats

La première option ($m-1$ illustrée ci-dessus) est alignée avec le type de résultat affiché dans la fenêtre de travail. Si le champ de sélection est actif, RFEM affiche les valeurs de résultat du graphique de déformation actif, de contrainte ou des efforts internes.

Groupes de valeur

L'option *Groupes* permet d'afficher deux valeurs de résultat pour chaque position pour les résultats de surface. Quatre groupes sont prédéfinis. La figure suivante affiche le premier groupe avec les moments principaux m_1 et m_2 . Les valeurs de grille disposées sont en rotation autour de l'angle α_b .

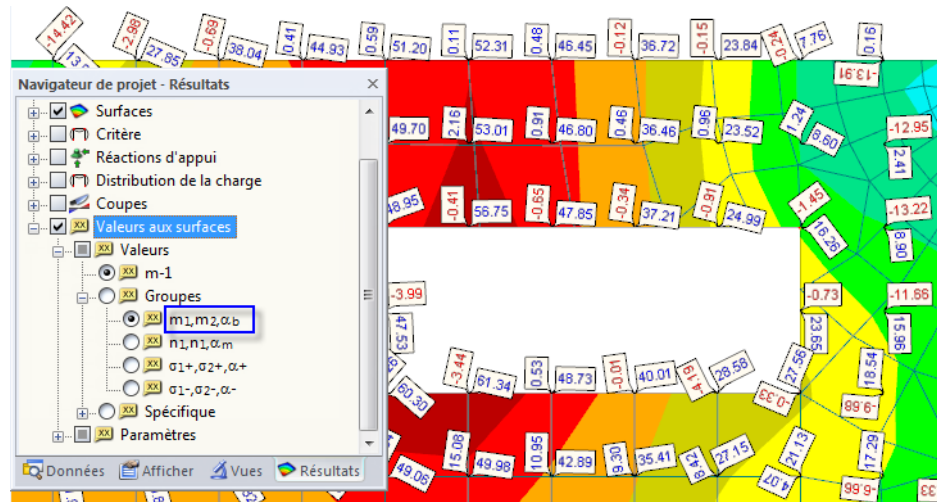
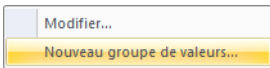


Figure 9.11: Groupe de valeur *Moments principaux* dans le graphique



Des groupes de valeurs personnalisés peuvent également être créés : Un clic droit sur l'objet *Groupes* ouvre le menu contextuel affiché à gauche. Sélectionnez *Nouveau groupe de valeurs* pour ouvrir la boîte de dialogue suivante :

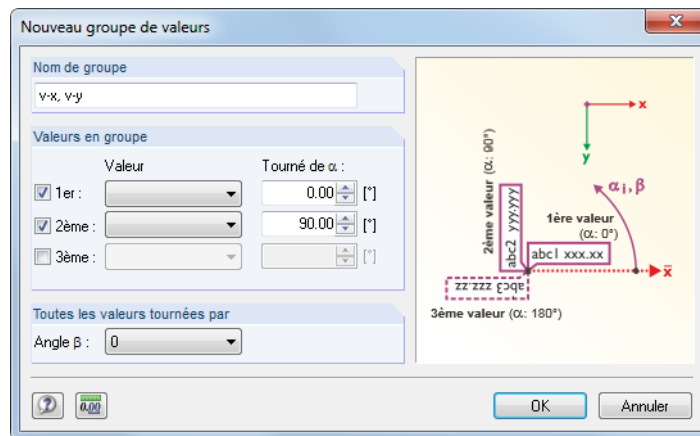
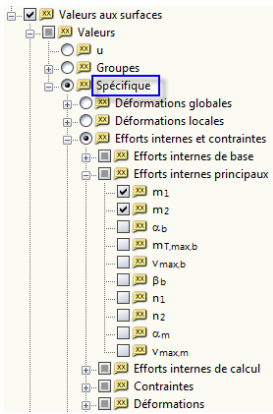


Figure 9.12: Boîte de dialogue *Nouveau groupe de valeurs*

Commencez par définir le *Nom de groupe* qui apparaîtra comme objet dans le navigateur. La section *Valeurs en groupe* permet de sélectionner les types de résultats à partir des listes *1er Valeur*, *2ème Valeur* et *3ème Valeur*. La rotation des valeurs est précisée dans les champs *Tourné de α* .



Valeurs de résultat spécifiques

Vous pouvez utiliser le champ de sélection *Spécifique* pour déterminer les valeurs de résultat (déformations, efforts internes, contraintes, déformations) que vous souhaitez afficher, indépendamment du type de résultat sélectionné dans la fenêtre de travail. Ainsi, vous pouvez afficher des données en simultané qui, par exemple, fournissent les déformations d'une surface graphiquement et affiche les valeurs des efforts internes principaux m_1 et m_2 comme affiché à gauche.

9.4.2 Paramètres

Les options d'affichage disponibles sous l'entrée *Paramètres* contrôlent les positions de sortie des résultats et leur représentation.

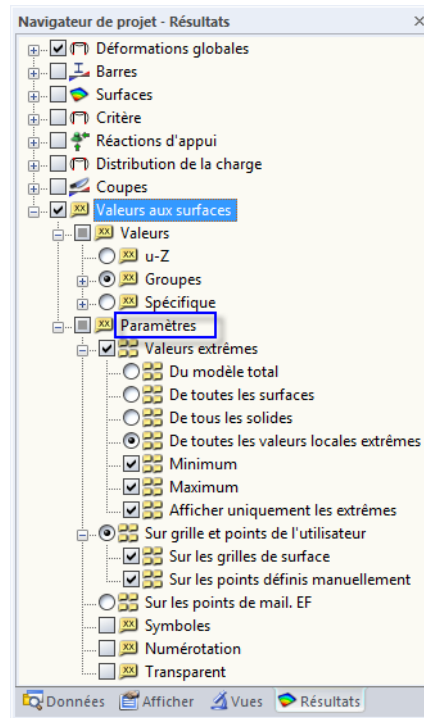


Figure 9.13: Navigateur Résultats : Valeurs aux surfaces → Paramètres

Valeurs extrêmes

Si l'option *Valeurs extrêmes* est sélectionnée, seules les valeurs de résultat maximum ou minimum, tout dépend du paramétrage, sont sélectionnées.

Points de grille / Points du maillage EF

De plus, les valeurs de résultat peuvent être affichées soit *Sur la grille et points de l'utilisateur* ou *Sur les points de maillage EF*. Prudence lorsque vous utilisez cette dernière option car l'import de toutes les valeurs de résultats EF pour les modèles larges peut prendre beaucoup de temps.

Symboles / Numérotation / Transparent

Les trois dernières coches sous *Paramètres* contrôlent le type et portée de l'affichage en étiquette :

m-x	77.3
G1	M1
32.4	-23.7
M48	
m-1	31.2
m-2	12.9

- Les *Symboles* du type de résultat (u, m_x, σ_z etc.) sont également affichés.
- La *Numérotation* des points de **G** grille ou nœuds de **M** maillage EF (G1, M1 etc.) est affichée.
- Les valeurs peuvent être affichées avec l'option *Transparent*, c'est-à-dire sans cadre et sans arrière-plan.

Pour ajuster les couleurs et polices des valeurs de résultat, sélectionnez dans le menu

Options → **Propriétés d'affichage** → **Modifier**.

Dans la boîte de dialogue *Propriétés d'affichage*, vous précisez les paramètres dans la catégorie

Résultats → **Valeurs de résultat** → **Valeurs résultantes sur les surfaces**.

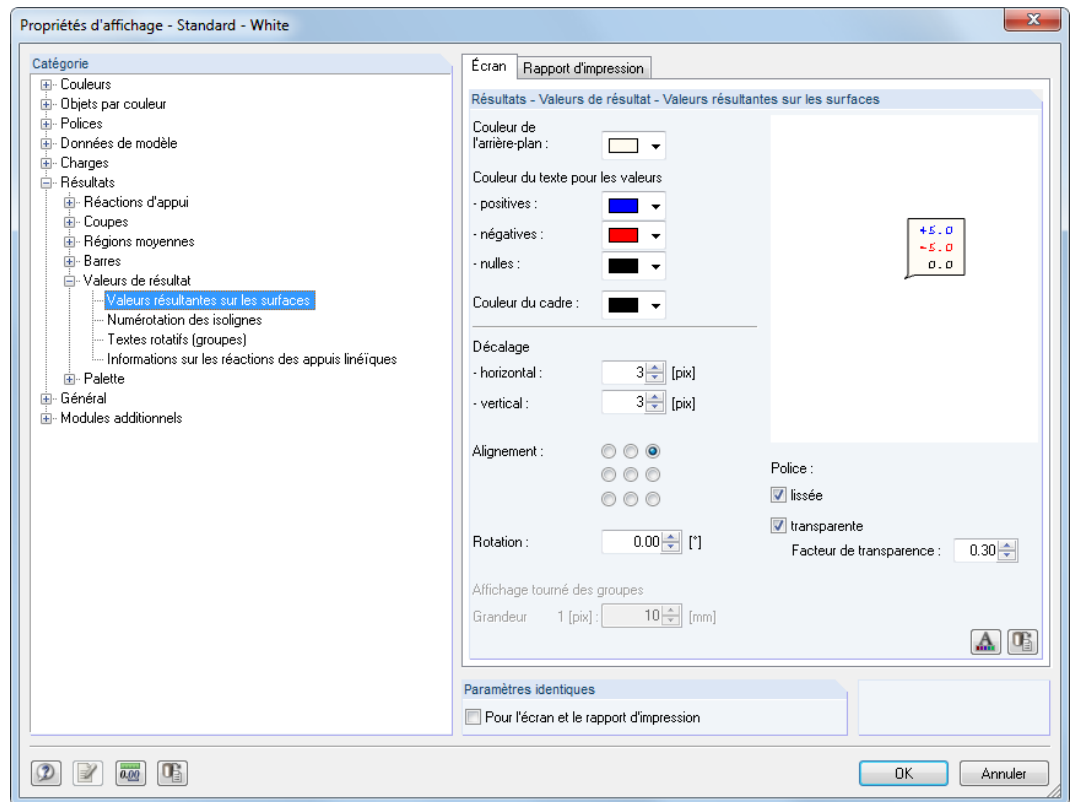


Figure 9.14: Boîte de dialogue *Propriétés d'affichage* : Résultats → Valeurs de résultat → Valeurs résultantes sur les surfaces

9.4.3 Valeurs de résultat personnalisées

Valeurs de grille

Les points de grille représentent une propriété de la surface respective. Ainsi, les numéros et disposition des points de grille peuvent être ajustés dans la boîte de dialogue *Modifier la surface*, onglet *Grille*. La sortie de résultats dans les tableaux se base sur la grille de résultats pour les surfaces. Dans la graphique, les valeurs de nœuds EF, ainsi que des points de grille peuvent être affichés.

Pour plus d'informations sur les points de grille, voir le [Chapitre 8.13, page 335](#).

Valeurs graphiques

Vous pouvez voir les valeurs de résultats de chaque position du modèle dans la fenêtre de travail. Si l'affichage de résultats est actif, vous pouvez accéder à la fonctionnalité en sélectionnant

Résultats → **Définir manuellement les valeurs de résultat**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils.



Figure 9.15: Fonctionnalité *Définir manuellement les valeurs de résultats* dans la barre d'outils *Résultats*

Lorsque vous déplacez la souris sur une surface, des valeurs de résultat apparaissent pour la position du pointeur. Maintenant, les valeurs de résultat peuvent être placées par un clic de souris. Une valeur placée manuellement est facile à supprimer: Sélectionnez la valeur avec la souris et appuyez sur la touche [Suppr] du clavier. Pour une sélection multiple, maintenez [Ctrl] appuyée ou dessinez une fenêtre avec la souris sur les valeurs à sélectionner.

Pour accéder au menu contextuel des valeurs de résultat, faites un clic-droit sur les valeurs. Le menu contient des fonctionnalités d'affichage et de filtrage pour l'évaluation graphique.

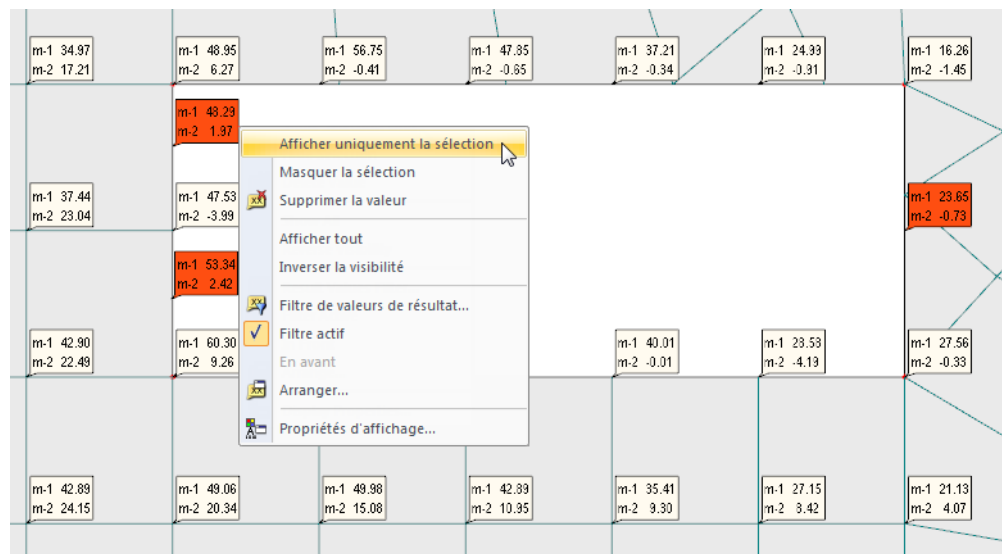


Figure 9.16: Menu contextuel *Valeurs de résultat*



La fonctionnalité *Filtre de valeurs de résultat* du menu contextuel (voir la figure au-dessus) permet de définir les paramètres précis d'affichage des valeurs de résultat. Pour ouvrir la boîte de dialogue, sélectionnez

Résultats → **Options d'affichage**

sur le menu. La boîte de dialogue suivante pour l'entrée des critères de calcul apparaît.

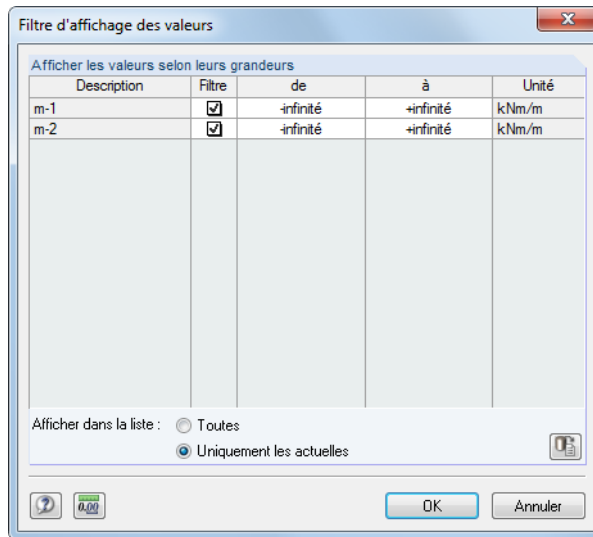


Figure 9.17: Boîte de dialogue *Filtre d'affichage des valeurs*

Dans la liste *Afficher les valeurs selon leurs grandeurs*, utilisez les colonnes *de* et *à* pour définir des limites pour les valeurs de résultat. Les valeurs au-delà de ces limites ne seront pas affichées dans le graphique.

Critères de recherche pour les valeurs locales extrêmes

Pour contrôler la sortie des valeurs extrêmes graphiques des surfaces, sélectionnez dans le menu **Résultats** → **Options d'affichage** → **Critères de recherche pour les valeurs locales extrêmes**

ou utilisez le menu contextuel de l'option *De toutes les valeurs locales extrêmes* du navigateur *Résultats*.

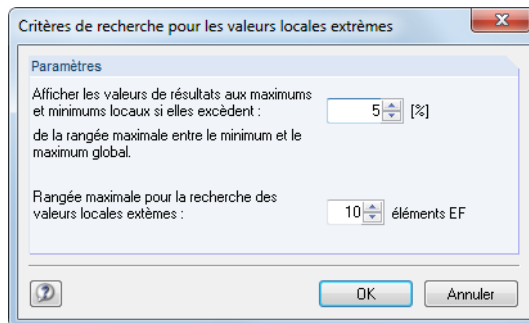


Figure 9.18: Boîte de dialogue *Critères de recherche pour les valeurs locales extrêmes*

Dans la première zone de texte, vous précisez à partir de quel pourcentage la valeur de résultats est considérée comme un extrême. Puis, la différence entre le global maximum et minimum de toutes les surfaces actives est multipliée par la valeur précisée. Plus le seuil est bas, plus de valeurs extrêmes seront affichées.

Dans la deuxième zone de texte, vous pouvez définir le nombre d'éléments finis générés autour d'un point à appliquer pour l'analyse des valeurs extrêmes. Plus le nombre est élevé, plus de valeurs extrêmes locales seront affichées.

9.4.4 Info sur l'objet

Cette fonctionnalité spéciale de sortie est disponible pour les résultats de barre et de surface. Pour ouvrir la boîte de dialogue suivante, sélectionnez dans le menu

Outils → **Infos sur l'objet**



ou utilisez le bouton correspondant de la barre d'outils.

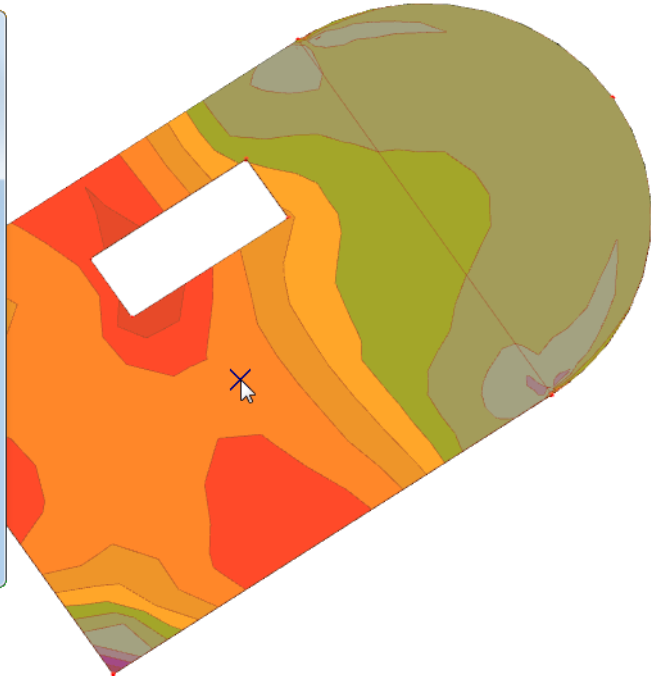
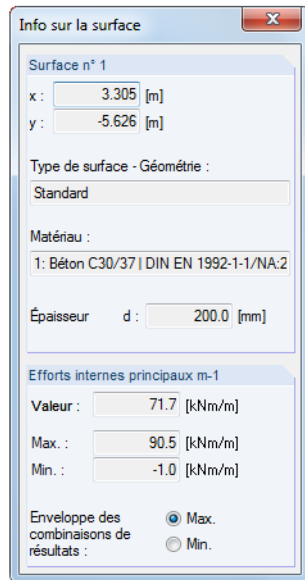
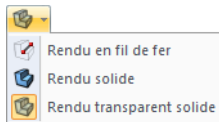


Figure 9.19: Boîte de dialogue *Infos sur la surface*

Une fenêtre *Info* apparaît. Si vous déplacez le pointeur sur une surface, une barre ou un solide, la fenêtre vous donne des informations sur l'objet (matériau, épaisseur, section, etc.) ainsi que les valeurs de déformations, les efforts internes ou contraintes sur la position du pointeur.

Pour l'évaluation des résultats de surface nous vous recommandons d'activer le *Rendu transparent solide*.



9.5 Diagrammes de résultat

Le diagramme de résultat rend possible l'affichage de la distribution de résultats d'objets en détail :

- Coupes
- Barres
- Ensembles de barres
- Lignes
- Appuis linéiques

Commencez par sélectionner les objets dans la fenêtre de travail (sélection multiple en maintenant la touche [Ctrl]). Puis sélectionnez dans le menu

Résultats → **Diagrammes de résultat des coupes/barres/.../appuis sélectionnés**



ou utilisez le menu contextuel de l'objet. S'il s'agit de barres ou ensembles de barres, le bouton de la barre affiché à gauche est également disponible.

Une nouvelle fenêtre s'ouvre et affiche les diagrammes de résultat de l'objet sélectionné.

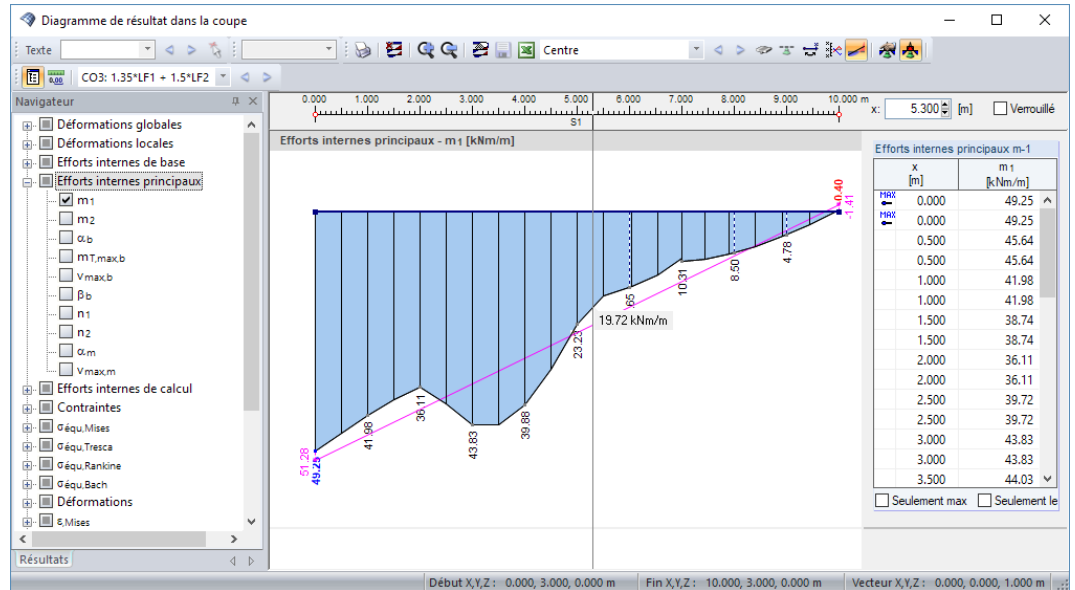


Figure 9.20: Boîte de dialogue *Diagramme de résultat dans la coupe*



Le navigateur de *Résultats* de gauche contrôle les déformations, efforts internes, contraintes et forces d'appui affichés dans le diagramme de résultat. Utilisez la liste dans la barre d'outils pour choisir un cas de charge, une combinaison de charge ou de résultats particulier.

CC3: Neige

Barres n° : 2

Dans le diagramme de résultat pour les barres, les numéros des barres sélectionnées sont listés dans le coin supérieur gauche de la fenêtre. Il est également possible d'entrer les numéros de barre manuellement dans la zone de texte *N° de barre*. Ainsi, vous pouvez élargir, réduire voire complètement ré-organiser la sélection.

Lorsque vous déplacez la souris le long de la ligne ou la barre sélectionnée dans le diagramme de résultat, vous pouvez voir les valeurs de résultat « mobiles » pour la position *x* actuelle. La position *x* est relative au début de ligne ou barre et indiquée dans le coin supérieur droit de la fenêtre. Une position *x* précise peut être entrée manuellement dans la zone de texte. La coche *Vérouillé* fixe le pointeur sur la position indiquée.

Dans la section droite de la fenêtre, les valeurs de résultat sont listées sous forme numérique. Ces valeurs représentent les résultats pour les nœuds de bord, ainsi que pour les positions des valeurs extrêmes et les points de division. Ces derniers correspondent aux nœuds de maillage EF ou aux divisions de barre selon les paramètres entrés dans la boîte de dialogue *Paramètres de calcul*, onglet *Paramètres globaux de calcul* (voir la [Figure 7.24](#), page 299). Dans le cas de lignes séparant deux surfaces, la fenêtre affiche les résultats de surface des deux côtés.



Vous pouvez définir vos paramètres personnalisés pour les déformations ou efforts internes comme par défaut dans le navigateur. Vous pouvez utiliser le menu contextuel du navigateur pour cette option. Cette fonctionnalité est décrite dans l'article technique suivant de DLUBAL :

<https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/001140>

Les boutons de la barre d'outils *Opérations de l'utilisateur* et notamment les options de lissage pour les forces d'appui, lignes ou coupes, aident à évaluer les résultats.



Figure 9.21: Barre d'outils flottante *Opérations de l'utilisateur*

Les bouton signifient :

Bouton	Fonctionnalité
	Imprime les diagrammes de résultat
	Masque tous les diagrammes de résultat affichés
	Augmente les diagrammes de résultat
	Réduit les diagrammes de résultat
	Accède aux paramètres de contrôle affichés dans la Figure 9.22
	Enregistre les diagrammes de résultat lissés
	Ouvre la boîte de dialogue <i>Exporter le tableau</i> (voir la Figure 11.126, page 525)
	Affiche les résultats de barre avec ou sans nervures
	Active/désactive le diagramme de résultat sur la zone d'appui
	Inverse la direction de barre/ligne x
	Active/désactive les ordonnées avec valeurs maximum
	Active/désactive l'affichage des valeurs moyennes
	Ouvre la boîte de dialogue pour la définition des zones de lissage (voir la Figure 9.36, page 399)
	Active/désactive l'affichage des zones de lissage

Tableau 9.1: Boutons de la barre d'outils *Opérations de l'utilisateur*



Utilisez le bouton [Paramètres du diagramme de résultat] pour ouvrir une boîte de dialogue qui offre plusieurs options pour ajuster la fenêtre *Diagramme de résultat* .

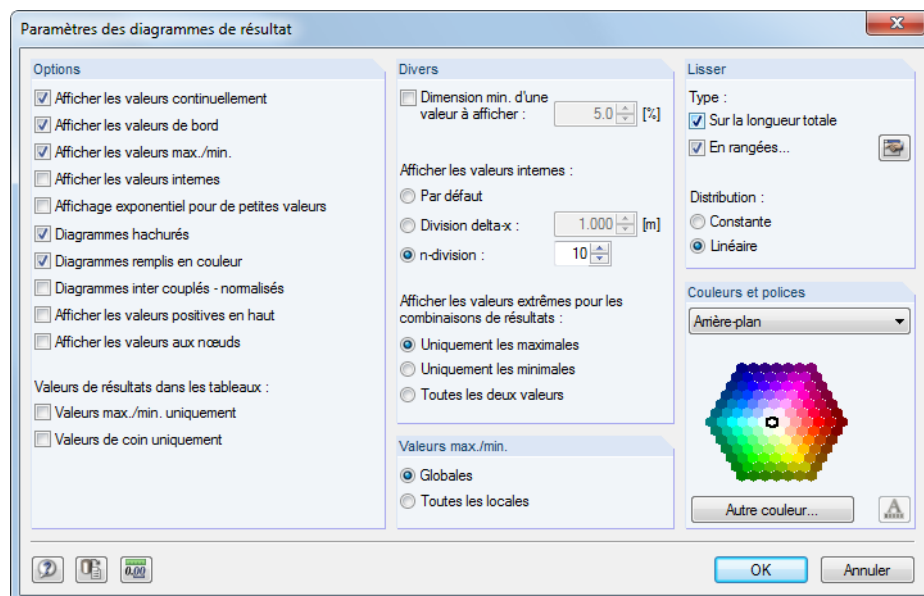


Figure 9.22: Boîte de dialogue *Paramètres du diagramme de résultat*

9.6 Coupes

Vous pouvez créer des coupes personnalisées dans RFEM par la définition d'un plan qui coupe le modèle. Les coupes permettent d'évaluer en détail les résultats disponibles dans le plan des lignes qui croisent des surfaces et solides. Les coupes sont contrôlées comme des objets indépendants dans les onglets du navigateur de projet.



Pour générer une nouvelle coupe, sélectionnez dans le menu

Insérer → **Coupe**

ou utilisez le menu contextuel correspondant dans le navigateur de *Données*.

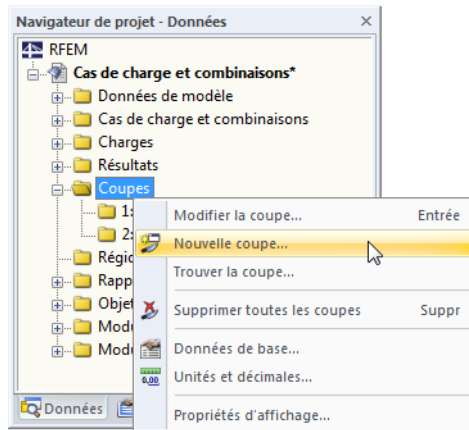


Figure 9.23: Navigateur *Données* : Menu contextuel *Coupes*

Une boîte de dialogue s'ouvre. Vous pouvez y définir les paramètres de la coupe.

9.6.1 Coupe à travers une surface

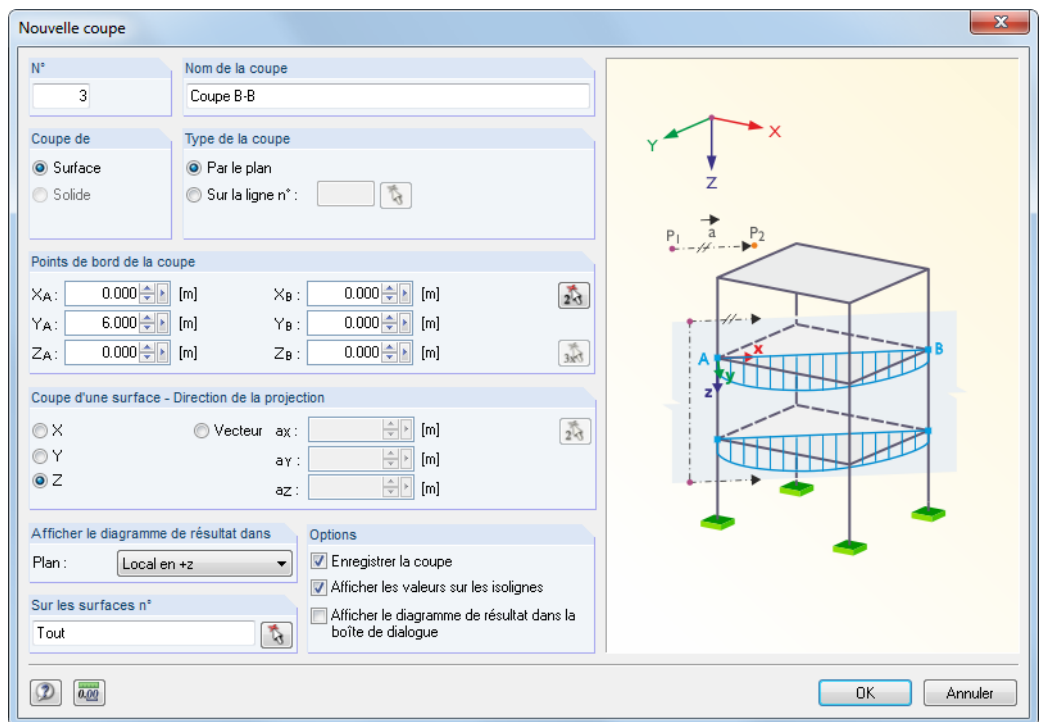




Figure 9.24: Boîte de dialogue *Nouvelle coupe* pour une surface

Au-delà du N° de coupe, vous devez entrer le *Nom de coupe* qui assure une assignation fiable lors de l'évaluation de résultats. Toutes les sections sont stockées dans le navigateur de *Données*, onglet


Coupes et peuvent y être ajustées à tout moment. Entrer un numéro et nom n'est pas nécessaire si la coche *Enregistrer la coupe* de la section *Options* est vide.

Si vous créez une *Coupe de Surface*, les paramètres propres aux surfaces sont affichés dans les sections *Type de coupe* et *Direction de la projection*, ainsi que les graphiques de droite correspondants.


Le *Type de coupe* peut être créé comme traversant le modèle *Par le plan*. Autrement, vous pouvez couper le long de tout type de *ligne* du modèle. Le numéro de ligne peut être entré manuellement ou déterminé par  dans la fenêtre de travail.

Les *Points de bord de la coupe* doivent être précisés par les coordonnées globales XYZ des deux points A et B. Vous pouvez également les sélectionner graphiquement avec la fonctionnalité . Avant la sélection des points libres (c'est-à-dire sans nœuds) dans le plan de travail, ajustez le plan là où c'est nécessaire.

À partir des points A et B et dans la direction de projection, deux lignes droites sont « dessinées ». Si les lignes croisent une surface de la liste *Sur les surfaces n°*, le diagramme de résultats sera affiché le long de ligne qui relie les deux points d'intersection. Si plusieurs surfaces sont coupées par le plan de projection, les diagrammes de résultat seront affichés pour chacune de ces surfaces.

Un vecteur peut être défini en plus des *Directions de la projection* globales en X, Y et Z. Avec  vous pouvez sélectionner deux points dans la fenêtre de travail pour définir le vecteur.

La section *Afficher le diagramme de résultat dans le plan* définit le plan de surface dans lequel la coupe sera affichée. Le paramètre affecte la fenêtre de travail (voir la [Figure 9.27, page 394](#)), mais pas la boîte de dialogue *Diagramme de résultat* ([Figure 9.25](#)).

La section *Sur les surfaces* liste les numéros des surfaces sur lesquelles les lignes de coupe sont affichées. Cette option est utile si le plan de coupe croise plusieurs surfaces. Vous pouvez sélectionner les surfaces pertinentes graphiquement avec le bouton .

Utilisez les trois coches dans la section *Options* et validez avec [OK] pour décider si les diagrammes de résultat sont affichés comme une *boîte de dialogue* ([Figure 9.25](#)) et si vous souhaitez *Enregistrer la coupe*. Lorsque vous cochez la case *Afficher les valeurs sur les isolignes*, les isolignes seront automatiquement labellisées dans la fenêtre graphique.

Si les paramètres entrés vous satisfont, cliquez sur [OK]. Normalement la boîte de dialogue *Diagramme de résultat dans la coupe* apparaît (voir l'image suivante).

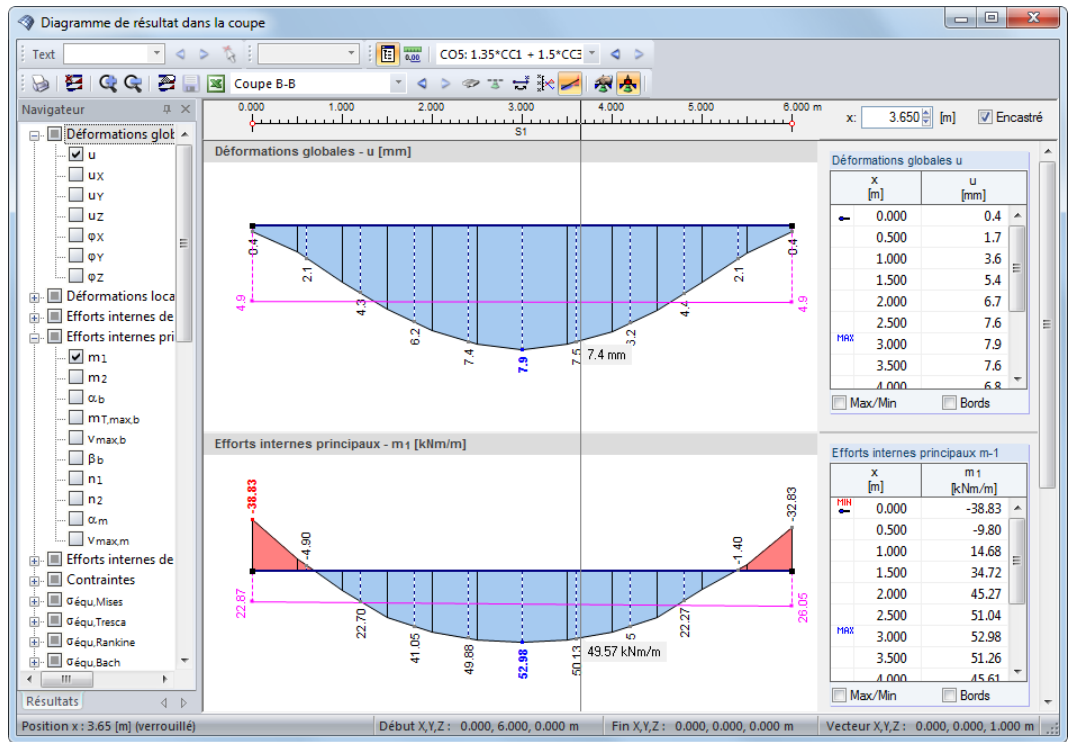


Figure 9.25: Boîte de dialogue *Diagramme de résultat dans la coupe*

Lorsque vous déplacez la souris le long de la coupe, vous pouvez voir les valeurs de résultat « mobiles » pour la position x actuelle. La position x est relative au début de coupe A et indiquée dans le coin supérieur droit de la fenêtre. Une position x spécifique peut être entrée manuellement dans la zone de texte. La coche *Vérouillé* fixe le pointeur sur la position indiquée.

Utilisez la liste dans la barre d'outils pour parcourir les sections.

Les boutons de la boîte de dialogue *Diagramme de résultat* sont décrits dans le [Chapitre 9.5](#), page 390.



Avec le bouton affiché à gauche, vous pouvez activer ou désactiver les coupes dans la fenêtre graphique. Vous pouvez également utiliser le navigateur de *Résultats* qui permet de sélectionner des coupes précises parmi les coupes enregistrées.

Le navigateur *Afficher* fournit des paramètres globaux pour représenter les coupes.

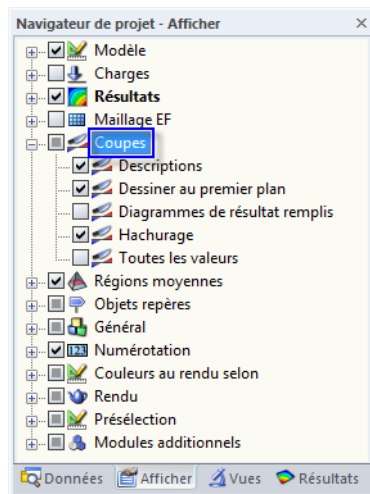


Figure 9.26: Navigateur *Afficher* pour la représentation des sections

La figure suivante affiche une coupe à travers une surface plane et une surface courbe. Pour obtenir cette affichage, l'option *Diagrammes de résultat remplis* a été sélectionnée dans le navigateur *Afficher*.

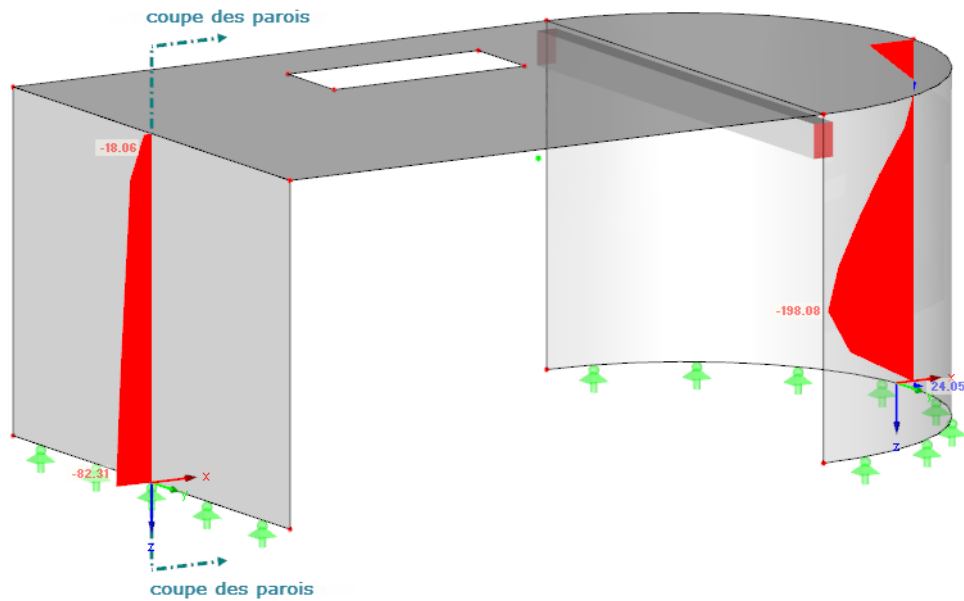


Figure 9.27: Coupe avec affichage des efforts normaux n_2 sur le modèle

9.6.2 Coupe à travers un solide

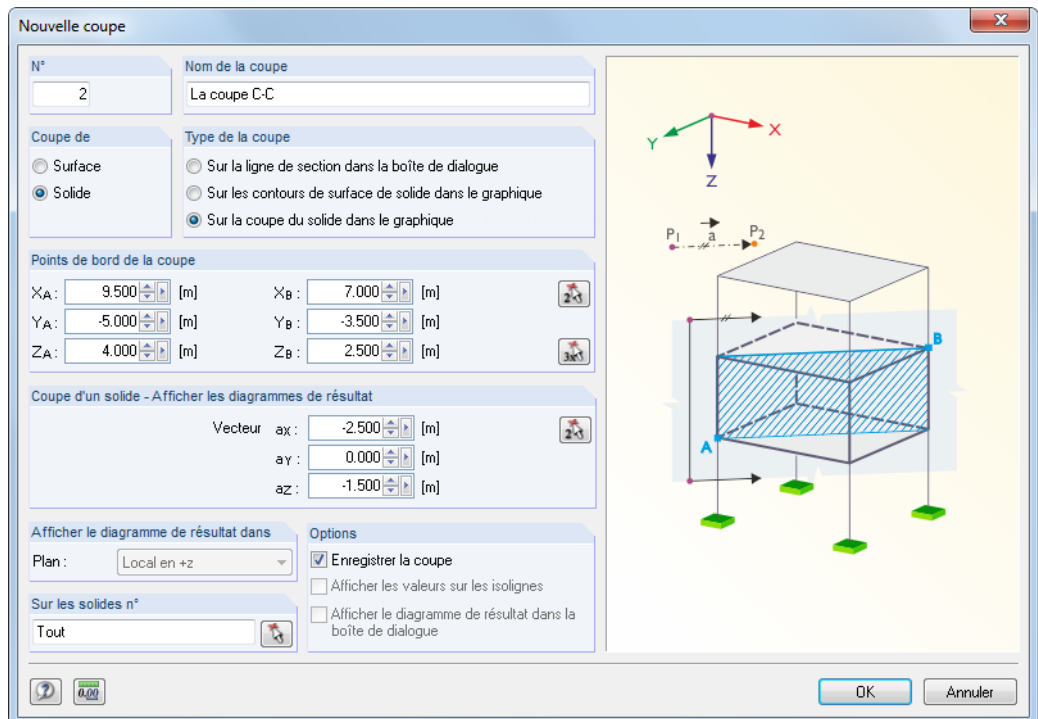


Figure 9.28: Boîte de dialogue *Nouvelle coupe* pour un solide

Similairement à une coupe traversant des surfaces, entrez le N° et le *Nom de coupe* si vous souhaitez *Enregistrer la coupe* (voir la section *Options*).


Lorsque vous créez une *Coupe de Solide*, vous pouvez voir des paramètres propres aux solides affichés dans les sections *Type de coupe* et *Afficher le diagramme de résultat*, ainsi que les graphiques correspondants de droite.

Lorsqu'une coupe traverse un solide, vous pouvez générer une *ligne de section* à travers l'objet. Ensuite, les résultats sont affichés comme pour les surfaces dans la boîte de dialogue *Diagramme de résultat* (voir la [Figure 9.25, page 393](#)). Autrement, les résultats peuvent être représentés dans la fenêtre de travail *Sur les contours de surface de solide* coupées par le plan. L'option *Sur la coupe du solide dans le graphique* affiche directement les résultats dans le plan de coupe.



Les *Points de bord de la coupe* doivent être entrés comme décrit pour les surfaces, vous pouvez également les sélectionner graphiquement.

À partir des points A et B, deux lignes droites sont « dessinées » en direction du *Vecteur*. Si les lignes croisent un solide de la liste *Sur les solides n°*, le diagramme de résultats sera affiché le long de ligne qui relie les deux points d'intersection, respectivement comme un plan de coupe entre les lignes directes. Si plusieurs solides sont coupés par le plan de projection, les diagrammes de résultat seront affichés pour chacun de ces solides.

Le *Vecteur* définit la direction de projection de la coupe. Le bouton  permet de sélectionner deux points dans la fenêtre de travail pour définir ce vecteur.

9.7 Lissage de résultats

Le calcul aux EF détermine les résultats pour chaque nœud du maillage EF. Souvent, une distribution continue des efforts internes ou de la déformation est préférable pour le graphique. Il est ainsi nécessaire de lisser les résultats, par interpolation par exemple.

Les options de lissage suivantes sont disponibles pour les surfaces et solides :

- Constante aux éléments
- Pas continue
- Continue dans les surfaces/solides
- Continue au total
- Continue par groupe

Il est aussi possible de définir les zones de lissage pour les diagrammes de résultat (voir la [Figure 9.36, page 399](#)).

9.7.1 Fenêtre de travail

Le navigateur *Afficher* contrôle les lissages de résultats qui influencent la fenêtre de travail.

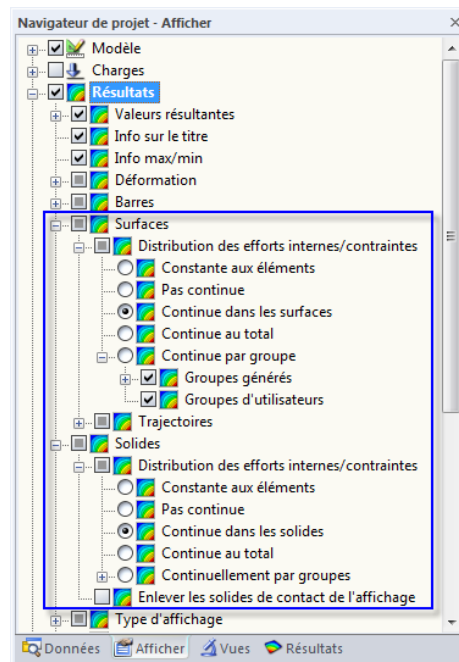


Figure 9.29: Navigateur *Afficher*: Résultats → Surfaces/Solides → Distribution des efforts internes/contraintes

Exemple

Un exemple illustre les effets des différentes options de lissage.

Une platine en acier de dimensions 3 m · 3 m et d'épaisseur de 3 cm est supportée par deux lignes sur des appuis articulés se faisant face. La platine n'est pas modélisée par une surface complète mais par deux surfaces de même propriétés disposées côte-à-côte. Les axes locaux z des deux surfaces sont orientés dans des directions opposées.

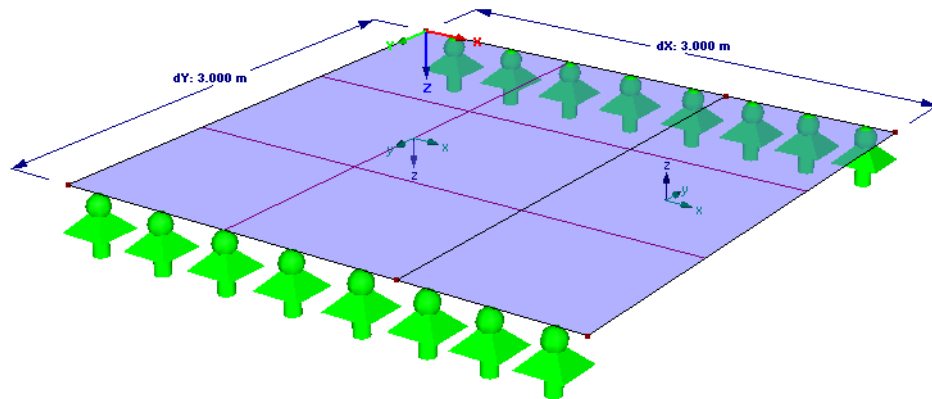


Figure 9.30: Platine – modélisée avec deux surfaces

La longueur EF est de 1 m. Sûrement, cette taille d'élément ne peut pas fournir de résultats appropriés. Elle ne sert qu'à démontrer les représentations de résultat des différents modes de lissage.

La platine en acier n'est chargée que par son poids propre.

Distribution des efforts internes *Constante aux éléments*

Efforts internes de base m-y [kNm/m]
CC1

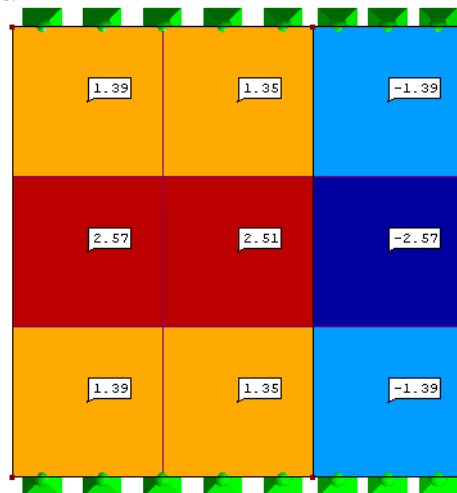


Figure 9.31: Distribution des efforts internes *Constante aux éléments*, valeurs Sur les points de maillage EF

Les valeurs des nœuds EF sont moyennées et le résultat est affiché dans le centre des éléments. La distribution de chaque élément fini est constante. Ce type d'affichage de résultat est recommandé pour des modèles de matériau plastique (voir le [Chapitre 4.3, page 61](#)).

Distribution des efforts internes *Pas continue*

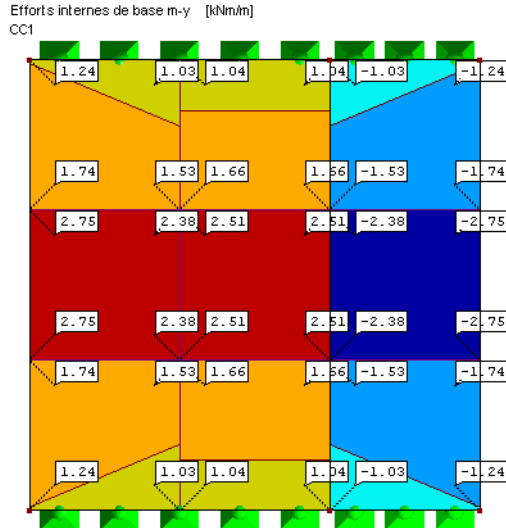


Figure 9.32: Distribution des efforts internes *Pas continue*, valeurs Sur les points de maillage EF

L'affichage donne les valeurs de nœud EF résultant des déplacements et rotations de chaque élément unique. Ainsi, plusieurs valeurs sont affichées pour chaque nœud EF. Une ligne en pointillés sur le nœud indique l'élément auquel appartient la valeur.

Un plan est défini à partir des valeurs de coin de chaque élément pour cet affichage graphique. Alors que les résultats des éléments adjacents ne sont pas considérés, vous percevez une distribution discontinue.

Distribution des efforts internes *Continue dans les surfaces*

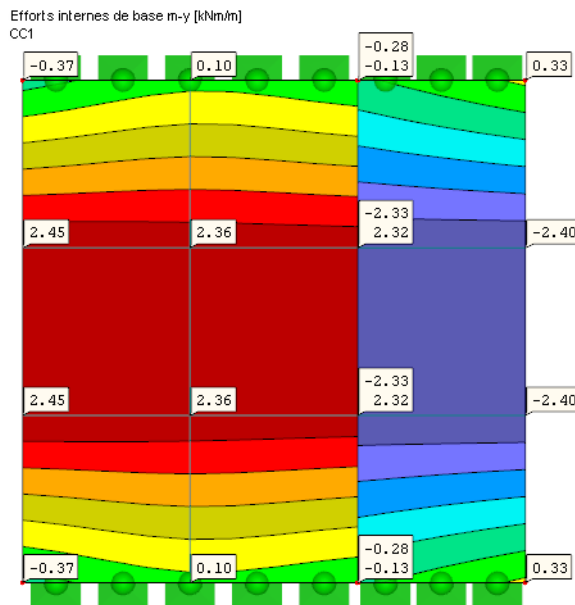


Figure 9.33: Distribution des efforts internes *Continue dans les surfaces*, valeurs Sur les points de maillage EF

Les valeurs sur les nœuds EF sont moyennées. La moyenne s'arrête au contour de surface, ce qui peut résulter en discontinuités entre surfaces adjacentes. Toutefois, ceci est tout à fait correct dans notre exemple. Deux valeurs de nœud EF sont affichées sur la ligne de contour.

Cette option de lissage est définie par défaut car dans la plupart des cas elle fournit les meilleurs résultats.

Distribution des efforts internes *Continue au totale*

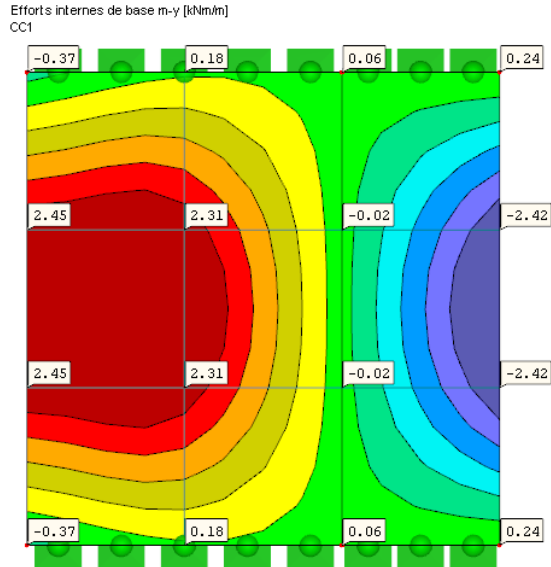


Figure 9.34: Distribution des efforts internes *Continue au totale*, valeurs Sur les points de maillage EF

Les valeurs moyennes sont déterminées en considérant les valeurs EF au-delà des contours de surface. Ceci mène à une distribution continue entre surfaces adjacentes, ce qui n'est pas adapté à notre exemple.



Les conditions suivantes doivent être remplies pour l'option d'affichage *Continue au totale* :

- L'orientation des axes de surface est cohérente
- Seules deux surfaces coïncident
- Les surfaces se trouvent sur le même plan
- Aucune articulation de ligne n'a été définie sur la ligne de contour

Si l'une de ces conditions n'est pas remplie, une distribution incorrecte des résultats est affichée.

Distribution des efforts internes *Continuellement par groupe*

De plus, il est possible de lisser les résultats par groupes. RFEM fournit des *Groupes générés* avec des propriétés de matériau identiques.

De plus, il est possible de créer des groupes personnalisés de surfaces ou solides via le menu contextuel du navigateur (clic droit sur *Groupes d'utilisateurs*).

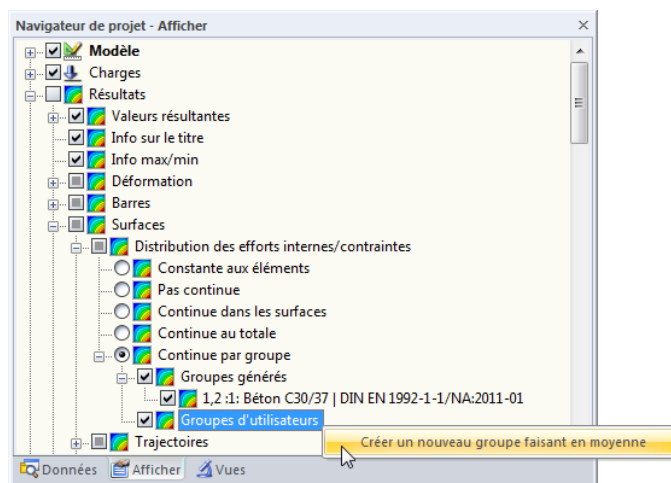


Figure 9.35: Créer un nouveau groupe faisant en moyenne via le menu contextuel du navigateur

Puis, une boîte de dialogue s'ouvre. Vous pouvez y définir les objets que vous souhaitez examiner comme un groupe.

9.7.2 Diagrammes de résultat



Dans la boîte de dialogue *Diagrammes de résultat* (voir le [Chapitre 9.5, page 389](#)), vous pouvez créer des zones de lissage afin de préparer l'exploitation des résultats. Afin d'utiliser ces fonctionnalités, cliquez sur le bouton illustré à gauche. La boîte de dialogue suivante s'ouvre :

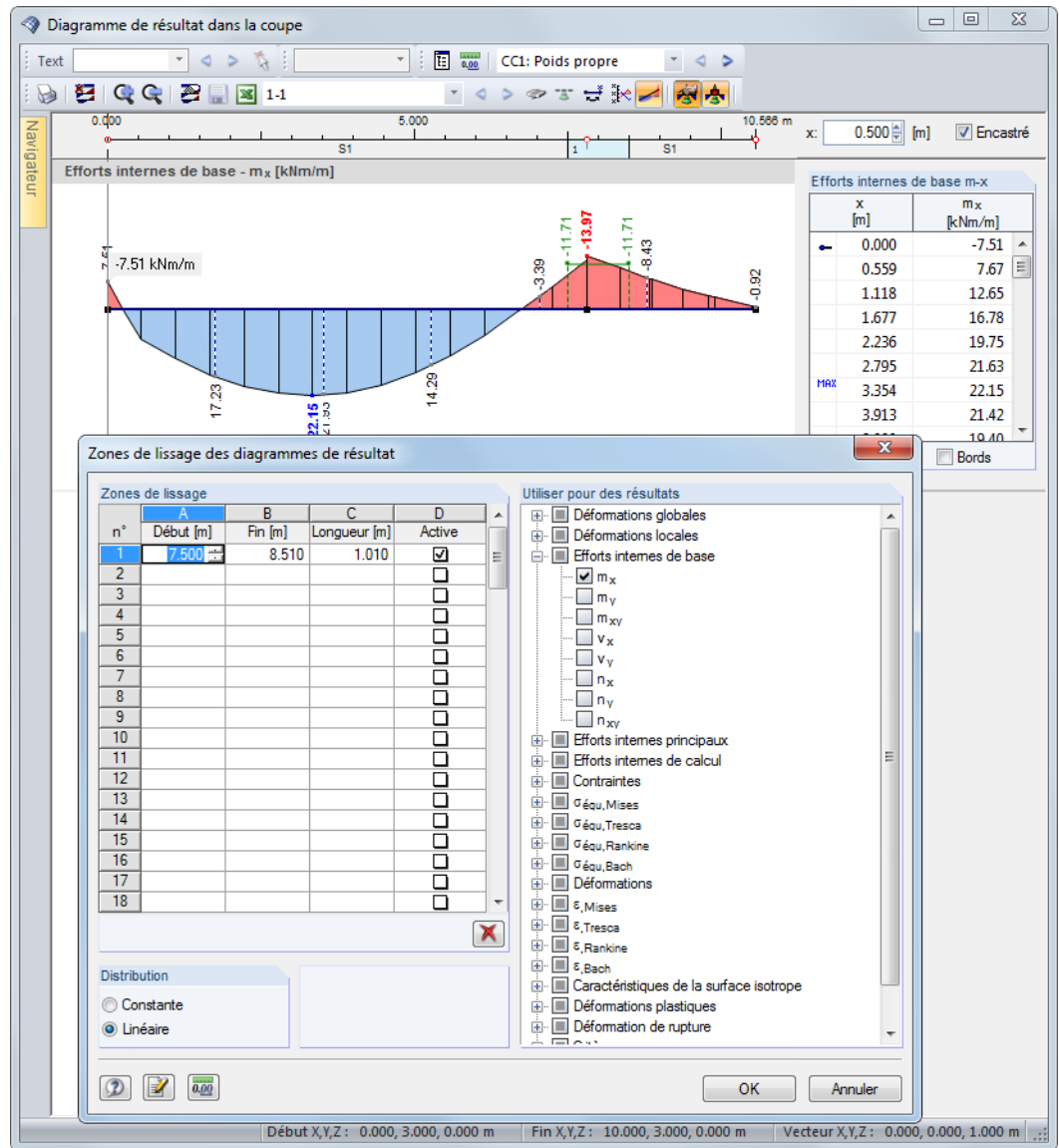
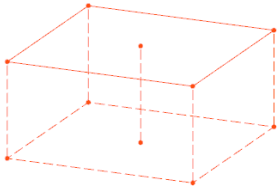


Figure 9.36: Boîte de dialogue *Zones de lissage des diagrammes de résultat*

Dans les colonnes du tableau de gauche, définissez les *Zones de lissage*. Veuillez noter que les entrées pour le *Début*, *Fin* et la *Longueur* sont interactifs. Vous pouvez définir comme *Active* chaque intervalle séparément. Dans la section *Utiliser pour des résultats*, vous décidez pour quelles déformations, efforts internes ou contraintes vous souhaitez appliquer le lissage.

La distribution peut être définie comme *Constante* (comme illustrée dans la figure au-dessus) ou comme *Linéaire* pour toutes les zones de lissage.

9.7.3 Région moyenne



Il est possible de définir une région dans le modèle où les résultats graphiques ne seront pas affichés avec les distribution réelles, mais comme valeur moyenne. Cette région permet une évaluation des efforts internes et contraintes de surface moyennés. Les régions sont gérées comme objets indépendants dans les onglets du navigateur de projet.

Pour créer une région moyenne, sélectionnez

Résultats → **Nouvelle région moyenne**

ou utilisez le menu contextuel dans le navigateur de *Données*.

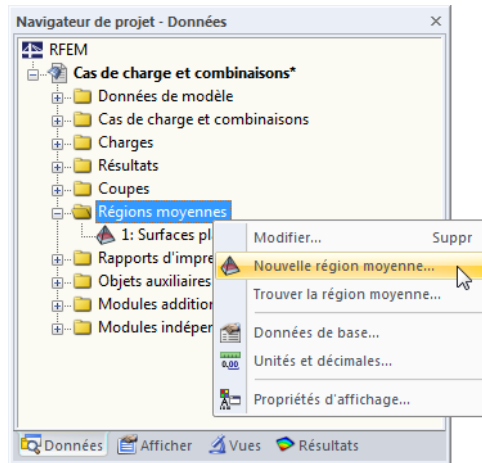


Figure 9.37: Navigateur *Données* : menu contextuel des *Régions moyennes*

Une boîte de dialogue s'ouvre. Vous pouvez y préciser les paramètres de la région moyenne.

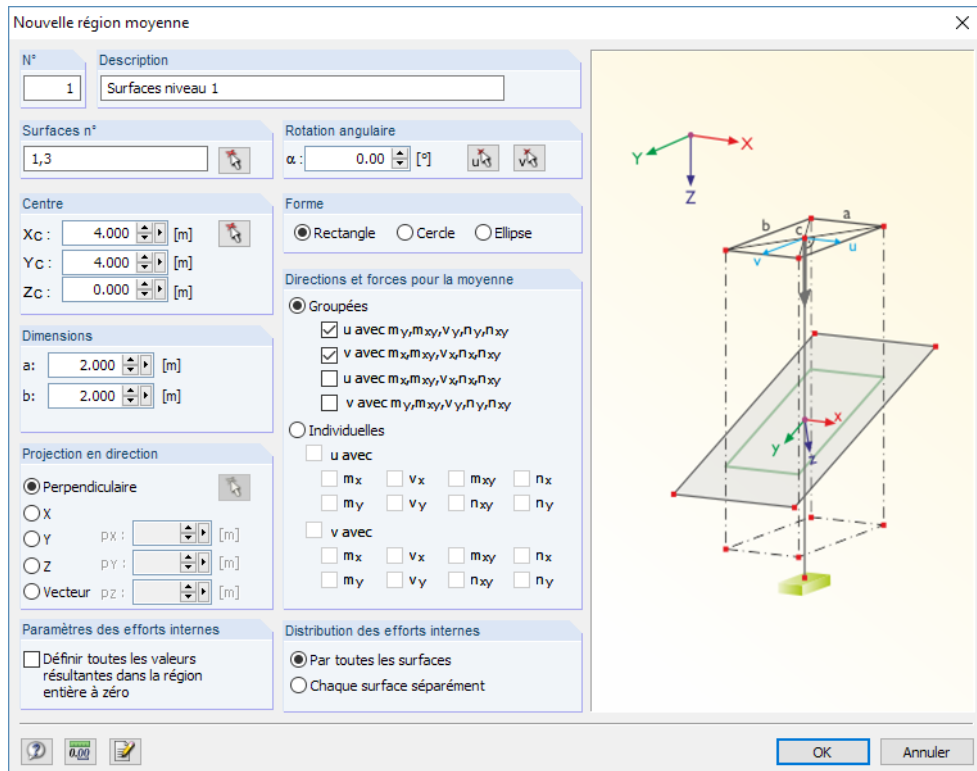


Figure 9.38: Boîte de dialogue *Nouvelle région moyenne*

Au-delà du *N°*, entrez une *Description* de la région, ce qui permet une sélection plus simple lors de l'évaluation de résultats. Les régions sont enregistrées comme *Régions moyennes* dans le navigateur de *Données* où elles sont ajustables à tout moment.

La section *Surface n°* gère les numéros de surface pour lesquels vous souhaitez des résultats moyens. Cette option est utile si la projection de la région traverse plusieurs surfaces. Vous pouvez sélectionner les surfaces pertinentes graphiquement à l'aide de la fonction

Dans la section *Centre*, précisez le point central C de la région. Les coordonnées peuvent être entrées manuellement ou sélectionnées graphiquement dans la fenêtre de travail à l'aide de la fonction . Les *Dimensions* décrivent la forme de la région à travers les paramètres pertinents pour votre paramétrage.

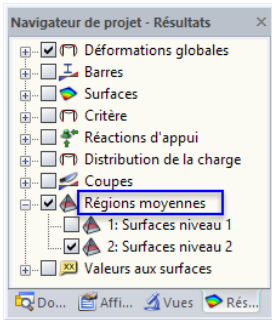
La section *Direction de projection* décrit la référence de la région définie aux surfaces. En général, la projection est définie perpendiculaire aux surfaces sélectionnées, mais les directions globales de la projection en X, Y et Z sont aussi possibles tout comme la définition de n'importe quels vecteurs de projection. La fonctionnalité permet de sélectionner deux points dans la fenêtre de travail pour définir le vecteur.

La section *Rotation angulaire* vous offre l'option de tourner la région moyenne. La *Forme* de la région peut être définie comme rectangle, cercle ou ellipse. Les paramètres respectifs sont affichés dans le graphique de droite.

Dans la section *Directions et forces pour la moyenne*, vous pouvez préciser les axes locaux pour moyenner les efforts internes *Groupés*. Le lissage peut également ne considérer que des axes et efforts internes *Individuels*.

Il est également possible de *Définir toutes les valeurs résultantes dans la région entière à zéro*. Ainsi, les valeurs de résultats peuvent être désactivées pour une zone spécifique du modèle.

Dans le navigateur de *Résultats*, vous pouvez afficher ou masquer les régions moyennes individuelles.



Contrôle des régions dans le navigateur Résultats

9.8 Vue de fenêtres multiples

Sur l'écran, plusieurs fenêtres affichant différentes déformations ou efforts internes peuvent être affichées en même temps. Pour ouvrir la boîte de dialogue suivante, sélectionnez dans le menu

Résultats → **Arranger les fenêtres de résultats**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils illustré à gauche.

Une boîte de dialogue avec une arborescence s'ouvre. Vous pouvez y sélectionner les types de résultat que vous souhaitez voir affichés dans les fenêtres individuelles.

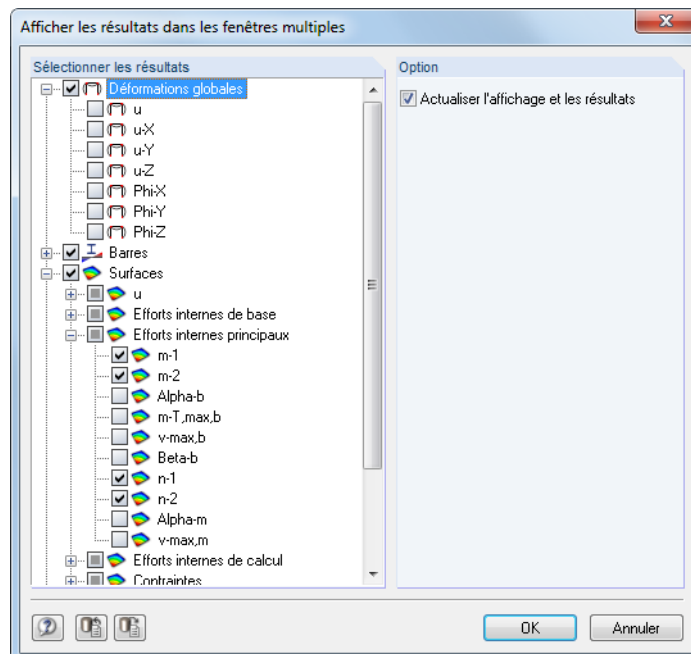


Figure 9.39: Boîte de dialogue *Afficher les résultats dans les fenêtres multiples*

La vue des fenêtres multiples peut aussi être utilisée pour le rapport d'impression (voir le [Chapitre 10.2.1](#), page 439).

9.9 Filtrer les résultats

Plusieurs filtres sont disponibles. Ils sont notamment utiles dans le cas de modèles complexes pour l'évaluation et la documentation de résultats.

9.9.1 Vues

Les vues personnalisées (avec vos angles de vue, paramètres de zoom, etc.) permettent une évaluation plus facile. À l'aide des « visibilités » vous pouvez aussi sous-diviser le modèle en vues personnalisées et partielles selon des critères spécifiques. Ainsi, il est possible d'activer, par exemple, seules les surfaces ou les barres avec une section particulière d'un plan pour l'affichage. Vous pouvez évidemment utiliser ces possibilités pour l'évaluation de résultats et pour l'entrée du modèle ou des données de charge.

Vous pouvez accéder aux fonctions dans un **navigateur** séparé ([Chapitre 9.9.1.1](#)) ou en utilisant les **boutons de liste** et fonctions du **menu** ([Chapitre 9.9.1.2](#)).

9.9.1.1 Navigateur de Vues

L'onglet *Vues* du navigateur de projet permet de créer des vues personnalisées du modèle pour l'entrée et l'évaluation. L'onglet gère également les visibilités qui peuvent être créés par l'utilisateur ou automatiquement.

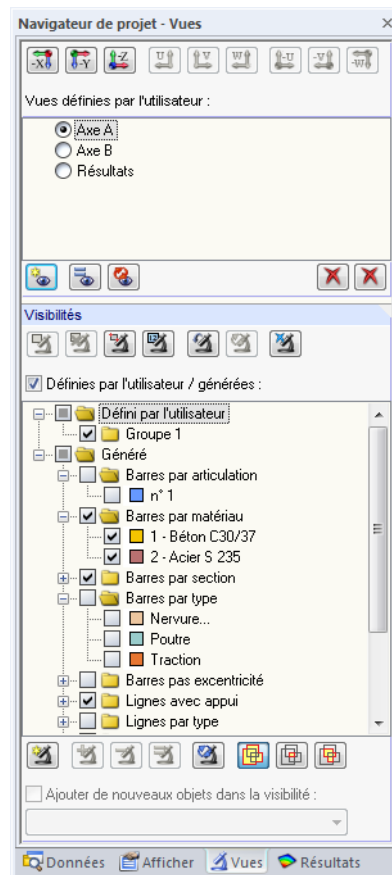


Figure 9.40: Onglet *Vues* du navigateur

Vues personnalisées

Contrairement aux *Visibilités* relatives aux objets (voir ci-dessous), les *Vues définies par l'utilisateur* permettent d'enregistrer et importer les angles de vue particuliers, les vues zoomées, ainsi que les paramètres dans le navigateur *Afficher*.

La vue actuelle sera enregistrée comme un paramètre d'affichage – indépendamment des paramètres de filtre efficaces dans la liste de *Visibilités* : RFEM utilise toujours les paramètres de visibilité actifs pour la représentation relative aux objets d'une *Vue définie par l'utilisateur*. Cette vue personnalisée enregistre l'angle de vue, le facteur de zoom et les paramètres définis dans le navigateur *Afficher*.

Utilisez les boutons de *Vues* pour définir rapidement les angles de vue standard suivants :

	Vue inverse à l'axe des X
	Vue inverse à l'axe des Y
	Vue inverse à l'axe des Z
	Vue en direction ou inverse à l'axe des U du plan de travail (voir le Chapitre 11.3.1, page 468)
	Vue en direction ou inverse à l'axe des V du plan de travail
	Vue en direction ou inverse à l'axe des W du plan de travail

Tableau 9.2: Boutons de *Vues*

Les boutons sous la liste des *Vues* ont les fonctions suivantes :

	Crée une nouvelle <i>Vue définie par l'utilisateur</i> de la vue actuelle (Figure 9.41)
	Redéfinit la <i>Vue définie par l'utilisateur</i> par la vue actuelle
	Restaure la <i>Vue définie par l'utilisateur</i> après les modifications
	Supprime l'entrée sélectionnée dans la liste <i>Vues définies par l'utilisateur</i>
	Supprime toutes les <i>Vues définies par l'utilisateur</i>

Tableau 9.3: Boutons dans la section de navigateur *Vues définies par l'utilisateur*

Création des vues définies par l'utilisateur



La vue actuelle définie peut être enregistrée à l'aide du bouton [Nouvelle vue] illustré à gauche. Une boîte de dialogue apparaît où vous pouvez entrer le *Nom* de la nouvelle vue.

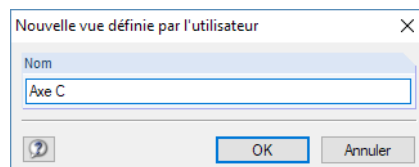


Figure 9.41: Boîte de dialogue *Nouvelle vue définie par l'utilisateur*

Visibilités

Les « Visibilités » permettent d'afficher des vues partielles du modèle ou des groupes d'objets tels que des surfaces sur un plan ou les poteaux d'un étage spécifique.

Boutons

Les boutons au-dessus de la liste des *Visibilités* (voir la [Figure 9.40, page 402](#)) vous permettent de sélectionner les objets pour la représentation par des critères particuliers. Les boutons ont les fonctions suivantes :








	Affiche les objets sélectionnés dans la fenêtre de travail comme vue partielle
	Masque les objets sélectionnés dans la fenêtre de travail
	Crée une visibilité en dessinant une fenêtre (voir la page 406)
	Définit une nouvelle visibilité à l'aide de numéros d'objet (voir la page 406)
	Restaure la visibilité précédente
	Inverse l'affichage actuel (nouvelle visibilité : objets cachés)
	Quitte le mode de visibilité; tous les objets sont affichés de nouveau

Tableau 9.4: Boutons au-dessus de la liste des *Visibilités*

La liste de *Visibilités* contient les visibilités définies par l'utilisateur et générées.

Visibilités personnalisées



Vous pouvez créer une visibilité à l'aide de la sélection graphique ou numérique des objets (voir le [Chapitre 11.2, page 464](#)).



Utilisez le bouton [Créer une nouvelle visibilité personnalisée] (sous la liste des *Visibilités*) pour enregistrer la vue partielle active. La boîte de dialogue *Nouvelle visibilité définie par l'utilisateur* est ouverte. Vous y définissez un nom et un *Groupe* (voir la [Figure 9.45, page 407](#)).

Les boutons sous la liste des *Visibilités* ont les fonctions suivantes :









	Ouvre la boîte de dialogue <i>Nouvelle visibilité définie par l'utilisateur</i> (voir la Figure 9.45, page 407)
	Ajoute les objets sélectionnés dans la fenêtre graphique au groupe marqué dans la liste au-dessus (voir la page 407)
	Enlève les objets sélectionnés dans la fenêtre graphique du groupe marqué dans la liste au-dessus (voir la page 407)
	Réassigne les objets sélectionnés dans le groupe marqué au-dessus
	Renverse l'affichage actuel (nouvelle visibilité : objets cachés)
	Affiche tous les objets activés dans la liste des <i>Visibilités</i>
	Affiche seulement les objets disponibles dans chaque entrée active de <i>Visibilités</i>
	Affiche les objets disponibles dans chaque <i>Groupe</i> actif

Tableau 9.5: Boutons sous la liste des *Visibilités*

Avec la case *Ajouter de nouveaux objets dans la visibilité*, vous pouvez décider comment vous voulez traiter les nouveaux noeuds, nouvelles lignes, barres etc. lorsque vous travaillez dans une visibilité personnalisée. Si l'option est sélectionnée, vous pouvez définir le groupe pertinent dans la liste ci-dessous.



Un symbole de couleur est assigné automatiquement à chaque visibilité définie par l'utilisateur. Les couleurs peuvent être utilisées dans le navigateur *Afficher* pour la représentation graphique des objets (voir le [Chapitre 11.1.9, page 462](#)). Ainsi, vous pouvez rapidement détecter les visibilités personnalisées dans le modèle. Pour définir l'affichage pour les groupes, utilisez le navigateur de *Vues*.

Visibilités générées

RFEM génère automatiquement des visibilités pour les surfaces, lignes, barres, etc. en fonction des critères spécifiques.

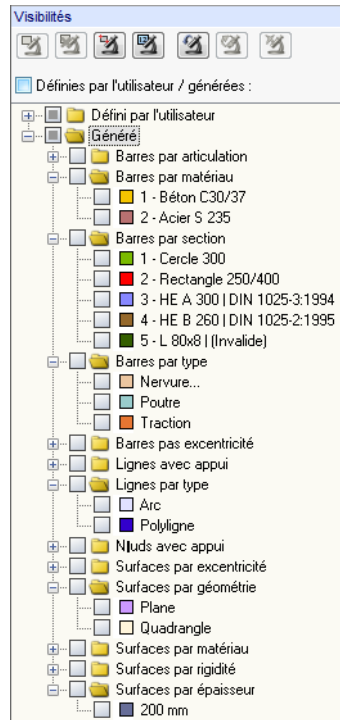
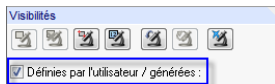


Figure 9.42: Visibilités générées dans le navigateur *Vues*

Alors qu'ils permettent d'utiliser la liste pour filtrer des objets individuels, les types de visibilités générés aident à obtenir un aperçu rapide du modèle. Ainsi, vous pouvez aisément contrôler les entrées et les résultats dans RFEM.



Au-delà de la sélection multiple de vues générées (par défaut), la liste permet la création des intersections. Utilisez les boutons du navigateur affiché à gauche pour définir l'intersection. Les boutons se trouvent sous la liste. Les fonctions sont décrites dans le [Tableau 9.5](#) ci-dessus.



La case *Définies par l'utilisateur / générées* au sommet de la liste permet de décider si le filtre agit sur la fenêtre de travail. Tous les objets seront affichés à nouveau après avoir décoché la case.

9.9.1.2 Boutons et menu de visibilité

Pour accéder à différentes fonctionnalités de visibilité, sélectionnez

Afficher → **Visibilité**

ou utilisez le bouton correspondant du menu déroulant dans la barre d'outils.

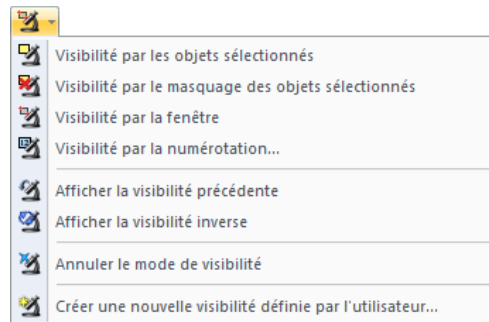


Figure 9.43: Liste de boutons pour la *Visibilité*

Visibilité par la fenêtre



Les vues partielles peuvent être créées graphiquement en dessinant une fenêtre avec la souris.

Si vous parcourez la fenêtre de gauche à droite, la visibilité contient uniquement des objets compris dans la fenêtre. Lorsque vous ouvrez la fenêtre de droite à gauche, la vue partielle comprend en plus des objets coupés par la fenêtre.

Visibilité par la numérotation



Entrez les numéros des *Nœuds*, *Lignes*, *Barres*, *Surfaces* ou *Solides* pertinents pour la vue partielle dans une boîte de dialogue.

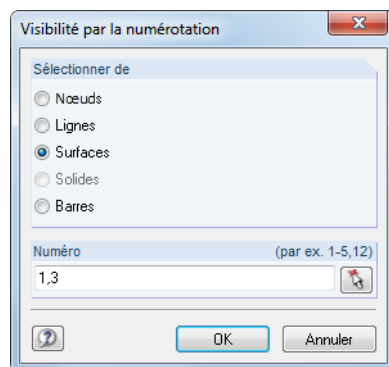


Figure 9.44: Boîte de dialogue *Visibilité par la numérotation*

Annuler le mode de visibilité



Utilisez cette fonction pour restaurer la vue de tous les objets.

Créer une nouvelle visibilité personnalisée

Avant d'accéder à cette fonction, sélectionnez les objets que vous voulez enregistrer comme *Visibilité* dans la fenêtre de travail (voir le [Chapitre 11.2.1, page 464](#) et le [Chapitre 11.2.2, page 467](#)). Dans ce but, la fonction dans le menu **Modifier** → **Sélectionner** → **Spécial** est conseillée.



Seuls les objets sélectionnés dans la fenêtre de travail seront intégrés dans une *Visibilité*. Ainsi, lorsque vous utilisez la fonction [Visibilité par le masquage des objets sélectionnés], vous devez sélectionner les objets affichés à nouveau en dessinant une fenêtre sur eux.



Après avoir cliqué sur le bouton [Créer une nouvelle visibilité] illustré à gauche, la boîte de dialogue suivante apparaît.

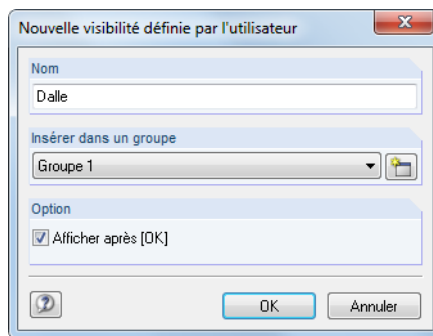


Figure 9.45: Boîte de dialogue *Nouvelle visibilité définie par l'utilisateur*



Définissez le *Nom* et le *groupe*. Si vous souhaitez utiliser plusieurs groupes de visibilité, cliquez sur le bouton [Nouveau] pour créer un autre groupe.

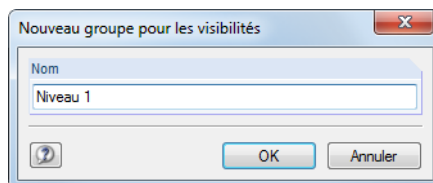


Figure 9.46: Boîte de dialogue *Nouveau groupe pour les visibilités*


Cliquez sur le bouton [OK] pour enregistrer le groupe d'objets comme nouvelle visibilité.


Les visibilités personnalisées sont gérées dans le navigateur *Vues* où elles peuvent être affichées ou masquées individuellement (voir la [Figure 9.40](#), page 402).


Modifier les objets dans les visibilités



Les objets peuvent être intégrés à tout moment dans les visibilités existantes : Quittez le mode de visibilité en cliquant sur le bouton illustré à gauche. Vous pouvez également sélectionner le menu **Afficher** → **Visibilité** → **Annuler le mode de visibilité**. Sélectionnez ensuite les objets que vous souhaitez ajouter.

Dans le navigateur *Vues*, cliquez sur l'entrée pertinente dans la liste *Défini par l'utilisateur*. RFEM active le bouton  afin d'intégrer les objets sélectionnés dans la visibilité définie par l'utilisateur.

De même, vous pouvez utiliser le bouton  pour supprimer les objets sélectionnés d'une visibilité personnalisée.

Cliquez sur le bouton  pour remplacer les objets disponibles dans la visibilité marquée du navigateur *Vues* avec la sélection dans la fenêtre graphique. Ainsi, les visibilités existantes peuvent être redéfinies, mais le nom est conservé.

Transparence pour les objets cachés

Lorsque vous utilisez les visibilité, vous pouvez faire afficher des objets masqués avec moins d'intensité en arrière-plan. Le degré de visibilité est défini individuellement dans l'onglet *Graphique* de la boîte de dialogue *Options du programme* (voir la [Figure 9.52, page 412](#)).

L'affichage d'objets en arrière-plan peut être activé/désactivé dans le navigateur *Afficher*.

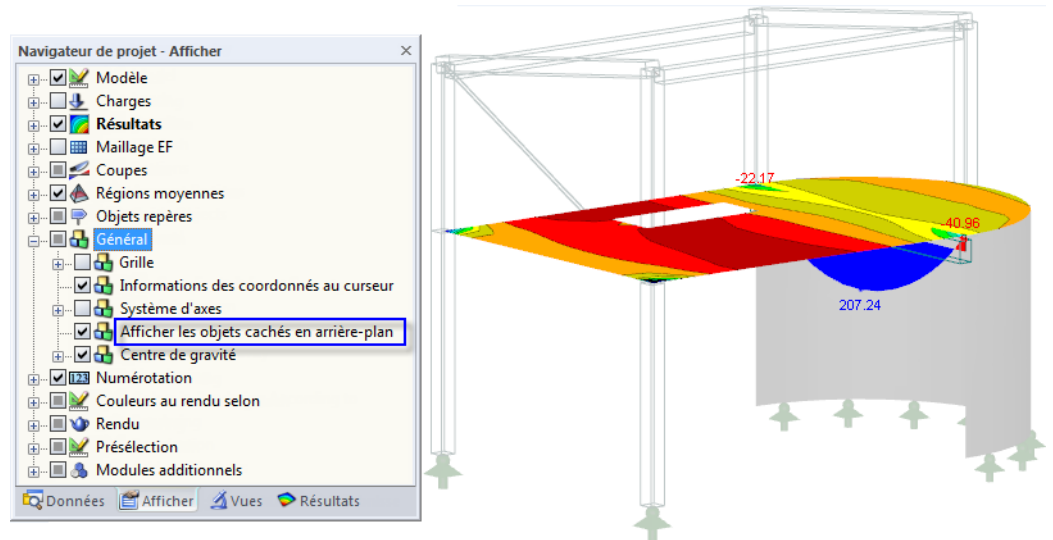


Figure 9.47: Navigateur *Afficher* : Option *Général* → *Afficher les objets cachés en arrière-plan*

9.9.2 Plan de coupe

Vous pouvez définir tout type de plan de coupe d'un modèle. La zone devant (ou derrière) le plan sera masquée. Ainsi, il est possible de, par exemple, voir les résultats à une intersection ou dans un solide.

RFEM place le plan de coupe à travers le centre des dimensions géométriques. Ainsi, le plan est relatif à la géométrie du modèle. Dans la fenêtre de travail, le plan de coupe est représenté par un cadre.

Il n'est pas possible d'enregistrer un plan de coupe.

Afin d'accéder cette fonction, sélectionnez

Insérer → **Plan de coupe**.

La boîte de dialogue suivante apparaît :

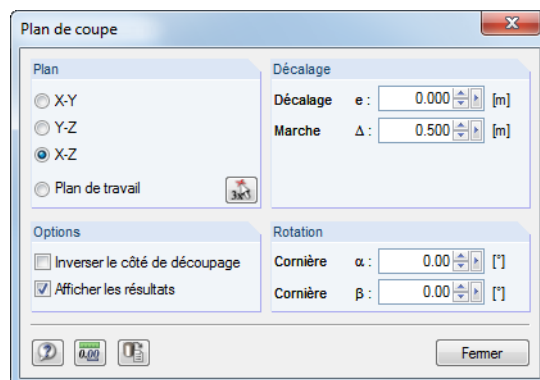


Figure 9.48: Boîte de dialogue *Plan de coupe*

Vous pouvez arranger le *Plan* parallèle à l'un des plans formés par les axes du système des coordonnées globales XYZ. De plus, vous pouvez placer le plan dans le plan de travail actif. Vous pouvez également sélectionner trois points dans la fenêtre de travail en cliquant sur le bouton

La valeur entrée dans la zone de texte *Décalage* résulte d'un déplacement parallèle du plan dans la direction de l'axe positif ou négatif perpendiculaire au plan. Les deux directions sont indiquées par des flèches grises dans la fenêtre de travail. Le décalage peut être entré ou défini à l'aide des boutons . La zone de texte *Marche* contrôle l'intervalle d'espace créé à chaque fois que vous cliquez sur un bouton de rotation.

Dans la section *Options*, vous pouvez modifier le côté actif du plan de coupe. De plus, vous pouvez activer/désactiver les diagrammes de résultat disponibles sur les contours de coupe.

Il est également possible de faire pivoter le plan de coupe par une *Rotation* autour des angles α (autour du dernier axe nommé du plan) et β (autour du premier axe nommé). Le graphique est interactif avec l'entrée.

Lorsque la boîte de dialogue *Plan de coupe* est ouvert, vous pouvez utiliser toutes les fonctions de vue et de modification de la fenêtre de travail, mais aucune option d'impression n'existe. Quittez la boîte de dialogue à l'aide du bouton [Fermer].

L'exemple suivant affiche un plan de coupe traversant un nœud de raccord de tuyaux.

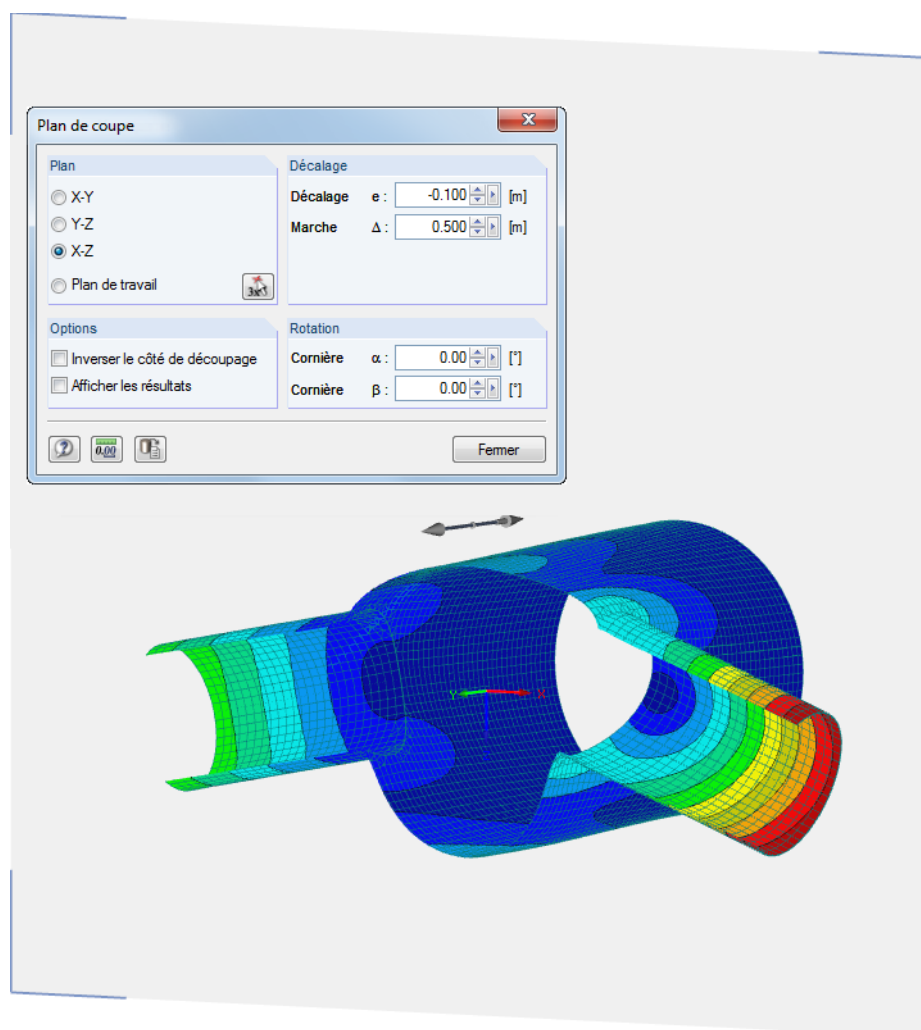


Figure 9.49: Plan de coupe traversant une connexion de tuyaux

9.9.3 Fonctions de filtrage

Les options de regroupement décrites dans le [Chapitre 9.9.1 Vues](#) sont rapportées aux objets du modèle. De plus, vous pouvez utiliser les efforts internes, les déformations et contraintes comme critères de filtre.

Filter les résultats

Les résultats sont filtrés à l'aide du panneau de contrôle. Si le panneau n'est pas affiché, sélectionnez

Afficher → **Panneau de contrôle**

ou utilisez le bouton correspondant dans la barre d'outils *Résultats*.

Le panneau de contrôle est décrit dans le [Chapitre 3.4.6](#) à partir de la [page 29](#).

Les paramètres de filtre pour les résultats sont définis dans l'onglet *Échelle de couleurs* qui est affiché pour les résultats des isobandes et isolignes des surfaces et des solides (voir la [Figure 3.16](#), [page 30](#)). Comme cet onglet n'est pas disponible pour l'affichage à deux couleurs des efforts internes de la barre, vous devez définir les options d'affichage *Avec/Sans diagramme* ou *Sections* dans le navigateur *Afficher* (voir la figure à gauche).

Dans le panneau, il est possible de définir les affichages spécifiques, par exemple les moments de barre affichés s'ils dépassent une valeur spécifique, ou les efforts internes de base des surfaces à l'aide d'une gradation fine affichée dans la gamme de ± 30 kNm (voir la [Figure 3.18](#), [page 31](#)).

L'exemple suivant représente une dalle terrasse. RFEM n'affiche que des contraintes de contact entre -120 kN/m² et -260 kN/m² dans ce modèle.

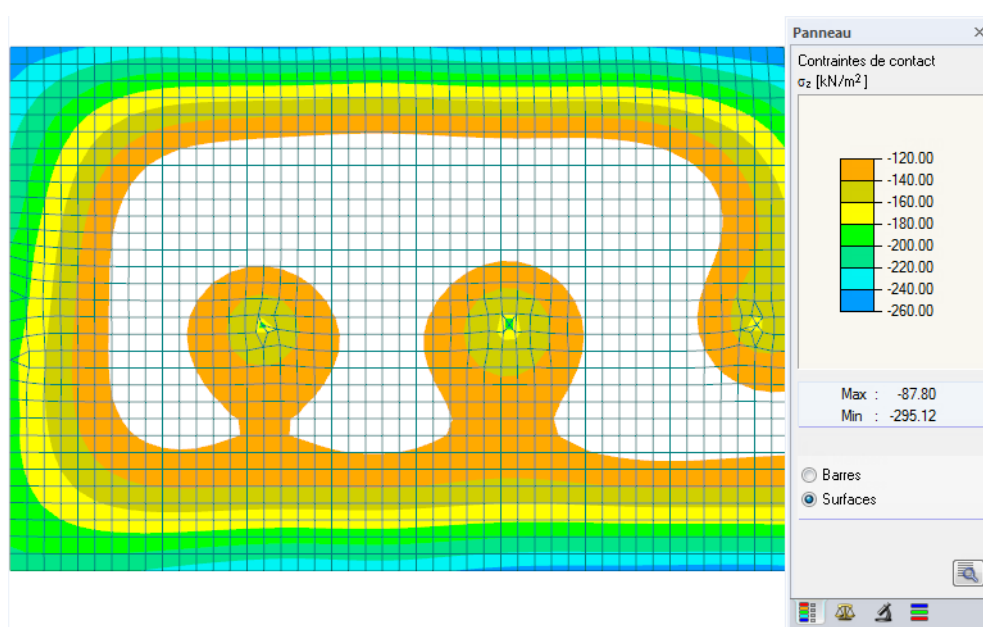
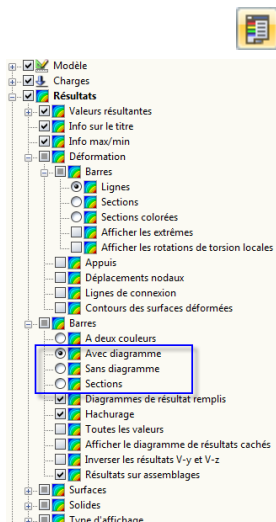


Figure 9.50: Filtrage des contraintes de contact à l'aide d'une échelle de couleurs ajustée

Le modèle fournissant également des résultats de barre multicolores, le champ de sélection *Surfaces* est actif dans le panneau de contrôle. L'échelle de couleurs est modifiée afin qu'une zone de valeurs couvre exactement -20 kN/m². Aucun résultat n'est affiché pour les éléments surfaciques avec fondations élastiques dont les contraintes de contact sont au-delà de l'intervalle de valeurs défini.

Filter les objets



Dans l'onglet *Filtre* du panneau de contrôle, vous pouvez entrer les numéros des barres, surfaces ou solides sélectionnés afin d'afficher leur diagrammes de résultats filtrés. La fonction est décrite dans le [Chapitre 3.4.6](#) à la [page 32](#).

Contrairement à la fonction des *Visibilités*, le modèle est ici entièrement affiché dans le graphique.

La figure suivante affiche les moments fléchissants disponibles dans les surfaces de plancher d'un bâtiment. Les voiles sont affichés dans le modèle mais sans efforts internes visibles.

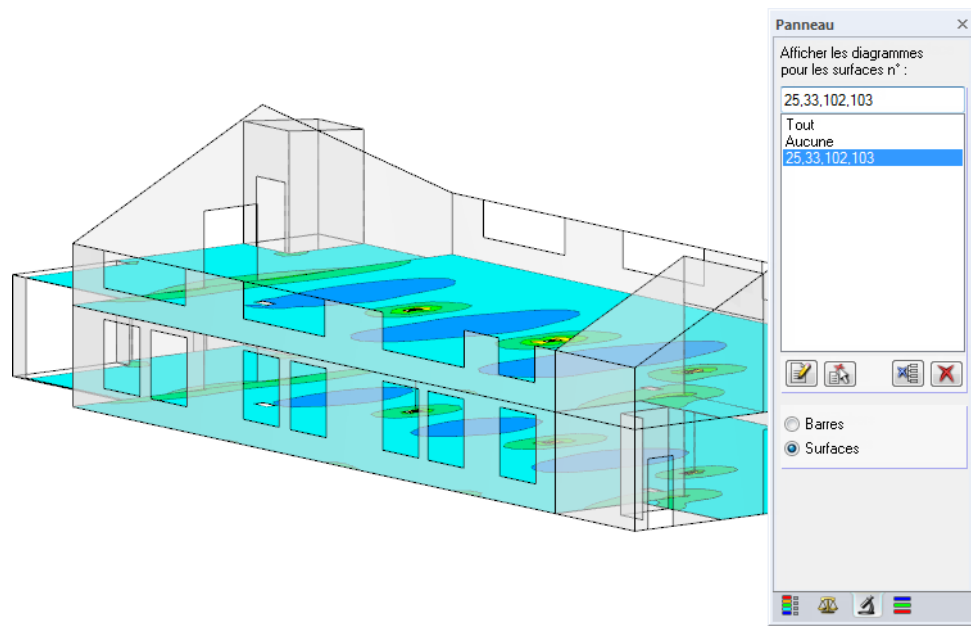


Figure 9.51: Filtrage des surfaces : moments fléchissants des planchers



Les paramètres de filtre du panneau affectent également les objets dans les tableaux de résultats : Lorsque vous restreignez l’affichage de résultats dans le panneau à, disons, deux barres, le tableau 4.6 *Barres - Efforts internes* ne listera que les résultats de ces deux barres.

9.10 Animation des déformations



D’habitude, les déformations des objets sont affichés à leur état final.

Toutefois, il est également possible d’afficher le processus de déformation en action. Pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, sélectionnez

Résultats → Animation



ou utilisez le bouton de la barre d’outils. Pour arrêter l’animation, cliquez à nouveau sur le bouton. Vous pouvez également utiliser la touche [Échap].

Pour définir les paramètres détaillés de l’animation, sélectionnez



Options → Options du programme,

et puis choisissez l’onglet *Graphiques*.

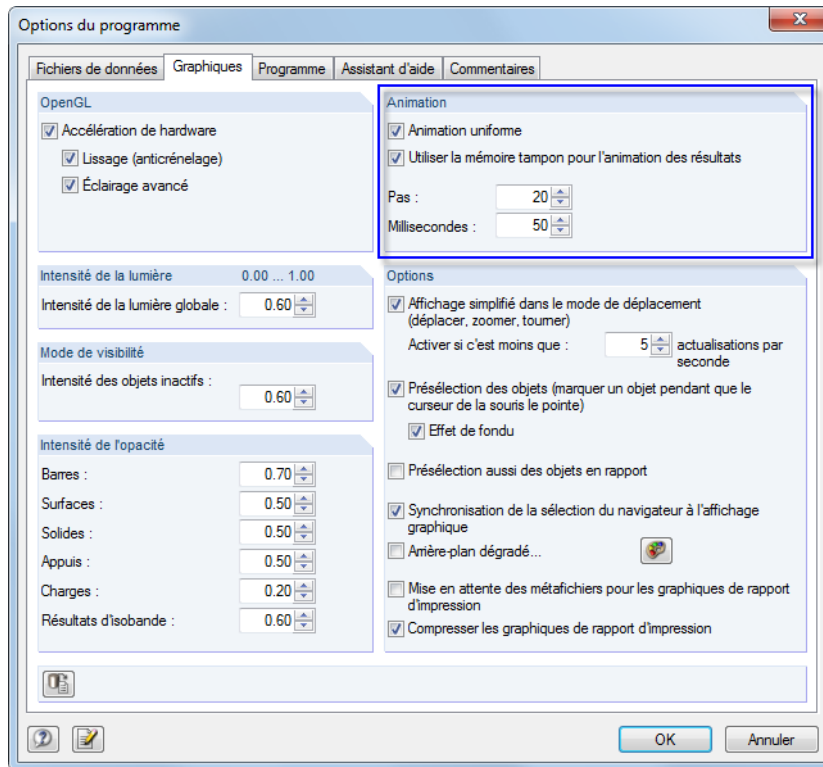


Figure 9.52: Boîte de dialogue *Options du programme*, onglet *Graphiques*

L'animation des déformations peut être enregistrée comme fichier vidéo. Définissez l'animation du graphique de manière appropriée à l'écran. Puis sélectionnez



Outils → **Créer un fichier vidéo.**

Il se peut qu'un message à propos des paramètres OpenGL apparaisse avant la boîte de dialogue qui permet de définir différents paramètres du fichier vidéo.

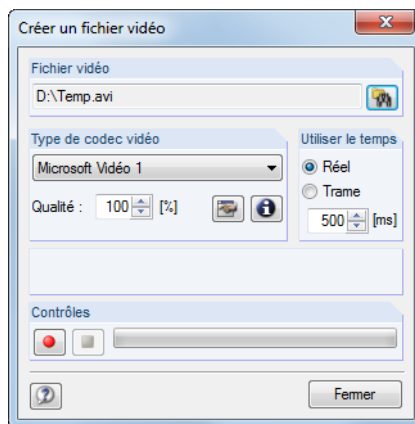


Figure 9.53: Boîte de dialogue *Créer un fichier vidéo*



Cliquez sur le bouton [Parcourir] pour définir le nom de la vidéo dans une boîte de dialogue différente.



Le bouton rouge [Enregistrer] lance l'enregistrement et le bouton bleu [Arrêt] l'arrête.

10 Impression

10.1 Rapport d'impression

En général, les données d'entrée et de résultat de RFEM ne sont pas directement envoyées à l'imprimante. Un rapport d'impression – un aperçu avant impression – est créé, vous pouvez lui ajouter des graphiques, explications, captures d'écran et autres éléments. Dans le rapport d'impression vous définissez les données qui apparaîtront dans la documentation.

Il est possible de créer plusieurs rapport d'impression pour le modèle. Lorsque votre modèle est complexe, nous recommandons de diviser les données en plusieurs petits rapports plutôt que de créer un rapport unique trop volumineux. Vous pouvez, par exemple, créer un rapport pour les données d'entrée, un autre pour les forces d'appui et un troisième rapport pour les résultats de surface. Ainsi, vous pouvez réduire le temps d'attente.

Il est également possible de créer des rapport différents pour un même modèle RFEM. En fonction des données requises, l'ingénieur de contrôle et l'ingénieur concepteur peuvent recevoir des rapports différents.



Un rapport d'impression peut être créé si une imprimante par défaut a été installée dans Windows. L'aperçu dans le rapport d'impression utilise le pilote de l'imprimante.

10.1.1 Créer ou ouvrir un rapport d'impression

Pour créer un nouveau rapport d'impression, sélectionnez

Fichier → **Ouvrir le rapport d'impression**,



cliquez sur le bouton affichée à gauche dans la barre d'outils, ou bien utilisez le menu contextuel de l'entrée correspondante dans le navigateur de *Données*.

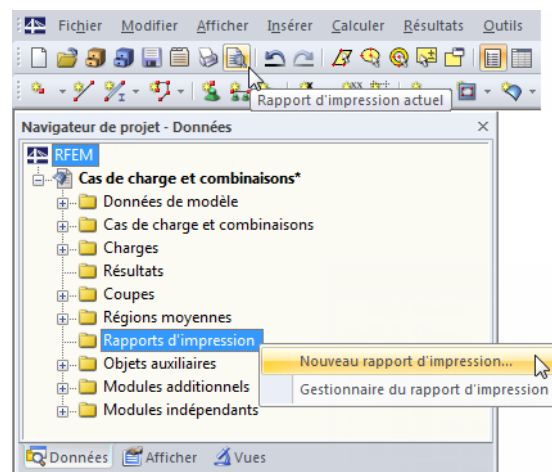


Figure 10.1: Bouton et menu contextuel du *Rapport d'impression*

La boîte de dialogue suivante apparaît :

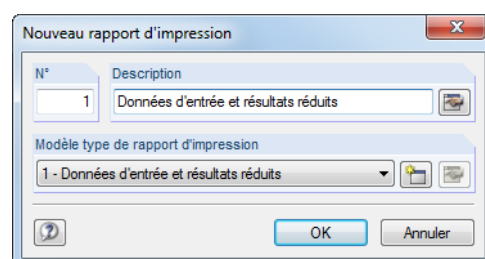


Figure 10.2: Boîte de dialogue *Nouveau rapport d'impression*

Le N° du rapport est prédéfini mais peut être modifié. Dans la zone de texte *Description*, vous pouvez entrer un nom pour le rapport, rendant la sélection plus simple par la suite. Cette description n'apparaît pas dans le rapport.

Dans la liste du *Modèle type de rapport d'impression*, vous pouvez sélectionner un modèle type de rapport (voir le [Chapitre 10.1.7, page 430](#)).

Les boutons dans la boîte de dialogue ont les fonctionnalités suivantes :



	Crée un nouveau modèle type de rapport
	Modifie la sélection du rapport (Chapitre 10.1.3, page 417).

Tableau 10.1: Boutons dans la boîte de dialogue *Nouveau rapport d'impression*

Si rapport d'impression existe déjà et que vous sélectionnez le menu **Fichier** → **Ouvrir le rapport d'impression**, le *Gestionnaire des rapports d'impression* apparaît.

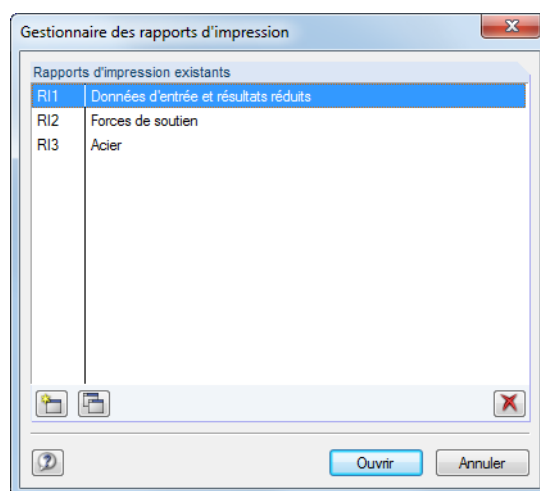


Figure 10.3: Boîte de dialogue *Gestionnaire des rapports d'impression*

Vous pouvez sélectionner le rapport pertinent dans la liste.

Les boutons dans la boîte de dialogue ont les fonctionnalités suivantes :



	Crée un nouveau rapport d'impression
	Supprime le rapport d'impression sélectionné

Tableau 10.2: Boutons dans la boîte de dialogue *Gestionnaire du rapport d'impression*

10.1.2 Travailler dans le rapport d'impression

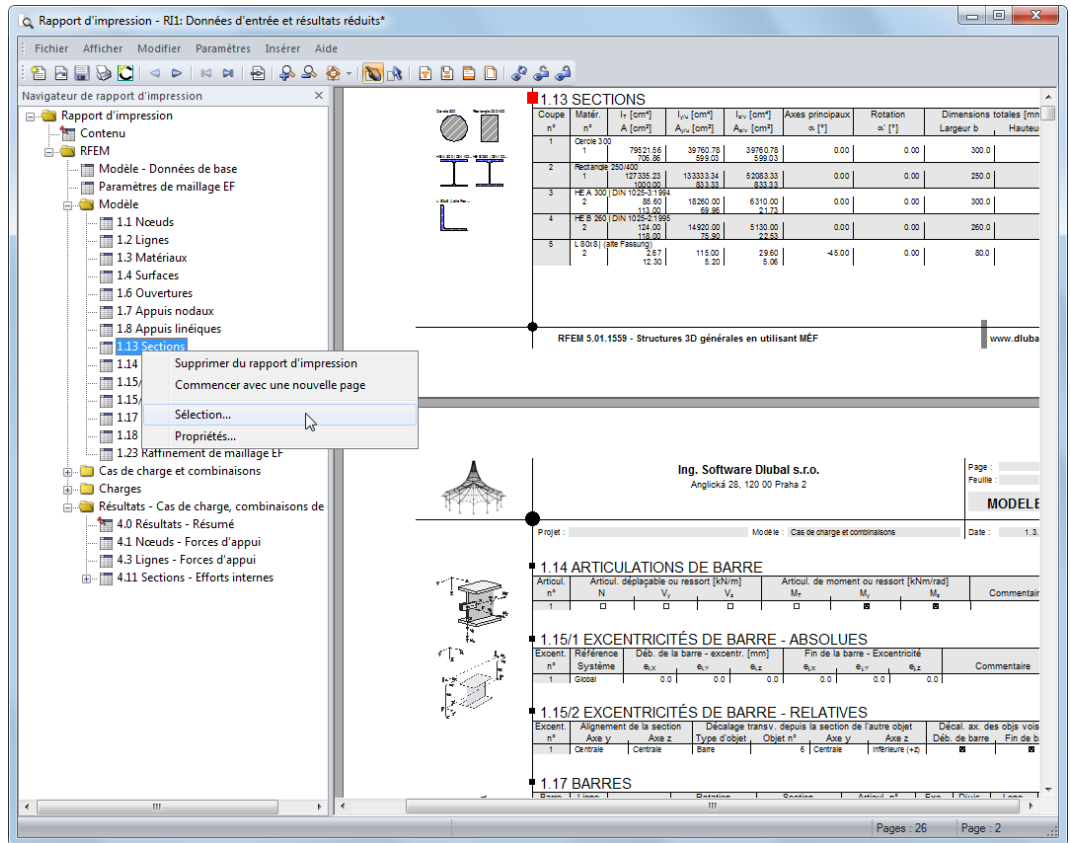


Figure 10.4: Rapport d'impression avec menu contextuel

Lorsque le rapport d'impression est ouvert, vous voyez le navigateur du rapport sur la gauche. À droite, la page et un aperçu du rapport sont présentées.

Cas de charge et combinaisons
Symbole et titre

Les chapitres individuels du rapport peuvent être déplacés n'importe où dans le navigateur à l'aide de la fonction glisser-déposer. Veuillez noter que : si vous déplacez un chapitre sur un **Symbole** (dans la figure à gauche: le dossier), il sera ajouté après ce chapitre. Toutefois, si vous le déplacez sur un **Titre** (la texte), il sera ajouté comme sous-chapitre.



Si vous déplacez plusieurs chapitres, nous recommandons de désactiver le [Rafraîchissement immédiat].

Menu contextuel

Le menu contextuel (voir la Figure 10.4) offre des options additionnelles pour ajuster le rapport d'impression. Comme pour les applications Windows, les sélections multiples sont possibles à l'aide des touches [Ctrl] et [⇧].

Supprimer du rapport d'impression

Le chapitre sélectionné sera supprimé. Si vous souhaitez l'insérer à nouveau, utilisez l'outil de sélection (dans le menu, sélectionnez **Modifier** → **Sélection**).

Commencer avec une nouvelle page



Le chapitre sélectionné commence sur une nouvelle page. Le chapitre est indiqué par un point rouge sur le navigateur (tout comme le chapitre *Résultats - Résumé* dans la figure ci-dessus).

Sélection

Vous pouvez accéder à la sélection globale décrite dans les pages qui suivent. Le chapitre sélectionné est prédéfini.

Propriétés

Certaines propriétés générales du chapitre sélectionné peuvent être modifiées.

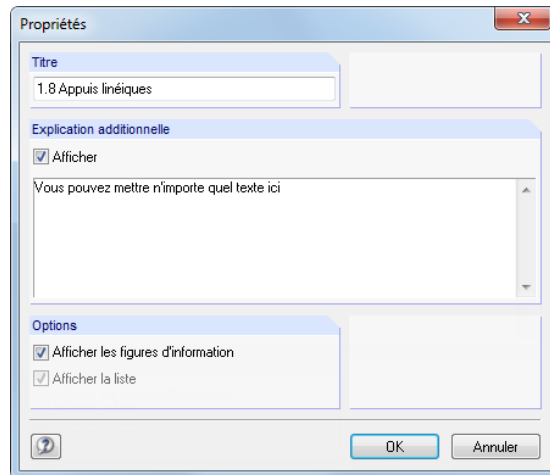


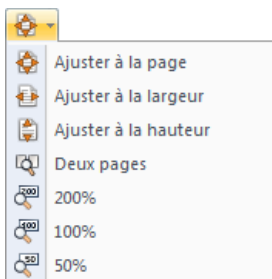
Figure 10.5: Boîte de dialogue *Propriétés*

Il est possible de modifier le *Titre* du chapitre et d'entrer une *Explication additionnelle* qui apparaîtra dans la marge gauche du rapport. Le texte supplémentaire peut être activé/désactivé pour l'affichage, tout comme les *figures d'information* du chapitre (par exemple les illustrations de section ou de chargement).

Navigation dans le rapport d'impression

Pour voir une section particulière du rapport d'impression, veuillez cliquer sur le chapitre correspondant dans le navigateur.

Le menu **Modifier** fournit des fonctionnalités de navigation supplémentaires. Vous pouvez également utiliser les boutons de la barre d'outils pour accéder à la fonctionnalité correspondante.



	Atteint la page précédente de l'aperçu du rapport
	Atteint la page suivante
	Atteint la première page de l'aperçu du rapport
	Atteint la dernière page
	Permet de préciser le numéro d'une page particulière dans une boîte de dialogue.
	Zoom avant
	Zoom arrière
	Bouton de liste pour <i>Zoomer</i> afin d'ajuster la taille d'affichage
	Mode de saisie : Utiliser la souris pour la navigation dans le rapport
	Mode de sélection : Sélectionner et modifier les chapitres en un clic de souris
	Rafraîchissement immédiat: Modifications apportées au navigateur sont affichées dans l'aperçu (voir l'explication sur la Base de connaissance).

Tableau 10.3: Boutons de navigation dans la barre d'outils du rapport d'impression

10.1.3 Définir le contenu du rapport d'impression

Dans la sélection globale, vous pouvez sélectionner les chapitres que vous souhaitez voir apparaître dans le rapport d'impression. Pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, sélectionnez

Modifier → **Sélection**,



utilisez le bouton de la barre d'outils affiché à gauche, ou bien le menu contextuel de l'objet *Rapport d'impression* du navigateur.

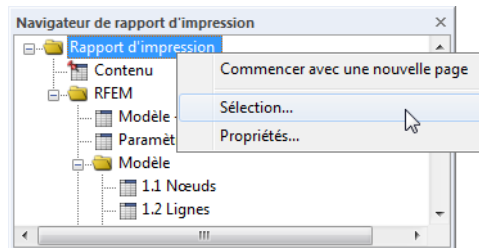


Figure 10.6: Ouvrir la sélection globale via le menu contextuel du *Rapport d'impression*

La boîte de dialogue suivante apparaît :

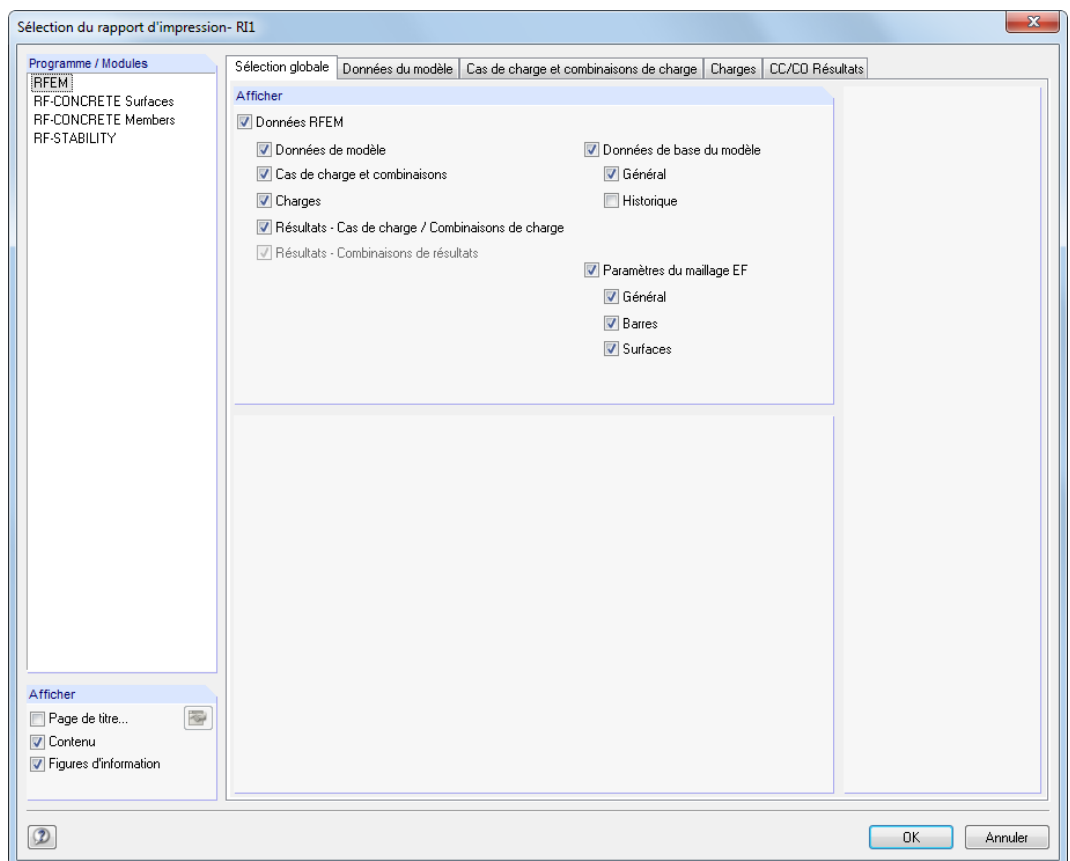


Figure 10.7: Boîte de dialogue *Sélection du rapport d'impression*, onglet *Sélection globale*

La liste dans la section *Programme / Modules* comprend tous les modules additionnels disposant de données d'entrée disponibles. Lorsqu'un programme est sélectionné dans la liste, vous pouvez sélectionner les chapitres à imprimer dans les onglets de droite.

L'onglet *Sélection globale* gère les chapitres principaux du rapport. Si vous décochez la case, le registre de détails correspondant disparaît.

Utilisez les trois cases de la section *Afficher* (coin inférieur gauche) pour décider si une *Couverture*, un *Contenu* et des petites *Figures d'information* seront affichées dans la marge du rapport.

10.1.3.1 Sélection des données du modèle

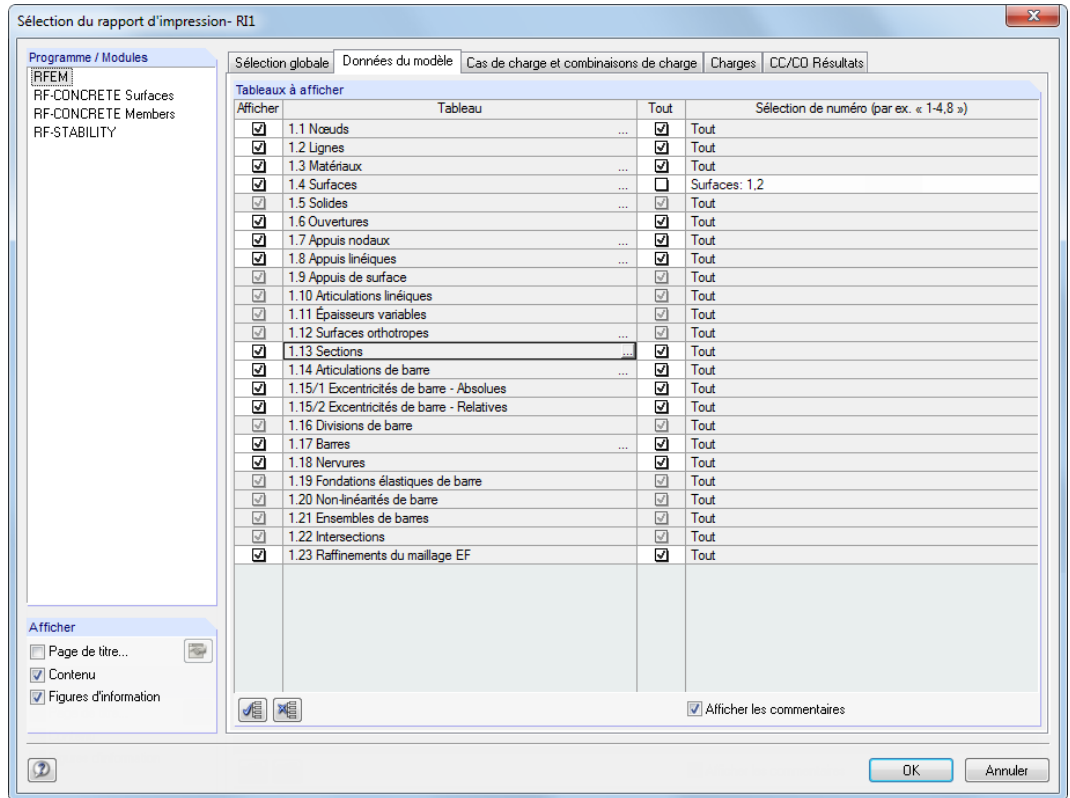


Figure 10.8: Boîte de dialogue *Sélection du rapport d'impression*, onglet *Données du modèle*

Les coches de la colonne *Afficher* permettent de décider des chapitres qui apparaissent dans le rapport d'impression.

Vous trouverez des sous-chapitres pour certains tableaux. Lorsque vous cliquez dans le champ de tableau *1.13 Sections*, par exemple, le bouton affiché vous permet d'ouvrir une autre boîte de dialogue. Vous pouvez y définir les sections pour lesquelles les détails de section doivent être inclus. Pour définir les types et la quantité de détails, utilisez le bouton .

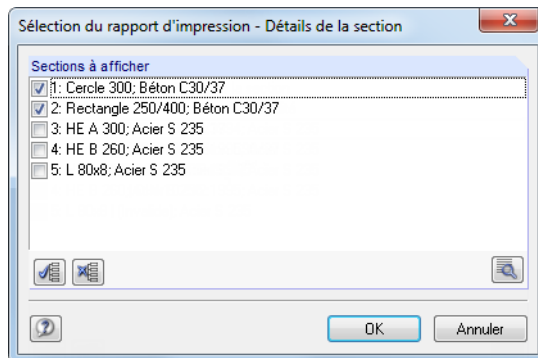


Figure 10.9: Boîte de dialogue *Sélection du rapport d'impression - Détails de la section*

Le rapport d'impression est basé sur les tableaux d'entrée décrits dans le [Chapitre 4](#). Les coches de la troisième colonne *Tout* permettent de décider si toutes les lignes du tableau sélectionné seront incluses dans le rapport d'impression. Lorsqu'une case est décochée, vous pouvez préciser le nombre d'objets sélectionnés (lignes du tableau) dans la colonne *Afficher la ligne n°*.

Nous recommandons d'utiliser le bouton qui s'active en fin de la zone de texte car il permet de sélectionner des nœuds, barres et ensemble de barres graphiquement dans la fenêtre de travail. Une liste avec les lignes de tableau apparaît pour les objets restants.

10.1.3.2 Sélection des cas de charge et des combinaisons

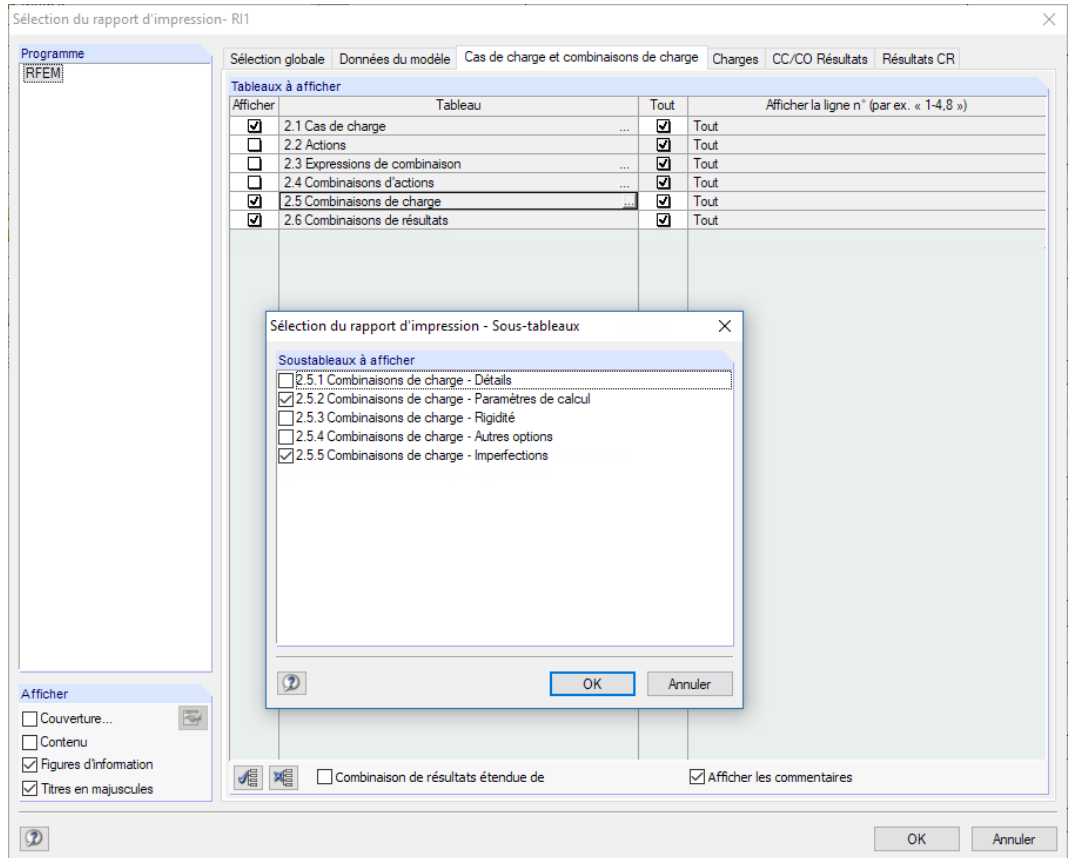


Figure 10.10: Boîte de dialogue *Sélection du rapport d'impression*, onglet *Cas de charge et combinaisons de charge* avec *Sous-tableaux*

Avec cet onglet vous décidez des informations des cas et combinaisons de charge qui apparaîtront dans le rapport d'impression. À l'aide du bouton en fin d'une zone de texte, vous pouvez ouvrir une boîte de dialogue pour la sélection des *Sous-tableaux*.

Dans la colonne *Afficher la ligne n°* vous pouvez sélectionner des lignes du tableau (cas de charge, actions, expressions de combinaison, etc.) pour la documentation à l'aide du bouton (voir le [Chapitre 10.1.3.1](#) précédent).

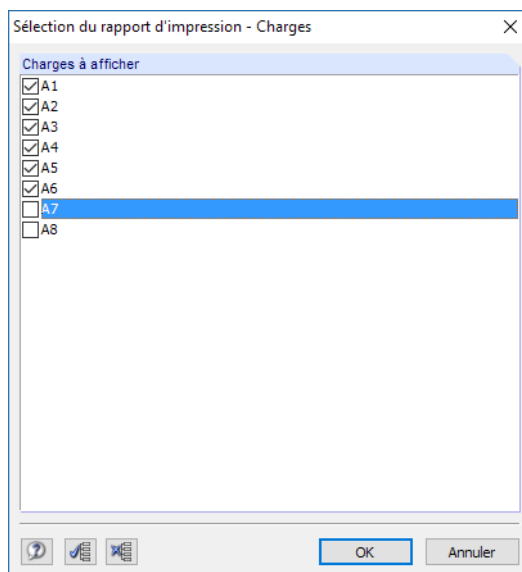


Figure 10.11: Sélectionner des actions

10.1.3.3 Sélection des données de charge

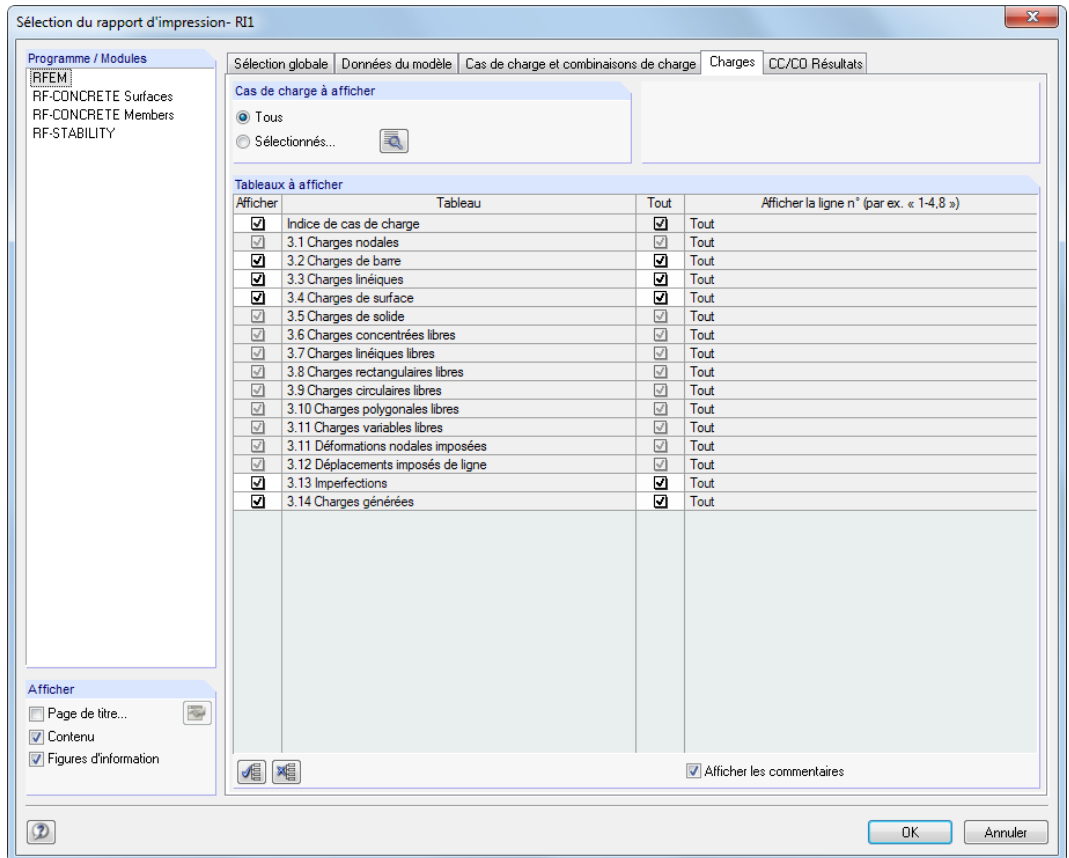


Figure 10.12: Boîte de dialogue *Sélection du rapport d'impression*, onglet *Charges*

Les tableaux sont sélectionnés comme décrit dans le [Chapitre 10.1.3.1](#).

Des options de sélection supplémentaires sont disponibles dans cet onglet. Dans la section *Cas de charge à afficher*, vous pouvez déterminer si l'entrée de données de tous, ou de quelques cas de charge sélectionnés doivent être compris dans le rapport. Si le champ de sélection *Sélectionnés* est activé, vous pouvez utiliser le bouton pour ouvrir une nouvelle boîte de dialogue qui permet la sélection des cas de charge.

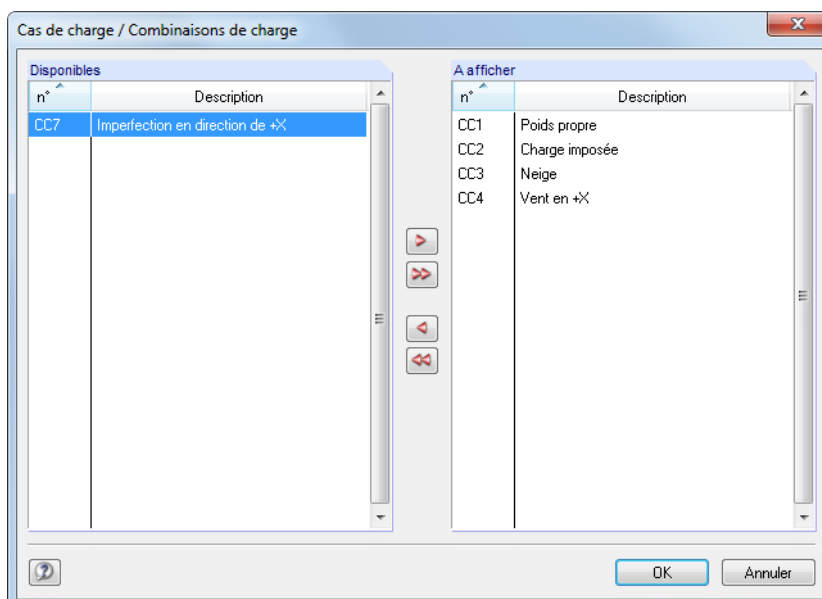


Figure 10.13: Sélection des cas de charge

10.1.3.4 Sélection des données de résultat

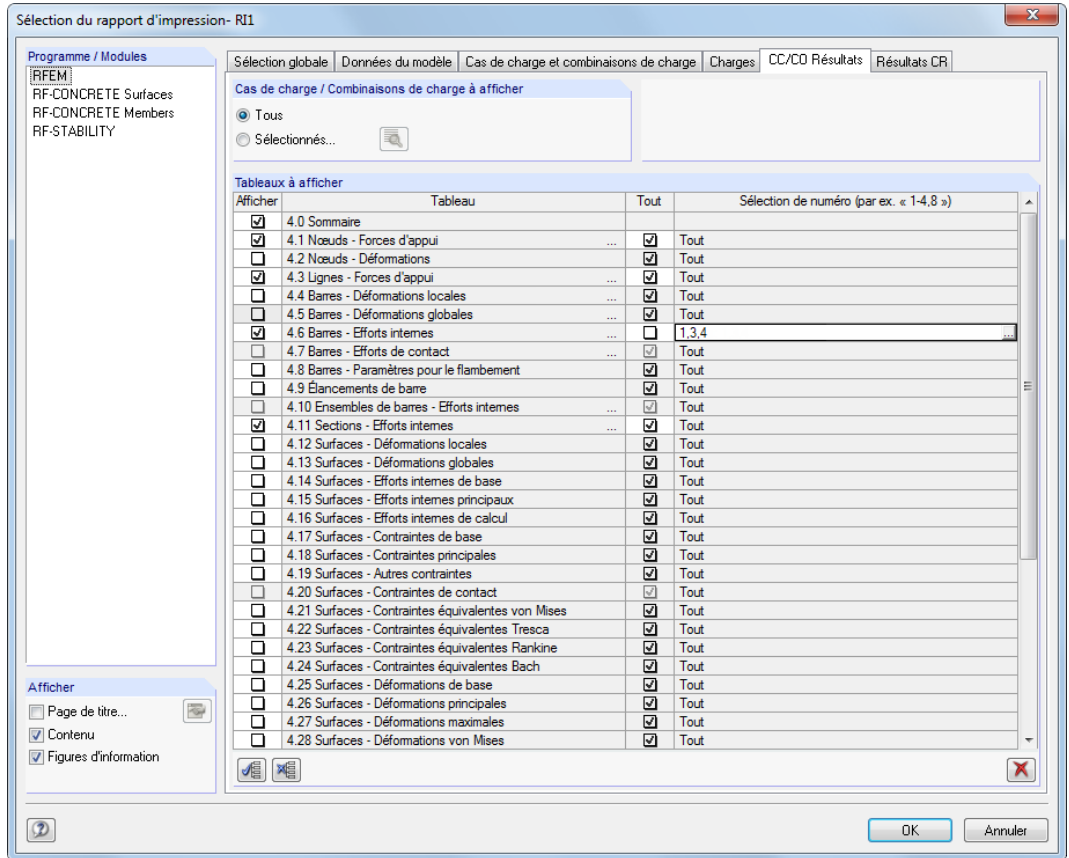


Figure 10.14: Boîte de dialogue *Sélection du rapport d'impression*, onglet *CC/CO Résultats*

La sélection des données de résultat, souvent nombreuses, est réalisée dans deux onglets : L'onglet *CC/CO Résultats* gère la sélection des cas et combinaisons de charge, l'onglet *Résultats CR* contrôle la sélection des combinaisons de résultats.



Les résultats peuvent être préparés comme les données de charge (voir le [Chapitre 10.1.3.3](#)) : Utilisez le champ de sélection *Sélectionnés* pour restreindre les données du rapport aux résultats de certains cas ou combinaisons de charge.

Dans la section *Tableaux à afficher*, vous pouvez sélectionner les tableaux et la ligne de tableau comme décrit dans le [Chapitre 10.1.3.1](#). La colonne *Sélection de numéro* vous permet de spécifier les objets particuliers ou de les sélectionner graphiquement à l'aide du bouton que vous trouverez en fin des lignes du tableau.

Dans la colonne *Tableau*, certaines lignes de tableau affichent des points de suspension en fin de ligne. Ils indiquent le bouton que vous pouvez activer en cliquant sur la ligne. Utilisez ce bouton pour accéder à plus de critères de sélection, par exemple pour les efforts internes de barre.

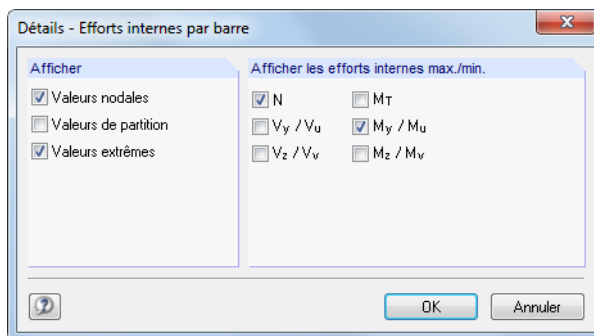


Figure 10.15: Boîte de dialogue *Détails - Efforts internes par barre*

Le rapport d'impression liste les résultats pour chaque barre sur les positions suivantes :

- Nœud de début et de fin
- Les positions x selon la division de barre définie (voir le [Chapitre 4.16, page 141](#))
- Valeurs extrêmes (*Max/Min*) des efforts internes (voir le [Chapitre 8.6, page 325](#))

La sélection est liée avec les paramètres *Filtre de tableau* (voir la [Figure 11.122, page 523](#)).



Vous pouvez considérablement réduire la longueur du rapport d'impression à travers la restriction des données de sortie aux résultats qui sont indispensables à la documentation.



S'il existe des cas ou combinaisons de charge dont vous souhaitez indiquer différentes données de résultats (par exemple les efforts internes de CO1, les forces d'appui de CO2), vous devez tout d'abord utiliser la sélection globale. Après avoir créé le rapport d'impression, vous pouvez supprimer les résultats non-importants par la suppression des objets de navigation. Pour que la sélection ne soit pas écrasée par les directives globales, la case à cocher supplémentaire *Remplacer les paramètres individuels* est affichée lorsque vous ouvrez la boîte de dialogue *Sélection du rapport d'impression* de nouveau (voir l'exemple disponible sur notre Base de connaissance:

<https://www.dlubal.com/fr/support-et-formation/support/base-de-connaissance/000766>).

10.1.3.5 Sélection de données des modules additionnels

Toutes les données de module pour l'impression sont aussi gérées dans le rapport d'impression de RFEM. Vous pouvez les résumer avec les données RFEM dans un rapport unique, ou encore l'organiser dans différents rapports. En cas de systèmes structurels complexes avec beaucoup de cas de calcul, nous recommandons de diviser les données dans plusieurs rapports.

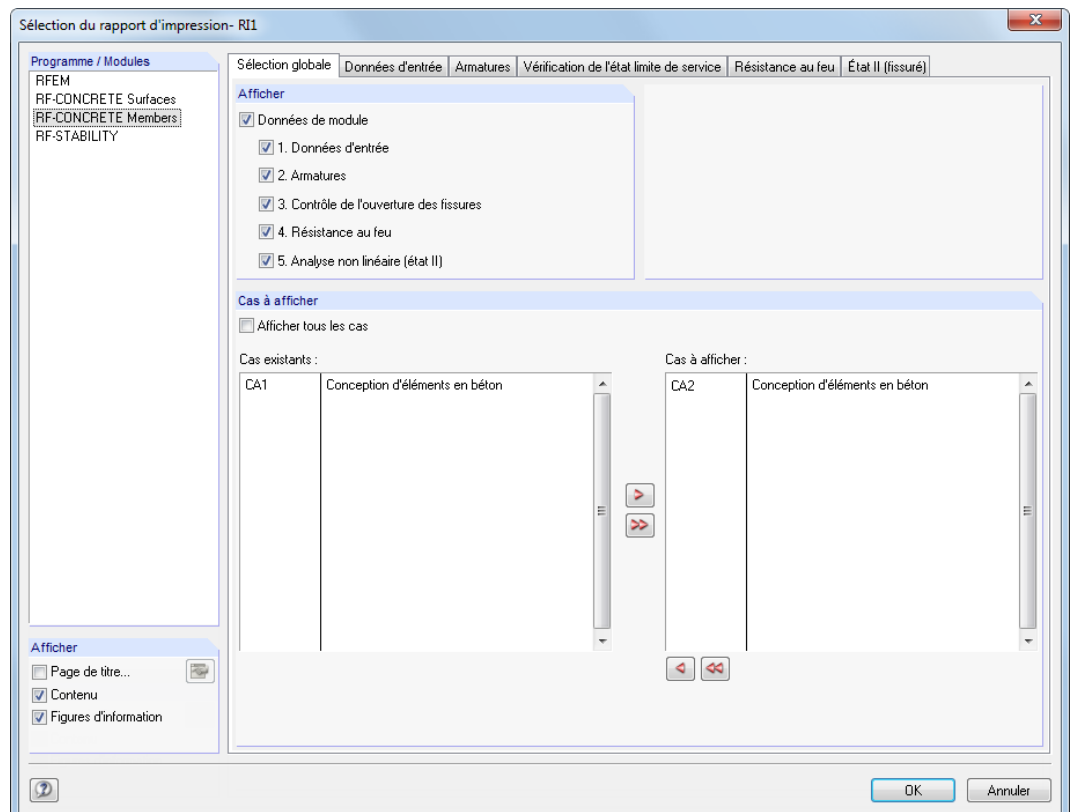
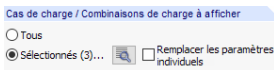


Figure 10.16: Boîte de dialogue *Sélection du rapport d'impression*, onglet *Sélection globale* pour le module **RF-CONCRETE Members**

Au-delà de RFEM, la liste de la section *Programme / Modules* contient tous les modules où des entrées ont été définies. Lorsque vous sélectionnez un module dans la liste, vous pouvez choisir les chapitres pour l'impression dans les onglets de droite.

L'onglet *Sélection globale* gère les chapitres principaux des données de module. Lorsque vous décochez une case, l'onglet de détails respectif disparaît.



Dans la section *Cas à afficher*, l'option *Afficher tous les cas* est sélectionnée par défaut. Si vous souhaitez n'inclure que les cas de calcul particuliers dans le rapport d'impression, décochez la case. Vous pouvez maintenant déplacer les cases qui ne vous sont pas nécessaires de la liste *Cas à afficher* vers la liste *Cas existants*.

La sélection dans les onglets des données d'entrée et de résultat est similaire à la sélection décrite dans les [Chapitres 10.1.3.1 Sélection des données du modèle](#) et [10.1.3.4 Sélection des données de résultat](#).

10.1.4 Ajuster l'en-tête du rapport d'impression

Lors de l'installation du programme, un en-tête de rapport d'impression est créé avec les données de l'utilisateur. Pour modifier les données d'en-tête du rapport, sélectionnez

Paramètres → En-tête



ou utilisez la barre d'outils du rapport d'impression.

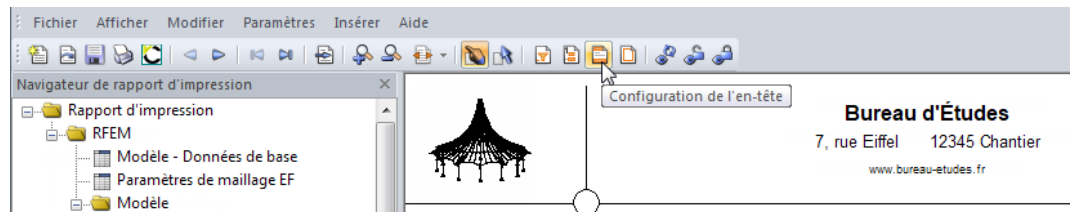


Figure 10.17: Bouton *Configuration de l'en-tête*

La boîte de dialogue suivante apparaît :

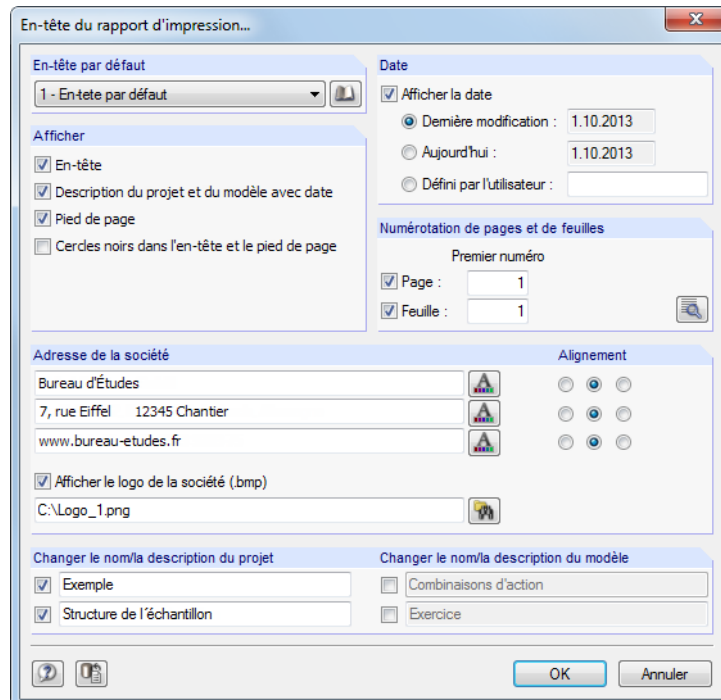



Figure 10.18: Boîte de dialogue *En-tête du rapport d'impression*

En-tête par défaut

Si plusieurs en-têtes de rapport sont disponibles, vous pouvez sélectionner l'en-tête appropriée dans la liste.

De plus, vous pouvez utiliser le bouton  pour accéder à différents rapports d'impression. Vous pouvez également créer, modifier ou supprimer les en-têtes de la bibliothèque.

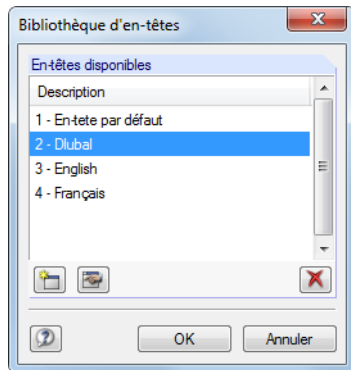


Figure 10.19: Boîte de dialogue *Bibliothèque d'en-têtes*

Les boutons dans la *Bibliothèque d'en-têtes* ont les fonctionnalités suivantes :




	Crée un nouvel en-tête. Insérez les spécifications dans une autre boîte de dialogue dont la structure est similaire à celle de la boîte de dialogue <i>En-tête</i> (voir la Figure 10.18).
	Modifie les propriétés de l'en-tête sélectionné
	Supprime l'en-tête sélectionné dans la liste

Tableau 10.4: Boutons de la boîte de dialogue *Bibliothèque d'en-têtes*



Les en-têtes du rapport sont enregistrés dans le fichier **DlubalProtocolConfigNew.cfg** que vous trouvez dans le dossier de données de base générales *C:\ProgramData\Dlubal\Global\General Data*. Le fichier ne sera pas écrasé lors des mises à jour. Toutefois, un fichier de sauvegarde peut s'avérer utile.

Afficher

Les paramètres de cette section déterminent les éléments de l'en-tête ou la disposition de la page affichés.

L'option *Ligne d'information sous l'en-tête* active et désactive l'affichage des données de projet et de modèle avec ou sans date (voir ci-dessous). La description de projet est importée des données générales du projet remplies dans le gestionnaire de projet (voir le [Chapitre 12.1.1, page 580](#)). La description du modèle est importée des données de base du modèle (voir le [Chapitre 12.2, page 592](#)). Il est possible d'ajuster les paramètres par défaut pour l'impression dans les sections de dialogue *Changer le nom / la description du projet* et *Changer le nom / la description du modèle* (voir ci-dessous).

Le *Pied de page* peut être activé/désactivé, de même pour les *Cercles noirs* dans les points d'intersection de la ligne de contour avec les lignes d'en-tête et de pied de page.

Date


RFEM fournit des paramètres par défaut automatiques et une option *Défini par l'utilisateur* de l'affichage de date dans le rapport d'impression.

Page : 6/13
Feuille : 1

RÉSULTATS

Numérotation des pages et feuilles

Si la *Page* et la *Feuille* ont les numéros par défaut et que les deux cases sont sélectionnées, les pages individuelles sont gérées continûment sous une seule feuille (voir la figure à gauche).

À l'aide du bouton , vous pouvez définir les spécifications détaillées de la numérotation.

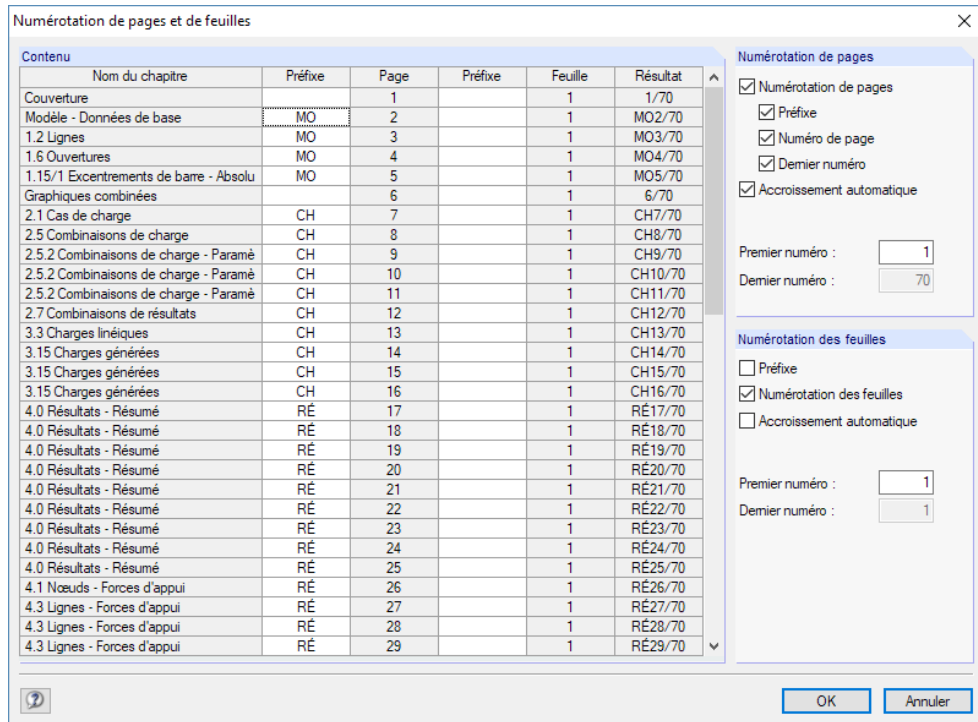




Figure 10.20: Boîte de dialogue *Numérotation de pages et de feuilles*


Utilisez cette boîte de dialogue pour décider si un *Préfixe* est appliqué devant le numéro de page. Le préfixe peut être une abréviation définie par un chapitre qui indique, par exemple, toutes les données de modèle dans la numérotation à l'aide « MO » en préfixe. En complément, vous pouvez décider si le *Dernier numéro* est inclus, par exemple « Page : MO5/70 ».

Utilisez les cases *Accroissement automatique* pour définir une numérotation continue. De plus, vous pouvez préciser le *Premier numéro* de page et de feuille. La colonne *Résultat* du tableau donne les résultats de toutes les entrées de manière dynamique.

Adresse de la société

Cette section de la boîte de dialogue *En-tête du rapport d'impression* comprend des informations issues des données de l'utilisateur, qui peuvent être ajustées. Une zone de texte séparée est fournie pour chaque ligne de l'en-tête du rapport. Utilisez le bouton  pour modifier la police et la taille de police. L'*Alignement* des lignes peut être défini séparément.

La zone à gauche de l'en-tête est réservée pour le logo de la société. L'image doit être en format *.jpg, *.png, *.gif ou *.bmp. Vous pouvez importer ce fichier à l'aide du bouton .

Pour enregistrer les paramètres modifiés, cliquez sur le bouton  au bas de la boîte de dialogue. La boîte de dialogue *Nom du modèle type d'en-tête* s'ouvre et vous entrez une description. Puis, le nouveau rapport apparaîtra comme *En-tête par défaut* en sommet du rapport.

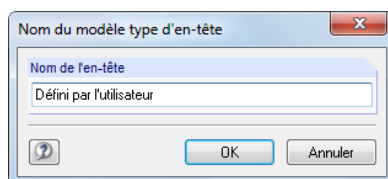


Figure 10.21: Boîte de dialogue *Nom du modèle type d'en-tête*

Changer le nom / la description du projet / du modèle

Dans les deux sections, le projet et le nom du modèle, comprenant les descriptions personnalisées, sont prédéfinis. Pour modifier les pré-réglages, sélectionnez les cases en face du nom correspondant. Ainsi, les zones de textes peuvent accueillir de nouvelles entrées qui à leur tour apparaîtront dans le rapport.

10.1.5 Insérer des graphiques issus de RFEM

Chaque image affichée dans la fenêtre de travail peut être intégrée dans le rapport d'impression. De plus, il est possible d'inclure des diagrammes de résultat de coupes, barres et appuis linéiques, de même que des détails de section dans le rapport à l'aide des boutons des boîtes de dialogue respectives.

Pour imprimer le graphique affiché, sélectionnez

Fichier → **Imprimer le graphique**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils affiché à gauche.

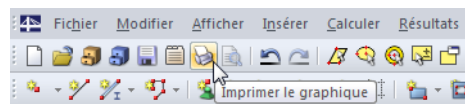


Figure 10.22: Bouton *Imprimer le graphique* dans la barre d'outils de la fenêtre de travail

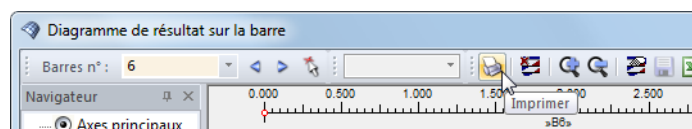


Figure 10.23: Bouton *Imprimer* dans la barre d'outils de la fenêtre *Diagramme de résultat*

La boîte de dialogue suivante apparaît :

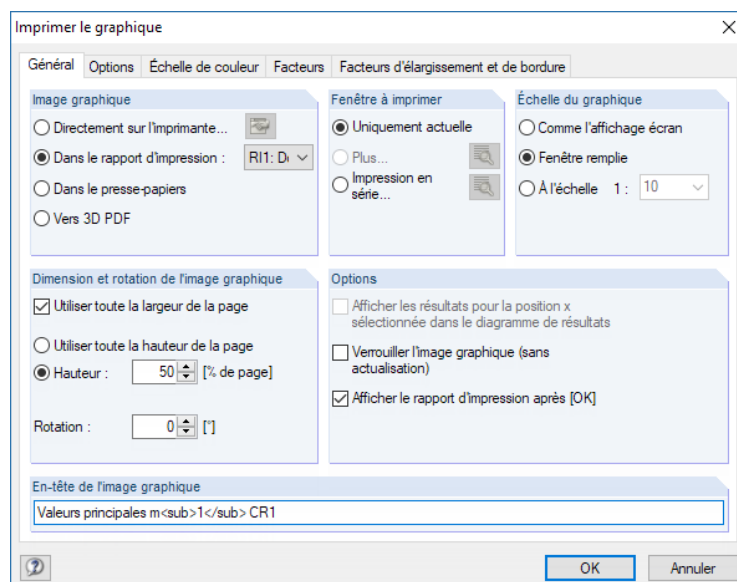


Figure 10.24: Boîte de dialogue *Imprimer le graphique*, onglet *Général*

Image graphique

Sélectionnez l'option *Dans le rapport d'impression*. Si plusieurs rapports d'impression sont disponibles, vous pouvez sélectionner le numéro du rapport voulu dans la liste déroulante de droite.

Options

Verrouiller l'image graphique

Les graphiques dynamiques sont générés par défaut : Lorsqu'un modèle ou que des résultats sont modifiés, les graphiques dans le rapport d'impression sont mis à jour automatiquement. Si des problèmes de performance ont lieu dans le rapport à cause des graphiques, vous pouvez arrêter l'ajustement graphique par la coche de la case *Verrouiller l'image graphique (sans actualisation)*.

Il est également possible de déverrouiller un graphique du rapport d'impression : Faites un clic-droit sur l'élément de graphique dans le navigateur de rapport pour ouvrir son menu contextuel (voir la [Figure 10.4, page 415](#)). Sélectionnez les *Propriétés* pour accéder à nouveau à la boîte de dialogue *Imprimer le graphique* pour l'image. Vous pouvez également marquer le graphique dans le navigateur du rapport et sélectionner **Modifier** → **Propriétés** dans le menu.

Les boutons de verrouillage dans la barre d'outils du rapport d'impression vous donnent plus de fonctions pour classer le graphique comme statique ou dynamique (voir la [Figure 10.4, page 415](#)). Les boutons ont les fonctions suivantes :

	Tous les graphiques seront mis à jour.
	Tous les graphiques seront déverrouillés et pourront être mis à jour dynamiquement.
	Tous les graphiques seront verrouillés et sont installés dans le rapport d'impression.

Tableau 10.5: Boutons graphiques dans le rapport d'impression

Afficher le rapport l'impression après [OK]

D'habitude, lorsque vous fermez la boîte de dialogue avec [OK], le rapport d'impression s'ouvre pour que puissiez contrôler les résultats d'impression. Ce peut être embêtant, par exemple si vous souhaitez intégrer plusieurs graphiques successivement au rapport d'impression. Après avoir décoché la case, il est possible d'imprimer les images sans attendre la création du rapport.



Les fonctions et les onglets restants de la boîte de dialogue Impression de graphique sont expliquées dans le [Chapitre 10.2](#) à partir de la [page 438](#).

Modifier un graphique dans le rapport d'impression

Utilisez le menu contextuel du rapport d'impression pour modifier le graphique si nécessaire.

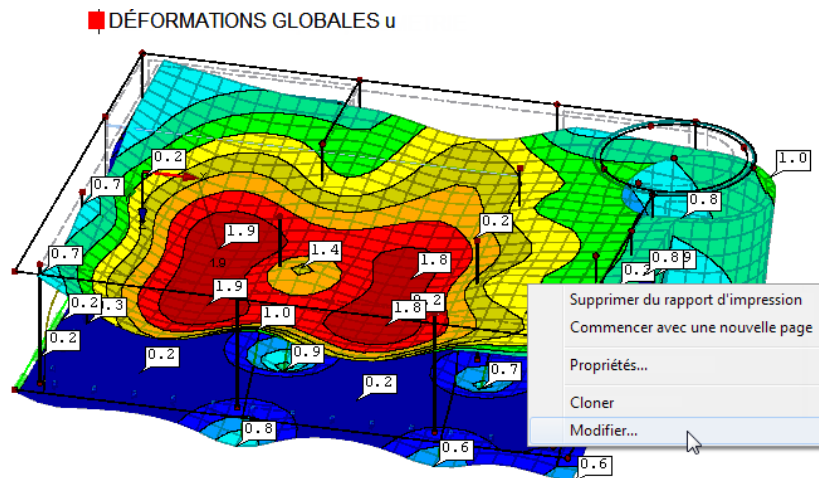


Figure 10.25: Menu contextuel du graphique dans le rapport d'impression

Les *Propriétés* gèrent la taille, le cadre et les couleurs de l'image, entre autres. Il est aussi possible de *Modifier* la vue (angle de vue, affichage d'objet et valeur, etc.) dans la fenêtre de travail de RFEM.

Informations

Retourner au rapport d'impression

10.1.6 Insérer des graphiques et des textes

Des graphiques et textes externes peuvent être également intégrés dans le rapport d'impression de RFEM.

Graphiques

Pour insérer une image qui n'est pas un graphique RFEM, vous devez d'abord ouvrir le fichier graphique dans un éditeur d'image (MS Paint par exemple). Puis copiez le à l'aide du clavier [Ctrl]+[C].

Pour insérer un graphique à partir du presse-papiers dans le rapport, sélectionnez

Insérer → **Image du presse-papiers**.

Il est nécessaire d'entrer le nom du chapitre pour le nouveau graphique avant son insertion.

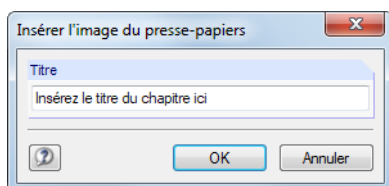


Figure 10.26: Boîte de dialogue *Insérer l'image du presse-papiers*

Le graphique apparaîtra comme un chapitre unique dans le rapport d'impression.

Textes

Des notes courtes et personnalisées peuvent être ajoutées au rapport d'impression. Pour ouvrir cette boîte de dialogue, sélectionnez dans le menu du rapport

Insérer → **Bloc de texte**.

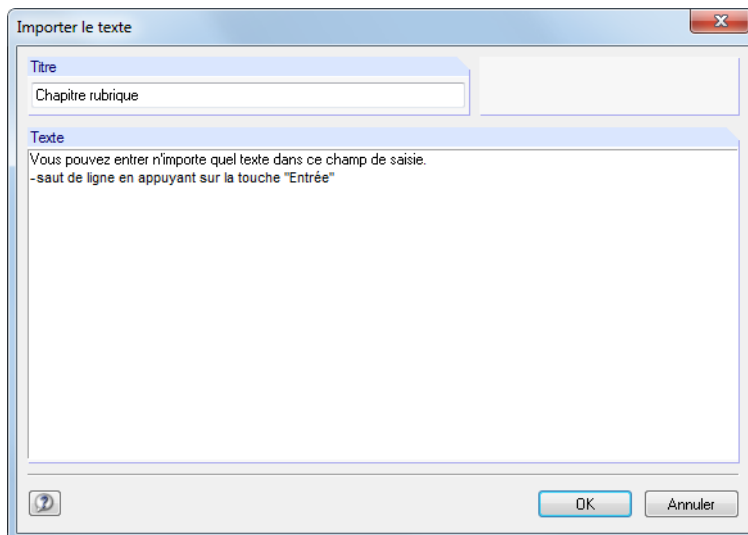


Figure 10.27: Boîte de dialogue *Importer le texte*

Entrez un *Titre* et le *Texte* dans la boîte de dialogue. Après avoir cliqué sur [OK], le chapitre sera inséré en fin de rapport d'impression. Puis, vous pourrez utiliser la fonction glisser-déposer pour déplacer le chapitre vers une position plus adaptée dans le rapport d'impression.



Dans le mode de sélection (voir le [Tableau 10.3, page 416](#)), vous pouvez modifier le texte inséré dans le rapport par un double clic. Autrement, faites un clic-droit sur le titre du texte dans le navigateur. Puis sélectionnez les *Propriétés* dans le menu contextuel.

Fichier du formats TXT ou RTF

Il est possible d'intégrer au rapport d'impression des fichiers de texte disponibles en format ASCII, ainsi que des fichiers RTF formatés comprenant des graphiques. Vous pouvez ainsi enregistrer des textes récurrents dans des fichiers et les utiliser dans vos rapports.

De plus, cette fonctionnalité permet d'intégrer des données de calcul d'autres programmes dans le rapport d'impression, à condition que ces résultats soient disponibles en format ASCII ou RTF.

Pour insérer des fichiers TXT ou RTF dans le rapport, sélectionnez dans le menu

Insérer → **Fichier texte**.

La fenêtre *Ouvrir* de Windows s'ouvre, vous y sélectionnez le fichier. Après avoir cliqué sur le bouton [Ouvrir], le chapitre est ajouté en fin du rapport d'impression. Vous pouvez utiliser la fonction glisser-déposer pour déplacer le chapitre vers une position adaptée dans le rapport d'impression.



Dans le mode de sélection (voir le [Tableau 10.3, page 416](#)), vous pouvez modifier le texte inséré par un double clic. La boîte de dialogue *Importer le texte* s'affiche, vous pouvez y effectuer les ajustements.

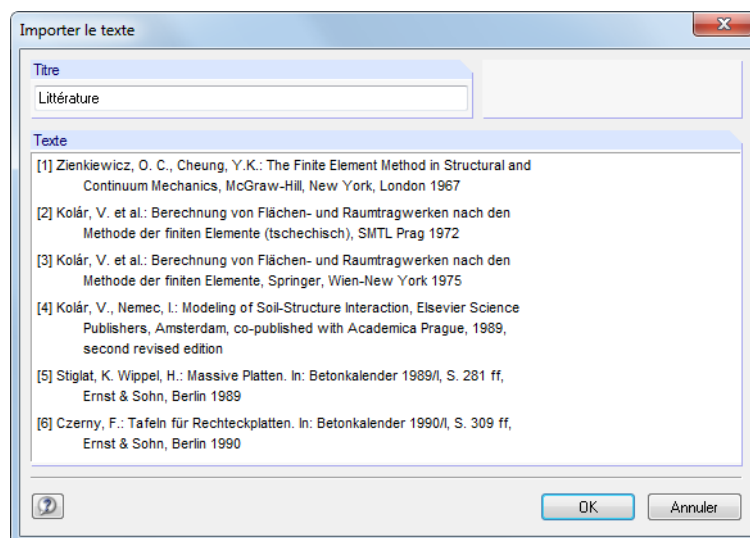


Figure 10.28: Boîte de dialogue *Importer le texte*

10.1.7 Modèle de rapport d'impression

La sélection décrite dans le [Chapitre 10.1.3](#) prend relativement du temps. Ainsi, il est possible d'enregistrer une telle sélection comprenant des graphiques comme modèle type ré-utilisable pour d'autres rapports. La création de rapports d'impression devient plus efficace à partir de modèles types.

Un rapport d'impression existant peut être enregistré comme modèle type également.

Créer un nouveau modèle type

Des nouveaux modèles types sont définis à l'aide de deux menus de rapport d'impression :

Paramètres → **Modèle type de rapport d'impression** → **Nouveau**

Paramètres → **Modèle type de rapport d'impression** → **Nouveau du rapport d'impression actuel**.

Nouveau

D'abord, la boîte de dialogue de sélection apparaît. Elle est décrite dans le [Chapitre 10.1.3](#) à partir de la [page 417](#).

Utilisez les onglets pour sélectionner les chapitres que vous souhaitez imprimer. Lorsque la sélection est complète, cliquez sur [OK] et entrez une *Description* pour le nouveau modèle de rapport.

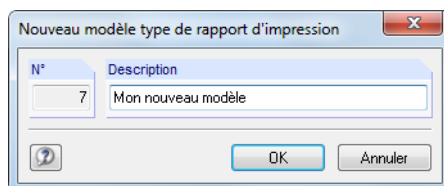


Figure 10.29: Boîte de dialogue *Nouveau modèle type de rapport d'impression*

Nouveau du rapport d'impression actuel

La sélection du rapport d'impression actuel est utilisée pour le nouveau modèle. Insérez la *Description* du nouveau modèle type de rapport dans la boîte de dialogue (voir la [Figure 10.29](#)).

Appliquer un modèle type

Lorsqu'un rapport d'impression est déjà ouvert, vous pouvez appliquer les contenus sélectionnés à un modèle du rapport actif. Pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, sélectionnez

Paramètres → **Modèle type de rapport d'impression** → **Sélectionner**.

Une boîte de dialogue s'ouvre, vous pouvez y sélectionner un modèle de la liste *Modèles de rapport d'impression disponibles*.

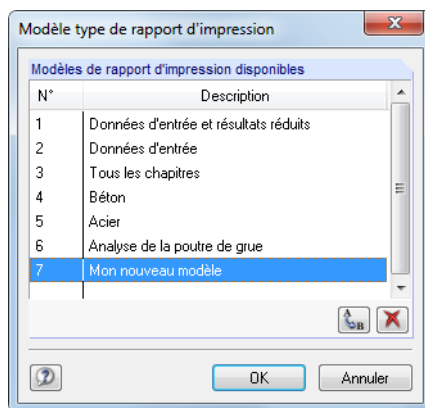


Figure 10.30: Boîte de dialogue *Modèle type de rapport d'impression*

Les boutons de cette boîte de dialogue sont expliqués dans le [Tableau 10.6](#).

Après avoir validé la boîte de dialogue et le message de sécurité qui en découle, la sélection sera écrasée par le modèle type.

Ensuite, lorsque vous créez un nouveau rapport d'impression, vous pouvez sélectionner un modèle de la liste *Modèle type de rapport d'impression* pour appliquer des paramètres spécifiques dans le nouveau rapport.

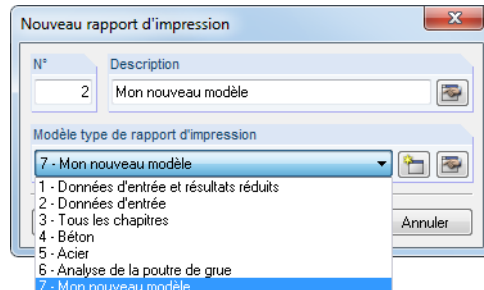


Figure 10.31: Boîte de dialogue *Nouveau rapport d'impression* avec la liste de modèle types

Gerer les modèles types

Tous les modèles types sont gérés dans la boîte de dialogue *Modèle type de rapport d'impression*. Pour ouvrir cette boîte de dialogue, sélectionnez

Paramètres → **Modèle type de rapport d'impression** → **Sélectionner**.

La boîte de dialogue affichée dans la [Figure 10.30](#) apparaît. Les fonctionnalités des boutons sont activées pour les modèles personnalisés uniquement.



	Le nom du modèle sélectionné peut être modifié.
	Le modèle type sélectionné sera supprimé.

Tableau 10.6: Boutons dans boîte de dialogue *Modèle type de rapport d'impression*



Les modèles types du rapport sont enregistrés dans le fichier **RfemProtocolConfig.cfg** que vous trouvez dans le dossier de données de base pour RFEM *C:\ProgramData\Dlubal\RFEM 5.xx\General Data*. Le fichier ne sera pas écrasé lors des mises à jour. En copiant ce fichier, vous pouvez transmettre les modèles types vers un autre ordinateur.

10.1.8 Ajuster la mise en page

La mise en page du rapport d'impression peut être ajustée au niveau des polices et couleurs d'écriture, ainsi que les marges et tableaux.

Pour ouvrir la boîte de dialogue permettant la gestion de la mise en page, sélectionnez

Paramètres → **Page**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils du rapport d'impression.

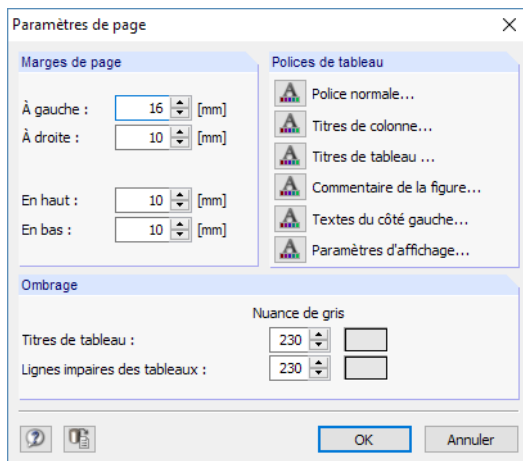


Figure 10.32: Boîte de dialogue *Paramètres de page*



Les polices par défaut pour les contenus de page et les en-têtes de page sont relativement petits. Toutefois, soyez prudents lors de la modification des paramètres par défaut de **Arial** : Des polices plus grandes ne conviennent pas toujours dans les colonnes et les entrées seront coupées.



Les paramètres de mise en page s'appliquent également aux rapports d'impression des modules additionnels de RFEM.

10.1.9 Créer une première de couverture

Le rapport d'impression peut être produit avec une première de couverture. Pour ouvrir la boîte de dialogue permettant d'entrer les données, sélectionnez

Paramètres → **Couverture**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils du rapport d'impression.

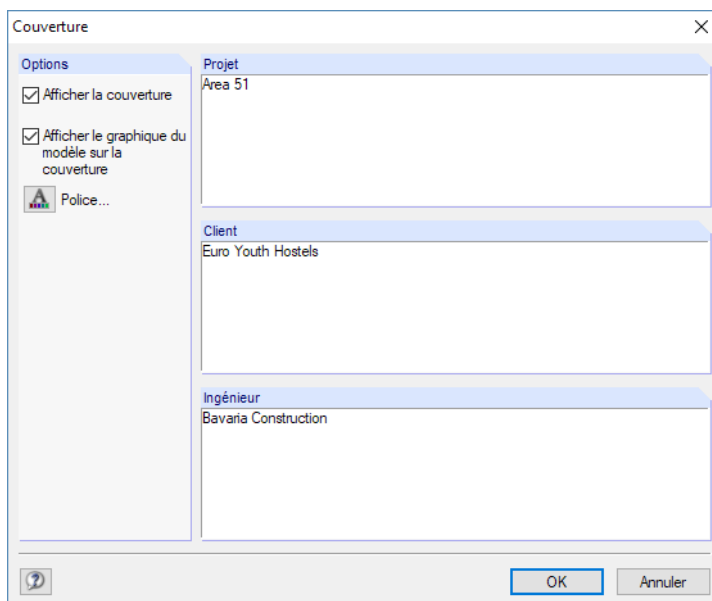


Figure 10.33: Boîte de dialogue *Couverture*

Lorsque l'entrée est terminée, cliquez sur [OK] pour produire la première de couverture dans le rapport.

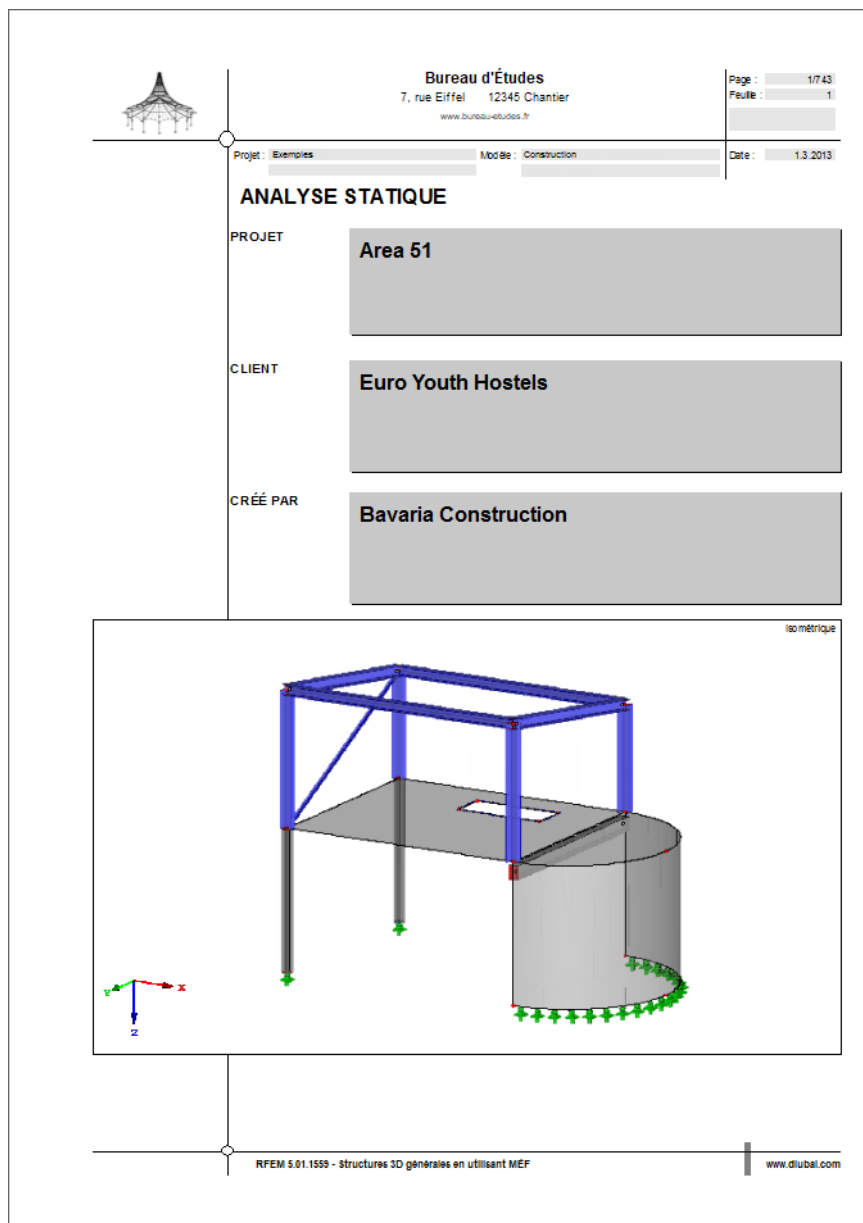


Figure 10.34: Première de couverture dans le rapport d'impression



Dans le mode de sélection (voir le [Tableau 10.3, page 416](#)), le contenu de la page de garde peut être modifié par un double clic. Autrement, vous pouvez faire un clic-droit sur la page de garde dans le navigateur du rapport et sélectionner les *Propriétés* dans le menu contextuel.

10.1.10 Imprimer le rapport d'impression

Pour démarrer le processus d'impression, sélectionnez dans le menu du rapport

Fichier → **Imprimer**



ou utilisez le bouton dans la barre d'outils du rapport.

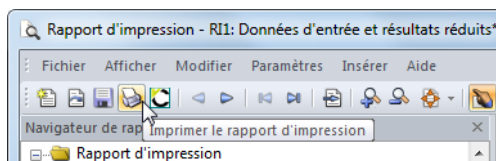


Figure 10.35: Bouton *Imprimer le rapport d'impression*

La boîte de dialogue Windows de l'imprimante définie par défaut s'ouvre. Sélectionnez l'imprimante et déterminez les pages à imprimer.

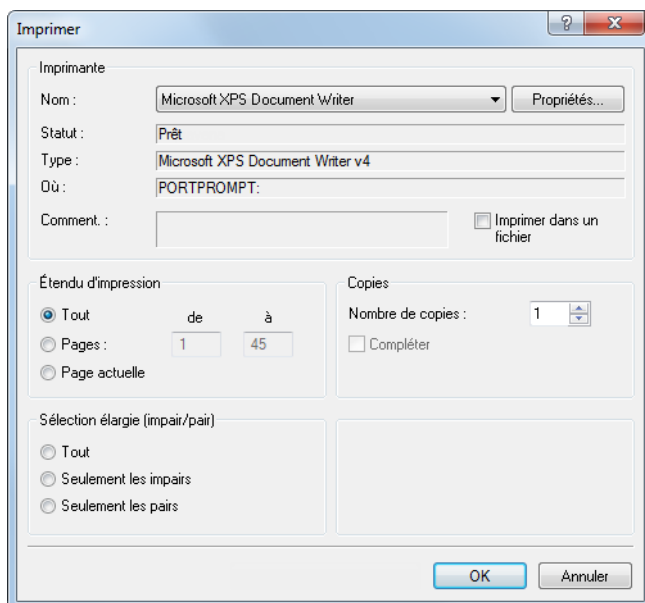


Figure 10.36: Boîte de dialogue *Imprimer*

Si vous ne choisissez pas l'imprimante par défaut, le saut de page et donc les numéros de page peuvent être différents de l'aperçu d'impression dans RFEM.

Si vous sélectionnez l'option *Imprimer dans un fichier*, vous pouvez créer un fichier d'impression au format PRN qui peut être envoyé à l'imprimante via la commande **copy**.

10.1.11 Exporter le rapport d'impression

Le rapport d'impression peut être exporté en différents formats de fichier. Il est également possible de l'exporter directement à *VCmaster*.

Export en format RTF

Tous les logiciels de traitement de texte les plus populaires supportent le format RTF. Pour exporter le rapport d'impression comprenant des graphiques en document RTF, sélectionnez

Fichier → **Exporter vers RTF**.

La fenêtre Windows, *Enregistrer sous*, s'ouvre.

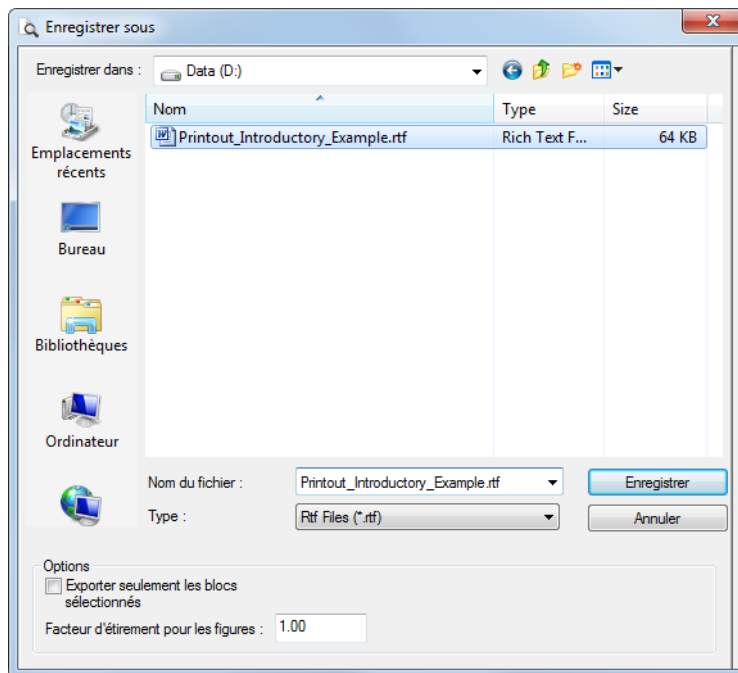


Figure 10.37: Boîte de dialogue *Enregistrer sous*

Entrez le dossier cible et le nom du fichier. Si vous cochez la case *Exporter seulement les blocs sélectionnés*, seuls les chapitres précédemment sélectionnés dans le navigateur seront exportés en lieu et place du rapport entier.

Export en format PDF

L'imprimante PDF intégrée permet d'exporter les données du rapport en format PDF. Pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, sélectionnez

Fichier → **Exporter vers PDF**.

Dans la boîte de dialogue Windows, *Enregistrer sous* (voir la [Figure 10.37](#)), entrez le dossier cible et le nom du fichier. Vous pouvez entrer vos notes pour le fichier PDF dans la section *Description*.



De plus, le fichier PDF est créé avec des marques-pages qui facilitent la navigation dans le document numérique.

Export vers VCmaster

Le logiciel *VCmaster* par la société VEIT CHRISTOPH (anciennement *BauText*) est un logiciel de documentation idéal pour les notes de calcul.



Pour démarrer un export direct vers *VCmaster*, utilisez le bouton [Export vers VCmaster] dans la barre d'outils du rapport d'impression.

Pour réussir l'export, *VCmaster* doit être démarré en arrière-plan.

10.1.12 Paramètres de langue

Le langage dans le rapport d'impression peut être sélectionné indépendamment du langage défini pour l'interface RFEM. Ainsi, vous pouvez créer un rapport en anglais, en allemand, ou onze autres langues, alors que vous travaillez avec le logiciel en français.

Modifier la langue du rapport

Pour modifier la langue utilisée dans le rapport d'impression, sélectionnez

Paramètres → **Langue**.

Une boîte de dialogue s'ouvre. Vous pouvez y sélectionner le langage du rapport dans une liste.

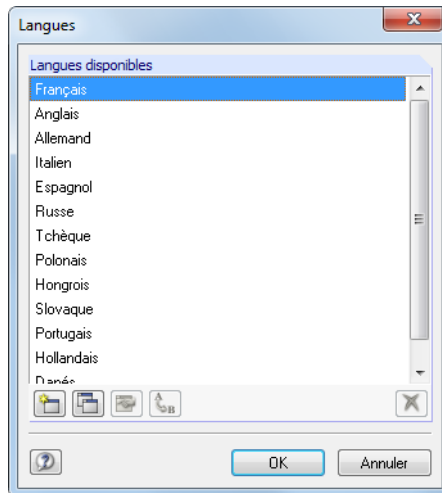


Figure 10.38: Boîte de dialogue *Langues*

Ajouter une langue

Les expressions utilisées dans le rapport d'impression sont enregistrées comme chaînes (« strings »). Ainsi, l'ajout de langues est facile.

D'abord, ouvrez la boîte de dialogue *Langues* en sélectionnant

Paramètres → **Langue**.

Dans la partie basse de la boîte de dialogue, vous trouverez des boutons pour la gestion des langues.



Créer une nouvelle langue

Dans la boîte de dialogue, précisez le *Nom* de la nouvelle langue et sélectionnez le *Groupe de langues* de la liste afin que la caractères entré soit interprété correctement.

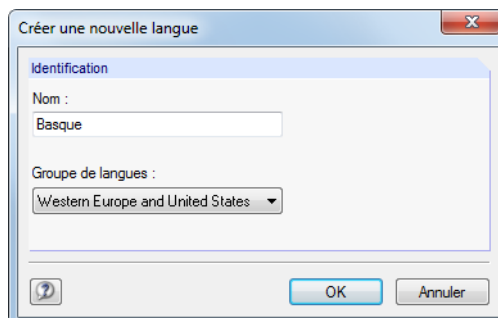


Figure 10.39: Boîte de dialogue *Créer une nouvelle langue*

Cliquez sur [OK] pour confirmer la boîte de dialogue. La nouvelle langue est maintenant disponible dans la liste *Langues disponibles*.

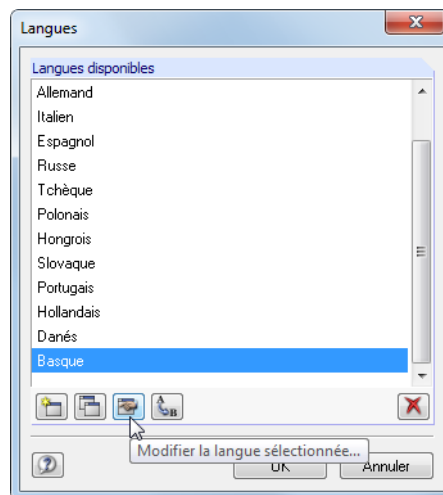


Figure 10.40: Boîte de dialogue *Langues*, bouton *Modifier la langue sélectionnée*

Utilisez le bouton  pour entrer les chaînes de la nouvelle langue.

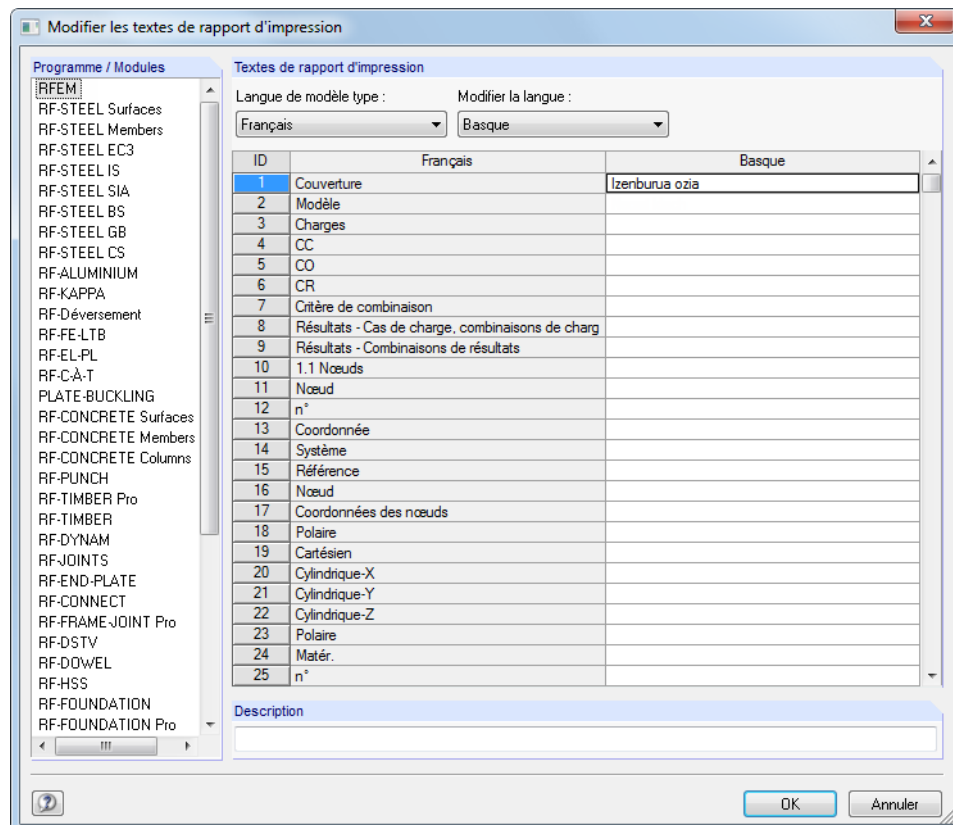


Figure 10.41: Boîte de dialogue *Modifier les textes du rapport d'impression*



Seuls les langues définies par l'utilisateur peuvent être modifiées.



Copier une langue

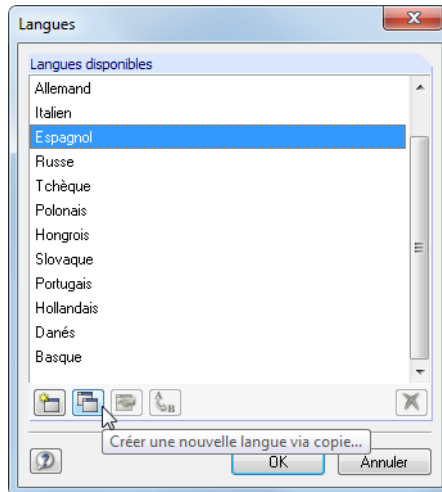


Figure 10.42: Boîte de dialogue *Langues*, bouton *Créer une nouvelle langue via copie*

Cette fonctionnalité est similaire à la création d'une nouvelle langue. La différence est que vous ne créez pas une colonne « vide » de langue (voir la [Figure 10.41](#), colonne *Basque*) car les termes de la langue sélectionnée sont déjà prédéfinis.

Renommer ou supprimer une langue



Les boutons restants de la boîte de dialogue *Langues* permettent de renommer ou supprimer une langue. Ces deux fonctions ne sont disponibles que pour les langues définies par l'utilisateur, pas pour les langues standard.

10.2 Impression directe du graphique

Chaque graphique de la fenêtre de travail peut être imprimé immédiatement sans être inclus dans le rapport d'impression (voir le [Chapitre 10.1.5](#), page 426). Les diagrammes de résultat des coupes, barres, ensembles de barres, lignes et appuis linéiques, ainsi que les détails de section peuvent également être envoyés directement à l'imprimante à l'aide du bouton [Imprimer] des fenêtres correspondantes.

Pour imprimer directement le graphique affiché, sélectionnez

Fichier → Imprimer le graphique



ou utilisez le bouton de la barre d'outils.

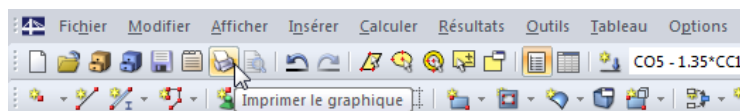


Figure 10.43: Bouton *Imprimer* dans la barre d'outils de la fenêtre principale

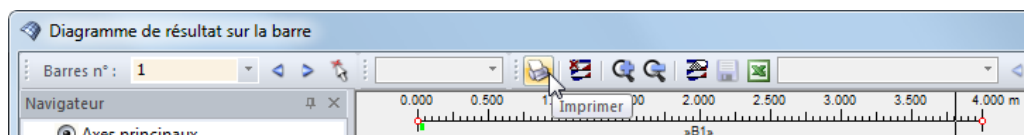


Figure 10.44: Bouton *Imprimer* dans la barre d'outils de la fenêtre *Diagrammes de résultat*

Une boîte de dialogue avec plusieurs onglets, décrits dans les chapitres suivants, apparaît.

10.2.1 Général

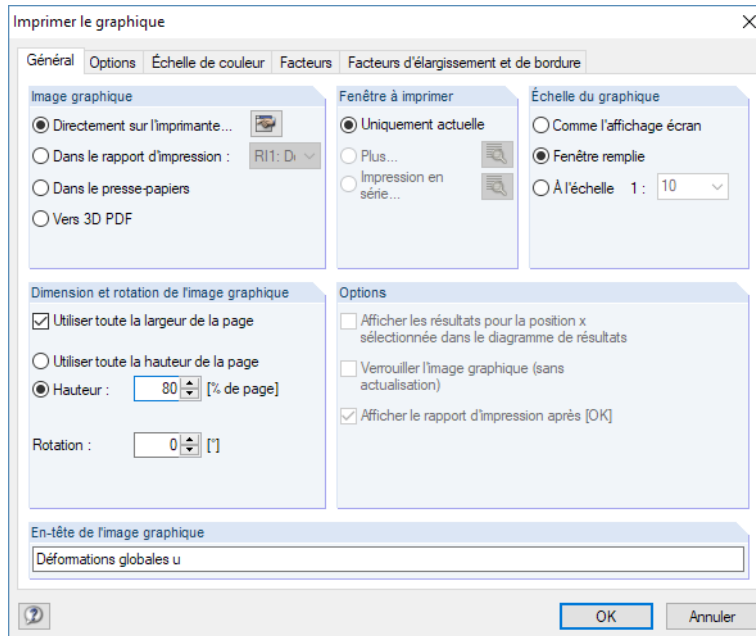



Figure 10.45: Boîte de dialogue *Imprimer le graphique*, onglet *Général*

Image graphique

Il y a quatre options de sortie de graphique :

- Directement sur l'imprimante
- Dans le rapport d'impression (voir le [Chapitre 10.1.5, page 426](#))
- Dans le presse-papiers
- Vers 3D PDF

L'option *Directement sur l'imprimante* résulte en une impression directe. Il est possible d'ajuster l'en-tête du rapport d'impression à l'aide du bouton  qui ouvre la boîte de dialogue *En-tête du rapport d'impression* (voir le [Chapitre 10.1.4, page 423](#)).

Lorsque vous créez un *Rapport d'impression*, le graphique est ajouté au rapport d'impression *RI* qui peut être sélectionné de la liste. S'il n'existe pas encore du rapport, la boîte de dialogue *Nouveau rapport d'impression* apparaît lorsque vous confirmez la boîte de dialogue (voir la [Figure 10.2, page 413](#)). Vous pouvez y définir la description et le contenu du rapport.

Le *Presse-papiers* fournit le graphique à d'autres programmes. Vous pouvez ainsi importer le graphique en toute position en sélectionnant **Modifier** → **Insérer** dans le menu.

Fenêtre à imprimer

La section est utilisée pour la définition des paramètres d'impression de multiples vues de fenêtre. Sélectionnez l'option *Uniquement actuelle* pour imprimer le graphique de la fenêtre qui est actuellement active (par exemple la fenêtre à droite dans la [Figure 10.46](#)).

Si vous imprimez plusieurs fenêtres graphiques (voir le [Chapitre 9.8, page 401](#)), veuillez noter que vous pouvez imprimer seulement les graphiques d'un seul modèle. Une impression multi-modèles n'est pas possible.

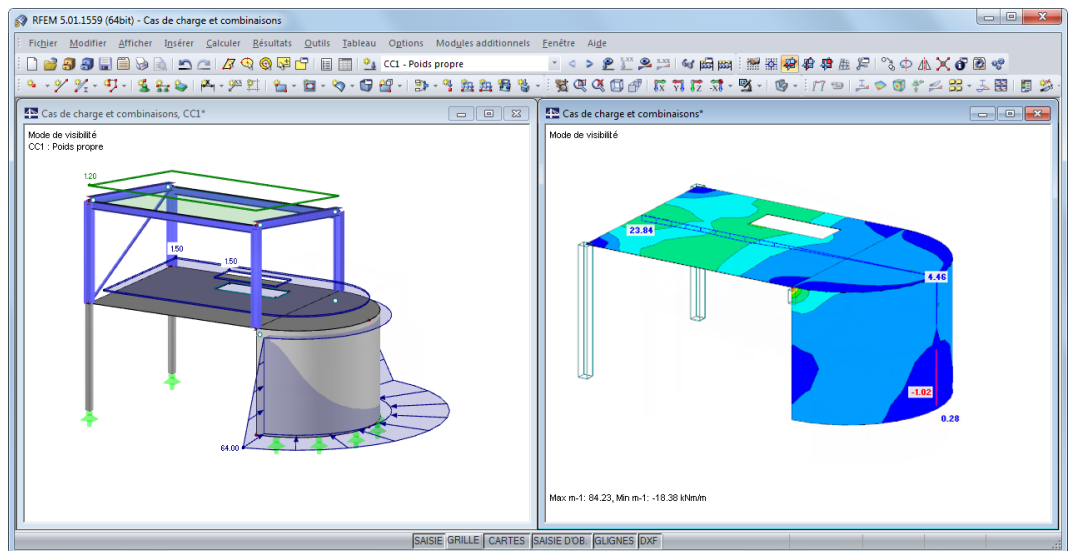


Figure 10.46: Affichage de deux fenêtres d'un modèle

Sélectionnez *Plus* pour activer le bouton . Une boîte de dialogue avec des options de contrôle sera affichée pour l'impression des graphiques.

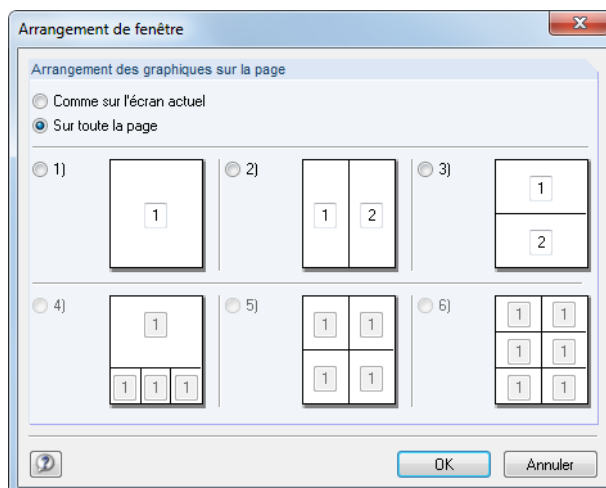


Figure 10.47: Boîte de dialogue *Arrangement de fenêtre*

Sélectionnez *Comme sur l'écran actuel* pour disposer les fenêtres sur la feuille d'impression selon les proportions affichées sur l'écran. Puis, l'image d'aperçu de la page sera en général plus large que haute – comme affichée à l'écran. Sélectionnez *Sur toute la page* pour utiliser la feuille entière pour l'affichage de la fenêtre.

Avec l'option *Impression en série* vous pouvez transférer les graphiques par défaut au rapport d'impression. Une nouvelle boîte de dialogue s'affiche dans laquelle vous pouvez définir les paramètres pertinents (voir le [Chapitre 10.2.6, page 446](#)).

Échelle du graphique

La section de dialogue dans le coin droit supérieur de la boîte de dialogue *Impression graphique* (Figure 10.45) gère la taille de l'image du graphique dans la feuille.

Si vous souhaitez utiliser la même image comme affichée sur le moniteur, sélectionnez *Comme l'affichage écran*. Profitez de cette option pour imprimer des aires agrandies ou des vues spéciales.

L'option *Fenêtre remplie* imprime l'aperçu global sur la feuille. L'angle de vue actif sert à représenter le modèle entier dans la taille du graphique précisée (voir la section de fenêtre suivante).

L'option *À l'échelle* pour le graphique permet une impression à l'échelle sélectionnée dans la liste ou entrée manuellement dans la zone de texte. Une fois encore, l'angle de vue actif est utilisé. Une vue en perspective n'est pas exploitable pour l'impression à l'échelle.

Dimension et rotation de l'image graphique

Les paramètres de cette section définissent la taille du graphique sur la feuille.

Si la case *Utiliser toute la largeur de la page* est sélectionnée, la marge de gauche sous la séparation verticale est aussi utilisée pour le graphique, comme affiché dans la figure ci-dessous.

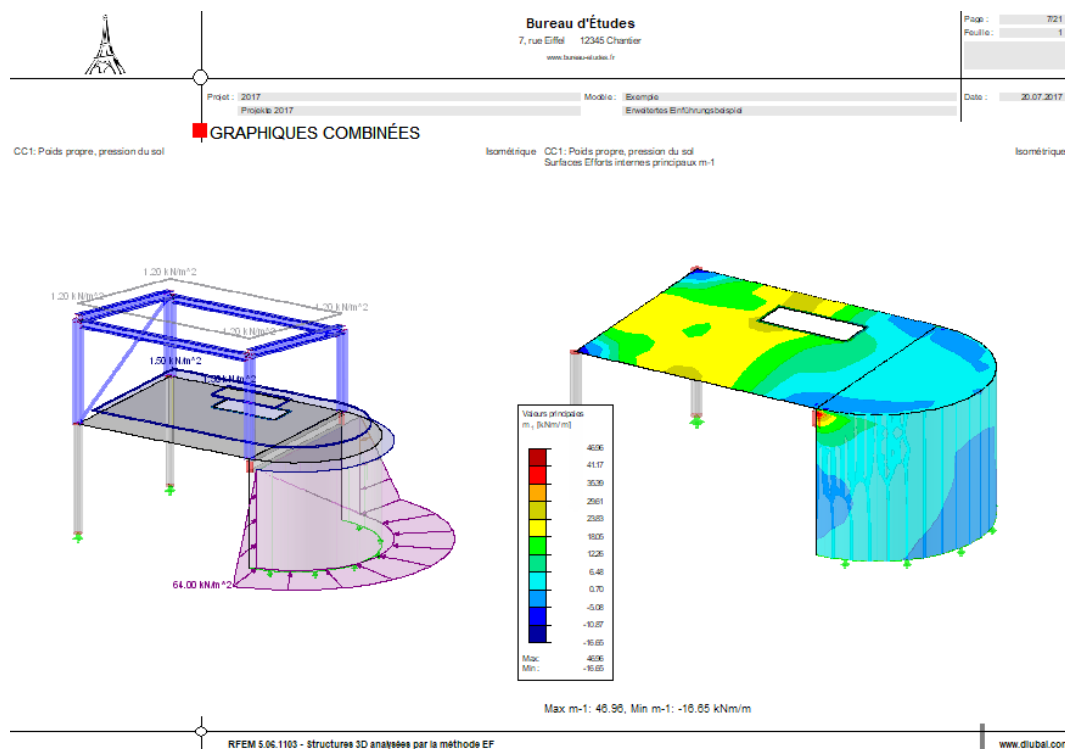


Figure 10.48: Impression de graphique en format paysage : résultat des options *Plus fenêtres* et *Utiliser toute la largeur de la page*

Lorsque vous n'utilisez pas toute la largeur du graphique en direction verticale, la *Hauteur* de la zone graphique peut être définie en pourcentage de page.

L'angle de rotation dans la zone de texte *Rotation* fait pivoter le graphique pour l'impression.

Options

Cette section de la boîte de dialogue est expliquée dans le [Chapitre 10.1.5](#) à la [page 427](#). Lorsque vous imprimez les diagrammes de résultat, vous pouvez utiliser la case *Afficher les résultats pour la position x sélectionnée dans le diagramme de résultats* pour décider si les valeurs affichées à la position de la ligne verticale sont à imprimer (voir la [Figure 9.20](#), [page 389](#)).

En-tête de l'image graphique

Lorsque vous ouvrez la boîte de dialogue *Imprimer le graphique*, un titre est prédéfini pour le graphique. Il peut être défini dans la zone de texte.

10.2.2 Options

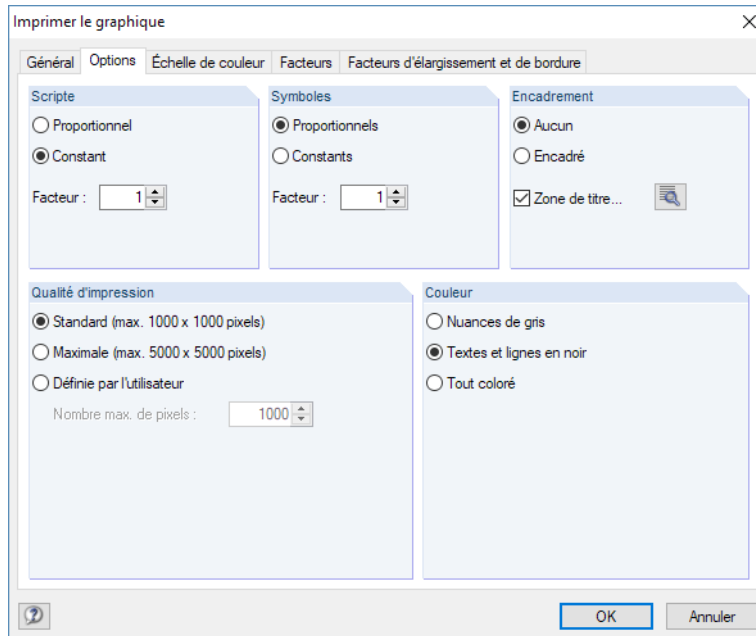


Figure 10.49: Boîte de dialogue *Imprimer le graphique*, onglet *Options*


Scripte / Symboles

Dans la plupart des cas, il n'est pas nécessaire de modifier les paramètres par défaut dans les deux sections de la fenêtre. Néanmoins, pour l'impression avec traceurs utilisant de grands formats, vous devez ajuster les facteurs (voir le [Chapitre 10.2.7, page 448](#)).

La taille de la police et des symboles graphiques (nœuds, appuis, lignes, etc.) dépend du pilote de l'imprimante. Si les résultats imprimés ne sont pas satisfaisants, des facteurs d'échelle peuvent être définis séparément pour le *Scripte* et les *Symboles*.

Encadrement

Le graphique peut être imprimé avec ou sans cadre.

De plus, vous pouvez ajouter une *Zone de titre* au rapport. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir la boîte de dialogue suivante où la disposition et le contenu de la zone de titre peut être définie. La partie basse de la boîte de dialogue donne un aperçu.

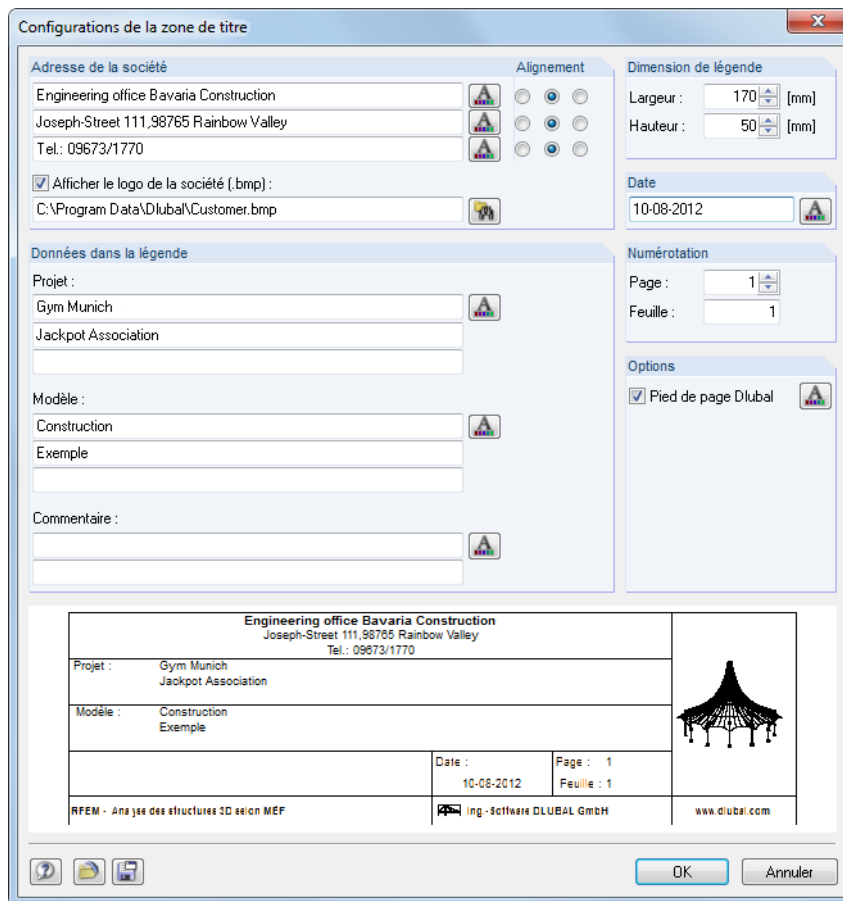


Figure 10.50: Boîte de dialogue *Configurations de la zone de titre*

Qualité d'impression

Dans la plupart des cas, il n'est pas nécessaire de modifier les paramètres par défaut dans cette section de la fenêtre (Figure 10.49). Sélectionnez *Standard* pour imprimer le graphique comme un fichier bitmap de taille maximum 1 000 x 1 000 pixels. La taille *Maximale* 5 000 x 5 000 pixels avec une profondeur des couleurs 32-bit résulte de 100 Mo de données. Possiblement source de problème pour certains pilotes d'imprimante, sélectionnez une telle résolution avec précaution.

Couleur

Lorsque vous imprimez avec une imprimante monochrome, vous pouvez imprimer les *Textes et lignes en noir* au lieu de gris pour une meilleure lisibilité. Veuillez noter que certains éléments comme les isobandes et symboles d'appuis ne sont pas affectés par le paramétrage et ainsi apparaissent en couleur.



Le passage de diagrammes de résultats en couleur aux échelles de gris est toujours réalisé par le pilote de l'imprimante. De telles options n'existent pas dans RFEM.

10.2.3 Échelle de couleur

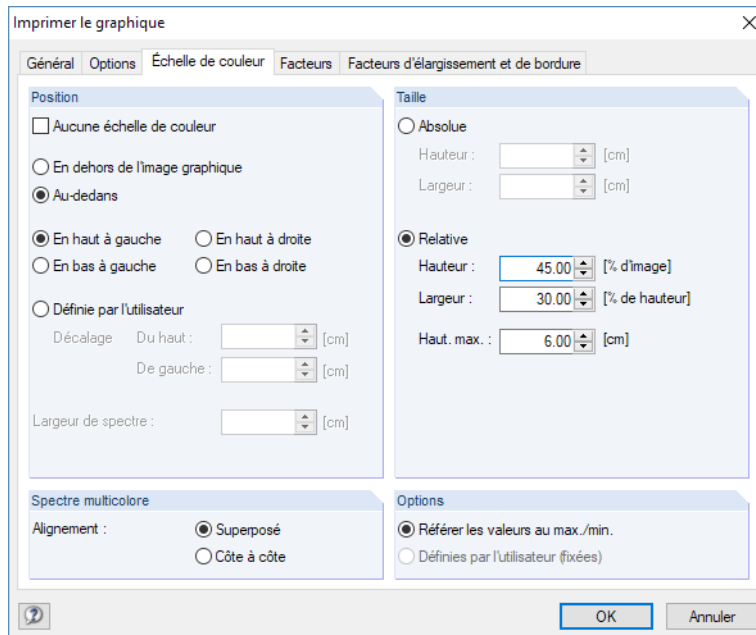


Figure 10.51: Boîte de dialogue *Imprimer le graphique*, onglet *Échelle de couleur*

L'onglet n'est accessible que si les résultats sont affichés dans l'affichage multicolore (voir le [Chapitre 9.3, page 379](#)).

Position

L'échelle de couleur du panneau de contrôle est en général incluse dans l'impression. Si vous ne souhaitez pas l'imprimer, cochez la case *Aucune échelle de couleur*.

Lorsque le panneau repose *Au-dedans* de l'image graphique, l'échelle de couleur chevauche sur une partie de l'image. Il est possible de préciser la position du panneau: Vous pouvez le définir soit dans un des quatre coins de la fenêtre ou le disposer de manière *Définie par l'utilisateur*.

L'option *En dehors de l'image graphique* coupe une partie de la fenêtre graphique et l'utilise pour l'échelle de couleur uniquement. Vous pouvez définir la *Largeur de spectre* dans la partie basse de la boîte de dialogue.

Taille

La taille de l'échelle de couleur peut être définie en dimensions absolue ou relative à la taille de l'image.

Spectre multicolore

Si les résultats de barre et de surface sont affichés dans la fenêtre graphique, vous pouvez définir le spectre de couleur qui correspond à l'écran dans le panneau de contrôle (voir la [Figure 9.50, page 410](#)). Sur le document, cependant, deux spectres de couleur sont affichés dans ce cas. Leur disposition peut être ajustée dans cette section de la fenêtre.

Options

L'attribution des valeurs de couleur dans la fenêtre graphique peut être définie par l'utilisateur (voir le [Chapitre 3.4.6, page 29](#)).

Vous pouvez déterminer si l'échelle de couleur par défaut rapportée aux valeurs extrêmes (*max/min*) ou l'échelle personnalisée est utilisée pour l'impression. Pour cette dernière, il n'y a pas de mise à jour dynamique disponible.

10.2.4 Facteurs

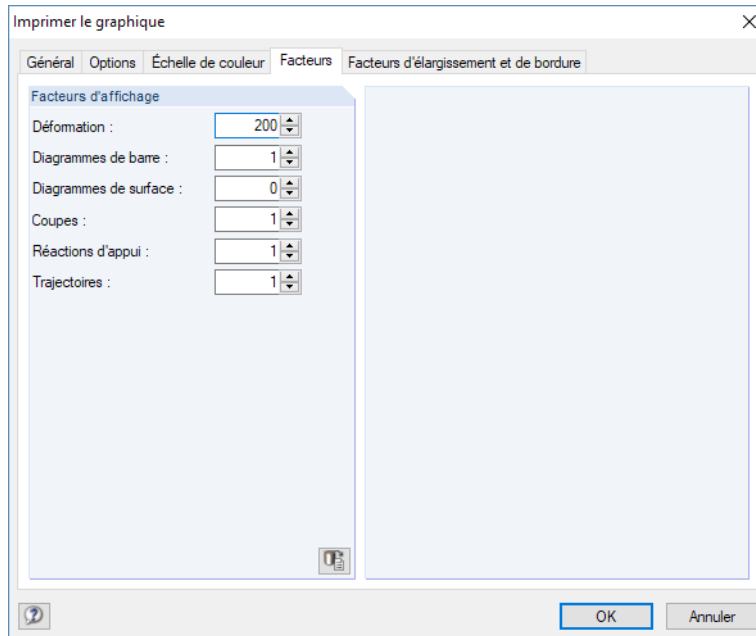


Figure 10.52: Boîte de dialogue *Imprimer le graphique*, onglet *Facteurs*

Vous pouvez ajuster les *Facteurs d'affichage* pour différents types de résultat dans cet onglet. Ainsi, il est possible d'échelonner les résultats dans le rapport indépendamment de la fenêtre de travail active. Ceci est notamment utile pour la finalisation de la documentation.

10.2.5 Facteurs d'élargissement et de bordure

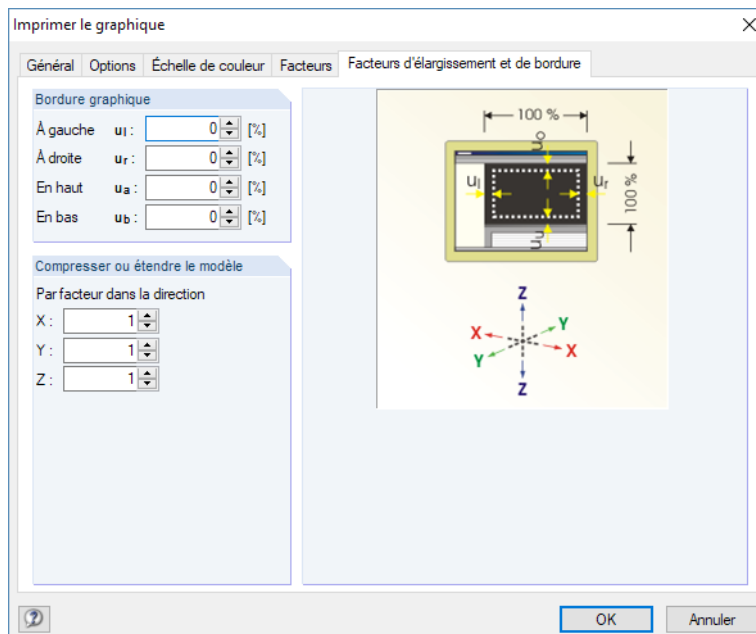


Figure 10.53: Boîte de dialogue *Imprimer le graphique*, onglet *Facteurs d'élargissement et de bordure*

Les paramètres de cet onglet permettent d'ajuster la *Bordure graphique* du graphique imprimé. Vous pouvez également utiliser l'option *Compresser ou étendre le modèle*.



Les fonctions sont expliquées dans le [Chapitre 11.3.11](#) à la page 493.

10.2.6 Impression en série

La boîte de dialogue *Impression en série* sera affichée si vous cliquez sur le bouton à droite de l'option **Impression en série** dans l'onglet de dialogue *Général* (voir la [Figure 10.45](#), page 439). Ces trois onglets permettent de décider des graphiques du modèle, des charges et des résultats par défaut sont à intégrer automatiquement dans le rapport d'impression.

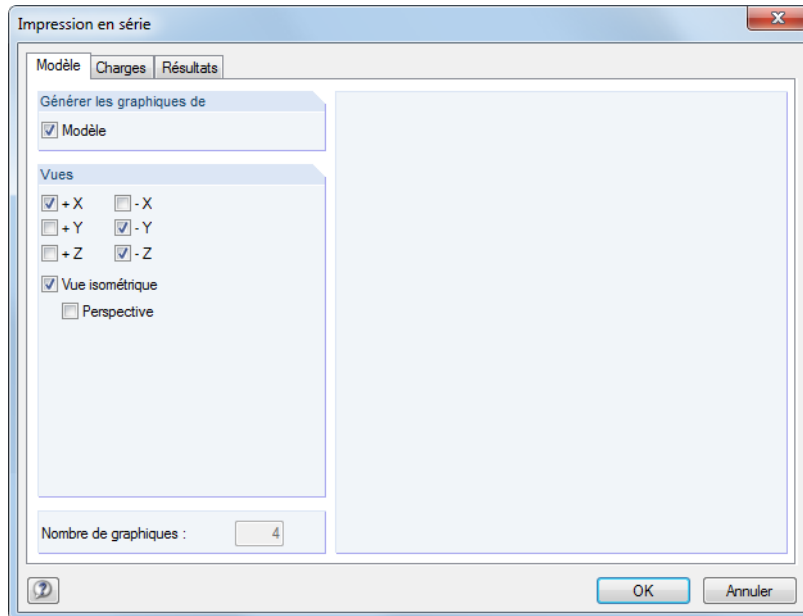


Figure 10.54: Boîte de dialogue *Impression en série*, onglet *Modèle*

Sept vues standard sont disponibles à la sélection. De plus, vous pouvez activer une *Perspective* spatiale pour l'affichage de modèle.

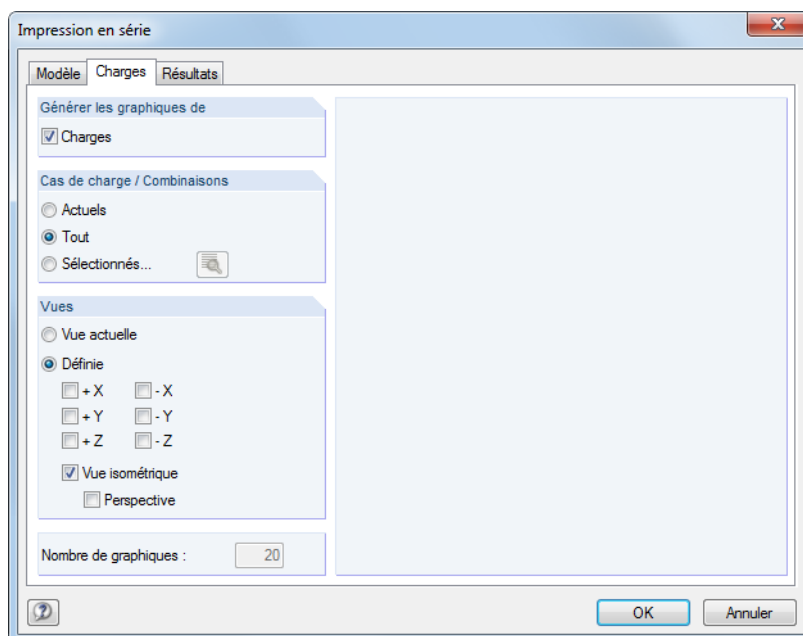


Figure 10.55: Boîte de dialogue *Impression en série*, onglet *Charges*

Les sections *Générer les graphiques* et *Cas de charge / Combinaisons* précisent si les graphiques de charges automatiques sont créés et les cas pertinents. Utilisez le bouton pour définir des cas de charge *Sélectionnés* dans la boîte de dialogue *Cas de charge* (voir la [Figure 10.57](#)).

Enfin, la section *Vues* décide des angles de vue utilisés pour les graphiques par défaut.

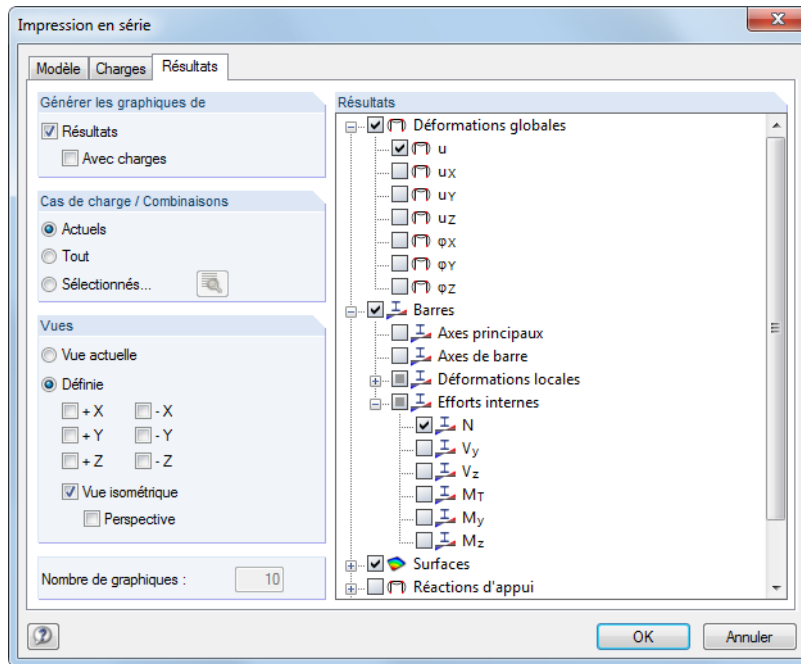


Figure 10.56: Boîte de dialogue *Impression en série*, onglet *Résultats*

La liste des *Résultats* permet de sélectionner les déformations et efforts internes pertinents dans l'arborescence à l'aide de cases à cocher.

Les paramètres des sections *Générer les graphiques* et *Cas de charge / Combinaisons* permettent de décider si les graphiques sont créés avec ou sans représentations de charge et de sélectionner les cas de charge pour l'impression. Utilisez le bouton pour la spécification des cas de charge *Sélectionnés* dans une boîte de dialogue supplémentaire.

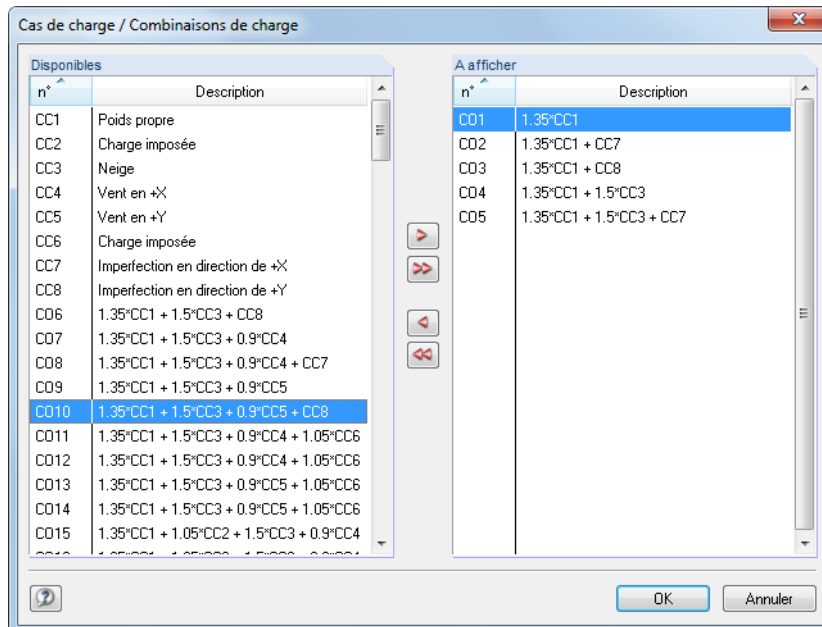


Figure 10.57: Boîte de dialogue *Cas de charge / Combinaisons de charge*

L'angle de vue des graphiques est défini dans la section *Vues*.



Nous recommandons de contrôler le *Nombre de graphiques* précisé, notamment pour les résultats : Une petite erreur lors de la sélection peut mener à une multitude de graphiques automatiques qui ralentissent considérablement la création du rapport.

10.2.7 Notes pour impression par traceur

Ce qui suit permet d'obtenir les meilleurs résultats possibles avec le traceur.

Paramètres du système d'exploitation

RFEM utilise le système d'impression de Windows. Contrairement à certains logiciels de CAO, RFEM n'utilise pas de pilote particulier pour contrôler le traceur. Ainsi, le traceur doit être installé comme une imprimante normale sous Windows.

Les contrôles internes ont démontré que les pilotes intégrés à Windows sont instables voire défectueux. Nous recommandons alors d'utiliser les pilotes originaux ou les derniers pilotes mis à disposition sur le site du fabricant du traceur.

Lorsque beaucoup de données sont traitées, il est nécessaire de s'assurer qu'un espace suffisant est disponible sur la partition du système de l'ordinateur.



Ne définissez pas le traceur comme imprimante par défaut. Nous recommandons plutôt de sélectionner le traceur au moment de l'impression. Pourquoi ? Le rapport d'impression utilise le pilote standard de l'imprimante pour l'aperçu d'impression. Les pilotes de traceur testés ont provoqué des rapports d'impression qui crashent.

Plusieurs pilotes de traceur offrent la possibilité de préparer le graphique soit dans le traceur ou dans l'ordinateur. En général, préparer les graphiques dans le traceur est plus rapide car le processeur est pensé pour. De même, vos autres tâches ne seront pas affectées. Toutefois, le problème est que le traceur ne fournit souvent qu'une mémoire vive réduite. Si la mémoire n'est plus suffisante pour enregistrer l'image, une partie en sera perdue. Lors du traçage des graphiques RFEM, vous pouvez voir la perte sous la forme de descriptions manquantes ou de remplissages, lignes manquantes, etc. Dans ce cas, le traceur vous montrera, normalement, un message correspondant.

En cas de doute, préparez les données dans votre ordinateur. Veuillez noter que les paramètres par défaut sont définis par le traceur. Vous pouvez ajuster les propriétés de l'imprimante selon vos besoins.

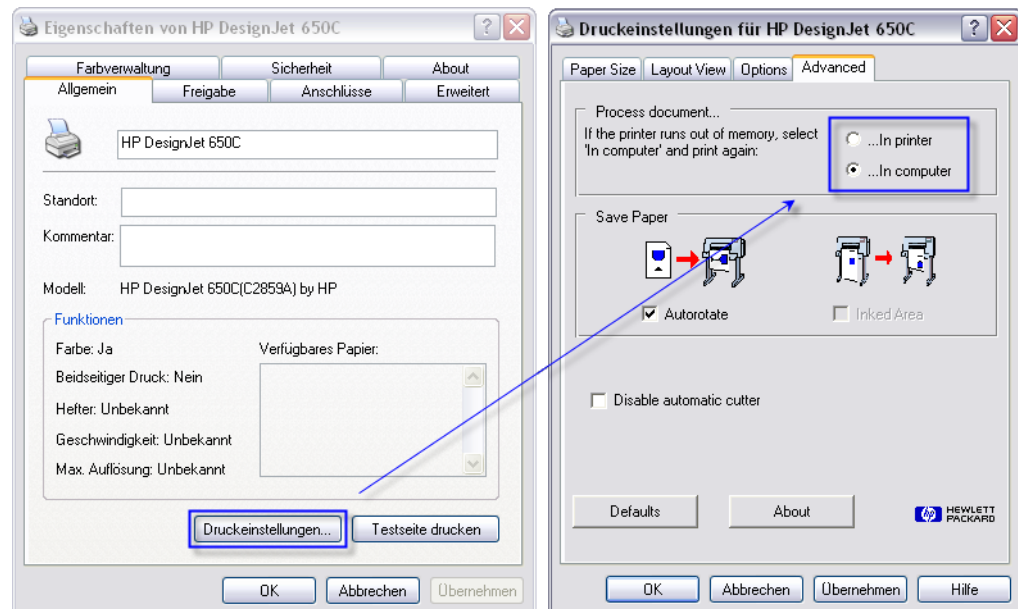


Figure 10.58: Paramètres d'impression pour HP DesignJet sous Windows XP allemand

Paramètres dans RFEM

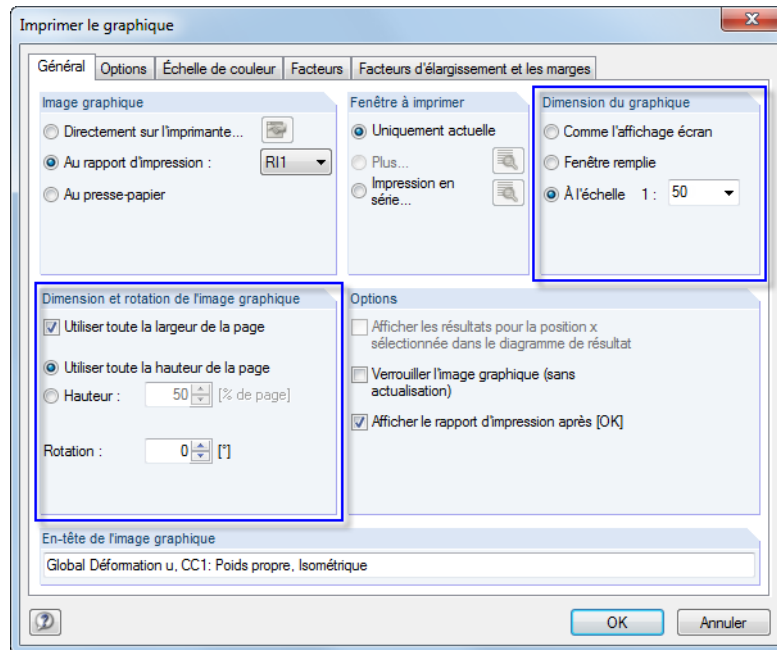


Figure 10.59: Boîte de dialogue *Imprimer le graphique*, onglet *Général*

Comme la sortie sur un plan A0 est presque toujours mise **À l'échelle**, il est recommandé de sélectionner la *Dimension du graphique* correspondante dans la boîte de dialogue *Imprimer le graphique*. Puis sélectionnez l'échelle dans la liste ou entrez-la directement dans la zone de texte.

De plus, nous recommandons d'utiliser la page entière pour la sortie du traceur : Cochez la case **Utiliser toute la hauteur de la page** dans la section *Dimension et rotation de l'image graphique*.

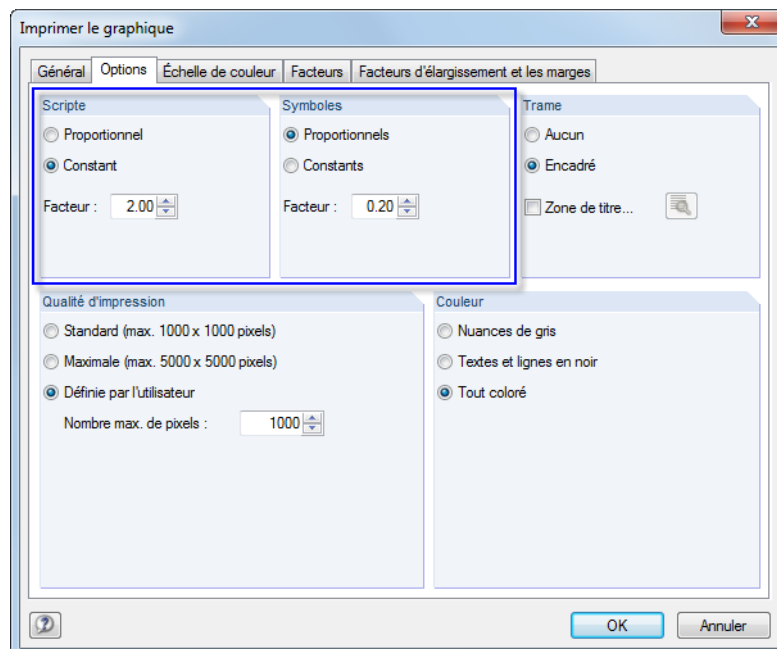


Figure 10.60: Boîte de dialogue *Imprimer le graphique*, onglet *Options*

Dans l'onglet *Options* vous définissez les paramètres qui ont un effet sur la qualité de la sortie. Il faudra mener quelques tests avant de trouver les paramètres optimaux d'impression. Malheureusement nous ne pouvons pas donner de recommandations universelles car les effets des paramètres dépendent du pilote de l'imprimante. Les valeurs affichées dans la figure ci-dessus sont relatives au traceur HP DesignJet 650C avec le pilote version 4.62 sous Windows XP.

Si votre ordinateur crashe lors du processus de traçage, nous recommandons l'installation du dernier pilote d'impression comme décrit ci-dessus et de le sélectionner pour la préparation du graphique *Sur l'ordinateur*. Si le traçage provoque encore des crashes, réduisez graduellement la résolution dans la section *Qualité d'impression*.

La section *Scripte* contrôle l'échelle des tailles de police pour la numérotation, dimensions et valeurs de résultat. De bons résultats ont été obtenus pour le facteur 2 et le paramètre *Constant* pour le format A0 sur un modèle HP DesignJet 650C.

La section *Symbole* n'affecte pas que la taille des symboles d'appui, de nœud ou d'autres éléments, mais également les largeurs de ligne. Si les lignes sont trop épaisses, réduisez le facteur. De bons résultats ont été obtenus pour un format A0 avec un modèle HP DesignJet 650C lorsqu'un facteur de 0,2 et des paramètres *Proportionnels* ont été utilisés.



Les facteurs définis pour les symboles et polices affectent tous les symboles et polices. Pour influencer l'apparence des objets particuliers spécifiquement, utilisez les paramètres dans la boîte de dialogue *Propriétés d'affichage* (voir la [Figure 11.3, page 452](#)). Nous recommandons d'enregistrer les ajustements pour le traceur comme une nouvelle configuration d'affichage pour le rapport d'impression. Pour plus d'informations, voir le [Chapitre 11.1.2 à la page 452](#).



Après avoir cliqué sur [OK] vous voyez la boîte de dialogue *Imprimer* de votre système d'exploitation. Sélectionnez le tracteur dans la liste d'imprimantes. Cliquez sur [Propriétés] pour ouvrir une autre boîte de dialogue où vous pouvez définir la taille et disposition de page.

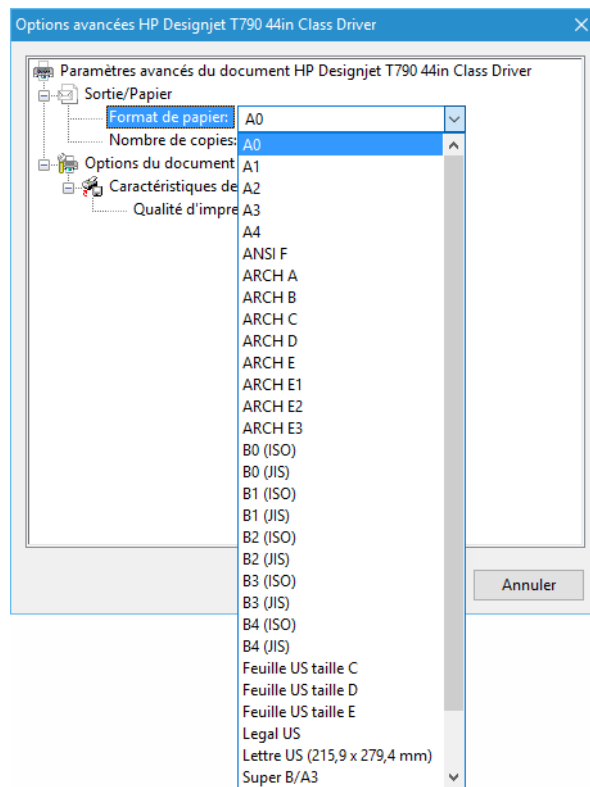


Figure 10.61: Paramètres avancés du traceur permettant la configuration du format de page

11 Outils

Retrouvez ci-dessous les descriptions des fonctionnalités pour l'entrée graphique et tabulaire, avec des outils de type CAO pour la génération et le calcul de modèle et d'objets de charge, d'options de modification, d'opérations dans des feuilles de calcul ou d'entrée paramétrique.

11.1 Fonctionnalités générales

Ce chapitre décrit les fonctionnalités de programme disponibles dans beaucoup de boîtes de dialogue de RFEM.

11.1.1 Paramètres de langue

La langue sélectionnée pour l'installation est pré-sélectionnée pour l'interface. Les tableaux de matériau et de section dans les bibliothèques ont également été organisés par pays.

Pour modifier l'interface graphique de RFEM, sélectionnez

Options → **Options du programme**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils.

Dans l'onglet *Programme*, vous pouvez sélectionner une autre *Langue de programme* dans la liste.

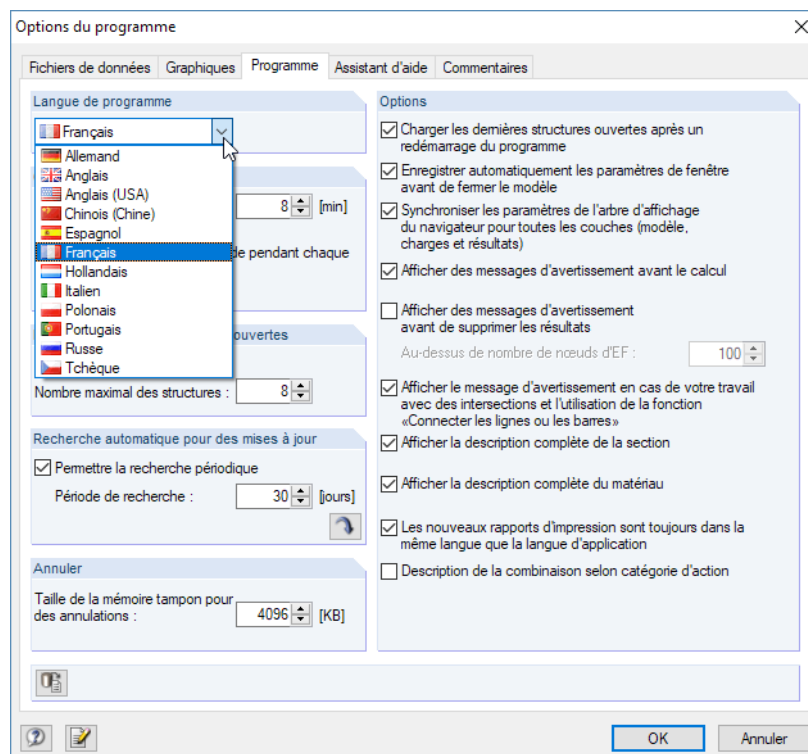


Figure 11.1: Changer la *Langue de programme* dans la boîte de dialogue *Options du programme*

Les paramètres de langue modifiés seront effectifs après avoir redémarré le logiciel.



Lorsque vous changez la langue de programme, veuillez noter que :

- Certains caractères ne sont affichés correctement que si les polices correspondantes sont disponibles dans le système d'exploitation.
- Le nouveau langage affecte la disposition des tableaux de section dans les bibliothèques.

11.1.2 Propriétés d'affichage

Les propriétés d'affichage déterminent comment un objet est représenté à l'écran et dans le rapport d'impression. Dans le navigateur *Afficher*, vous pouvez décider si un objet est représenté ou pas (voir le [Chapitre 3.4.3, page 25](#)).

Ajuster l'affichage

Pour ouvrir la boîte de dialogue permettant d'ajuster l'affichage graphique, sélectionnez



Options → **Propriétés d'affichage** → **Modifier**

ou utilisez le *Gestionnaire de configuration* (voir le [Chapitre 3.4.10, page 36](#)).

Il est également possible d'accéder directement aux propriétés d'affichage de chaque objet graphique (modèle, charge ou symbole de résultat) : Faites un clic-droit sur l'objet pour ouvrir son menu contextuel. Sélectionnez l'élément de menu *Propriétés d'affichage*. Ensuite, vous pouvez ajuster immédiatement les propriétés d'affichage des objets dans la boîte de dialogue *Propriétés d'affichage* (voir la [Figure 11.3](#)).

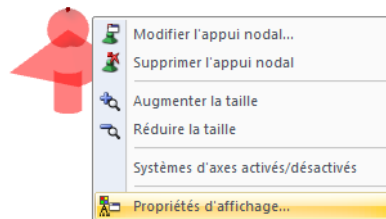


Figure 11.2: Menu contextuel d'un appui nodal

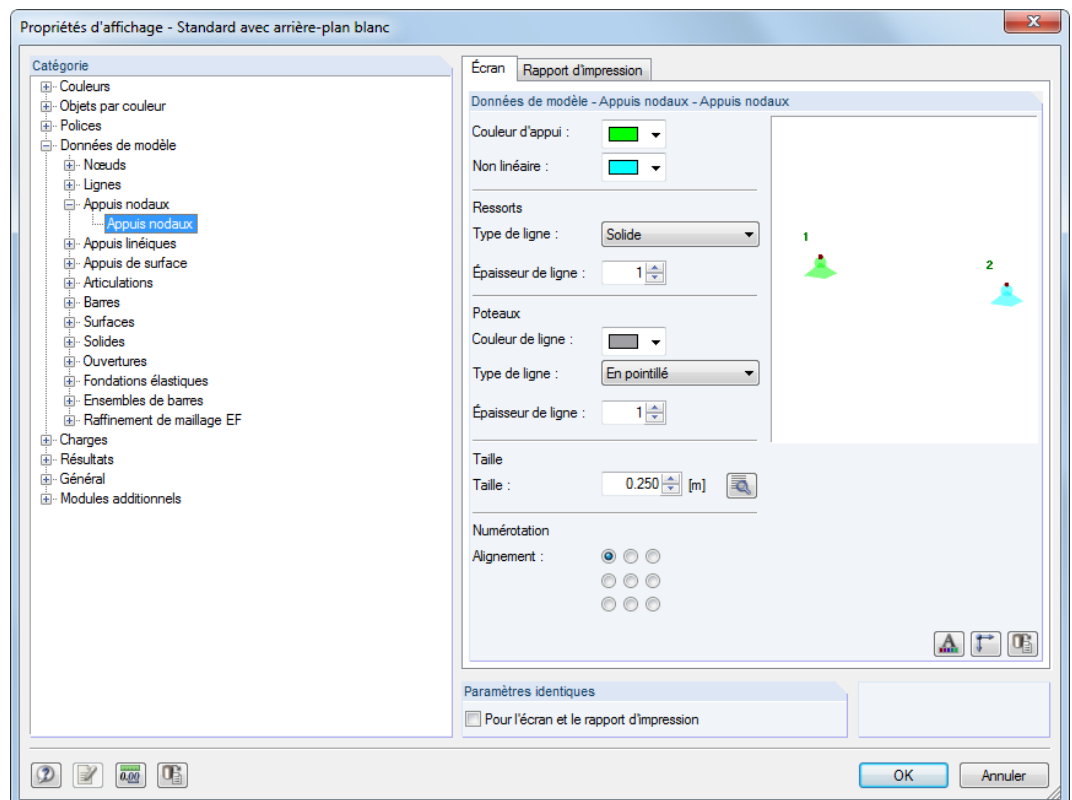


Figure 11.3: Boîte de dialogue *Propriétés d'affichage* pour la catégorie *Appuis nodaux*



Les paramètres pour l'affichage à l'*Écran* et dans le *Rapport d'impression* sont gérés dans deux onglets. Ainsi, il est possible de définir des paramètres indépendants pour l'interface graphique (par exemple la taille des symboles d'appuis avec fond noir) et pour le rapport d'impression.

Utilisez la case *Paramètres identiques pour l'écran et le rapport d'impression* pour synchroniser les propriétés d'affichage pour l'écran et le rapport d'impression : Si cochée, les paramètres suivants définis par la suite sont également activés dans l'autre onglet (*Écran* ou *Rapport d'impression*) de la catégorie actuelle. Les paramètres déjà définis ne peuvent pas être ensuite transférés avec cette fonctionnalité.

Le navigateur *Catégorie* affiche les objets graphiques listés dans l'arborescence. Pour modifier les propriétés d'affichage d'un objet, sélectionnez l'entrée pertinente. Puis, ajustez les paramètres d'affichage des objets dans la section de droite : couleur, affichage de ligne, taille de la fenêtre de travail, type et disposition de la numérotation, police, taille du vecteur de charge, etc.



RFEM offre des boutons [Details] supplémentaires pour certains paramètres.

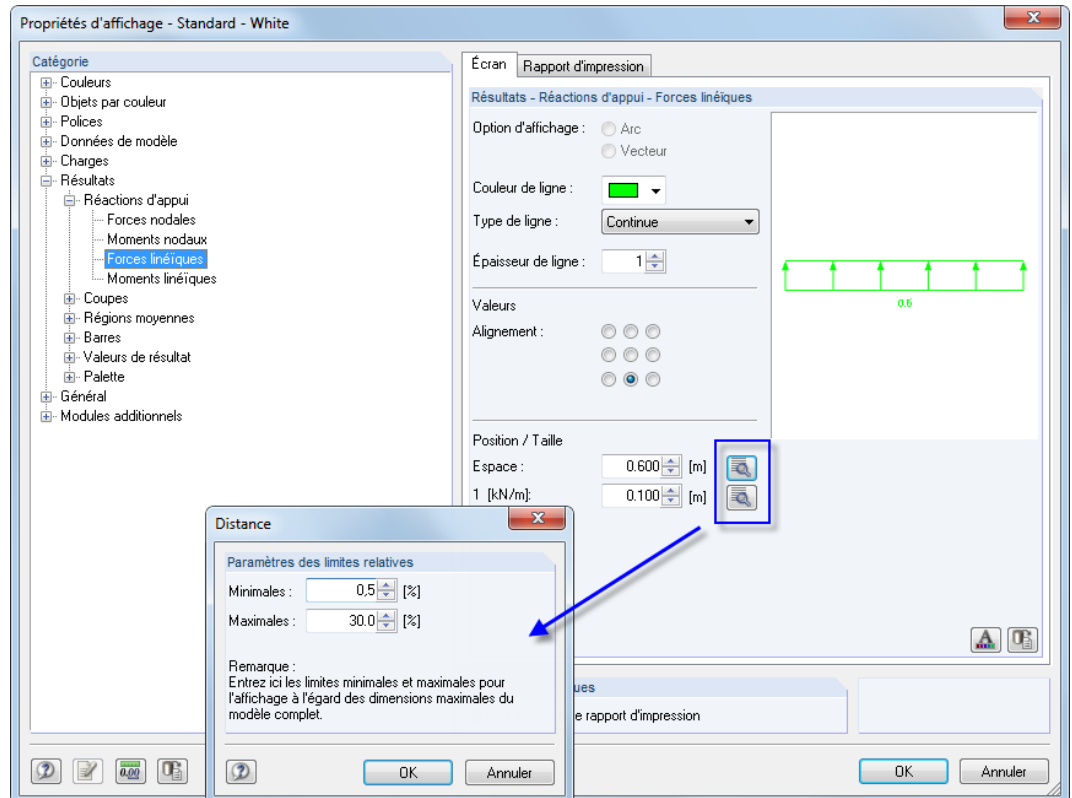


Figure 11.4: Boîte de dialogue *Distance* pour les *Forces linéiques*

Les boutons sont utilisés pour ouvrir de nouvelles boîtes de dialogue qui permettent d'échelonner, par exemple, la distance ou la taille de l'objet à la dimension du modèle complète.

Les boutons sous les paramètres ont les fonctionnalités suivantes :

	Ouvre la boîte de dialogue <i>Polices</i> pour la modification du type, taille et couleur de la police
	Accède aux paramètres d'affichage des axes pour l'objet actif
	Retourne aux données de base de l'objet
	Ouvre la boîte de dialogue <i>Positions relatives</i> (Figure 11.5) pour l'arrangement de la description
	Restaure les paramètres par défaut

Tableau 11.1: Boutons dans la boîte de dialogue *Propriétés d'affichage*



Pour les objets pertinents pour les lignes et barres, il est possible d'entrer une description ou symbole à l'aide de paramètres personnalisés. Une boîte de dialogue s'ouvre, vous pouvez y définir la position de l'information à travers une distance relative à la ligne ou au début de barre.

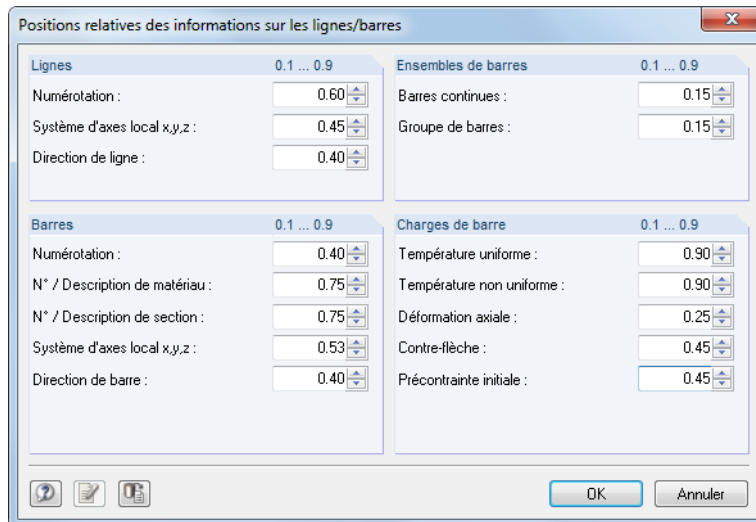


Figure 11.5: Boîte de dialogue *Positions relative des informations des lignes/barres*

Enregistrer le paramétrage d'affichage

La boîte de dialogue *Propriétés d'affichage* permet d'ajuster le paramétrage d'affichage selon les besoins. Il est donc possible de, par exemple, créer différents paramètres pour l'interface avec un fond coloré et pour le traceur.

Tout de même, les modifications ne peuvent pas être enregistrées dans la boîte de dialogue *Propriétés d'affichage*. Le *Gestionnaire de configuration* décrit dans le [Chapitre 3.4.10](#) à partir de la [page 36](#) est responsable de la gestion des paramètres d'affichage.

Ainsi, procédez comme suit lorsque vous souhaitez créer un nouveau profil d'affichage selon vos paramètres :

- Confirmez les modifications dans la boîte de dialogue *Propriétés d'affichage* avec [OK].
- Ouvrez le *Gestionnaire de configuration* (voir le [Chapitre 3.4.10](#), page 36).
- Créez une [Nouvelle] configuration.
- Insérez une description dans la boîte de dialogue *Nouvelle configuration* et confirmez avec [OK].



11.1.3 Unités et décimales

Les unités et décimales pour RFEM et pour les modules sont gérées dans une boîte de dialogue unique. Les paramètres peuvent être modifiés comme requis pour la modélisation ou l'évaluation. Toutes les valeurs numériques seront converties ou ajustées.

Modifier les unités et décimales



Beaucoup de boîtes de dialogue vous offrent le bouton affiché à gauche que vous pouvez utiliser pour accéder à la boîte de dialogue pour la modification des unités et décimales (voir la [Figure 11.4](#) pour la boîte de dialogue *Propriétés d'affichage*).

Pour ouvrir la boîte de dialogue *Unités et décimales*, vous pouvez également accéder au menu et sélectionner

Modifier → **Unités et décimales**.

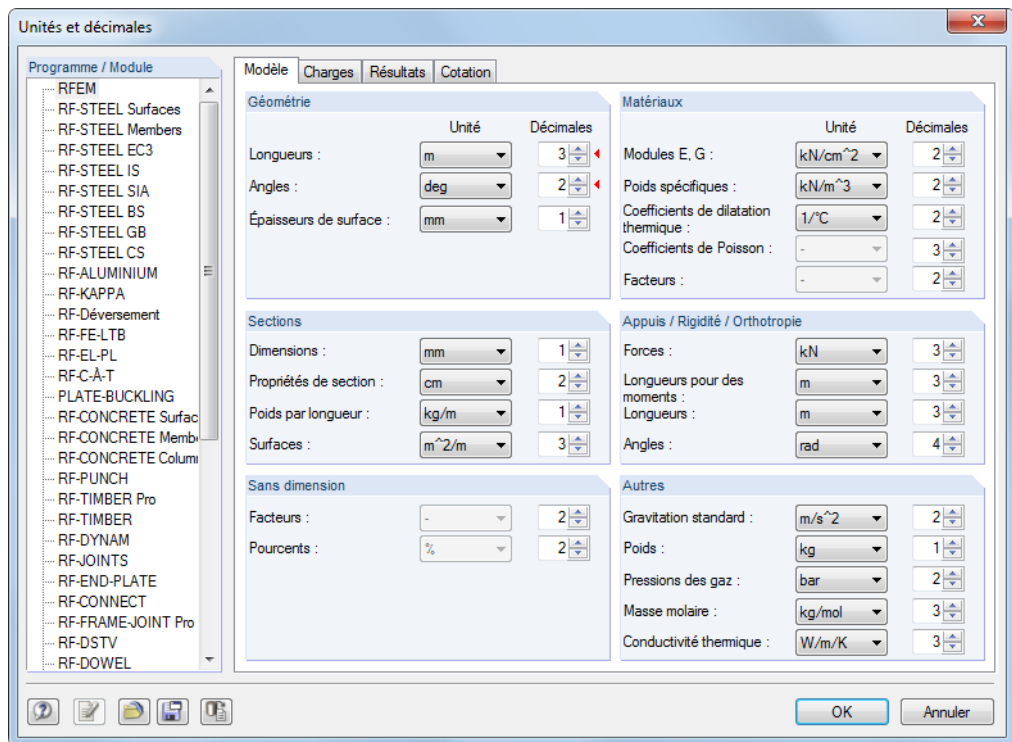


Figure 11.6: Boîte de dialogue *Unités et décimales*

Commencez par sélectionner le module dans la section *Programme / Module* dont vous souhaitez ajuster les unités ou décimales. En fonction de la sélection, le côté droit de la boîte de dialogue change.

Quatre onglets sont mis à disposition pour RFEM afin de vous permettre de préciser des paramètres séparément pour les données de *Modèle*, *Charges* et *Résultats*, ainsi que de la *Cotation*. Pour certains modules, le côté droit de la boîte de dialogue est également sous-divisé en plusieurs onglets. Les unités et décimales sont résumées en groupes.

Lorsque la boîte de dialogue a été ouverte à partir d'une autre boîte de dialogue (par exemple de la boîte *Nouvelle barre*), les unités et décimales pertinentes sont marquées d'un triangle rouge sur la droite, comme affiché sur la figure ci-dessus.

Enregistrer et importer les unités comme profil d'utilisateur

Les paramètres dans la boîte de dialogue *Unités et décimales* peuvent être enregistrés et à nouveau utilisés dans d'autres modèles. Ainsi, vous pouvez créer des profils spécifiques pour, par exemple, des modèles composés d'acier et de béton armé.



Le bouton affiché à gauche ouvre une boîte de dialogue où vous entrez le *Nom* du nouvel profil d'unités.

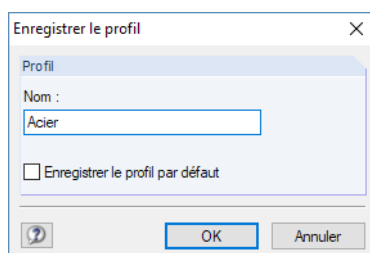


Figure 11.7: Boîte de dialogue *Enregistre le profil*

Pour utiliser ce profil comme paramètre par défaut pour les nouveaux modèles, cochez la case *Enregistrer le profil par défaut*.



Un profil personnalisé peut être importé avec le bouton affiché à gauche. Une boîte de dialogue s'ouvre. Plusieurs profils sont disponibles à la sélection. Un profil métrique et un profil impérial (anglo-américain) sont prédéfinis comme paramètres par défaut.

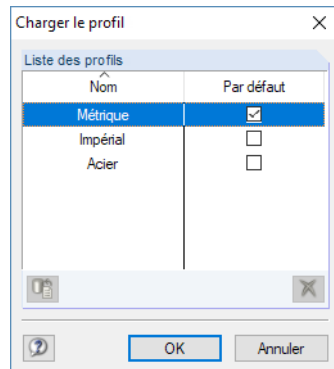


Figure 11.8: Boîte de dialogue *Charger le profil*

11.1.4 Commentaires

Ce chapitre décrit les champs de commentaires disponibles dans les boîtes de dialogue et les tableaux (voir par exemple la [Figure 4.12, page 43](#)). Les commentaires que vous pouvez insérer graphiquement sont décrits dans le [Chapitre 11.3.6](#) à la [page 482](#).

Utiliser les commentaires



Vous pouvez entrer tout type de texte dans les champs de commentaire. Le bouton [Importer un commentaire] permet de profiter des textes prédéfinis sélectionnables pour tous les modèles.

Une boîte de dialogue apparaît. Elle affiche une liste de modules de texte enregistrés.

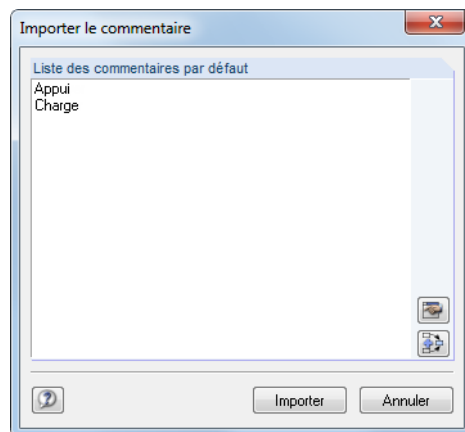


Figure 11.9: Boîte de dialogue *Importer le commentaire*

Importer

La *Liste des commentaires par défaut* comprend tous les commentaires exploitables pour la catégorie. Cliquez sur le bouton [Importer] pour insérer le commentaire sélectionné dans le champ de commentaire de la boîte de dialogue. Si le champ de commentaire contient déjà un texte, celui-ci sera écrasé. Vous pouvez ensuite continuer à modifier le commentaire dans le champ de commentaire.



Utilisez le bouton affiché à gauche pour ajouter le commentaire sélectionné à un champ de commentaire déjà disponible.

Créer et gérer des commentaires



Dans la boîte de dialogue *Importer le commentaire* (Figure 11.9), vous pouvez créer de nouveaux modules de texte à l'aide du bouton affiché à gauche. Autrement, vous pouvez utiliser l'onglet *Commentaires* dans la boîte de dialogue *Options du programme* où tous les commentaires sont gérés. Pour ouvrir cette boîte de dialogue, sélectionnez

Options → **Options du programme**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils.

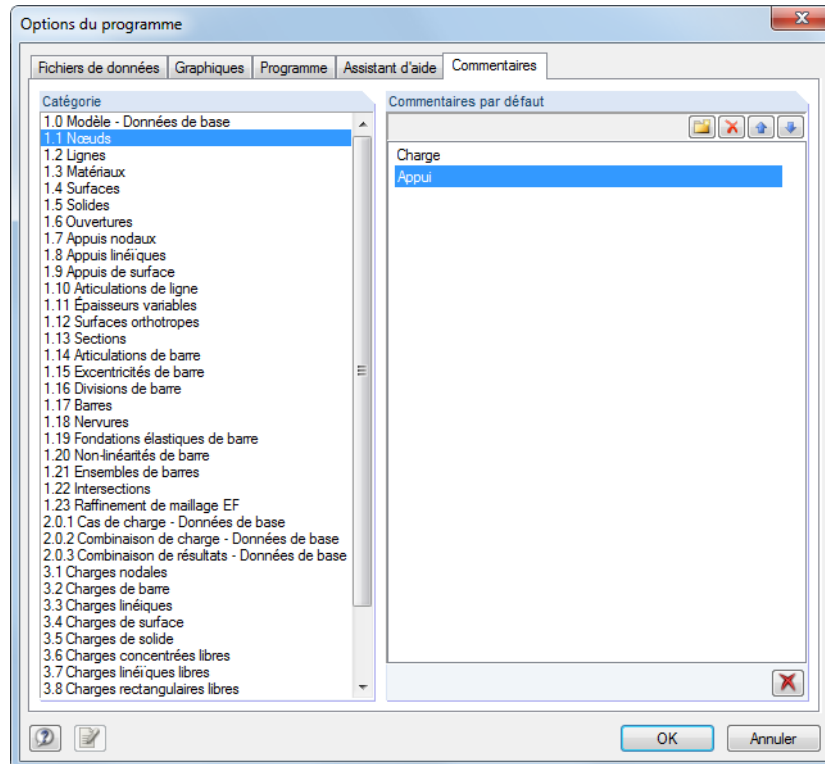


Figure 11.10: Boîte de dialogue *Options du programme*, onglet *Commentaires*

Dans la section de gauche *Catégorie*, vous déterminez le groupe (ce qui signifie le tableau d'entrée ou la boîte de dialogue d'entrée) à qui vous souhaitez assigner le commentaire.

La section *Commentaires par défaut* offre quatre boutons qui ont les fonctionnalités suivantes :

Bouton	Description
	Créé un nouveau commentaire dans la <i>Catégorie</i> sélectionnée. Entrez le texte dans la liste.
	Supprime le commentaire sélectionné dans la liste
	Déplace le commentaire sélectionné vers le haut
	Déplace le commentaire sélectionné vers le bas

Tableau 11.2: Boutons dans la boîte de dialogue *Options du programme*, onglet *Commentaires*



Lorsque la sélection spéciale (voir le [Chapitre 11.2.2, page 467](#)) est utilisée, vous pouvez filtrer les données grâce aux commentaires définis par l'utilisateur.

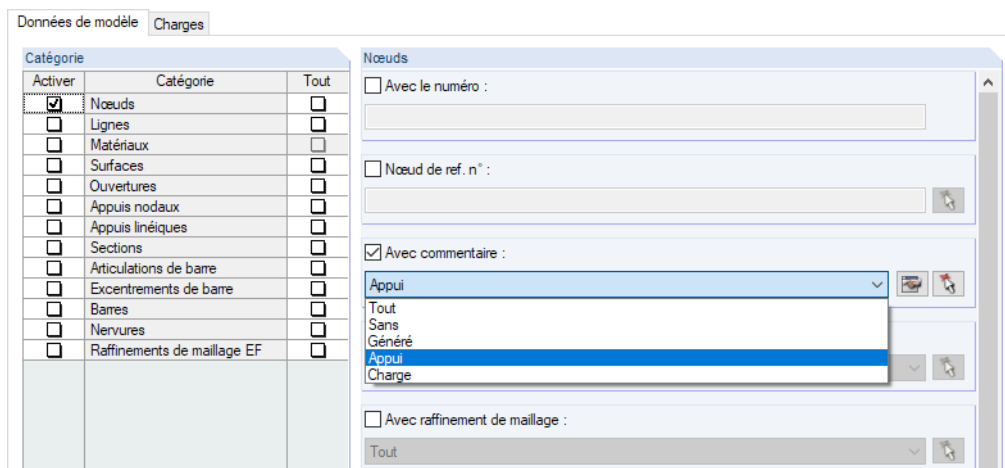


Figure 11.11: Extrait de la boîte de dialogue *Sélection spéciale* pour les nœuds filtrés par *commentaire*

11.1.5 Outil de mesure

Pour contrôler les données entrées, les distances et angles peuvent être mesurés. Pour accéder à la fonctionnalité correspondante, sélectionnez

Outils → **Mesurer**.

Les fonctionnalités de mesure suivantes sont disponibles pour :

- Distance entre deux nœuds
- Angle entre trois nœuds
- Angle entre deux barres
- Angle entre deux surfaces
- Angle entre barre et surface
- Angle entre deux lignes
- Angle entre barre et ligne
- Angle entre surface et ligne

Cliquez sur les objets à mesurer dans la fenêtre de travail. Puis, la *Distance* et – si calculée – la *Déformation* des nœuds sont affichés dans la boîte de dialogue.

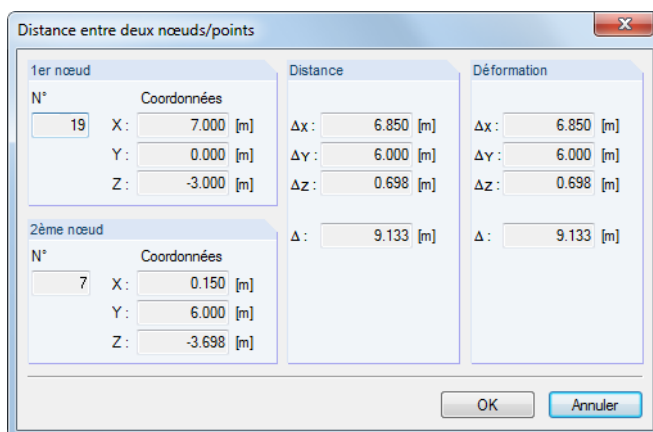


Figure 11.12: Boîte de dialogue *Distance entre deux nœuds/points*

11.1.6 Fonction de recherche

Sélection tabulaire

Pour trouver un objet dans le graphique, vous pouvez utiliser les tableaux : Cliquez sur une ligne du tableau et l'objet correspondant sera mis en couleur dans la fenêtre de travail. Profitez de cette fonctionnalité pour retrouver des objets facilement dans les graphiques de vos modèles simples.



La sélection graphique avec le tableau ne fonctionne que si la synchronisation de la sélection est active (voir le [Chapitre 11.5.4, page 522](#)).

Recherche par numéro d'objet



RFEM dispose d'un outil de recherche d'objets, nous recommandons son utilisation dans le cas de structures larges et complexes. Pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, sélectionnez

Modifier → **Trouver par le numéro.**

La boîte de dialogue suivant apparaît :

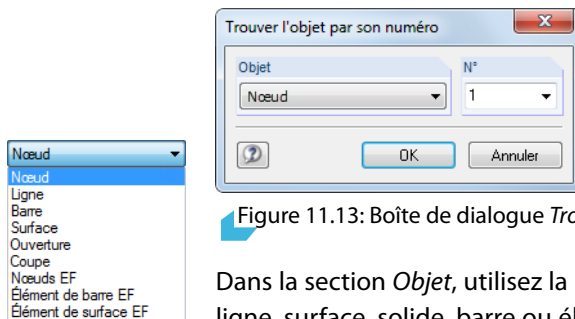


Figure 11.13: Boîte de dialogue *Trouver l'objet par son numéro*

Dans la section *Objet*, utilisez la liste pour définir la catégorie d'objet pour la recherche : nœud, ligne, surface, solide, barre ou élément fini. Entrez le N° de l'objet directement dans la zone de texte de droite ou utilisez la liste pour sélectionner un numéro.



Cliquez sur [OK] pour confirmer la boîte de dialogue. Vous voyez ensuite une flèche qui indique l'objet dans la fenêtre de travail. La flèche reste affichée lorsque vous ajustez l'aire autour de l'objet par un zoom ou une rotation du modèle. La flèche disparaît lorsque vous cliquez sur l'espace de travail.

11.1.7 Point de vue et angle de vue



RFEM offre les vues standard [en direction X], [en direction opposée à Y], [en direction Z], ainsi que la [Vue isométrique] qui peut être sélectionnée à travers les boutons affichés à gauche. Pour les systèmes de coordonnées définis par l'utilisateur et les angles de vue, il y a d'autres boutons disponibles dans le bouton de liste de la barre d'outils et également dans le navigateur *Vues* (voir le [Chapitre 9.9.1.1, page 403](#)).

Si ces vues, y compris l'option de rotation (utilisez le bouton [Déplacer] de la barre d'outils et tenez la touche [Ctrl] enfoncée), ne résultent pas de l'affichage voulu, vous pouvez utiliser les options étendues de la boîte de dialogue *Modifier le point de vue*.

Pour ouvrir la boîte de dialogue, sélectionnez

Afficher → **Point de vue.**

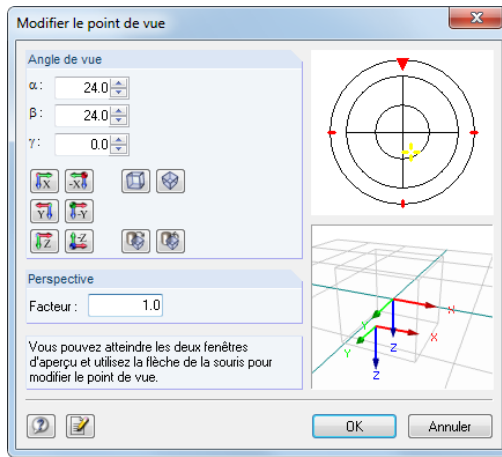


Figure 11.14: Boîte de dialogue *Modifier le point de vue*

Cliquez dans les fenêtres d’aperçu de droite et déplacez la souris pour définir le point de vue et l’angle de vue. De plus, vous pouvez ajuster le facteur pour la *Perspective*.

11.1.8 Détermination du centre de gravité

Le centroïde du modèle est affiché automatiquement lorsque le maillage EF a été généré et que l’option correspondante dans le navigateur *Afficher* sous l’objet *Général* est sélectionnée. La couleur et la taille peuvent être ajustées dans la boîte de dialogue *Propriétés d’affichage* à l’aide de la catégorie **Couleurs** → **Autres** → **Centre de gravité** (voir le [Chapitre 11.1.2](#), page 452).

De plus, il est possible de déterminer le centroïde d’objets individuels. Sélectionnez les barres, surfaces et solides correspondants, par exemple par la sélection multiple ou par une fenêtre de sélection (voir le [Chapitre 11.2](#), page 464). Faites un clic-droit sur l’un des objets pour ouvrir son menu contextuel. Puis, cliquez sur l’objet *Centre de gravité et info* pour ouvrir une fenêtre avec des informations sur les objets sélectionnés.

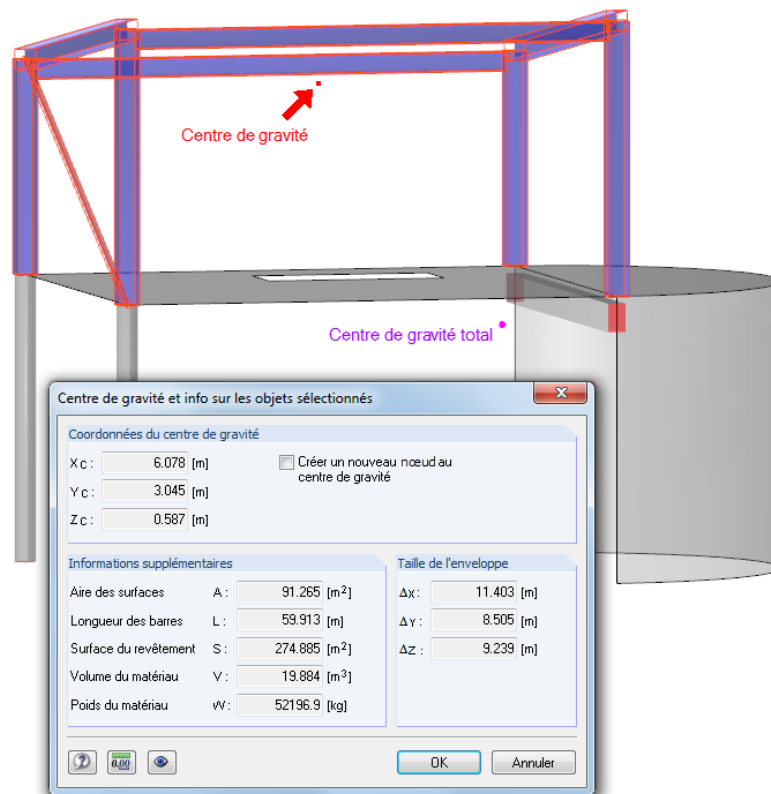
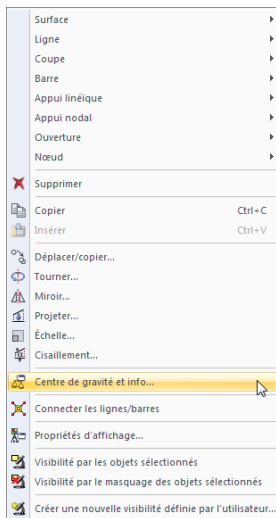


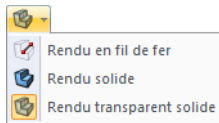
Figure 11.15: Fenêtre *Centre de gravité et info sur les objets sélectionnés*

La fenêtre vous montre les *Coordonnées du centre de gravité* par rapport à l'origine du système d'axes globaux XYZ. Dans la fenêtre de travail, le centroïde est indiqué par une flèche. Vous pouvez également utiliser l'option *Créer un nouveau nœud au centre de gravité* à cette position.

Au-delà de la *Taille de l'enveloppe* des objets sélectionnés, ces *Informations supplémentaires* sont affichées :

- Aire de toutes les surfaces
- Longueur de toutes les barres
- Aire de surface des surfaces visibles de tous les objets
- Volume net
- Masse totale

11.1.9 Rendu



Le rendu du modèle dans la fenêtre de travail peut être défini par l'utilisateur. Utilisez le bouton de liste dans la barre d'outils pour changer rapidement de types d'affichage entre *Rendu en fil de fer*, *Rendu solide* et *Rendu transparent solide*.

Les paramètres détaillés pour les objets individuels peut être précisé dans le navigateur *Afficher* sous l'objet **Rendu**.

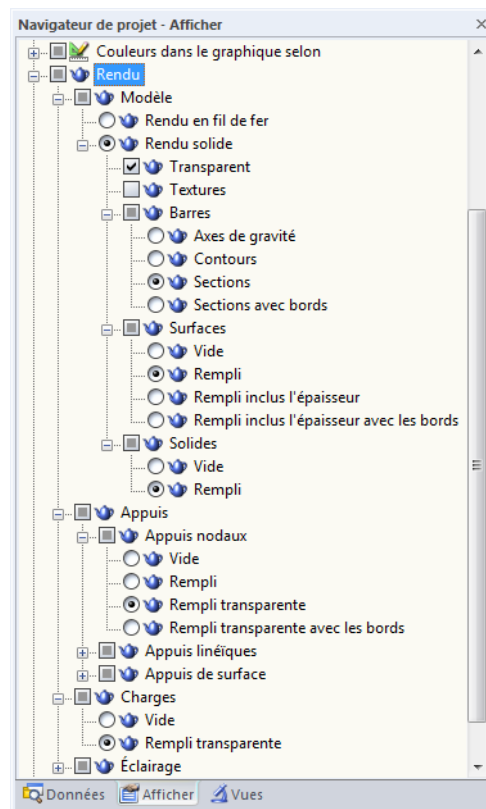


Figure 11.16: Navigateur *Afficher* avec options de *Rendu* pour objets de modèle et charges

Le rendu de *Modèle solide* peut être ajusté individuellement pour les barres, surfaces et solides. Des options de contrôle similaires sont disponibles pour l'affichage d'appuis et de charges.

Textures

Lorsque les *Textures* sont activées, RFEM affiche les textures de surface dans le rendu de modèle. Pour accéder aux détails des paramètres pour les textures, sélectionnez

Options → **Propriétés d'affichage** → **Modifier**.

La boîte de dialogue *Propriétés d'affichage* s'ouvre. Sélectionnez la catégorie **Objets par couleur** → **Matériaux**. Les matériaux sont listés avec leurs couleurs et textures assignées à droite. Faites un double-clic dans une cellule de la ligne pour ouvrir la boîte de dialogue *Modifier la couleur et la texture de matériau*.

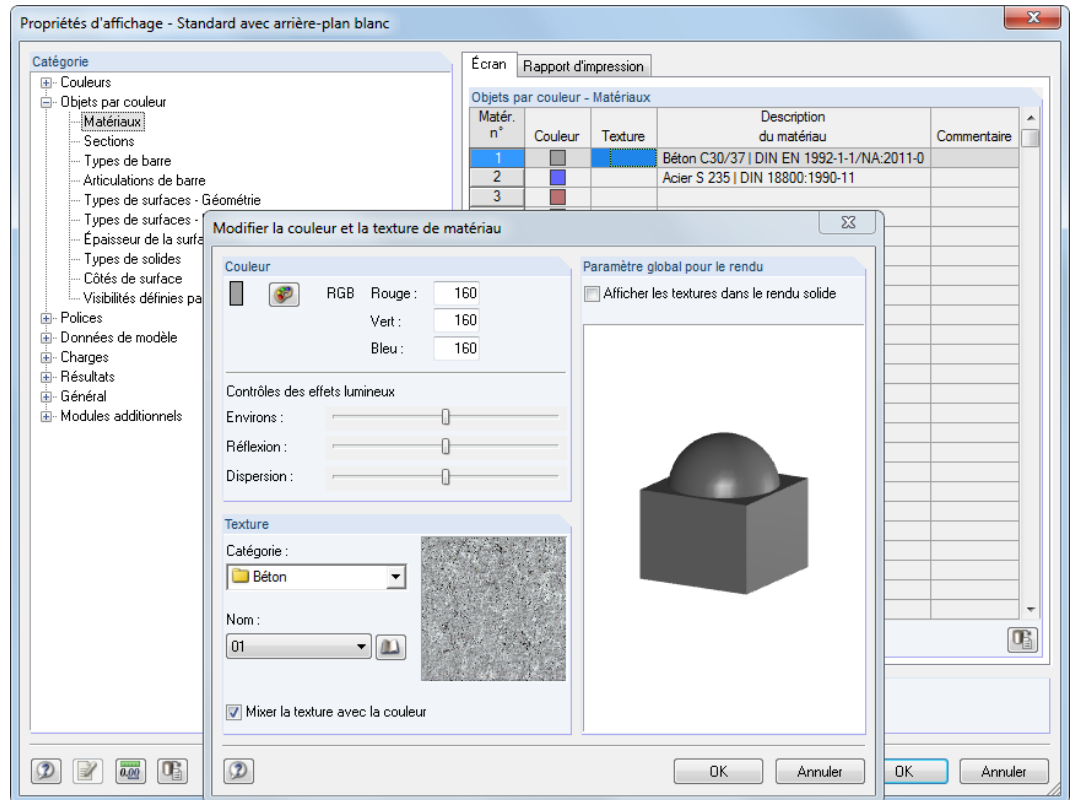
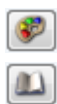


Figure 11.17: Boîte de dialogue *Modifier la couleur et la texture de matériau*



Utilisez la boîte de dialogue pour ajuster la *Couleur* et la *Texture* du matériau sélectionné. RFEM fournit une [Palette de couleurs] et une [Bibliothèque] exhaustive avec textures.

Contrôle de couleurs

L'élément **Couleurs dans le graphique selon** du navigateur *Afficher* contient plusieurs champs de sélection. Le champ activé contrôle l'assignation des couleurs pour les objets dans le rendu. Par défaut, RFEM utilise les couleurs de matériau définies pour des matériaux individuels (voir le [Chapitre 4.3, page 60](#)). Les options restantes permettent également de contrôler graphiquement les sections, ainsi que les types de barres, surfaces, solides, etc. à travers des couleurs assignées.

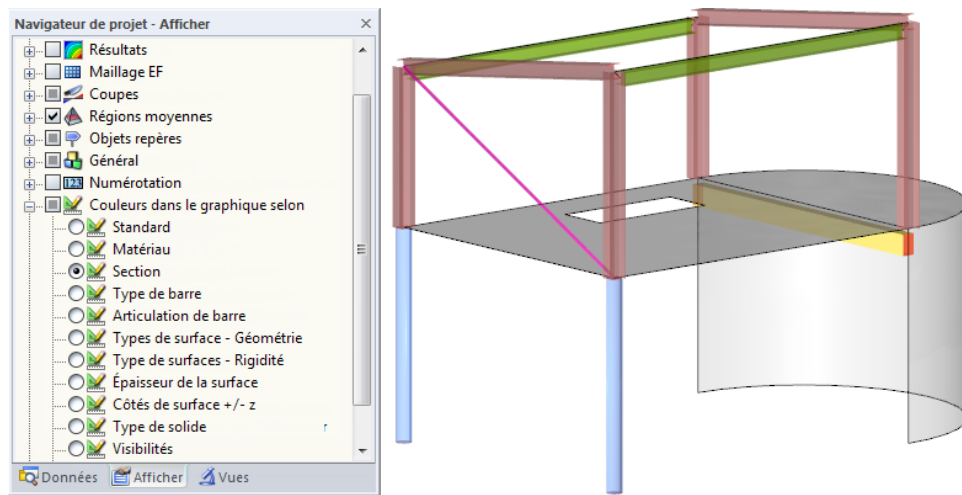


Figure 11.18: Option *Couleurs dans le graphique selon* → *Section* pour le contrôle des types de section

L'option *Côtés de surface +/- z* permet de contrôler la position des côtés de surface ce qui est important pour la définition des fondations avec échec ou pour la disposition d'armatures. La face supérieure est affichée en rouge, la face inférieure en couleur bleue (défaut).

11.1.10 Éclairage

L'éclairage et les effets de lumière du modèle en rendu peuvent être ajustés individuellement. Pour gérer l'éclairage dans le navigateur *Afficher*, sélectionnez

Rendu → **Éclairage**.

Six éclairages différents sont disponibles à la sélection : Les éclairages 1 à 4 éclairent le modèle par les côtés, 5 et 6 par le bas et le haut. Chaque *Éclairage* peut être activé ou désactivé individuellement.

Sélectionnez la coche pour *Afficher les positions de l'éclairage* pour afficher les sources d'éclairage dans la fenêtre de travail. Les éclairages actifs sont représentés couleur or, les éclairages inactifs en gris.

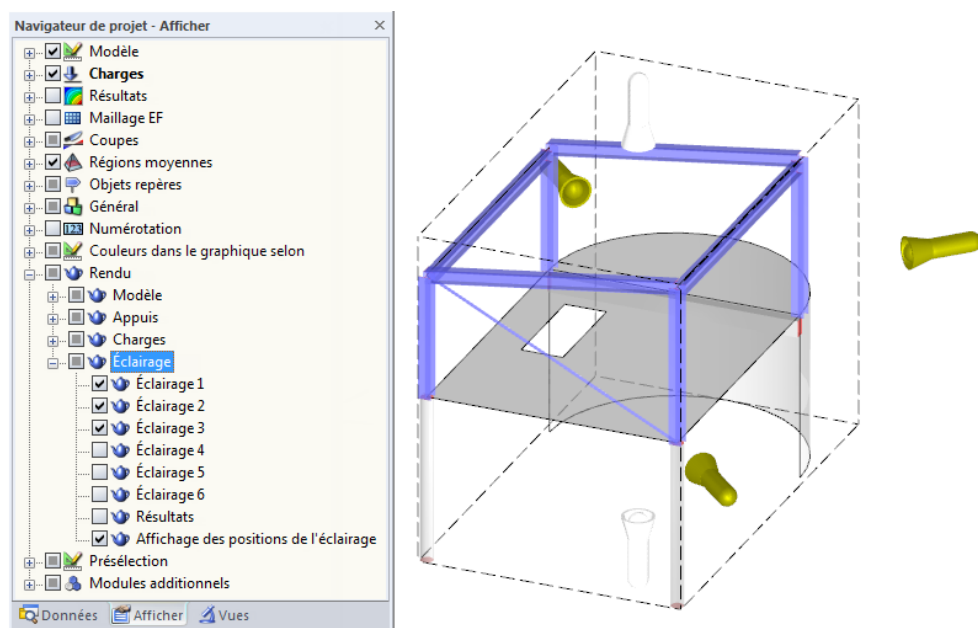


Figure 11.19: Affichage des positions de l'éclairage à l'aide du navigateur *Afficher*

Il est aussi possible d'appliquer les effets d'éclairage aux *Résultats*. La coche est inactive par défaut car l'éclairage a souvent un effet défavorable sur la visibilité des résultats de surface et de solide.

11.2 Sélection

Avec les fonctionnalités de sélection vous pouvez définir des objets pour une modification ultérieure. Les objets sont représentés par des nœuds, lignes, surfaces, solides, barres, appuis, raffinements de maillage EF, etc. Il est cependant également possible de sélectionner graphiquement des charges et des objets d'aide (lignes de dimension, commentaires).



Pour sélectionner (ou trouver) un objet dans la fenêtre de travail, vous pouvez utiliser les tableaux : Cliquez sur une ligne de tableau et vous verrez l'objet correspondant mis en couleurs dans le graphique. Néanmoins, ce type de sélection travaille seulement si la synchronisation de la sélection est définie active (voir le [Chapitre 11.5.4, page 522](#)).

Utiliser le navigateur de *Données* est également une option pour la sélection d'objets : Faites un clic-droit sur l'entrée pertinente du navigateur. Cliquez ensuite sur *Sélectionner* dans le menu contextuel.

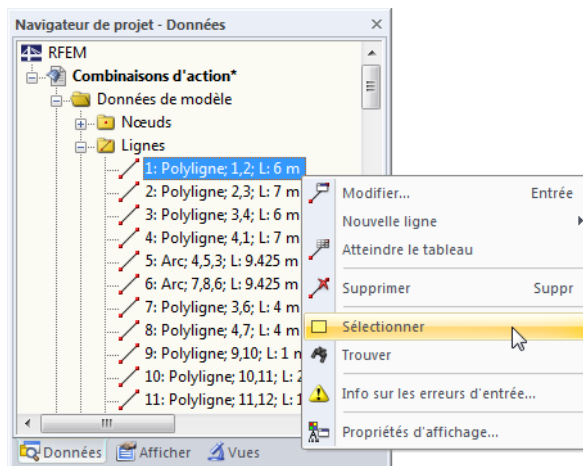


Figure 11.20: Menu contextuel du navigateur *Données*

11.2.1 Sélection graphique d'objets

Sélection avec la souris

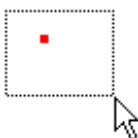
Chaque objet peut être sélectionné dans la fenêtre de travail en un clic. Une fois sélectionné, l'objet est coloré d'une autre couleur dans le graphique. Le dernier objet cliqué reste sélectionné tant que le paramètre par défaut *Nouvelle sélection* n'est pas modifié.



Si vous souhaitez sélectionner plus d'un objet à l'aide de la souris, maintenez la touche [Ctrl] enfoncée. Vous pouvez également passer au réglage *Ajouter à la sélection* à l'aide du bouton de la barre d'outils affichée à gauche ou dans le menu **Modifier** → **Sélectionner**. Dans ce mode, vous pouvez cliquer sur les objets individuellement afin de les sélectionner l'un après l'autre.

La **Présélection** permet de retrouver les objets pertinents avant de cliquer. Si la sélection d'objets se montre difficile pour les systèmes structurels complexes, vous pouvez exclure les objets non-nécessaires du modèle de la présélection graphique dans la *Présélection* du navigateur *Afficher*.

Sélection avec une fenêtre



Utilisez une fenêtre de sélection pour sélectionner plusieurs objets à la fois : Maintenez le bouton gauche de la souris et dessinez une fenêtre sur les objets pertinents. Si vous dessinez la fenêtre de gauche à droite, seuls les objets entièrement couverts sont sélectionnés. Si vous la dessinez de droite à gauche, tous les objets en contact avec la fenêtre sont sélectionnés.



Les lignes ou nœuds surfaciques peuvent être sélectionnés sans avoir à déplacer la surface : Il suffit de maintenir la touche [Alt] enfoncée lorsque vous ouvrez la fenêtre sur les objets dans la surface.

Sélection avec un rhomboïde

Dans la vue isométrique, il est parfois difficile de sélectionner un objet avec une vue rectangulaire. Il est donc recommandé d'utiliser la fonction *Sélection avec un rhomboïde* que vous pouvez activer par le menu

Modifier → **Sélectionner** → **Rhomboid**



ou le bouton correspondant de la barre d'outils.

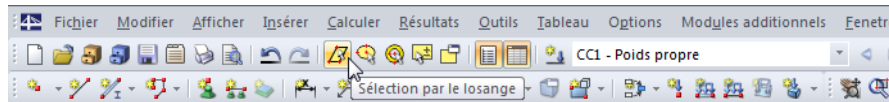


Figure 11.21: Bouton *Sélection par rhomboïde*

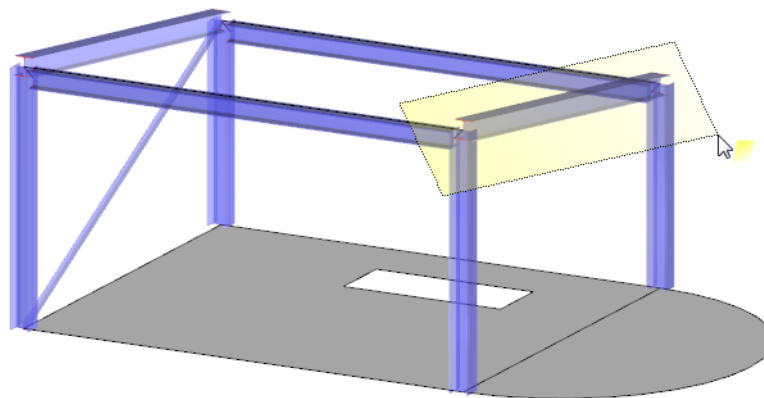


Figure 11.22: Sélection à l'aide d'un rhomboïde

Sélection avec une ellipse/couronne

La possibilité de sélectionner des objets à l'aide d'une ellipse ou couronne qui peut, par exemple, être utilisée pour une surface circulaire, sont des alternatives à la sélection par rhomboïde. Pour accéder aux fonctionnalités correspondantes, sélectionnez

Modifier → **Sélectionner** → **Ellipse ou Couronne**



ou utilisez les boutons correspondants de la barre d'outils.

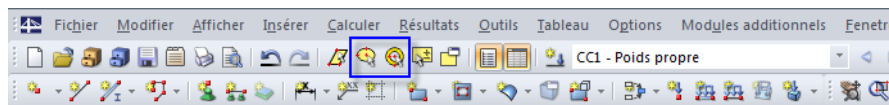


Figure 11.23: Boutons *Sélection par ellipse/couronne*

La zone de sélection elliptique ou annulaire peut être définie en un clic de souris qui définit le point central et les deux rayons.

Sélection avec une ligne de coupe



Vous pouvez sélectionner des objets à l'aide d'une ligne parcourant toute partie du modèle. Pour accéder à cette fonctionnalité, sélectionnez

Modifier → **Sélectionner** → **Ligne de coupe**.

La ligne de coupe ne peut pas être définie dans la fenêtre de travail comme ligne simple, mais également comme chaîne polygonale. Cliquez sur les points pertinents, les uns après les autres, pour définir la ligne. Les points sont indépendants dans le plan de travail : La sélection comprend tous les objets coupés par la ligne d'intersection affichée dans la vue active.

Après avoir paramétré le point de fin de la ligne de coupe, cliquez dessus à nouveau (ou bien double-cliquez après le dernier point). Assurez-vous d'avoir placé ce point sur une zone vide de la fenêtre de travail.

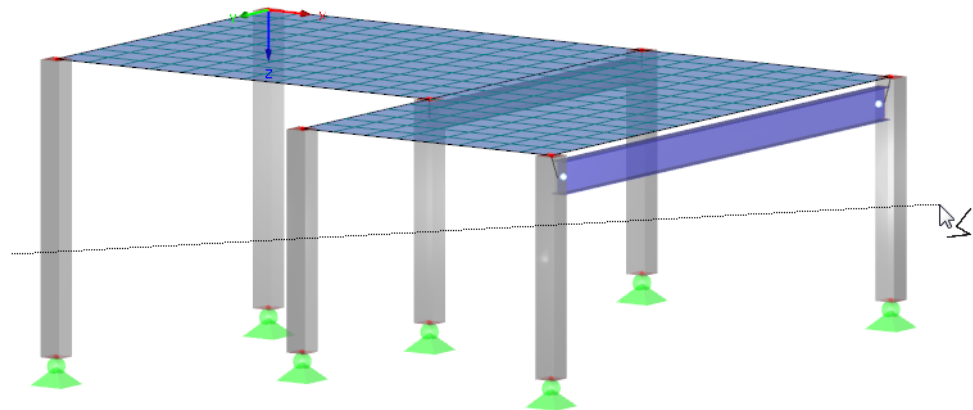


Figure 11.24: Sélectionner tous les poteaux avec une ligne de coupe

Sélection en plan



Les objets reposant sur un plan (par exemple les surfaces d'un toit) peuvent être sélectionnés facilement à l'aide de la fonctionnalité *Dans le plan*. Pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, sélectionnez

Modifier → **Sélectionner** → **Dans le plan**.

Une boîte de dialogue apparaît avec des paramètres détaillés pour la sélection d'objets et du plan.

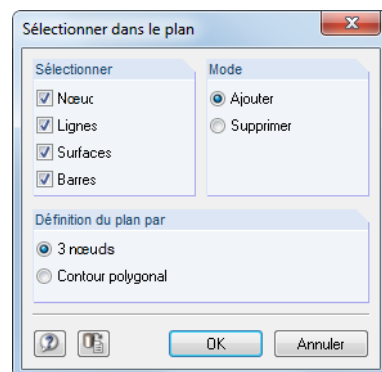


Figure 11.25: Boîte de dialogue *Sélectionner dans le plan*

Après avoir cliqué sur le bouton [OK] vous pouvez définir le plan graphiquement : Cliquez sur 3 *nœuds*, ou dessinez un *Contour polygonal* libre ou à l'aide des nœuds dans le plan de travail.

Sélection des nœuds libres



Les nœuds non-utilisés pour la définition de lignes ou surfaces peuvent être sélectionnés via le menu

Modifier → **Sélectionner** → **Nœuds libres**.

La méthode de suppression de nœuds libres la plus simple est d'utiliser la touche [Suppr].

Sélection d'objets associés



Lorsque vous sélectionnez, par exemple, une surface par un clic, les nœuds et lignes appartenant aux surfaces ne sont pas comprises dans la sélection. Pour sélectionner les composants des objets, cliquez sur le menu

Modifier → **Sélectionner** → **Objets associés.**

Utilisez cette fonction par exemple pour intégrer rapidement les appuis des barres ou des surfaces dans la sélection et pour les enregistrer comme des objets reliés dans une *Visibilité* définie par l'utilisateur (voir le [Chapitre 9.9.1.2](#), page 407).

11.2.2 Sélection d'objets par critère

Cette fonctionnalité permet de sélectionner des objets par critère particulier. De plus, des objets particuliers peuvent être ajoutés ou enlevés à une sélection existante.

Pour ouvrir la boîte de dialogue utilisée pour une sélection particulière, sélectionnez

Modifier → **Sélectionner** → **Spécial**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils affiché à gauche.

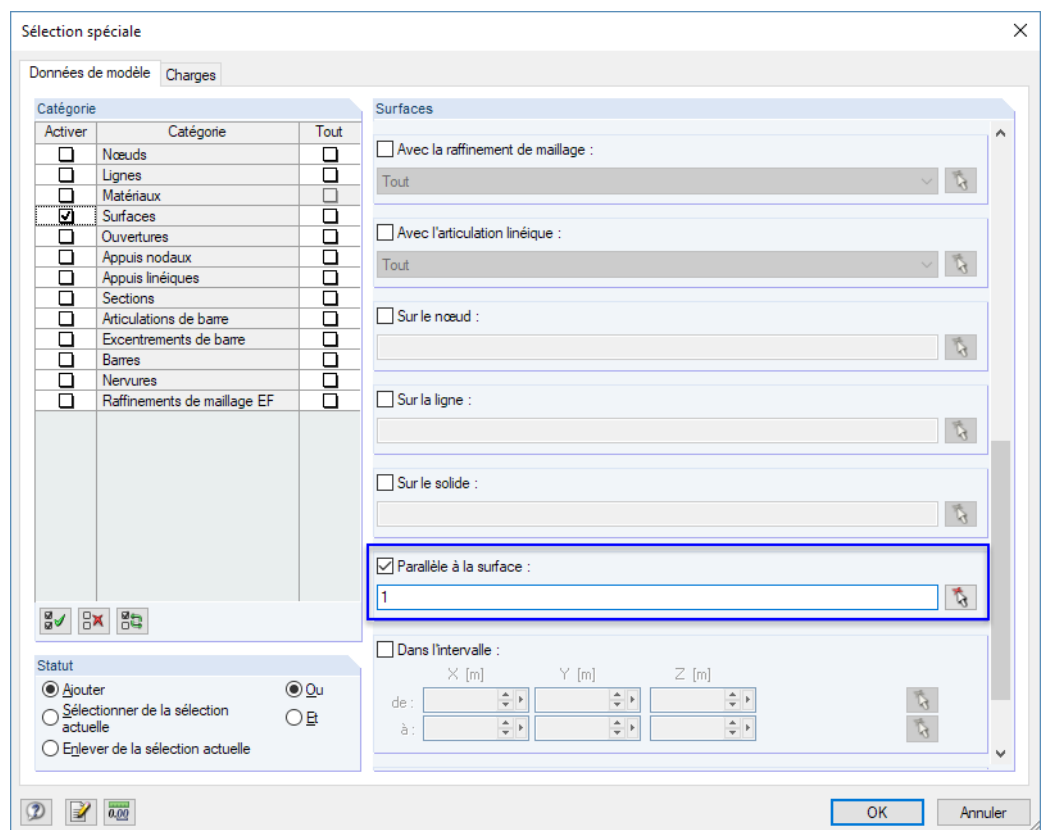


Figure 11.26: Boîte de dialogue *Sélection spéciale*

La section de gauche *Catégorie* liste les objets définis dans le modèle. Les paramètres de droite dépendent de l'objet sélectionné. Déterminez et précisez, si nécessaire, un critère de sélection et des paramètres détaillés.

Exemple

Avec les paramètres affichés dans la [Figure 11.26](#), toutes les surfaces qui sont modélisées *Parallèle à la surface 1* (dalle de plancher) sont sélectionnées. Vous pouvez également utiliser le bouton pour définir le modèle de surface graphiquement.

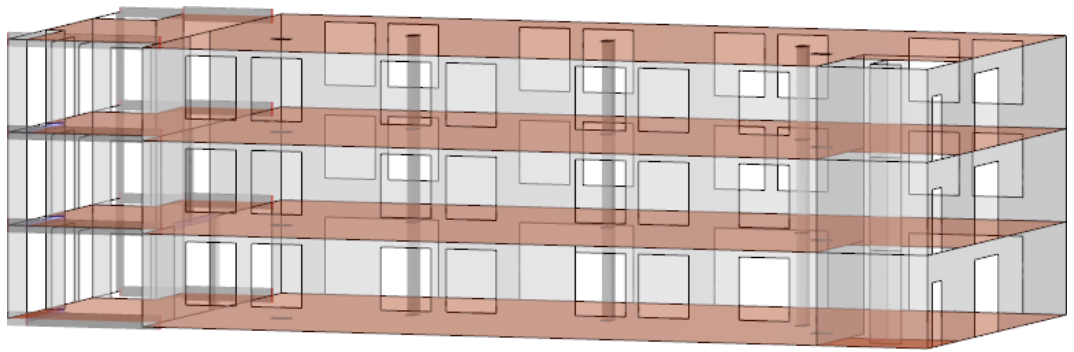


Figure 11.27: Sélection de surfaces parallèles

11.3 Fenêtre de travail

Des fonctionnalités de CAO spéciales, telles que les plans de travail, options de saisie, lignes directrices ou coordonnées de système personnalisées aident à modéliser les objets graphiques dans la fenêtre de travail.

11.3.1 Plans de travail

Même si un modèle est défini comme 3D, il peut être affiché en 2D à l'écran. Ainsi, la définition graphique des objets est un souci car elle doit être organisée de sorte que les objets 2D soient créés en cliquant sur la fenêtre graphique. Le plan de travail détermine les coordonnées toujours « en vigueur ».

Les axes de coordonnées du plan de travail défini sont affichés par deux lignes orthogonales. Le point d'intersection de ces deux lignes est « l'origine du plan de travail ».

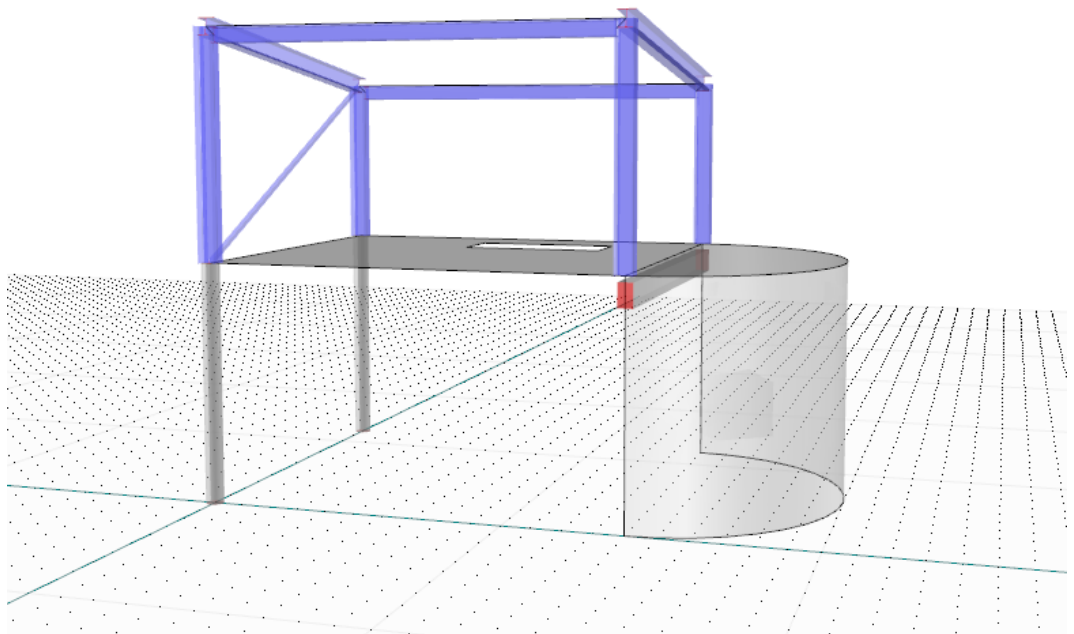


Figure 11.28: Plan de travail représenté dans le graphique

D'habitude, un plan de travail va parallèlement à l'un des plans globaux XY, YZ ou XZ déterminés par deux axes du système des coordonnées globales. Il est également possible de préciser un plan de travail directement comme un plan incliné, ou de définir à travers des axes de ligne, de barre ou de surface.

Pour ouvrir la boîte de dialogue *Plan de travail* avec les paramètres du plan de travail, sélectionnez **Outils** → **Plan de travail, grille/saisie, saisie de l'objet, lignes directrices** ou utilisez le bouton de la barre d'outils.

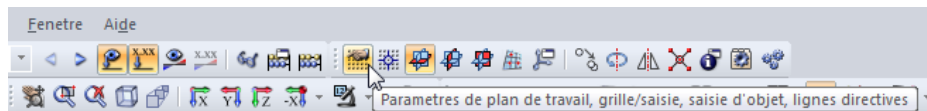


Figure 11.29: Bouton *Paramètres de plan de travail*

La boîte de dialogue affichée dans la [Figure 11.34](#) à la [page 471](#) apparaît.

Parallèle au plan global XY / YZ / XZ

Le plan de travail peut être aligné parallèlement avec l'un des plans globaux suivants :



	Plan	Boîte de dialogue <i>Plan de travail</i>	Barre d'outils
XY			
YZ			
XZ			

Tableau 11.3: Sélection du plan de travail

Pour trouver plus d'options pour la définition des plans de travail, sélectionnez **Outils** → **Sélectionner le plan de travail** ou utilisez les boutons correspondants de la barre d'outils.

Plan de 3 points



Dans la fenêtre de travail, vous pouvez sélectionner trois points définissant un nouveau plan de travail avec le système d'axes UVW. Les points ne doivent pas être définis sur une ligne droite.

Plan avec ligne en X / Y / Z

Le plan de travail est défini par un des axes globaux et par une ligne que vous déterminez graphiquement dans la fenêtre de travail. Le point zéro du nouveau plan de travail est placé au nœud de départ de la ligne. L'axe U est aligné parallèlement à l'axe global sélectionné. Ainsi, vous pouvez rapidement déplacer le plan de travail, par exemple sur une surface de toiture.

Plan avec axes de barre xy / xz

Pour la définition du plan de travail, les plans des axes de barre xy (axe « faible ») ou xz (axe « fort ») sont utilisés (voir le [Chapitre 4.17, page 142](#)). La barre pertinente doit être définie graphiquement dans la fenêtre de travail. Le point zéro du nouveau plan de travail est placé sur le nœud de départ de la barre.

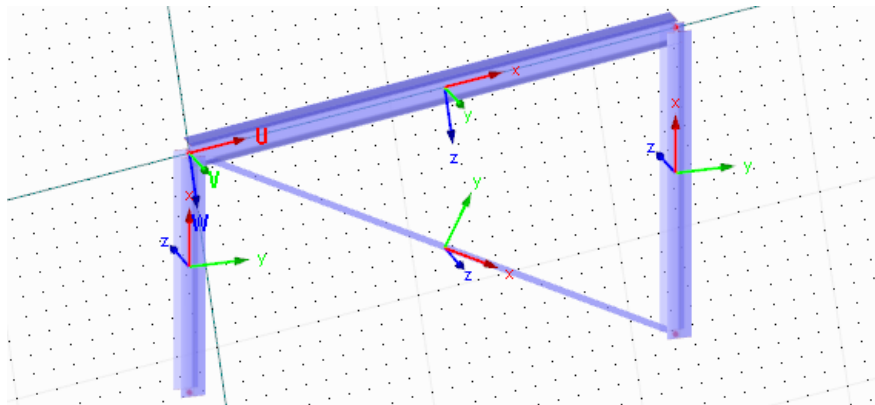


Figure 11.30: Plan de travail UVW dans l'inclinaison de toiture défini par les axes de barre xz

Plan avec axes de surface xy

Le plan de travail est défini par les axes xy d'une surface que vous pouvez déterminer graphiquement dans la fenêtre de travail (voir le [Chapitre 4.4, page 86](#)). Les axes du nouveau plan de travail sont dénommés UVW (voir la [Figure 11.30](#)).

Décalage du plan de travail

Utilisez cette fonction pour déplacer le plan de travail perpendiculairement au plan actuel. Précisez la distance dans la boîte de dialogue *Décaler le plan de travail*.

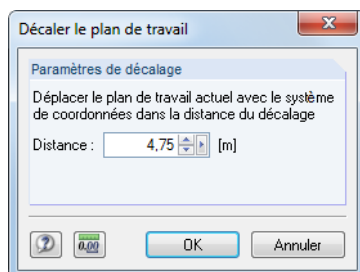


Figure 11.31: Boîte de dialogue *Décaler le plan de travail*



Le décalage reste effectif jusqu'à ce que la fonctionnalité soit annulée dans le menu.

Origine du plan de travail

La boîte de dialogue *Plan de travail* ([Figure 11.34](#)) gère les paramètres de l'origine (point zéro) du plan de travail. Utilisez la fonction pour sélectionner un nœud dans la fenêtre graphique. Cliquez sur le bouton pour définir un nouveau nœud. Il est également possible d'entrer directement les coordonnées de tout point.

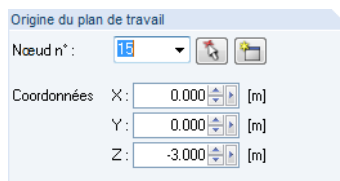


Figure 11.32: Boîte de dialogue *Plan de travail*, section *Origine du plan de travail*

Le point zéro du plan de travail peut également être défini graphiquement. Sélectionnez

Outils → Sélectionner le plan de travail → Définir l'origine

ou utilisez le bouton correspondant de la barre d'outils.

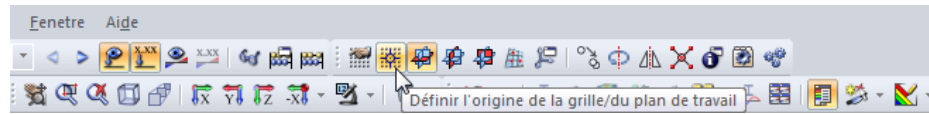


Figure 11.33: Bouton *Définir l'origine de la grille/plan de travail*

11.3.2 Grille

Les points de grille sont utilisés pour aider à l'entrée graphique dans le plan de travail. Lorsque les nœuds sont définis graphiquement, le pointeur saisit les points de grille.

Les propriétés des points de grille sont gérées dans la boîte de dialogue *Plan de travail et grille/saisie*. Pour ouvrir la boîte de dialogue, sélectionnez

Outils → Plan de travail, grille/saisie, saisie d'objet, lignes directrices

ou utilisez le bouton correspondant de la barre d'outils (voir la [Figure 11.29](#), page 469).

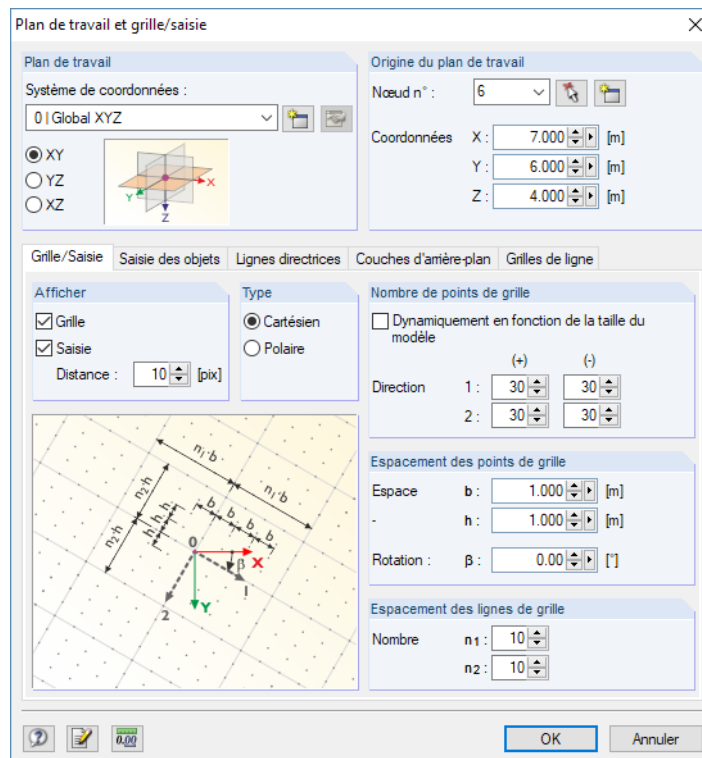
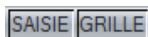


Figure 11.34: Boîte de dialogue *Plan de travail et grille/saisie*

Les options de paramétrage pertinents pour la grille sont disponibles dans l'onglet *Grille/Saisie*.

Afficher

Pour afficher la grille dans la fenêtre de travail, cochez la case *Grille*. La fonction de saisie peut être activée et désactivée indépendamment de la grille à travers la case *Saisie*. Ainsi, la fonctionnalité de saisie sur les points de grille peut être efficace lorsque la grille est invisible.



Pour activer et désactiver les fonctions rapidement, utilisez les boutons [Grille] et [Saisie] dans la barre d'état.

Type

Les points de grille peuvent être disposés dans un système de coordonnées cartésien ou polaire. Selon la sélection, le contenu des sections affichées change.

CARTES

Autrement, vous pouvez sélectionner le système de coordonnées à travers les boutons [CARTES], [POLAR] ou [ORTHO] dans la barre d'état.

Nombre de points de grille

Lorsqu'une grille cartésienne est définie, vous pouvez définir le nombre de points de grille pour les deux directions d'axe séparément.

Lorsqu'une grille polaire est définie, vous devez préciser le nombre de grille concentriques circulaires.

Lorsque l'option *Dynamiquement en fonction de la taille du modèle* est sélectionnée, la grille sera automatiquement ajustée selon les dimensions du modèle. Ainsi, un nombre suffisant de points de grille sera toujours disponible autour du modèle. Toutefois, les points de grille requis seront recalculés après chaque entrée ce qui peut ralentir la création du graphique lorsque vous travaillez sur des modèles complexes.

Espacement des points de grille

Lorsqu'une grille cartésienne est définie, vous pouvez définir l'espacement des points de grille séparément pour les directions 1 et 2.

Il est nécessaire de préciser l'espacement radial R des grilles circulaires en cas d'une grille polaire. L'angle α contrôle l'espacement des points de grille sur les cercles.

La grille cartésienne et polaire peut être pivotée autour de l'angle de rotation β .

Si nécessaire, le nombre de pixels qui contrôle la *Distance* de saisie peut être ajustée.

11.3.3 Saisie des objets

La saisie d'objets facilite la modélisation de type CAO lors de la définition des lignes. Au-delà des nœuds, plusieurs points de saisie peuvent être activés le long des lignes.

Les paramètres pour la saisie d'objet sont également définis dans la boîte de dialogue *Plan de travail*. Pour ouvrir la boîte de dialogue, sélectionnez

Outils → **Plan de travail, grille/saisie, saisie d'objet, lignes directrices**



ou utilisez le bouton correspondant de la barre d'outils (voir la [Figure 11.29, page 469](#)).

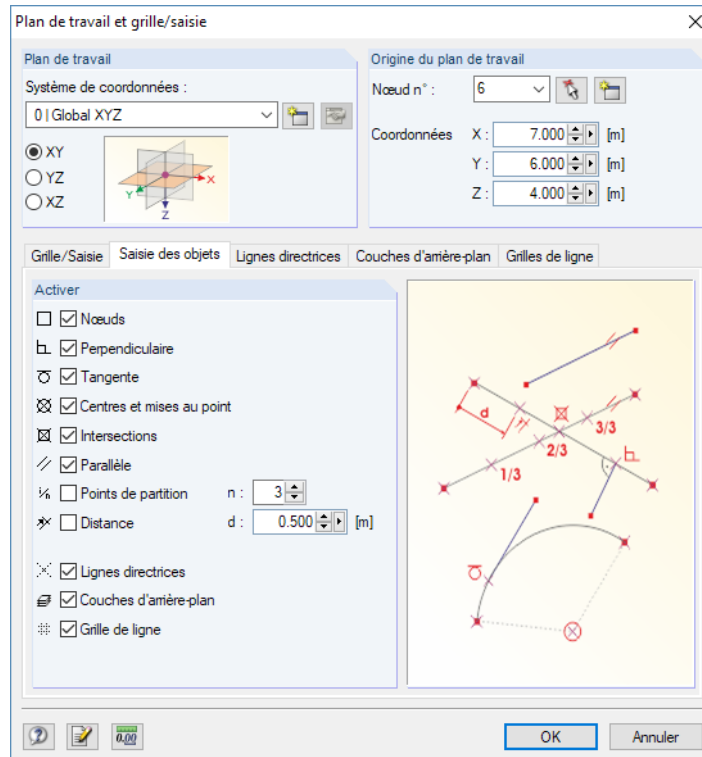


Figure 11.35: Boîte de dialogue *Plan de travail et grille/saisie*

L'onglet *Saisie des objets* gère différentes fonctionnalités de saisie.

SAISIE D'OB.

Si vous souhaitez utiliser les fonctionnalités de la saisie d'objet, le bouton [SAISIE D'OB] doit être actif dans la barre d'état.

Nœuds

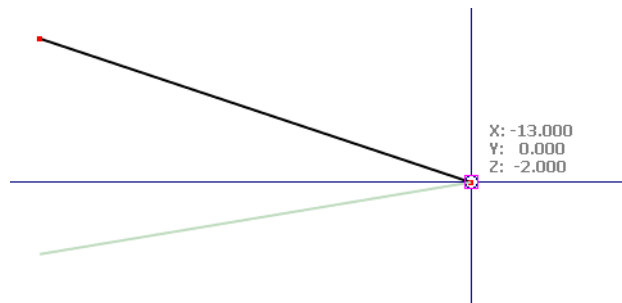


Figure 11.36: Saisie d'un nœud

- Lorsque vous définissez une nouvelle ligne, les nœuds existants y sont inclus. Les points de saisie sont illustrés par des carrés.

Perpendiculaire

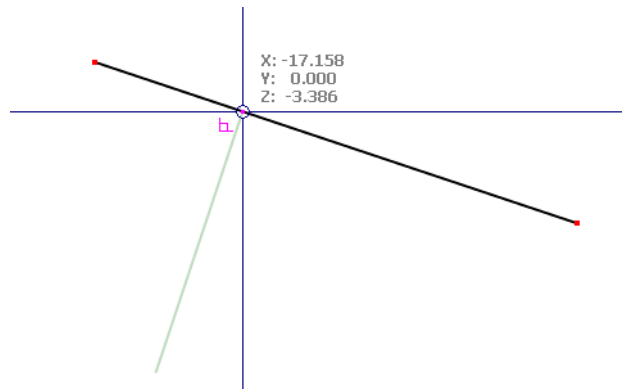


Figure 11.37: Connexion perpendiculaire d'une ligne

- ⊞ Lorsque vous dessinez une ligne, le pointeur s'active lors du déplacement proche du point perpendiculaire. Le point de saisie est illustré par un symbole perpendiculaire.

Tangente

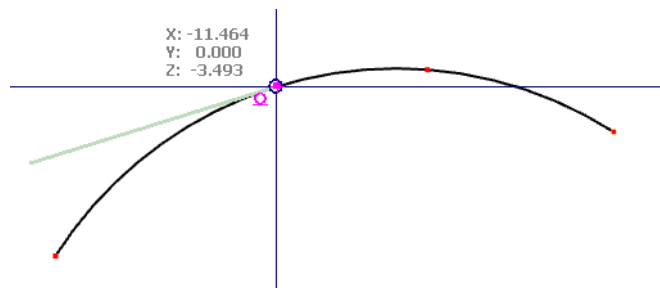


Figure 11.38: Connexion d'une tangente à un arc

- ⊚ Une tangente est créée sur une arc circulaire. Lors du dessin d'une ligne, le pointeur est activé lorsqu'il est proche du point de tangente. Le point de saisie est illustré par un symbole de tangente.

Centres

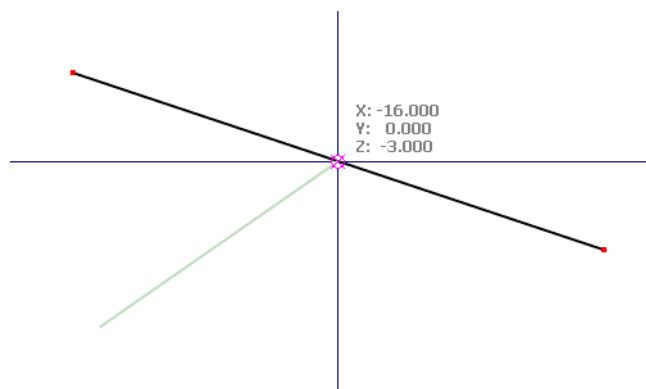


Figure 11.39: Connexion d'une ligne au centre

- ⊗ Lorsque vous déplacez le pointeur vers le centre (milieu) d'une ligne, il est saisi. Le symbole de centre apparaît sur le point de saisie.

Intersections

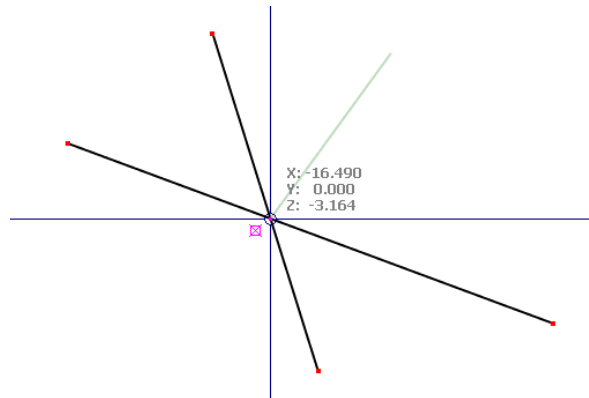


Figure 11.40: Saisie des lignes au point d'intersection

- ☒ Le pointeur saisit le point d'intersection de deux lignes qui se croisent et qui n'ont pas de nœud commun. Le point de saisie est illustré par un symbole d'intersection.

Parallèle

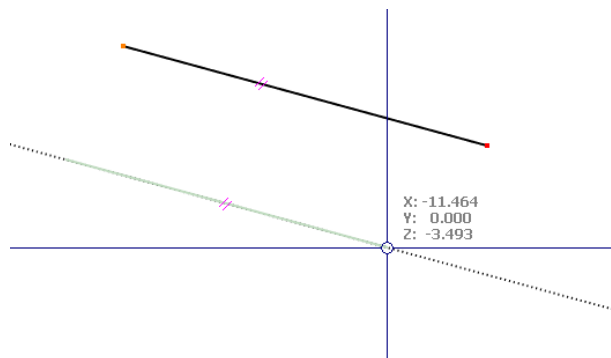


Figure 11.41: Saisie d'une ligne parallèle

- /// Utilisez cette fonctionnalité pour définir des lignes parallèles : Définissez le nœud de départ de la nouvelle ligne et déplacez le pointeur sur un ligne type. Maintenant, si vous déplacez le pointeur près d'un nœud de fin potentiel de la nouvelle ligne parallèle au modèle type, le symbole parallèle apparaît sur les deux lignes.

Points de partition

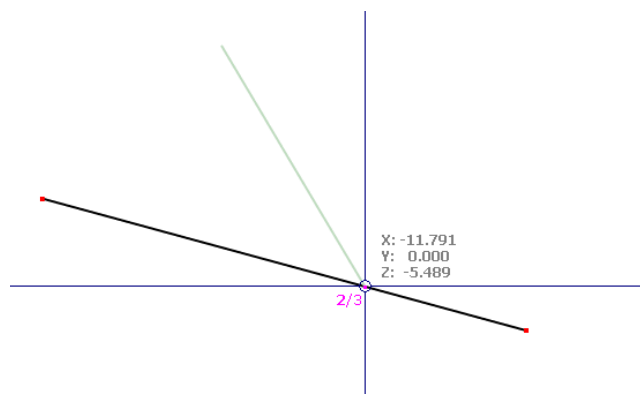


Figure 11.42: Saisie d'une ligne sur un point de partition (exemple: point 2/3)

- ¼ Dans l'onglet *Saisie des objets* de la boîte de dialogue *Plan de travail*, vous pouvez entrer le nombre n de divisions de ligne. Lorsque vous déplacez le pointeur le long d'une ligne, il devient une saisie sur les points de partition. Sur le pointeur, la partition est affichée comme un valeur de fraction.

Distance

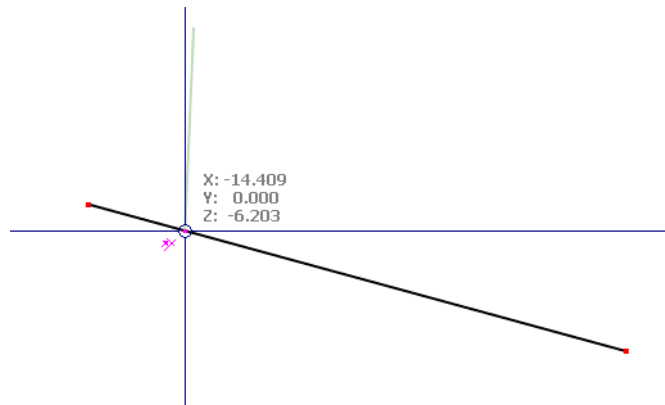


Figure 11.43: Connexion d'une ligne à une distance définie

- ✘ Dans l'onglet *Saisie des objets* de la boîte de dialogue *Plan de travail*, vous pouvez entrer la distance d pour diviser les lignes. Lorsque vous déplacez le pointeur le long d'une ligne, il devient une saisie à la distance définie du début et fin de ligne. Le symbole distance apparaît sur le pointeur.

Lignes directrices

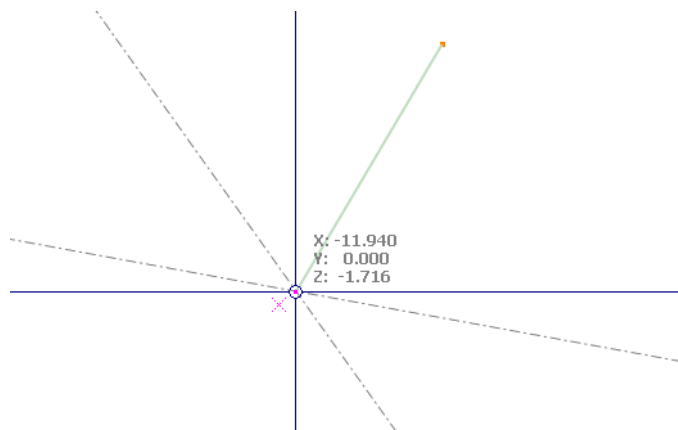


Figure 11.44: Saisie des lignes directrices au point d'intersection

- ✘ Lorsque vous déplacez le pointeur près du point d'intersection de deux lignes directrices (voir le [Chapitre 11.3.7, page 483](#)), il est saisi. Le symbole intersection apparaît au point de saisie.

Couches d'arrière-plan

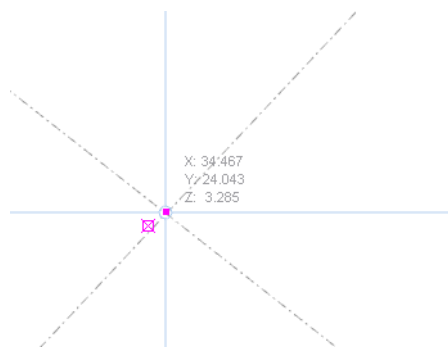


Figure 11.45: Saisie de couches d'arrière-plans au point d'intersection

- ✘ Utilisez cette fonction pour définir les nœuds aux points d'intersection des couches d'arrière-plan (voir le [Chapitre 11.3.7, page 483](#)). Le symbole d'intersection apparaît au point de saisie.

Grille de ligne

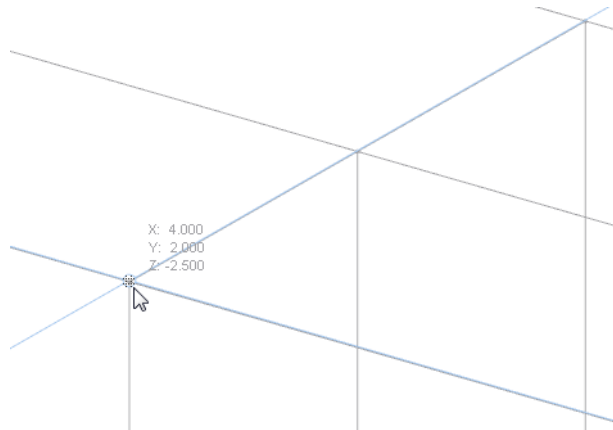


Figure 11.46: Points de saisie de la grille de ligne

Utilisez cette fonction pour placer des objets aux points d'intersection d'une grille de ligne (voir le [Chapitre 11.3.8, page 488](#)).

11.3.4 Systèmes de coordonnées

Les systèmes de coordonnées personnalisés permettent une entrée simplifiée des parties inclinées d'un modèle. Elles n'ont rien à faire avec les systèmes d'axe des lignes, surfaces ou barres. Vous pouvez également définir les plans de travail graphiquement à l'aide des points ou des axes de ligne, de barre ou de surface (voir le [Chapitre 11.3.1, page 470](#)).

Pour ouvrir la boîte de dialogue *Système de coordonnées*, sélectionnez

Outils → **Système de coordonnées**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils.

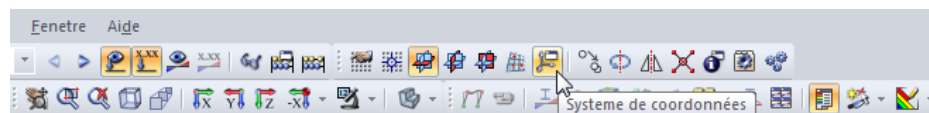



Figure 11.47: Bouton *Système de coordonnées*

Vous pouvez également utiliser la boîte de dialogue *Plan de travail et grille/saisie* (voir la [Figure 11.34, page 471](#)) où vous trouvez le bouton  pour la création d'un système de coordonnées personnalisé.

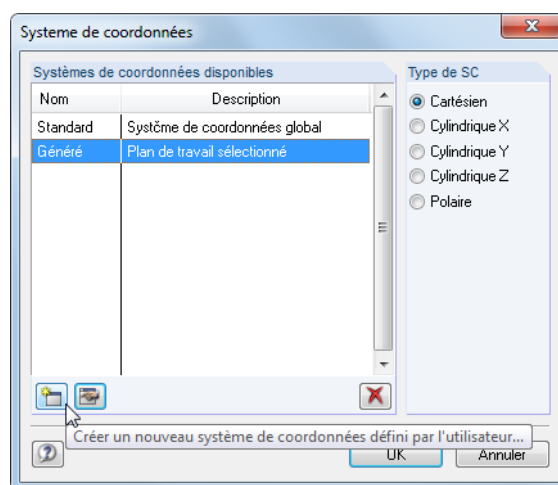



Figure 11.48: Boîte de dialogue *Système de coordonnées*

Le système de coordonnées *Standard* par défaut est rapporté à l'origine et aux axes globaux X,Y,Z.

Créer un nouveau système de coordonnées

Cliquez sur le bouton  affiché dans la [Figure 11.48](#) pour ouvrir la boîte dialogue suivante. Le bouton est également disponible dans la boîte de dialogue *Plan de travail et grille/saisie* (voir la [Figure 11.34](#), page 471).

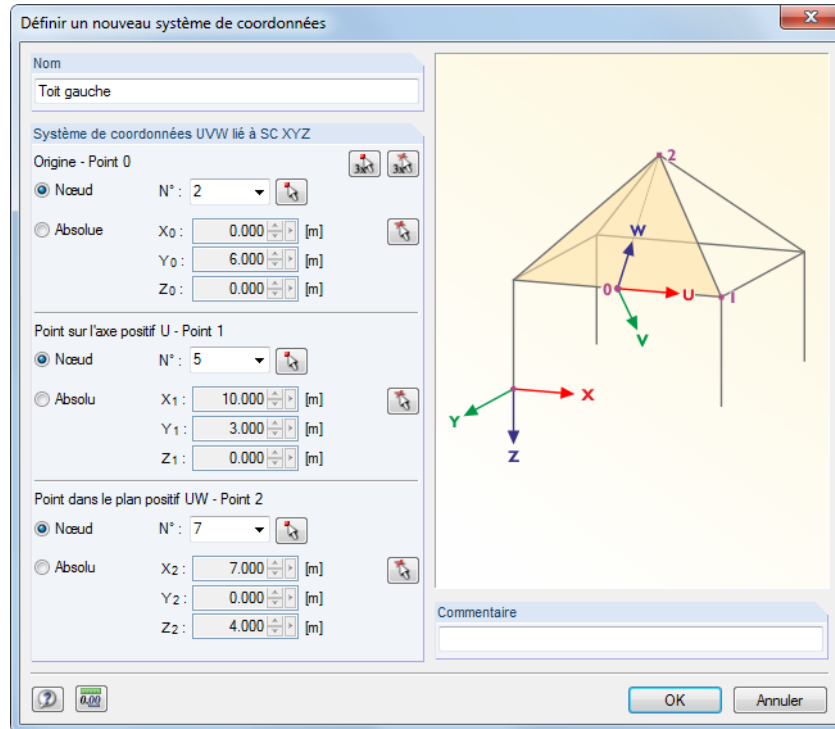


Figure 11.49: Boîte de dialogue *Définir un nouveau système de coordonnées*

Entrez un *Nom* pour le nouveau système de coordonnées. Puis, définissez le système d'axes à l'aide des trois paramètres dans la section de dialogue *Système de coordonnées UVW lié à SC XYZ* :

- Origine (point zéro du nouveau système de coordonnées)
- Point sur l'axe U positif (premier axe)
- Point sur le plan UW positif (rotation du plan autour de l'axe U)



Précisez trois points que vous pouvez entrer directement ou sélectionnez-les graphiquement. Les points ne doivent pas être définis sur une ligne droite.



Vous pouvez utiliser les boutons affichés à gauche pour sélectionner les trois [Nœuds] ou [Points] dans la fenêtre graphique (veuillez respecter la séquence lorsque vous définissez les points 0 à 2). Avec le bouton de gauche vous ne pouvez sélectionner que les *Nœuds*, avec le droit, tout type de *Points*. La différence devient considérable lorsqu'un nœud représentant un point de définition du système de coordonnées est modifié. Le système de coordonnées sera ensuite ajusté automatiquement. En cas de points, le système de coordonnées est fixe.

Si le plan de travail défini par l'utilisateur est défini à l'aide des trois points (voir le [Chapitre 11.3.1](#), page 469), RFEM crée automatiquement un nouveau système de coordonnées avec le nom *Généré*.

Modifier ou supprimer le système de coordonnées

Seuls les systèmes de coordonnées personnalisés peuvent être modifiés ou supprimés. Utilisez les boutons suivants dans la boîte de dialogue *Système de coordonnées*.

	Modifie le système de coordonnées sélectionné
	Supprime le système de coordonnées sélectionné

Tableau 11.4: Boutons dans la boîte de dialogue *Système de coordonnées*

Exemple

Dans un jarret de portique, un nouveau système de coordonnées est défini pour la diagonale qui se trouve dans le plan de la toiture. L'Origine est définie dans le nœud **6** du coin. Le nœud **4** à la fin de la barre de diagonale est sélectionné comme le *Point sur l'axe positif U*. Le nœud **5** au pied du poteau est sélectionné comme le *Point dans le plan positif UW*.

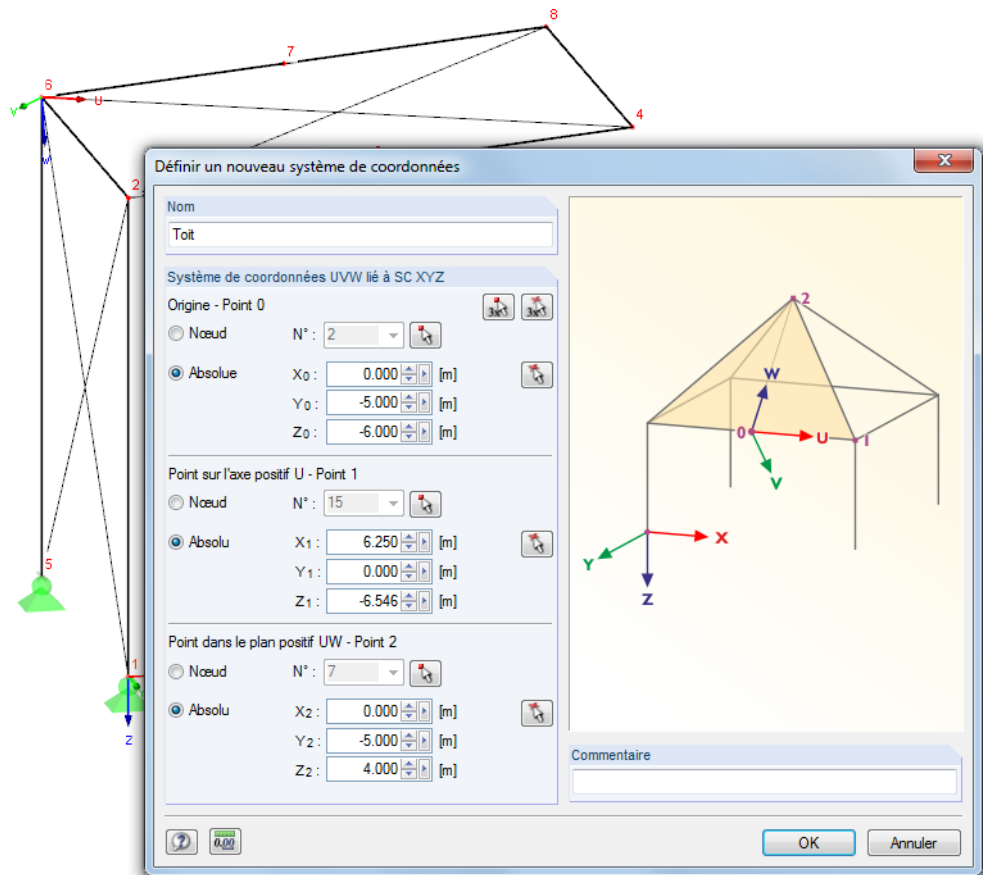


Figure 11.50: Système de coordonnées personnalisé *UVW* au jarret de portique

Ainsi, la grille est rapportée aux plans de travail UV, VW et UW dans lesquels vous pouvez définir les nouveaux objets (voir le [Chapitre 11.3.1, page 468](#)).

11.3.5 Cotation

Vous pouvez ajouter les lignes de cotes personnalisées au modèle.

Pour appliquer les fonctionnalités de cotation, sélectionnez

Insérer → Cotes



ou utilisez le bouton correspondant de la barre d'outils.

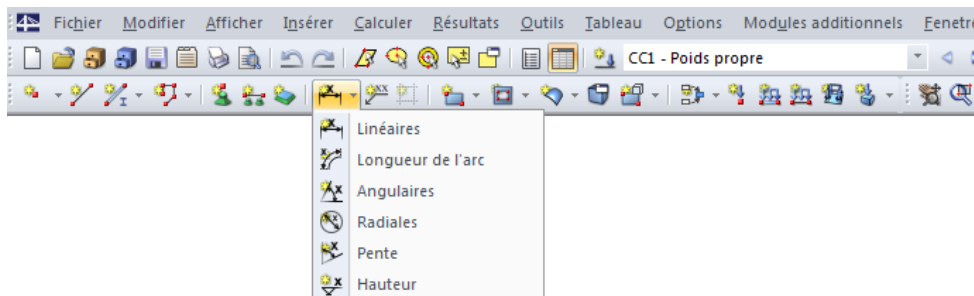


Figure 11.51: Boutons *Nouvelle cote*

Les options de cote suivantes peuvent être sélectionnées :

Cotation	Objets avec cotation
Linéaire	Longueur entre deux nœuds ou plus
Longueur d'arc	Longueur entre les nœuds d'un arc
Angulaire	Angle entre trois nœuds ou entre deux lignes
Radiale	Diamètre ou rayon de cercle et d'arc
Pente	Inclinaison entre une ligne et un plan
Hauteur	Niveau de hauteur d'un nœud

Tableau 11.5: Fonctionnalités de cotation

La boîte de dialogue *Nouvelle cote* apparaît. Elle dépend de la fonction choisie.

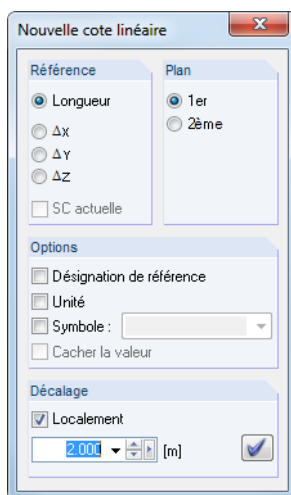


Figure 11.52: Boîte de dialogue *Nouvelle cote linéaire*

Utilisez le pointeur affiché avec un symbole de sélection et cliquez sur les objets qui représentent les points de référence de la cotation. Dans la section *Référence*, vous pouvez sélectionner la longueur réelle ou la projection dans une des directions de l'axe global.

La section *Plan* contrôle où la ligne de cotation est appliquée. Le paramètre représente les axes du système de coordonnées global XYZ, respectivement les axes des lignes. Si vous changez de plan et que vous déplacez le pointeur dans le graphique, vous pouvez voir la différence entre les deux champs de sélection.

Utilisez les quatre coches de la section *Options* pour définir les informations à apparaître dans les valeurs. Lorsque vous sélectionnez *Symbole*, vous pouvez entrer un symbole de cotation. Il est également possible de le sélectionner dans la liste. Sélectionnez *Cacher la valeur* pour désactiver la valeur mesurée, de sorte que seule le symbole n'apparaisse.



Le *Décalage* détermine la distance de la ligne de cotation à partir du premier nœud sélectionné. La distance peut également être définie graphiquement à l'aide du pointeur de la souris. Afin de définir la ligne de cotation, cliquez dans la fenêtre de travail ou utilisez le bouton [Définir la cote].



Pour définir une chaîne de cotes avec un décalage équidistant, cliquez sur les nœuds individuels l'un après l'autre. Puis précisez le décalage.

Utilisez le navigateur *Afficher* ou le menu contextuel de l'interface (clic-droit sur une zone sans objet dans la fenêtre graphique) pour définir l'affichage des lignes de cotation.

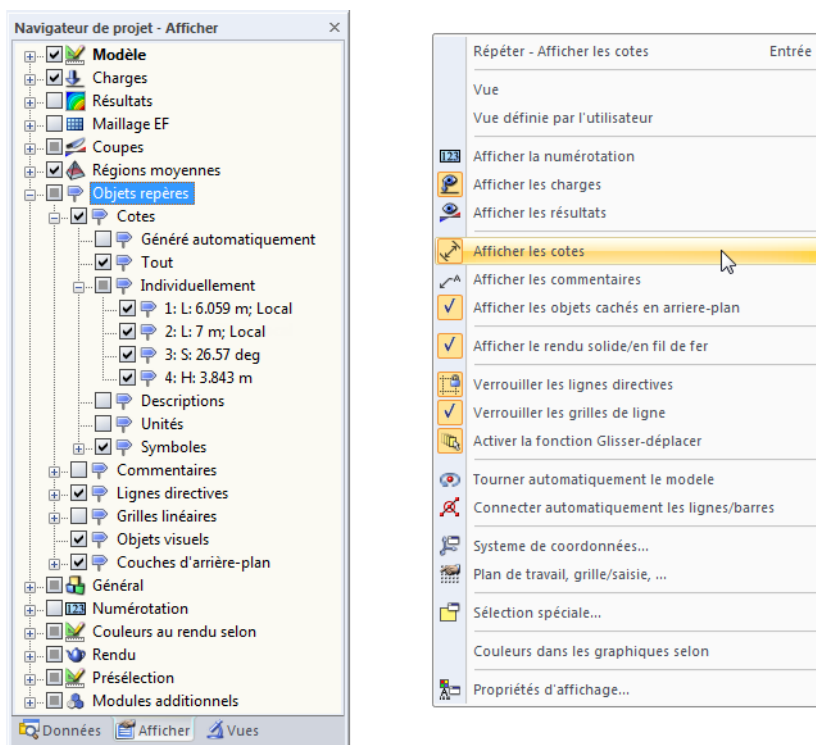


Figure 11.53: Navigateur *Afficher* (Objets repères → Cotes) et menu contextuel général



Lorsque le modèle est modifié, les dimensions sont ajustées automatiquement.

Pour ouvrir la boîte de dialogue *Modifier la cote*, double-cliquez sur une cote. Ainsi, le décalage est modifiable à tout moment. Toutefois, si vous souhaitez que la ligne de cotation soit relative à d'autres nœuds ou lignes, il faut supprimer la cotation. Vous pouvez ensuite la redéfinir.

11.3.6 Commentaires

Il y a deux types de commentaires :

- Commentaires dans les boîtes de dialogue et les tableaux (voir le [Chapitre 11.1.4, page 456](#))
- Commentaires dans la fenêtre de travail

Le chapitre décrit comment les commentaires sont définis graphiquement.

Vous pouvez entrer des commentaires relatifs aux nœuds et centres de lignes et barres. Ils peuvent être entrés à tout endroit du plan de travail actif ou dans un plan global.

Pour ouvrir une boîte de dialogue pour l'application de commentaires, sélectionnez

Insérer → **Commentaires**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils.

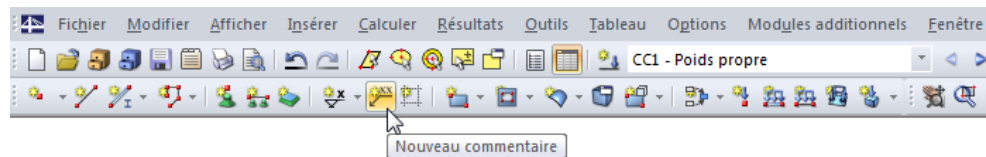


Figure 11.54: Bouton *Nouveau Commentaire*

La boîte de dialogue *Nouveau commentaire* s'ouvre.

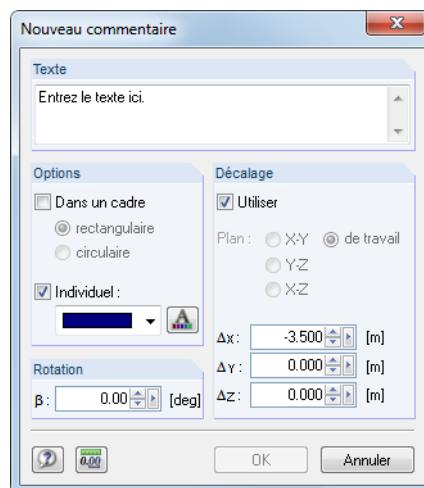


Figure 11.55: Boîte de dialogue *Nouveau commentaire*



Entrez le texte du commentaire dans la section *Texte*. L'apparence du commentaire concernant les couleurs et [Polices] peut être ajustée dans la section de dialogue *Options*. Autrement le commentaire est encadré par un rectangle ou un cercle.

La *Rotation* du commentaire permet de personnaliser la disposition du texte.

Si la case de la section *Décalage* est cochée, le commentaire sera disposé à une distance donnée de l'objet sélectionné. Vous pouvez également définir la distance graphiquement : Commencez par cliquer sur l'objet après avoir entré le commentaire. Puis, utilisez le pointeur pour localiser la position appropriée où vous entrez le commentaire à l'aide d'un autre clic de la souris. RFEM affiche le plan de travail actuel afin que vous puissiez placer le commentaire correctement. Vous pouvez, si nécessaire, modifier le plan de travail avant de placer le commentaire.

Utilisez le navigateur *Afficher* ou le menu contextuel de l'interface (clic-droit sur une zone sans objet dans la fenêtre graphique) pour définir l'affichage des commentaires (voir la [Figure 11.56](#)).

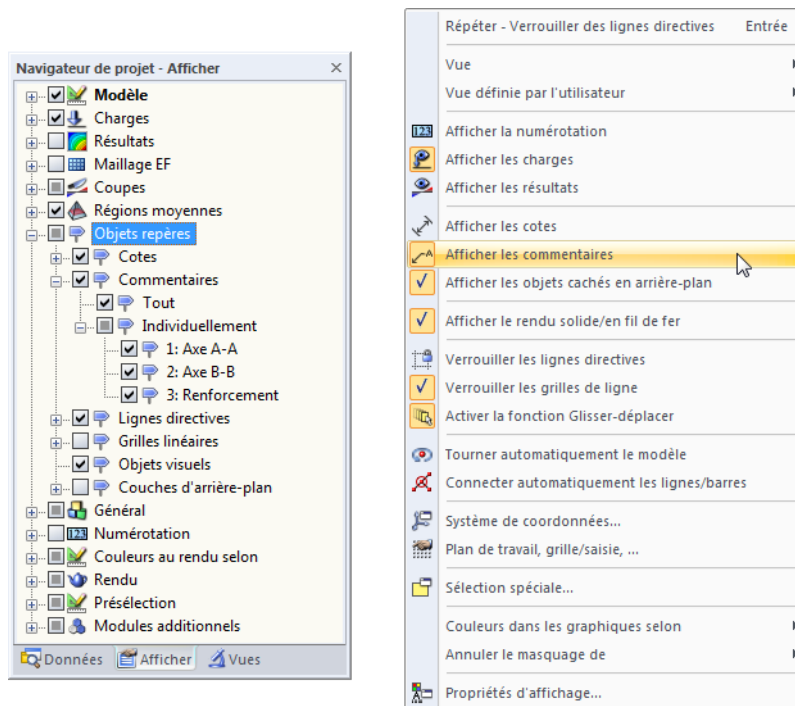


Figure 11.56: Navigateur *Afficher* (Objets repères → Commentaires) et menu contextuel général



Lorsque la géométrie du modèle est modifiée, les commentaires sont ajustés automatiquement.

Les commentaires comprenant le décalage peuvent être modifiés à tout moment : Double-cliquez sur le commentaire dans la fenêtre de dialogue ou son entrée dans le navigateur de *Données*.



Vous pouvez déplacer des commentaires à l'aide de la fonctionnalité glisser-déposer (pour copier, maintenez la touche [Ctrl] enfoncée). Veuillez noter que : Lorsque vous saisissez la tête de flèche du commentaire, vous déplacez le commentaire entier. Lorsque vous saisissez le texte, la tête de flèche continue à pointer l'objet de sorte que la position du commentaire puisse être ajustée dans le plan de travail.

11.3.7 Lignes directrices

Les lignes directrices représentent une grille d'axes et lignes sous l'espace de travail graphique. Les points d'intersection des lignes directrices sont aussi les points de saisie pour l'entrée graphique – pourvu que la saisie des objets soit activée pour les intersections des *Lignes directrices* (voir le [Chapitre 11.3.3, page 476](#)).

Les lignes directrices n'ont pas besoin d'être parallèles aux axes du système de coordonnées global XYZ. Les angles peuvent être entrés librement. Vous pouvez même définir une disposition polaire des lignes directrices. Les espacements entre lignes directrices peuvent également être précisés.

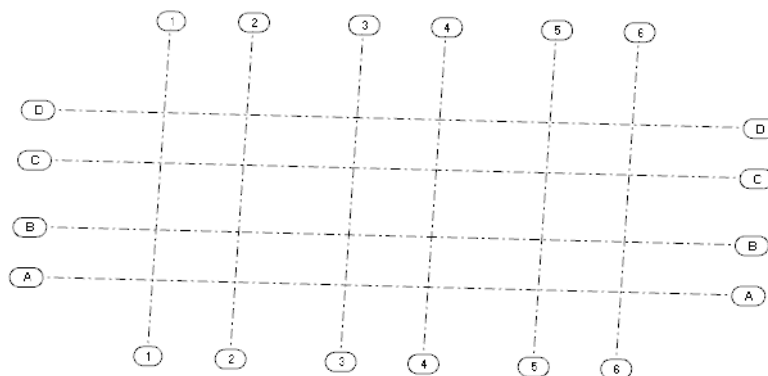


Figure 11.57: Grille de lignes directrices

Créer des lignes directrices

Entrée du dialogue

Pour ouvrir la boîte de dialogue de création d'une nouvelle ligne directrice, sélectionnez

Insérer → **Lignes directrices** → **Boîte de dialogue**

ou utilisez le menu contextuel dans le navigateur de *Données*.

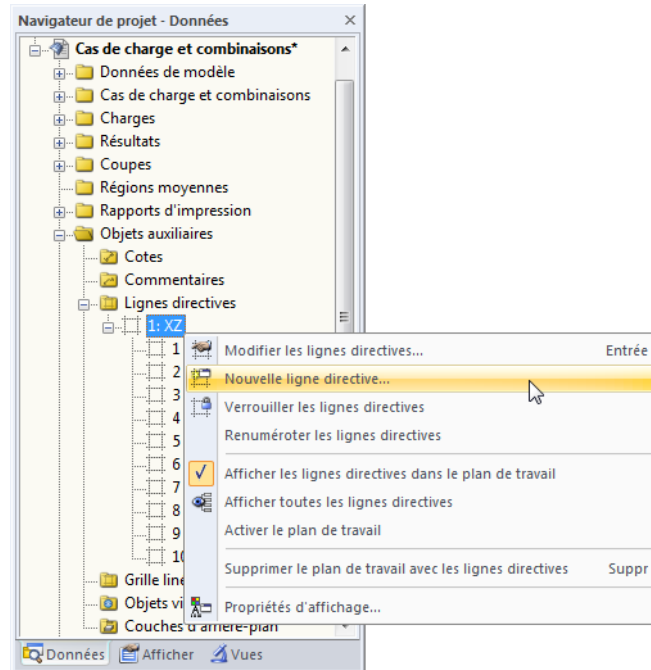


Figure 11.58: Menu contextuel *Lignes directrices* dans le navigateur *Données*

La boîte de dialogue suivante apparaît :

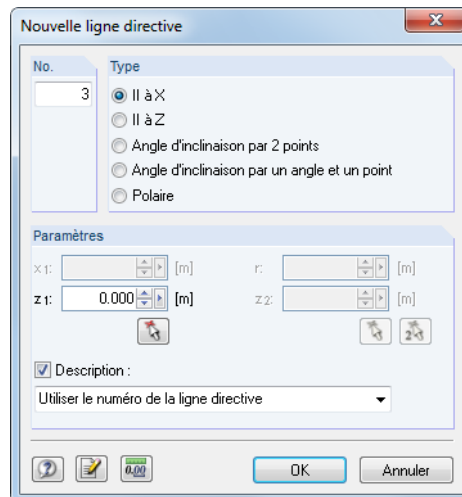


Figure 11.59: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne directrice*

Le *N°* de ligne directrice est assigné par le programme mais peut être ajusté, si nécessaire.

Avec les options dans la section de dialogue *Type*, vous décidez comment les lignes directrices seront créées (voir le [Tableau 11.6](#)).

Type	Explication
II à X / Y / Z (parallèle à l'axe global X, Y ou Z)	La ligne directrice est créée parallèle à l'un des axes globaux. Entrez les distances x_1 / y_1 / z_1 des axes correspondants globaux dans la section <i>Paramètres</i> .
Angle d'inclinaison par 2 points	La section <i>Paramètres</i> permet d'entrer les coordonnées de deux points dans le plan de travail actif pour définir la ligne directrice.
Angle d'inclinaison par un angle et un point	Dans la section <i>Paramètres</i> , les coordonnées d'un point et un angle de rotation doivent être précisés. La ligne directrice sera créée dans le plan de travail actuel.
Polaire	Dans la section <i>Paramètres</i> , le point central et le rayon pour la ligne directrice circulaire doivent être précisés.

Tableau 11.6: Types de lignes directrices

Insérez les paramètres dans les champs d'entrée ou déterminez-les graphiquement dans la fenêtre de travail à l'aide du bouton ou .

Lorsque la coche *Description* est sélectionnée, vous pouvez entrer une description pour la ligne directrice dans la zone de texte. Vous pouvez sélectionner une description dans la liste.

Entrée graphique

Pour définir une ligne directrice graphiquement, vous pouvez



- sélectionner **Insérer** → **Lignes directrices** → **Graphiquement** dans le menu,
- utiliser le bouton [Nouvelle ligne directrice] affiché à gauche ou
- saisir un axe du plan de travail et le déplacer en direction parallèle (uniquement possible si les lignes directrices ne sont pas verrouillées – voir ci-dessous).

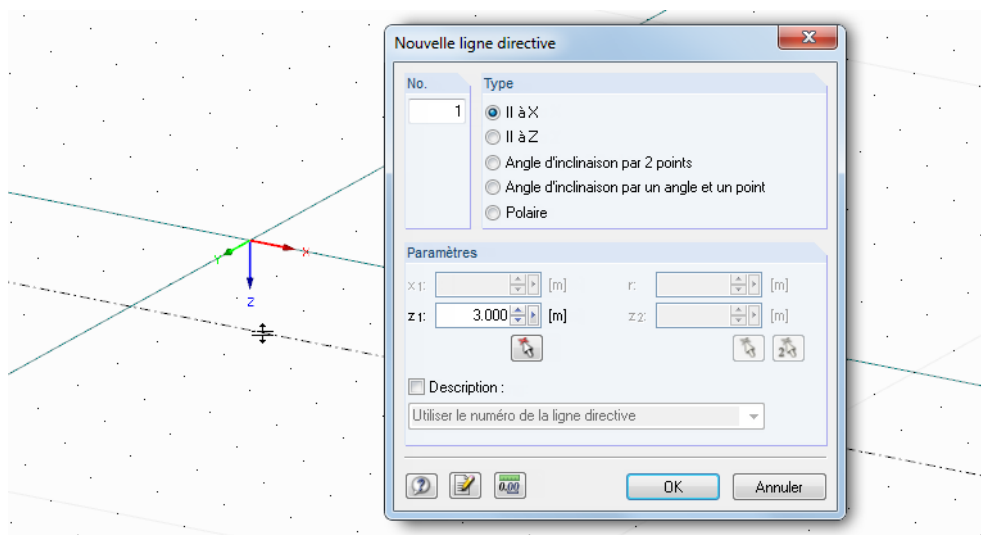


Figure 11.60: Créer une ligne directrice graphiquement

La boîte de dialogue *Nouvelle ligne directrice* est décrite ci-dessus.

Modifier et supprimer les lignes directrices

Pour ouvrir la boîte de dialogue de modification d'une ligne directrice, double-cliquez sur une ligne directrice dans le graphique ou son entrée dans le navigateur de *Données*.



Verrouiller les lignes directrices

Si la ligne directrice ne peut pas être sélectionnée dans le graphique, c'est qu'elle est verrouillée (voir ci-dessous). Les lignes directrices peuvent être déverrouillées rapidement : Faites un clic-droit sur un espace vide dans la fenêtre de travail et désactivez l'option *Verrouiller les lignes directrices* dans le menu contextuel.



Une autre option pour modifier les lignes directrices est de sélectionner **Outils** → **Plan de travail, grille/saisie, saisie des objets, lignes directrices** dans le menu ou d'utiliser le bouton de la barre d'outils. Une boîte de dialogue s'ouvre. Vous pouvez y utiliser l'onglet *Lignes directrices* pour non seulement activer la saisie, mais pour modifier, supprimer ou masquer/afficher les lignes directrices, ainsi que pour la création de nouvelles lignes directrices.

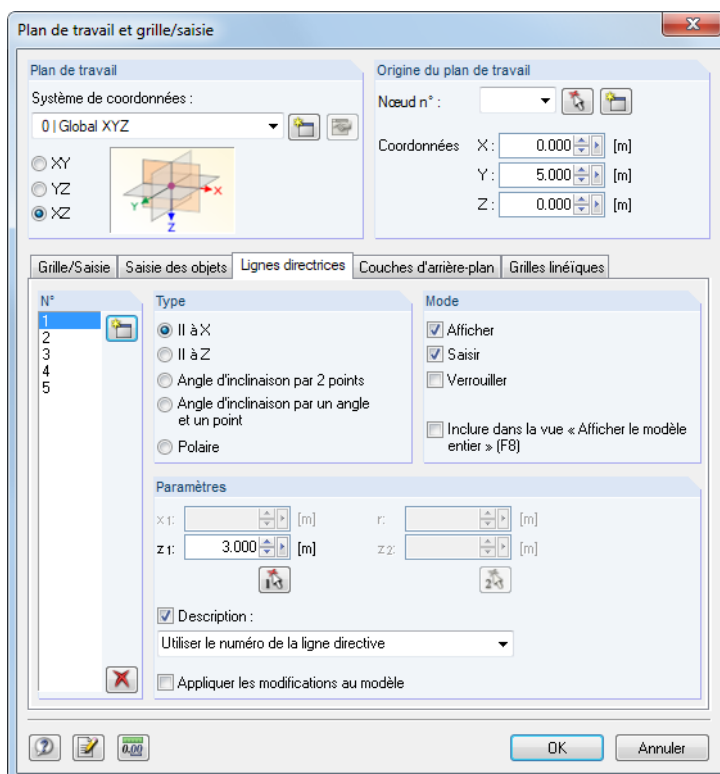


Figure 11.61: Boîte de dialogue *Plan de travail et grille/saisie*, onglet *Lignes directrices*

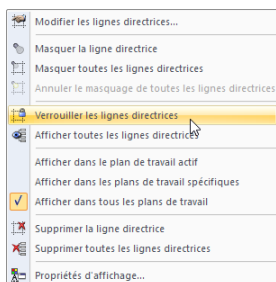
Les lignes directrices peuvent être supprimées dans la fenêtre de travail et dans le navigateur de *Données* : Faites un clic-droit sur la ligne directrice et sélectionnez *Supprimer la ligne directrice* dans le menu contextuel.

Verrouiller les lignes directrices

Lorsque les lignes directrices sont verrouillées, elles ne peuvent pas être sélectionnées, modifiées, déplacées ou supprimées. Ainsi, elles n'affectent pas les entrées graphiques d'objet. Cependant la fonction de saisie sur les points d'intersection reste active.

Pour verrouiller ou déverrouiller toutes les lignes directrices,

- faites un clic-droit sur une ligne directrice et sélectionnez *Verrouiller les lignes directrices* dans le menu contextuel,
- sélectionnez **Modifier** → **Lignes directrices** → **Verrouiller** dans le menu ou
- faites un clic droit sur *Lignes directrices* dans le navigateur et sélectionnez *Verrouiller les lignes directrices* dans le menu contextuel.



Menu contextuel des lignes directrices

Copier et déplacer les lignes directrices

Les lignes directrices sont des objets graphiques normaux pour lesquels vous pouvez utiliser plusieurs fonctionnalités de modification.

Pour déplacer ou copier une ligne directrice, commencez par sélectionner la ligne directrice. Puis, vous pouvez appliquer la fonction décrite dans le [Chapitre 11.4.1](#) à la [page 494](#). Veuillez noter que les lignes directrices peuvent être copiées uniquement dans le plan ou la ligne directrice originale.

Afficher les lignes directrices

Le navigateur *Afficher* contrôle la représentation graphique des lignes directrices en détail.

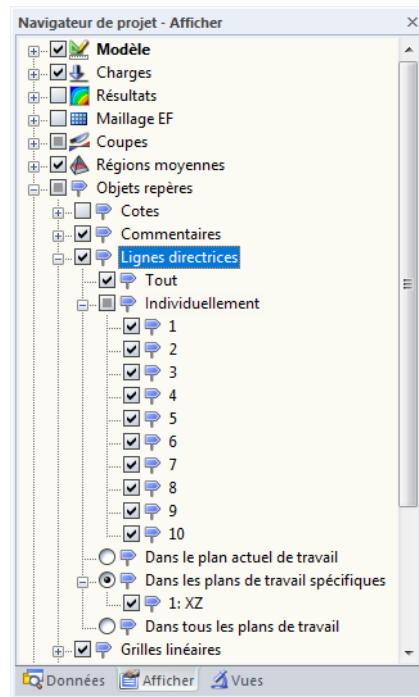


Figure 11.62: Contrôle des lignes directrices dans le navigateur *Afficher*

11.3.8 Grille de ligne

Les grilles de ligne aident à modéliser les structures composées de surfaces, poutres ou grilles. Les points d'intersection de la grille représentent les points de définition des surfaces, lignes et barres. Il est possible d'utiliser plusieurs grilles de ligne dans un modèle.

Créer une grille de ligne



Pour ouvrir la boîte de dialogue de création d'une nouvelle grille, sélectionnez

Insérer → **Grille de ligne**

ou utilisez le menu contextuel dans le navigateur de *Données*.

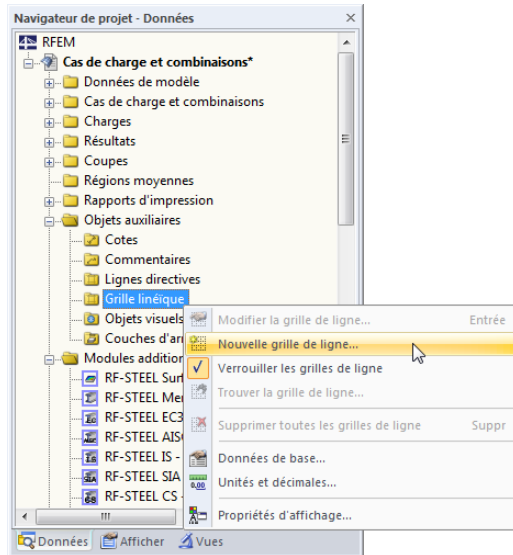


Figure 11.63: Menu contextuel *Grille de ligne* dans le navigateur *Données*

La boîte de dialogue *Grille de ligne* apparaît, vous pouvez y définir une nouvelle grille.

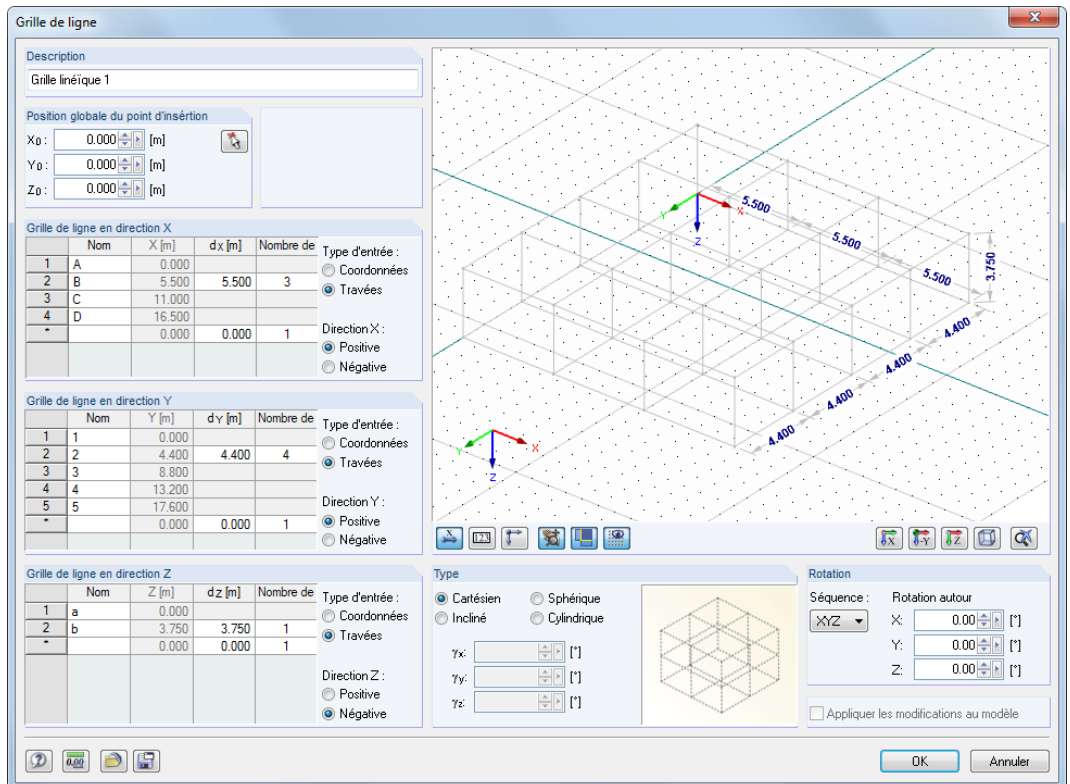


Figure 11.64: Boîte de dialogue *Grille de ligne*

La *Position globale du point d'insertion* définit l'origine de la grille de ligne. Les coordonnées peuvent être entrées ou sélectionnées dans la fenêtre de travail à l'aide du bouton

La section *Type* sous le graphique offre les options suivantes pour définir le système de grille avant d'entrer les données suivantes :

- Cartésien
- Sphérique
- Incliné (la grille peut être pivotée pour chaque axe autour de tout angle de rotation γ)
- Cylindrique

Le petit graphique de droite est interactif avec le type précisé.

Dans les sections *Grille de ligne en direction X/Y/Z*, insérez les distances *d* et le *Nombre* de travées pour chaque direction. Le *Nom* est prédéfini mais peut être ajusté. Il est également possible d'entrer les *Coordonnées* des distances ou de les ajuster par la suite.

Les options *Positive* ou *Négative* déterminent dans quelle direction de l'axe global la grille de ligne sera créé.

La section *Rotation* permet de pivoter la grille de ligne autour d'un axe: sélectionnez la *Séquence* qui détermine l'ordre des axes de grille locaux X', Y' et Z'. Puis insérez l'angle de rotation autour des axes globaux X, Y et Z dans les champs d'entrée *Rotation autour*. Vous pouvez aussi utiliser les boutons pour définir la rotation graphiquement.



Une grande partie de la boîte de dialogue est couverte par la fenêtre graphique qui représente immédiatement les entrées. Les boutons sous la fenêtre sont familiers, ce sont les mêmes que dans RFEM. Ils contrôlent l'affichage pour la cotation, la numérotation, les axes et la vue. Vous pouvez utiliser aussi les options de contrôle de la souris pour le grand graphique de dialogue (voir le [Chapitre 3.4.9, page 35](#)).



Chaque grille de ligne peut être enregistrée comme modèle et utilisée par la suite. Les deux boutons affichés à gauche sont utilisés pour [Enregistrer] et [Charger] les données du générateur.

SAISIE D'OB.

Après avoir fermé la boîte de dialogue, vous pouvez définir des objets sur les nœuds de grille. Veuillez noter que la saisie des objets soit activée (voir le [Chapitre 11.3.3, page 476](#)).

11.3.9 Objets visuels

Les objets visuels sont des objets 3D utilisés, par exemple, dans les programmes de CAO pour représenter les modèles (voitures, arbres, textures, etc.) de manière aussi réaliste que possible. Vous pouvez également intégrer les objets 3D dans le modèle RFEM pour démontrer les proportions du modèle.

Charger un objet visuel



Pour ouvrir la boîte de dialogue pour l'import d'un objet visuel, sélectionnez

Insérer → Objets visuels

ou utilisez le menu contextuel dans le navigateur de *Données*.

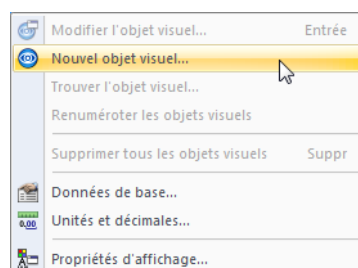


Figure 11.65: Menu contextuel du navigateur *Données* : *Objets auxiliaires* → *Objets visuels*

La boîte de dialogue *Nouvel objet visuel* s'ouvre, vous pouvez y préciser la *Description* et le *Nom de fichier*.

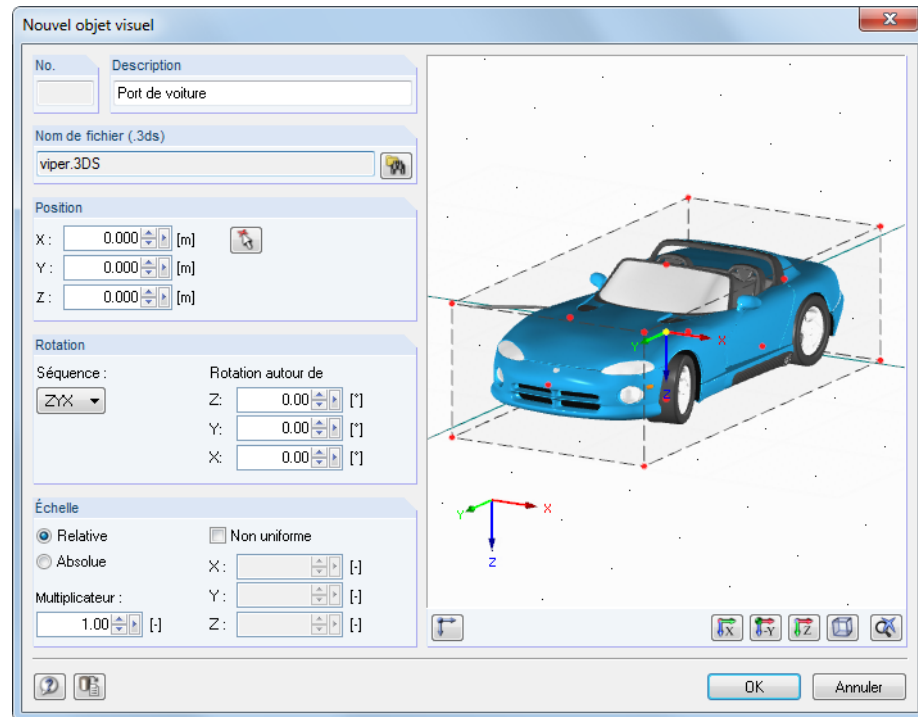



Figure 11.66: Boîte de dialogue *Nouvel objet visuel*



L'objet visuel doit être disponible en format *.3ds*. Utilisez le bouton [Parcourir] pour sélectionner le fichier dans la boîte de dialogue *Ouvrir* de Windows.

Définissez la *Position* de l'objet dans le modèle par l'entrée de ses coordonnées. Vous pouvez aussi utiliser la fonction  pour la définir graphiquement dans la fenêtre de travail. Le point de référence de l'objet 3D est indiqué par la couleur de sélection dans le graphique de droite.

De plus, il est possible de définir une *Rotation* de l'objet ou le mettre à l'*Échelle*.

Cliquez sur [OK] pour insérer l'objet dans le modèle.

La boîte de dialogue pour la modification d'un objet visuel peut être ouverte en double-cliquant sur l'objet dans le graphique ou dans le navigateur de *Données*.

11.3.10 Couches d'arrière-plan

Un fichier DXF peut être importé comme couche d'arrière-plan et utilisé pour l'entrée graphique d'objets. Contrairement à l'importation DXF (voir le [Chapitre 12.5.2, page 609](#)) où le modèle complet est chargé par la conversion dans les nœuds et les lignes, les couches d'arrière plan représentent une sorte de feuilles transparentes pour une modélisation spécifique.

Il est possible d'utiliser plusieurs couches d'arrière-plan dans un modèle.

Créer une couche d'arrière-plan



Pour ouvrir la boîte de dialogue pour la création d'une nouvelle couche d'arrière-plan, sélectionnez

Insérer → **Couche d'arrière-plan**

ou utilisez le menu contextuel du navigateur de *Données*.

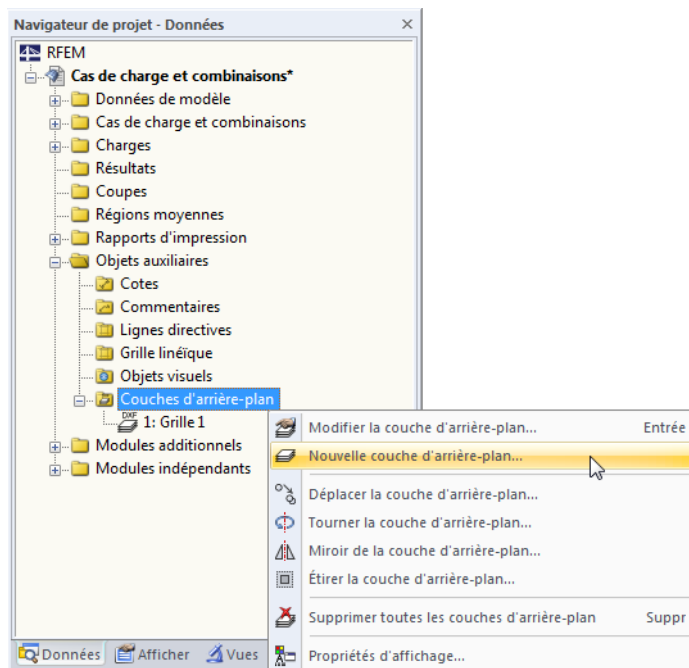


Figure 11.67: Menu contextuel Couches d'arrière-plan dans le navigateur Données

La boîte de dialogue Windows Ouvrir apparaît. Entrez le répertoire et le nom du fichier DXF.

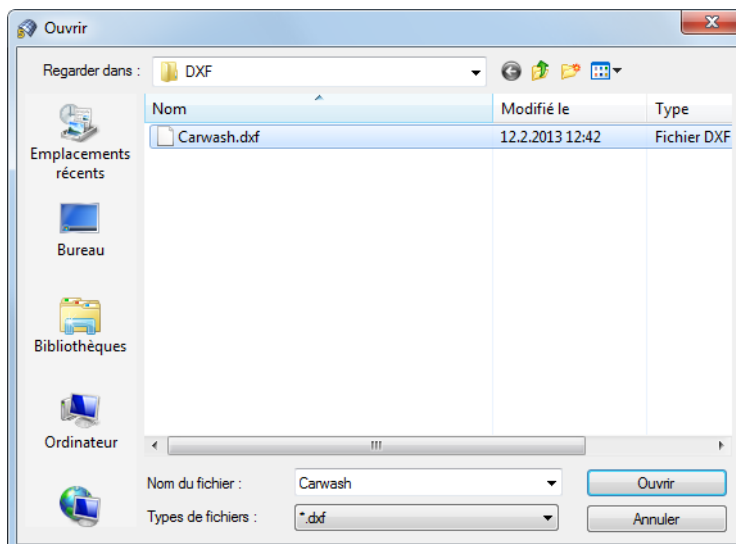
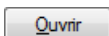


Figure 11.68: Boîte de dialogue Ouvrir



Cliquez le bouton [Ouvrir] pour accéder à la boîte de dialogue *Couche d'arrière-plan*.

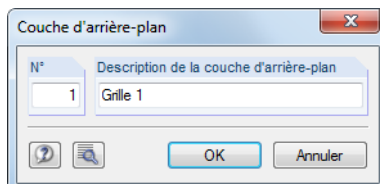


Figure 11.69: Boîte de dialogue Couche d'arrière-plan

Le N° de la couche est assignée par le programme. Dans la section *Description de la couche d'arrière-plan*, vous pouvez entrer un nom, ce qui rend une assignation ultérieure plus simple.

Utilisez le bouton pour accéder à plus de paramètres pour l'import DXF. Cette boîte de dialogue est présentée dans la [Figure 12.50](#) à la [page 609](#).

Après avoir cliqué sur [OK], RFEM importe la couche qui apparaît grise dans l'arrière-plan de la fenêtre de travail. Vous pouvez maintenant définir des nœuds, lignes et barres à partir de ce modèle en fil de fer.

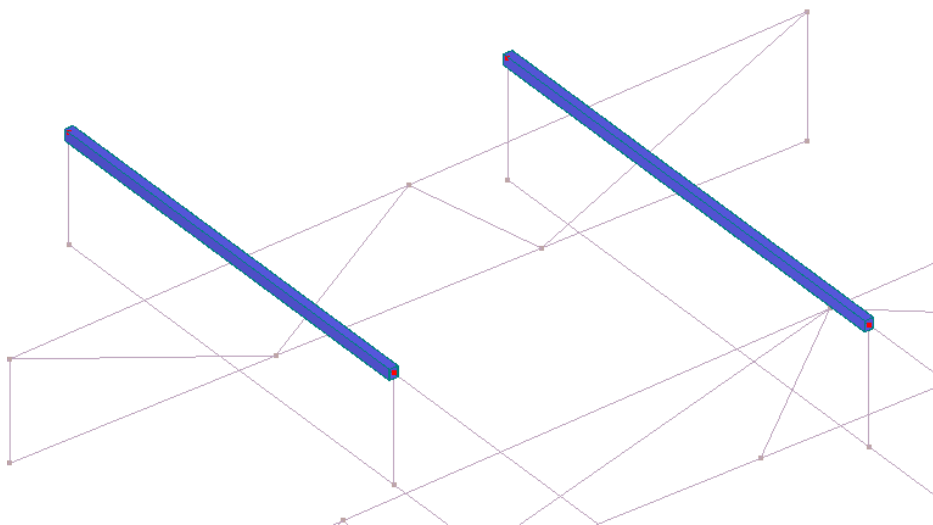


Figure 11.70: Définir des barres avec couche d'arrière-plan



Assurez-vous que la saisie d'objet pour les couches d'arrière-plan est activée afin de pouvoir disposer les objets sur les points disponibles dans la couche. Pour activer la saisie d'objet pour les points DXF, utilisez le bouton [DXF] dans la barre d'état. Vous pouvez également sélectionner **Outils** → **Plan de travail, grille/saisie, saisie des objets, lignes directrices** dans le menu ou utiliser le bouton de la barre d'outils.

La boîte de dialogue *Plan de travail et grille/saisie* s'ouvre. Dans l'onglet *Couches d'arrière-plan* vous pouvez activer la saisie, mais aussi modifier, supprimer, masquer/afficher les couches, ainsi que d'en créer des nouvelles.

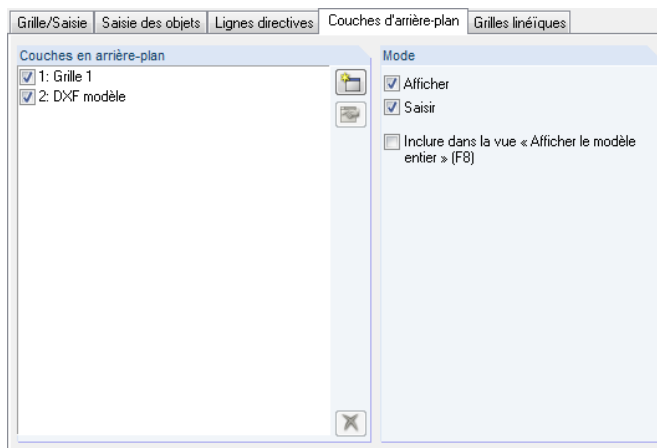


Figure 11.71: Extrait de la boîte de dialogue *Plan de travail et grille/saisie*, onglet *Couches d'arrière-plan*

Modifier, supprimer ou copier une couche d'arrière-plan



Pour ouvrir et modifier la boîte de dialogue, cliquez deux fois sur la couche d'arrière-plan ou sur l'entrée correspondante dans le navigateur de *Données* (voir la [Figure 11.67](#), page 491). Vous pouvez aussi utiliser l'onglet *Couches d'arrière-plan* de la boîte de dialogue *Plan de travail et grille/saisie* (voir la [Figure 11.71](#)) : Après avoir sélectionné la couche dans la liste, vous pouvez la [Modifier].

Les couches d'arrière-plan peuvent être supprimées dans le navigateur de *Données* également.

Sélectionnez une couche avant de la déplacer, copier ou miroiter. Puis, vous pouvez appliquer la fonction décrite dans le [Chapitre 11.4.1](#) à la [page 494](#).

Affichage des couches d'arrière-plan

Le navigateur *Afficher* contrôle la représentation des couches d'arrière-plan en détail.

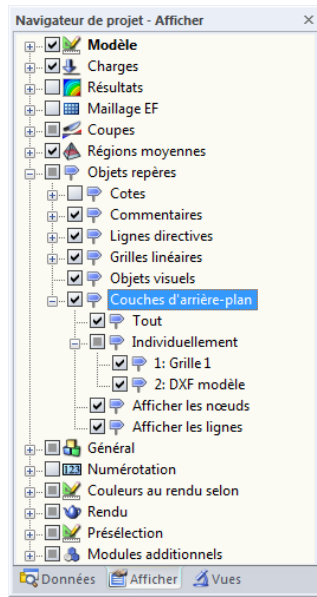


Figure 11.72: Contrôle des couches d'arrière-plan dans le navigateur *Afficher*

11.3.11 Marges et facteurs d'élargissement



Dans la plupart des cas, il n'est pas requis de modifier la disposition en plein écran ou l'échelle du modèle. Mais si vous avez à ajuster les paramètres d'affichage globaux, sélectionnez

Options → **Afficher les marges et les facteurs d'élargissement**

pour ouvrir une boîte de dialogue pour la gestion des paramètres par défaut.

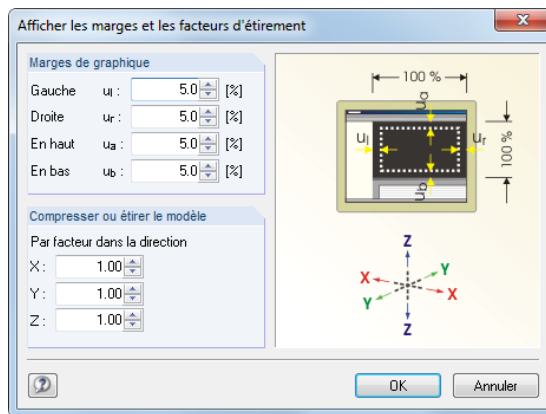


Figure 11.73: Boîte de dialogue *Afficher les marges et les facteurs d'étirement*



Boutons dans le menu *Afficher*

Les paramètres de la section *Marges de graphique* déterminent les distances minimum conservées au quatre côtés de la fenêtre graphique pour la représentation du modèle. Les valeurs sont définies en pourcentage et sont relatives à la hauteur ou largeur totale de la fenêtre de travail. Elles ont un impact lorsque les boutons de l'objet *Sélectionner la vue* (voir la figure à gauche) ou la fonction *Afficher tout* [F8] pour la représentation graphique.

Pour afficher le modèle en vue déformée, vous définissez des coefficients différents de 1 pour les directions globales dans la section *Compresser ou étirer le modèle*. Toutefois, les paramètres de personnalisation dans cette section peuvent être utilisés que dans des cas exceptionnels. Ils n'affectent que l'affichage du modèle et non la géométrie : Pour échelonner le modèle, utilisez la fonction **Modifier** → **Échelle** (voir le [Chapitre 11.4.5, page 500](#)).

11.4 Modifier les objets

Utilisez les fonctionnalités de modification graphique pour modifier les objets précédemment sélectionnés. Les objets sélectionnés peuvent être

- déplacés,
- copiés,
- tournés,
- miroités,
- projetés,
- échelonnés,
- extrudés,
- chanfreinés.

Aucune sélection n'est nécessaire pour l'utilisation des fonctions CAO décrites dans le [Chapitre 11.3](#) : ces fonctionnalités aident à modéliser de nouveaux objets.

De plus, le [Chapitre 11.4](#) décrit comment les lignes peuvent être divisées, les commentaires entrés ou la numérotation divisée.

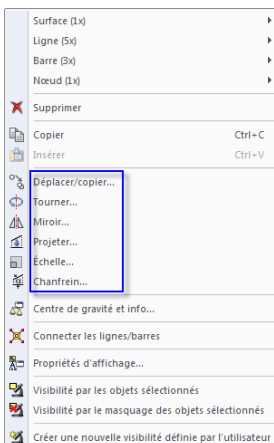
11.4.1 Déplacer et copier



Pour déplacer ou copier des objets, sélectionnez

Modifier → **Déplacer/copier**,

utilisez le menu contextuel de l'objet ou le bouton de la barre d'outils.



Menu contextuel des objets sélectionnés



Figure 11.74: Bouton *Déplacer et/ou copier*

La boîte de dialogue suivante apparaît :

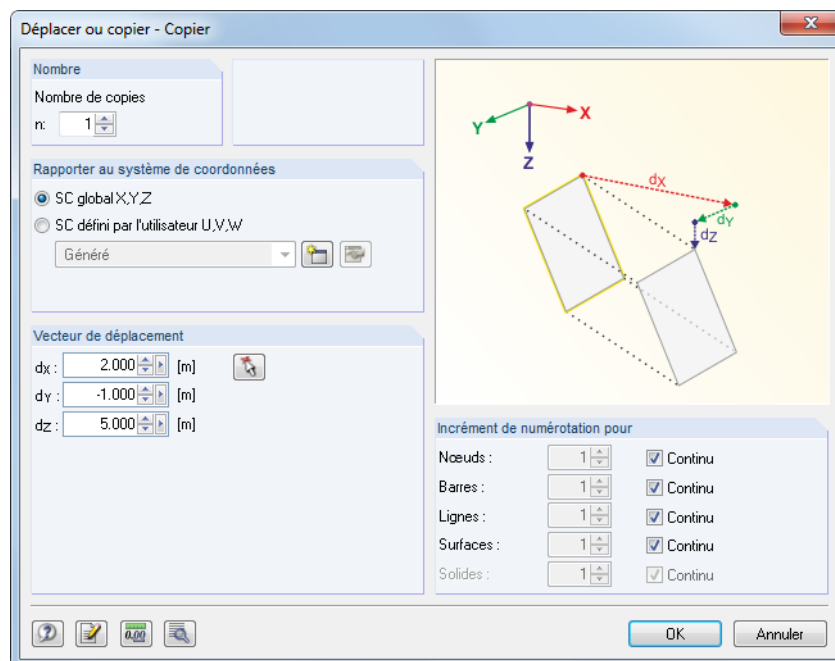


Figure 11.75: Boîte de dialogue *Déplacer ou copier - Copier*

Lorsque le *Nombre de copies* est défini à **0**, les objets sélectionnés seront déplacés. Autrement, le numéro entré de copies sera généré.

Avec les options dans la section *Rapporter au système de coordonnées*, vous décidez si les objets sont déplacés ou copiés dans le système de coordonnées global XYZ ou dans le système de coordonnées UVW défini par l'utilisateur (voir le [Chapitre 11.3.4, page 477](#)). Le système de coordonnées personnalisé peut être sélectionné dans la liste ou créé avec le bouton

Le *Vecteur de déplacement* est spécifié par les distances d_x , d_y et d_z (ou d_u , d_v et d_w pour un système de coordonnées défini par l'utilisateur). Le vecteur peut également être déterminé dans la fenêtre de travail à l'aide de ou en cliquant sur deux points de grille ou nœuds.

Si des copies sont créées, vous pouvez influencer la numérotation de nouveaux nœuds, barres, lignes, surfaces et solides dans la section *Incrément de numérotation pour*.

Cliquez sur le bouton pour ouvrir une autre boîte de dialogue qui offre des options utiles pour la copie. La même boîte de dialogue est utilisée pour d'autres fonctions telles que la rotation, etc.

Paramètres détaillés

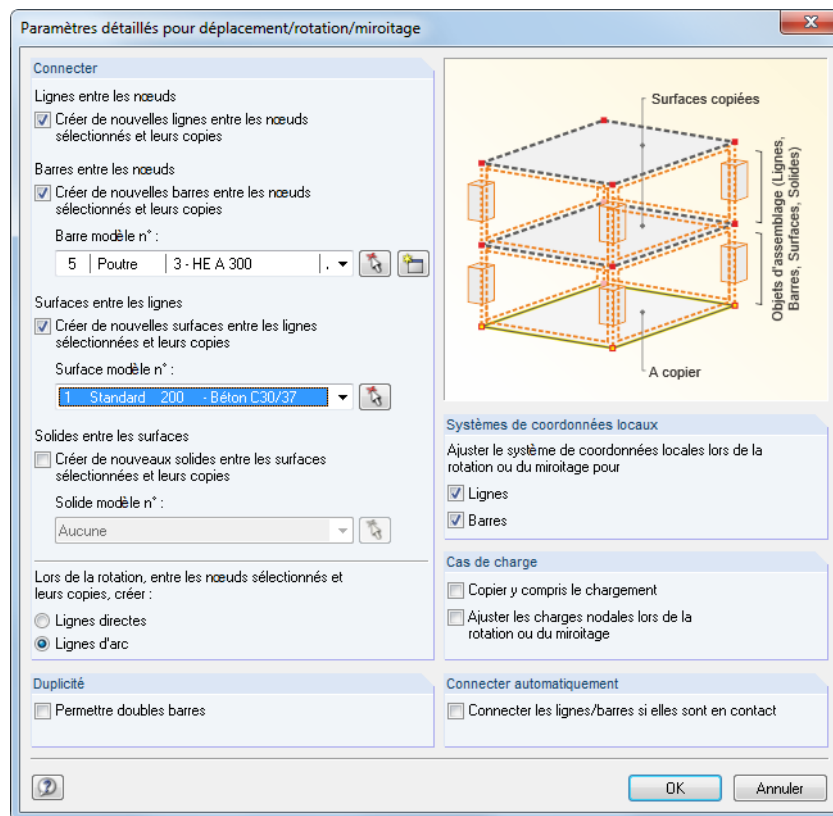


Figure 11.76: Boîte de dialogue *Paramètres détaillés pour déplacement/rotation/miroitage*

Connecter

Vous pouvez créer de nouvelles *Lignes* et *Barres* entre les nœuds sélectionnés et leurs copies. En outre, il est possible de générer des *Surfaces* et des *Solides* entre les lignes ou les surfaces sélectionnées et leurs copies (voir la [Figure 11.77](#)).

Lorsqu'une *Barre modèle*, *Surface modèle* ou *Solide modèle* est sélectionné dans la liste ou dans la fenêtre de travail à l'aide du bouton , des propriétés pertinentes sont utilisées pour les objets de raccordement.

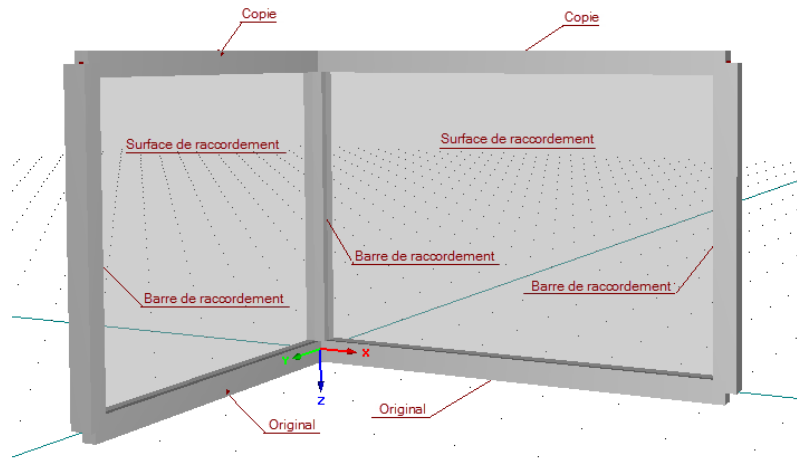


Figure 11.77: Copie avec des barres et des surfaces de raccordement

Duplicité

Des barres doubles peuvent être créées lors de la copie. Utilisez la case pour décider si les barres en chevauchement sont admises ou si elles doivent être intégrées à une autre barre.

Systèmes de coordonnées locaux

Vous pouvez ajuster les systèmes de coordonnées de ligne et barre locaux sur une nouvelle position lors d'une rotation ou un miroitage. De plus, la fonctionnalité ajuste les assemblages excentriques définis en direction des axes globaux X, Y et Z.



L'ajustement automatique des axes locaux est notamment important lors du miroitage d'objets. La fonction est également utile lors de la rotation d'une barre verticale dont l'axe y est orienté parallèlement à l'axe global Y (voir le [Chapitre 4.17, page 142](#)).

Cas de charge

Si la coche pour *Copier y compris le chargement* est sélectionnée, les charges agissant sur les objets sélectionnés seront transférés vers les copies. Veuillez noter que les charges de tous les cas de charge seront copiés, et pas uniquement les charges du cas de charge sélectionné.

La case *Ajuster les charges nodales lors de la rotation ou du miroitage* permet de définir la direction des copies des charges nodales définies globalement. Si vous avez coché la case, RFEM convertira les charges comme charges locales concentrées dans la nouvelle position (assurez-vous que les charges sont également sélectionnées). Autrement, la direction globale de charge sera conservée.

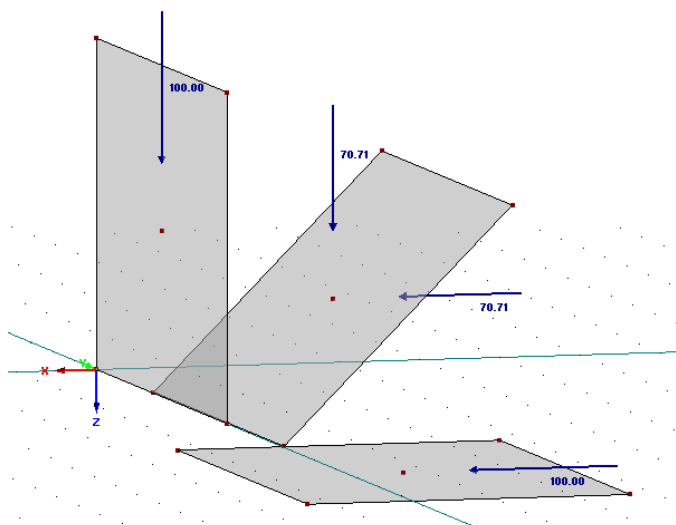


Figure 11.78: Charges nodales ajustées lors de deux rotations à 45 °

Connecter automatiquement

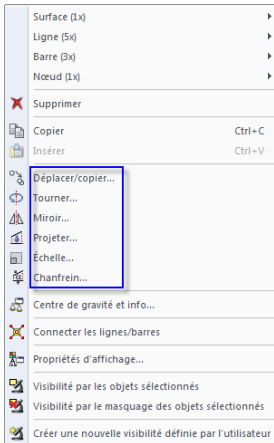
Utilisez la case pour décider si les copies des lignes et barres seront connectées automatiquement vers les lignes et barres existants. Lorsque la case est cochée, un nœud est créé dans le point d'intersection.

11.4.2 Tourner



Pour faire pivoter des objets sélectionnés autour d'un axe particulier, sélectionnez **Modifier** → **Tourner**,

utilisez le menu contextuel de l'objet ou le bouton de la barre d'outils.



Menu contextuel des objets sélectionnés



Figure 11.79: Bouton *Tourner*

La boîte de dialogue suivante apparaît :

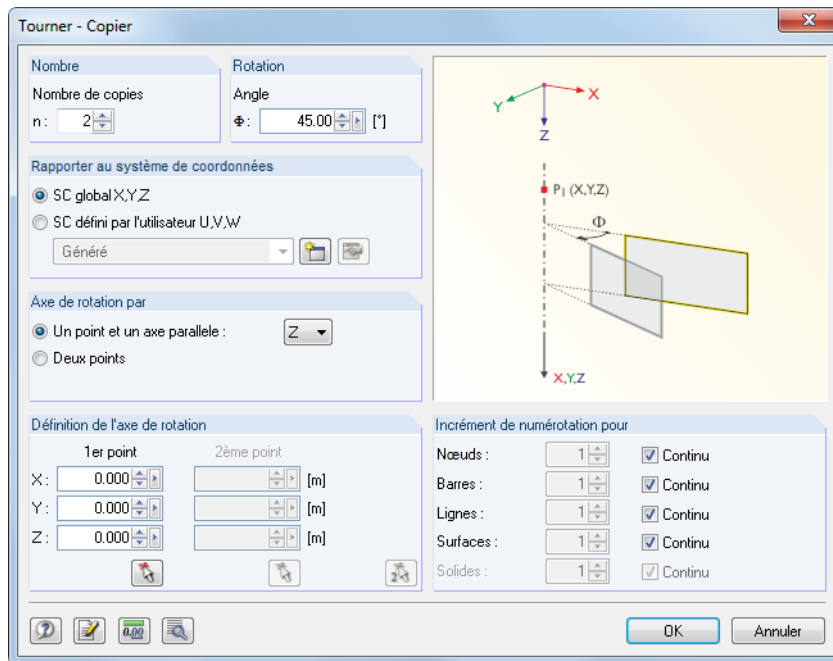


Figure 11.80: Boîte de dialogue *Tourner - Copier*

Lorsque le *Nombre de copies* est défini à **0**, les objets sélectionnés seront pivotés. Autrement, le nombre de copies entré sera généré.


Entrez l'angle de rotation dans la section *Rotation*. L'angle est relatif au système de coordonnées orienté dans le sens des aiguilles d'une montre.

L'*axe de rotation* peut être défini de deux manières :



- L'axe de rotation est parallèle à l'axe du système d'axe global XYZ. Dans ce cas, activez la première option et sélectionnez l'axe pertinent dans la liste de droite. Puis, dans la section *Définition de l'axe de rotation*, précisez un point traversé par l'axe de rotation.
- L'axe de rotation peut être défini en toute position dans le plan de travail. Dans ce cas, activez la deuxième option. Puis, dans la section *Définition de l'axe de rotation*, précisez deux points qui définissent l'axe de rotation.

Si des copies sont créées, vous pouvez influencer la numérotation des nouveaux objets dans la section *Incrément de numérotation*.

Le bouton  ouvre une autre boîte de dialogue avec les options utiles qui sont décrites dans le [Chapitre 11.4.1](#) à la [page 495](#). Avec les entrées dans la boîte de dialogue pour les paramètres détaillés vous pouvez déterminer si les lignes connectées créés lors de la copie sont générées comme des lignes droites ou arcs.

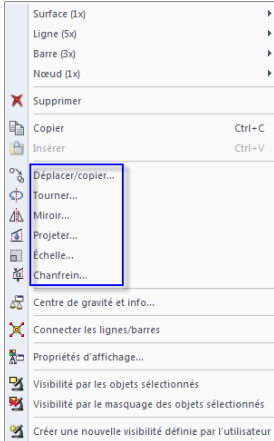
11.4.3 Miroir



Pour miroiter les objets sélectionnés sur un plan, sélectionnez

Modifier → **Miroir**,

utilisez le menu contextuel de l'objet ou le bouton de la barre d'outils.



Menu contextuel des objets sélectionnés



Figure 11.81: Bouton Miroir

La boîte de dialogue suivante apparaît :

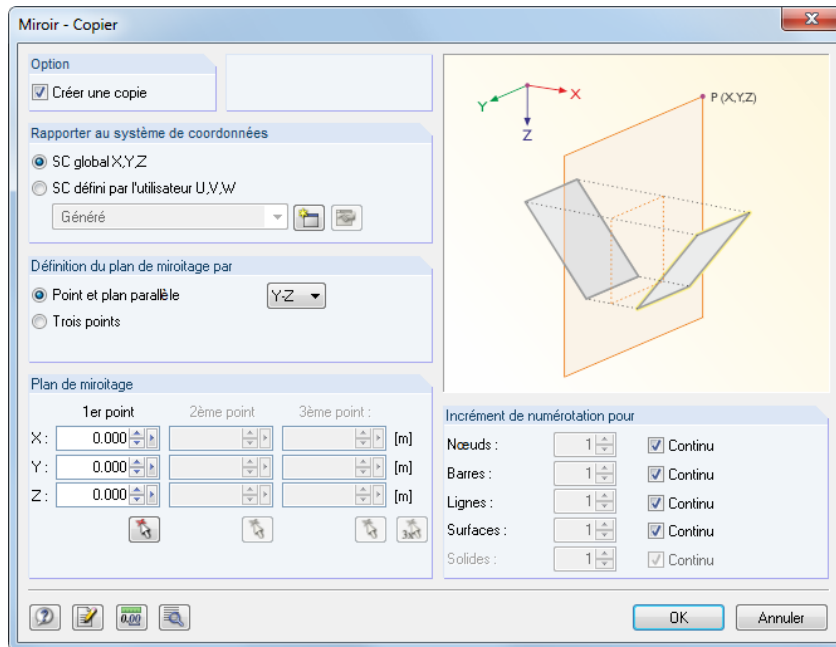


Figure 11.82: Boîte de dialogue Miroir - Copier


Pour conserver l'objet original, cochez la case *Créer une copie*.

Le *plan de miroitage* peut être défini de deux manières :

- Le plan de miroitage est parallèle au plan défini par les axes du système d'axe global XYZ. Dans ce cas, activez la première option et sélectionnez le plan pertinent dans la liste de droite. Puis, dans la section *Plan de miroitage* vous entrez un point dans le plan défini au-dessus.
- Le plan de miroitage peut reposer à toute position du plan de miroitage. Dans ce cas, activez la deuxième option. Puis, dans la section *Plan de miroitage*, entrez trois points qui définissent le plan.



Si une copie est créée, vous pouvez influencer la numérotation des nouveaux objets dans la section *Incrément de numérotation*.

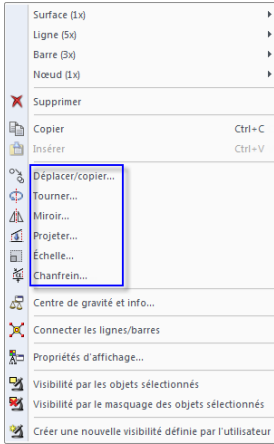
Le bouton  ouvre une autre boîte de dialogue avec les options utiles qui sont décrites dans le [Chapitre 11.4.1](#) à la [page 495](#).

11.4.4 Projeter

Utilisez cette fonction pour projeter les objets sélectionnés dans un plan. Ainsi vous pouvez ajuster, par exemple, l'angle d'inclinaison des poutres horizontales ou les arbalétriers.

Exemple

Une barre est projetée en direction X du plan YZ.



Menu contextuel des objets sélectionnés

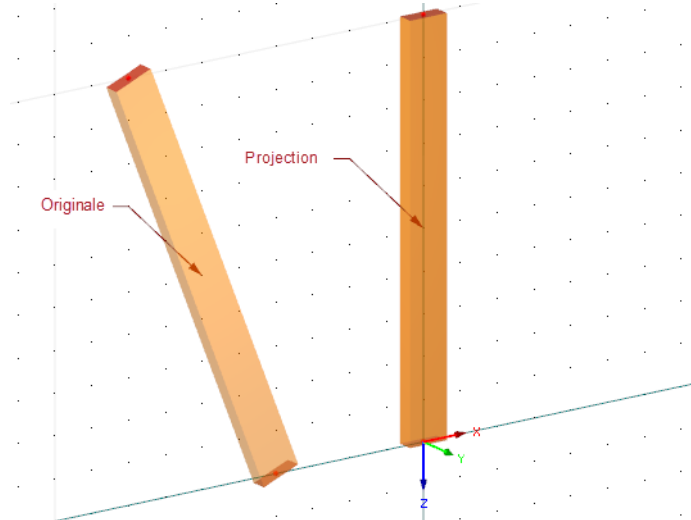


Figure 11.83: Barre originale et copie projetée dans le plan YZ



Pour ouvrir la boîte de dialogue pour l'entrée des paramètres de projection, sélectionnez

Modifier → **Projection**

ou utilisez le menu contextuel des objets sélectionnés.

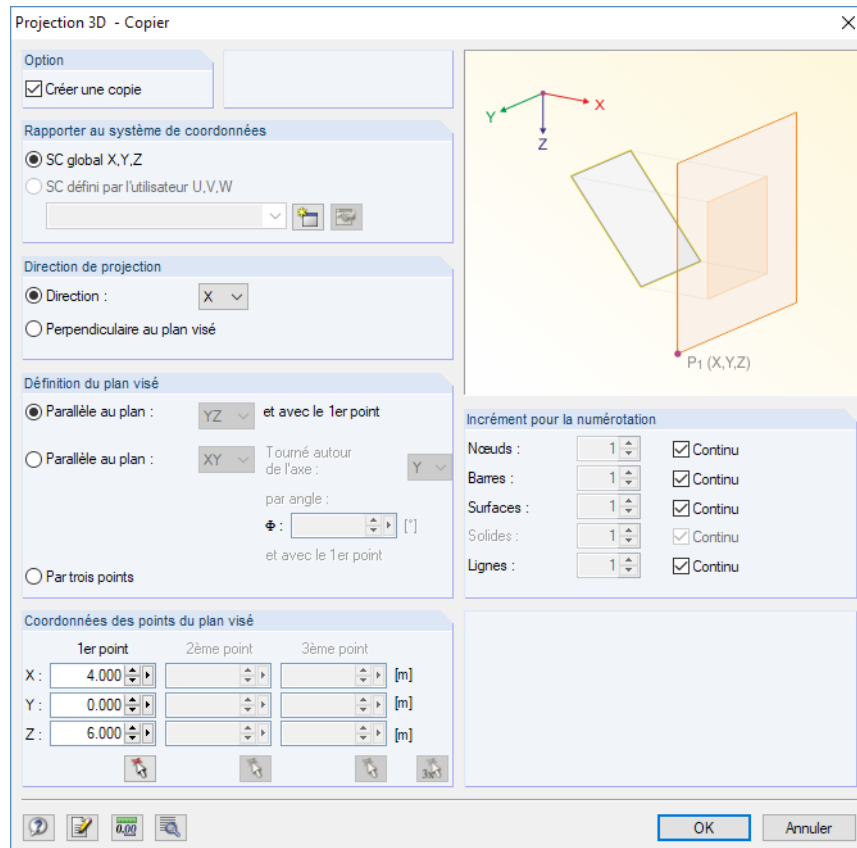


Figure 11.84: Boîte de dialogue *Projection 3D - Copier*


Pour maintenir l'objet original cochez la case *Créer une copie*.

Dans la section *Direction de projection*, vous pouvez décider si les objets sont projetés en direction de l'axe global (X, Y ou Z) ou perpendiculaires à quelconque plan visé.

Le *plan visé* peut être défini par trois méthodes :

- Le plan visé est parallèle au plan défini par les axes du système d'axe global XYZ. Dans ce cas, activez la première option et sélectionnez le plan pertinent dans la liste de droite. Puis, dans la section *Coordonnées des points du plan visé*, entrez un point qui repose dans le plan défini au-dessus.
- Le plan visé est parallèle au plan défini par les axes du système d'axes global XYZ mais est pivoté autour de l'un des axes. Dans ce cas, activez la deuxième option. Dans la liste de droite, sélectionnez le plan pertinent et précisez l'axe et l'angle de rotation. Puis, dans la section *Coordonnées des points du plan visé*, entrez un point dans le plan défini au-dessus.
- Le plan visé est défini librement dans le plan de travail. Dans ce cas, activez la troisième option. Puis dans la section *Coordonnées des points du plan visé*, vous définissez le plan par l'entrée de trois points.

Si une copie est créée, vous pouvez influencer la numérotation des nouveaux objets dans la section *Incrément pour la numérotation*.

Le bouton  ouvre une autre boîte de dialogue avec les options utiles qui sont décrites dans le [Chapitre 11.4.1](#) à la [page 495](#).

11.4.5 Échelle

Utilisez cette fonction pour échelonner les objets sélectionnés en relation à un point.

Exemple

Une surface quadrangulaire est également échelonnée à partir de l'origine dans les trois directions par le facteur 2.

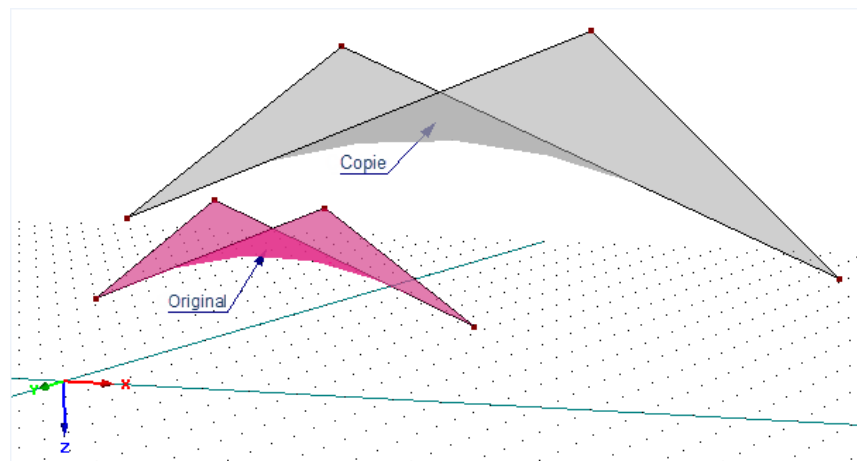


Figure 11.85: Surface originale et copie échelonnée



Pour ouvrir la boîte de dialogue pour l'entrée des paramètres d'échelle, sélectionnez dans le menu

Modifier → **Échelle**

ou utilisez le menu contextuel des objets sélectionnés (voir la figure dans la marge, à gauche de la [Figure 11.83](#)).

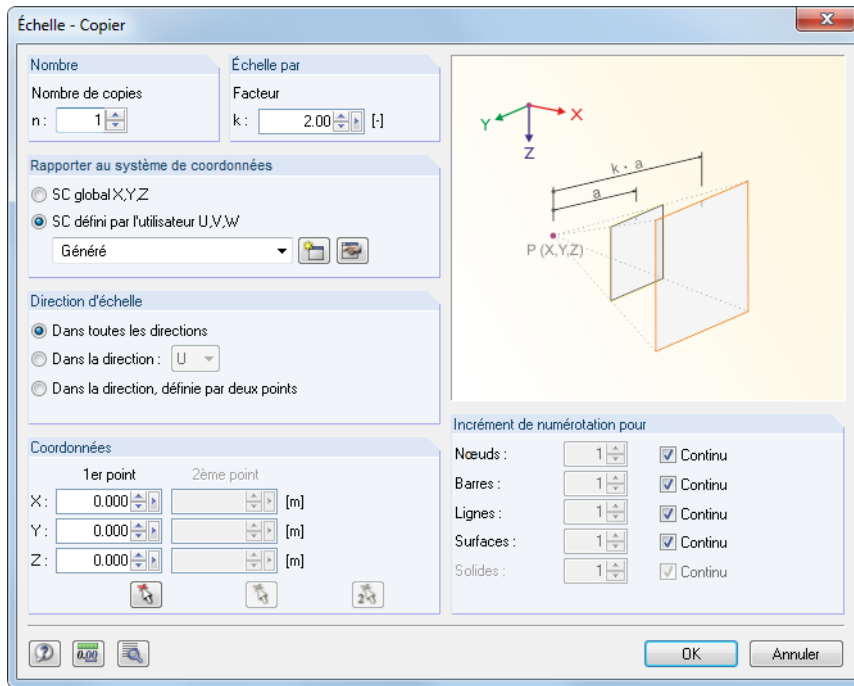


Figure 11.86: Boîte de dialogue *Échelle - Copier*

Lorsque le *Nombre de copies* est défini à **0**, les objets sélectionnés seront échelonnés. Autrement, le nombre de copies entré sera généré.

La section *Échelle par* gère le coefficient d'échelle *k* (voir le graphique dans la boîte de dialogue).

Trois possibilités sont disponibles à la sélection pour définir la *Direction d'échelle* :

	Dans toutes les directions	Toutes les coordonnées (X, Y et Z) seront mises à l'échelle par rapport au point d'origine défini dans la section <i>Coordonnées</i> .
	Dans la direction : X/Y/Z ou U/VW	Vous définissez l'un des axes globaux ou personnalisés. Seules les coordonnées d'objet de l'axe sélectionné sera échelonné en relation au point de départ défini dans la section <i>Coordonnées</i> .
	Dans une direction, définie par deux points	Dans la section <i>Coordonnées</i> , précisez un vecteur en entrant deux points. Les objets seront échelonnés dans la direction du vecteur.

Tableau 11.7: Section *Direction d'échelle*

Si une copie est créée, si vous pouvez influencer la numérotation des objets dans la section *Incrément de numérotation*.

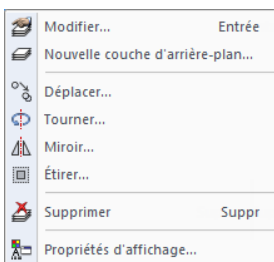
Le bouton ouvre une autre boîte de dialogue avec les options utiles qui sont décrites dans le [Chapitre 11.4.1](#) à la [page 495](#).

Vous pouvez aussi échelonner les couches d'arrière-plan. Pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, sélectionnez

Modifier → **Couches d'arrière-plan** → **Étirer**

ou utilisez le menu contextuel des couches d'arrière-plan dans le navigateur de *Données*.

Dans la boîte de dialogue *Sélectionner couche d'arrière-plan*, précisez la couche pertinente. Ensuite, vous pouvez définir le facteur d'étirement dans la boîte de dialogue *Étirer la couche d'arrière-plan* (voir la [Figure 11.87](#)).



Menu contextuel des couches d'arrière-plan

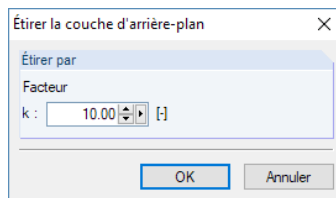


Figure 11.87: Boîte de dialogue *Étirer la couche d'arrière-plan*

11.4.6 Chanfreiner

Cette fonction pivote les objets autour d'un axe et ajuste les coordonnées d'une direction unique. Vous pouvez utiliser la fonction de chanfrein par exemple pour déplacer les barres horizontales dans le plan d'inclinaison d'une toiture. Les longueurs de barre seront ajustées, les composants horizontaux des coordonnées restent indemnes.

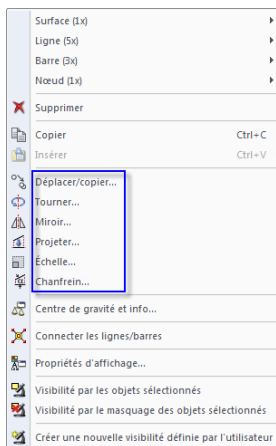


Avant d'utiliser cette fonction, sélectionnez les barres avec leurs nœuds.

Pour ouvrir la boîte de dialogue pour l'entrée des paramètres de chanfrein, sélectionnez

Modifier → **Chanfrein**

ou utilisez le menu contextuel des objets sélectionnés.



Menu contextuel des objets sélectionnés

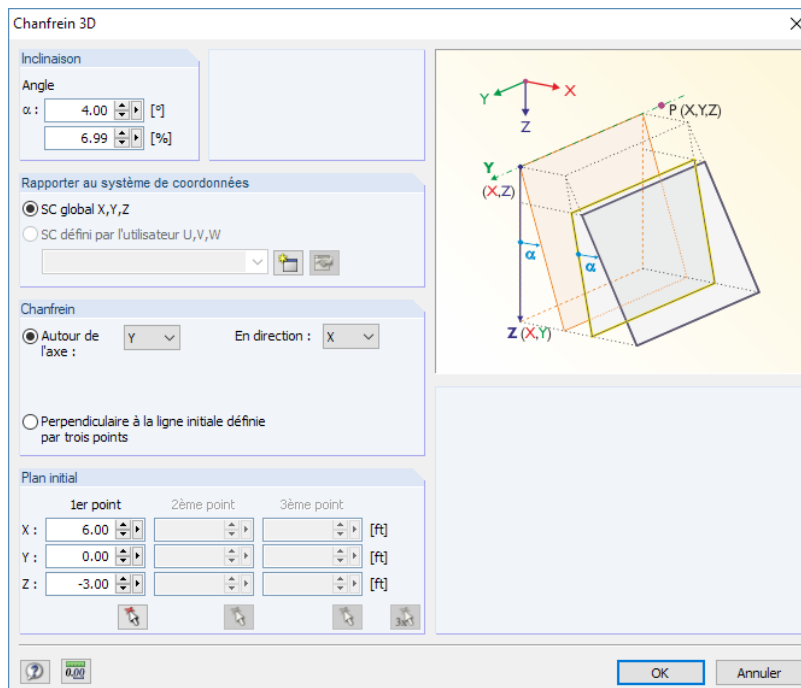


Figure 11.88: Boîte de dialogue *Chanfrein 3D*

Dans la section de dialogue *Inclinaison*, insérez l'angle de rotation en [°] ou [%].

Les paramètres pour le *Chanfrein* peuvent être définis de deux manières :



- L'axe de rotation est parallèle au plan défini par les axes du système d'axe global XYZ. Dans ce cas, activez l'option *Autour de l'axe* et sélectionnez l'axe pertinent de rotation dans la liste de droite. Ainsi, dans la liste *En direction*, sélectionnez l'axe global pertinent pour ajuster les coordonnées de nœud. Enfin, dans la section *Plan initial*, entrez le point de rotation.



- L'axe de rotation peut être défini à tout point du plan de travail. Dans ce cas, activez la seconde option. Puis, dans la section *Plan initial*, définissez les deux points de l'axe de rotation et un autre point pour déterminer le plan. Vous pouvez également sélectionner les points graphiquement.

11.4.7 Diviser les lignes et barres

Les lignes et les barres peuvent être divisées rapidement : Faites un clic-droit sur l'objet et sélectionnez *Diviser la ligne* ou *Diviser la barre* dans le menu contextuel.

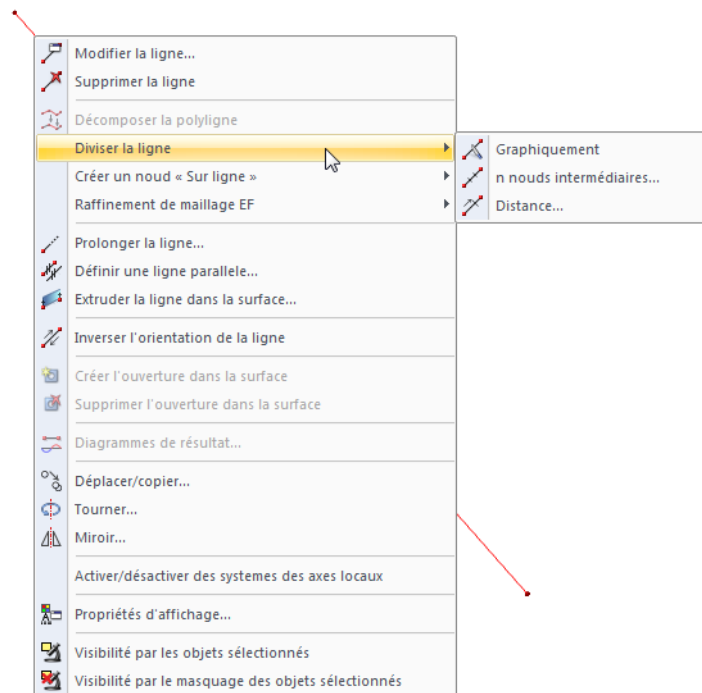


Figure 11.89: Menu contextuel *Diviser la ligne*

Le menu contextuel offre trois options de division.

Graphiquement

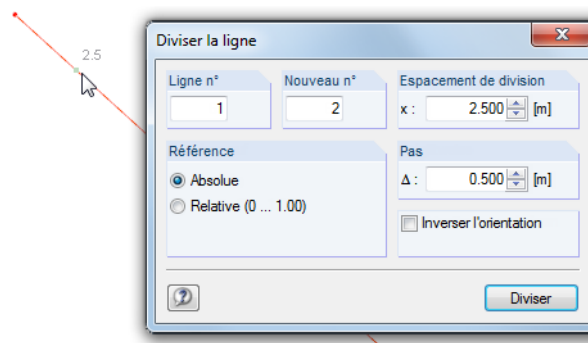


Figure 11.90: Boîte de dialogue *Diviser la ligne*

La boîte de dialogue *Diviser la ligne* s'ouvre. Lorsque vous déplacez le pointeur le long de la ligne, des indications apparaissent aux distances précisées dans la section *Pas*. Cliquez pour définir le point de division. La *Référence* des espacements de division peut être définie en distances absolues ou relatives à la longueur totale.

Il est également possible d'entrer l'*Espacement de division* directement. Avant d'entrer l'espacement, précisez la ligne que vous souhaitez diviser et le numéro de la nouvelle ligne dans les zones de texte *Ligne n°* et *Nouveau n°*. Si vous souhaitez que l'espacement des divisions soit relatif à la fin de ligne, vous pouvez modifier l'orientation de ligne avec la case *Inverser l'orientation*.

n Nœuds intermédiaires

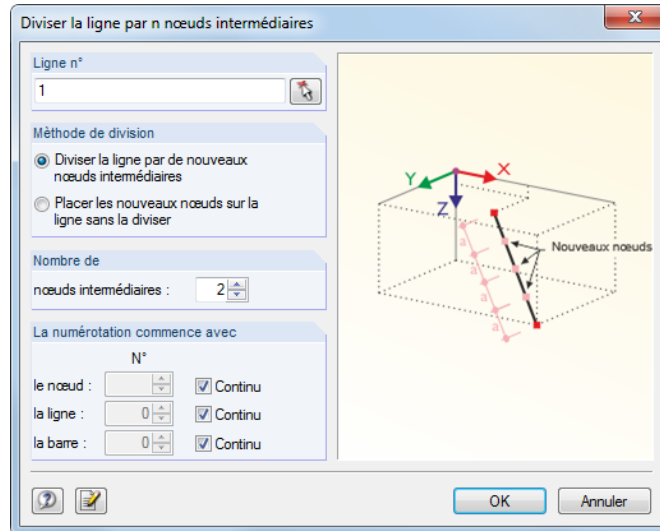


Figure 11.91: Boîte de dialogue *Diviser la ligne par n nœuds intermédiaires*

Utilisez cette fonctionnalité pour diviser la ligne en plusieurs parties égales. Dans la section *Nombre*, vous pouvez définir le nombre de *nœuds intermédiaires* pour la division de ligne.

Déterminez si vous voulez diviser la ligne en lignes « réelles » par de *nouveaux nœuds intermédiaires* ou bien maintenir la ligne pendant que RFEM crée les *nœuds sur la ligne* avec des espacements équidistants. En général, une vraie division est préférée. Toutefois, si vous souhaitez modifier la trajectoire de la B-Spline lors de la division d'une ligne, la seconde option est un meilleur choix.

Dans la section *La numérotation commence avec*, vous pouvez influencer la numérotation des nouveaux nœuds, lignes et barres.

Distance

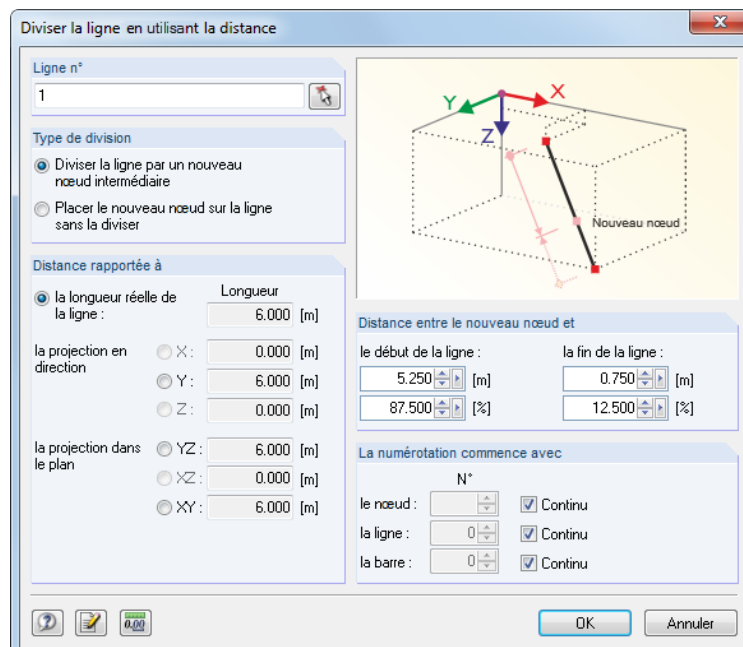


Figure 11.92: Boîte de dialogue *Diviser la ligne en utilisant la distance*

Utilisez la fonction pour générer un nœud de division sur une position donnée de la ligne.

Vous pouvez diviser la ligne en lignes « réelles » par un *nouveau nœud intermédiaire* ou bien maintenir la ligne originale pendant que RFEM crée un *nouveau nœud sur la ligne*.

Les paramètres de la section *Distance rapportée* à contrôlent la référence de la distance de division : La distance peut être rapportée à la longueur de ligne réelle (standard) ou à une projection.

La *Distance entre le nouveau nœud* et un nœud de début ou de fin de la ligne doit être précisé comme une valeur absolue ou relative à la longueur totale. Les quatre zones de texte sont interactives.



Pour entrer la distance, il est important de connaître l'orientation de ligne ou de barre. Les orientations et les systèmes d'axe des lignes et des barres peuvent être activés et désactivés dans le menu contextuel ou dans le navigateur *Afficher* (voir la [Figure 4.26, page 50](#) et la [Figure 4.165, page 151](#)).

La section *Numérotation commence avec* contrôle la numérotation des nouveaux objets.

11.4.8 Connecter les lignes et barres

Utilisez cette fonctionnalité pour connecter des lignes et barres qui se croisent mais qui n'ont pas de nœud en commun.

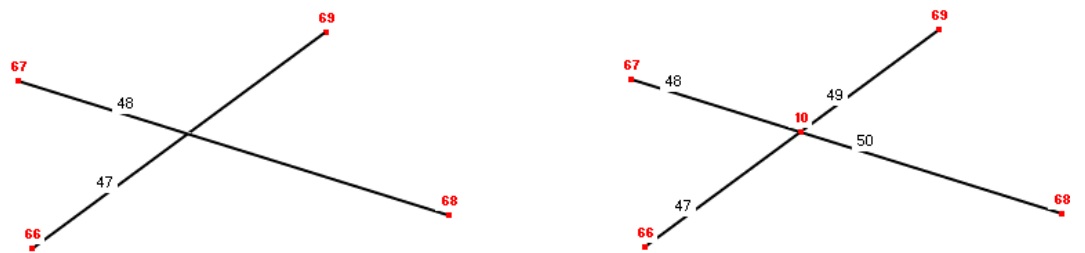


Figure 11.93: Croisement initial à gauche (lignes non-connectées) et résultat à droite (lignes connectées)

Pour accéder la fonctionnalité correspondante, sélectionnez

Outils → **Connecter les lignes/barres**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils affiché à gauche.



Figure 11.94: Bouton *Connecter les lignes ou les barres*

Accédez à la fenêtre de travail et dessinez une fenêtre autour de la zone où vous souhaitez connecter les lignes et barres. Il n'est pas nécessaire de saisir les objets entièrement.

Vous pouvez également utiliser cette fonctionnalité pour déterminer le point d'intersection d'une ligne sur une surface.

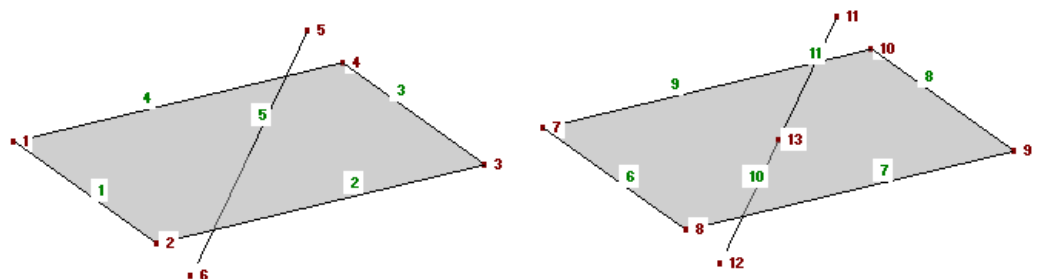


Figure 11.95: Créer le point d'intersection entre une ligne et une surface : Originale (gauche) et copie avec le résultat (droite)

La fonction est aussi disponible lors de la définition graphique des nouvelles lignes ou barres (voir la [Figure 11.96](#)). Cependant les nœuds de connexion ne seront créés que lorsque les lignes/barres sont connectées à d'autres lignes/barres, ce qui signifie qu'elles terminent sur l'objet correspondant.

Ainsi, lorsque vous définissez des diagonales en croisement, aucun nœud d'intersection n'est généré.

Dans la boîte de dialogue *Nouvelle ligne* ou *Nouvelle barre*, vous pouvez utiliser le bouton pour déterminer si les lignes ou les barres sont connectées automatiquement.

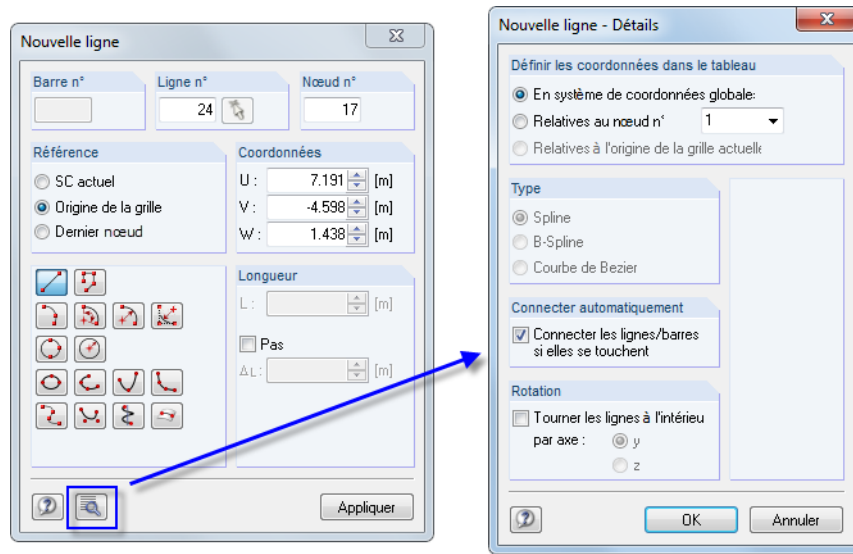


Figure 11.96: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne - Détails*

11.4.9 Fusionner les lignes et barres

Les lignes et barres connectées entre elles peuvent être fusionnées pour devenir une ligne ou barre unique. Cette fonctionnalité n'est que disponible dans le menu contextuel des nœuds. Exécutez un clic droit sur le nœud de division pour ouvrir son menu contextuel.

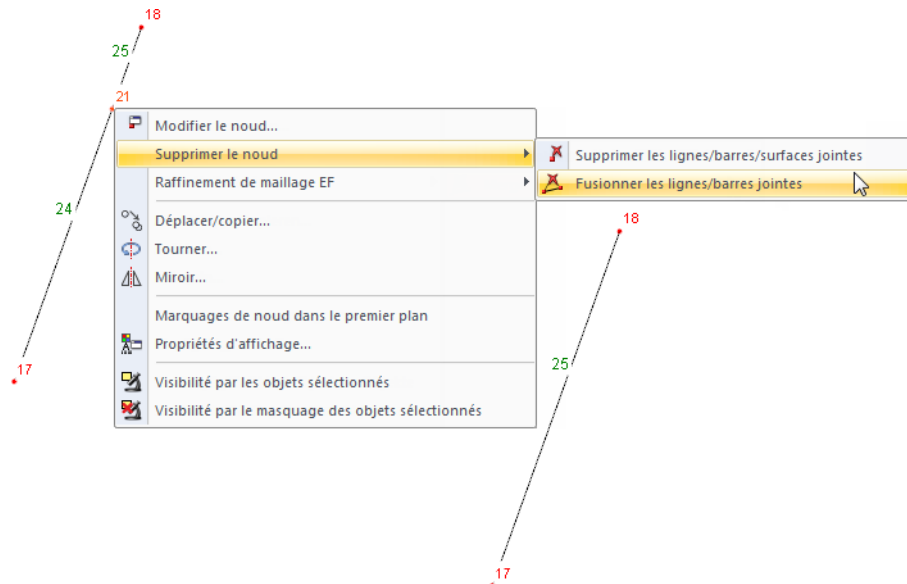
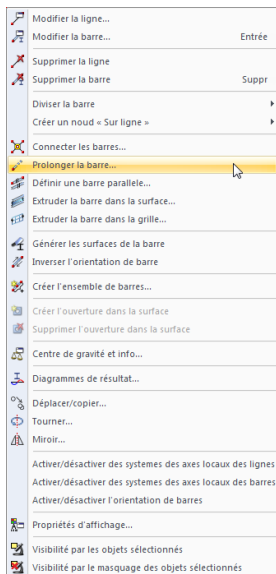


Figure 11.97: Menu contextuel *Supprimer le nœud* → *Fusionner les lignes/barres jointes* avec le résultat

Le menu contextuel vous offre deux options pour la fonction *Supprimer le nœud* (la touche [Suppr] supprime le nœud sélectionné et en conséquence, les lignes, barres et surfaces connectées). Cependant l'option de fusionner les lignes ou barres n'est que disponible pour les nœuds où exactement deux lignes/barres sont connectées.

Dans le cas où les lignes ou barres ne sont pas sur une ligne droite, RFEM crée une nouvelle ligne ou barre entre les nœuds d'extrémité lors de la fusion.

11.4.10 Prolonger les lignes et barres



Menu contextuel de la barre

Utilisez cette fonction pour ajuster la longueur d'une ligne ou d'une barre ou bien pour prolonger la ligne jusqu'à ce qu'elle atteigne une autre ligne.

Pour accéder à la fonction, utilisez le menu contextuel de ligne (voir la [Figure 11.89, page 503](#)) ou le menu contextuel de la barre affiché à gauche.

La boîte de dialogue *Prolonger la ligne* ou *Prolonger la barre* s'ouvre.

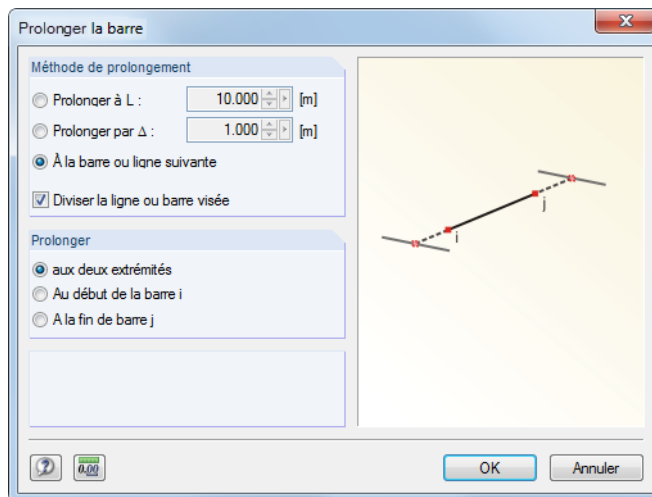


Figure 11.98: Boîte de dialogue *Prolonger la barre*

La section *Méthode de prolongement* offre trois options :

- *Prolonger à L* modifie la longueur totale de la ligne ou de la barre vers une dimension que vous précisez dans la zone de texte.
- *Prolonger par Δ* prolonge un ou deux côtés de la barre par une valeur donnée ou la/les raccourci en cas de valeur négative.
- Sélectionnez *À la barre ou ligne suivante* pour prolonger l'objet jusqu'à la barre/ligne la plus proche et ainsi produire une intersection avec la ligne droite prolongée de la ligne ou barre. Lorsque la case pour *Diviser la barre ou ligne visée* est sélectionnée, les objets seront connectés automatiquement.

Précisez la direction du prolongement dans la section *Prolonger* : L'option *aux deux extrémités* résulte en une extension aux deux extrémités de la barre. Avec ce paramètre, vous pouvez soit rapporter la longueur totale *L* au centre de la barre ou de la ligne, soit allonger la ligne des deux côtés par une valeur Δ ou jusqu'à ce que les deux lignes qui suivent soient atteintes. Autrement, utilisez les options *Au début de la ligne i* ou *À la fin de la ligne j* pour ajuster la longueur de la barre d'un seul côté.

L'affichage des orientations de la ligne ou de la barre peut être défini dans le navigateur *Afficher* (voir la [Figure 4.26, page 50](#)).

11.4.11 Joindre les barres

Contrairement à la connexion des barres (voir le [Chapitre 11.4.8, page 505](#)), cette fonction ne nécessite pas un point d'intersection commun. Ainsi, les barres libres disponibles à une certaine distance d'une barre peuvent être fusionnées sur les nœuds de cette dernière. Néanmoins, si vous voulez connecter la barre par extension de la barre, utilisez la fonction *Prolonger la barre* (voir le [Chapitre 11.4.10](#)).



Pour accéder à la fonctionnalité correspondante, sélectionnez

Outils → **Joindre les barres**.

La boîte de dialogue suivante apparaît :

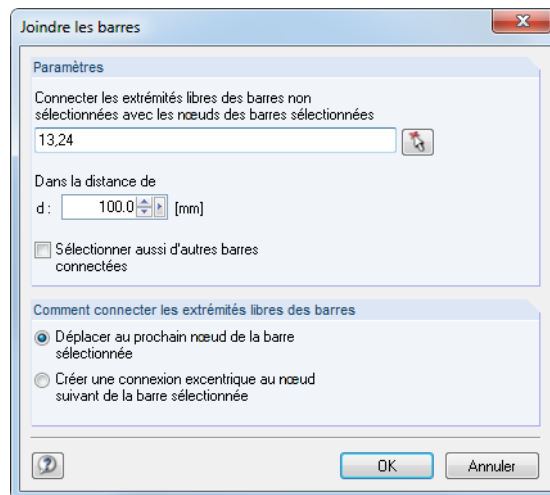



Figure 11.99: Boîte de dialogue *Joindre les barres*

Dans la section *Paramètres*, insérez le numéro de la barre aux nœuds dont vous voulez connecter les barres libres. Vous pouvez également sélectionner la barre graphiquement à l'aide de la fonction . La zone de texte au-dessous précise la *distance*, qui désigne la circonférence dans laquelle RFEM recherche des extrémités de barre libres. Si la case *Sélectionner aussi d'autres barres connectées* est cochée, RFEM inclut les barres connectées avec une barre déjà connectée dans la liste de barre de la zone de texte au-dessus.

Dans la section *Comment connecter les extrémités libres des barres*, vous déterminez comment les extrémités de barre libres sont connectées aux barres sélectionnées : Vous pouvez soit les déplacer aux nœuds des barres sélectionnées, soit les connecter à l'aide d'assemblages excentrés.

11.4.12 Insérer un nœud

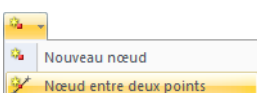
Utilisez cette fonctionnalité pour créer un nouveau nœud entre deux nœuds quelconques. De cette façon, il n'est pas nécessaire de définir une ligne et de la diviser par un nœud intermédiaire (voir le [Chapitre 11.4.7, page 503](#)).

Pour accéder à la fonctionnalité correspondante, sélectionnez

Insérer → **Données de modèle** → **Nœuds** → **Nœud entre deux points**

ou utilisez le bouton [Nouveau nœud] de la barre d'outils.

Sélectionnez deux points (nœuds, points de grille, point quelconque) séparément dans la fenêtre de dialogue. Puis, la boîte de dialogue *Nœud entre deux points* apparaît (voir la [Figure 11.100](#)).



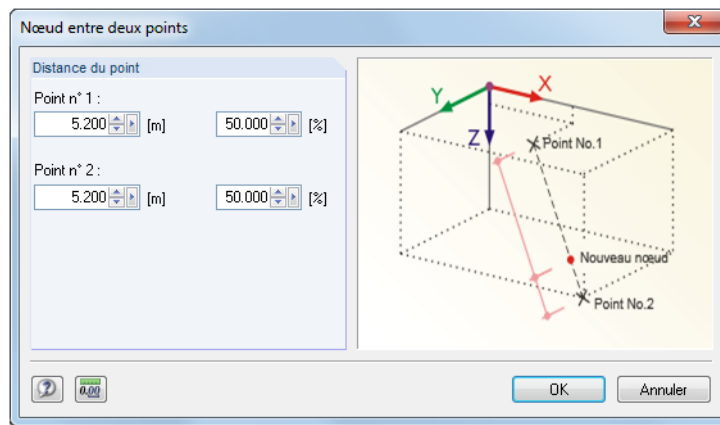


Figure 11.100: Boîte de dialogue *Nœud entre deux points*

La *Distance du point* peut être définie par deux valeurs absolues ou relatives. La fenêtre de travail affiche instantanément les modifications. Pour créer un nouveau nœud, cliquez sur [OK].

11.4.13 Insérer une barre

Il est possible de définir sur une barre existante, une section avec des propriétés de section différentes. La barre originale sera divisée par deux nœuds intermédiaires.



Pour accéder à la fonctionnalité correspondante, sélectionnez

Insérer → **Données de modèle** → **Barres** → **Graphiquement** → **Barre insérée.**

Après avoir sélectionné la barre pertinente dans la fenêtre de travail, la boîte de dialogue suivante apparaît :

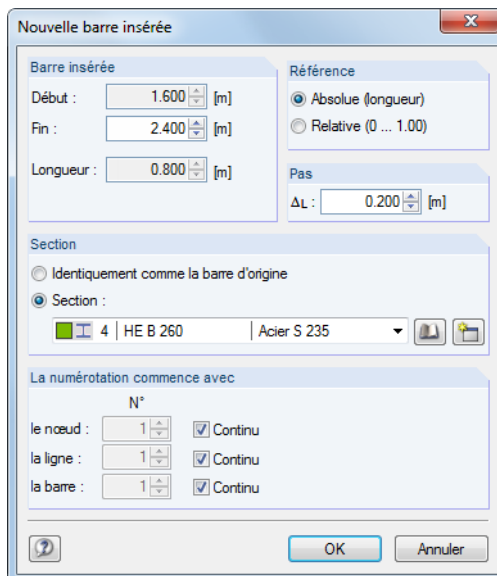
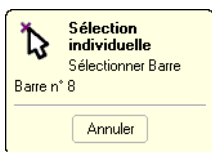


Figure 11.101: Boîte de dialogue *Nouvelle barre insérée*

Vous pouvez définir les deux points de division à l'aide de clics de souris dans la fenêtre de travail. Lorsque le pointeur est en forme de croix, la position indiquée est un point de division de barre. Les distances affichées lorsque vous déplacez le pointeur le long de la barre sont contrôlés par la zone de texte *Pas*.

Les positions *x* des nœuds de début et de fin sont affichées dans les zones de texte de la section *Barre insérée* où elles peuvent être modifiées, si nécessaire. La *Longueur* de la barre intermédiaire apparaît en-dessous.

Grâce aux options de la section *Référence*, vous décidez si les espacements de division sont relatifs aux longueurs absolues ou aux distances relatives en début de barre.



La *Section* peut être acceptée ou assignée à une nouvelle section sélectionnée dans la liste des sections déjà définies. À l'aide des boutons affichés à gauche vous pouvez créer une [Nouvelle] section ou sélectionner une section dans la [Bibliothèque].

La section *La numérotation commence avec* contrôle la numérotation des nouveaux objets.

11.4.14 Assigner les propriétés de barre graphiquement

Utilisez cette fonctionnalité pour transférer les critères de définition des barres pour la section, l'articulation et l'excentrement graphiquement pour créer des barres.



Pour accéder à la fonctionnalité correspondante, sélectionnez

Insérer → **Données de modèle** → **Barres** → **Assigner graphiquement les propriétés de barre**

ou

Modifier → **Données de modèle** → **Barres** → **Assigner graphiquement les propriétés de barre**.

La boîte de dialogue suivante apparaît :

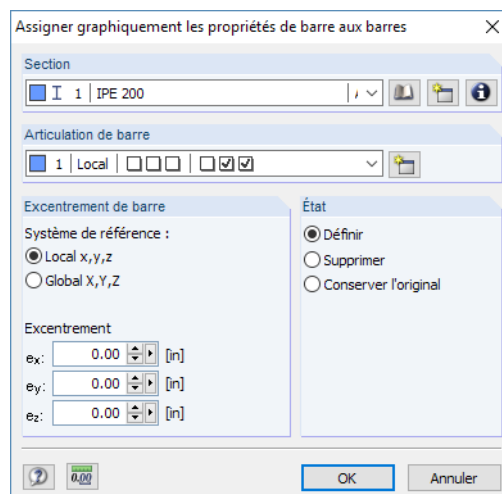


Figure 11.102: Boîte de dialogue *Assigner graphiquement les propriétés de barre aux barres*



Sélectionnez la *Section* dans la liste ou utilisez les boutons illustrés à gauche pour sélectionner une section dans la [Bibliothèque] ou pour en créer une [Nouvelle]. Si nécessaire, vous pouvez définir l'*Articulation de barre* à l'aide de la liste, mais il est aussi possible de créer un [Nouveau] type d'articulation (voir le [Chapitre 4.14, page 133](#)).

Vous pouvez rapporter l'*Excentricité de barre* au système d'axes locaux de la barre xyz ou au système d'axes globaux XYZ. Si nécessaire, définissez l'excentricité dans les zones de texte correspondantes (voir le [Chapitre 4.15, page 139](#)).

À l'aide des options dans la section *État*, vous décidez si un excentrement de barre est assigné comme nouveau (*Définir*) ou à enlever (*Supprimer*). Sélectionnez *Conserver l'original* pour ne modifier que la section et la libération de fin de barre, mais pas l'excentrement existant.

Après avoir cliqué sur [OK], vous pouvez voir que les barres sont divisées graphiquement aux points de division en tiers (voir la [Figure 4.142, page 135](#)). Vous pouvez maintenant cliquer sur les faces de barre pour lesquelles vous souhaitez appliquer les propriétés sélectionnées (par exemple une articulation). Pour assigner l'articulation ou l'excentrement aux deux extrémités de barre, cliquez sur le centre de la barre.

11.4.15 Arrondir un coin



La présence de coins et arrêtes dans le modèle peut entraîner des effets de singularité. Pour ouvrir la boîte de dialogue qui permet la modélisation réaliste des angles à l'aide des rayons d'angle, sélectionnez

Outils → **Créer un coin arrondi ou angulaire.**

Il n'est pas nécessaire de sélectionner les deux lignes. La boîte de dialogue suivante apparaît :

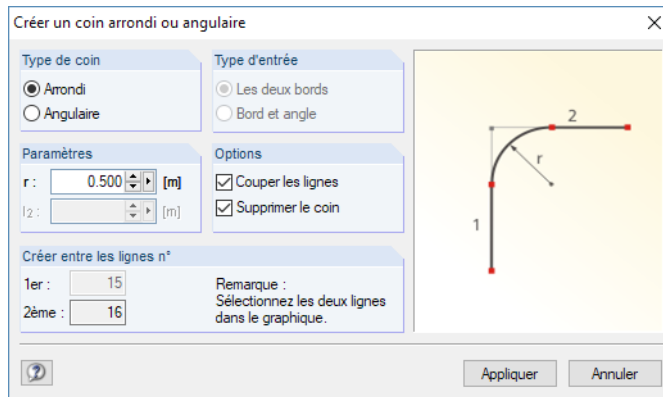


Figure 11.103: Boîte de dialogue *Créer un coin arrondi ou angulaire*

Dans la section *Type de coin*, vous décidez si la zone de coin sera arrondie ou angulaire. Suite à la sélection, insérez le rayon de coin r ou une réduction par les longueurs l_1 et l_2 dans la section *Paramètres*.

Puis, sélectionnez les deux lignes par un clic de souris dans la fenêtre de travail sans fermer la boîte de dialogue. Les numéros de ligne seront affichés dans la section *Créer entre les lignes n°*.

Lorsque la case *Couper les lignes* est cochée, RFEM supprime les extensions des lignes d'origine qui dépassent dans la zone de coin après avoir créé un nouvel arc ou ligne. L'option *Supprimer le coin* supprime également le nœud de coin.

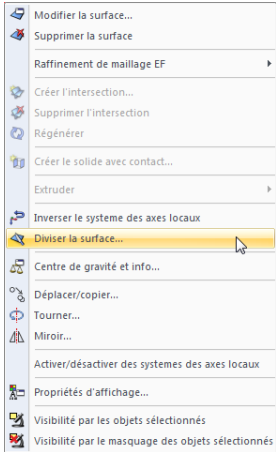
11.4.16 Diviser une surface

Lors du processus de modélisation, il arrive que des surfaces aient à être divisées en plusieurs composants de surface.



Une surface plane doit être définie par quatre lignes. Elle ne doit pas contenir de coin rentrant. Les lignes ne peuvent pas être des intersections, des trajectoires courbes ou des objets similaires.

Pour diviser une surface, faites un clic-droit sur l'objet et sélectionnez *Diviser la surface* dans le menu contextuel. Cette fonctionnalité est disponible pour des surfaces planes, mais aussi pour des surfaces quadrangles et pivotées, des tuyaux, etc.



Menu contextuel de la surface

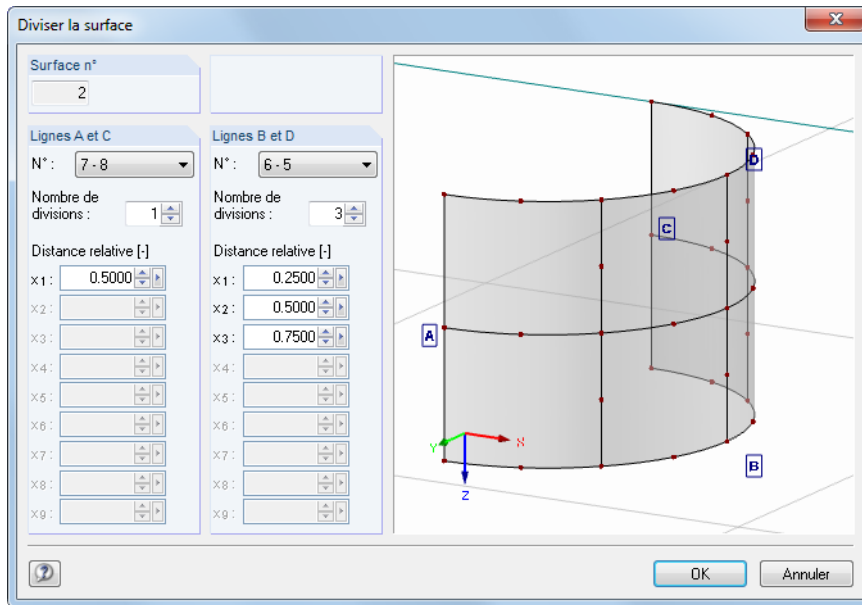


Figure 11.104: Boîte de dialogue *Diviser la surface*

Un aperçu apparaît dans la boîte de dialogue *Diviser la surface* et propose une division qui illustre les paramètres prédéfinis. Lorsque vous modifiez le *Nombre de divisions* pour les paires de ligne de contour A et C, ainsi que B et D, le graphique donne les nouvelles sous-surfaces instantanément.

Il est possible de définir une *Distance relative* pour chaque ligne de division. Des patrons de division non-réguliers peuvent également être définis.

Dans la section graphique de la boîte de dialogue, vous pouvez utiliser les fonctions générales de la souris (zoomer, pivoter etc.) et ainsi ajuster la vue (voir le [Chapitre 3.4.9, page 35](#)).

11.4.17 Appliquer une tangente aux cercles



Vous pouvez créer facilement sur une tangente à un arc ou un cercle à l'aide de la saisie d'objet (voir le [Chapitre 11.3.3, page 474](#)). Une autre fonctionnalité spéciale permet de retrouver la ou les tangente(s) pour deux cercles ou arcs circulaires. Pour ouvrir la fonctionnalité correspondante, sélectionnez

Outils → **Tangente aux deux cercles/arcs.**

La boîte de dialogue suivante apparaît :

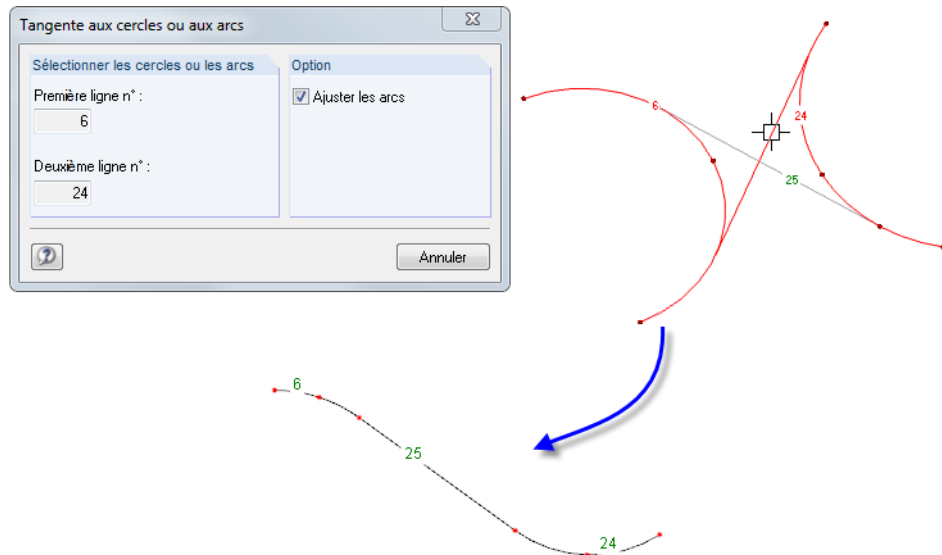


Figure 11.105: Boîte de dialogue *Tangente aux cercles ou arcs* (dessus) avec résultat (dessous)

Commencez par cliquer sur les lignes de cercle et d'arc dans la fenêtre de travail. RFEM dessine les tangentes potentielles comme lignes grises. Maintenant, cliquez sur la ligne pertinente. RFEM divise la ligne circulaire ou d'arc par des nœuds et crée la tangente comme une nouvelle ligne.

En cochant la case *Ajuster les arcs* vous pouvez supprimer les coupes de ligne résultantes qui dépassent dans la division (voir la [Figure 11.105](#)).

11.4.18 Modifier la numérotation

Une numérotation régulière et structurée est très utile pour la modélisation ainsi que pour les évaluations. Toutefois, l'entrée graphique et les modifications peuvent modifier la numérotation.

Trois options pour l'ajustement de l'ordre de numérotation sont disponibles. Pour accéder aux fonctionnalités correspondantes, sélectionnez

Outils → **Rénumérer.**

Les charges ne sont pas problématiques lorsque la numérotation est modifiée car le chargement assigné sera transféré automatiquement vers les nouveaux numéros des objets.

Séparément

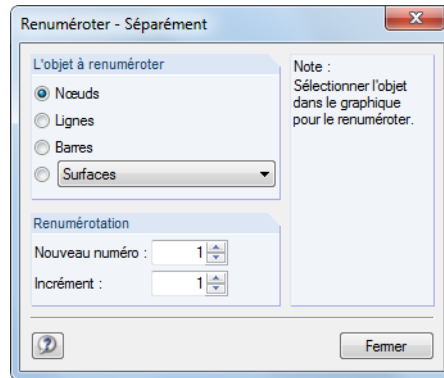
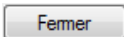


Figure 11.106: Boîte de dialogue *Renommer - Séparément*

Dans la section *L'objet à renommer*, vous décidez si les nœuds, lignes, barres ou autres objets du modèle sélectionnés dans la liste seront renommés. Précisez le numéro de départ de la nouvelle numérotation, ainsi que l'incrément dans la section *Renommer*.



Après avoir fermé la boîte de dialogue à l'aide du bouton [Femmer], vous pouvez sélectionner les objets pertinents les uns après les autres dans la fenêtre de travail. Veuillez noter que RFEM ne peut allouer que des numéros pas encore alloués.

Automatiquement

D'abord, sélectionnez les nœuds, lignes et barres (voir le [Chapitre 11.2.1, page 464](#)) dont la numérotation doit être ajustée. Puis, ouvrez la boîte de dialogue suivante :

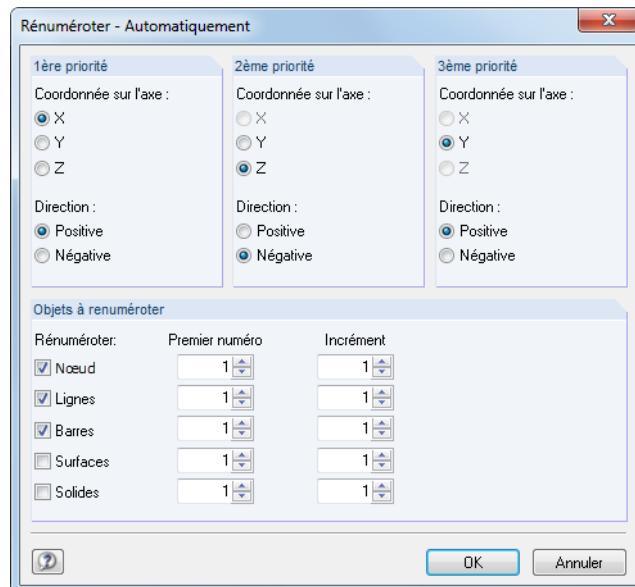


Figure 11.107: Boîte de dialogue *Renommer - Automatiquement* pour les nœuds, lignes et barres

Précisez la *priorité* des directions globales X, Y et Z pour la nouvelle numérotation. De plus, vous devez décider si la numérotation ascendante sera appliquée en *Direction* des axes respectifs positifs ou négatifs.

Dans l'exemple du dessus, les nœuds (ainsi que les lignes et barres) avec les coordonnées X les moins élevées reçoivent des nouveaux numéros d'abord. Si deux nœuds ont des coordonnées X identiques, la deuxième priorité décide des nœuds qui recevront le numéro le plus faible : Ce sera le nœud avec la coordonnée Y la moins élevée. Si les coordonnées Y sont identiques, la troisième priorité les départage.

La section *Objets à renuméroter* contrôle les nœuds, lignes, barres, surfaces ou solides qui seront renumérotés et les numéros de départ et incréments qui seront utilisés pour la renumérotation. Les numéros déjà alloués ne doivent pas être à nouveau assignés. Toutefois, RFEM permet l'utilisation de numéros déjà alloués s'ils sont libérés par la renumérotation.

Déplacer

Commencez par sélectionner les objets dont vous souhaitez ajuster la numérotation. Puis, ouvrez la boîte de dialogue suivante en sélectionnant **Outils** → **Renumeroter**.

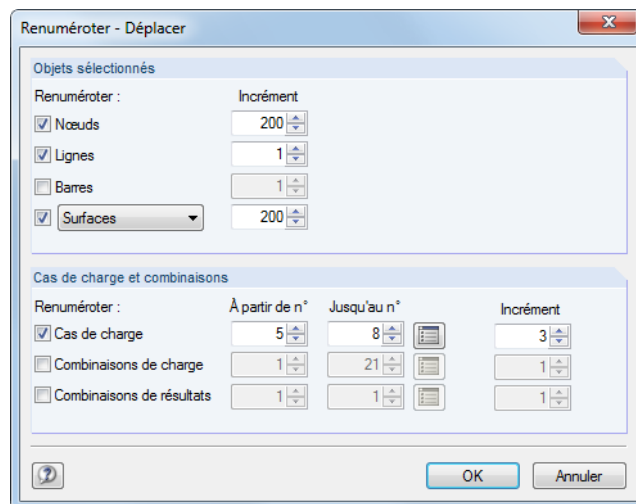
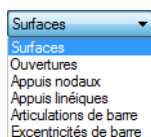


Figure 11.108: Boîte de dialogue *Renumeroter - Renumeroter*



Dans la section *Objets sélectionnés*, définissez les objets que vous souhaitez renuméroter : Au-delà des nœuds et barres, vous pouvez sélectionner d'autres objets du modèle dans une liste (voir la figure de gauche). Dans la colonne *Incrément* de droite, vous pouvez préciser une valeur par laquelle les numéros des objets sélectionnés seront augmentés. Utilisez des incréments négatifs pour diminuer la numérotation. Assurez-vous qu'aucun numéro n'est inférieur à 1.

Dans la section *Cas de charge et combinaisons*, vous pouvez ajuster la numérotation des cas de charge, ainsi que des combinaisons de charge et de résultats. Spécifiez leurs numéros sous forme d'une liste insérée dans les colonnes *À partir de n°* et *Jusqu'au n°*. La colonne *Incrément* de droite contrôle la valeur par laquelle les numéros d'objets de charge sont respectivement augmentés.

Après avoir cliqué sur [OK], les numéros seront déplacés. Veuillez noter que seuls les numéros encore non-assignés peuvent être alloués aux objets de modèle et de charge.

11.5 Fonctionnalités de tableau

11.5.1 Fonctionnalités de modification

Les fonctionnalités de modification sont les outils qui facilitent l'entrée des données dans les tableaux (voir le [Chapitre 3.4.4, page 27](#)). Contrairement aux fonctions de sélection décrites dans le [Chapitre 11.5.2](#) suivant, aucune sélection des cellules n'est requise en amont. Les fonctionnalités de modification n'affectent que la cellule dans laquelle le pointeur est placé.

Pour activer/désactiver les tableaux, sélectionnez

Tableau → Afficher



ou utilisez le bouton de la barre d'outils affiché à gauche.

Accéder aux fonctionnalités de modification

Afin d'activer les fonctionnalités de modification, placez le pointeur dans une cellule de tableau. Pour accéder aux fonctionnalités de modification sélectionnez

Tableau → Modifier.



Certaines fonctionnalités de modification peuvent être activées à partir de la barre d'outils du tableau.

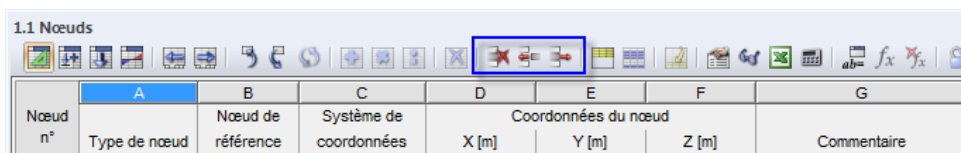


Figure 11.109: Boutons pour certaines fonctionnalités de modification de la barre d'outils du tableau

Vous pouvez également utiliser le menu contextuel dans les tableaux pour accéder aux fonctionnalités.

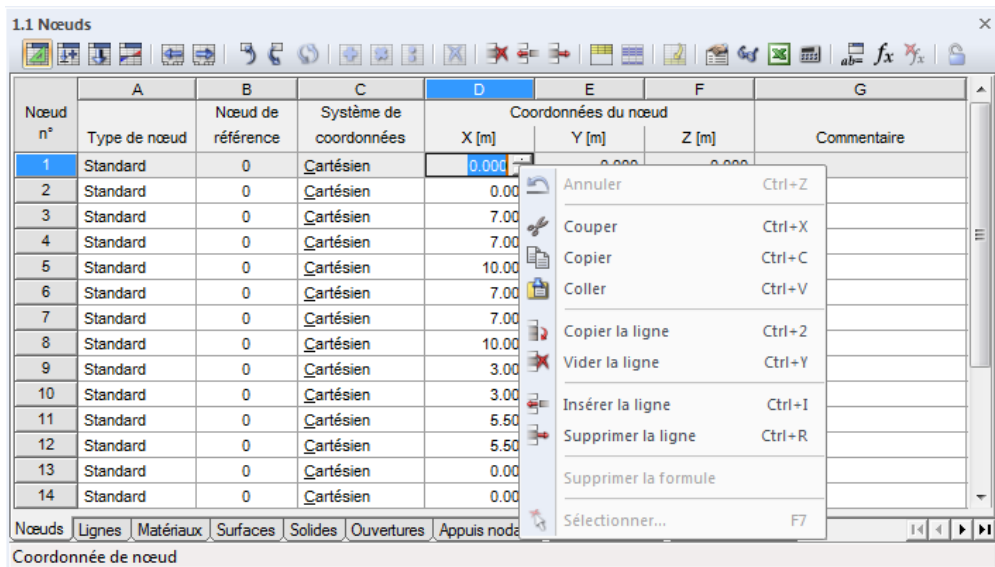


Figure 11.110: Fonctionnalités de modification dans le menu contextuel du tableau

Fonctionnalités et commandes

Fonctionnalité	Effet
Couper [Ctrl+X]	Supprime le contenu d'une cellule et l'enregistre dans le presse-papiers
Copier [Ctrl+C]	Copie le contenu d'une cellule dans le presse-papiers
Coller [Ctrl+V]	Insère le contenu du presse-papiers dans la cellule Si la quantité de contenu du presse-papiers est supérieure à celle de la cellule, le contenu des cellules de la colonne suivante sera écrasé. Un avertissement apparaît avant d'écraser les données.
Copier la ligne [Ctrl+2]	Écrase le contenu de la ligne suivante avec le contenu de la rangée actuelle
 Vider la ligne [Ctrl+Y]	Supprime le contenu de la ligne sans supprimer la ligne
 Insérer une ligne [Ctrl+I]	Insère une nouvelle ligne, vide Les lignes suivantes sont déplacées d'une ligne vers le bas.
 Supprimer la ligne [Ctrl+R]	Supprime la ligne actuelle Toutes les lignes suivantes sont déplacées vers le haut.
Rechercher [Ctrl+F]	Un numéro ou une chaîne de caractères est recherchée dans le tableau
Remplacer [Ctrl+H]	Une chaîne de caractères ou un numéro est recherché dans le tableau et remplacé par une autre entrée
Vider le tableau	Supprime le contenu du tableau complètement, sans avertissement
Vider tous les tableaux	Supprime le contenu de tous les tableaux
Sélectionner [F7]	Ouvre une liste pour la sélection d'une cellule
 Actualiser le graphique	Transfère les modifications apportées aux tableaux vers le graphique
Modifier à l'aide de dialogue	Ouvre une boîte de dialogue où les données de la ligne peuvent être définies

Tableau 11.8: Fonctionnalités de modification

11.5.2 Fonctionnalités de sélection

Les fonctionnalités de sélection sont des outils qui facilitent l'entrée de données dans les tableaux. Contrairement aux fonctionnalités de modification décrites dans le [Chapitre 11.5.1](#), vous devez marquer auparavant plusieurs cellules connectées comme une *Sélection*.

Système de coordonnées	Coordonnées du nœud		
	X [m]	Y [m]	Z [m]
Cartésien	0.000	6.000	0.000
Cartésien	7.000	6.000	0.000
Cartésien	7.000	0.000	0.000
Cartésien	10.000	3.000	0.000
Cartésien	7.000	6.000	4.000
Cartésien	7.000	0.000	4.000
Cartésien	10.000	3.000	4.000

Figure 11.111: Marquer une sélection

Il importe peu que les cellules soient vides ou non. La fonction de sélection modifie les contenus des cellules sélectionnées entièrement.

Accéder aux fonctionnalités de sélection

Commencez par créer une sélection en bloc de cellules. Déplacez la souris sur plusieurs cellules en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé. Un clic dans l'en-tête de tableau (A, B, C ...) sélectionne la colonne entière du tableau. Pour sélectionner la ligne entière du tableau, cliquez sur le numéro de la ligne à gauche.

Pour accéder aux fonctionnalités de sélection, sélectionnez

Tableau → Sélection.



Certaines fonctionnalités de sélection peuvent être activées à partir de la barre d'outils du tableau.

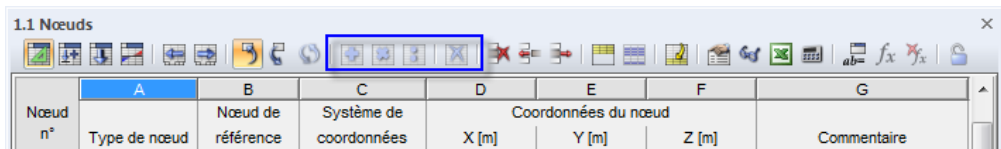


Figure 11.112: Boutons pour certaines fonctionnalités de sélection de la barre d'outils du tableau

Vous pouvez également utiliser le menu contextuel dans le tableau pour accéder à ces fonctionnalités.

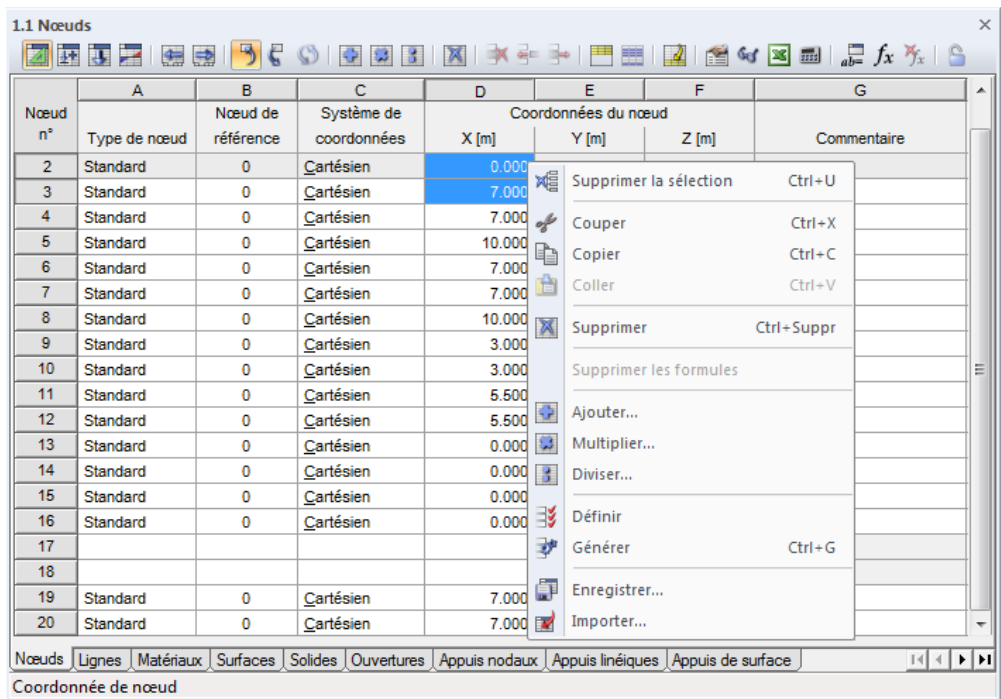


Figure 11.113: Fonctionnalités de sélection dans le menu contextuel

Fonctionnalités et commandes





Fonctionnalité	Effet
Désélectionner [Ctrl+D]	Annule la sélection d'une ligne ou colonne
Couper [Ctrl+X]	Supprime le contenu des cellules sélectionnées et l'enregistre dans le presse-papiers
Copier [Ctrl+C]	Copie le contenu de la sélection dans le presse-papiers
Coller [Ctrl+V]	Insère le contenu du presse-papiers dans le tableau La commande n'est disponible que si le presse-papiers contient des données appropriées (par exemple issues de Excel).
 Supprimer [Ctrl+Suppr]	Supprime les contenus des cellules sélectionnées
 Ajouter	Ajoute une valeur ou soustrait une valeur aux valeurs numériques dans les cellules
 Multiplier	Multiplie les valeurs numériques dans les cellules par un nombre donné
 Diviser	Divise les valeurs numériques dans les cellules par un nombre donné
Définir	Attribue la valeur de la cellule sélectionnée tout en haut à toutes les cellules de la sélection
Générer [Ctrl+G]	Utilisé pour les cellules avec les valeurs numériques : créé des entrées entre la première et la dernière cellule sélectionnée par l'interpolation des deux valeurs de référence (voir l'exemple ci-dessous)
Enregistrer	Enregistre la sélection comme un fichier
Importer	Importe la sélection enregistrée comme un fichier

Tableau 11.9: Fonctionnalités pour la sélection

Exemple : Générer des valeurs de cellules

Utilisez cette fonctionnalité pour remplir des cellules vides rapidement. Les valeurs intermédiaires sont déterminées par une interpolation linéaire considérant les valeurs entre celles de la première cellule (par exemple 6.000) jusqu'à celle de la dernière cellule (par exemple 30.000).

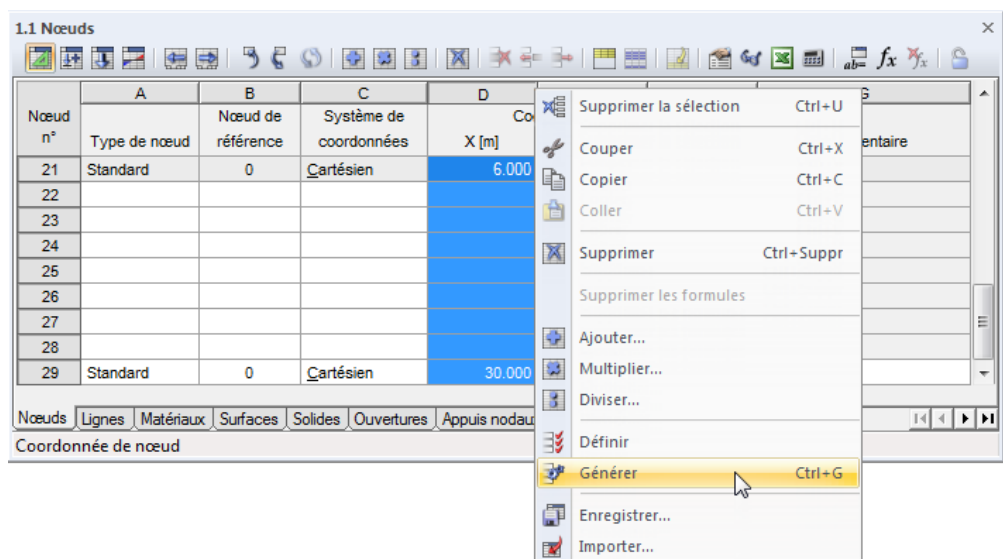


Figure 11.114: Menu contextuel de la sélection

Après que la fonctionnalité *Générer* ait été appliquée, les cellules intermédiaires sont remplies avec des valeurs interpolées.

Nœud n°	A	B	C	Coordonnées du nœud			Commentaire
	Type de nœud	Nœud de référence	Système de coordonnées	X [m]	Y [m]	Z [m]	
21	Standard	0	Cartésien	6.000	2.000	3.000	
22				9.000			
23				12.000			
24				15.000			
25				18.000			
26				21.000			
27				24.000			
28				27.000			
29	Standard	0	Cartésien	30.000	1.000	2.000	

Figure 11.115: Résultat

11.5.3 Fonctionnalités d'affichage

L'affichage des tableaux peut être ajusté par différentes fonctionnalités pour améliorer l'aperçu des données dans le tableau.

Accéder aux fonctionnalités d'affichage

Pour accéder aux fonctionnalités d'affichage, sélectionnez

Tableau → **Afficher** et

Tableau → **Optimiser les données de charge**.



Certaines fonctionnalités peuvent être activées à partir de la barre d'outils du tableau.

Figure 11.116: Boutons pour certaines fonctionnalités d'affichage de la barre d'outils du tableau

Fonctionnalités

Fonctionnalité	Effet
Seules les lignes remplies	Masque toutes les lignes vides de tableau
Seules les lignes marquées	Affiche les lignes sélectionnées uniquement
Seuls les objets sélectionnés	Affiche les objets sélectionnés dans le graphique uniquement
Sélectionner les objets associés	Au-delà des charges, les objets associés du modèle (barres, nœuds, ensembles de barre) sont sélectionnés dans le graphique. Disponible dans le tableau de charges 3 uniquement
Comprimer les données	Résume les objets avec les mêmes charges dans une ligne unique du tableau de charges
Décompresser les données	Liste les charges pour chaque objet individuellement
Filtre de résultats	La sortie du tableau peut être limitée aux types de résultats particuliers (voir le Chapitre 11.5.5, page 523).

	Informations sur la section	Affiche les valeurs caractéristiques de la section actuelle
	Diagrammes de résultat	Affiche les résultats de la barre sélectionnée graphiquement dans une nouvelle fenêtre (voir le Chapitre 9.5, page 388).
	Échelles de couleurs	Active/désactive l'affichage des barres rouges et bleues dans le tableau
	Barre de titre	Active/désactive la barre de titre
	Barre d'outils	Active/désactive la barre d'outils
	Barre de colonne	Active/désactive les en-têtes de colonne (A, B, C, ...)
	Barre d'état	Active/désactive la barre d'état du tableau
	Surligner la ligne de tableau	La ligne de tableau sur laquelle est placé le pointeur est surlignée, ou ne sera pas marquée.

Tableau 11.10: Fonctionnalités d'affichage

Exemple : Seules les lignes remplies

Le tableau contient des lignes vides qui perturbent l'aperçu.

Nœud n°	A			B			C			D			E			F			G		
	Type de nœud	Nœud de référence	Système de coordonnées	X [m]	Y [m]	Z [m]	Coordonnées du nœud			Commentaire											
1	Standard	0	Cartésien	0.000	0.000	0.000															
2	Standard	0	Cartésien	0.000	6.000	0.000															
3																					
4	Standard	0	Cartésien	10.000	3.000	0.000															
5	Standard	0	Cartésien	7.000	6.000	4.000															
6																					
7	Standard	0	Cartésien	10.000	3.000	4.000															
8																					
9																					
10	Standard	0	Cartésien	5.500	2.000	0.000															

Figure 11.117: Tableau avec des lignes vides



Utilisez la fonctionnalité *Uniquement les lignes remplies* pour masquer toutes les lignes vides.

Nœud n°	A			B			C			D			E			F			G		
	Type de nœud	Nœud de référence	Système de coordonnées	X [m]	Y [m]	Z [m]	Coordonnées du nœud			Commentaire											
1	Standard	0	Cartésien	0.000	0.000	0.000															
2	Standard	0	Cartésien	0.000	6.000	0.000															
4	Standard	0	Cartésien	10.000	3.000	0.000															
5	Standard	0	Cartésien	7.000	6.000	4.000															
7	Standard	0	Cartésien	10.000	3.000	4.000															
10	Standard	0	Cartésien	5.500	2.000	0.000															
11	Standard	0	Cartésien	5.500	1.000	0.000															
12	Standard	0	Cartésien	0.000	6.000	4.000															
13	Standard	0	Cartésien	0.000	0.000	4.000															
14	Standard	0	Cartésien	0.000	0.000	-3.000															

Figure 11.118: Tableau sans lignes vides

11.5.4 Paramètres de tableau

Les paramètres de police et de couleur utilisés peuvent être ajustés individuellement. De plus, il est possible de synchroniser la sélection dans le graphique avec celle dans le tableau.

Accéder aux paramètres de tableau

Pour accéder aux paramètres, sélectionnez

Tableau → **Paramètres**.



Pour activer et désactiver la synchronisation de la sélection, vous pouvez également utiliser les boutons de la barre d'outils.

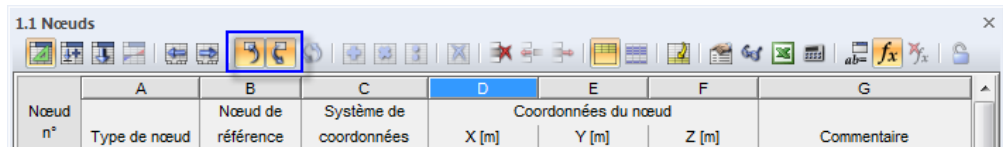


Figure 11.119: Boutons *Synchronisation de la sélection*

Fonctionnalités



Fonctionnalité	Effet
Couleurs	Ouvre la boîte de dialogue <i>Couleurs</i> (voir la Figure 11.120) Les couleurs des objets individuels de tableau peuvent être ajustées séparément.
Polices	Ouvre la boîte de dialogue <i>Police</i> (voir la Figure 11.120). La police, le style et la taille de la police peuvent être modifiés pour tous les objets de tableau.
 Sélectionner l'objet actuel dans le graphique	Cette fonction est active par défaut : l'objet de la ligne de tableau sur lequel est placé le pointeur est également sélectionné dans la fenêtre de travail.
 Afficher l'objet sélectionné dans le tableau	Cette fonction est active par défaut : les objets sélectionnés dans la fenêtre de travail sont surlignés dans le tableau.

Tableau 11.11: Paramètres du tableau

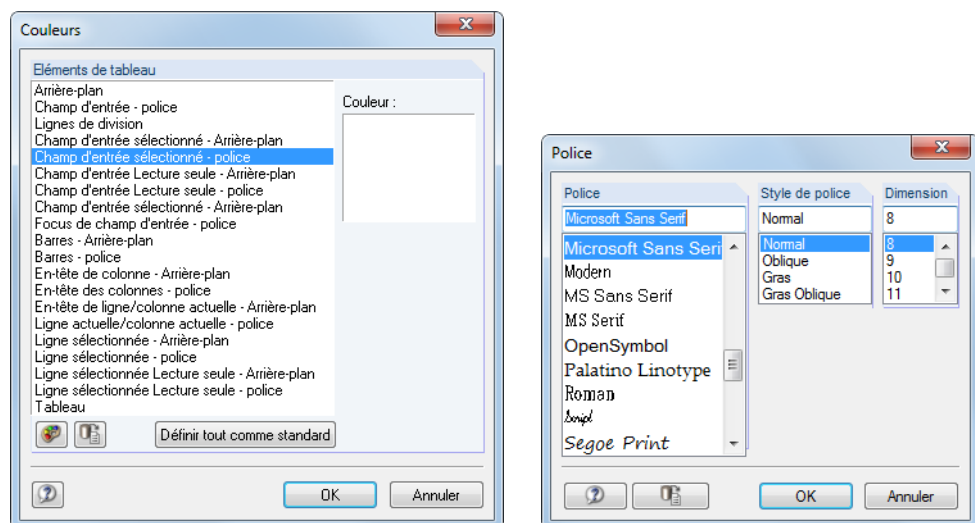


Figure 11.120: Boîtes de dialogue *Couleurs* et *Police*

11.5.5 Fonctionnalités de filtre

Plusieurs fonctionnalités de filtre permettent d'évaluer précisément les efforts internes et de contact, ainsi que les déformations dans les tableaux de résultats de barres. De plus, les options de filtre sont disponibles pour les forces d'appui nodaux et linéiques des combinaisons de résultats (voir le [Chapitre 8.1](#), page 314 et [Chapitre 8.3](#), page 319).

Accéder aux fonctionnalités de filtre

Pour accéder aux fonctionnalités de filtre, sélectionnez

Tableau → **Afficher** → **Filtre de résultats**



ou utilisez le bouton de la barre d'outils du tableau.

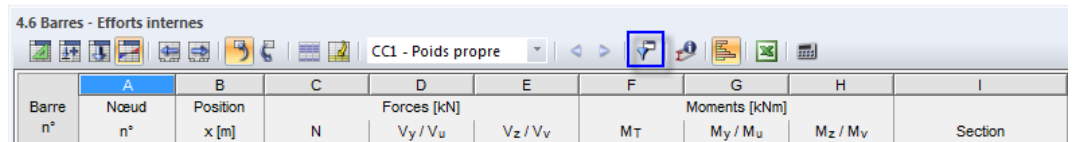


Figure 11.121: Bouton *Filtre de résultats*

La boîte de dialogue suivante apparaît :

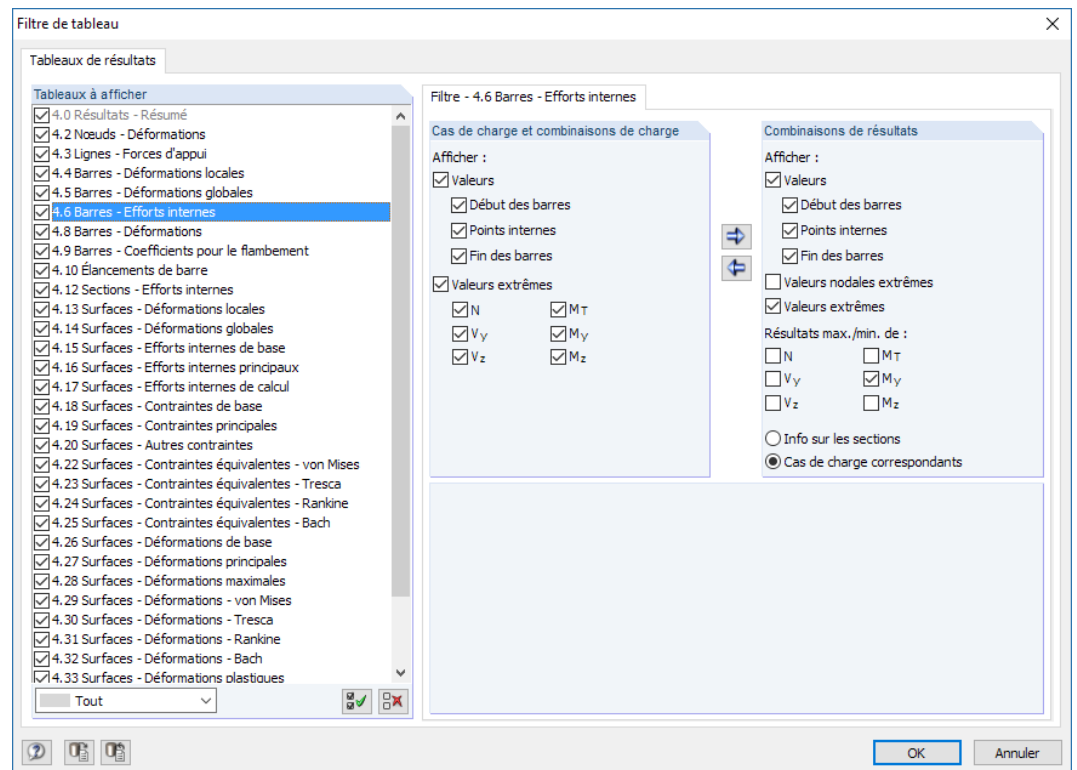


Figure 11.122: Boîte de dialogue *Filtre de tableau*

Sélectionnez le tableau de résultats pertinent dans la section *Tableaux à afficher*. Puis utilisez l'onglet de droite pour déterminer les valeurs à afficher numériquement.

Concernant les efforts internes des barres, vous pouvez définir pour les *Cas de charge et combinaisons de charge* et les *Combinaisons de résultats* séparément si les valeurs nodales au *Début* et à la *Fin* de barre et fin de barre, des *Points internes* (les divisions de barre définies par l'utilisateur, voir le [Chapitre 4.16](#)) et les *Valeurs extrêmes* sont affichées dans le tableau. Sélectionnez les efforts internes à l'aide des six coches qui sont disponibles pour les valeurs extrêmes.

Deux valeurs de résultat apparaissent sur chaque position pour les combinaisons de résultats – les efforts internes minimum et maximum avec les efforts internes correspondants.



Utilisez les boutons affichés à gauche pour transférer les critères de filtre d'une section à l'autre.

Exemple

Une division avec deux points intermédiaires a été définie pour la barre 11, de longueur 6,70 m. La configuration de filtre pour les combinaisons de résultats affichée dans la Figure 11.122 résulte au tableau de résultats 4.6 Barres - Efforts internes suivant :

Barre n°	A Nœud n°	B Position x [m]	C	E Forces [kN]			G M _T	H Moments [kNm]		I M _Z	J Cas de charge
				D N	V _y	V _Z		M _y	M _Z		
11	16	0.000	max M _y	-15.11	0.02	21.24	0.00	-20.15	0.02	CO 1	
			min M _y	-21.12	1.45	31.62	-0.02	-30.02	-0.11	CO 4	
		max M _y	-15.11	0.02	21.24	0.00	-20.14	0.02	CO 1		
		min M _y	-21.12	1.45	31.62	-0.02	-30.02	-0.11	CO 4		
		max M _y	-15.81	1.27	10.69	-0.01	18.67	-4.64	CO 15		
		min M _y	-19.36	0.01	6.87	-0.01	9.97	-0.02	CO 2		
	max M _y	-15.81	0.00	0.04	-0.02	24.67	-5.39	CO 14			
	min M _y	-19.37	0.00	-0.26	-0.01	13.66	-0.02	CO 2			
	max M _y	-15.81	0.00	0.04	-0.02	24.67	-5.39	CO 14			
	min M _y	-19.37	0.00	-0.26	-0.01	13.66	-0.02	CO 2			
	max M _y	-15.80	-1.27	-10.61	-0.02	18.77	-4.63	CO 14			
	min M _y	-19.36	-0.01	-7.40	-0.01	9.39	-0.01	CO 2			
max M _y	-12.41	-2.30	-21.85	0.02	-20.59	-0.27	CO 8				
min M _y	-22.74	-0.04	-31.68	0.00	-31.14	0.04	CO 3				
max M _y	-12.41	-2.30	-21.85	0.02	-20.59	-0.27	CO 8				
min M _y	-22.74	-0.04	-31.68	0.00	-31.14	0.04	CO 3				
max M _y	-15.81	0.00	0.04	-0.02	24.67	-5.39	CO 14				
min M _y	-22.74	-0.04	-31.68	0.00	-31.14	0.04	CO 3				

Figure 11.123: Résultats filtrés par valeurs nodales, points internes et valeurs extrêmes M_y

La colonne H affiche les moments fléchissants maximum et minimum M_y sur les nœuds et points de division, ainsi que les positions des valeurs extrêmes absolues en gras. Ces dernières apparaissent avec une lettre initiale en majuscule telles que *Max M_y* et *Min M_y* en fin de liste (voir les cellules marquées dans la figure ci-dessus). Les valeurs dans les colonnes restantes représentent les efforts internes correspondants des valeurs maximum et minimum respectives.

11.5.6 Import et export des tableaux

Un tableau issu de MS Excel ou OpenOffice Calc peut être importé directement dans le tableau d'entrée de RFEM ouvert. Les programmes concernés doivent être ouverts pour le transfert. Il est également possible d'entièrement ou partiellement exporter le tableau RFEM actif vers Excel ou OpenOffice Calc.

Accéder à la fonctionnalité d'import et d'export



Pour appliquer la fonction d'import ou d'export, cliquez sur le bouton [Excel] dans la barre d'outils du tableau.

Nœud n°	A	B	C	D Coordonnées du nœud			G
	Type de nœud	Nœud de référence	Système de coordonnées	X [m]	Y [m]	Z [m]	Commentaire

Figure 11.124: Bouton Exporter/Importer le tableau dans la barre d'outils du tableau

Utilisez ce bouton pour ouvrir la boîte de dialogue Importer le tableau et Exporter le tableau (voir les figures ci-dessous).

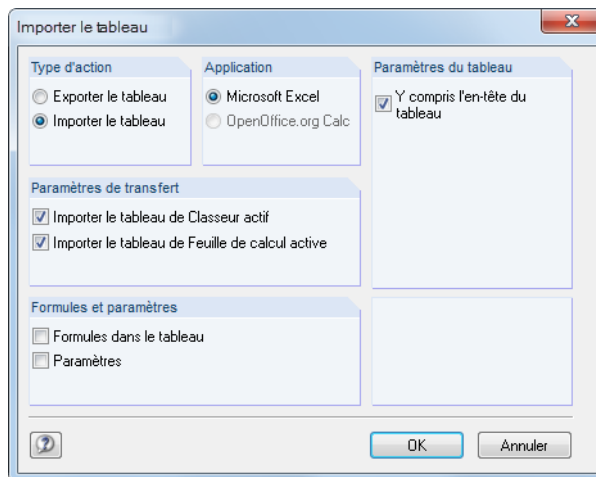


Figure 11.125: Boîte de dialogue *Importer le tableau*

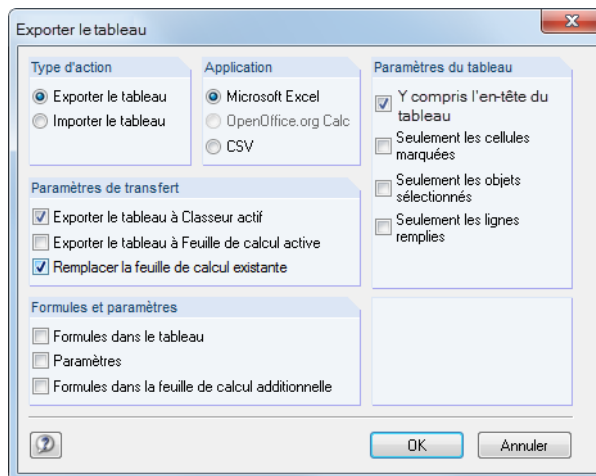


Figure 11.126: Boîte de dialogue *Exporter le tableau*

Importer le tableau

Le classeur pertinent doit être ouvert dans MS Excel ou OpenOffice avant l'import. Si une en-tête existe dans les feuilles de calcul, cochez la case *Y compris l'en-tête du tableau*. Ainsi, les en-têtes seront ignorées pendant l'import. Seules les listes seront transférées dans le tableau RFEM.

La section *Application* permet de sélectionner parmi les feuilles de calcul MS Excel et OpenOffice Calc.

La section *Paramètres de transfert* précise si l'import n'est réalisé que pour la feuille de calcul ou pour le classeur entier. Lorsque nous importons un dossier entier, l'ordre et la structure des feuilles de calcul doit correspondre complètement aux tableaux RFEM.

Dans la section *Formules et Paramètres*, vous pouvez décider si des formules stockées dans Excel ou dans OpenOffice seront également importées.

Cliquez sur [OK] pour démarrer l'import.



Si vous souhaitez n'importer que des parties spécifiques de la feuille de calcul, la fonction copier est recommandée : Sélectionnez l'aire pertinente dans le tableau Excel et copiez-la dans le presse-papiers avec [Ctrl]+[C]. Placez ensuite le pointeur dans la cellule correspondante du tableau RFEM et insérez les contenus du presse-papiers avec [Ctrl]+[V].

Exporter le tableau

Pour exporter les tableaux RFEM, il n'est pas nécessaire que les logiciels tableur MS Excel ou OpenOffice Calc soient ouverts en arrière-plan.

Dans la section *Application*, vous pouvez sélectionner MS Excel ou OpenOffice Calc. Il est également possible de créer un fichier dans le format tableur ouvert CSV (voir le [Chapitre 4.13, page 132](#)).

Dans la section *Paramètres du tableau*, précisez si les en-têtes seront également exportées. Lorsque la case est cochée, le résultat dans Excel ressemble à la figure ci-dessous :

A1		f _x Nœud					
	A	B	C	D	E	F	G
1	Nœud		Nœud de référence	Système de coordonnées	Coordonnées du nœud		
2	n°	Type de nœud			X [m]	Y [m]	Z [m]
3	1	Standard	0	Cartésien	0,000	0,000	0,000
4	2	Standard	0	Cartésien	0,000	6,000	0,000
5	3	Standard	0	Cartésien	7,000	6,000	0,000
6	4	Standard	0	Cartésien	7,000	0,000	0,000
7	5	Standard	0	Cartésien	10,000	3,000	0,000
8	6	Standard	0	Cartésien	7,000	6,000	4,000
9	7	Standard	0	Cartésien	7,000	0,000	4,000
10	8	Standard	0	Cartésien	10,000	3,000	4,000
11	9	Standard	0	Cartésien	3,000	1,000	0,000
12	10	Standard	0	Cartésien	3,000	2,000	0,000
13	11	Standard	0	Cartésien	5,500	2,000	0,000
14	12	Standard	0	Cartésien	5,500	1,000	0,000
15	13	Standard	0	Cartésien	0,000	6,000	4,000
16	14	Standard	0	Cartésien	0,000	0,000	4,000
17	15	Standard	0	Cartésien	0,000	0,000	-3,000
18	16	Standard	0	Cartésien	0,000	6,000	-3,843

Figure 11.127: Tableau Excel avec en-tête exportée

Lorsque vous décochez la case, seuls les contenus des tableaux seront transférés dans Excel.

Avec l'option *Seulement les cellules marquées*, vous pouvez exporter le contenu sélectionné du tableau (voir le [Chapitre 11.5.2, page 517](#)).

Utilisez la coche pour *Seulement les objets sélectionnés* pour exporter les données ou résultats des numéros de ligne sélectionnés. La sélection est facilitée par la synchronisation de la sélection entre le graphique et le tableau (voir le [Chapitre 11.5.4, page 522](#)).

L'option *Seulement les lignes remplies* contrôle la considération des lignes vides pour l'export.

Dans la section *Paramètres de transfert*, vous pouvez définir les tableaux visés où les données seront écrites. Lorsque la première case est vide, RFEM crée un nouveau dossier. Avec l'option *Exporter le tableau à Feuille de calcul active* il est possible d'utiliser le classeur actif du tableur. Si la case *Remplacer la feuille de calcul existante* est sélectionnée, RFEM recherchera dans le classeur un tableau du même nom dans RFEM et le remplacera.

À l'aide des coches dans la section *Formules et paramètres*, vous pouvez décider si et comment les formules enregistrées dans RFEM seront exportées.

Pour lancer l'export du tableau RFEM actif, cliquez sur [OK].



Si vous voulez transférer plusieurs tableaux en simultané vers Excel ou OpenOffice, sélectionnez **Fichier** → **Exporter** dans le menu. Vous pouvez ensuite définir les tableaux pertinents dans une boîte de dialogue (voir le [Chapitre 12.5.2, page 607](#)).

11.6 Entrée paramétrique

11.6.1 Concept

L'entrée paramétrique pour les données de modèle et de charge utilise des variables (par exemple, la longueur, largeur, charges d'exploitation, etc.) appelées « paramètres » et enregistrées dans une **Liste de paramètres**.

Les paramètres peuvent être utilisés dans des formules pour déterminer une valeur numérique. Les formules sont éditées dans l'**Éditeur de formules**. Si un paramètre est modifié dans la liste de paramètres, les résultats de toutes les formules avec ce paramètre seront ajustés.

L'entrée paramétrique est utile pour les projets où plusieurs modifications sont attendues. Les formules de l'entrée géométrique et de charge sont enregistrées dans les données de modèle. L'entrée paramétrique est également utile lors de la création de modèles récurrents similaires dans leur conception : Vous ouvrez le fichier de modèle type et ajustez les paramètres.

11.6.2 Liste de paramètres

La liste de paramètres gère tous les paramètres requis pour la modélisation.

Accéder à la liste des paramètres



Pour accéder à la liste des paramètres, cliquez sur le bouton [Modifier les paramètres] :

- dans la barre d'outils d'un tableau d'entrée

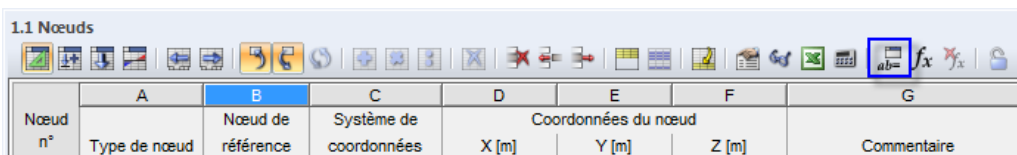


Figure 11.128: Bouton *Modifier les paramètres* de la barre d'outils du tableau

- dans l'éditeur de formules

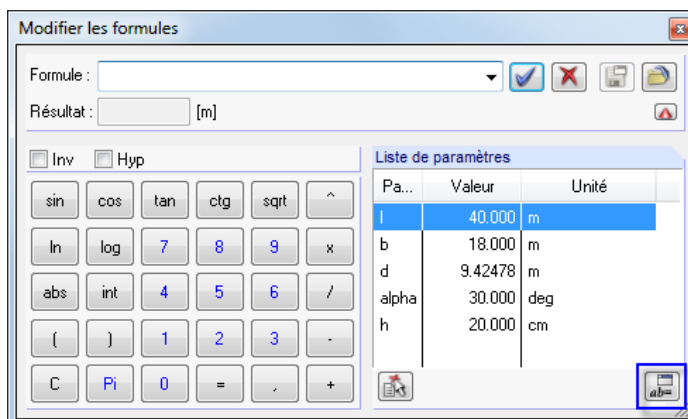


Figure 11.129: Bouton *Modifier les paramètres* dans l'éditeur de formules

Description

La boîte de dialogue *Modifier les paramètres* apparaît.

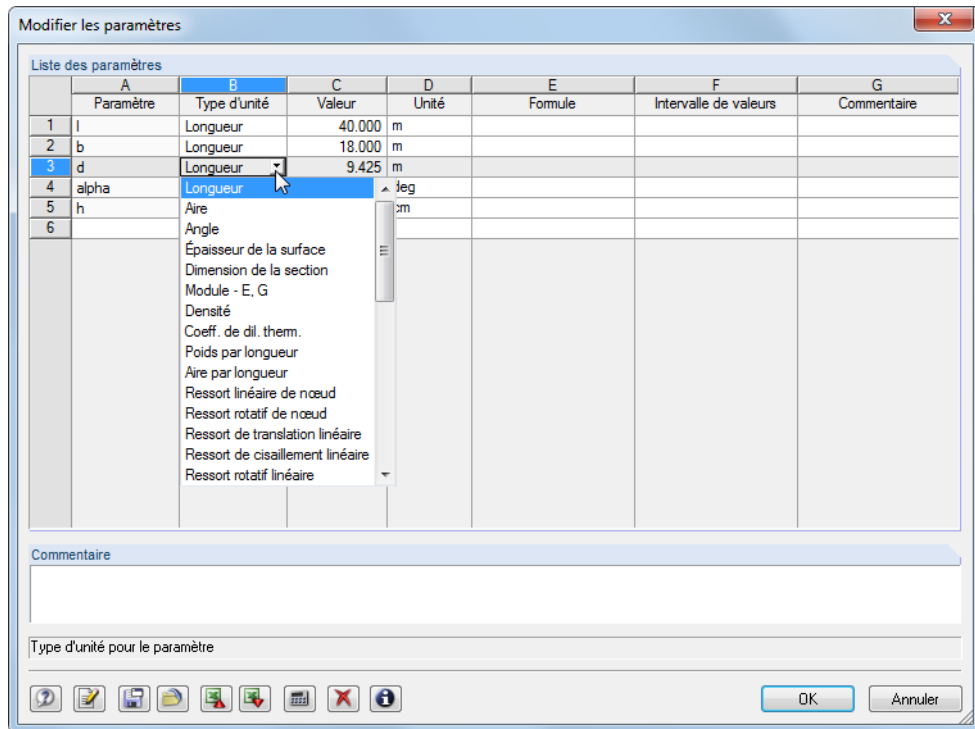


Figure 11.130: Boîte de dialogue *Modifier les paramètres*

Chaque ligne de tableau gère un *Paramètre*. Dans la colonne **A**, entrez un nom comprenant des symboles ASCII. Ce nom ne doit pas contenir d'espaces. La description permet de se référer aux paramètres dans les formules. Chaque nom de paramètre ne peut être assigné qu'une fois.

Dans la colonne **B**, définissez le *Type d'unité* pour déterminer si le paramètre représente une longueur, charge, densité, etc. Les types d'unité sont prédéfinis. Pour accéder à la liste de sélection disponible dans la colonne, utilisez le bouton contextuel ou la touche [F7].

Dans la colonne **C**, vous définissez la *Valeur* numérique du paramètre.

Précisez l'*Unité* dans la colonne **D** du tableau. Pour accéder à la liste de sélection des unités disponible dans la colonne, utilisez le bouton contextuel ou la touche [F7].

Dans la colonne **E**, vous pouvez entrer une formule pour déterminer la valeur du paramètre pour la colonne C. Au-delà des opérations mathématiques habituelles, des conditions **If** et des fonctions **Max-/Min-** sont disponibles. À l'aide du symbole **\$**, vous pouvez faire référence à un tableau particulier (par exemple **\$1.1(A1)** utilise la valeur de cellule A1 du Tableau 1.1).

Exemples

if(A<B;10;B) Si le paramètre A est inférieur à B, la valeur 10 est appliquée. Autrement, le paramètre B est utilisé.

max(A;B) La valeur la plus grande parmi A et B sera appliquée.

min(max(A;B);C) La valeur la plus grande parmi A et B est déterminée et sera ensuite comparée à la valeur du paramètre C. La valeur la plus basse sera finalement appliquée.

Utilisez le bouton contextuel dans la colonne E pour accéder à la *Liste d'opérateurs et de fonctions* (voir la Figure 11.131).

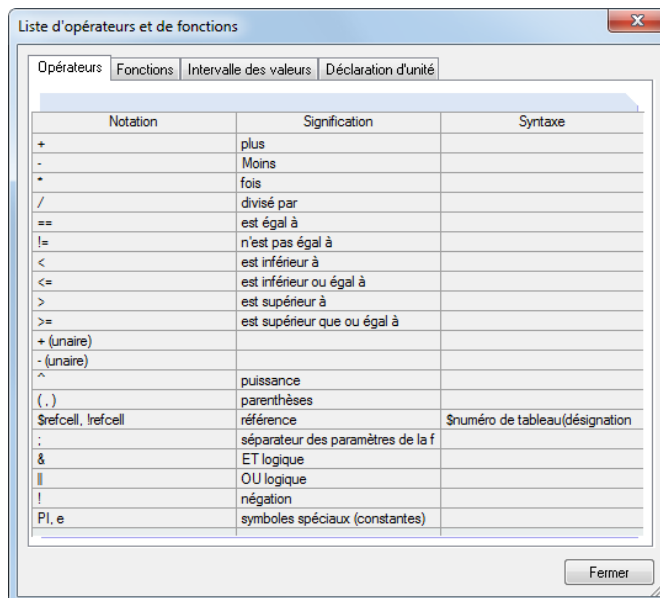


Figure 11.131: Boîte de dialogue *Liste d'opérateurs et de fonctions*

Dans la colonne **F**, vous pouvez définir un *Intervalle de valeurs* pour contrôler les valeurs de la colonne **C**.

La colonne **G** est réservée pour l'entrée d'un *Commentaire*.

Fonctions d'entrée

Les paramètres peuvent être entrés cellule par cellule.

Plusieurs outils pour une entrée efficace sont disponibles dans le menu contextuel que vous ouvrez avec un clic-droit de souris. Les fonctions de modification (vider la ligne ou insérer une ligne, remplacer etc.) sont décrites dans le [Chapitre 11.5.1](#) à la [page 516](#).

Si plusieurs cellules sont marquées comme une sélection, le menu contextuel suivant apparaît :

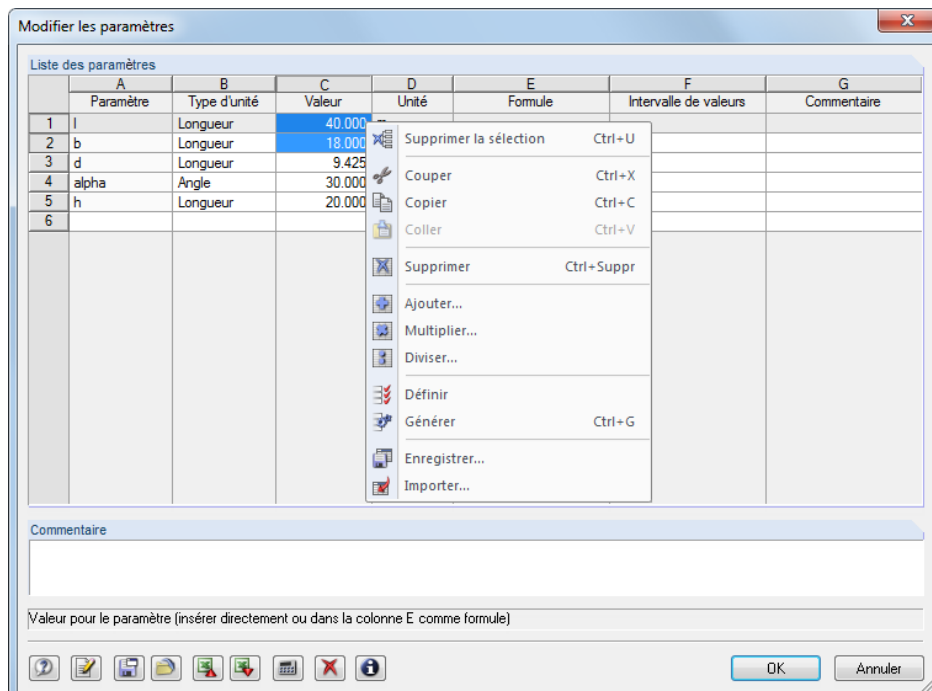


Figure 11.132: Menu contextuel d'une sélection dans la liste de paramètres

Les fonctions de ce menu sont décrites dans les [Chapitres 11.5.1](#) et [11.5.2](#) à partir de la [page 516](#).

Boutons

Au-delà des boutons par défaut, les fonctionnalités suivantes sont disponibles dans la liste de paramètres.

Bouton	Description
	Enregistre la liste de paramètres dans un fichier
	Charge une liste de paramètres enregistrée
	Exporte une liste de paramètres vers MS Excel
	Importe des données à partir d'un tableau Excel ouvert
	Ouvre la calculatrice et importe ses résultats
	Supprime le contenu complet d'une liste de paramètres
	Affiche les détails de section utilisés dans le modèle

Tableau 11.12: Boutons dans la boîte de dialogue *Modifier les paramètres*

11.6.3 Éditeur de formules

L'éditeur de formules gère les équations de l'entrée paramétrique.

Accéder à l'éditeur de formules

Pour ouvrir l'éditeur de formules,



- utilisez le bouton dans la barre d'outils du tableau,

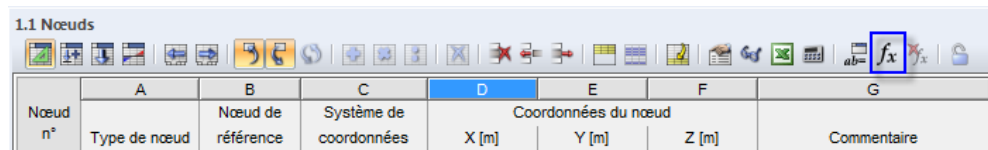


Figure 11.133: Bouton *Modifier les formules* dans la barre d'outils du tableau

- cliquez sur l'angle en jaune ou rouge de la cellule du tableau (un angle rouge indique une formule erronée) ou

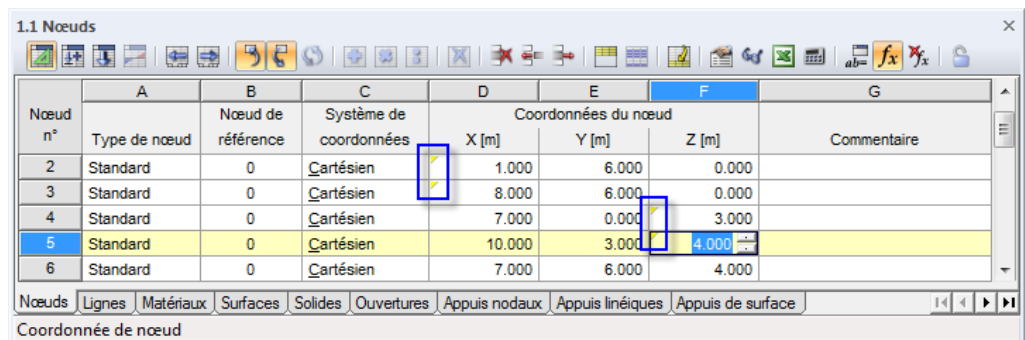


Figure 11.134: Angles de cellules marqués dans le Tableau 1.1 *Nœuds*

- utilisez les boutons de fonction dans les boîtes de dialogue (voir la Figure 11.139).

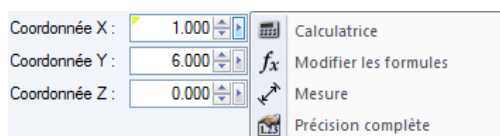


Figure 11.135: Boutons de fonction avec menu dans la boîte de dialogue *Modifier le nœud*

Il est également possible d'importer des formules enregistrées dans Excel et inversement d'exporter des formules de RFEM vers Excel. Pour plus d'informations sur l'échange de données avec Excel, voir le [Chapitre 12.5.2](#) à la [page 607](#).

Description

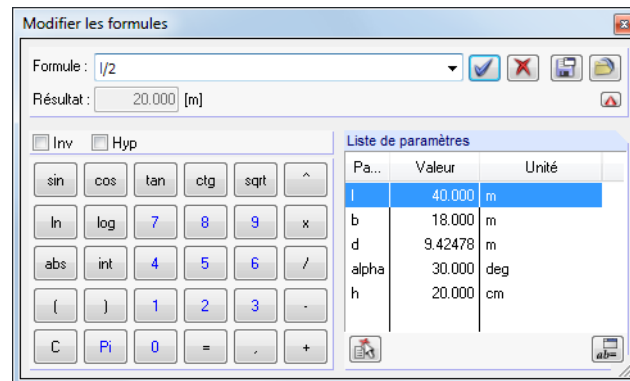


Figure 11.136: Boîte de dialogue *Modifier les formules*

Dans la zone de texte *Formule*, n'importe quelle formule peut être entrée manuellement. Lorsque vous utilisez la calculatrice, ses résultats sont transférés automatiquement.

La formule peut consister en valeurs numériques constantes, paramètres ou fonctions. Le résultat de l'équation apparaît dans le champ ci-dessous. Utilisez le bouton à la fin de la zone de texte *Formule* pour sélectionner une entrée de la liste des formules déjà insérées.

Cliquez sur le bouton pour appliquer la formule à la cellule du tableau ou la zone de texte de la boîte de dialogue. Supprimez la ligne de formule à l'aide de bouton . Dans le cas d'entrées incorrectes, les formules sont affichées en rouge dans la zone de texte *Formule*.



Le contenu des autres cellules peut être utilisé dans des formules à travers des références.

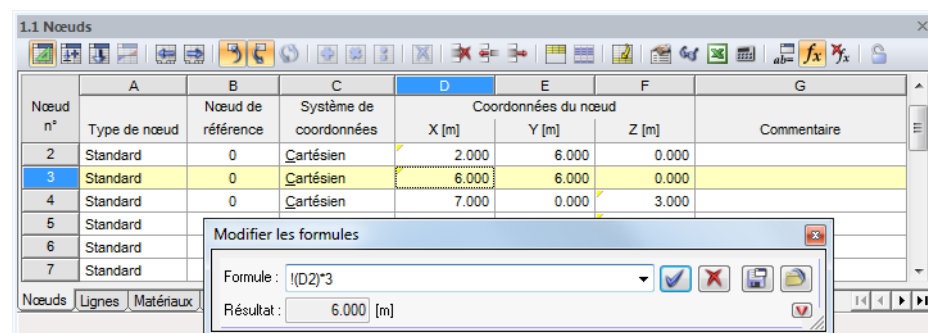


Figure 11.137: Editeur de formules avec référence

Une référence est introduite par un point d'exclamation. La cellule de référence est définie entre parenthèses. Comme affiché dans la figure ci-dessus, le contenu de la cellule **D3** représente trois fois la valeur de la cellule **D2**.



À travers un signe égal en préfixe vous pouvez également entrer des formules directement dans les cellules de tableau (par exemple $=2.5*P$). Lorsque vous utilisez des valeurs (par exemple $=22.1+A*H$), elles sont appliquées en unités SI avec [m] ou [N] dans la formule.

Dans la calculatrice de l'éditeur de formules, les fonctionnalités suivantes sont disponibles :

Fonction	Description
	Sinus
	Cosinus
	Tangente
	Cotangente
	Racine carrée
	Puissance
	Logarithme népérien
	Logarithme décimal
	Valeur absolue
	Chiffre entier, par exemple $\text{int}(5,638) = 5$
	Efface la ligne
<input type="checkbox"/> Inv	Inverse la fonction, par exemple $\text{inv}\sqrt{(5)}$ signifie 5^2
<input type="checkbox"/> Hyp	Fonction hyperbole

Tableau 11.13: Fonctionnalités de la calculatrice



La section *Liste des paramètres* dans l'éditeur de formules liste tous les paramètres avec leur valeur actuelle. Pour transférer un paramètre particulier à la ligne de formules, faites un clic double sur l'entrée ou sélectionnez l'entrée et utilisez le bouton [Appliquer le paramètre].



Cliquez sur le bouton [Modifier les paramètres] pour ouvrir la liste de paramètres (voir le [Chapitre 11.6.2, page 527](#)) où vous pouvez modifier ou compléter les paramètres.

Boutons

Les boutons disponibles dans l'éditeur de formules ont les fonctionnalités suivantes :

Bouton	Description
	Applique la formule à la cellule de tableau ou au champ de dialogue
	Supprime la formule entrée
	Enregistre le contenu de l'éditeur de formules comme un fichier
	Charge un fichier enregistré
	Affiche/masque la calculatrice et la liste de paramètres

Tableau 11.14: Boutons de la boîte de dialogue *Modifier les formules*

11.6.4 Formules dans les tableaux et boîtes de dialogue

Les équations enregistrées dans l'éditeur de formules peuvent être utilisées dans les cellules du tableau et dans les zones de texte des boîtes de dialogue. Les tableaux et boîtes de dialogues étant interactives, vous pouvez accéder aux formules dans leurs modes d'entrée.

Formules dans les tableaux

0.30

Lorsqu'une cellule est marquée par un triangle jaune ou rouge dans le coin gauche supérieur, une formule a été associée (voir la [Figure 11.134, page 530](#)). Cliquez sur le marquage pour ouvrir l'éditeur de formules.



Pour assigner une formule à une cellule « normale », placez le pointeur sur la cellule et ouvrez l'éditeur de formules à l'aide du bouton affiché à gauche.

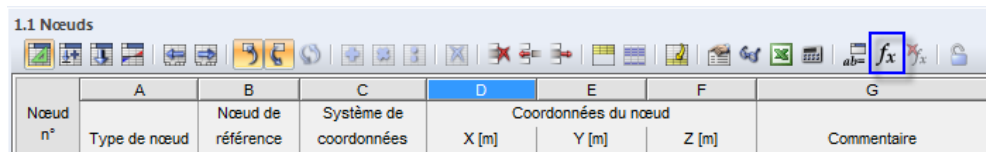


Figure 11.138: Bouton *Modifier les formules* dans la barre d'outils du tableau



Un marquage rouge indique une erreur dans la définition de la formule. Ceci correspondant à la ligne de formule rouge dans l'éditeur de formules. Nous recommandons de corriger la formule.

Formules dans les boîtes de dialogue

L'entrée paramétrique a été avant tout développée pour être appliquée dans les tableaux. Toutefois, les formules peuvent être utilisées dans les boîtes de dialogue également.



Un bouton à droite des zones de texte dans les boîtes de dialogue indique qu'elles peuvent être assignées à des formules.

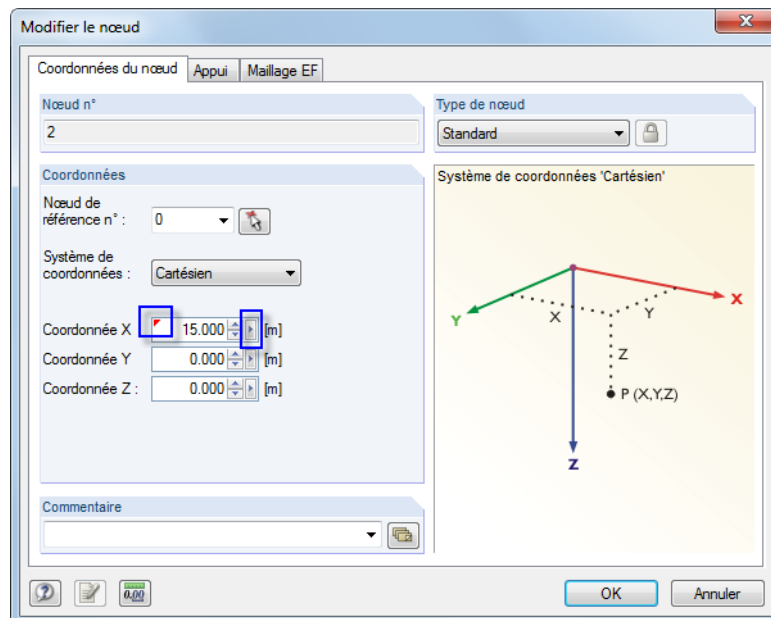


Figure 11.139: Boîte de dialogue avec formule assignée et bouton de fonction

Lorsque la zone de texte a déjà été assignée à une formule, elle est marquée comme une cellule par un marquage jaune (ou rouge si l'entrée est incorrecte).

Cliquez sur le bouton de fonction pour ouvrir un menu spécifique (voir la [Figure 11.135, page 530](#)). Dans ce menu, vous pouvez accéder à l'éditeur de formules.

11.7 Générateurs de modèle

Toute une variété d'outils vous aident à créer des modèles ou parties de modèles de systèmes structuraux. Au-delà des fonctions de copie et d'extrusions, RFEM fournit des boîtes de dialogue spéciales pour la génération modèles de barre et de surface.

11.7.1 Copies et extrusions

11.7.1.1 Décalage parallèle de lignes et barres

La copie de lignes ou barres sélectionnées graphiquement est facile : Déplacez les objets vers la position souhaitée du plan de travail en maintenant la touche [Ctrl]. Cette fonction est habituelle dans les configurations Windows.



Si vous souhaitez créer des lignes ou barres parallèles, vous pouvez entrer des paramètres dans une boîte de dialogue. Pour accéder à la fonction correspondante, sélectionnez sur le menu

Outils → **Définir une ligne parallèle** ou

Outils → **Définir une barre parallèle**.

Vous pouvez également utiliser le menu contextuel de la ligne ou de la barre (voir la [Figure 11.149](#), page 541).

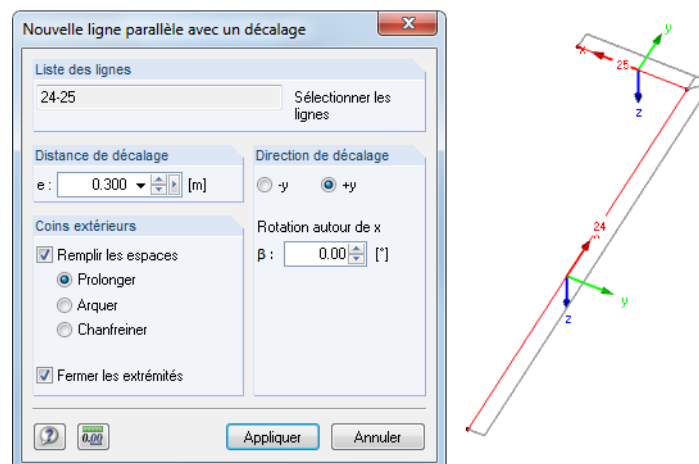


Figure 11.140: Boîte de dialogue *Nouvelle ligne parallèle avec un décalage*

La ligne sélectionnée apparaît dans la *Liste des lignes*. Si nécessaire, d'autres lignes peuvent être ajoutées à la liste en les sélectionnant dans la fenêtre de travail. Veuillez noter que toutes les lignes de la liste doivent reposer sur un plan.

Dans la section *Distance de décalage*, vous précisez la distance de la copie à l'original.

Lorsque plusieurs lignes sont copiées par un décalage parallèle, vous avez plusieurs possibilités offertes dans la section *Coins extérieurs* pour ajuster les lignes copiées ou les barres. La figure ci-dessus affiche les lignes copiées (sans axes) allongées jusqu'au point d'intersection. De plus, les deux extrémités sont connectées avec les lignes originales lorsque la case *Fermer les extrémités* est cochée.

Les paramètres de la section *Direction de décalage* définissent le côté sur lequel les lignes seront copiées. Les directions +y et -y sont directement affichées dans la fenêtre de travail. Elles sont notamment utilisées pour cette boîte de dialogue et ne dépendent pas du plan de travail défini. Ainsi, elles ne reflètent pas nécessairement les axes de ligne. La zone de texte *Rotation autour de x* permet de copier des objets hors du plan.

11.7.1.2 Extruder les lignes et barres

L'extrusion de lignes et barres permet de créer des surfaces ou grilles de poutres rapidement. Toutefois, si vous voulez générer une grille irrégulière, utilisez la boîte de dialogue *Générer la grille* (voir le [Chapitre 11.7.2, page 545](#)).



Pour accéder à la fonction, sélectionnez l'option pertinente pour la ligne ou barre dans le menu **Outils** → **Extruder**.

Vous pouvez également utiliser le menu contextuel de la ligne ou barre pertinente.

Extruder la ligne/barre dans la surface

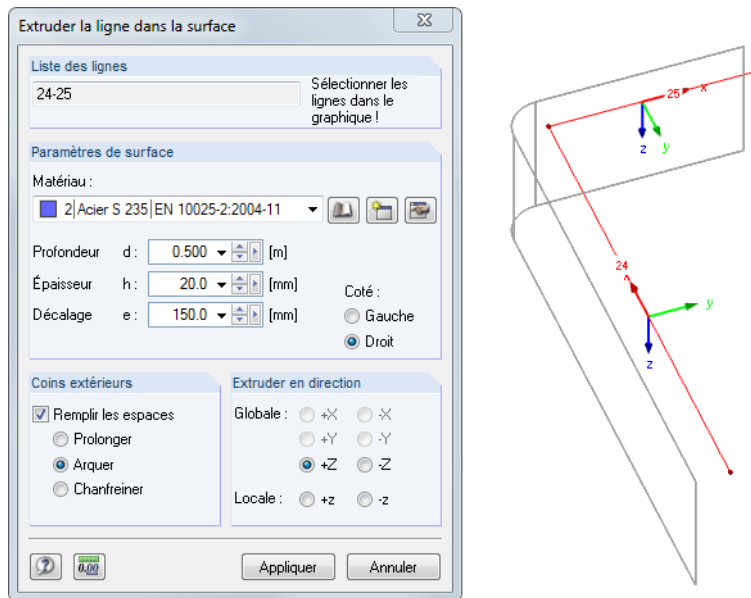


Figure 11.141: Boîte de dialogue *Extruder la ligne dans la surface*

La ligne sélectionnée apparaît dans la *Liste des lignes*. Si nécessaire, d'autres lignes peuvent être ajoutées à la liste en cliquant dessus dans la fenêtre de travail. Veuillez noter que toutes les lignes de la liste doivent appartenir à un plan.

Puis, entrez le matériau, la profondeur et l'épaisseur de la nouvelle surface dans les *Paramètres de surface*. Si un *Décalage* est défini, la surface sera créée à une distance latérale relative à la direction d'extrusion. Dans ce cas, précisez le *Côté*. Les paramètres modifiés sont affichés immédiatement dans le graphique de la fenêtre de travail.

Lorsque plusieurs lignes sont extrudées, vous avez différentes possibilités dans la section *Coins extérieurs* pour ajuster les lignes copiées. La figure ci-dessus affiche les lignes (sans axes) extrudées avec un décalage et connectées à un arc.

Dans la section *Extruder en direction*, vous définissez la direction globale ou locale de l'extrusion. La direction est affichée dans le graphique. Elle est notamment utilisée pour cette boîte de dialogue et ne dépend pas du plan de travail défini.

Extruder la barre dans la grille

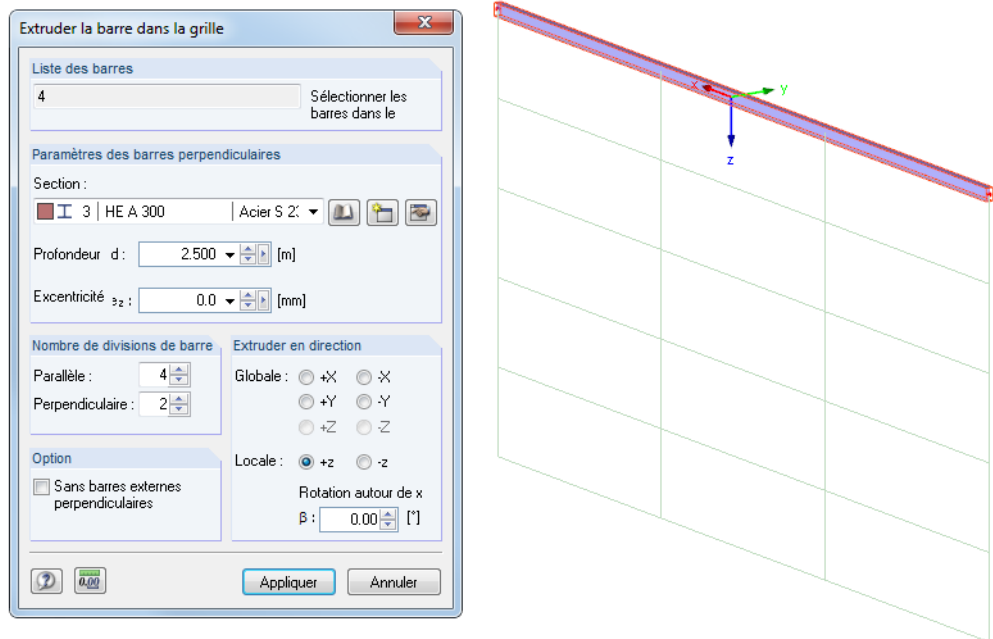


Figure 11.142: Boîte de dialogue *Extruder la barre dans la grille*

La barre sélectionnée apparaît dans la *Liste des barres*. Si nécessaire, d'autres barres peuvent être ajoutées à liste en les sélectionnant dans la fenêtre graphique. Toutes les barres de la liste doivent reposer en un plan.

Dans la section *Paramètres des barres perpendiculaires* vous entrez la section des barres verticales et la profondeur comme la valeur de la hauteur totale de la grille. Vous pouvez définir une excentricité afin de connecter les barres par un excentrement (voir le [Chapitre 4.15, page 139](#)).

Les paramètres dans la section *Nombre de divisions de barre* contrôlent la division comme une grille composées de barres parallèles et verticales. De plus, des *Options* sont disponibles pour réaliser l'extrusion sans barres externes perpendiculaires.

Dans la section *Extruder en direction*, vous définissez la direction globale ou locale où les barres de la grille seront créées. La direction est affichée dans le graphique. Cette fonctionnalité est utilisée dans cette boîte de dialogue et ne dépend pas du plan de travail défini. La zone de texte *Rotation autour de x* permet de copier des objets hors du plan.

11.7.1.3 Extruder des surfaces

L'extrusion de surfaces 2D permet de créer des objets géométriques 3D très rapidement.

Pour accéder à la fonction, sélectionnez l'option pertinente pour la surface dans le menu

Outils → **Extruder**.

Vous pouvez également utiliser le menu contextuel de la surface pertinente.



Options d'Extruder

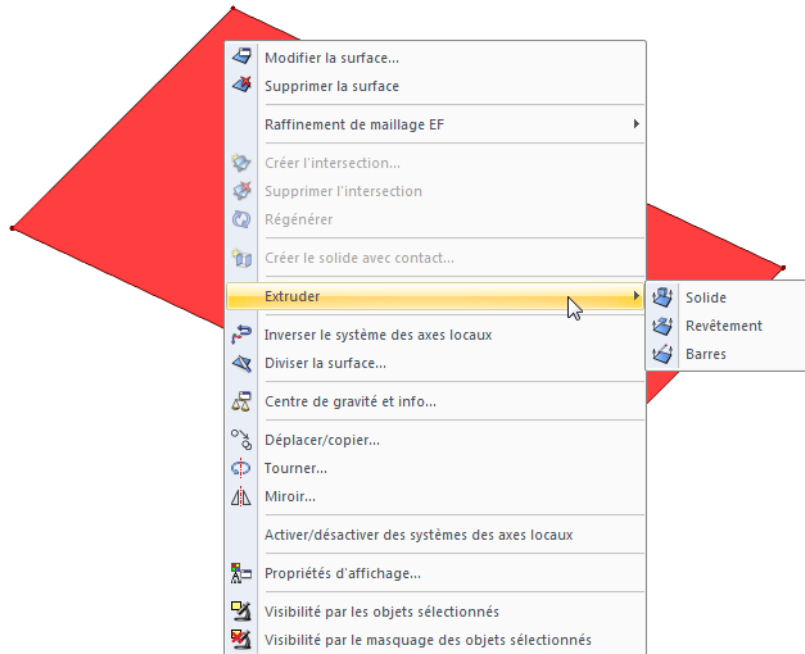


Figure 11.143: Menu contextuel de la surface

Pour créer des objets extrudés par un déplacement parallèle de surface dans le plan de travail, sélectionnez l'une des options :

- **Solide** : créé un solide 3D (voir le [Chapitre 4.5, page 88](#))
- **Revêtement** : créé seulement les surfaces entourant l'objet spatial
- **Barres** : des barres sont créées sur les lignes de connexion entre les nœuds et leurs copies
La surface de base peut également être copiée.

Selon votre choix, une nouvelle boîte de dialogue apparaît, vous y définissez les paramètres pertinents. La *Profondeur d* peut être entrée directement ou déterminée graphiquement à l'aide de la souris.

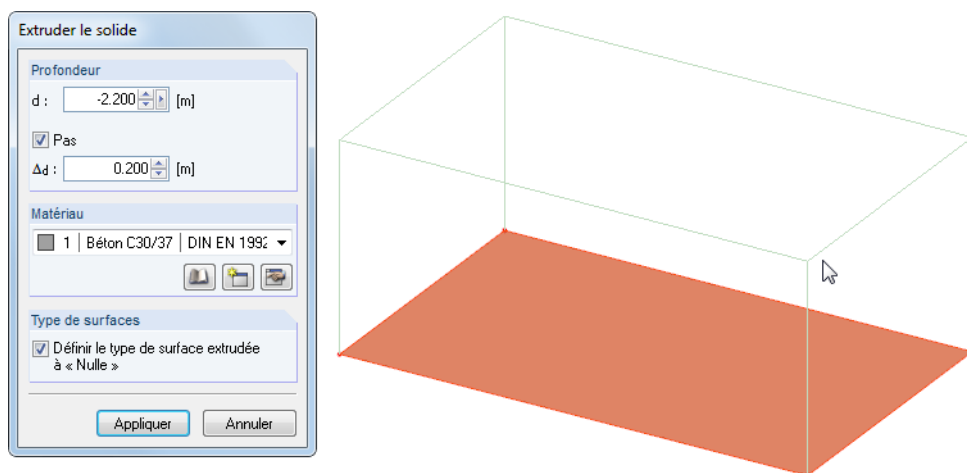


Figure 11.144: Boîte de dialogue Extruder - Solide

11.7.1.4 Générer des solides

Le chapitre précédent décrit comment les surfaces existantes peuvent être utilisées pour créer des solides ou des coffrages. Si vous souhaitez générer un solide entièrement nouveau, RFEM offre les fonctions spéciales pour la création d'objets 3D : Tout d'abord, créez les surfaces (rectangles avec bords arrondis, semi-cercles, etc.). Puis, extrudez les surfaces relatives à un point ou un plan.

Extruder la surface relative au plan parallèle

Pour accéder à la fonction correspondante, sélectionnez

Insérer → **Données de modèle** → **Solides** → **Graphiquement** → **Extruder à section variable**



ou utilisez le bouton de liste déroulante correspondant dans la barre d'outils.

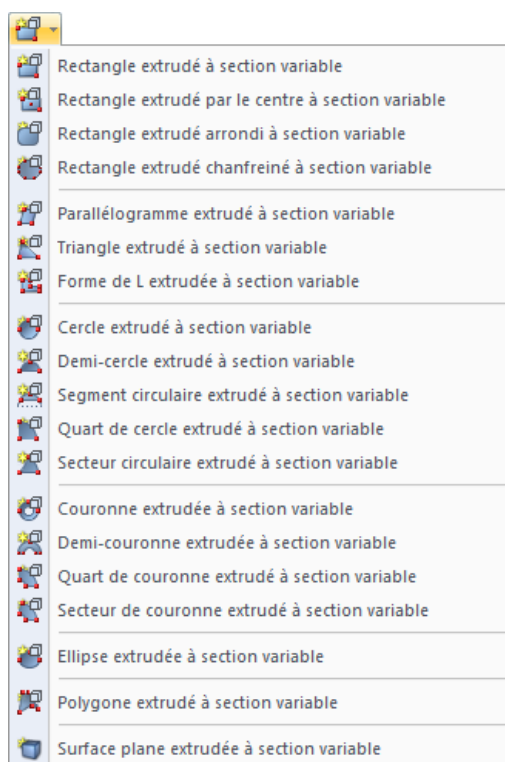


Figure 11.145: Bouton de liste *Extruder*

Le menu contient un grand nombre de surfaces 2D qui peuvent être définies graphiquement puis extrudées parallèles au plan de surface.

Le principe est similaire à l'entrée graphique des surfaces (voir le [Chapitre 4.4, page 77](#)) : Commencez par définir le matériau et la rigidité dans la boîte de dialogue. Puis, vous pouvez créer les surfaces dans la fenêtre de travail en cliquant sur les points de définition.

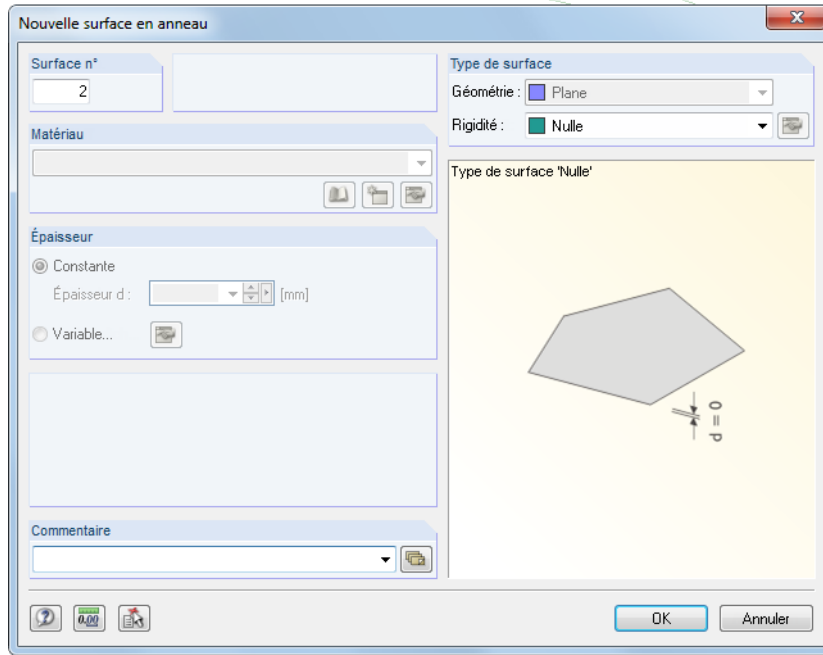


Figure 11.146: Boîte de dialogue *Nouvelle surface en anneau* pour la définition graphique de surface

Lorsque la surface de base est définie, définissez les paramètres pour la création de solides dans la boîte de dialogue *Extruder*.

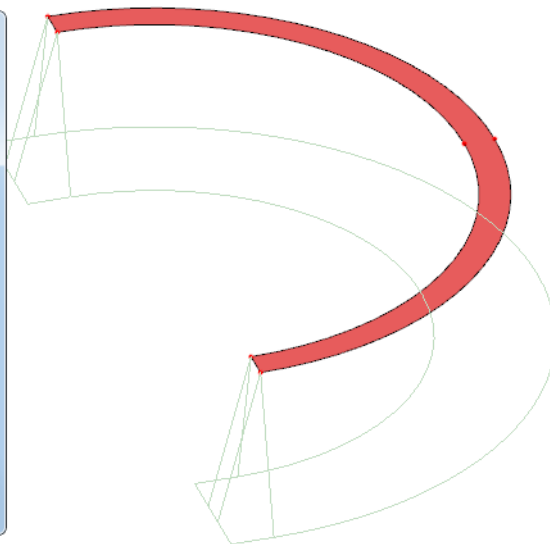
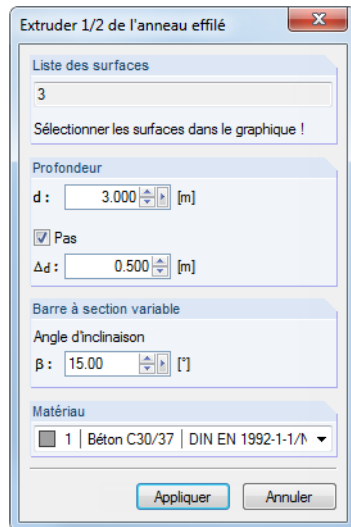


Figure 11.147: Boîte de dialogue *Extruder 1/2 de l'anneau effilé* avec les surfaces latérales inclinées

La *Hauteur h* peut être entrée directement dans la boîte de dialogue ou déterminée graphiquement avec la souris. La direction de projection est toujours en angle-droit au plan de la surface de base.

L'entrée d'une valeur dans la section *Barre à section variable* permet de créer une couverture parallèle ou une aire de base avec côtés inclinés. L'angle β décrit l'inclinaison de la direction de projection.

Le *Matériau* du nouveau solide peut être sélectionné dans la liste.

Extruder la surface par rapport à un point

Pour accéder à la fonction correspondante, sélectionnez

Insérer → **Données de modèle** → **Solides** → **Graphiquement** → **Extruder au point**.

Le menu contient un grand nombre de formes de surfaces 2D qui peuvent être définies graphiquement puis extrudées relativement à un point.

Le principe est similaire à celui de l'extrusion d'un objet relatif à un plan parallèle (voir ci-dessus) : Définissez d'abord la surface de base graphiquement. Puis, vous pouvez entrer le point de projection d'extrusion dans la boîte de dialogue *Extruder*. Vous pouvez également le définir graphiquement.

- Rectangle extrudé au point
- Rectangle arrondi extrudé au point
- Rectangle chanfreiné extrudé au point
- Parallélogramme extrudé au point
- Triangle extrudé au point
- Forme de L extrudée au point
- Cercle extrudé au point
- Semi-cercle extrudé au point
- Segment circulaire extrudé au point
- Quart de cercle extrudé au point
- Secteur circulaire extrudé au point
- Couronne extrudée au point
- Demi-couronne extrudée au point
- Quart de couronne extrudé au point
- Secteur de couronne extrudé au point
- Ellipse extrudée au point
- Polygone extrudé au point
- Extruder la surface plane au point

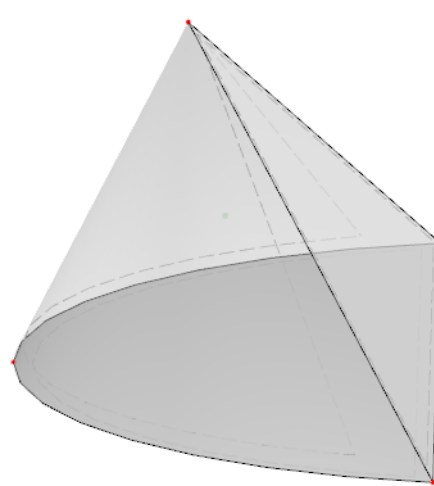
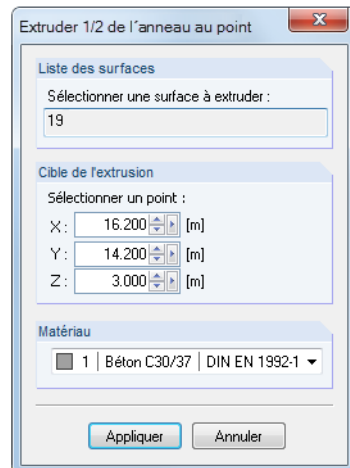


Figure 11.148: Boîte de dialogue *Extruder 1/2 de l'anneau au point* avec résultat

11.7.1.5 Diviser une barre en surfaces

Il est parfois nécessaire d'analyser des zones particulières du modèle filaire en détail (pour, par exemple, l'évaluation sur appuis ou les assemblages de portiques comme modèle surfacique). L'entrée manuelle d'une section avec des éléments de surface serait possible, mais très fastidieuse. La fonction *Générer les surfaces de la barre* permet de représenter un élément de barre 1D à travers des éléments de surface 2D.



La fonction est disponible si le type de modèle est défini comme 3D (voir la [Figure 12.23](#), page 592).



Pour diviser une barre précédemment sélectionnée, sélectionnez

Outils → **Générer les surfaces des barres** → **Générer**.

Cette fonction est également disponible dans le menu contextuel de barre. Faites un clic-droit pour ouvrir son menu contextuel (voir la figure suivante).

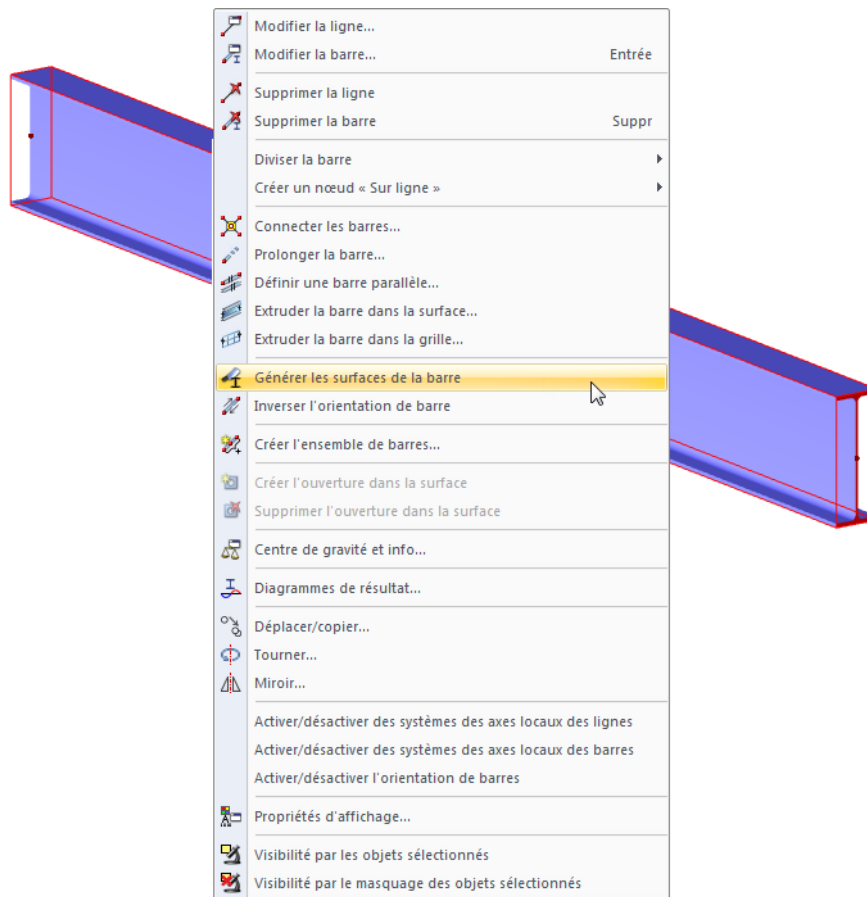


Figure 11.149: Menu contextuel de barre

Les données de la barre ne seront pas perdues : Une barre fictive sera créée dans l'axe du centre de gravité. La barre fictive contient toutes les données de barre mais ne sera pas considérée dans le calcul.

Pour accéder à plus d'options de la fonction *Générer les surfaces des barres*, sélectionnez dans le menu

Outils → **Générer les surfaces des barres** → **Paramètres**.

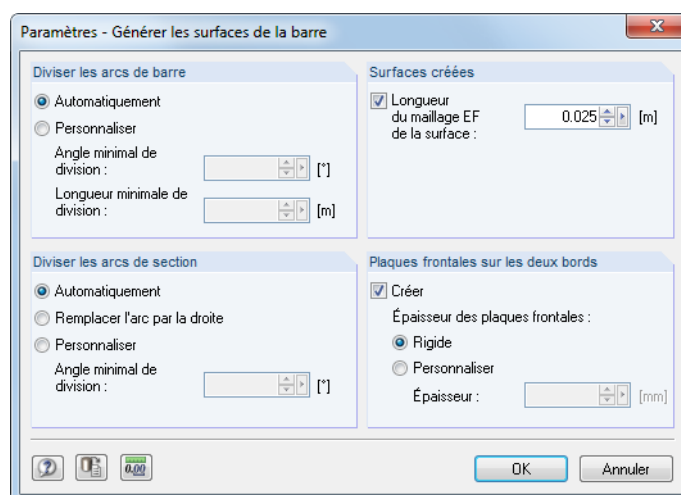


Figure 11.150: Boîte de dialogue *Paramètres - Générer les surfaces de la barre*

Utilisez la section *Diviser les arcs de barre* pour contrôler le nombre de fois qu'une barre reposant sur une ligne courbe sera divisée. Si une chaîne polygonale très imprécise est créée avec les paramètres par défaut *Automatiquement*, vous pouvez réduire l'*Angle de division* ou la *Longueur de division*.

Les paramètres dans la section *Diviser les arcs de section* affectent la division des surfaces courbes, par exemple dans le cas de sections de type « Tuyau ». Une fois encore, la division peut être raffinée par l'utilisation d'un angle de division personnalisé.

Dans la section *Surfaces créées*, vous pouvez définir un raffinement de maillage EF pour les surfaces générées (voir le [Chapitre 4.23, page 174](#)).

Lors de la conversion, les *Plaques frontales* peuvent être créées aux extrémités de barre. Les caractéristiques des surfaces générées peuvent être ajustées par la suite en modifiant les surfaces (voir le [Chapitre 4.12, page 116](#)).

11.7.2 Générateurs de modèle

Pour accéder aux boîtes de dialogue pour la création d'objets de modèle, sélectionnez

Outils → **Générer le modèle - Barres** ou

Outils → **Générer le modèle - Surfaces**.

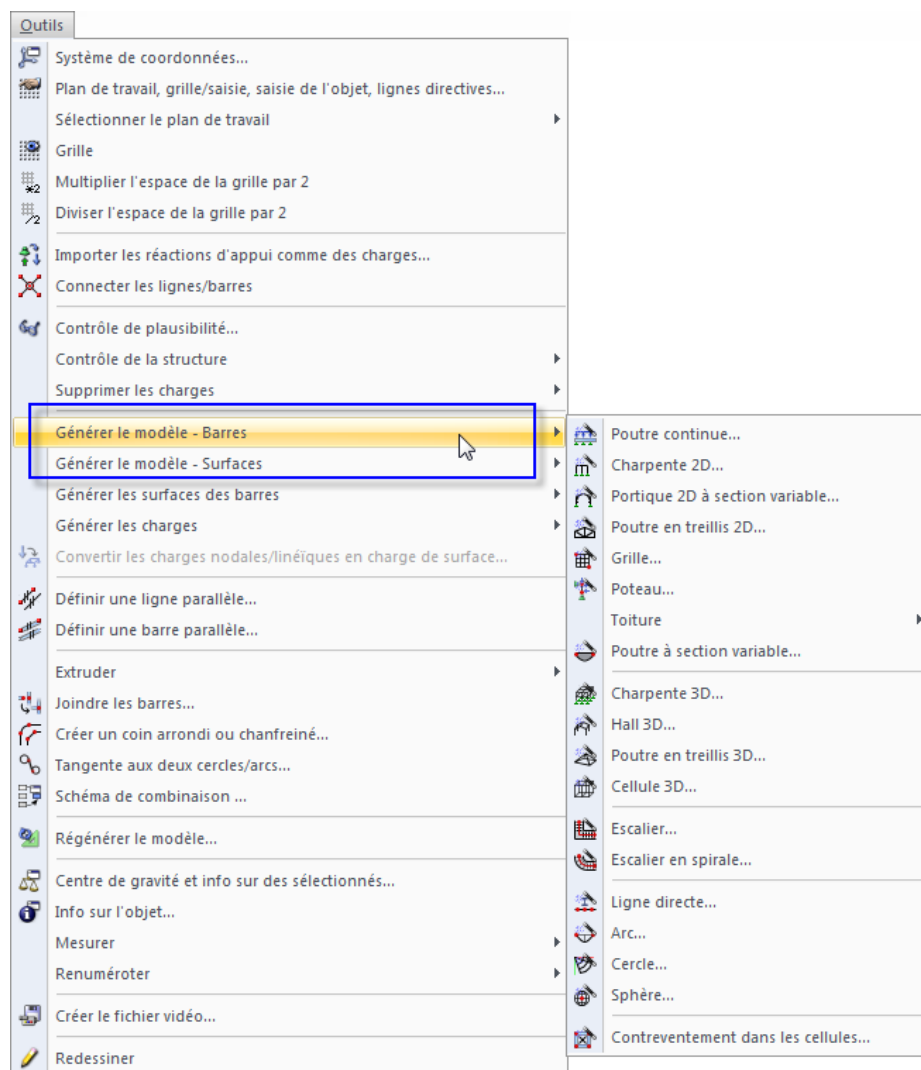
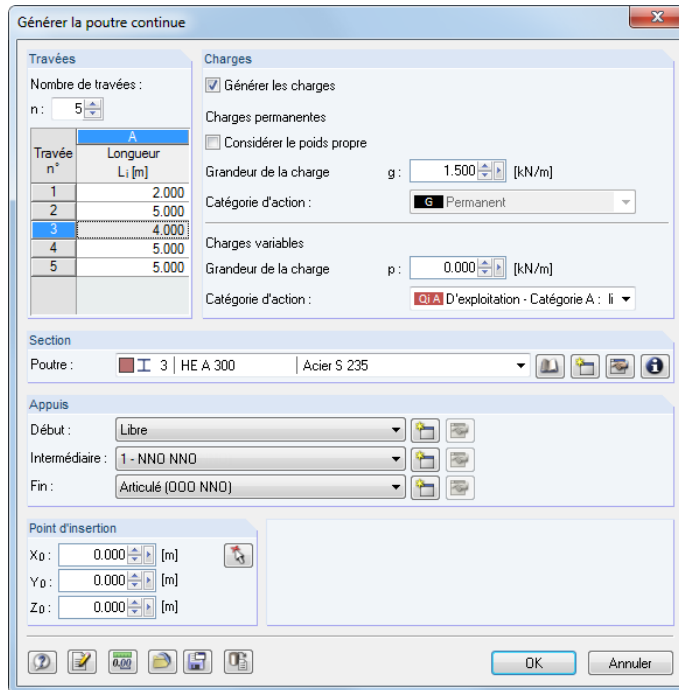


Figure 11.151: Menu Outils → Générer le modèle - Barres ou Surfaces

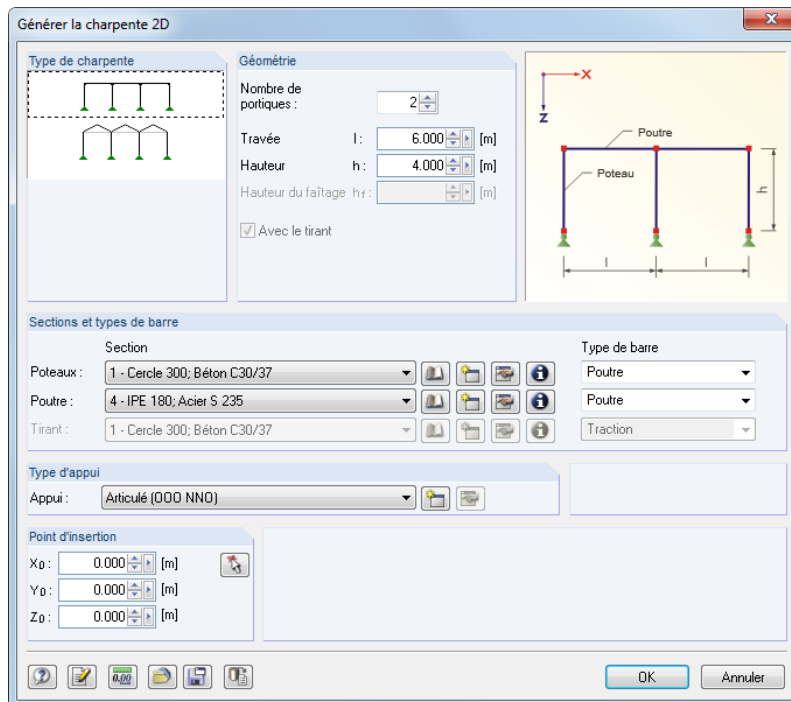
Les fonctions qui apparaissent sont présentées ci-dessous. Toutefois, vous ne trouverez pas de description détaillée des boîtes de dialogue car les graphiques illustrent les paramètres de manière adéquate.



Chaque entrée de dialogue peut être enregistrée comme modèle type et utilisée par la suite. Les deux boutons affichés à gauche sont utilisés pour *Enregistrer* et *Charger* les données de générateur.

11.7.2.1 Barres
Poutre continue

 Figure 11.152: Boîte de dialogue *Générer la poutre continue*

RFEM crée une poutre continue à partir d'une section uniforme, d'appuis et de travées irrégulières. Les cas de charge et combinaisons peuvent également être créés.

Portique 2D

 Figure 11.153: Boîte de dialogue *Générer un portique 2D*

Avant d'entrer les données géométriques et les propriétés de section, sélectionnez le *Type de charpente*. Les poteaux du portique 2D sont définis avec des conditions d'appuis identiques.

Portique 2D à section variable

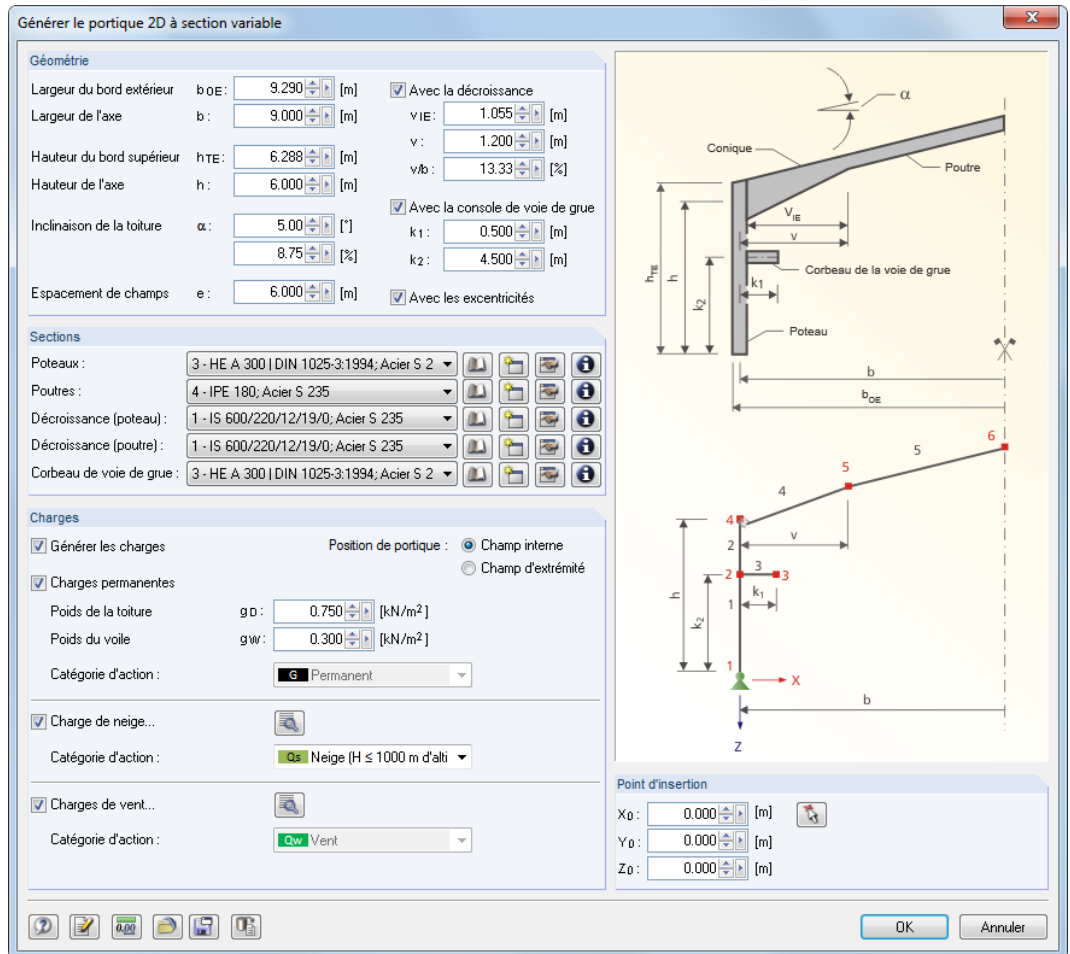



Figure 11.154: Boîte de dialogue *Générer le portique 2D à section variable*

La charpente 2D doit être définie par sa *Géométrie* et ses *Sections*. Vous pouvez créer des décroissances, corbeaux de voie de grue et des assemblages excentrés. Les *Charges* peuvent également être générées. Les boutons  vous offrent l'accès aux paramètres de générateur. La *Position de portique* est importante pour la détermination de charge.

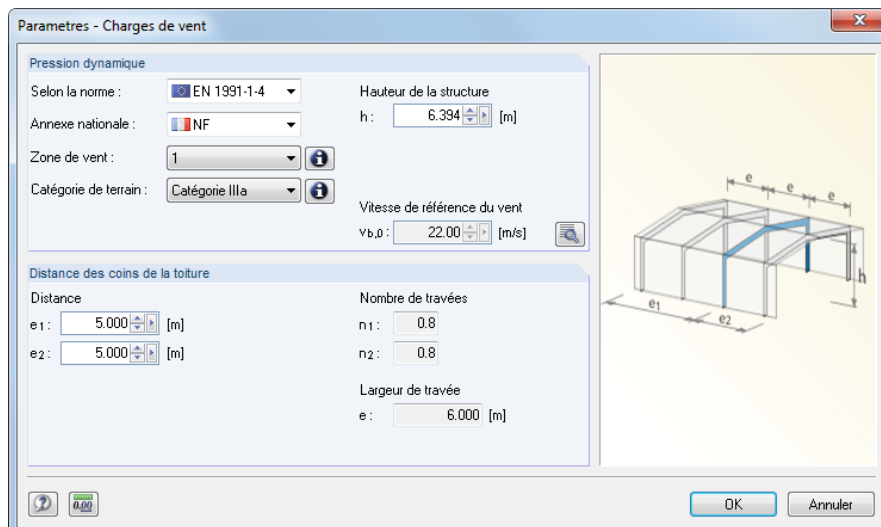


Figure 11.155: Boîte de dialogue *Paramètres - Charges de vent*

Treillis 2D

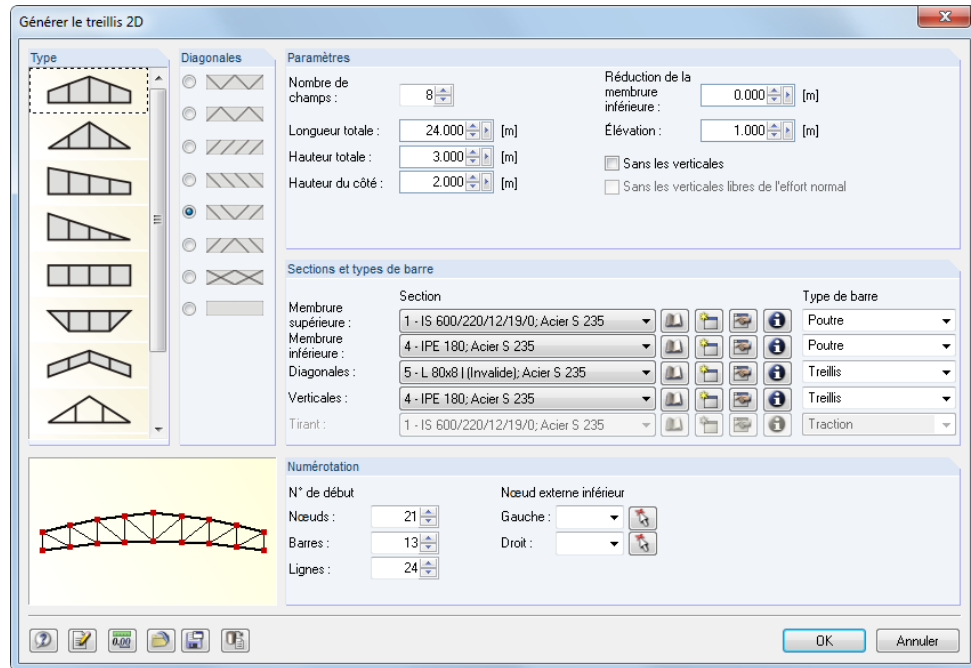


Figure 11.156: Boîte de dialogue *Générer le treillis 2D*

Commencez par définir le *Type* de treillis et la disposition des *Diagonales*. Puis, vous définissez les *Paramètres* ainsi que les *Sections et types de barre*.

Grille

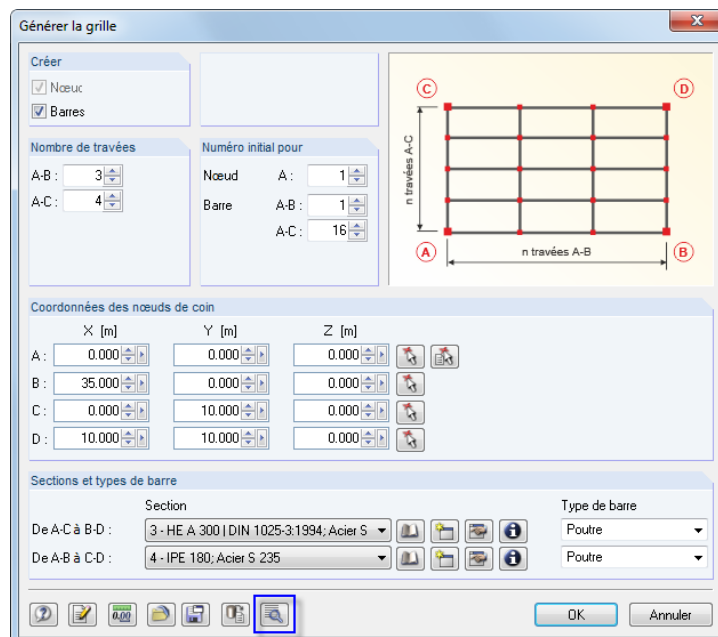


Figure 11.157: Boîte de dialogue *Générer la grille*

Utilisez ce générateur pour créer les modèles qui disposent d'une grille uniforme (par exemple les caillebotis). Ils ne nécessitent pas d'être conçus avec des angles-droits comme affiché dans le graphique au-dessus. Tout type de modèle 3D quadrangle avec quatre points de coin est possible. Pour générer une « vraie » grille de poutres, il est recommandé de définir le *Type de modèle* comme **2D - XY** dans la boîte de dialogue *Données de base* du modèle (voir le [Chapitre 12.2, page 592](#)).

Pour générer des grilles irrégulières, utilisez le bouton

Poteau

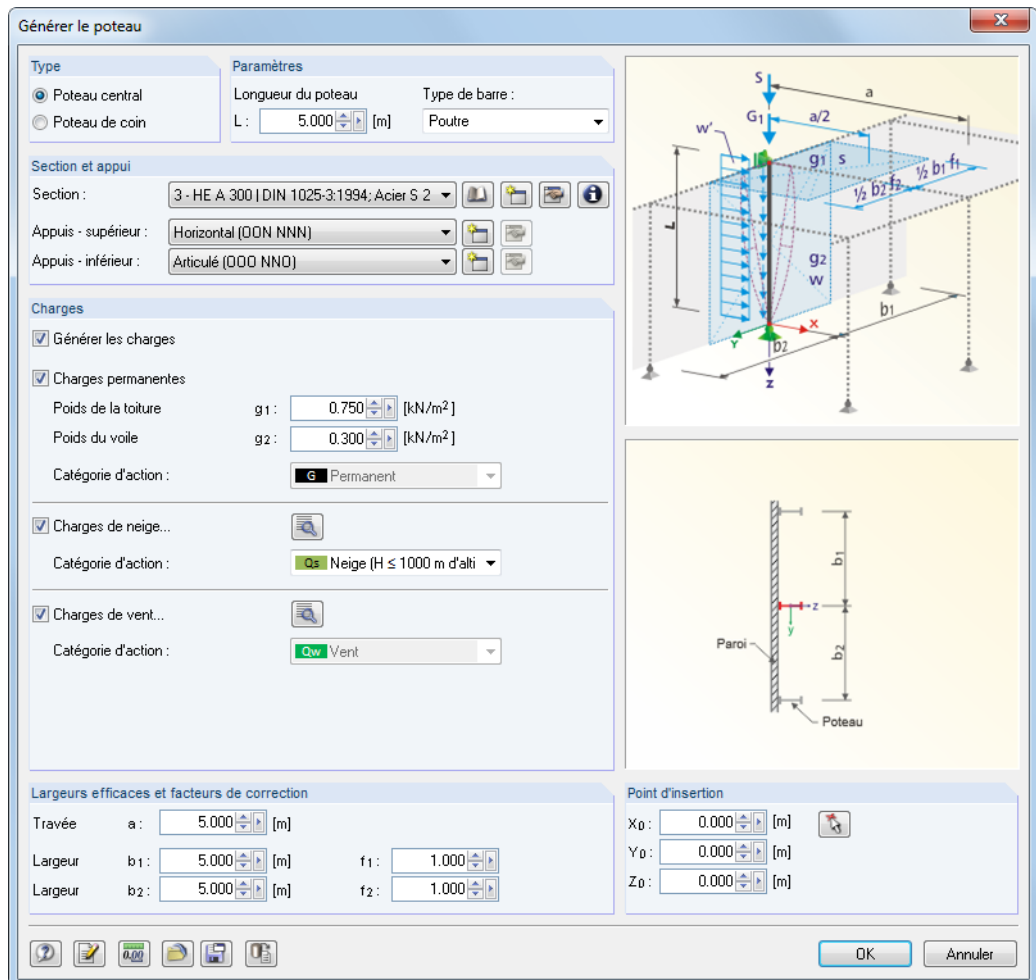


Figure 11.158: Boîte de dialogue *Générer le poteau*

Dans la section *Type*, vous décidez si vous générez un poteau central ou un poteau de coin. Si vous souhaitez générer des *Charges*, vous devez préciser leurs *Largeurs efficaces et facteurs de correction*.

Pour générer un poteau de pignon, la travée a est nécessaire du fait de son influence dans la direction longitudinale de la halle. Les facteurs f_1 et f_2 sont utilisés pour mettre à l'échelle les largeurs géométriques b_1 et b_2 pour le modèle statique ou pour remplir les exigences normatives spéciales (par exemple les facteurs d'incrément de charge pour les calculs individuels).

Générateurs de toiture

L'objet de menu *Toiture* fournit trois générateurs de toiture que vous pouvez sélectionner pour générer des systèmes de toiture 2D comprenant des charges (voir les figures suivantes).



Les boutons [Paramètres] disponibles dans les boîtes de dialogue de toiture vous aident à déterminer les charges de vent et de neige (voir la [Figure 11.155, page 544](#)).

Toiture → Toiture à entrain retroussé

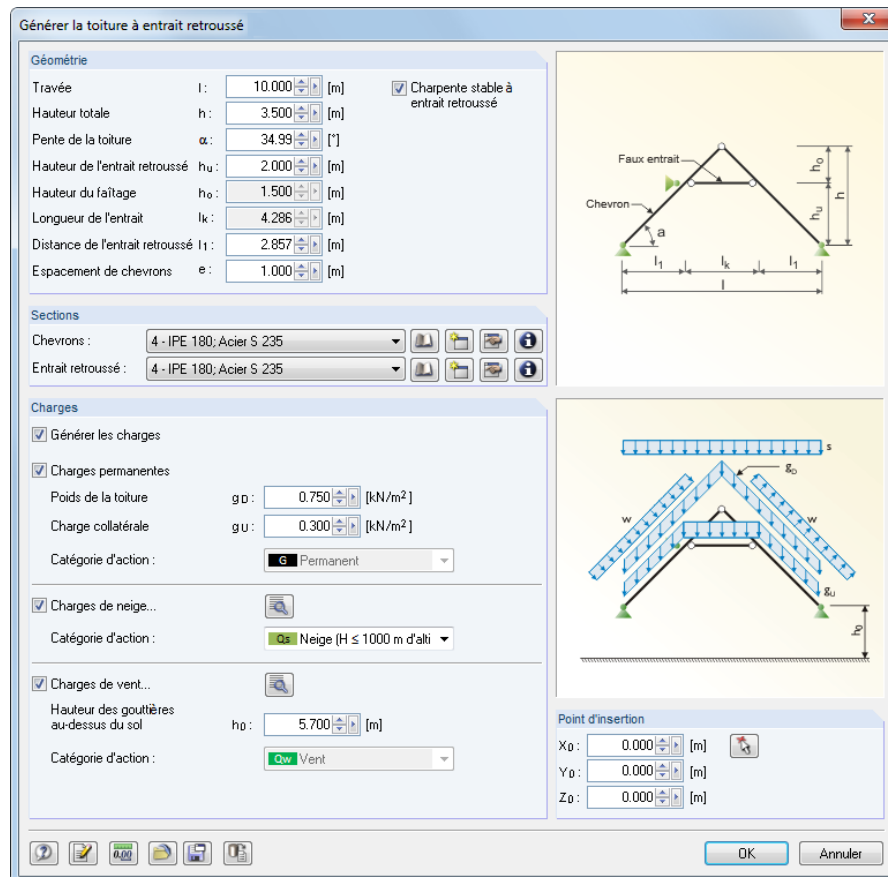


Figure 11.159: Boîte de dialogue *Générer la toiture à entrain retroussé*

Toiture → Toiture à chevrons

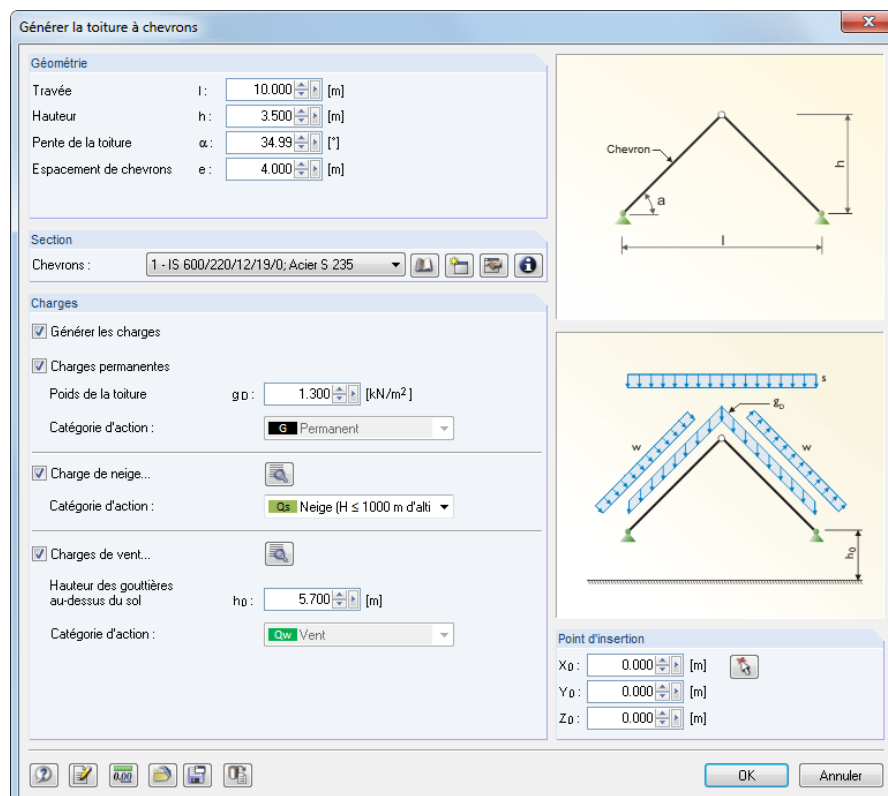
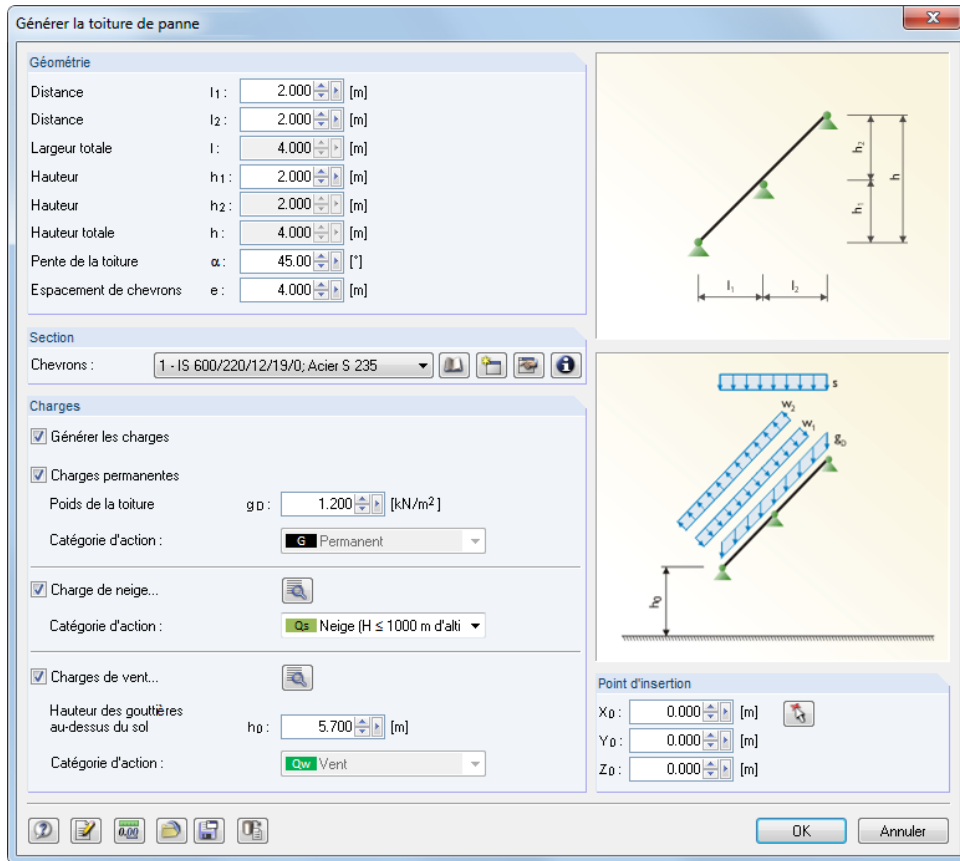
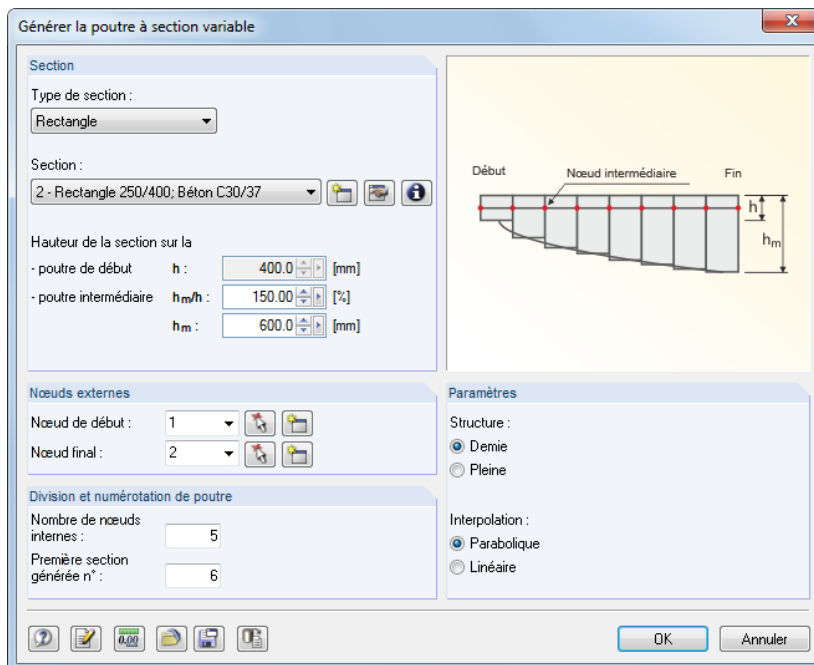


Figure 11.160: Boîte de dialogue *Générer la toiture à chevrons*

Toiture → Toiture de panne

 Figure 11.161: Boîte de dialogue *Générer la toiture de panne*
Poutre à section variable

 Figure 11.162: Boîte de dialogue *Générer la poutre à section variable*

Ce type de poutre est surtout utilisé pour les structures en bois. Dans la liste *Type de section*, vous pouvez sélectionner les types de section rectangulaires et ITS (poutres en I symétrique).

Charpente 3D

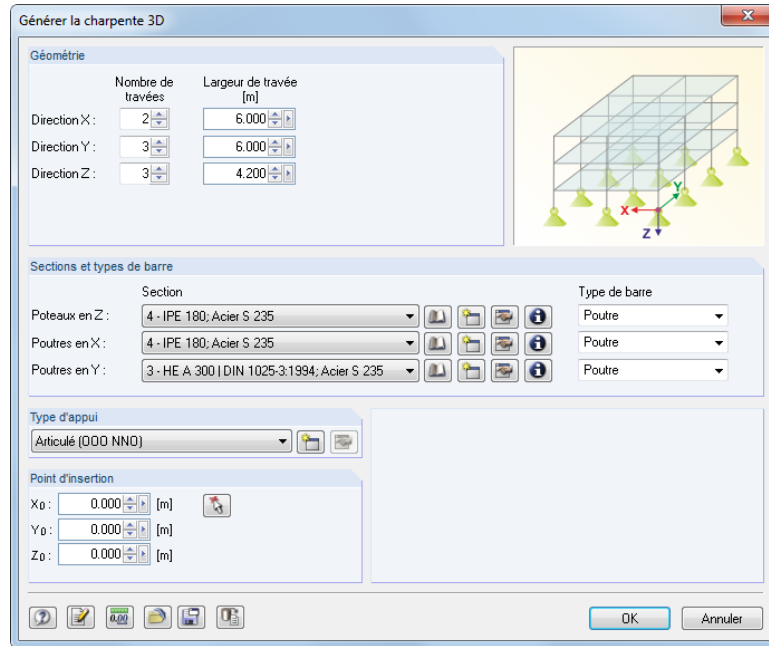


Figure 11.163: Boîte de dialogue *Générer la charpente 3D*

Utilisez ce générateur pour créer des modèles de charpente réguliers. Les poteaux de la charpente sont créés avec des conditions d'appui identiques.

Hall 3D

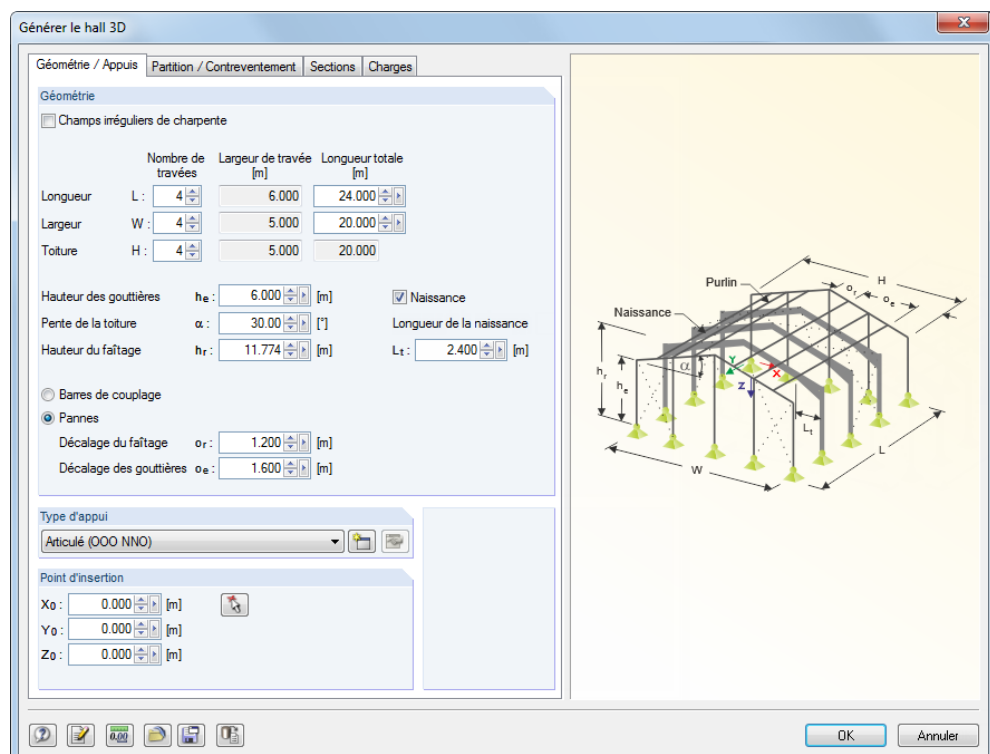


Figure 11.164: Boîte de dialogue *Générer le hall 3D*

Ce générateur complexe crée des halles complètes avec chargement. Quatre onglets sont disponibles : *Géométrie / Appuis* contrôle la géométrie du système, *Partition / Contreventement* contrôle les espacements de grille irréguliers et la disposition des contreventements. Les deux onglets restants définissent les *Sections* et *Charges*.

Poutre en treillis 3D

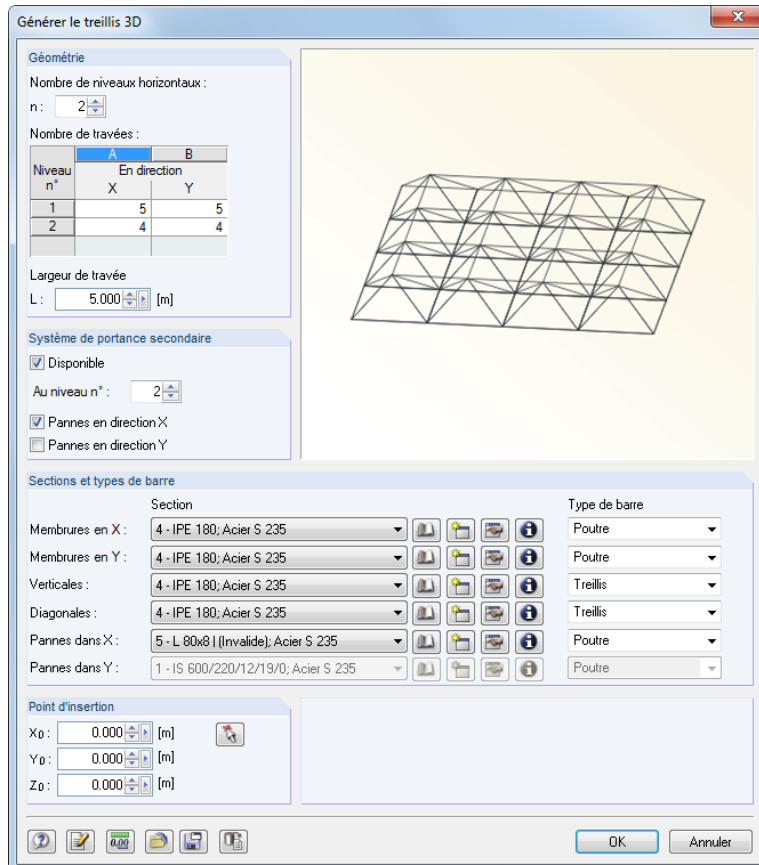


Figure 11.165: Boîte de dialogue *Générer le treillis 3D*

Ce générateur crée une structure spatiale selon le système BERNAUER (www.raumtragwerke.com).

Cellule 3D

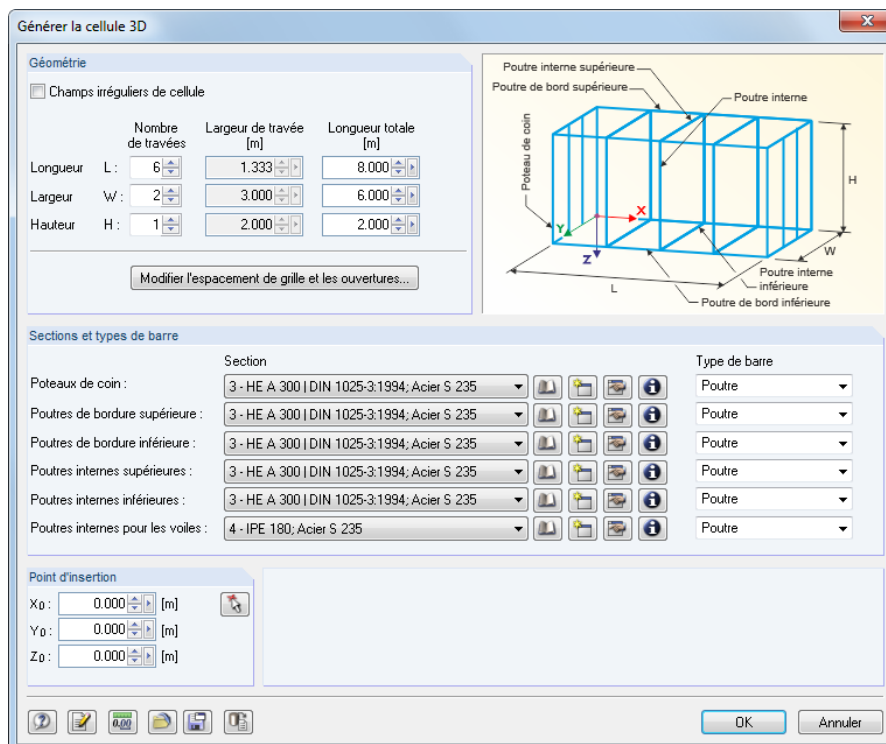


Figure 11.166: Boîte de dialogue *Générer la cellule 3D*

Le générateur crée une cellule 3D à partir de plusieurs champs. Utilisez le bouton affiché à gauche pour ouvrir une autre boîte de dialogue où vous définissez les ouvertures ainsi que la disposition de grille pour les champs d'espacement irréguliers.

Escalier droit

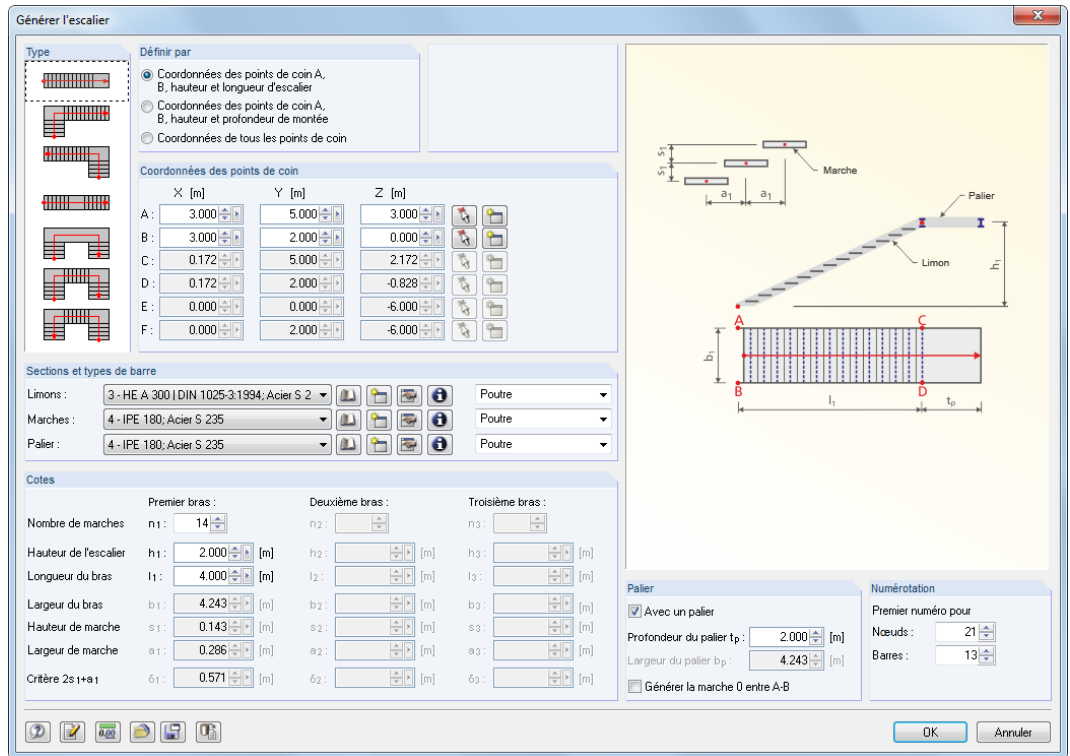


Figure 11.167: Boîte de dialogue *Générer l'escalier*

Dans la liste, sélectionnez le *Type* pour contrôler les autres paramètres.

Escalier en spirale

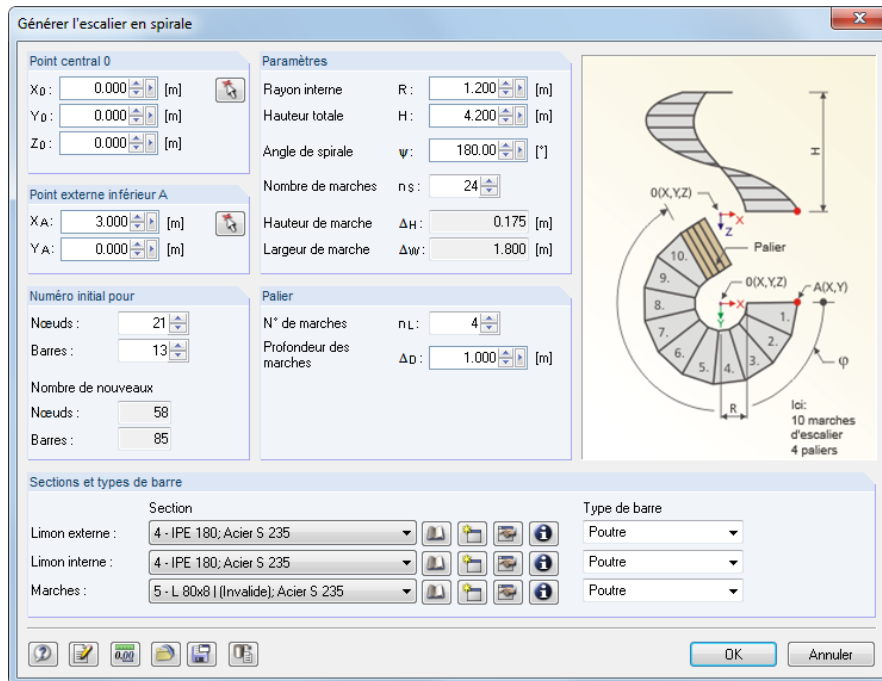


Figure 11.168: Boîte de dialogue *Générer l'escalier en spirale*

Ligne

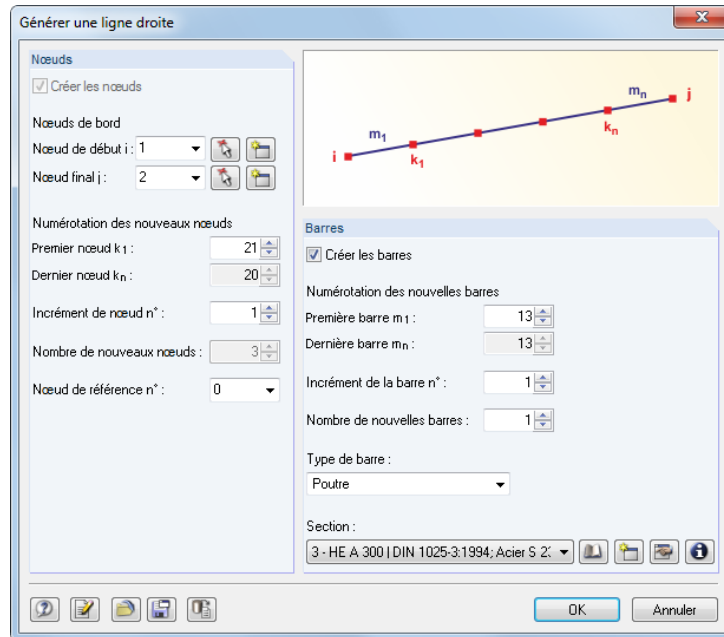


Figure 11.169: Boîte de dialogue *Générer les nœuds/barres sur une ligne droite*

Cette fonctionnalité permet la génération de lignes droites à partir de nouveaux nœuds ou de nœuds déjà existants. Il est possible de ne créer que des nœuds sur une ligne droite imaginaire.

Arc

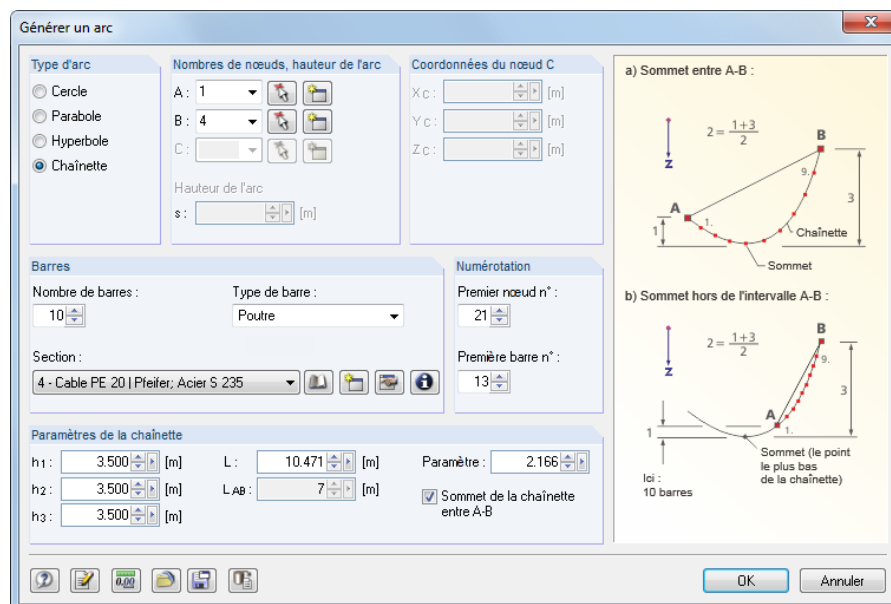


Figure 11.170: Boîte de dialogue *Générer un arc*

Définissez d'abord le *Type d'arc* : cercle, parabole, hyperbole, chaînette. Les points A et B sont les points d'extrémité de l'arc et le point C détermine sa forme. La *Hauteur de l'arc* définit la flèche. La longueur de la chaînette est définie par le paramètre L. Les hauteurs h_1 , h_2 et h_3 sont des valeurs interactives. Le *Paramètre* décrit la constante a dans l'équation suivante de la courbe de la chaînette :

$$y(x) = a \cosh\left(\frac{x - v_x}{a}\right) + v_y \quad \text{où } v_x \text{ ou } v_y: \text{ déplacement en } x \text{ ou } y \quad (11.1)$$

Plus le *Nombre de barres* est élevé, plus l'arc est défini avec précision comme une chaîne polygonale.

Cercle

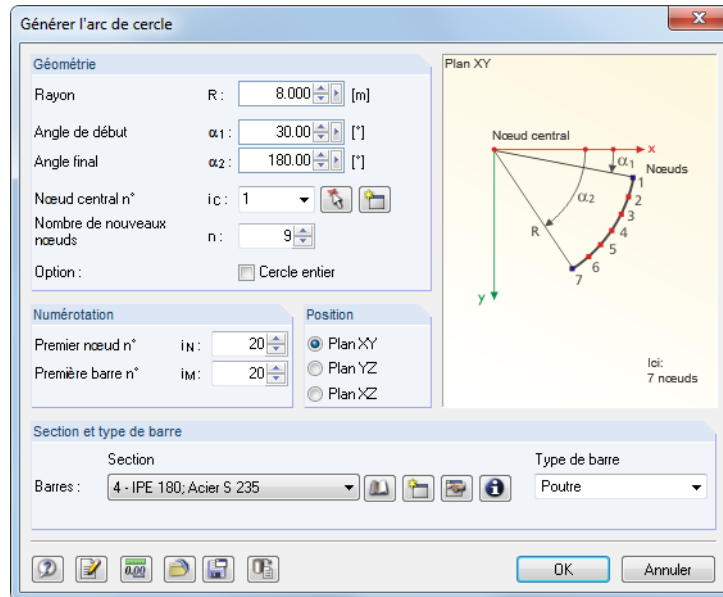


Figure 11.171: Boîte de dialogue *Générer l'arc de cercle*

Le cercle ou l'arc de cercle est défini par la *Rayon* et les *Angles*. L'objet est créé autour d'un centre qui peut être sélectionné librement dans l'un des plans globaux.

Sphère

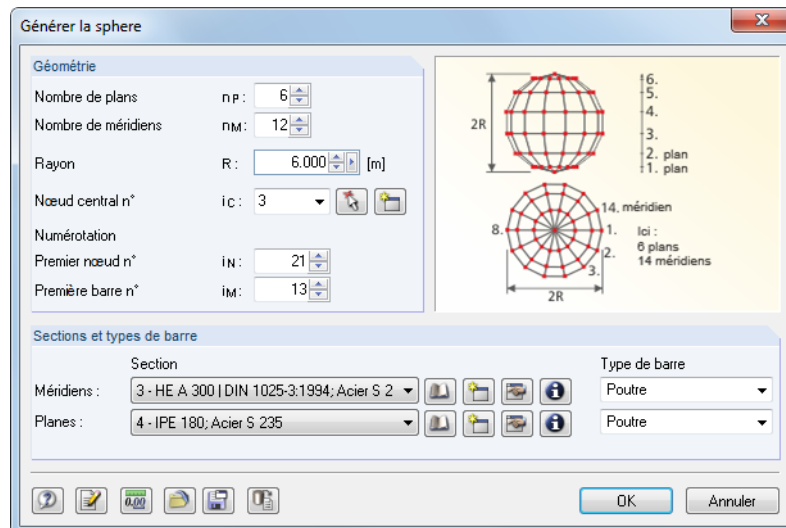


Figure 11.172: Boîte de dialogue *Générer la sphère*

Plus le nombre de *plans* et *méridiens* est élevé, plus la sphère aura une forme ronde. Les chaînes polygonales approximent la forme sphérique avec chaque barre qui représente un segment.

Contreventements dans les cellules

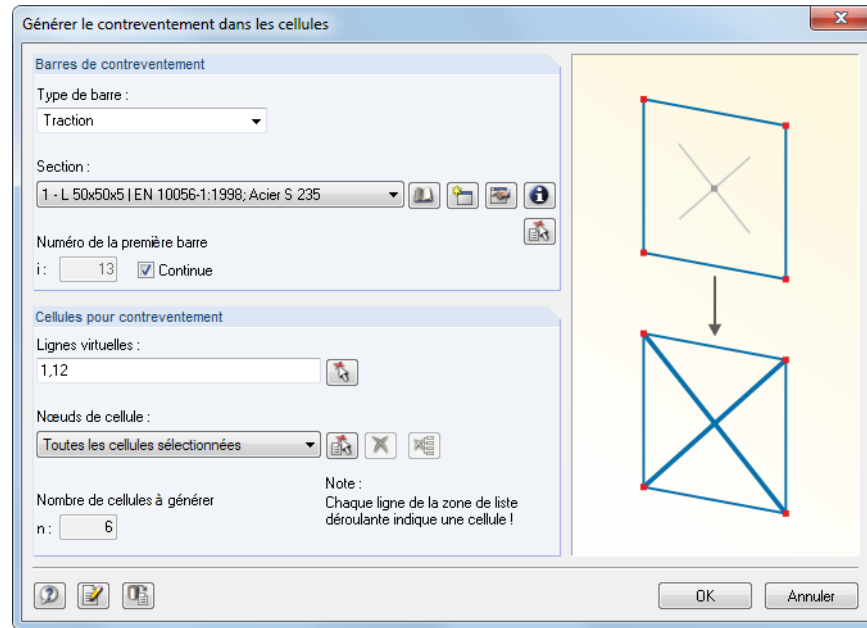

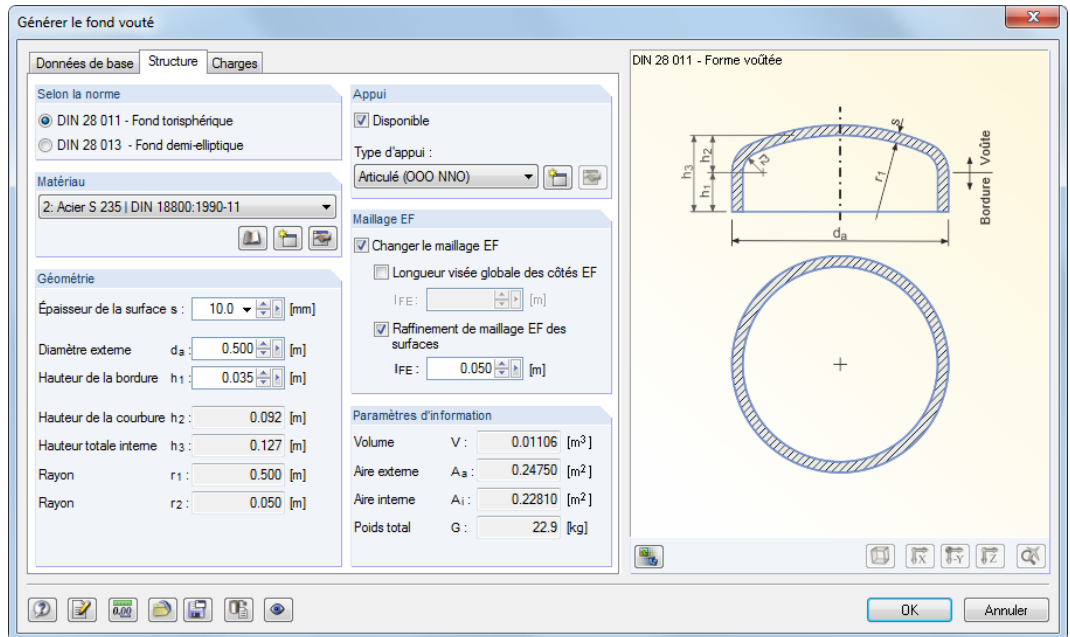


Figure 11.173: Boîte de dialogue *Générer les contreventements dans les cellules*

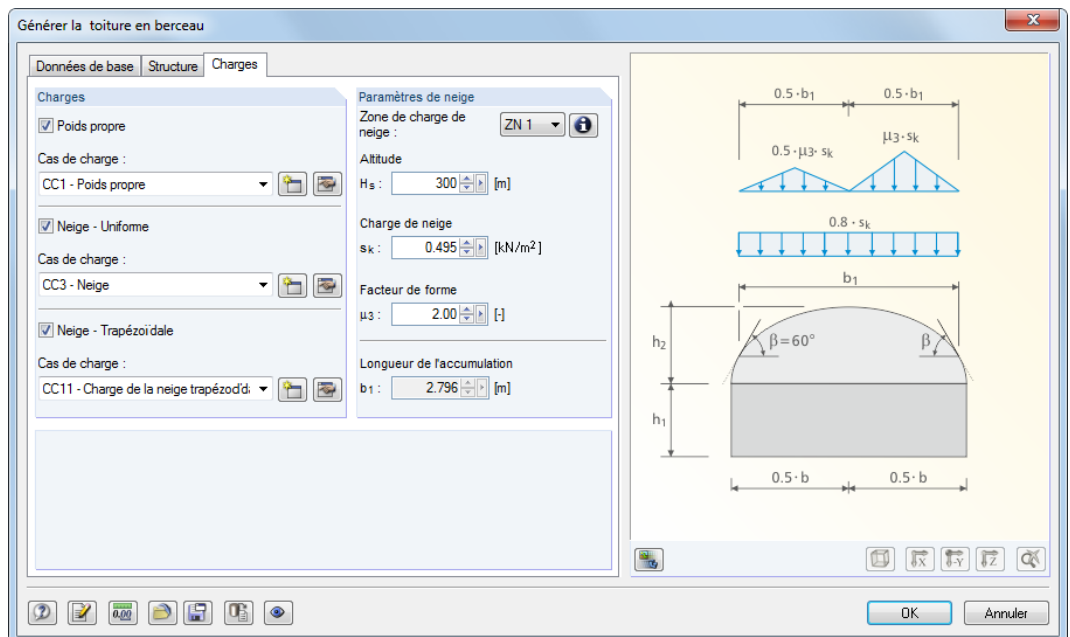
Les cellules sont définies par quatre nœuds de coin, joints par des barres de tous les côtés et disposés sur un plan. Dans la boîte de dialogue, spécifiez les *Barres de contreventement* et les *Cellules pour contreventement*. Vous pouvez également utiliser le bouton  pour sélectionner les cellules dans la fenêtre de travail en cliquant sur les croix de cellule.



De plus, les *Lignes virtuelles* rendent possible de refermer les cellules, de sorte que les contreventements puissent également être créés entre, par exemple, les appuis de voile.

11.7.2.2 Surfaces
Fond voûté selon DIN 28 011 ou DIN 28 013

 Figure 11.174: Boîte de dialogue *Générer le fond voûté*, onglet *Structure*

RFEM met à disposition les variantes *Fond torisphérique* et *Fond demi-elliptique* pour la création d'un fond voûté. Une fois le point de référence pour la disposition du fond est défini dans l'onglet *Données de base*, vous pouvez définir le matériau et les paramètres du générateur pour l'épaisseur de surface, le diamètre extérieur et la hauteur du contour dans l'onglet *Structure*. De plus, il est possible de préciser une surpression telle une charge surfacique dans l'onglet *Charges*.

Toiture en berceau

 Figure 11.175: Boîte de dialogue *Générer la toiture en berceau*, onglet *Charges*

Définissez les paramètres du berceau dans les onglets *Données de base* et *Structure*. Dans l'onglet *Charges*, entrez les données requises pour la création des cas de charge de neige.

Toiture en coupole

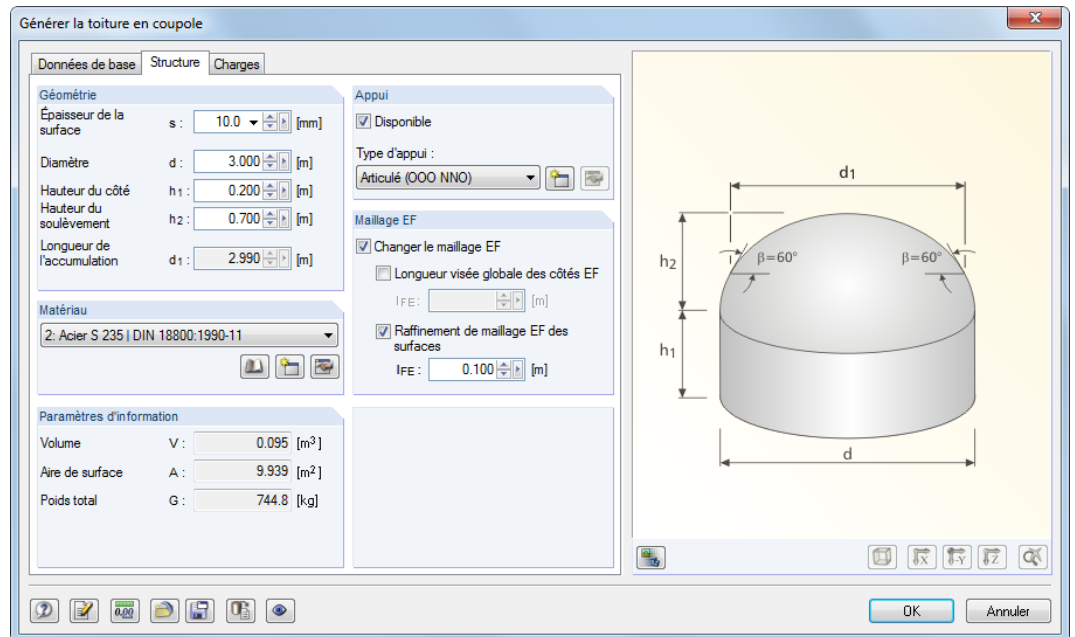


Figure 11.176: Boîte de dialogue *Générer la toiture en coupole*, onglet *Structure*

Définissez les paramètres de la coupole dans les onglets *Données de base* et *Structure*. Dans l'onglet *Charges*, entrez les données requises pour la création des cas de charge de neige.

Surfaces à partir des cellules

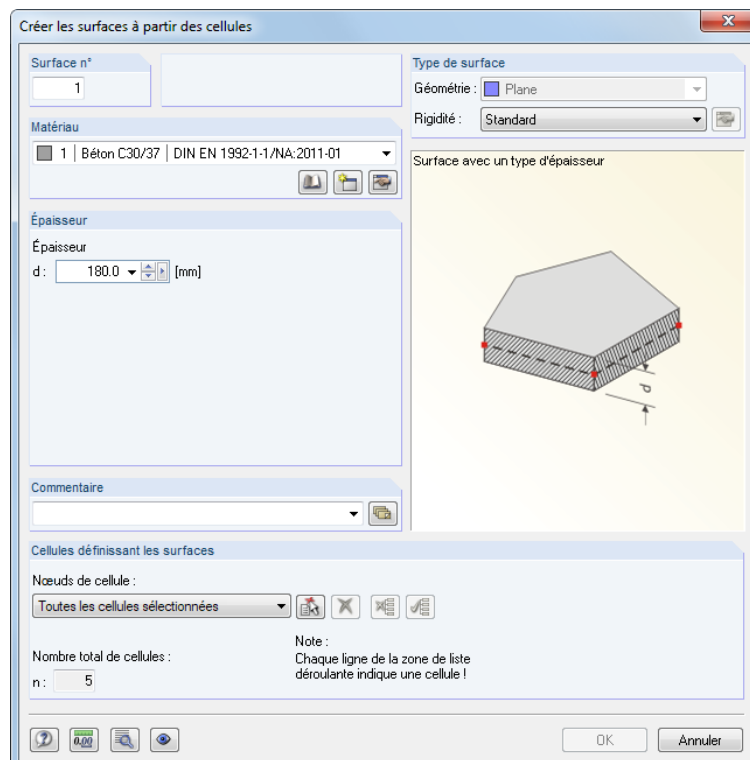


Figure 11.177: Boîte de dialogue *Créer les surfaces à partir des cellules*

Les cellules consistent d'au minimum trois nœuds de coin. Elles sont jointes par des lignes ou des barres de tous côtés et disposées sur un plan. Pour remplir les cellules avec des surfaces, commencez par définir le *Matériau* et l'*Épaisseur* de la surface. Puis, sélectionnez les cellules graphiquement en utilisant le bouton : Cliquez sur les croix de cellule pertinents dans la fenêtre de travail.

11.8 Générateurs de charge

Les générateurs de charge aident à appliquer les charges surfaciques et de barre : Il est possible de convertir les charges de zone (par exemple de vent ou neige) agissant sur le système structurel en charges de barre ou surfacique. Il est également possible de convertir les charges linéiques libres et les charges de couverture (de type givre) aux charges de barre.

Pour ouvrir les boîtes de dialogue pour la génération de charges de barre et surface, sélectionnez

Outils → **Générer les charges**.

11.8.1 Fonctionnalités de base

Paramètres pour la génération de charge

La plupart de boîtes de dialogue de générateur vous offrent le bouton (voir la [Figure 11.184, page 561](#)) qui ouvre la boîte de dialogue *Paramètres pour la génération de charge*. Elle contrôle la tolérance pour l'intégration des nœuds dans la plan de charge et pour la correction des charges générées.

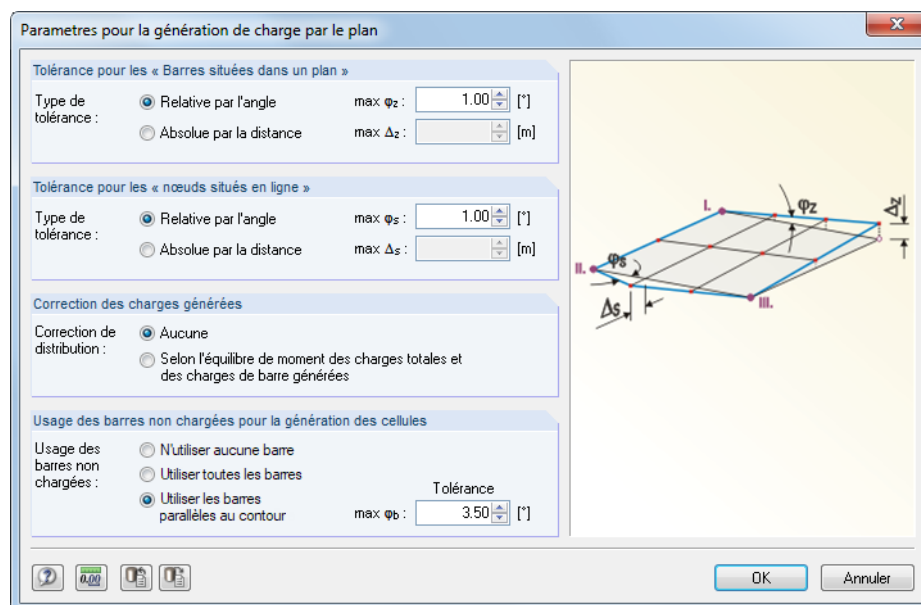


Figure 11.178: Boîte de dialogue *Paramètres pour la génération de charge par le plan*

Le paramétrage de cette boîte de dialogue s'applique à tous les générateurs de charge de barre.

La *Tolérance* détermine les conditions dans lesquelles les barres ou nœuds sont considérés comme appartenant à un plan ou une ligne. Les paramètres sont définis par l'entrée d'un angle ou d'une distance. Si les nœuds reposent dans les intervalles définis, RFEM reconnaîtra les cellules et générera les charges.

La section *Correction des charges générées* permet l'accord des charges surfaciques avec les charges de barre déterminées. Les sommes de contrôle sont affichées dans les boîtes de dialogue qui apparaissent après la génération de charge et avant que la conversion finale en charges de barre soit effectuée (voir la [Figure 11.188, page 564](#)). Dans le cas de différences mineures, veuillez corriger la distribution *Selon l'équilibre de moment*. Le suivant s'applique (voir ci-dessous) :

$$\int_{L_{\text{cellule}}} (q_{\text{barre}} + q_{\text{corr}}) dL = \int_{S_{\text{cellule}}} q dS$$

équilibre des forces

$$\int_{L_{\text{cellule}}} (q_{\text{barre}} + q_{\text{corr}}) r dL = \int_{S_{\text{cellule}}} q r dS$$

équilibre des moments

où $r = (x, y)$

distance au centre de gravité de la cellule



Lorsque vous corrigez les charges générées *Selon l'équilibre des moments*, le moment est formé à partir des charges de zone au centre gravité, puis comparé avec le moment à partir des charges de barre au centre de gravité. Clairement, imaginez la correction du moment comme un nouveau calcul des forces d'appui. Cette force d'appui sera ensuite appliquée comme une charge linéique à la barre. Profitez de cette option de correction pour créer, par exemple, des charges de barre trapézoïdales à partir des charges surfaciques variables.

Les paramètres dans la section *Usage de barres non-chargées pour la génération de cellules* concerne avant-tout les barres qui reposent en position inclinée dans le modèle. La première étape du processus de génération de charge est la détermination de la zone totale à charger. Puis, RFEM examine les barres qui joignent les cellules. Ensuite, les cellules sont soustraites à l'aire totale. Les cellules sont ensuite soustraites à l'aire totale. Lorsque vous excluez une barre du chargement (option *Ne pas appliquer les charges de barres*, voir ci-dessous), RFEM déplace sa charge aux barres restantes du plan ou de la cellule.

Les trois options vont maintenant être expliquées à l'aide d'un exemple de construction de plateforme. Nous ne souhaitons appliquer des charges d'exploitation qu'aux barres en direction X. Tout comme les barres parallèles à Y, la barre inclinée est exclue de l'application de charge, mais en fonction du paramétrage elle affecte la création des charges de barre.

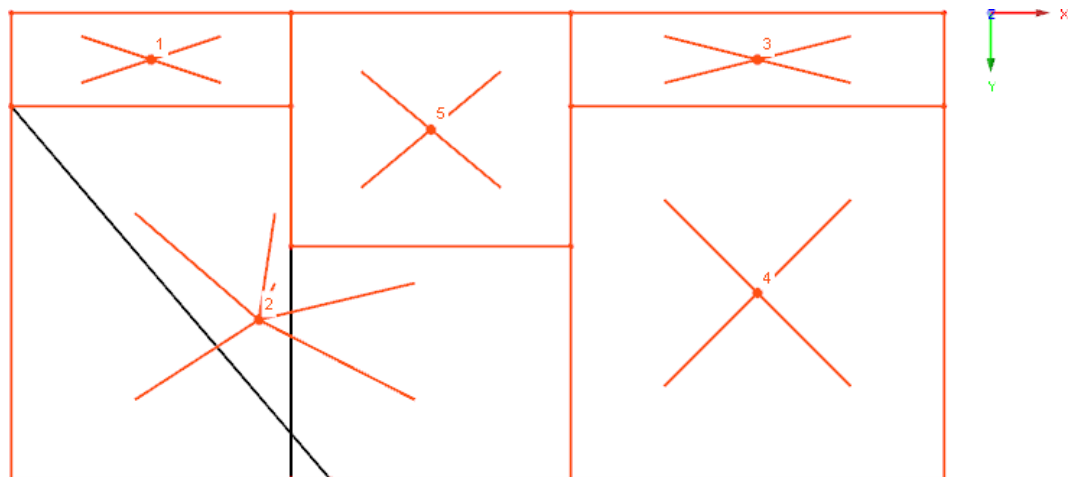


Figure 11.179: Construction de plateforme avec cellules pour la génération de charge

- **N'utiliser aucune barre**

La charge est appliquée uniformément aux barres de contour et aux barres intermédiaires. Avec ce paramètre, toutes les barres exclues sont ignorées, par exemple pour une application interne de la répartition de charge. Suite au calcul de l'aire de cellule, la charge est distribuée aux barres admises de la cellule.

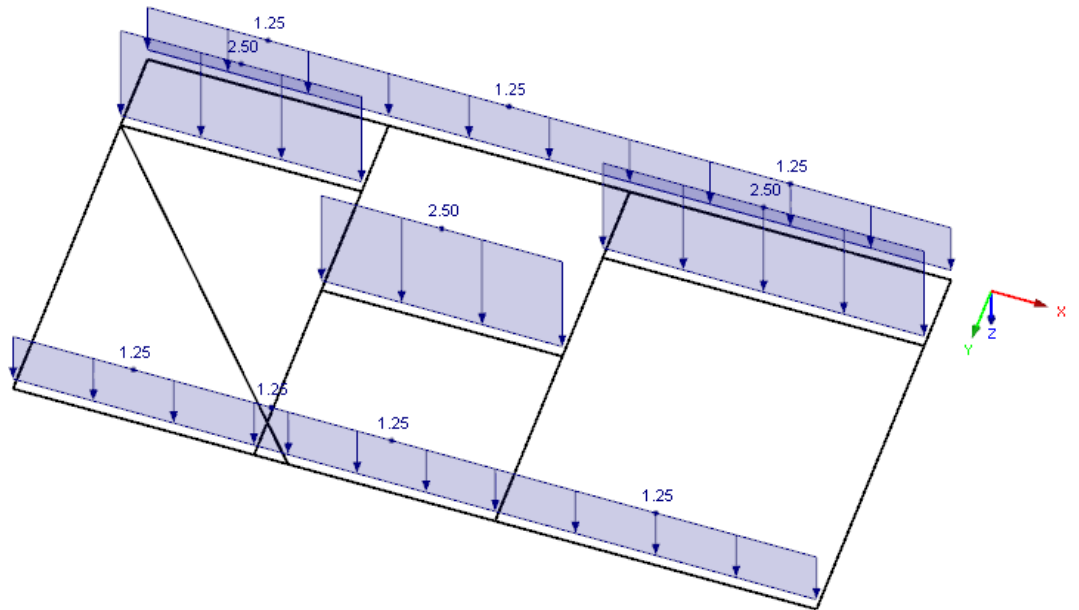


Figure 11.180: Résultat pour *N'utiliser aucune barre*

- **Utiliser toutes les barres**

Toutes les barres non-chargées sont exclues pour la génération de charge. Un problème persiste dans la répartition de charge à cause de la grande cellule générée numéro 2.

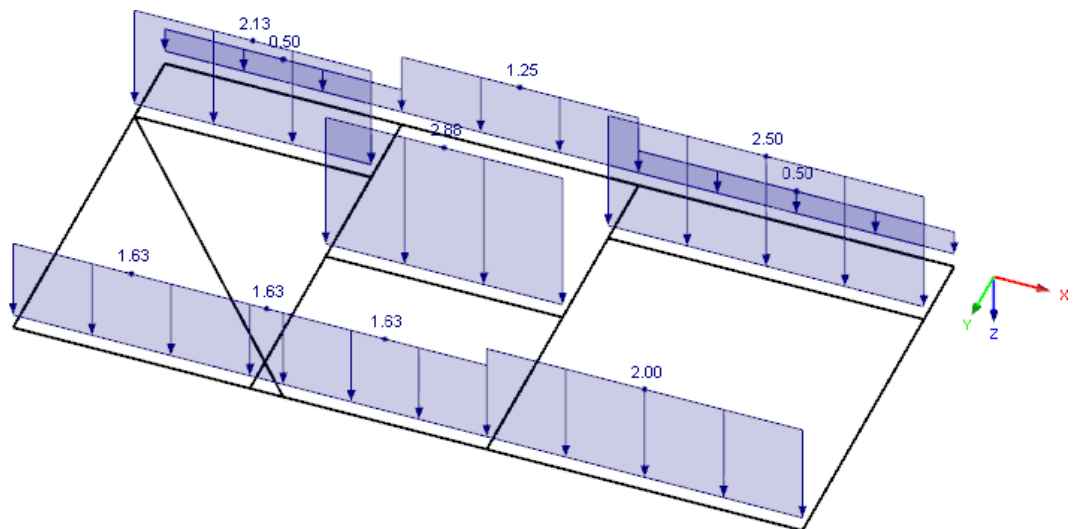


Figure 11.181: Résultat pour *Utiliser toutes les barres*

- **Utiliser les barres parallèles au contour**

Cette méthode permet d'exclure les barres en position inclinée. Si l'angle limite entre les barres φ_b est limité à $40,55^\circ$ dans la boîte de dialogue *Paramètres* (voir la [Figure 11.178](#), page 557), la charge sera générée comme prévu.

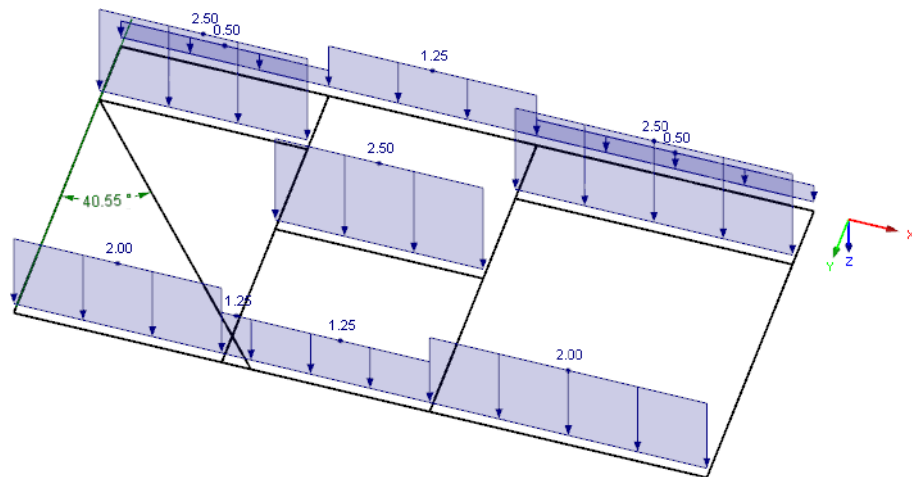
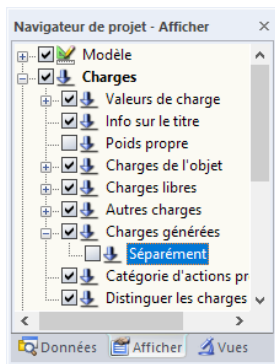


Figure 11.182: Résultat pour *Utiliser les barres parallèles au contour*

Modifier les charges générées par la suite



Après avoir confirmé la boîte de dialogue du générateur vous trouverez les charges générées transférées au Tableau de charge 3.15. L'entrée supplémentaire *Charges générées* est affichée dans le navigateur de *Données* (voir la [Figure 6.57, page 275](#)). Dans le menu contextuel de charge, ainsi que dans le navigateur *Afficher*, vous pouvez définir si les charges générées sont affichées comme symbole de charge surfacique ou *Séparément* comme charges de barre.

Les paramètres du générateur ne seront pas perdus car les boîtes de dialogue d'origine restent accessibles comme objets d'entrée pour les échanges. Pour ouvrir la boîte de dialogue d'origine à nouveau, double-cliquez sur l'une des entrées dans le navigateur. Vous pouvez également double-cliquer sur une charge générée dans la fenêtre de travail. La boîte de dialogue originale apparaît et vous pouvez y ajuster les paramètres.

Toutefois, si vous souhaitez traiter les charges générées comme objets de charge isolés, vous devez libérer les charges du concept et les répartir dans leurs composants. L'accès à cette fonctionnalité est disponible dans le menu contextuel de charge qui s'ouvre avec un clic-droit sur la charge générée. Sélectionnez *Déconnecter la charge générée* dans le menu contextuel pour créer les charges individuelles.

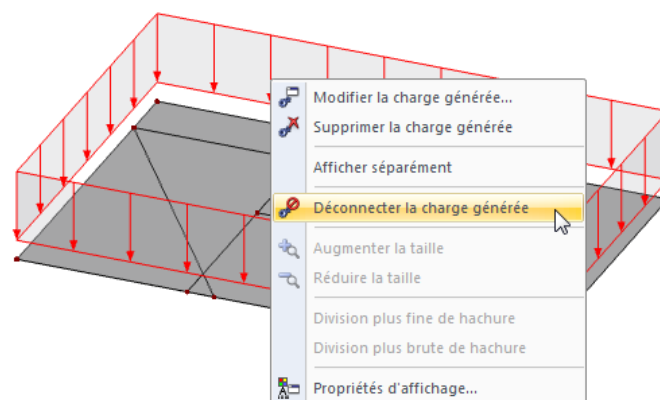


Figure 11.183: Menu contextuel des charges générées

Vous pouvez également utiliser le menu contextuel de la charge générée dans le navigateur de *Données*.

11.8.2 Charge surfacique en charges sur barres/lignes



11.8.2.1 Charge surfacique en charges sur barres par le plan

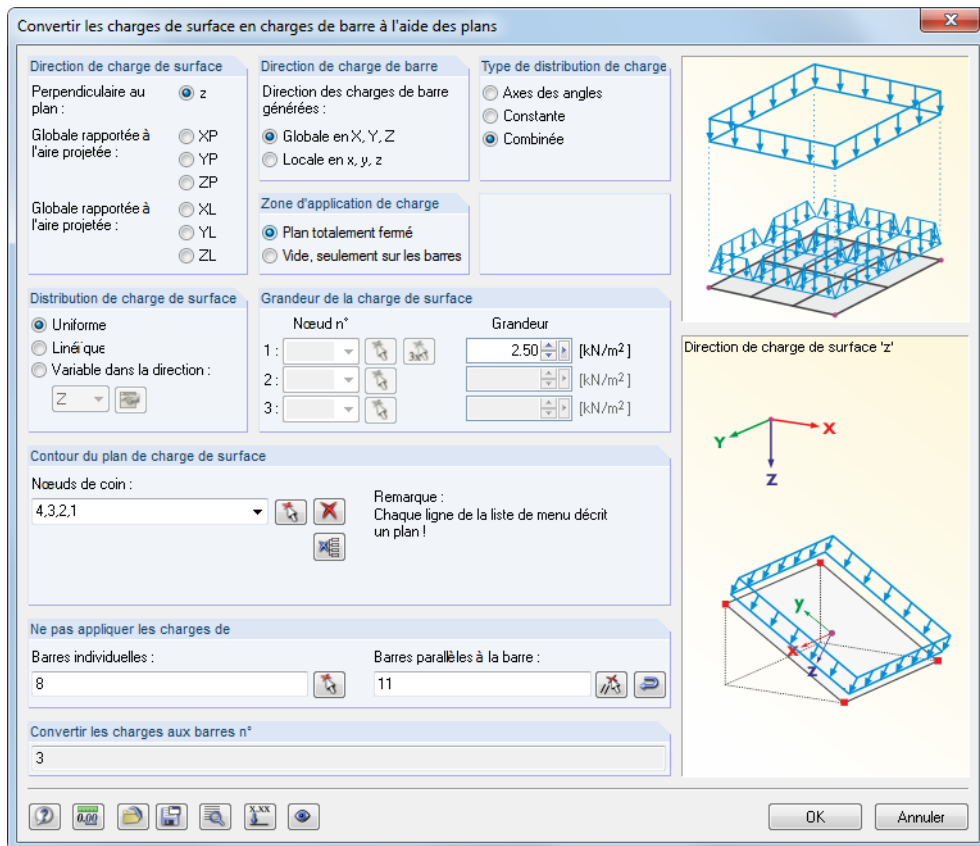


Figure 11.184: Boîte de dialogue *Convertir les charges de surface en charges de barre à l'aide des plans*

Direction de charge de surface

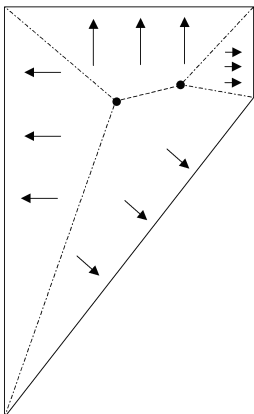
Décidez si la charge agit perpendiculairement au plan ou globalement relative à la zone réelle ou projetée. Le graphique dans le coin droit illustre la direction de charge sélectionnée.

Direction de charge de barre

Les charges de barre générées peuvent être définies comme des charges globales ou locales (voir le [Chapitre 6.2, page 238](#)). La différence est notamment importante pour les calculs non-linéaires.

Zone d'application de charge

Vous avez deux options de sélection : Sélectionnez *Plan totalement fermé* lorsqu'une surface existante dans le plan de charge entre les barres (par exemple une surface de type voile ou toiture) n'est pas représentée dans le modèle RFEM. Dans ce cas, RFEM converti la zone de charge qui agit sur le plan entier aux barres. Si la construction ne consiste que de barres (par exemple une tour pylône), sélectionnez l'option *Vide, seulement sur les barres*. Ensuite, seule la zone efficace ou projetée est chargée comme la « zone d'application de charge », qui est représentée par les surfaces des barres. La charge sera appliquée en considération de l'orientation de barre.



Type de distribution de charge

Vous décidez comment les composants de la charge surfacique sont assignés aux barres. Sélectionnez *Axes des angles* pour les polygones qui n'ont pas d'angle rentrant. Les points d'intersection des lignes de division seront connectés de sorte que les zones d'application sont créées comme

affiché dans la figure de gauche. Ainsi, il est possible de distribuer la charge aux barres sans ambiguïté.

La méthode des axes d'angle n'est pas applicable pour les plans avec angles rentrant ou pour les polygones. Dans tous les cas, définissez le type de distribution de charge à *Constante*. Au-delà des angles de division, RFEM détermine également le centre de gravité du plan. Si les points d'intersection des lignes de division reposent devant le centre de gravité, des zones d'application triangulaires seront générées. S'il reposent derrière le centre de gravité, une ligne parallèle à la barre sera dessinée à travers le centre de gravité, formant une zone d'application avec les deux angles de division.

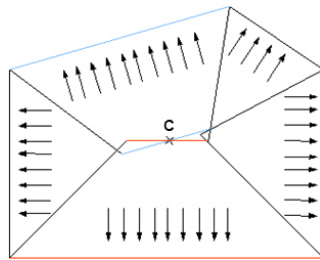


Figure 11.185: Distribution de charge de type *Constante*

Cette méthode résulte du fait que les zones ne sont pas considérées ou appliquées deux fois. Les quantités manquantes ou restantes seront multipliées par une constante afin que la somme des charges de zone et de barre soit égale.

L'option *Combinée* détermine les zones d'application des triangles, quadrangles et polygones selon la méthode des axes d'angle, si possible. Si la méthode ne peut pas être utilisée, RFEM passe automatiquement à la distribution de charge constante. Ainsi, la méthode combinée est définie par défaut, RFEM sélectionne la méthode appropriée automatiquement.

Distribution de charge de surface

La charge peut agir sur la zone comme une charge variable *Uniforme* ou *Linéaire*. Il est également possible de définir les charges de surface agissant librement et *Variable dans la direction* d'un axe global (par exemple la charge de vent en fonction de l'altitude). Utilisez le bouton pour ouvrir une boîte de dialogue où vous définissez les paramètres de charge comme une fonction des niveaux d'altitude.

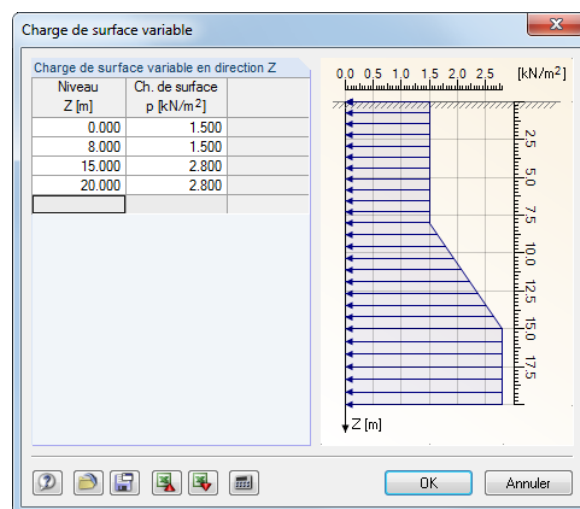


Figure 11.186: Boîte de dialogue *Charge de surface variable*

Dans la colonne de gauche, entrez les ordonnées globales du *Niveau*. Assignez les valeurs de la *Charge de surface* respectives à droite. Le graphique illustre l'état actuel de l'entrée.



Si des charges librement variables sont définies, vous devez sélectionner la correction de la distribution selon l'équilibre de moment dans la boîte de dialogue *Paramètres* (voir la [Figure 11.178](#), page 557). Autrement, des charges de barre constantes seront générées.

Grandeur de la charge de surface

Lorsque la charge agit uniformément dans la zone, entrez la valeur de charge dans la zone de texte activée. Pour les charges variables linéaires veuillez préciser trois numéros de nœud avec les charges respectives. Vous pouvez également utiliser le bouton pour sélectionner les nœuds graphiquement dans la fenêtre de travail.

Contour du plan de la charge de surface

Sélectionnez les nœuds de coin du plan pour définir le *Contour du plan de la charge de surface*. Utilisez le bouton et cliquez sur les nœuds pertinents individuellement dans la fenêtre graphique. Le plan sera marqué par la couleur de sélection. Le plan entièrement entré apparaît en couleur cyan. Trois nœuds sont au minimum nécessaires pour la définition d'un plan. La zone ne requiert pas d'être fermée par des lignes ou barres de tous les côtés.

Il est possible de définir différents plans qui apparaissent dans la liste *Nœuds de coin*.



Si vous avez à ouvrir la boîte de dialogue de manière régulière, il se peut que les dernières valeurs entrées dans la liste *Nœuds de coin* soient définies. Pour éviter l'attribution non voulue de double charges à ces plans, videz toute la liste à l'aide du bouton .

Ne pas appliquer les charges de barres



Dans la section *Ne pas appliquer les charges de*, vous pouvez exclure les barres de l'application de charge (par exemple les pannes ou contreventements). La sélection est réalisée barre par barre ou par l'entrée d'un modèle de barre qui est [Parallèle] aux barres sans charge. Il est recommandé d'utiliser la fonction à l'aide du bouton pour la sélection graphique.

Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue *Paramètres pour la génération de charge* (voir la [Figure 11.178](#), page 557). Vous pouvez ensuite ajuster la tolérance pour l'intégration de nœuds dans le plan de charge ou corriger les charges générées.



Utilisez le bouton [Facteurs de correction de charge] pour échelonner les charges pour les barres particulières. Ainsi, vous pouvez considérer, par exemple, les effets de continuité d'une couverture de toiture sur les chevrons de contour afin de générer des charges de barre réduites à cette position. La boîte de dialogue suivante apparaît :

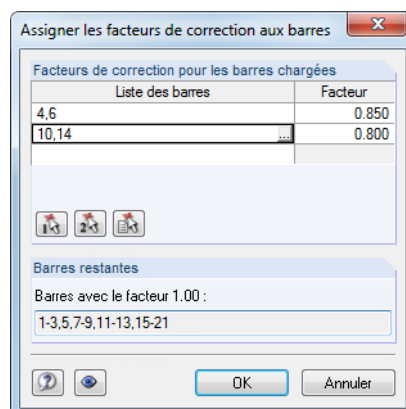


Figure 11.187: Boîte de dialogue *Assigner les facteurs de correction aux barres*

Utilisez les boutons et pour sélectionner les barres dans la fenêtre de travail. Vous pouvez ensuite les mettre à l'échelle avec un *Facteur*.

Cliquez sur [OK] pour lancer la génération des charges de barre. Un aperçu apparaît avec des informations sur les cellules et les charges.

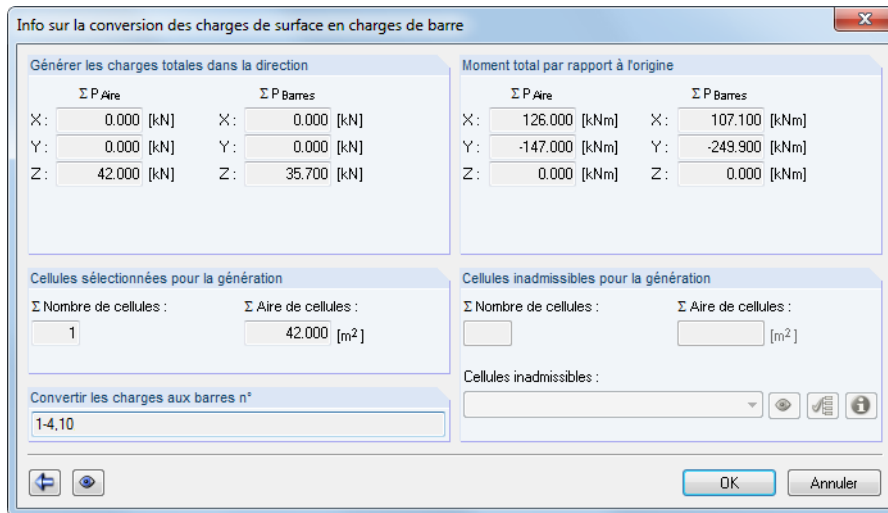


Figure 11.188: Boîte de dialogue *Info sur la conversion des charges de surface en charges de barre*

Si des cellules non-admissibles sont listées, RFEM n'a pas été capable d'assigner les charges sans ambiguïté. Utilisez le bouton pour souligner la cellule dans le graphique. Pour afficher une liste de raisons pour lesquelles les cellules sont invalides, cliquez sur le bouton . Souvent, des contours éliminés de la cellule (ce qui signifie que les barres de contour ont été exclus de l'application de charge) ou les barres en croisement qui ne sont pas connectées sont responsables des problèmes qui ont lieu lors de la conversion des charges.

Dans la section *Moment total par rapport à l'origine*, les charges de barre déterminées sont comparées avec les charges de zone appliquées. En cas de différences, vous pouvez utiliser le bouton pour accéder à la boîte de dialogue précédente. Ensuite, les modifications sont possibles dans la boîte de dialogue *Paramètres pour la génération de charge* (voir la [Figure 11.178, page 557](#)) que vous pouvez ouvrir à l'aide du bouton .

Les deux boutons de la fenêtre d'information ont les fonctionnalités suivantes :

	La boîte de dialogue <i>Convertir les charges de surface en charges de barre</i> s'ouvre à nouveau où vous pouvez ajuster les paramètres de génération.
	RFEM affiche la fenêtre de travail qui permet de modifier la vue (mode de vue). Pour revenir à la fenêtre <i>Info</i> , appuyez sur la touche [Retour] ou [Échap].

Tableau 11.15: Boutons de la fenêtre d'information



11.8.2.2 Charge surfacique en charges sur barres par les cellules

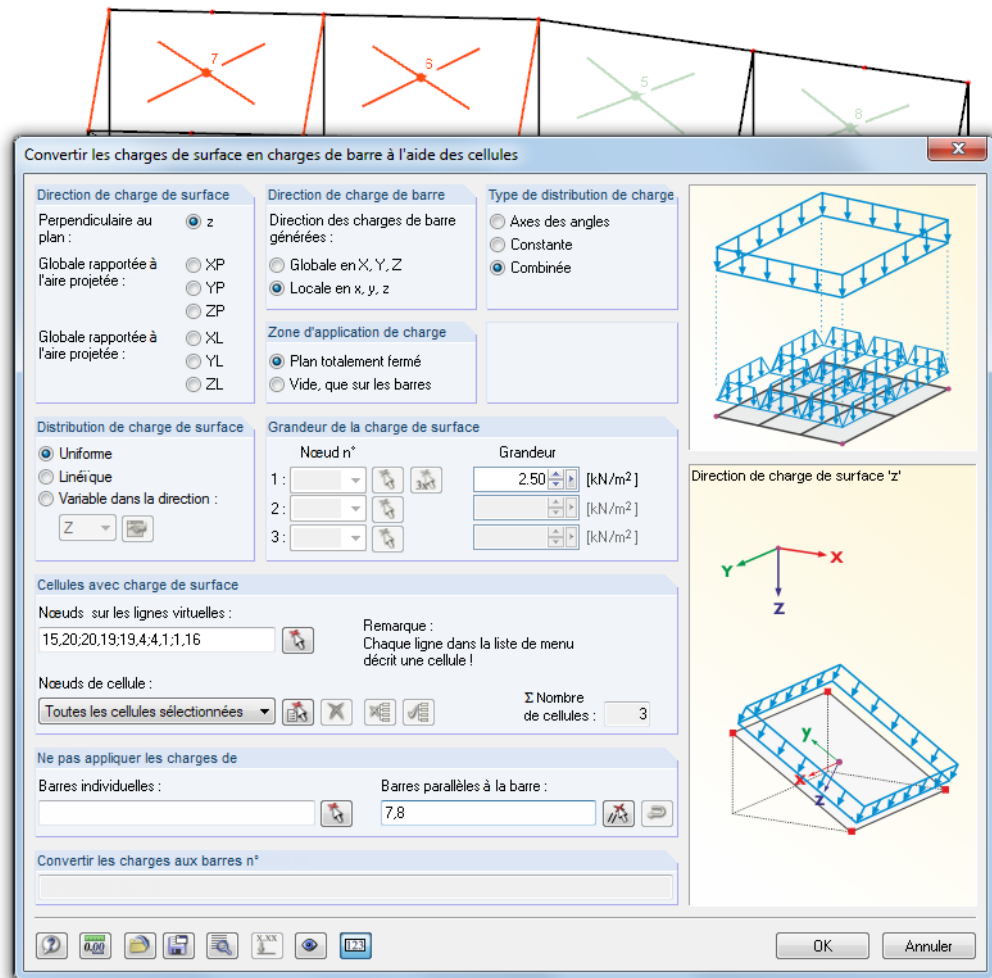


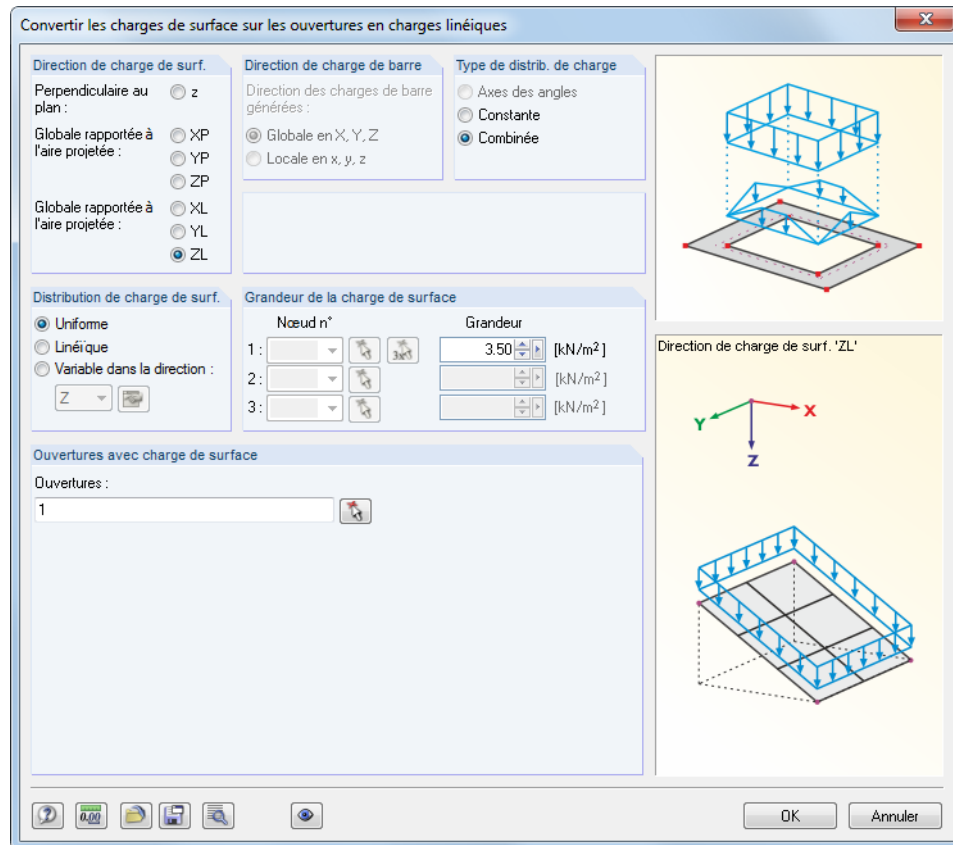
Figure 11.189: Boîte de dialogue *Convertir les charges de surface en charges de barre à l'aide des cellules*

Cette boîte de dialogue est similaire à la boîte de dialogue *Convertir les charges de surface en charges de barre à l'aide du plan* décrite à la page 561. RFEM contrôle déjà l'existence des cellules dans le modèle lors de l'ouverture de la boîte de dialogue. Les cellules disponibles sont représentées par des croix. Une « cellule » est une zone définie par trois nœuds de coin ou plus, refermées par des barres de tous les côtés et reposant sur un plan.

Le générateur de charge par les cellules ne peut pas être utilisé pour les charges de vent, par exemple sur un voile de halle avec poteaux : RFEM ne reconnaît aucune cellule car les barres sont manquantes entre les pieds de poteau. Dans ce cas, vous pouvez créer des *Lignes virtuelles* en cliquant sur le nœud de début et de fin à l'aide du bouton . De cette manière les cellules sont refermées artificiellement et ainsi reconnues par le générateur.

Les *Nœuds de cellule* peuvent être sélectionnés avec les uns après les autres dans le graphique. Suite à la génération, un aperçu avec des informations sur les cellules et les charges apparaît. Puis, vous pouvez ajuster la tolérance pour l'intégration des nœuds dans le plan de charge ou corriger les charges générées.

11.8.2.3 Charges surfaciques des ouvertures en charges sur lignes


 Figure 11.190: Boîte de dialogue *Convertir les charges de surface sur les ouvertures en charges linéiques*

Cette boîte de dialogue est similaire à la boîte de dialogue *Convertir les charges de surface en charges de barre à l'aide du plan* décrite à la [page 561](#). Dans les sections supérieures, vous pouvez définir les différents paramètres de charge.

Dans la zone de texte de la section *Ouvertures avec charge de surface*, insérez le(s) numéro(s) d'ouverture. Vous pouvez également utiliser le bouton pour sélectionner les objets pertinents dans la fenêtre de travail.

Cliquez sur [OK]. Un aperçu avec des informations sur les charges générées apparaît. Cliquez ensuite sur [OK] pour créer les charges linéiques sur les contours des ouvertures.

11.8.3 Autres charges



11.8.3.1 Charges de barre à partir d'une charge linéique libre

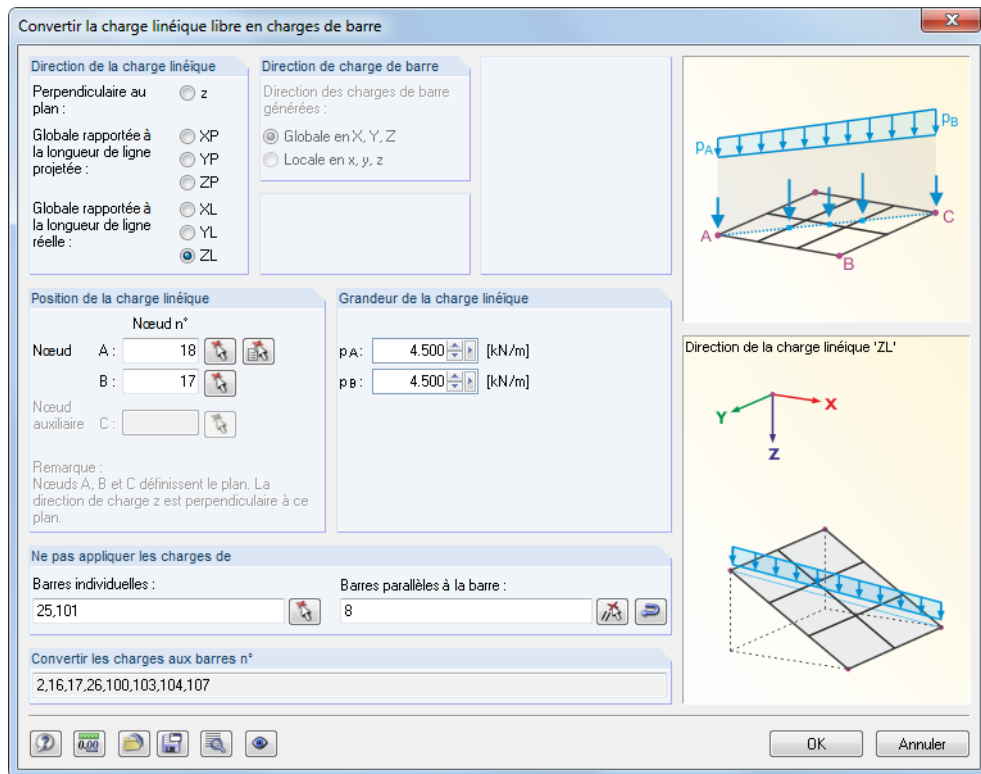


Figure 11.191: Boîte de dialogue *Convertir la charge linéique libre en charges de barre*

Utilisez le générateur pour définir des charges linéiques libres pour des modèles de barre (comme des grille de poutres) et pour les appliquer de manière proportionnelle aux barres.

L'assignation de charge correcte requiert des entrées pour la *Direction de charge linéique* et la *Direction de charge de barre*, lorsque applicable. Ces sections de dialogue tout comme l'option pour *Ne pas appliquer les charges de* sont décrites pour la fonction « Charges de barre de la charge de surface par le plan » à partir de la [page 561](#).

La *Grandeur de la charge linéique* peut être définie constante ou linéaire. La *Position de la charge linéique* peut être définie graphiquement à l'aide du bouton en cliquant sur les nœuds de début et de fin. Si la charge linéique est dirigée perpendiculaire au plan, veuillez entrer le nœud auxiliaire C.

Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue *Paramètres pour la génération de charge* (voir la [Figure 11.178](#), [page 557](#)).



11.8.3.2 Charge de barre à partir du revêtement

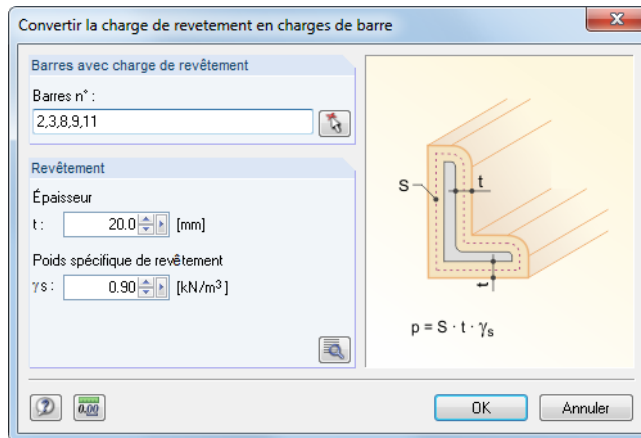


Figure 11.192: Boîte de dialogue *Convertir la charge de revêtement en charges de barre*

Les *Barres avec la charge de revêtement* peuvent être insérées directement ou déterminées graphiquement à l'aide du bouton . Le *Revêtement* doit être défini par l'épaisseur et le poids spécifique.

Utilisez le bouton figuré à gauche pour vérifier les aires de revêtement A_S des sections de barre sélectionnées pour l'application de la charge de givre. Les aires sont rapportées aux lignes centrales de la charge de givre comme affiché dans le graphique de dialogue (Figure 11.192). Ainsi, les charges seront déterminées correctement, même pour les petites sections à plusieurs contours.



11.8.3.3 Charges à partir de mouvements accélérés

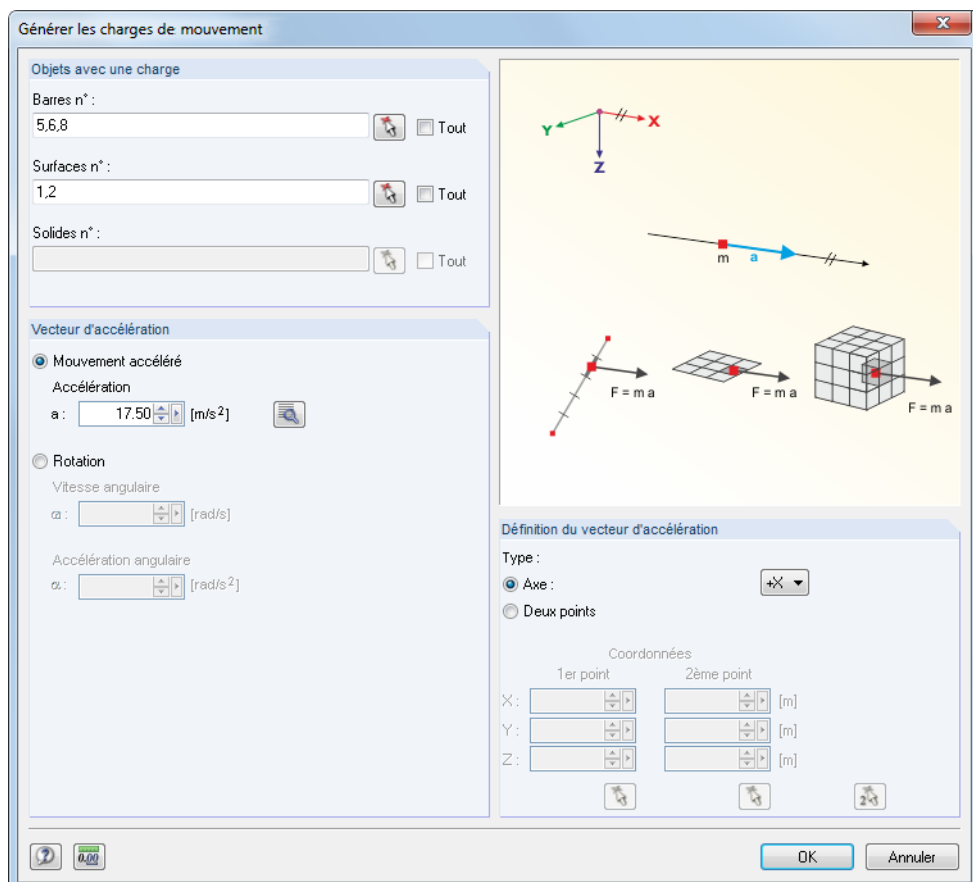


Figure 11.193: Boîte de dialogue *Générer les charges de mouvement*

Le générateur crée des charges comme un résultat d'une accélération ou rotation agissant sur des objets particuliers du modèle. La masse est déterminée à partir du poids propre.

Dans la section de dialogue *Objets avec une charge*, insérez les numéros de barres, de surfaces ou de solides correspondants. Vous pouvez aussi les sélectionner graphiquement à l'aide du bouton

Définissez les *Paramètres de charge* comme accélération ou rotation (vitesse angulaire ω , accélération angulaire α). Utilisez le bouton pour déterminer l'accélération à partir des vitesses disponibles à deux points.

Dans la section *Définition du vecteur d'accélération*, vous décidez si le vecteur est relatif à l'axe global ou défini par deux points. Vous pouvez définir le vecteur graphiquement à l'aide des boutons

Cliquez sur [OK] pour créer les charges pour le cas de charge actuel.

11.8.4 Charges de neige

11.8.4.1 Toiture-terrasse / Toiture à un seul versant

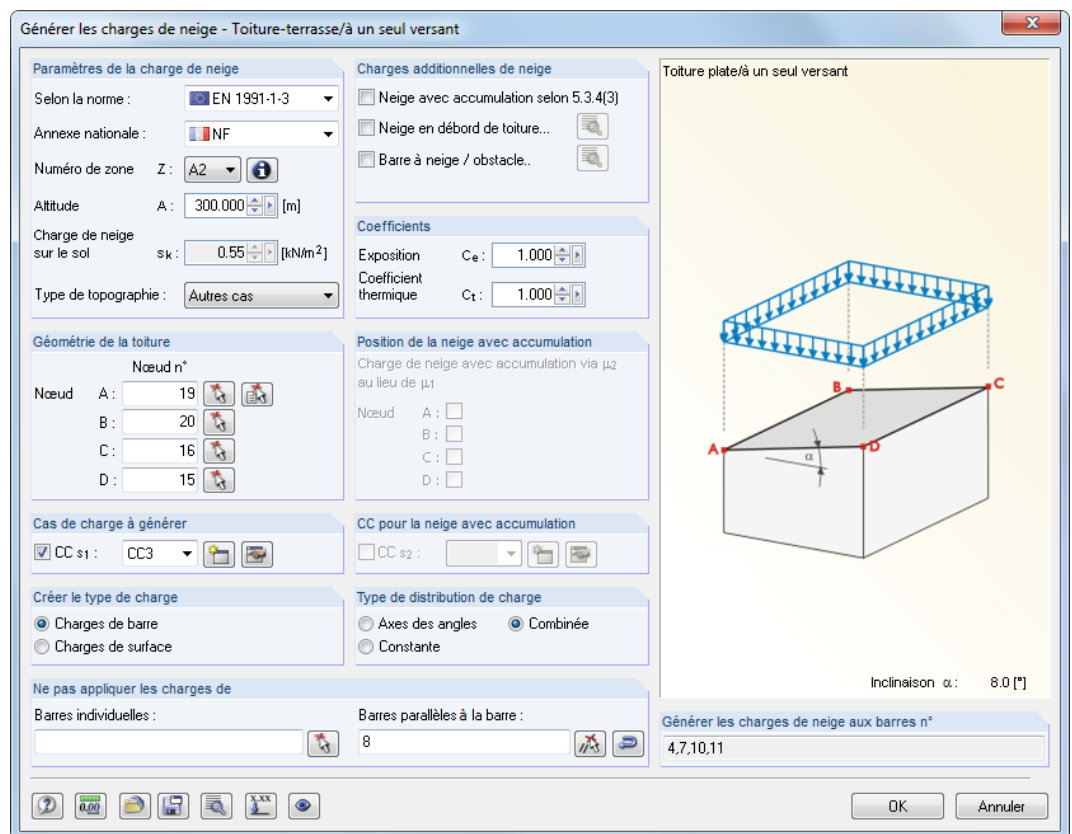


Figure 11.194: Boîte de dialogue *Générer les charges de neige - Toiture-terrasse/à un seul versant*


Les toitures-terrasse et toitures à un seul versant sont contrôlées dans une boîte de dialogue commune. Les coefficients de forme pour les toitures-terrasse ou les toitures à un pan sont considérées selon EN 1991-1-3 et DIN 1055-5.

Commencez par définir la norme et, si nécessaire, l'annexe nationale dans la section *Paramètres de la charge de neige*. Le paramètre contrôle les zones de texte disponibles.


Utilisez le bouton pour ouvrir une carte où la zone de la charge de neige Z peut être sélectionnée graphiquement. RFEM détermine la valeur caractéristique de la charge de neige s_k au sol à partir de votre paramétrage et en considérant l'altitude A (niveau de la mer).

Utilisez les trois coches de la section *Charges additionnelles de neige* pour décider si d'autres charges de neige sont à considérer :


- Neige avec accumulation
- Neige en débord de toiture
- Neige sur la barre à neige

Utilisez les boutons  pour définir les paramètres pour la neige en débord de toiture et pour la barre à neige.


Si nécessaire, vous pouvez ajuster le coefficient d'exposition C_e (EN 1991-1-3, Tableau 5.1), ainsi que le coefficient thermique C_t (EN 1991-1-3, Clause 5.2 (8)) dans la section *Coefficients*.


Définissez la *Géométrie de la toiture* à travers les nœuds de coin de la toiture *A* à *D* selon le graphique de la boîte de dialogue. Vous pouvez également utiliser la fonction  pour les déterminer graphiquement dans la fenêtre de travail. Le plan sera marqué de la couleur de sélection. Trois nœuds sont au minimum requis pour la définition d'un plan. La zone n'a pas à être refermée par des lignes ou barres de tous les côtés.


La *Position de la neige avec accumulation* peut être définie par les nœuds de coin de la surface de la toiture.

Les sections *Cas de charge à générer* et *CC pour la neige avec accumulation* permettent de préciser les numéros de cas de charge pour la génération de charge. À l'aide du bouton , vous pouvez créer des nouveaux cas de charge de neige. Si des surfaces sont disponibles dans le modèle, vous pouvez utiliser les options de la section *Créer le type de charge* pour décider si les charges de barre ou de surface seront générées.

Les sections de dialogue *Type de distribution de charge* et *Ne pas appliquer les charges de* sont décrites pour la fonction « Charges de barre de la charge de surface par le plan » à la [page 561](#).

Cliquez sur le bouton  pour ouvrir la boîte de dialogue *Paramètres pour la génération de charge* (voir la [Figure 11.178, page 557](#)).

Cliquez sur le bouton  pour mettre à l'échelle les charges des barres particulières. Les spécifications peuvent être insérées dans une boîte de dialogue supplémentaire (voir la [Figure 11.187, page 563](#)).

Après avoir validé la boîte de dialogue avec le bouton [OK], RFEM affiche les résultats de la génération de charge pour tous les cas de charge dans un aperçu. Ainsi, les charges de zone agissantes peuvent être comparées avec les charges converties. Avant le transfert des charges vers RFEM, vous pouvez cliquer sur le bouton  pour accéder à la boîte de dialogue initiale où vous pouvez modifier les paramètres des charges.

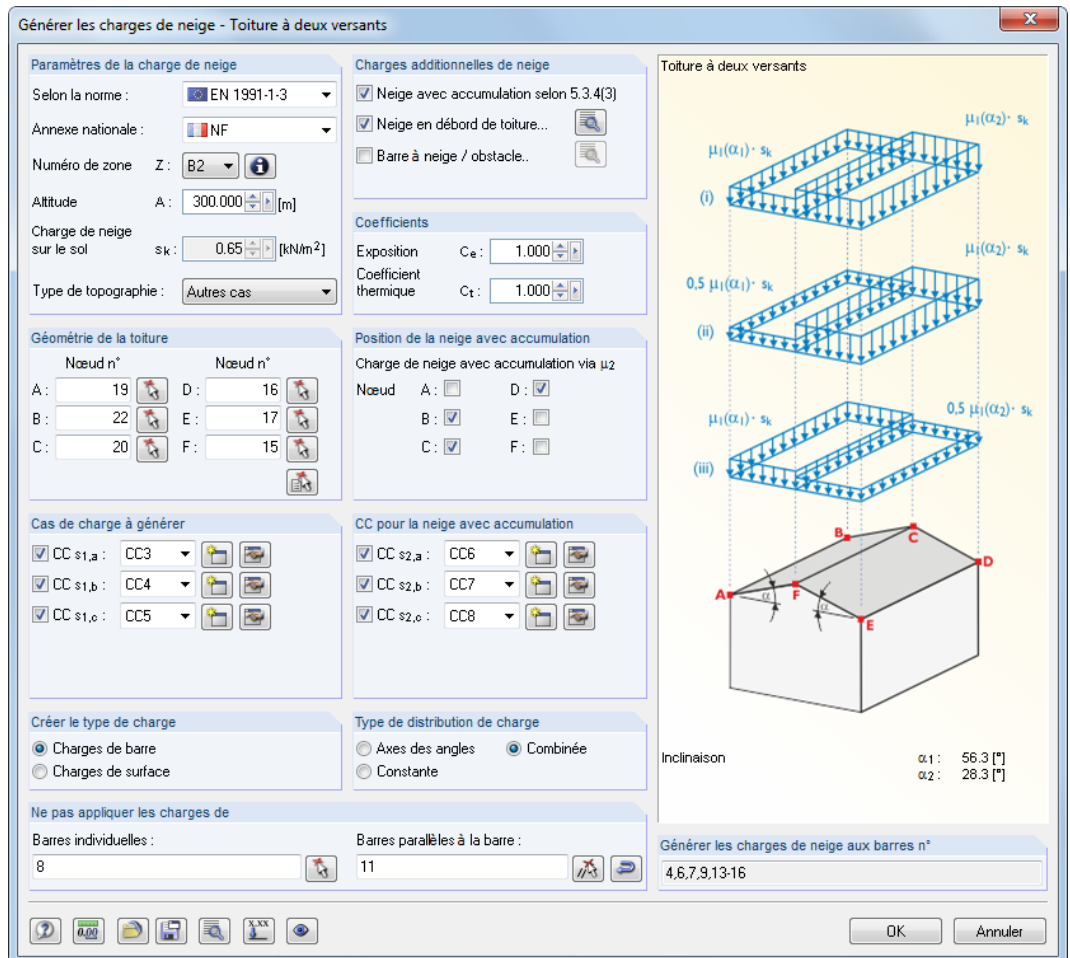
11.8.4.2 Toiture à deux versants


Figure 11.195: Boîte de dialogue *Générer les charges de neige - Toiture à deux versants*

Commencez par définir la norme et, si nécessaire, l'annexe nationale dans la section *Paramètres de la charge de neige*. Le paramètre contrôle les zones de texte disponibles.

Spécifiez les paramètres comme décrit dans le [Chapitre 11.8.4.1](#). La *Géométrie de la toiture* d'une toiture à deux versants est définie par les nœuds de coin A à F conformément au graphique de la boîte de dialogue. Vous pouvez également utiliser le bouton pour déterminer les nœuds graphiquement dans la fenêtre de travail.

Dans les sections *Cas de charge à générer* et *CC pour la neige avec accumulation* vous précisez les numéros de cas de charge pour la génération de charge. Des cas de charge alternatifs seront créés lorsque des charges de neige additionnelles ou des coefficients de forme (par exemple EN 1991-1-3, Figure 5.3) sont considérés. À l'aide du bouton , vous pouvez créer les cas de charge de neige pertinents.

11.8.5 Charges de vent

11.8.5.1 Voiles verticaux

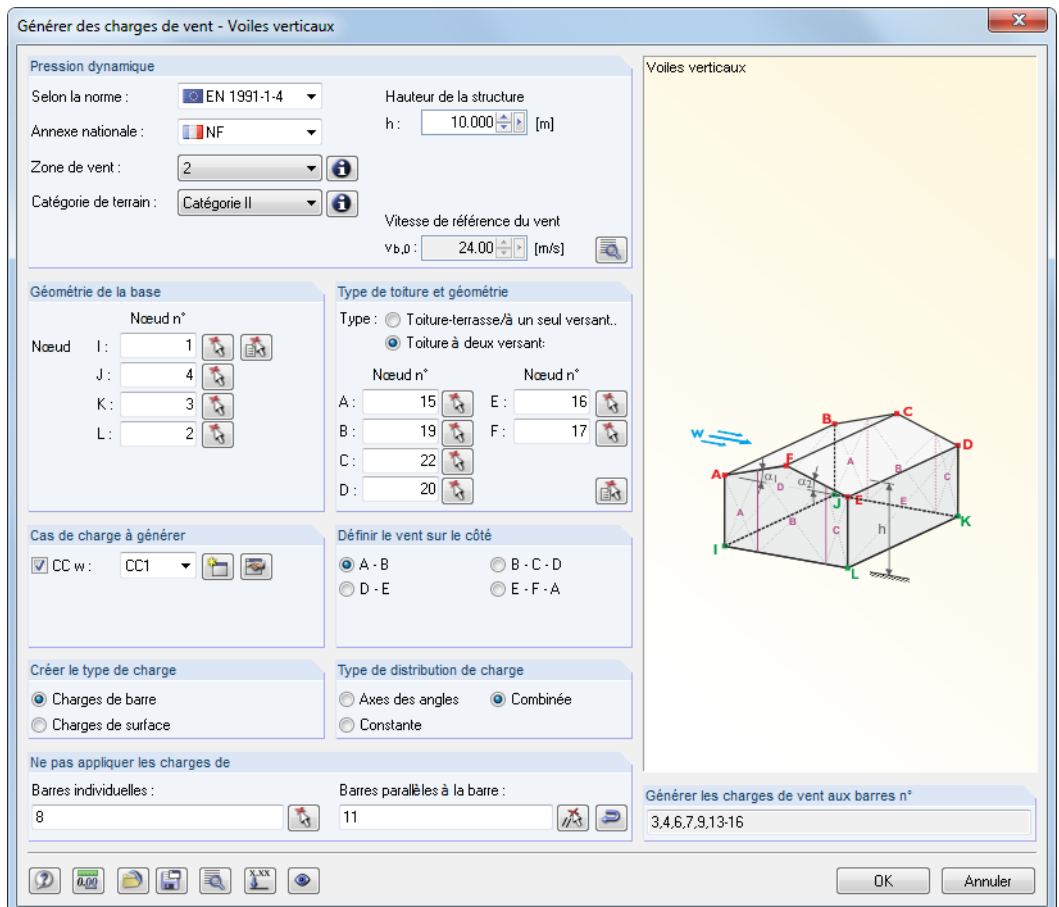


Figure 11.196: Boîte de dialogue *Générer des charges de vent - Voiles verticaux* (type *Toiture à deux versants*)

Commencez par définir la norme et, si applicable, l'annexe nationale dans la section *Pression dynamique*. Le paramètre contrôle les zones de textes disponibles.

La zone de vent et la catégorie de terrain peuvent être sélectionnées graphiquement dans une carte que vous ouvrez avec les boutons . La hauteur h de la structure n'est pas prise du modèle, elle doit être renseignée manuellement. À partir du paramétrage, RFEM détermine la valeur de base de la pression dynamique fondamentale $v_{b,0}$.

Cliquez sur le bouton pour accéder aux coefficients utilisés pour déterminer les charges.

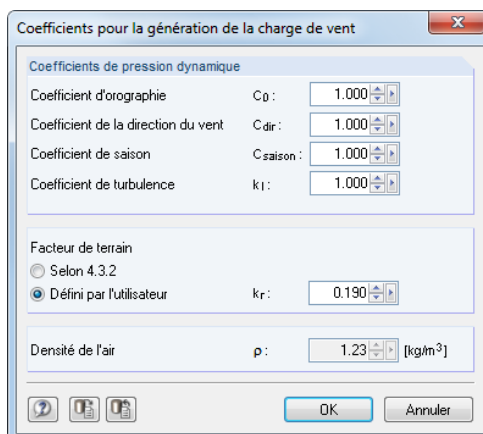


Figure 11.197: Boîte de dialogue *Coefficients pour la génération de la charge de vent*

Les voiles sont déterminés par la *Géométrie de base* (nœuds I à L pour la surface de base, partie inférieure) et le *Type de toiture et géométrie* (nœuds A à D ou F pour les plans de toiture, partie supérieure). Dans le cas d'avant-toits, précisez les nœuds supérieurs de voile, pas les nœuds de la toiture. Comme affiché dans le graphique, les charges de vent peuvent être générées pour les objets de construction fermés de tous côtés avec une zone de base quadrilatérale. Veuillez noter que lorsque vous entrez la géométrie que les nœuds de début I et A doivent se chevaucher. De plus, la « direction » doit être de même sens lors de la détermination des surfaces de base et de toiture. Utilisez les boutons et pour définir la géométrie de base et de toiture graphiquement.

Dans la section *Cas de charge à générer*, entrez le numéro de cas de charge pour la génération de charge. Le bouton permet de créer un nouveau cas de charge de vent.

La direction du vent est définie dans la section *Définir le vent sur le côté*. Le vent agit perpendiculairement à la ligne précisée.

Si des surfaces sont disponibles dans le modèle, vous pouvez utiliser les options de la section *Créer le type de charge* pour décider si les charges de barre ou de surface seront générées.

Les sections de dialogue *Type de distribution de charge* et *Ne pas appliquer les charges de* sont décrites pour la fonction « Charges de barre de la charge de surface par le plan » à la [page 561](#).

Cliquez sur le bouton pour ouvrir la boîte de dialogue *Paramètres pour la génération de charge* (voir la [Figure 11.178](#), [page 557](#)).

Après avoir validé le générateur avec le bouton [OK], RFEM affiche les résultats de la génération de charge dans un aperçu. Ainsi, les charges de surface agissant peuvent être comparées aux charges converties. Avant le transfert des charges vers RFEM, vous pouvez cliquer sur le bouton pour accéder à la boîte de dialogue initiale où vous pouvez modifier les paramètres des charges.

11.8.5.2 Toiture-terrasse

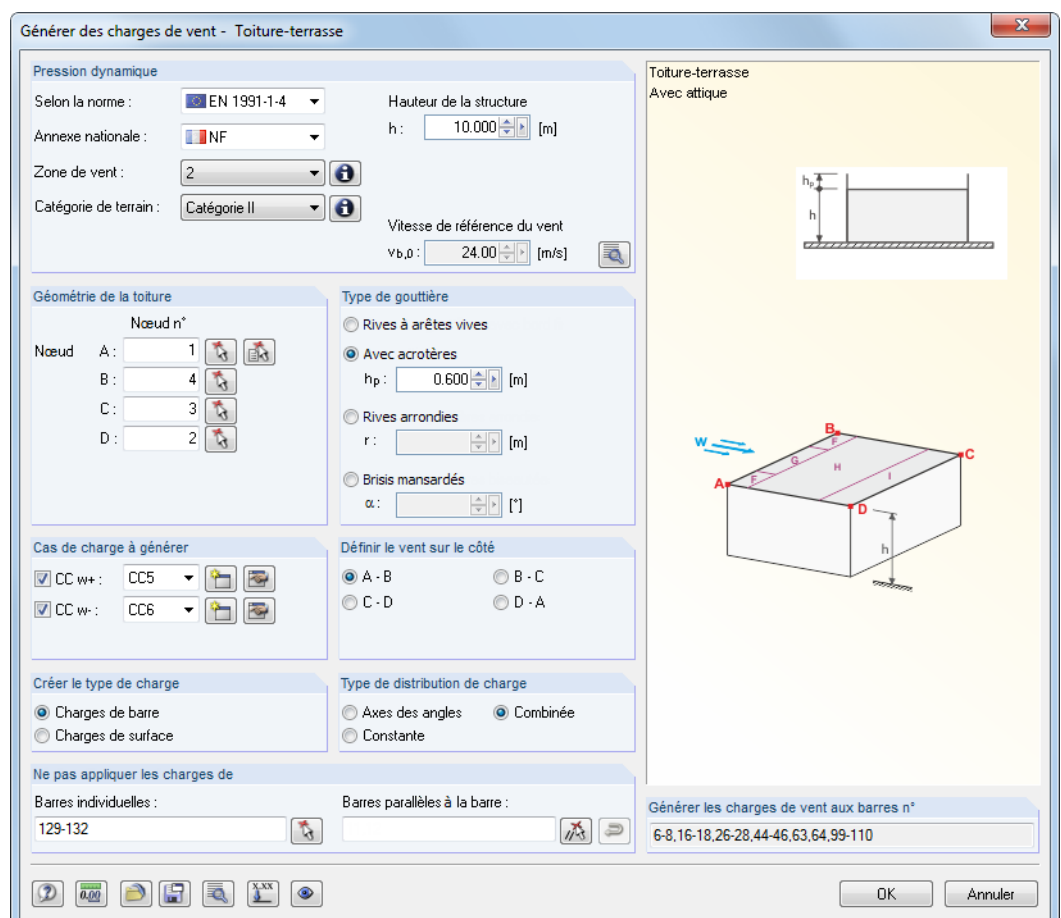


Figure 11.198: Boîte de dialogue *Générer les charges de vent - Toiture-terrasse*

RFEM considère une toiture comme une toiture terrasse si l'inclinaison de toiture est $\alpha < 5^\circ$.

Commencez par définir la norme et, si applicable, l'annexe nationale dans la section *Pression dynamique*. Le paramètre contrôle les zones de texte disponibles.

Définissez les paramètres comme décrit dans le [Chapitre 11.8.5.2](#). La section *Type de gouttière* est reliée au graphique interactif de droite qui illustre les paramètres individuels.

Comme décrit dans EN 1991-1-4, Tableau 7.2, plusieurs cas de charge doivent être considérés pour une toiture-terrasse. Dans la section *Cas de charge à générer* vous précisez les numéros de cas de charge pour la génération de charge. Les charges de compression sont créées dans le cas de charge CC w+. Les charges de succion sont générées dans CC w-. Vous pouvez créer les cas de charge de vent pertinents à l'aide des boutons

Après avoir validé le générateur avec le bouton [OK], RFEM affiche les résultats de la génération de charge dans un aperçu (voir la [Figure 11.201](#), page 576). Les onglets de cette boîte de dialogue représentent une option de contrôle importante : Pour chaque cas de charge, le coefficient de pression externe $c_{pe,10}$ et la pression externe w_e sont affichés par zones.

11.8.5.3 Toiture à un seul versant

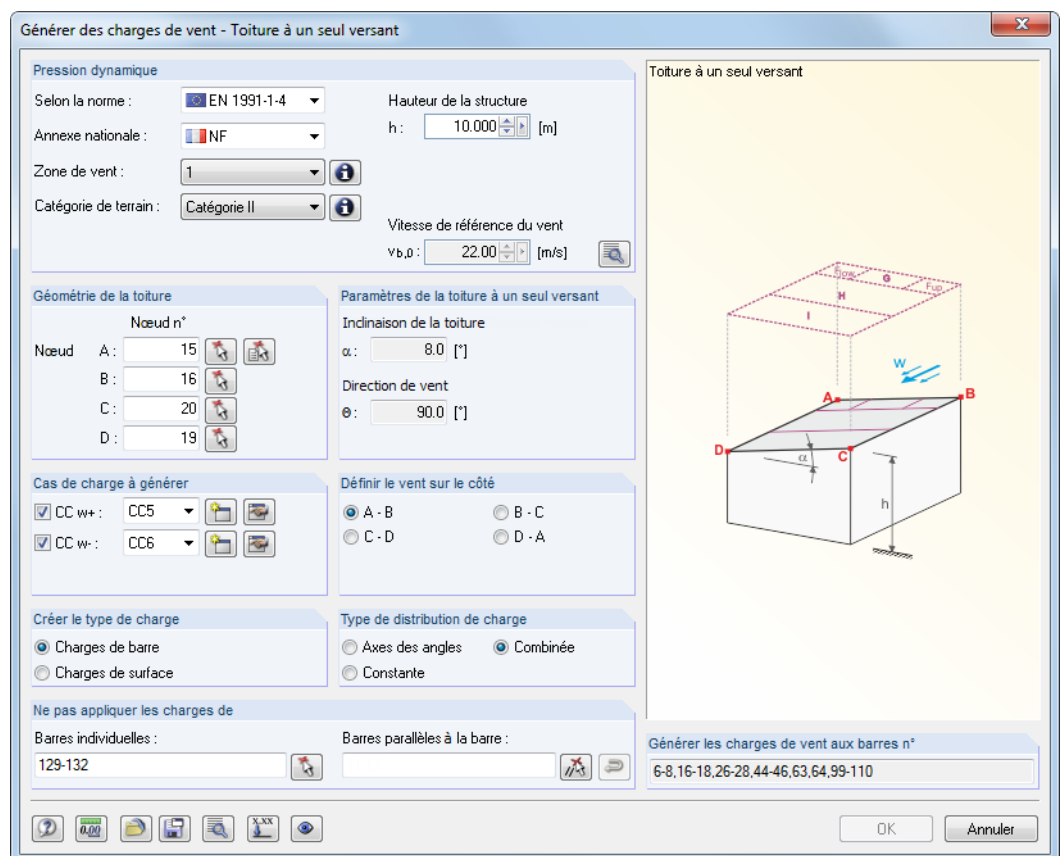


Figure 11.199: Boîte de dialogue *Générer des charges de vent - Toiture à un seul versant*

Commencez par définir la norme et, si applicable, l'annexe nationale dans la section *Pression dynamique*. Le paramètre contrôle les zones de texte disponibles.

Définissez les paramètres comme décrit dans le [Chapitre 11.8.5.1](#). Les *Paramètres de la toiture à un seul versant* sont déterminés automatiquement à partir de la géométrie de la toiture et du côté où le vent souffle.

Comme décrit dans EN 1991-1-4, Tableau 7.3a, plusieurs cas de charge doivent être considérés pour une toiture à un seul versant. Dans la section *Cas de charge à générer*, précisez les numéros de cas de charge de la génération de charge. Les charges de compression sont créées dans le cas

de charge CC w+. Les charges de succion sont générées dans CC w-. Vous pouvez créer les cas de charge de vent pertinents à l'aide des boutons

Cliquez sur le bouton pour mettre à l'échelle les charges des barres particulières. De cette manière, vous pouvez considérer, par exemple, les effets de continuité d'un revêtement de toit sur les avant-toits afin de générer des charges de barre réduites. Les paramètres peuvent être insérés dans une boîte de dialogue supplémentaire (voir la [Figure 11.187](#), page 563).

11.8.5.4 Toiture à deux versants / Toiture à noue

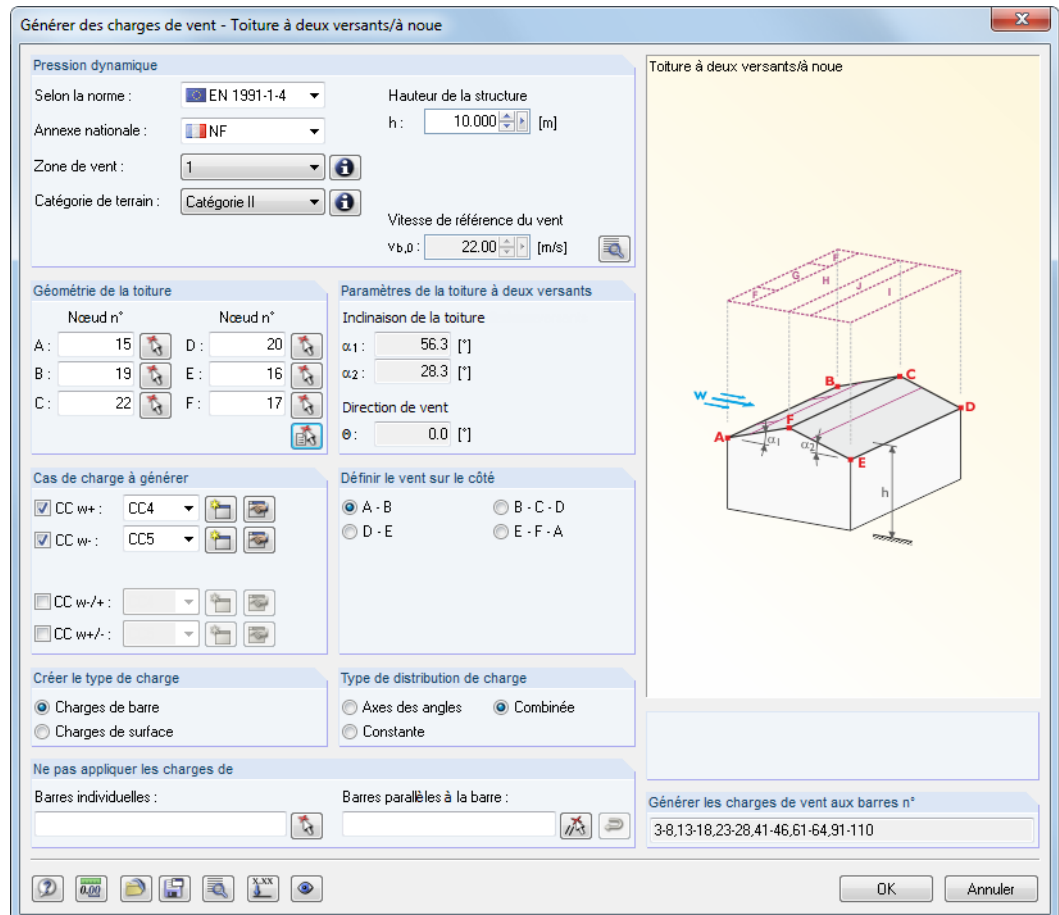


Figure 11.200: Boîte de dialogue *Générer des charges de vent - Toiture à deux versants/à noue*

Commencez par définir la norme et, si applicable, l'annexe nationale dans la section *Pression dynamique*. Le paramètre contrôle les zones de texte disponibles.

Définissez les paramètres comme décrit dans le [Chapitre 11.8.5.1](#) à la page 572. Les *Paramètres de la toiture à deux versants* sont déterminés automatiquement à partir de la géométrie de la toiture et du côté où le vent souffle.

Comme décrit dans EN 1991-1-4, Tableau 7.4a, plusieurs cas de charge doivent être considérés pour une toiture à un seul versant. Dans la section *Cas de charge à générer*, précisez les numéros de cas de charge de la génération de charge. Les charges de compression sont créées dans le cas de charge CC w+. Les charges de succion sont générées dans CC w-. Les combinaisons (compression d'un côté de la toiture et succion de l'autre) sont définies comme CC w-/+ et CC w+/. Vous pouvez créer les cas de charge de vent pertinents à l'aide des boutons .

Après avoir validé le générateur avec le bouton [OK], RFEM affiche les résultats de la génération de charge dans un aperçu (voir la [Figure 11.201](#)). Les onglets de cette boîte de dialogue représentent une option de contrôle importante : Pour chaque cas de charge, le coefficient de pression externe $c_{pe,10}$ et la pression externe w_e sont affichés par zones.

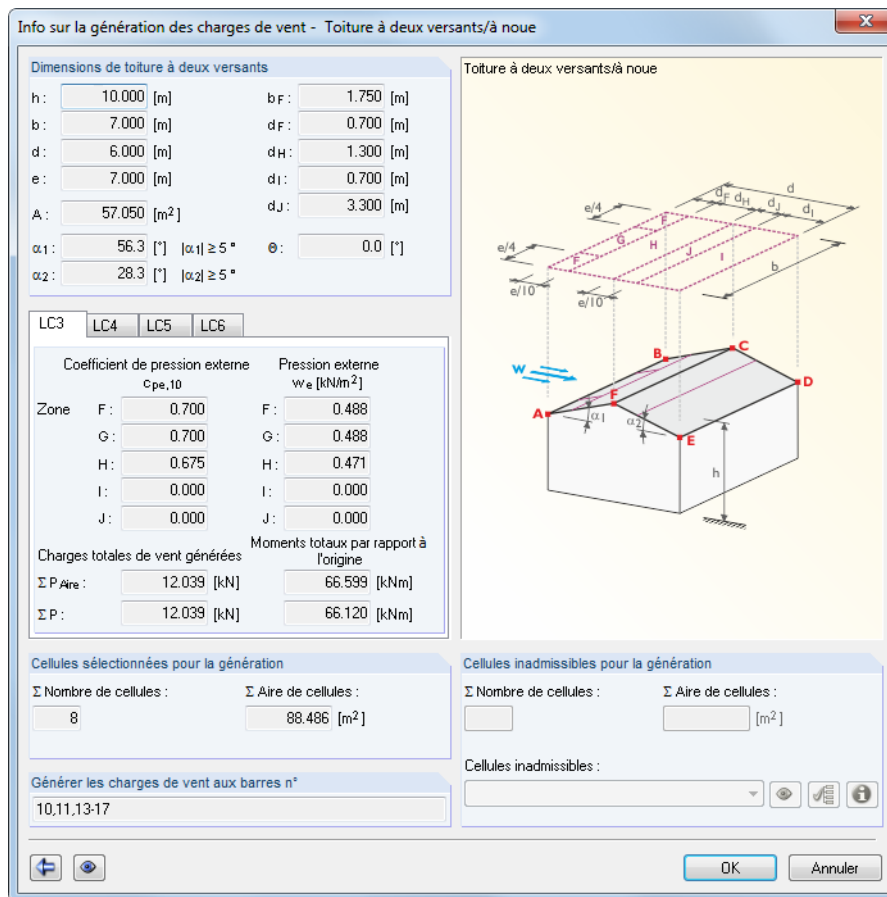


Figure 11.201: Boîte de dialogue *Info sur la génération des charges de vent - Toiture à deux versants/à noue*

Avant le transfert des charges vers RFEM, vous pouvez cliquer sur le bouton pour accéder à la boîte de dialogue initiale où vous pouvez modifier les paramètres des charges.

11.8.5.5 Voiles verticaux avec toiture

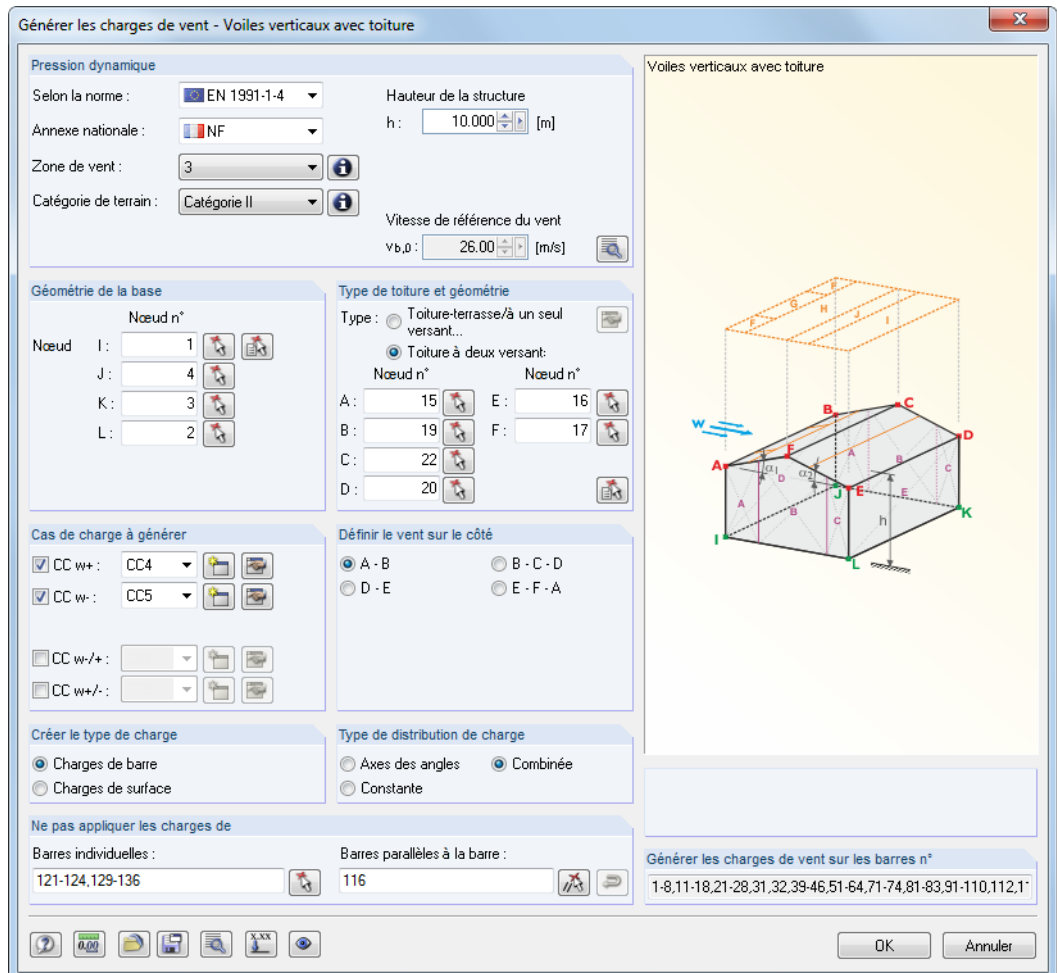


Figure 11.202: Boîte de dialogue *Générer des charges de vent - Voiles verticaux avec toiture* (type de toiture : *Toiture à deux versants*)

Commencez par définir la norme et, si applicable, l'annexe nationale dans la section *Pression dynamique*. Le paramètre contrôle les zones de texte disponibles.

Définissez les paramètres comme décrit dans le [Chapitre 11.8.5.1](#) à la page 572.

Comme décrit dans EN 1991-1-4, Tableau 7.4a, plusieurs cas de charge doivent être considérés pour une toiture à un seul versant. Dans la section *Cas de charge à générer*, précisez les numéros de cas de charge de la génération de charge. Les charges de compression sont créées dans le cas de charge CC w+. Les charges de succion sont générées dans CC w-. Les combinaisons (compression d'un côté de la toiture et succion de l'autre) sont définies comme CC w+/- et CC w+/- . Vous pouvez créer les cas de charge de vent pertinents à l'aide des boutons

Cliquez sur le bouton pour mettre à l'échelle les charges des barres particulières. Les paramètres peuvent être insérés dans une boîte de dialogue supplémentaire (voir la [Figure 11.187](#), page 563).

Après avoir validé le générateur avec le bouton [OK], RFEM affiche les résultats de la génération de charge dans un aperçu (voir la [Figure 11.201](#)). Les onglets de ce boîte de dialogue représentent une option de contrôle importante : Pour chaque cas de charge, le coefficient de pression externe $c_{pe,10}$ et la pression externe w_e sont affichés par zones.

12 Gestion des fichiers

Ce chapitre explique comment les données sont organisées dans le *Gestionnaire de projet* et comment les composants récurrents de modèles sont gérés en blocs. De plus, le chapitre décrit les interfaces intégrées de RFEM pour l'échange de données avec d'autres programmes.

12.1 Gestionnaire de projet

En calcul de structures, un projet est souvent divisé en plusieurs positions. Ces positions sont décrits comme des « modèles » dans RFEM. Le *Gestionnaire de projet* aide à organiser les données de vos applications Dlubal. Vous pouvez également l'utiliser pour la gestion des modèles RFEM dans le réseau (voir le [Chapitre 12.3, page 599](#)).

Le Gestionnaire de projet peut rester ouvert comme une application autonome lorsque vous travaillez avec RFEM.



Pour ouvrir le Gestionnaire de projet, sélectionnez dans le menu **Fichier** → **Gestionnaire de projet** ou utilisez le bouton correspondant de la barre d'outils.



Figure 12.1: Bouton *Gestionnaire de projet* de la barre d'outils



Il est également possible d'accéder au Gestionnaire de projet à partir de la boîte de dialogue *Données de base* du modèle.

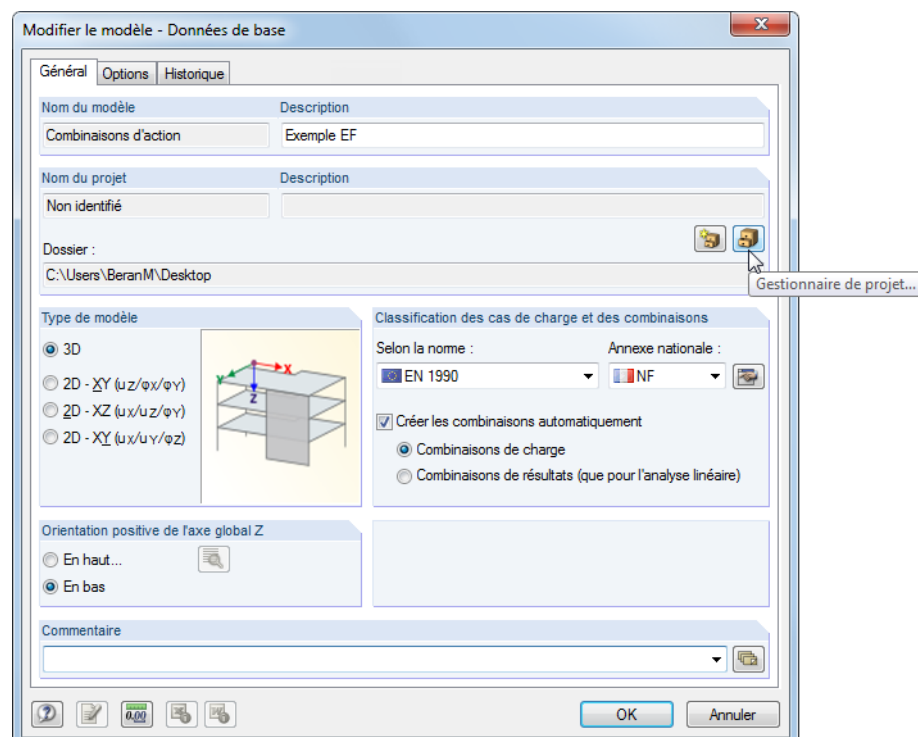


Figure 12.2: Bouton *Gestionnaire de projet* dans la boîte de dialogue *Données de base*

Lorsque vous ouvrez le Gestionnaire de projet, la fenêtre suivante apparaît. Elle a son propre menu et barre d'outils.

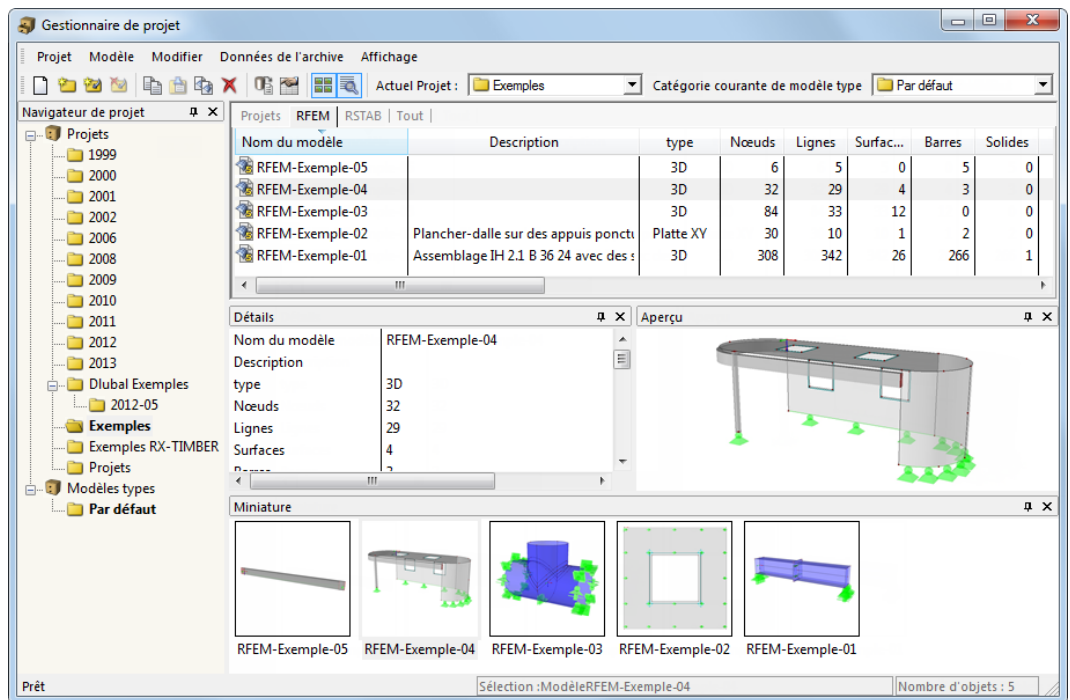


Figure 12.3: Gestionnaire de projet

Navigateur de projet

Un navigateur listant tous les projets en arborescence est affiché sur la gauche. Le projet actif est en gras. Pour sélectionner un autre projet, double-cliquez sur l'entrée pertinente ou utilisez la liste *Projet actuel* dans la barre d'outils. Le tableau de droite liste les modèles contenus dans le projet sélectionné.

Tableau des modèles

Les modèles sont disposés en plusieurs onglets, triés par application Dlubal. L'onglet *RFEM* liste tous les modèles RFEM contenus dans le projet sélectionné. Le *Nom du modèle* et la *Description*, ainsi que des informations de modèle et de fichier importants comprenant le nom de l'utilisateur qui a créé et modifié le modèle, sont affichés.



Pour ajuster l'affichage des colonnes, sélectionnez **Affichage** → **Gestion de l'arrangement des colonnes** dans le menu ou utilisez le bouton de la barre d'outils affiché à gauche (voir la [page 588](#)).

Détails

Cette partie de la fenêtre affiche toutes les informations disponibles pour le modèle qui est sélectionné dans le tableau.

Aperçu

Le modèle sélectionné est affiché dans un aperçu. La taille de la fenêtre d'aperçu peut être ajustée en déplaçant la bordure supérieure de la fenêtre.

Miniatures

La partie inférieure du Gestionnaire de projet offre un aperçu graphique des modèles compris dans le projet sélectionné. Les images miniature sont interactives avec le tableau des modèles.



Utilisez les punaises pour réduire les parties individuelles de la fenêtre. Elles seront masquées dans le bas de page.

12.1.1 Gestion de projet

Créer un nouveau projet

Pour créer un nouveau projet,



- sélectionnez **Projet** → **Nouveau** dans le menu du Gestionnaire de projet ou
- cliquez sur le bouton [Nouveau projet] dans la barre d'outils.

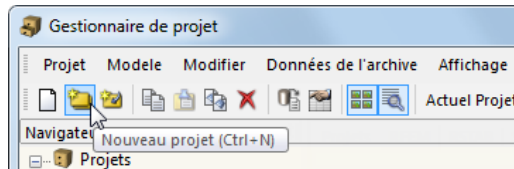



Figure 12.4: Bouton *Nouveau projet*

La boîte de dialogue suivante s'ouvre, vous devez y entrer le *Nom* du projet et sélectionner le *Dossier* dans lequel vous souhaitez enregistrer les structures. Utilisez le bouton  pour définir le répertoire. Vous pouvez également ajouter une courte *Description* du projet. La description sera également affichée dans l'en-tête du rapport d'impression, sans pour autant avoir beaucoup d'importance.

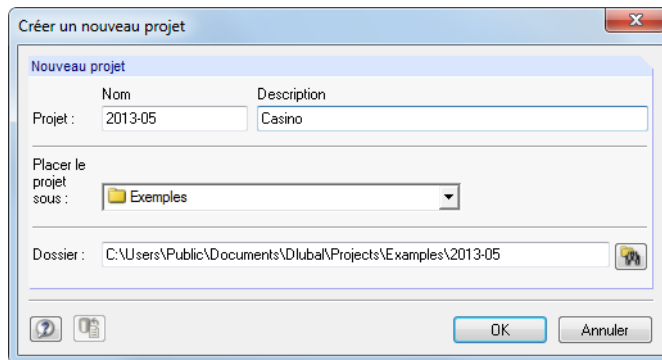
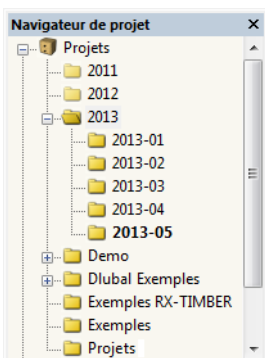


Figure 12.5: Boîte de dialogue *Créer un nouveau projet*



Il est également possible de créer des sous-projets dans le Gestionnaire de projet par la sélection d'un projet dans la liste *Placer le projet sous*. Le nouveau projet sera affiché comme un sous-projet dans le navigateur. Si vous ne souhaitez pas utiliser ce paramètre, sélectionnez l'entrée *Projets* en tête de la liste. Puis, le projet apparaîtra comme entrée principale dans le navigateur.

Après avoir cliqué sur [OK], un nouveau dossier avec le nom du projet sera créé dans le disque local ou réseau.

Connecter un dossier existant

Pour intégrer un dossier qui contient déjà des modèles RFEM comme projet,

- sélectionnez **Projet** → **Joindre un dossier** ou
- utilisez le bouton [Connecter le dossier] dans la barre d'outils.

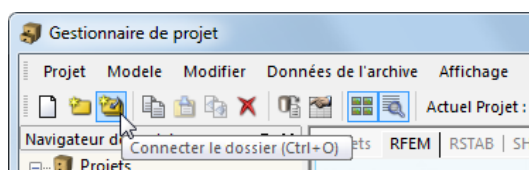


Figure 12.6: Bouton *Connecter le dossier*

Le cheminement du disque local ou réseau où se trouve le dossier à connecter n'est pas pertinent. Il sera compris dans le fichier de gestion et ne sera pas déplacé - tout comme la création d'un raccourci sur le bureau. L'information est enregistrée dans le fichier ASCII **PRO.DLP** dans le dossier **Project Manager** (voir le [Chapitre 12.1.4.3, page 591](#)).

Une boîte de dialogue similaire à la boîte de dialogue affichée dans la [Figure 12.5](#) s'ouvre. Entrez le *Nom* et la *Description* du projet et, si nécessaire, utilisez le bouton pour définir le répertoire du *Dossier* pertinent.



Si un projet est précisé dans la liste *Placer le projet sous*, le dossier connecté doit être contenu dans le répertoire de ce projet. Le dossier sera ensuite géré comme un sous-projet. Si vous souhaitez que le dossier apparaisse comme un projet indépendant dans le Gestionnaire de projet, sélectionnez *Projets* au sommet de la liste.

Sélectionnez l'option *Connecter le dossier y compris les sous-dossiers* pour relier en une opération tous les dossiers contenus dans le dossier sélectionné avec la gestion du Gestionnaire de projet.

Déconnecter un dossier

Pour détacher un dossier intégré à la gestion de projets,

- sélectionnez **Projet** → **Déconnecter** (projet doit être préalablement sélectionné),
- cliquez sur le bouton [Déconnecter projet] dans la barre d'outils ou
- utilisez le menu contextuel du projet dans le navigateur.

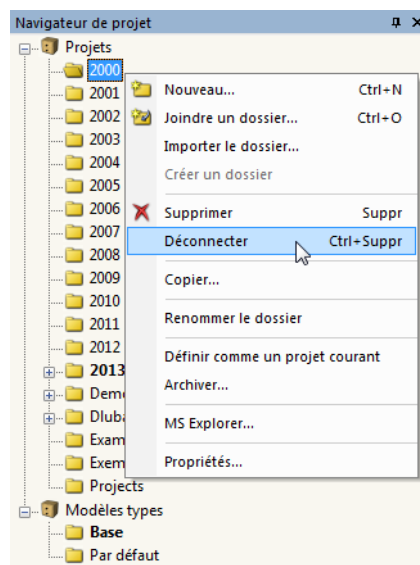


Figure 12.7: Menu contextuel d'un projet



Le projet ne sera retiré que de la gestion interne. Le dossier du disque dur, ainsi que son contenu seront conservés.

Supprimer un projet

Pour supprimer un projet,

- sélectionnez **Projet** → **Supprimer** dans le menu du Gestionnaire de projet (le projet doit avoir été préalablement sélectionné),
- cliquez sur le bouton [Supprimer] dans la barre d'outils ou
- utilisez l'entrée **Supprimer** dans le menu contextuel du projet dans le navigateur (voir la Figure 12.7).

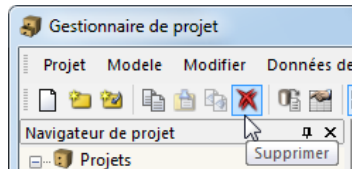


Figure 12.8: Bouton *Supprimer*

Le dossier comprenant son contenu sera entièrement supprimé du disque dur.



Si le dossier contient également des fichiers d'autres programmes, seuls les fichiers des applications Dlupal seront supprimés. Le fichier en lui-même sera conservé.



Pour défaire la suppression des projets, sélectionnez

Modifier → **Restaurer de la corbeille Dlupal**.

La corbeille Dlupal est décrite dans le [Chapitre 12.1.4.2](#) à la [page 590](#).

Dans le cas où des fichiers enregistrés en réseau sont supprimés, ces fichiers supprimés sont copiés dans la corbeille Dlupal du disque dur. Ainsi, vous pouvez restaurer les fichiers supprimés des disques réseaux. Si vous ne souhaitez pas que les fichiers soient copiés dans la corbeille, nous recommandons de déconnecter le projet (voir au-dessus). Vous pouvez ensuite supprimer les données du disque réseau manuellement.

Copier un projet

Pour copier un projet,

- sélectionnez **Projet** → **Copier** dans le menu du Gestionnaire de projet (le projet doit avoir été préalablement sélectionné) ou
- utilisez l'entrée **Copier** dans le menu contextuel du projet dans le navigateur ([Figure 12.7](#)).

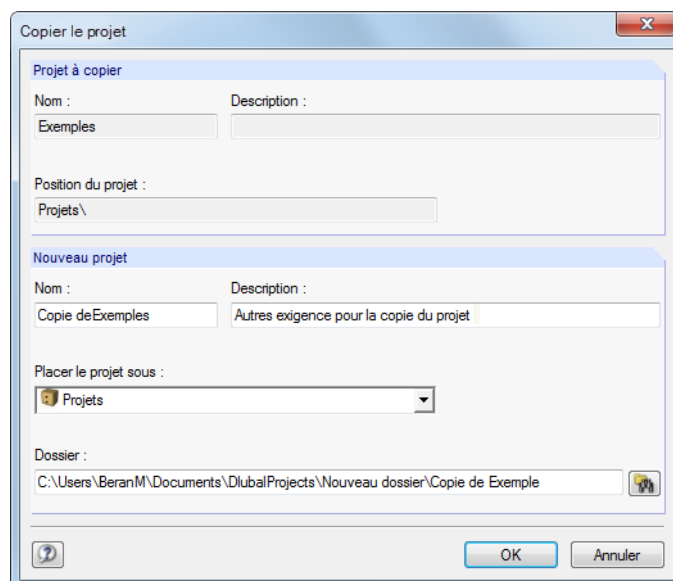


Figure 12.9: Boîte de dialogue *Copier le projet*

Entrez le *Nom*, la *Description* et la position du nouveau projet dans le Gestionnaire de projet, et définissez le *Dossier* qui sera créé par la fonction copier.

Autrement, vous pouvez copier le projet à l'aide de l'Explorateur Windows. Puis, vous pouvez intégrer le nouveau dossier comme un dossier connecté dans la gestion du Gestionnaire de projet (voir la [Figure 12.6, page 580](#)).

Renommer un projet / Modifier la description

Pour modifier la description d'un projet,

- sélectionnez **Projet** → **Propriétés** dans le menu du Gestionnaire de projet (le projet doit avoir été préalablement sélectionné) ou
- utilisez l'entrée **Propriétés** dans le menu contextuel du projet dans le navigateur (voir la [Figure 12.7](#))

La boîte de dialogue *Propriétés de projet* s'ouvre, vous pouvez y modifier le *Nom* et la *Description* du projet. Le *Dossier* du projet est également affiché.

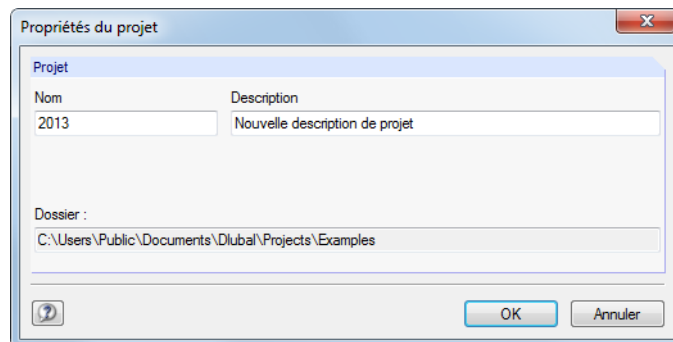


Figure 12.10: Boîte de dialogue *Propriétés de projet*

Importer les dossiers du projet

Avec cette fonction, vous pouvez rétablir l'arborescence complète de répertoire du Gestionnaire de projet (par exemple après avoir changé l'ordinateur) sans copier le fichier **PRO.DLP** (voir le [Chapitre 12.3, page 599](#)). Tous les projets compris dans un dossier seront entrés dans la gestion de projets (ce qui signifie que ce dossier doit contenir des projets, non pas des modèles). Ainsi, les projets ne doivent pas être connectés individuellement.

Pour ouvrir la boîte de dialogue pour l'import d'un dossier de projet, sélectionnez dans le Gestionnaire de projet

Projet → **Importer le dossier.**

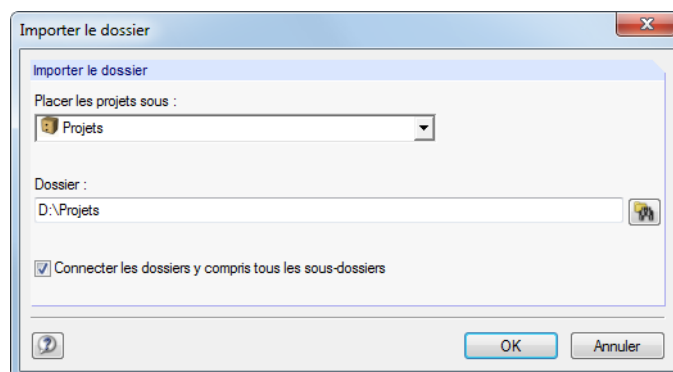


Figure 12.11: Boîte de dialogue *Importer le dossier*

Dans la liste *Placer les projets sous*, définissez comment vous souhaitez intégrer le dossier du projet dans le gestionnaire. Si vous souhaitez que les dossiers apparaissent comme projets indépendants dans le Gestionnaire de projet, sélectionnez l'entrée *Projets* dans le sommet de la liste. Utilisez le bouton pour définir le répertoire du *Dossier* à être relié.

Sélectionnez l'option *Connecter les dossier y compris tous les sous-dossiers* pour intégrer tous les sous-dossiers des dossiers dans le Gestionnaire de projet.

12.1.2 Gestion de modèle

Ouvrir un modèle

Pour ouvrir un modèle à partir du Gestionnaire de projet,

- double-cliquez sur le nom du modèle ou sur sa miniature,
- sélectionnez **Modèle** → **Ouvrir** dans le menu du Gestionnaire de Projets (le modèle doit avoir été préalablement sélectionné) ou
- ou utilisez le menu contextuel du modèle.

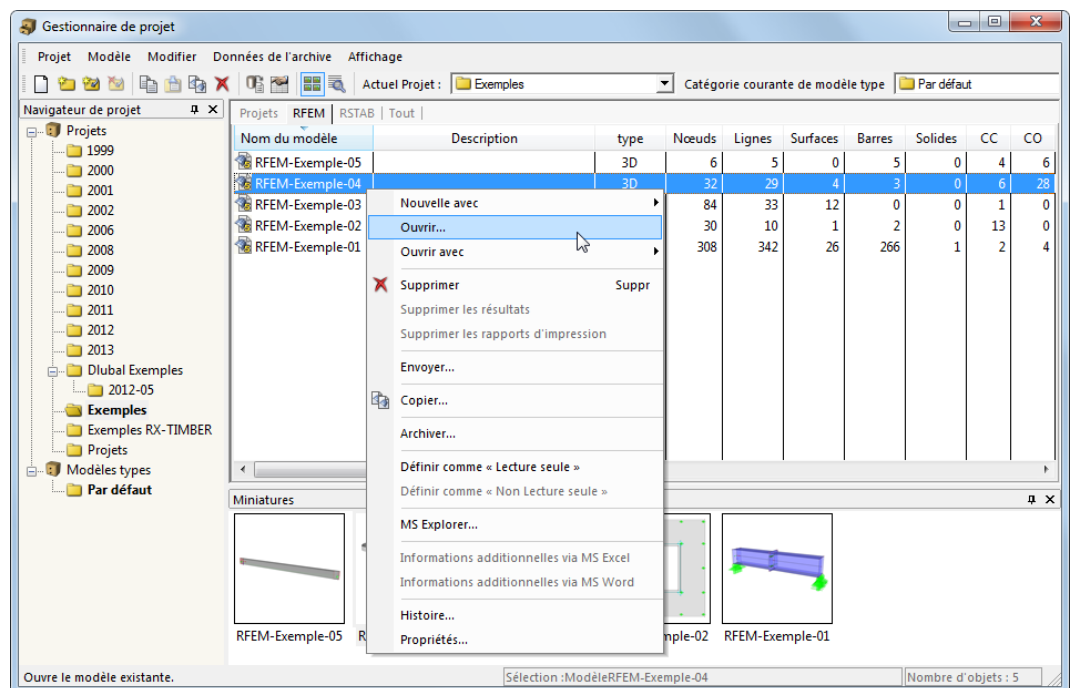


Figure 12.12: Menu contextuel *Modèle*

Utilisez l'entrée *Ouvrir avec* du menu contextuel pour sélectionner une application Dlubal avec laquelle ouvrir le modèle.

Il est possible d'ouvrir des fichiers RSTAB dans RFEM.



Copier / déplacer un modèle

Pour copier un modèle dans un autre projet,

- sélectionnez **Modèle** → **Copier** dans le menu (le modèle doit avoir été préalablement sélectionné),
- utilisez l'entrée **Copier** dans le menu contextuel du modèle (voir la [Figure 12.12](#)) ou
- utilisez la fonctionnalité glisser-déposer en maintenant la touche [Ctrl].

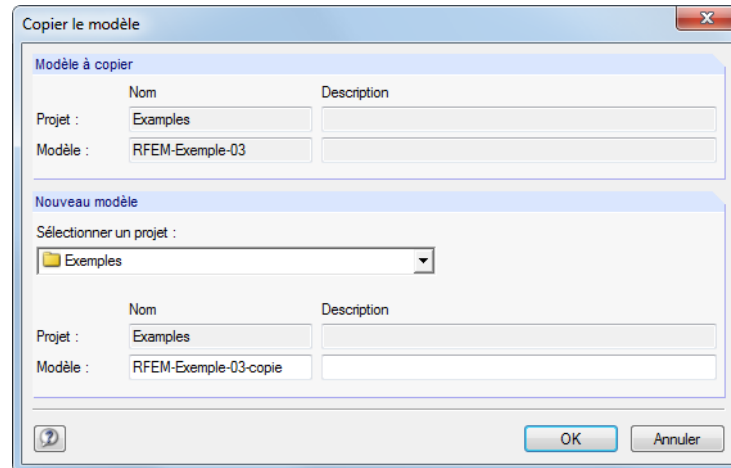


Figure 12.13: Boîte de dialogue *Copier le modèle*

Dans la boîte de dialogue *Copier le modèle*, précisez le projet cible et entrez le *Nom* et la *Description* pour copier le modèle.

Pour déplacer un modèle, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé lorsque vous le glissez dans un autre dossier.

Renommer un modèle

Pour renommer un modèle,

- sélectionnez **Modèle** → **Propriétés** dans le menu du Gestionnaire de projet (le modèle doit avoir été préalablement sélectionné) ou
- utilisez l'entrée **Propriétés** dans le menu contextuel du modèle (voir la [Figure 12.12](#)).

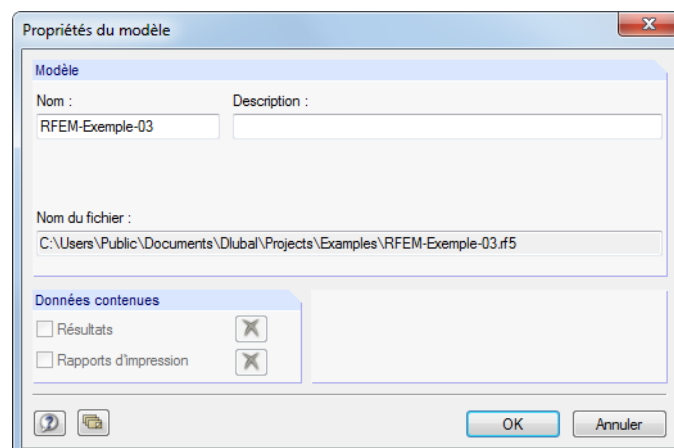


Figure 12.14: Boîte de dialogue *Propriétés du modèle*

Vous pouvez modifier le *Nom* et la *Description* du modèle dans cette boîte de dialogue. Le *Nom du fichier* et le répertoire du modèle sont également affichés.

Si le modèle contient des résultats ou des rapports d'impression, vous pouvez enlever les *Données contenues* de l'enregistrement à l'aide des boutons .

Supprimer un modèle

Pour supprimer un modèle,

- sélectionnez **Modèle** → **Supprimer** dans le menu du Gestionnaire de projet (le modèle doit avoir été préalablement sélectionné),
- cliquez sur le bouton [Supprimer] dans la barre d'outils ou
- utilisez l'entrée **Supprimer** dans le menu contextuel du modèle (voir la [Figure 12.12](#)).



Le menu contextuel permet de supprimer les *Résultats* et/ou *Rapports d'impression* du modèle. Dans les deux cas, les données d'entrée restent disponibles.



Pour défaire la suppression des modèles, sélectionnez

Modifier → **Restaurer de la corbeille Dlupal** dans le menu du Gestionnaire de projet.

La corbeille Dlupal est décrite dans le [Chapitre 12.1.4.2](#) à la [page 590](#).

Afficher l'historique

Pour afficher l'historique d'un modèle,

- sélectionnez **Modèle** → **Historique** dans le menu du Gestionnaire de projet (le modèle doit avoir été préalablement sélectionné) ou
- utilisez l'entrée **Historique** dans le menu contextuel du modèle (voir la [Figure 12.12](#)).

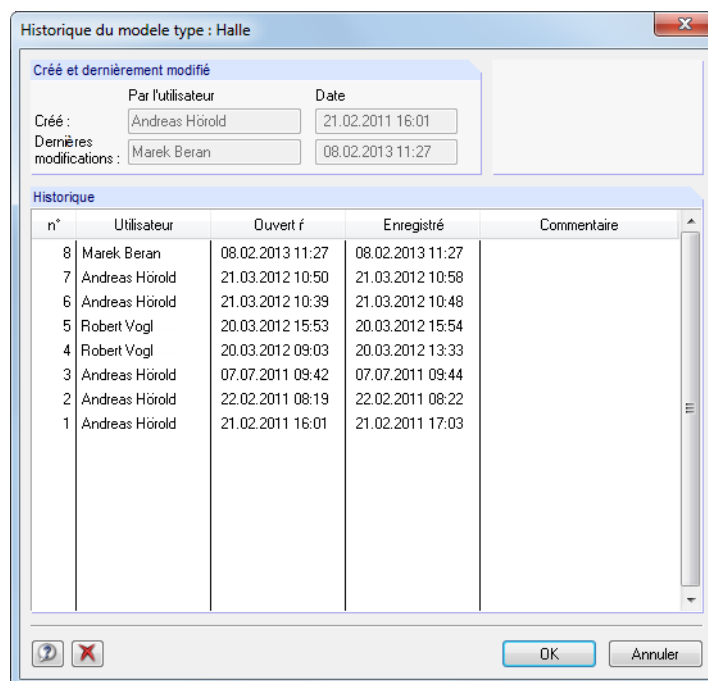


Figure 12.15: Fenêtre *Historique du modèle*

Une boîte de dialogue apparaît affichant l'utilisateur ayant créé, ouvert ou modifié le modèle. L'aperçu informe également des dates des actions individuelles.

Les remarques présentes dans la colonne *Commentaire* sont issues des données de base du modèle. Les entrées correspondantes sont gérées dans l'onglet *Historique*. Profitez des commentaires pour décrire le traitement du modèle (voir le [Chapitre 12.2.3](#), [page 598](#)).

12.1.3 Sauvegarde des données

Archivage

Vous pouvez sauvegarder les modèles sélectionnés et même un dossier de projet complet dans un fichier compressé de sauvegarde. Les modèles ou dossiers restent disponibles dans le disque dur.

Pour lancer la procédure d'archivage,

- sélectionnez **Données de l'archive** → **Archiver** dans le menu du Gestionnaire de projet (le modèle ou projet doit avoir été préalablement sélectionné) ou
- utilisez le menu contextuel du projet (voir la [Figure 12.7](#)) ou du modèle (voir la [Figure 12.12](#)).

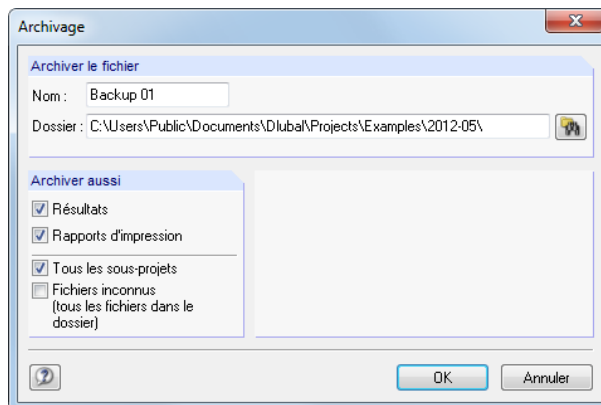


Figure 12.16: Boîte de dialogue *Archivage*

Le fichier de sauvegarde peut être généré avec ou sans résultats et rapports d'impression. D'autres options permettent l'intégration des sous-projets et fichiers qui n'appartiennent pas à une application Dlupal.

Lorsque le *Nom* et *Dossier* de l'archive sont définis, vous pouvez créer un fichier ZIP en cliquant sur [OK].

Extraire de l'archive

Pour extraire des données de l'archive, sélectionnez dans le menu du Gestionnaire de projet

- Données de l'archive** → **Extraire un projet de l'archive** ou
- Données de l'archive** → **Extraire les modèles de l'archive**.

La boîte de dialogue Windows *Ouvrir* apparaît lorsque vous sélectionnez le fichier de sauvegarde ZIP. Après avoir cliqué sur [OK], les contenus sont affichés (voir la [Figure 12.17](#)).

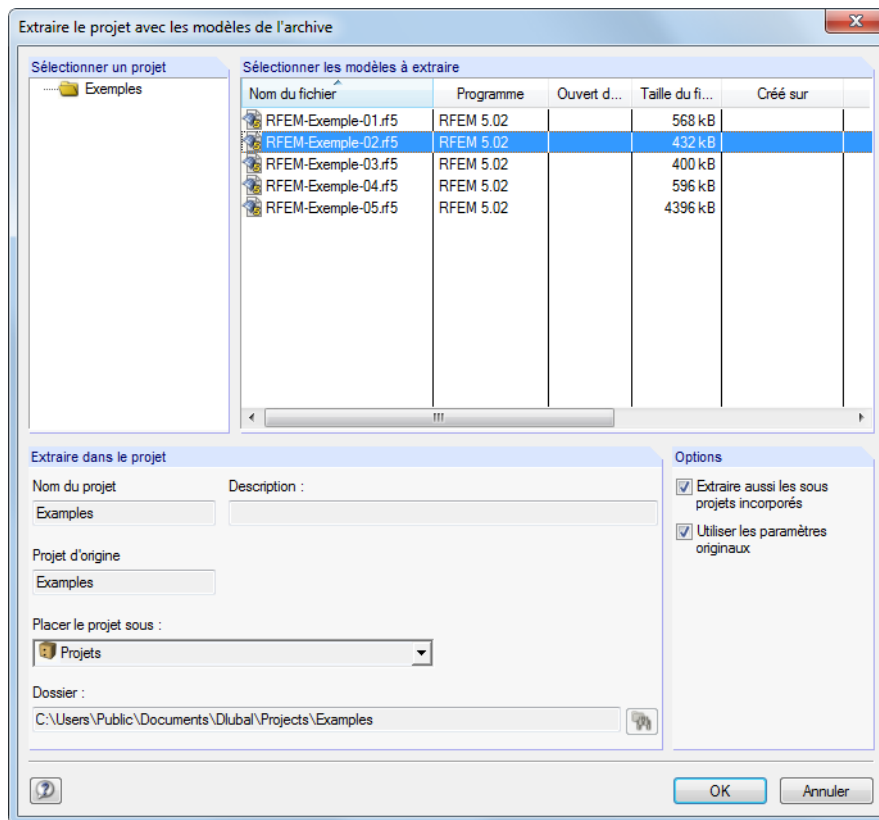



Figure 12.17: Boîte de dialogue *Extraire le projet avec les modèles de l'archive*

Dans le tableau *Sélectionner les modèles à extraire*, sélectionnez les modèles que vous souhaitez restaurer. Ils peuvent être décompressés avec les paramètres du projet d'origine ou comme un nouveau projet. Dans la liste *Placer le projet sous*, vous définissez la position du projet dans la structure du Gestionnaire de projet. Vous pouvez également créer un nouveau répertoire à l'aide du bouton .

12.1.4 Paramètres

12.1.4.1 Vue

Afficher les miniatures et détails

La zone de la fenêtre sous le modèle peut être ajustée selon vos préférences. Vous pouvez choisir deux options pour les fenêtres supplémentaires qui peuvent être activées indépendamment l'une de l'autre.

Pour définir les options d'affichage, sélectionnez

Affichage → **Aperçu des images de tous les modèles** et

Affichage → **Détails du modèle actuel**

ou utilisez les boutons de la barre d'outils correspondantes :



	Affiche les images miniature de tous les modèles du projet
	Affiche les détails du modèle et son aperçu

Tableau 12.1: Boutons pour contrôler l'affichage

Trier les modèles

La disposition des modèles dans le tableau peut être ajustée : Les applications Windows permettent de trier la liste en ordre ascendant/descendant en cliquant sur les titres de colonne. Autrement, vous pouvez sélectionner dans le menu

Affichage → **Trier les modèles**.

Ajuster les colonnes

Pour disposer les colonnes selon vos besoins,



- sélectionnez **Affichage** → **Gestion de l'arrangement des colonnes** sur le menu ou
- utilisez le bouton [Gérer l'arrangement des colonnes] dans la barre d'outils.

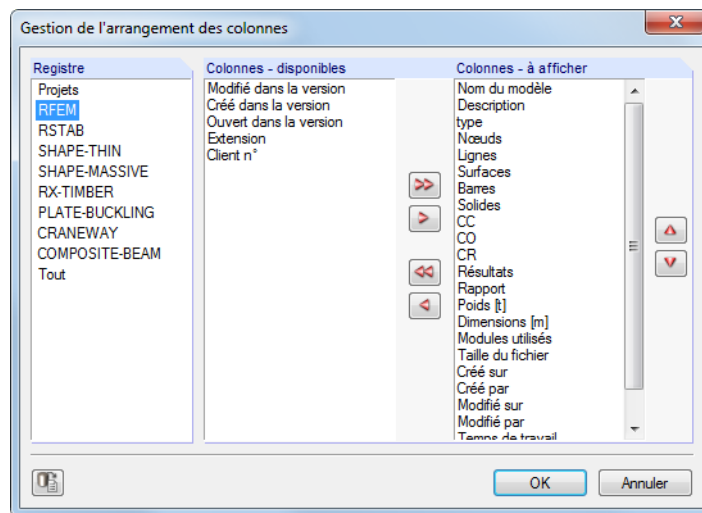


Figure 12.18: Boîte de dialogue *Gestion de l'arrangement des colonnes*



Commencez par définir le *Registre* dont vous souhaitez ajuster les colonnes (par exemple RFEM). Dans la liste *Colonnes - disponibles*, vous pouvez sélectionner les entrées pertinentes pour les transférer vers la liste *Colonnes - à afficher*. Utilisez les boutons ou double-cliquez sur l'entrée pour le transfert. Vous pouvez masquer les colonnes que vous ne souhaitez pas affichées avec les boutons .

L'ordre des colonnes dans la liste de modèles peut être modifié à l'aide des boutons et de la liste *Colonnes - à afficher* : Utilisez-les pour déplacer l'entrée sélectionnée en haut ou en bas.



Pour optimiser les largeurs de colonne dans la liste de modèles, sélectionnez **Affichage** → **Réorganiser automatiquement** dans le menu du Gestionnaire de projet. Vous pouvez également utiliser le bouton de la barre d'outils affiché à gauche.

12.1.4.2 Corbeille

Pour restaurer les projets supprimés et les modèles, sélectionnez dans le menu du Gestionnaire de projet

Modifier → **Restaurer de la corbeille Dlubal.**

Une boîte de dialogue apparaît où tous les modèles sont listés par projet.

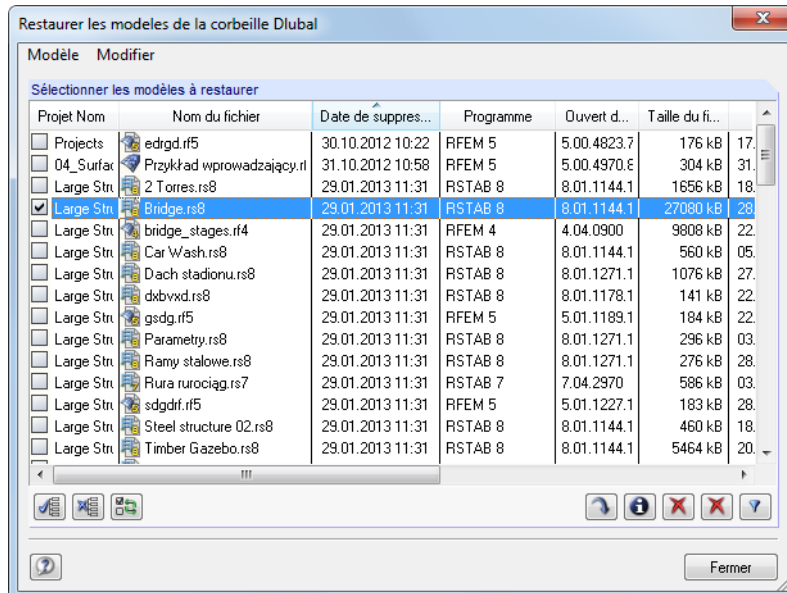




Figure 12.19: Boîte de dialogue *Restaurer les modèles de la corbeille de Dlubal*

Les modèles à rétablir peuvent être sélectionnés en un clic de souris (à l'aide du bouton , vous pouvez cocher toutes les entrées en même temps). Cliquez sur le bouton  pour insérer les modèles supprimés dans les dossiers de projet d'origine.

Pour supprimer les objets enregistrés dans la corbeille Dlubal, sélectionnez

Modifier → **Vider la corbeille Dlubal.**

Avant que la suppression ne soit réalisée, une confirmation vous est demandée.

Pour ajuster les paramètres de la corbeille Dlubal, sélectionnez dans le menu du Gestionnaire de projet

Modifier → **Paramètres pour la corbeille Dlubal.**

Une boîte de dialogue apparaît avec les paramètres pour le répertoire de sauvegarde et la taille de la mémoire.

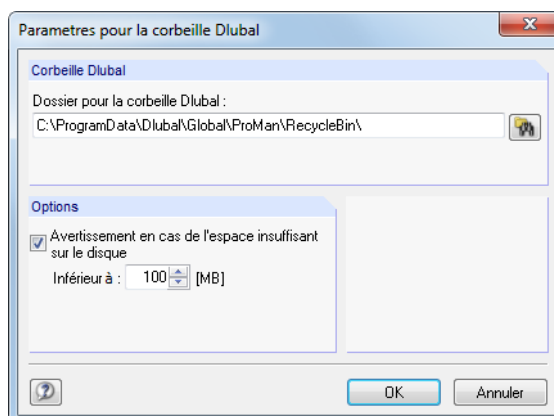


Figure 12.20: Boîte de dialogue *Paramètres pour la corbeille Dlubal*

12.1.4.3 Répertoires

Les répertoires du Gestionnaire de projet (et Gestionnaire de blocs) peuvent être contrôlés dans les *Paramètres*. Pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante, sélectionnez dans le menu du Gestionnaire de projet

Modifier → **Options de programme.**

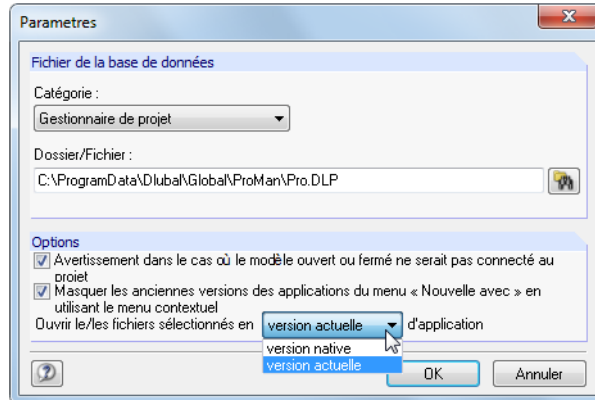



Figure 12.21: Boîte de dialogue *Paramètres*

La *Catégorie* permet de gérer les paramètres séparément pour les Gestionnaires de projet et de blocs. Les noms de dossier et de fichier sont affichés dans la zone de texte, ils peuvent être ajustés si nécessaire. Les projets sont gérés dans le fichier **PRO.DLP** que vous retrouvez par défaut dans le fichier *C:\ProgramData\Dlubal\Global\Project Manager*. Le bouton  vous aide à définir un autre répertoire.

Le Gestionnaire de projet étant compatible en réseau, il est possible d'organiser la gestion de données pour les modèles compris dans le Gestionnaire de projets de manière centralisée : Définissez le répertoire pour le fichier *PRO.DLP* sur le serveur (voir le [Chapitre 12.3, page 599](#)).

La section *Options* offre des paramètres généraux pour la gestion des fichiers RFEM : En général, un message apparaît lorsque vous ouvrez un fichier à partir de l'Explorateur Windows, d'un e-mail, etc. si le dossier n'est pas intégré dans le Gestionnaire de projet. Ce message peut être désactivé. De plus, vous pouvez décider de la version de programme que vous souhaitez utiliser pour créer ou ouvrir les fichiers de modèle.

12.2 Créer un nouveau modèle

Pour créer un modèle,



- sélectionnez **Fichier** → **Nouveau** dans le menu RFEM,
- cliquez sur le bouton [Nouveau modèle] dans la barre d'outils ou
- accédez à **Modèle** → **Nouveau avec** → **RFEM 5** dans le menu du Gestionnaire de projet.

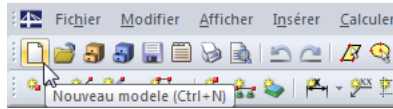


Figure 12.22: Bouton *Nouveau modèle*

La boîte de dialogue *Nouveau modèle - Données de base* s'ouvre. Elle est composée de trois onglets.

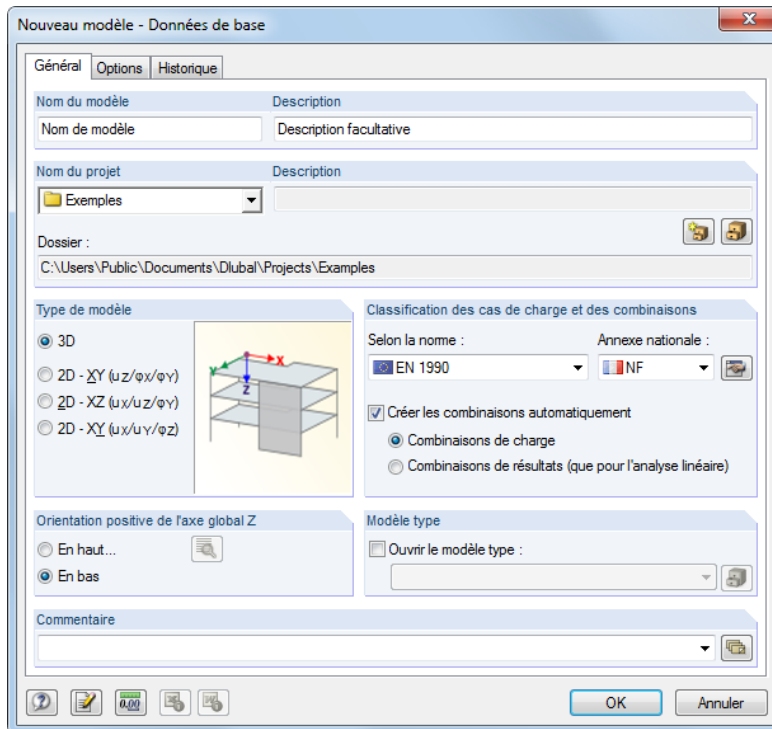


Figure 12.23: Boîte de dialogue *Nouveau modèle - Données de base*, onglet *Général*

Lorsque vous souhaitez éditer les données de base du modèle par la suite,

- accédez au menu **Modifier** → **Données du modèle** → **Données de base** ou
- utilisez le menu contextuel du modèle dans le navigateur de *Données*.

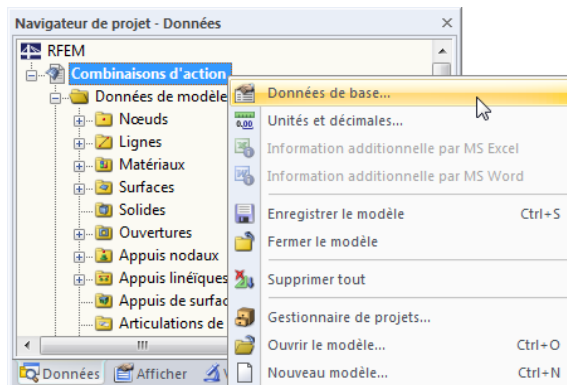


Figure 12.24: Menu contextuel du modèle

12.2.1 Général

Le premier onglet (voir la [Figure 12.23](#)) gère les paramètres de modèle de base.

Nom du modèle / Description

Entrez le nom dans la zone de texte pour le *Nom de modèle*. Il sera également utilisé comme le nom de fichier du modèle. L'entrée d'une *Description* permet de décrire le modèle en détail. Celle-ci apparaît dans le rapport d'impression mais n'a pas d'importance.

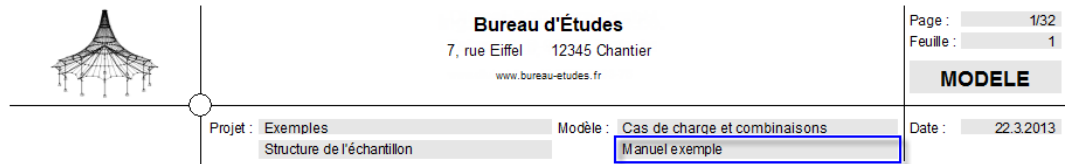


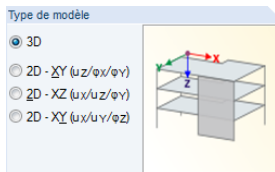
Figure 12.25: Description du modèle dans le rapport d'impression

Nom du projet / Description



Dans la liste *Nom du projet*, vous pouvez sélectionner le dossier du projet où le modèle sera créé. Le projet actuel est prédéfini. Si requis, vous pouvez modifier le préréglage dans le Gestionnaire de projet (voir le [Chapitre 12.1, page 578](#)) que vous pouvez accéder à l'aide du bouton correspondant. La *Description* et le *Dossier* du projet sélectionné sont affichés pour information.

Type de modèle

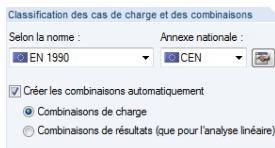


Précisez si la structure est un modèle 2D ou 3D. S'il s'agit d'un modèle 2D, la quantité d'informations à entrer est inférieure à cause des coordonnées et degrés de libertés limités.

Le type *2D - XY* est utile pour les structure planes 2D telles que les dalles contraintes perpendiculaires au plan de surface. Les types de modèle *2D - XZ* et *2D - XY* peuvent être utilisés pour les parois et voiles fournis dont les charges n'agissent qu'en direction du plan de surface. L'utilisation du type *2D - XZ* est recommandée pour les structures de portique 2D car cette option ne considère les moments qu'autour des axes principales de forte inertie.

Il est possible de modifier le type de modèle à tout moment. Veuillez noter qu'une telle modification peut résulter en perte de données, par exemple, lorsqu'un modèle 3D est réduit en voile.

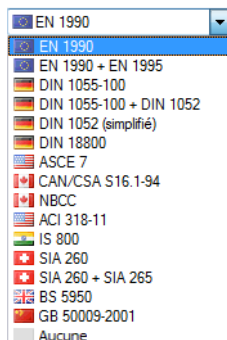
Classification des cas de charge et des combinaisons



Le chargement doit être appliqué par des cas de charge. Les cas de charge sont, par exemple, le poids propre, les charges de neige ou d'exploitation.


Les normes individuelles définissent les règles de combinaison des cas de charge. Il est donc important d'attribuer les cas de charge aux catégories d'action particulières (voir le [Chapitre 5.1, page 190](#)). Ainsi, lorsque vous créez des combinaisons de charges ou de résultats, RFEM fournit les cas de charge automatiquement avec les bons coefficients partiels de sécurité et les coefficients de combinaison.

Selon la norme



La liste *Selon la norme* contient une variété de règles et normes décrivant les principes pour l'état limite ultime, de service et de résistance des systèmes structurels. Avec la sélection d'une norme, les règles sont définies pour la création de combinaisons de charges et de résultats dans RFEM. Cette spécification est importante pour la création automatique des combinaisons (voir le [Chapitre 5.2, page 193](#) jusqu'au [Chapitre 5.4, page 208](#)).

Si l'option *Aucune* est sélectionnée, aucune combinaison ne sera créée. Les cas de charge devront être superposés manuellement (voir le [Chapitre 5.5.1, page 213](#) et [Chapitre 5.6.1, page 220](#)).

À l'aide du bouton , vous pouvez afficher ou masquer les anciennes normes dans la liste. Lorsque, par la suite, vous changez de norme, il est nécessaire de classifier à nouveau les cas de charge et d'ajuster la combinaison. Un avertissement apparaît.

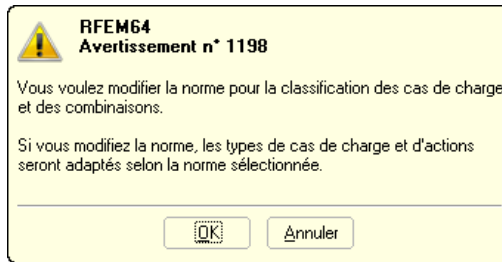



Figure 12.26: Avertissement lors d'un changement de norme

Annexe nationale



Lorsque la norme *EN 1990* est sélectionnée, une liste déroulante supplémentaire apparaît : Alors que les règles de combinaison sont définies dans la norme Eurocode, les pays peuvent préciser des coefficients partiels de sécurité et des coefficients de combinaisons qui leur sont propres.

La liste vous offre les Annexes Nationales des différents pays. Lorsque *CEN* est sélectionnée, les coefficients recommandés par la Commission Européenne sont appliqués.

Utilisez le bouton  pour vérifier les facteurs partiels de sécurité et les coefficients de combinaisons de la norme sélectionnée. Si une norme personnalisée est déterminée, vous pouvez ajuster les coefficients.

Les coefficients sont organisés dans plusieurs onglets de la boîte de dialogue *Coefficients*. Le premier onglet gère les *Coefficients partiels de sécurité* γ pour les situations de calcul « équilibre statique » et « état limite ultime ».

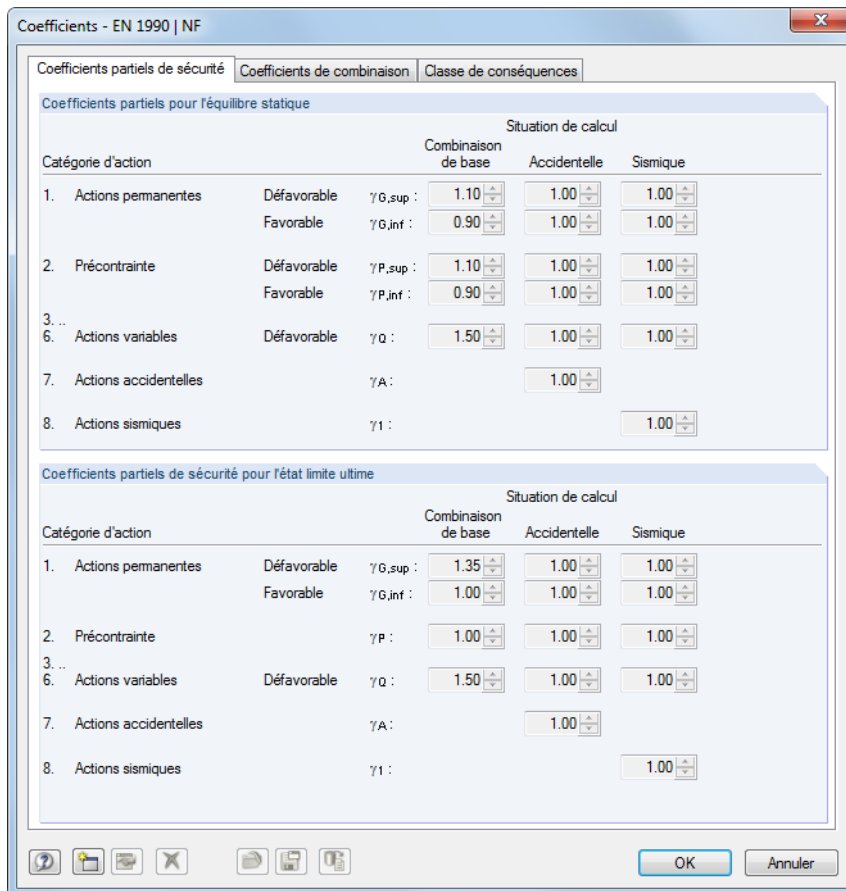


Figure 12.27: Boîte de dialogue *Coefficients*, onglet *Coefficients partiels de sécurité*

L'onglet de dialogue *Coefficients de combinaison* (voir la [Figure 5.24, page 210](#)) gère les facteurs ψ et ξ . Dans l'onglet *Classe de conséquences*, disponible pour EN 1990, vous pouvez définir la fiabilité du facteur K_{F1} .

Créer les combinaisons automatiquement

Si la case est décochée, les options en-dessous ne sont pas disponibles. Ainsi, les combinaisons de charge et de résultats doivent être créées manuellement (voir le [Chapitre 5.5.1, page 213](#) et le [Chapitre 5.6.1, page 220](#)). La sélection d'une norme assure l'assignation automatique de coefficients partiels de sécurité et de combinaison.

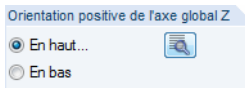
Autrement, vous pouvez *Créer les combinaisons automatiquement*. Puis, les onglets supplémentaires sont disponibles dans la boîte de dialogue *Modifier les cas de charge et combinaisons* ainsi que les entrées séparées dans le navigateur de *Données*. De plus, les tableaux 2.2 jusqu'à 2.4 sont disponibles. La génération des combinaisons est décrite dans les [Chapitre 5.2, page 193](#) jusqu'au [Chapitre 5.4, page 208](#).



Vous trouverez des informations additionnelles sur le combinatoire dans le manuel anglais du module **RF-COMBI** sur notre site internet.

Lors de la superposition automatique, RFEM crée soit des *Combinaisons de charge* ou *Combinaisons de résultats*. La différence entre les deux possibilités de combinaison est décrite dans le [Chapitre 5.5](#) à la [page 212](#) et le [Chapitre 5.6](#) à la [page 220](#).

Orientation positive de l'axe global Z



Cette section contrôle l'orientation de l'axe global Z. Dans les programmes de CAO, l'axe Z est en général orienté vers le haut. Dans les programmes de calcul de structure, il est en général orienté vers le bas. L'orientation de l'axe n'influe pas dans le calcul.

Si Z est défini *Vers le haut* et le poids propre est précisé avec le facteur 1,0 en direction Z dans les données de base du cas de charge, le poids propre agit vers le haut. Dans ce cas, le facteur de poids propre doit être modifié à $-1,0$.

Si Z est dirigé vers le haut, il est possible de définir les paramètres pour les surfaces et les barres en cliquant sur le bouton . La boîte de dialogue *Orientation de l'axe local z* apparaît.

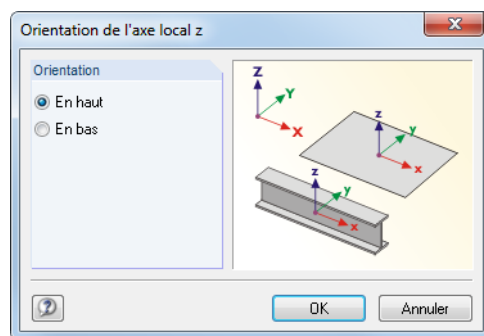


Figure 12.28: Boîte de dialogue *Orientation de l'axe local z*

L'axe local z peut être orienté *Vers le haut* ou *Vers le bas* afin d'assigner, par exemple, les appuis des surfaces ou les armatures des dalles de façon appropriée. Répondez ensuite *Non* à la requête qui apparaît lorsque vous fermez la boîte de dialogue *Données de base* (voir la [Figure 12.29](#)).



Il est possible de modifier l'orientation de l'axe Z à tout moment. Vous pouvez également ajuster les coordonnées et les charges globales afin que la vue du modèle soit conservée. Si la direction de l'axe a été modifiée, la requête suivante apparaît (voir la [Figure 12.29](#)).

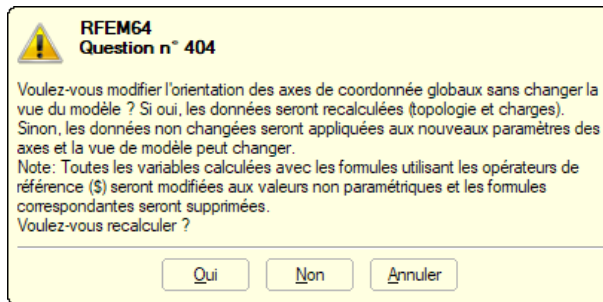


Figure 12.29: Requête lors de la modification de la direction Z

Modèle type

Le modèle peut être créé selon un modèle type enregistré dans un autre modèle. Pour accéder à la fonction de sauvegarde, sélectionnez dans le menu

Fichier → **Enregistrer comme modèle type.**

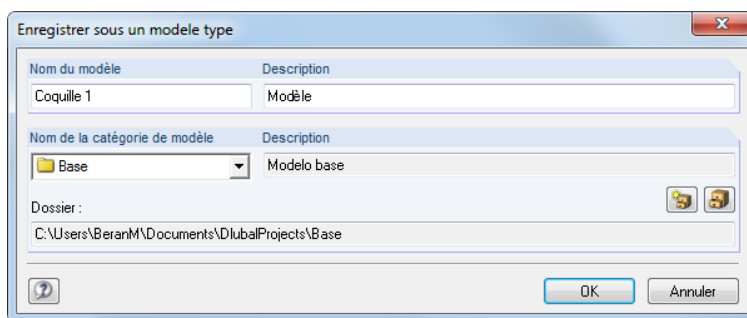
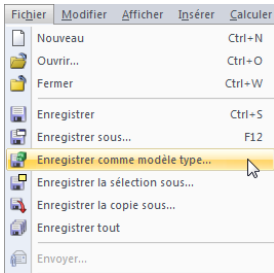
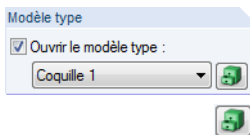


Figure 12.30: Boîte de dialogue *Enregistrer comme modèle type*

En général, les modèles types sont enregistrés dans le dossier Dlupal pour les modèles type appelé **Base**. Vous pouvez également accéder au navigateur du Gestionnaire de projet par l'entrée **Modèles types** → **Par défaut** (voir la Figure 12.3, page 579).



Après avoir coché la case dans la boîte de dialogue *Nouveau modèle - Données de base*, vous pouvez sélectionner le *Modèle type* de la liste.

Cliquez sur le bouton affiché à gauche pour ouvrir un aperçu avec des miniatures qui facilitent la sélection.

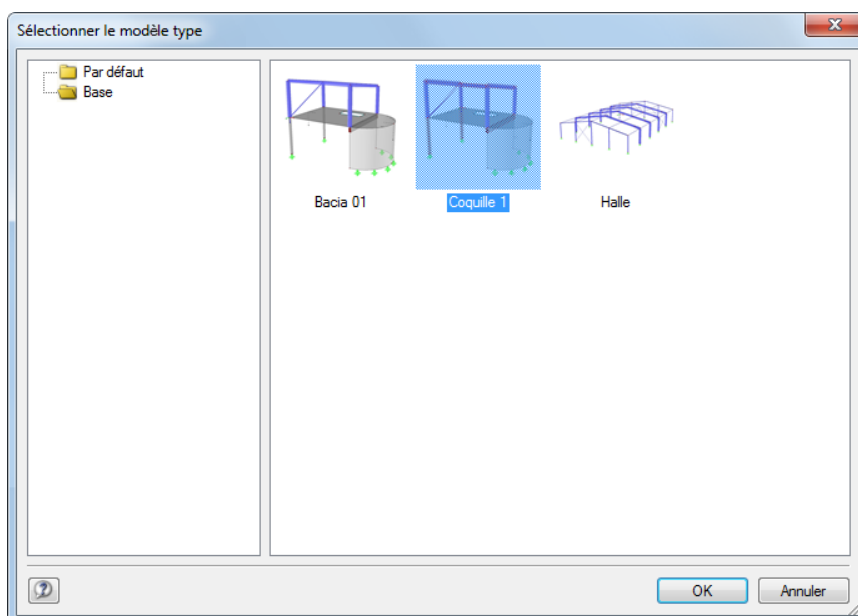


Figure 12.31: Boîte de dialogue *Sélectionner le modèle type*

Commentaire

Vous pouvez entrer un texte dans la zone de texte ou sélectionner un texte à partir de la liste pour ajouter une description courte aux données de base. Le commentaire apparaîtra dans le rapport d'impression également.

Les boutons de la boîte de dialogue *Données de base* sont réservés pour les fonctionnalités suivantes :

Bouton	Description	Explication
	Commentaire	→ Chapitre 11.1.4, page 456
	Unités et décimales	→ Chapitre 11.1.3, page 454
	MS Excel	Option pour inclure des explications supplémentaires sous la forme d'un fichier XLS enregistré dans le fichier RFEM
	MS Word	Option pour inclure des explications supplémentaires sous la forme d'un fichier DOC enregistré dans le fichier RFEM

Tableau 12.2: Boîte de dialogue *Données de base*, boutons

12.2.2 Options

Le deuxième onglet de la boîte de dialogue *Nouveau modèle - Données de base* permet d'activer certains modules additionnels de RFEM et de définir une valeur gravitationnelle de base.

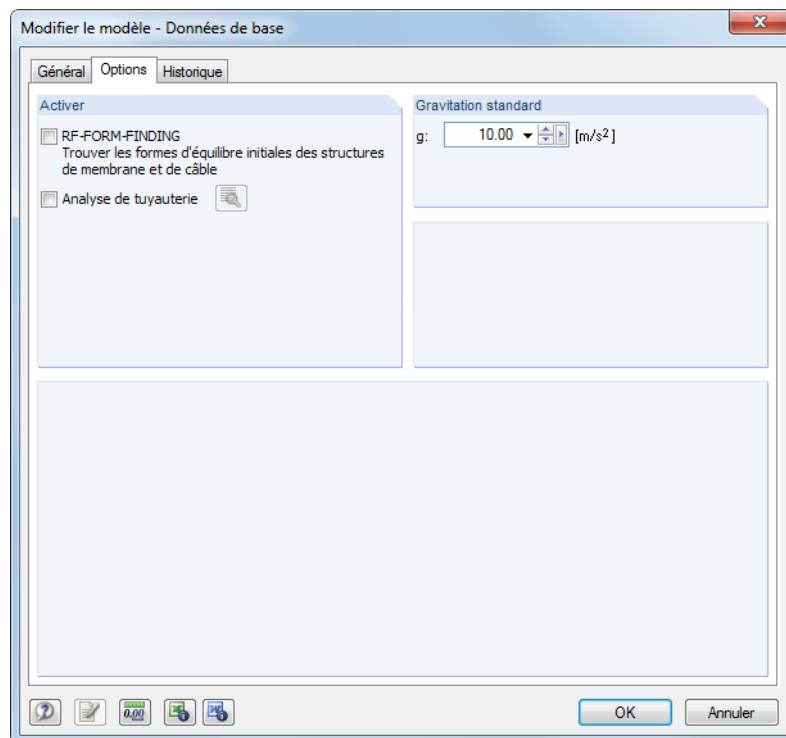


Figure 12.32: Boîte de dialogue *Modifier le modèle - Données de base*, onglet *Options*

Activer

Utilisez les cases pour activer les modules RF-FORM-FINDING (pour la recherche de forme des structures textiles et à câbles) et RF-PIPING (analyse de tuyauterie). Ainsi, des boîtes de dialogue et fonctionnalités spécifiques pour la modélisation de structures textiles et systèmes de tuyauterie seront activées dans RFEM.



Le travail avec RF-FORM-FINDING et RF-PIPING requiert des licences de ces modules.

Gravité

Cette section gère la valeur de base de l'accélération de la pesanteur g qui est importante pour, par exemple, la détermination du poids propre et pour les analyses dynamiques. La valeur d'approximation de $10,00 \text{ m/s}^2$ peut être modifiée, si nécessaire.

12.2.3 Historique

L'onglet *Historique* de la boîte de dialogue *Données de base* conserve l'historique d'utilisation du modèle.

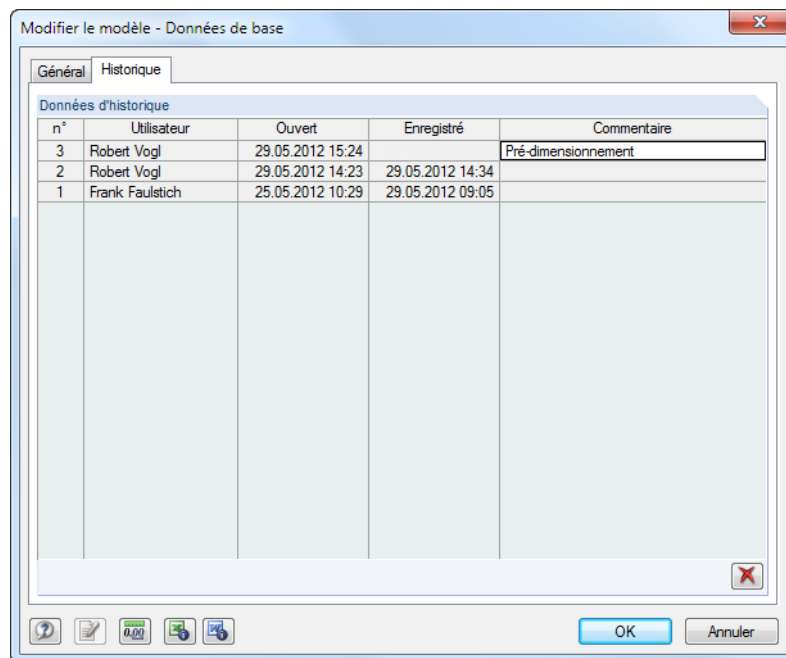


Figure 12.33: Boîte de dialogue *Modifier le modèle - Données de base*, onglet *Historique*

Le tableau donne des informations sur les dates où un *Utilisateur* a *Ouvert* et *Enregistré* le modèle.

Vous pouvez entrer un *Commentaire* qui décrit le modèle dans son état actuel dans la première ligne du tableau. La remarque sera affichée dans l'historique suite à la prochaine sauvegarde. Le commentaire est affiché pas seulement dans cet onglet, mais il est aussi disponible dans le Gestionnaire de projet (voir la [Figure 12.15, page 586](#)).

Pour supprimer l'historique, cliquez sur le bouton . Il est ainsi possible de retirer des informations du fichier.

12.3 Gestion en réseau

Lorsque plusieurs utilisateurs travaillent sur les mêmes projets, une gestion du modèle peut être organisée par le Gestionnaire de projet, à condition que les modèles soient enregistrés dans un dossier accessible en réseau.

Commencez par connecter le dossier en réseau à la gestion de projet interne (voir [Chapitre 12.1.1, page 580](#)). Vous pouvez maintenant accéder directement aux modèles dans ce dossier du Gestionnaire de projet, ce qui signifie que vous pouvez ouvrir ou copier les modèles, contrôler l'historique ou ajouter une protection contre la modification.

Si un autre utilisateur travaille sur le modèle que vous souhaitez ouvrir, un avertissement apparaît. Dans ce cas, vous pouvez ouvrir le modèle comme un copie.

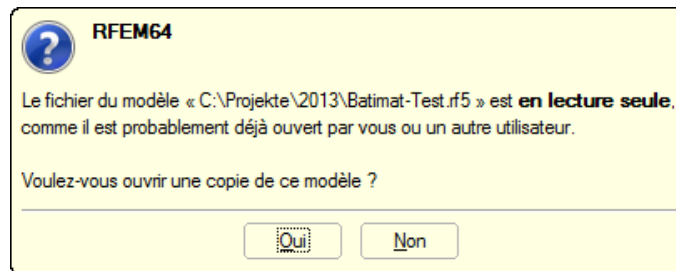


Figure 12.34: Requête lorsque l'ouverture d'un modèle protégé

Une synchronisation automatique des données de modifications n'est pas possible.



Les informations sur les projets enregistrés dans le Gestionnaire de projet sont enregistrées dans le fichier **PRO.DLP**. C'est un fichier ASCII qui est par défaut situé sous *C:\ProgramData\Dlubal\Global\Project Manager*.

En copiant le fichier PRO.DLP sur un autre ordinateur, vous pouvez éviter la connexion des dossiers projet par projet. De plus, le fichier peut être modifié par un éditeur. Ceci facilite l'import de tous les projets pertinents dans la gestion interne des fichiers du Gestionnaire de projet, notamment après des premières installations du logiciel. Vous pouvez également utiliser la fonction *Importer le dossier* (voir le [Chapitre 12.1.1, page 583](#)).

Avant de copier le fichier PRO.DLP, nous recommandons d'enregistrer le fichier existant – comme avant la désinstallation des applications Dlubal.

Le Gestionnaire de projet est compatible en réseau. La gestion de fichiers peut être organisée manière centralisée de sorte que tous les utilisateurs soient impliqués dans la gestion des projets. Pour définir les paramètres réseau, sélectionnez dans le menu du Gestionnaire de projets

Modifier → **Options de programme.**

Dans une boîte de dialogue, vous pouvez définir le répertoire du fichier PRO.DLP (voir la [Figure 12.21, page 591](#)).

Le Gestionnaire de projet fonctionne sur tous les ordinateurs locaux, mais chacun d'entre eux utilise le fichier central PRO.DLP. Ainsi, tous les utilisateurs peuvent modifier la configuration des projets simultanément. Lorsqu'une personne édite le fichier PRO.DLP, ce dernier reste bloqué pendant un court laps de temps et est ensuite immédiatement déverrouillé.

12.4 Gestionnaire de blocs

Le Gestionnaire de blocs contrôle les blocs du modèle par une gestion inter-projets : Les objets sélectionnés peuvent être enregistrés comme blocs et utilisés pour d'autres structures. Une multitude d'éléments, triés par types, est prédéfinie dans le *Catalogue* du Gestionnaire de blocs.



Pour ouvrir le Gestionnaire de Blocs, sélectionnez **Fichier** → **Gestionnaire de blocs** dans le menu de RFEM, ou utilisez le bouton de la barre d'outils.

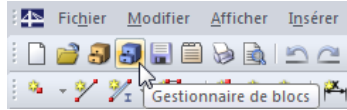


Figure 12.35: Bouton *Gestionnaire de blocs* dans la barre d'outils

Lorsque vous ouvrez le Gestionnaire de blocs, une fenêtre avec différentes sections apparaît. Comme le Gestionnaire de projet (voir le [Chapitre 12.1](#)), cette fenêtre a son propre menu et sa propre barre d'outils.

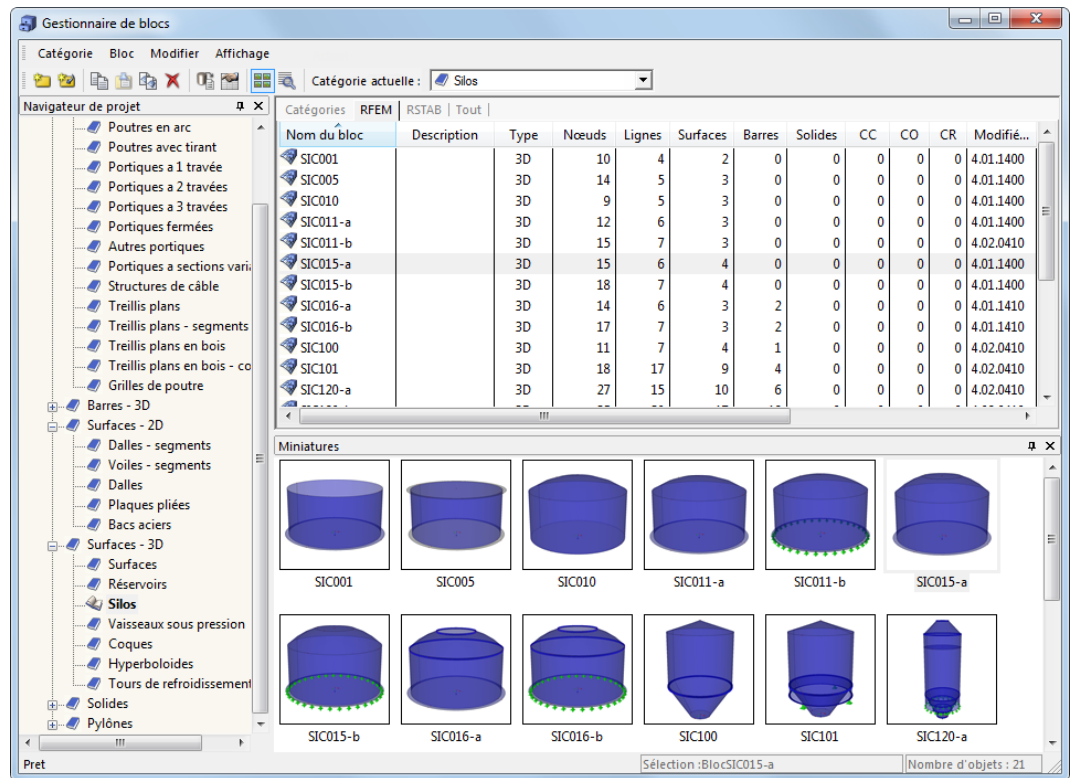


Figure 12.36: Gestionnaire de blocs

Navigateur

Sur la gauche, vous voyez le navigateur et son *Catalogue* de catégories de blocs. La catégorie sélectionnée est affichée en gras. Pour sélectionner une autre catégorie, double-cliquez sur l'entrée pertinente ou utilisez la liste *Catégorie actuelle* dans la barre d'outils du Gestionnaire. Le tableau à droite du navigateur liste les objets disponibles pour la catégorie sélectionnée. Plusieurs blocs sont disponibles pour les divers modèles de barres, surfaces et solides.

Tableau de blocs

Les blocs de la catégorie sélectionnée sont listés un par un. Le *Nom du bloc* et la *Description*, ainsi que des informations sur l'objet et le fichier sont affichés.



Pour disposer les colonnes selon vos besoins, sélectionnez **Affichage** → **Gestion de l'arrangement des colonnes** sur le menu ou utilisez le bouton correspondante dans la barre d'outils (voir le [Chapitre 12.1.4.1, page 588](#)).

Détails

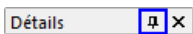
Cette section affiche des informations détaillées sur le bloc sélectionné.

Aperçu

Le bloc sélectionné est affiché en aperçu. La taille de la fenêtre d'aperçu peut être ajustée en déplaçant la bordure supérieure de la section.

Miniatures

La partie inférieure du Gestionnaire de blocs offre un aperçu graphique des blocs compris dans la catégorie sélectionnée. Les images miniature sont interactives avec le tableau.



Utilisez les punaises pour réduire les sections de la fenêtre. Elles seront verrouillées comme onglets dans le bas de page.

12.4.1 Créer un bloc

Pour créer un bloc à partir d'objets particuliers, sélectionnez les objets pertinents dans le modèle RFEM actuel de la fenêtre de travail. Une sélection multiple est possible par le dessin d'une fenêtre avec la souris. Vous pouvez également cliquer sur plusieurs éléments en maintenant la touche [Ctrl] enfoncée.

Pour créer un nouveau bloc, sélectionnez dans le menu RFEM

Fichier → **Enregistrer sous un bloc.**

La boîte de dialogue suivante apparaît :

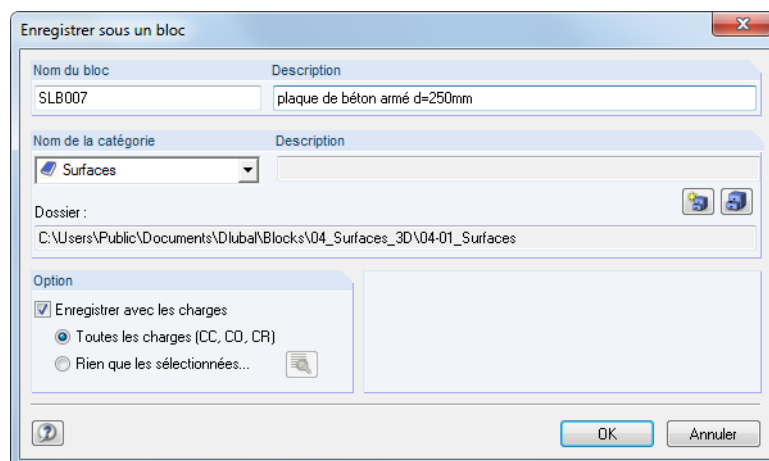


Figure 12.37: Boîte de dialogue *Enregistrer sous un bloc*

Définissez le *Nom du bloc* et le *Nom de la catégorie* sous lequel vous souhaitez enregistrer le bloc. La catégorie peut être sélectionnée dans la liste. La *Description* est une entrée facultative pour décrire le bloc de manière brève.

Le répertoire du bloc est indiqué dans le champ *Dossier*.

Si des charges sont définies, elles peuvent être enregistrées avec le bloc. De plus, vous pouvez utiliser les paramètres de la section *Option* pour décider si toutes les charges ou seuls les cas de charge sélectionnés sont pertinents.



Pour créer une nouvelle catégorie de bloc, utilisez le bouton [Nouvelle Catégorie] :

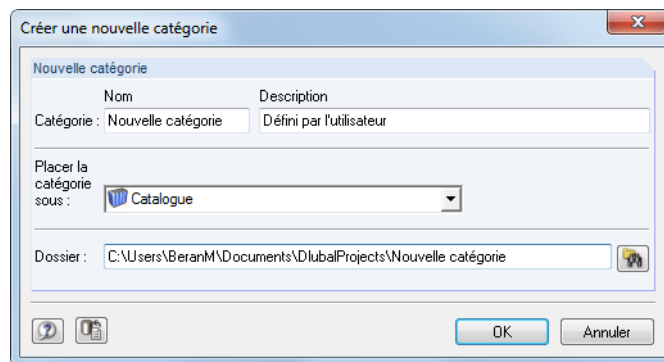


Figure 12.38: Boîte de dialogue *Créer une nouvelle catégorie*

La procédure est similaire à la création d'un nouveau projet dans le Gestionnaire de projet (voir le [Chapitre 12.1.1](#), page 580).

12.4.2 Importer un bloc



Pour importer un bloc dans le modèle actuel RFEM, ouvrez le Gestionnaire de blocs (voir la [Figure 12.35](#), page 600). Commencez par sélectionner la catégorie dans le catalogue. Puis, dans l'onglet *RFEM*, vous sélectionnez le bloc voulu par un clic.

Pour démarrer l'import,

- sélectionnez **Bloc** → **Insérer** dans le menu ou
- utilisez le menu contextuel du bloc.

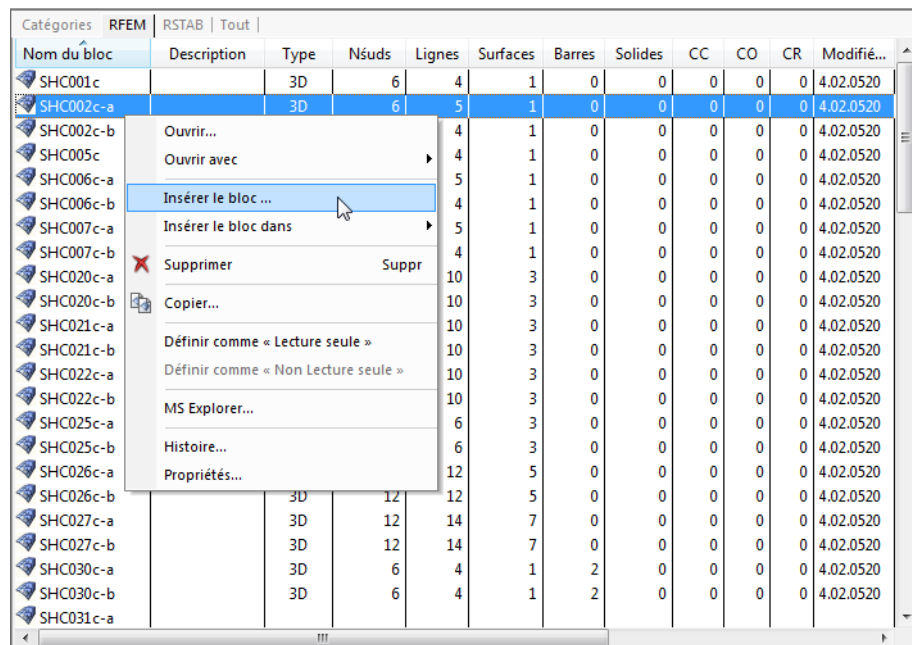


Figure 12.39: Menu contextuel du bloc

Vous pouvez également double-cliquer sur le bloc dans le tableau. La boîte de dialogue suivante apparaît (voir la [Figure 12.40](#)).

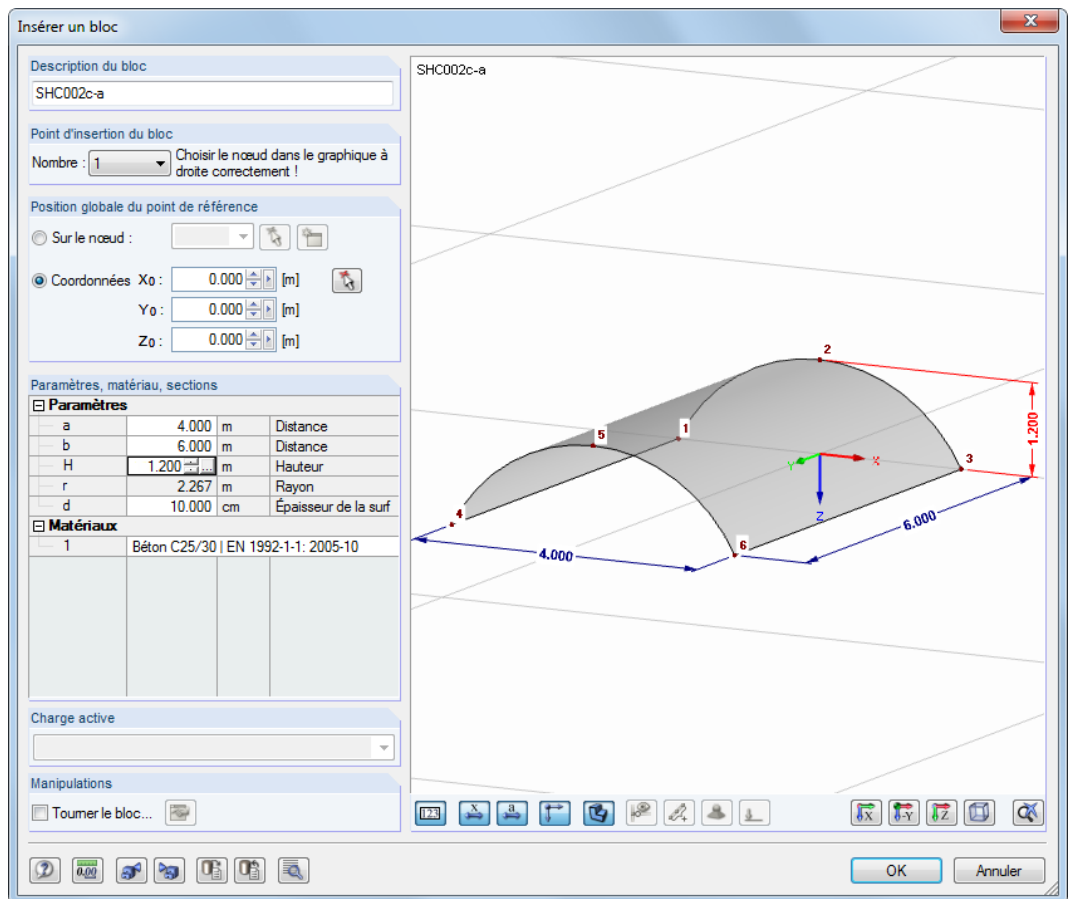


Figure 12.40: Boîte de dialogue *Insérer un bloc*




Précisez un *Point d'insertion du bloc* (le « point de saisie ») et la *Position globale du point de référence* dans la boîte de dialogue. Les points peuvent également être sélectionnés graphiquement dans le modèle de bloc ou dans le modèle RFEM.



Les *Paramètres* géométriques peuvent être modifiés, de même pour les *Matériaux* et les *Sections*. Cliquez dans les zones de textes pertinentes pour activer des boutons pour la sélection d'objets à partir de listes ou de bibliothèques.

Les blocs personnalisés permettent même d'importer des charges : La *Charge active* peut être sélectionnée dans la liste.

Cliquez sur le bouton  pour accéder aux paramètres détaillés pour l'import.

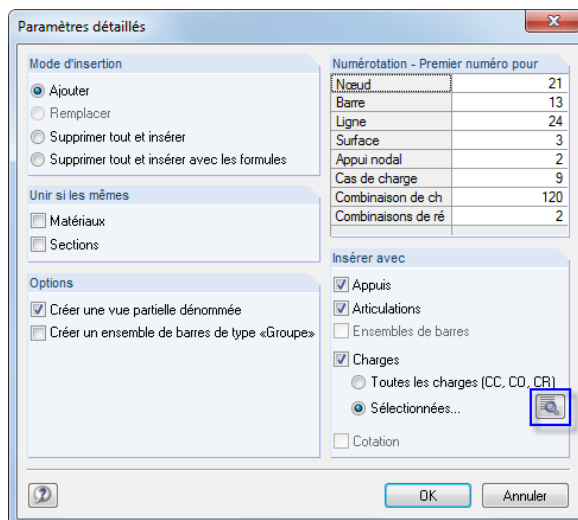


Figure 12.41: Boîte de dialogue *Paramètres détaillés*

Les options disponibles dans la boîte de dialogue *Paramètres détaillés* déterminent comment les objets seront alignés avec les éléments de modèle existants. De plus, vous pouvez influencer la *Numérotation*.

Cliquez sur le bouton (voir la [Figure 12.41](#)) pour ouvrir une nouvelle boîte de dialogue où vous pouvez sélectionner les cas de charge, les combinaisons de charges et de résultats pour l'import.

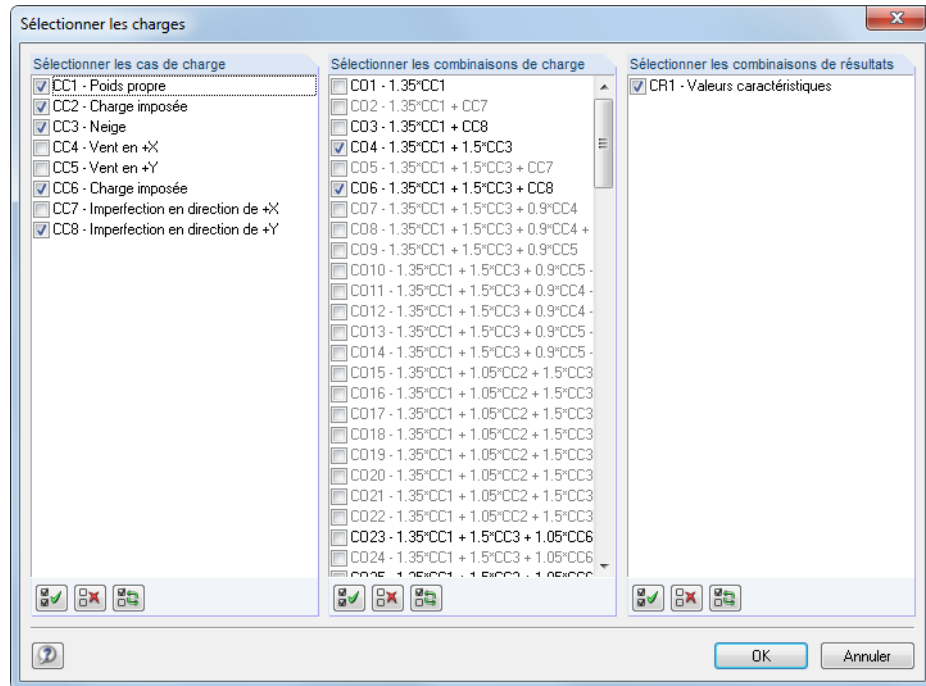


Figure 12.42: Boîte de dialogue *Sélectionner les charges*

12.4.3 Supprimer un bloc

Pour supprimer un bloc,

- sélectionnez **Bloc** → **Supprimer** dans le menu (le bloc doit avoir été préalablement sélectionné),
- cliquez sur le bouton [Supprimer] dans la barre d'outils ou
- utilisez le menu contextuel du bloc (voir la [Figure 12.39](#)).

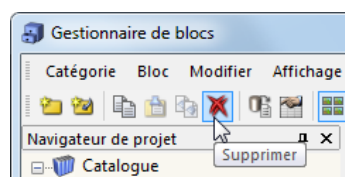


Figure 12.43: Bouton *Supprimer*

Après avoir confirmé la requête de sécurité, le bloc sera placé dans la corbeille Dlubal.

12.5 Interfaces

RFEM permet d'échanger des données avec d'autres programmes. Vous pouvez ainsi utiliser, entre autres, des modèles types de CAO dans d'autres applications. De plus, les résultats de calculs de structure issue de logiciels de construction ou conception peuvent être rendus disponibles.

L'export du rapport d'impression comme un fichier **RTF** et vers **VCmaster** est décrite dans le [Chapitre 10.1.11](#) à la [page 434](#).

De plus, RFEM peut être utilisé en externe à travers d'une interface programmable via la méthode COM (par exemple en Visual Basic) : Avec **RF-COM** qui peut être acquis comme module de RFEM, vous pouvez utiliser des macros d'entrées et programmes de suivi personnalisés.

12.5.1 Échange direct de données

Applications DLUBAL

RFEM fournit une interface pour les programmes développés par la société Dlubal Software. Les données d'entrée de toutes les versions précédentes de **RFEM** peuvent être importées sans problèmes. De même, tous fichiers du logiciel de calcul de charpentes **RSTAB** peuvent être ouverts directement dans RFEM pour l'ajout d'éléments surfaciques et solides. À l'inverse, vous pouvez ouvrir les fichiers de RFEM 5 dans RSTAB 8.

Tekla Structures / Autodesk Revit

RFEM à une interface directe avec les logiciels de CAO **Tekla Structures** et **Autodesk Revit** (mais pas avec leurs version LT). Il est ainsi possible de travailler selon la méthode BIM (*Building Information Modeling*) avec RFEM, car les données de modèles peuvent être échangées directement dans le cadre d'une planification digitale.

Pour lancer l'échange direct de données, sélectionnez

Fichier → **Importer** ou

Fichier → **Exporter** dans le menu ou



utilisez les boutons de la barre d'outils affichée à gauche.

La boîte de dialogue affichée dans la [Figure 12.44](#) ou dans la [Figure 12.45](#) à la [page 606](#) apparaît. Vous pouvez y sélectionner le programme CAO pertinent dans la section *Imports directs* ou *Exports directs*.

Les boutons dans la barre d'outils RFEM *Export/Import* ont les fonctionnalités suivantes :





	Import direct à partir de Tekla Structures
	Export direct vers Tekla Structures
	Import direct à partir d'Autodesk Revit
	Export direct vers Autodesk Revit

Tableau 12.3: Boutons de la barre d'outils *Export/Import*

Les descriptions des interfaces avec Tekla Structures et Autodesk Revit sont disponibles en anglais sur notre site internet (actuellement en réécriture).

- RX-Tekla: <https://www.dlubal.com/download/manual/en/rx-tekla.pdf>
- RX-Revit: <https://www.dlubal.com/download/manual/en/rx-revit.pdf>

12.5.2 Formats de fichiers pour l'échange de données

Les données issues de logiciels de CAO ou de calcul en format *.stp, *.dxf, *.fem, *.asf, *.dat, *.cfe ou *.ifc peuvent être utilisées comme modèle type dans RFEM. Vice versa, RFEM est capable de créer des fichiers dans des formats adaptés à d'autres programmes.



Pour ouvrir la boîte de dialogue pour l'import d'un fichier, sélectionnez

Fichier → **Importer**.

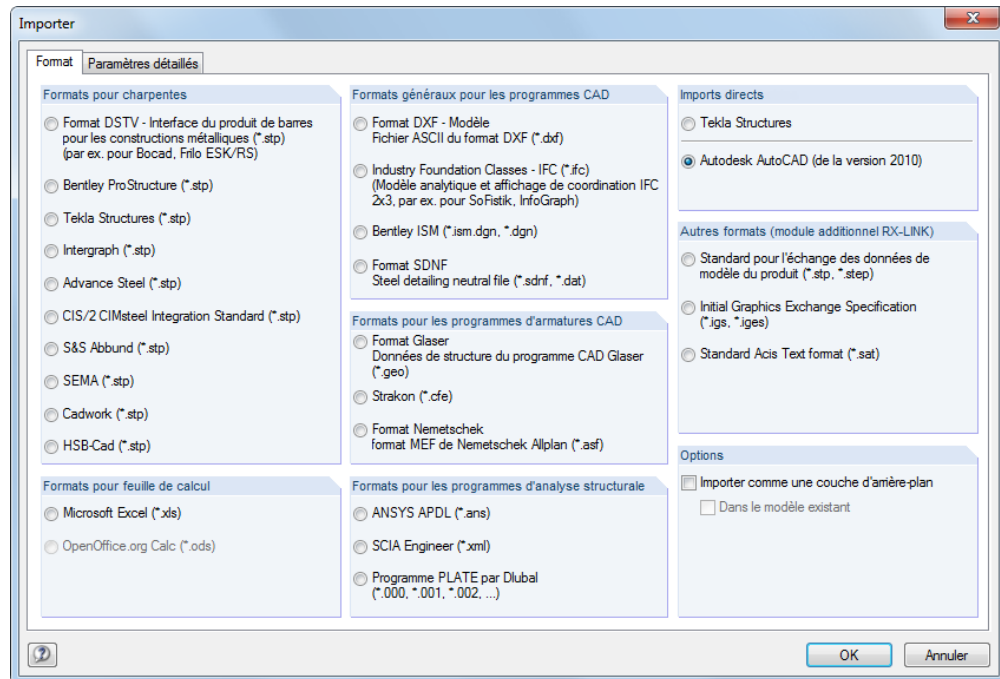


Figure 12.44: Boîte de dialogue *Importer*

Si l'option *Importer comme une couche d'arrière-plan* est cochée, la fenêtre de travail montre un rendu en fil de fer que vous pouvez utiliser pour définir les objets (voir le [Chapitre 11.3.10, page 490](#)).



Pour lancer l'export d'un fichier RFEM, sélectionnez dans le menu

Fichier → **Exporter**.

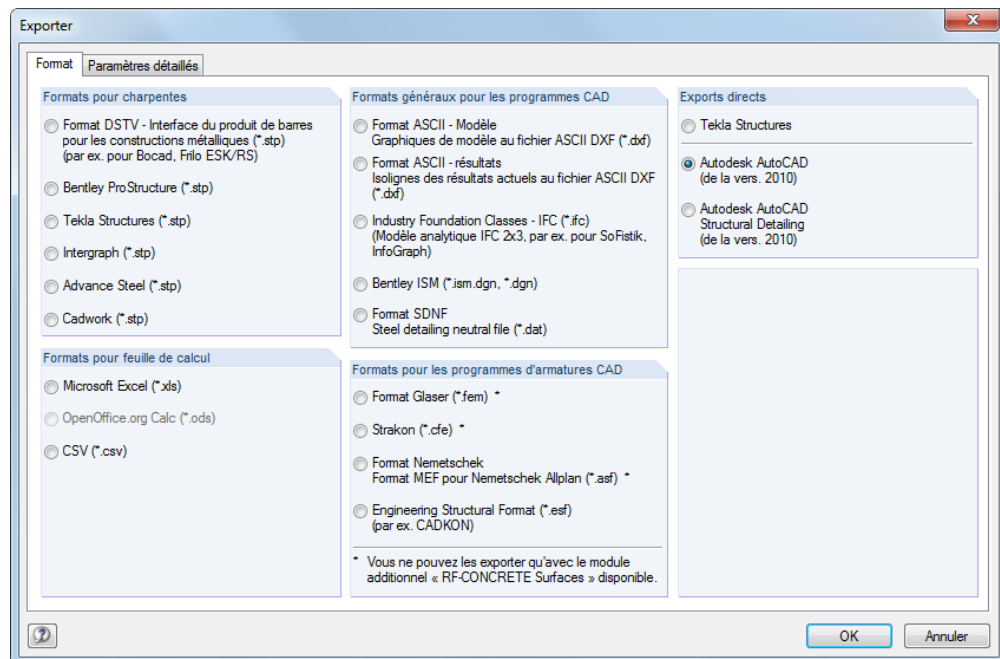


Figure 12.45: Boîte de dialogue *Exporter*

Formats de fichier pour les systèmes filaires

Format DSTV *.stp

Lorsque vous utilisez l'interface DSTV (Association allemande de construction métallique), le transfert n'est pas réalisé la transformation de modèles filaires en modèles de fil de fer. Les fichiers contiennent toutes les données de modèle et de charge nécessaires pour une étude efficace. DLUBAL, comme beaucoup d'autres développeurs de logiciel, travaille sur le développement de cette interface. Il est donc possible d'échanger des données avec une variété de programmes comme *Bentley ProStructure*, *Tekla Structures*, *Intergraph Frameworks*, *Advance Steel*, *CIS/2 CIMSteel* ou *cadwork*.



L'interface gère des données structurelles et analytiques en général. Cependant, RFEM ne supporte que le format de structure avec des « *Entities* » spécifiques (voir la documentation en anglais sur http://www.dlubal.com/download/pss_dstv-E.pdf).

L'interface transfère les informations des nœuds, barres et sections, y compris les excentremets de barre et les rotations de section. De plus, les appuis nodaux, les cas de charges, les combinaisons de charges et de résultats avec charges nodales et de barre, ainsi que les imperfections, sont transférés. Les résultats du calcul peuvent être enregistrées dans le fichier d'échange également.

Plus de paramètres pour l'échange de données peuvent être définis dans l'onglet *DSTV (.stp)*.

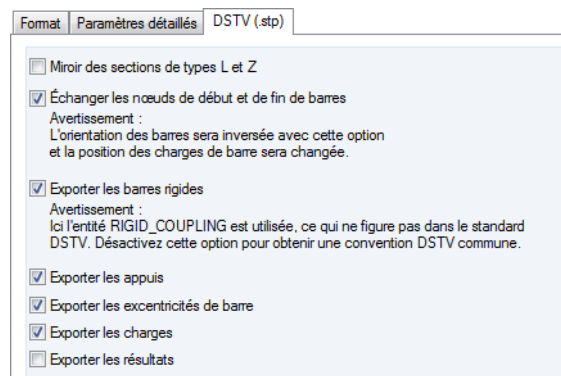


Figure 12.46: Boîte de dialogue *Exporter*, onglet *DSTV (.stp)*

Formats de fichier pour les feuilles de calcul

Format MS Excel *.xls

RFEM peut importer et générer des tableaux comme fichiers *.xls. L'échange de données avec MS Excel a déjà été décrit dans le [Chapitre 11.5.6](#) à la page [Seite 524](#). Toutefois, l'option d'échange décrite n'est que disponible pour le tableau actif dans RFEM. La fonctionnalité suivante décrite est valable pour toutes les données d'un modèle. Ainsi, les générateurs externes personnalisés pour les données de modèle et de charge peuvent être utilisés.

Pour **importer** un fichier XLS, commencez par ouvrir le fichier dans MS Excel. Dans la boîte de dialogue d'import de RFEM (voir la [Figure 12.44](#)), sélectionnez l'option *Microsoft Excel* pour ouvrir la boîte de dialogue suivante.

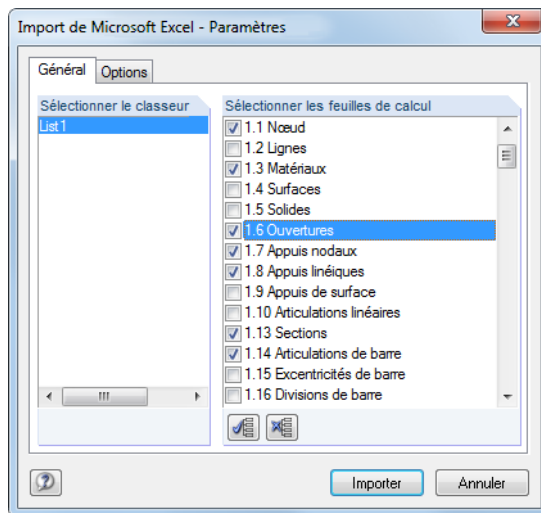


Figure 12.47: Boîte de dialogue *Import de Microsoft Excel - Paramètres*

Sélectionnez le *classeur* et les *feuilles de calcul* que vous souhaitez importer. Les descriptions, la séquence et structure des feuilles de calcul doit correspondre aux données dans RFEM de sorte que les données importées puissent être entrées correctement dans les tableaux RFEM. En cas de doute, générez un fichier XLS du fichier RFEM actuel en guise de test.

Dans l'onglet *Options*, précisez si les feuilles de calcul seront importées avec ou sans les en-têtes et comment les formules seront représentées dans les feuilles de calcul.

Lorsque vous **exportez** un fichier, il n'est pas nécessaire d'ouvrir MS Excel. Le programme de traitement de feuille de calcul s'ouvre automatiquement.

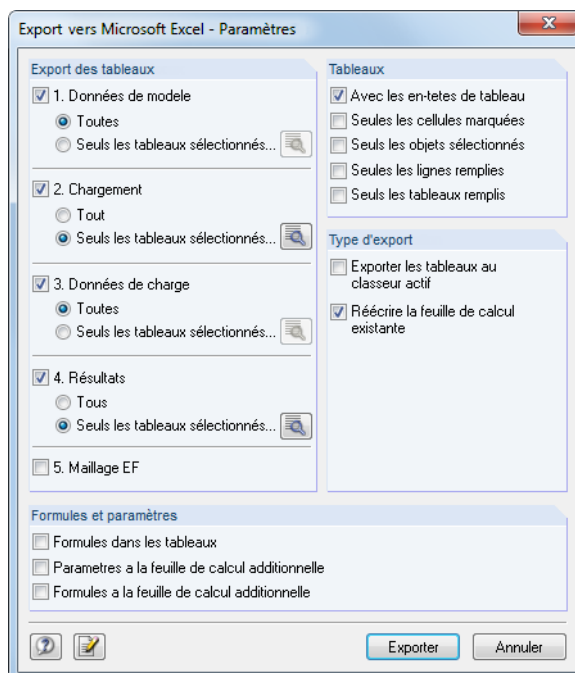


Figure 12.48: Boîte de dialogue *Export vers Microsoft Excel - Paramètres*

Dans la section *Export des tableaux*, sélectionnez les tableaux que vous souhaitez exporter. Lorsque vous activez l'option *Seuls les tableaux sélectionnés*, RFEM active le bouton . Cliquez sur le bouton pour ouvrir une boîte de dialogue supplémentaire avec d'autres paramètres.

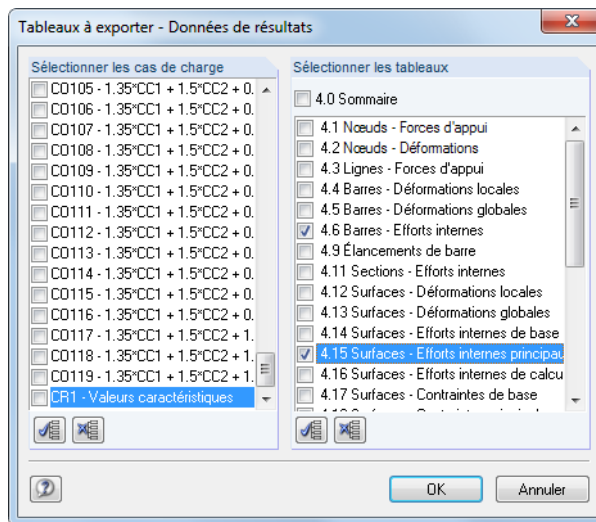


Figure 12.49: Boîte de dialogue *Tableaux à exporter - Données de résultats*

Dans la section *Formules et Paramètres* de la boîte de dialogue initiale (Figure 12.48) vous pouvez définir si les formules stockées sont aussi à transférer vers Excel pendant l'échange de données.

Format OpenOffice *.ods



Cette interface n'est que disponible lorsque *OpenOffice.org Calc* et *RFEM 5 32-bit* sont installés.

Les options d'import et d'export sont similaires à celles pour l'échange entre RFEM et Excel décrites au-dessus.

Formats généraux de fichier pour les programmes de CAO

Format ASCII *.dxf

Le format DXF ne transfère que les informations générales à propos des lignes utilisées dans le modèle. RFEM permet d'importer un modèle de lignes créé, par exemple, dans *AutoCAD* et de créer un fichier DXF à partir du modèle actif. Une couche sera utilisée pour chaque section. Les appuis nodaux, charges, etc. ne sont pas pris en charge.

Plus de paramètres pour l'échange de données peuvent être définis dans l'onglet *Format ASCII DXF* (*.dxf). Il est recommandé de contrôler les paramètres, notamment avant l'import.

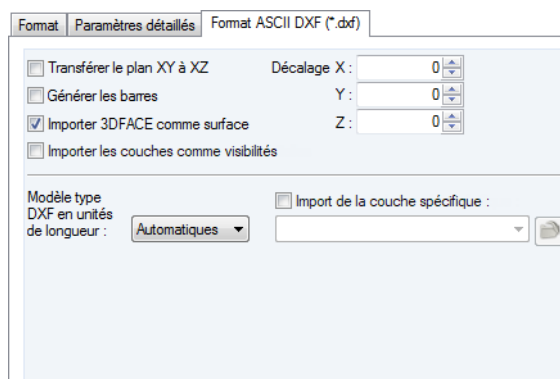



Figure 12.50: Boîte de dialogue *Importer*, onglet *Format ASCII DXF (*.dxf)*

Nous recommandons également de contrôler les *unités de longueur* du modèle type DXF. Vous pouvez également entrer un *Décalage* pour disposer le modèle DXF à une certaine distance de l'origine. Sélectionnez l'option *Importer 3DFACE comme une surface* pour créer des surfaces 3D à partir du modèle type DXF automatiquement dans RFEM.

Si vous souhaitez un *Import de la couche spécifique*, utilisez le bouton  pour sélectionner le fichier DXF. Puis, les différentes couches sont disponibles à la sélection dans la liste.



Dans la plupart des programmes CAO, l'axe Z est orienté vers le haut. Dans RFEM cependant, il est par défaut orienté vers le bas. Vous pouvez toutefois modifier son orientation dans l'onglet *Paramètres détaillés* de la boîte de dialogue d'import. Sélectionnez *En bas* dans la liste déroulante pour *Axe Z*. Les charges de poids peuvent être entrées comme positives dans RFEM.

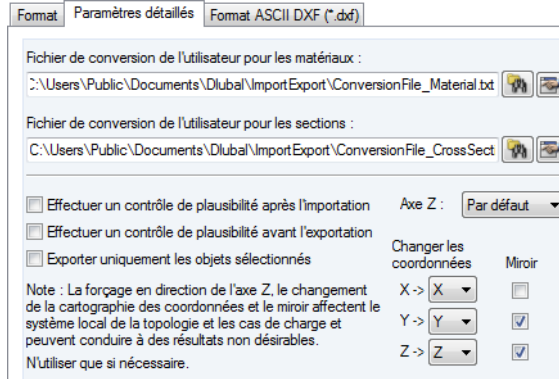


Figure 12.51: Boîte de dialogue *Importer*, onglet *Paramètres détaillés*

L'export DXF comprend également des valeurs. Toutefois, seule une valeur ou un groupe de valeur est possible. Si plusieurs valeurs sont précisées, c'est toujours la première valeur qui sera exportée et un message correspondant sera affiché.

Nous recommandons d'également de contrôler l'orientation de l'Axe Z pour l'export DXF.

Format IFC *.ifc



IAI-Logo

L'*Industry Foundation Classes* (IFC) sont une norme globale pour l'échange de données qui concerne les approches axées sur les modèles dans le domaine de la construction. Il a été développé par l'IAI (*International Alliance for Interoperability*). L'IFC est organisé par disciplines (architecture, conception, calcul de structure, électrotechnique, etc.). Les applications DLUBAL sont éditées pour le calcul de structure, ce qui permet le transfert de données structurelles telles que des nœuds, barres, appuis, cas de charge et charges. Les IFCs sont toujours en développement.

Veuillez trouver une description de l'interface sur le site www.buildingsmart.org.

Lorsque vous exportez un modèle RFEM comme modèle IFC, un modèle analytique est créé dans la version IFC 2x3.

Format Bentley *.ism.dgn, *.dgn

L'interface permet d'échanger des données avec le produit CAO *MicroStation*. RFEM permet d'importer des données de modèle, ainsi que d'exporter des fichiers RFEM grâce aux possibilités de l'interopérabilité. Ainsi, se connecter à toutes les applications Bentley comme *ProSteel*, par exemple, est possible en ISM (*Integrated Structural Modeling*).

Format SDNF *.dat

Le format SDNF (*Steel Detailing Neutral File*) est utilisé pour l'échange de données géométriques, telles que des nœuds, sections et barres, avec le programme INTERGRAPH.

Formats pour les programmes de CAO pour les armatures

Format Glaser *.geo, *.fem

RFEM fournit une interface avec le programme *Glaser* par ISB CAD. Cette interface permet l'échange de données géométriques et d'armature.

Si vous souhaitez exporter les résultats d'armatures du module RF-CONCRETE Surfaces, assurez-vous que les surfaces soient définies planes et horizontales, c'est-à-dire créées dans le plan XY.

Dans l'onglet *Résultats - Glaser (.fem)*, vous pouvez contrôler les résultats d'armatures pertinents pour l'export.

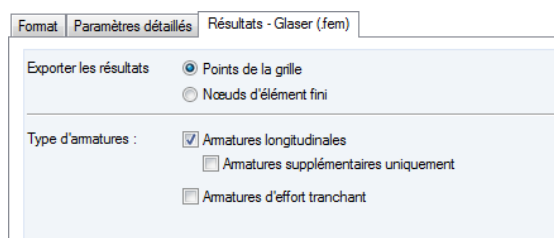


Figure 12.52: Boîte de dialogue *Exporter*, onglet *Résultats - Glaser (.fem)*

Les armatures exportées vers GLASER sont converties graphiquement dans les points de grille ou nœuds EF. Étant disponibles comme des valeurs, elles peuvent être utilisées dans les plans d'armatures.

Format Strakon *.cfe

Le format Strakon *.cfe permet l'échange de données géométriques, telles des surfaces, avec les programmes de CAO STRAKON édités par DICAD.

Dans l'onglet de dialogue *Résultats* de la boîte de dialogue *Exporter*, vous pouvez définir les surfaces dont vous souhaitez exporter les armatures (voir la [Figure 12.53](#)).

Format Nemetschek *.asf

L'échange de données avec *Allplan* de NEMETSCHKE est également possible.

Pour l'export de résultats d'armature du module RF-CONCRETE Surfaces, veuillez noter que les surfaces peuvent être définies en toute position, mais doivent être planes. Lors de l'export, RFEM crée un fichier ASF par surface plane. Par exemple : Lorsque le modèle RFEM a 12 surfaces, 12 fichiers seront créés et pourront être fusionnés dans un modèle 3D dans *Allplan*.

Dans l'onglet *Résultats* de la boîte de dialogue *Exporter*, vous pouvez définir les surfaces dont vous souhaitez exporter les armatures.

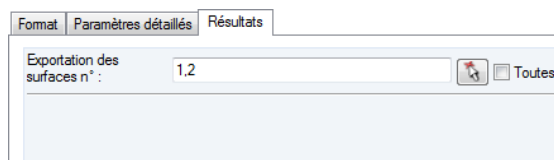


Figure 12.53: Boîte de dialogue *Exporter*, onglet *Résultats*

Format ESF *.esf

Cette interface a été spécialement développée pour le programme *CADKON* édité par AB STUDIO. Il est possible d'exporter des surfaces planes avec épaisseurs constantes, comprenant des informations sur les ouvertures et matériaux. De plus, les armatures des surfaces RFEM au format *.esf (*Engineering Structural Format*) peuvent également être exportées.

L'import des fichiers *.esf n'est pas possible. Vous pouvez utiliser le format DXF.

Formats pour les logiciels de calcul de structure

Format Ansys *.ans

Utilisez l'interface avec le programme EF ANSYS pour importer des fichiers disponibles au format *.ans. De cette manière, vous pouvez utiliser les données de ce programme multifonctionnel pour des analyses réalisées avec RFEM.

Format Scia *.xml

Il est également possible d'importer des données de modèle à partir du logiciel de calcul de structure Scia par NEMETSCHKE dans RFEM, à condition que les données soient disponibles au format *.xml.

Format PLATE de Dlubal *.000

Utilisez cette interface pour importer des fichiers DOS à partir du programme Plate de Dlubal. Insérez le répertoire du fichier INP contenant les données d'entrée dans la boîte de dialogue Ouvrir.

Formats généraux Dlubal *.xml, *.ft5



Pour enregistrer les fichiers RFEM comme fichiers XML ou modèles types, sélectionnez dans le menu

Fichier → **Enregistrer sous**.

Dans la boîte de dialogue Windows *Enregistrer sous*, utilisez la liste pour définir le *Type de fichier* pertinent.

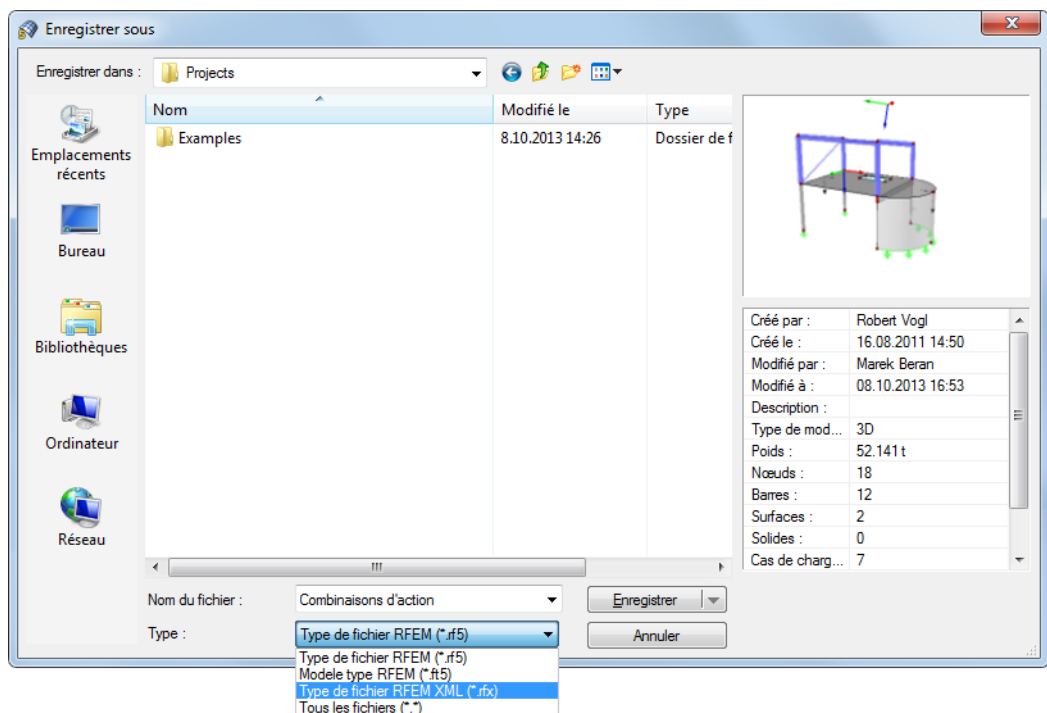


Figure 12.54: Boîte de dialogue *Enregistrer sous*

Avec le format FT5, vous enregistrez le modèle comme un modèle type qui peut être importé lors de la création d'un nouveau modèle (voir la Figure 12.23, page 592).

Lorsque vous enregistrez le modèle sous format RFX, des données tabulaires seront converties sous format XML. Les données restantes seront enregistrées en format binaire. Les données sont

enregistrées dans un fichier compressé qui peut être ouvert comme un fichier ZIP. Il est ainsi possible de créer des fichiers pour les programmes de CAO.

12.5.3 Import par RF-LINK en *.step, *.iges, *.sat

Le module additionnel RF-LINK (non compris dans RFEM) permet d'importer des données dans le format STEP, IGES ou ACIS. Ces formats de fichier sont surtout utilisés pour le génie mécanique, ils permettent un transfert de la géométrie du modèle sous la forme de lignes de contours et de surfaces.



Pour importer des fichiers de modèle disponibles dans un des formats mentionnés au-dessus, sélectionnez dans le menu

Fichier → Importer.

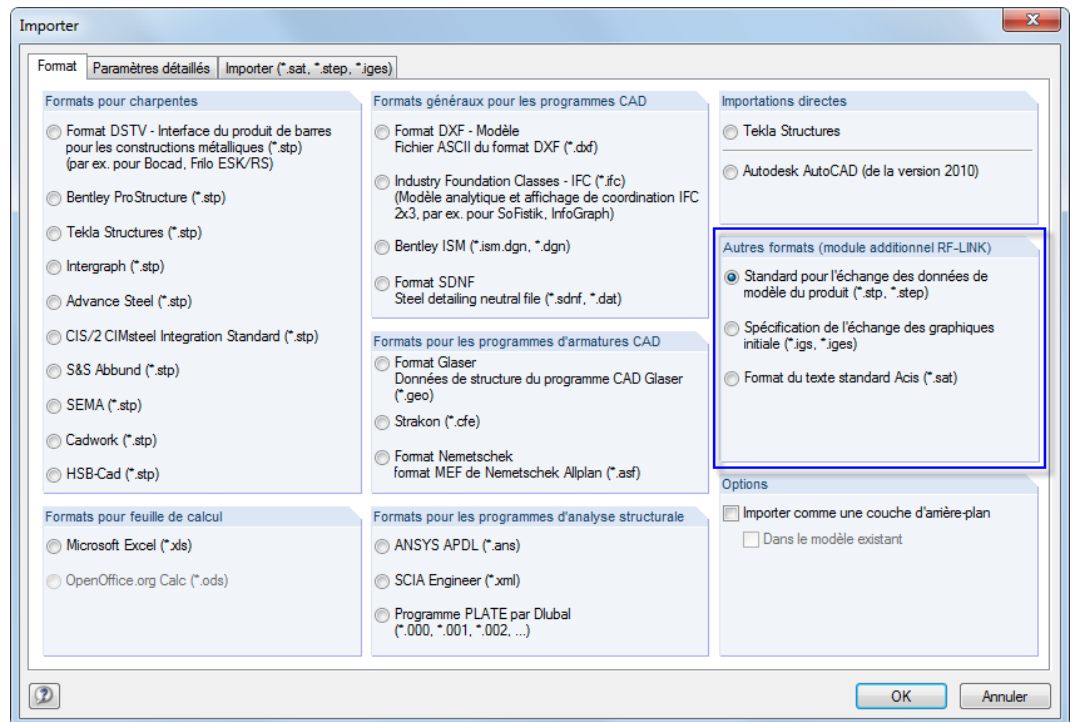


Figure 12.55: Boîte de dialogue *Importer*

Dans la section *Autres formats*, vous pouvez définir le format de fichier pertinent :

- Standard pour l'échange de données de produit (*.stp, *.step)
- Spécification initiale de l'échange des graphiques (*Initial Graphics Exchange Specification*) (*.iges)
- Format de texte standard ACIS (*Standard ACIS Text*) (*.sat)

Dans l'onglet *Importer (*.sat, *.step, *.iges)*, vous pouvez préciser des paramètres détaillés pour les unités et pour le traitement des lignes.

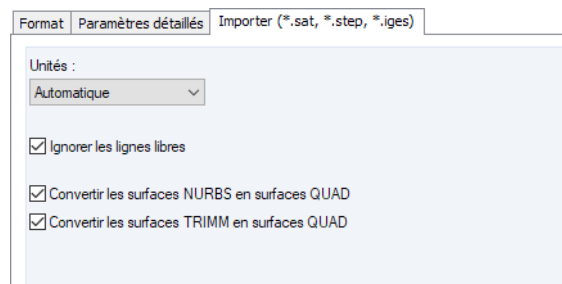


Figure 12.56: Boîte de dialogue *Importer*, onglet *Importer (*.sat, *.step, *.iges)*



L'export des fichiers RFEM en format STEP, IGES ou SAT sont actuellement indisponibles.

Bibliographie

- [1] P. L. Pasternak. *Grundlagen einer neuen Methode der Berechnung von Fundamenten mittels zwei Bettungskoeffizienten*. Gosudarstvennoe Izdatelstvo Literaturi po Stroitelstvu I Arkhitekture, Moskau , 1954. Russisch.
- [2] Vladimír Kolář et Ivan Němec. *Modeling of Soil-Structure Interaction*. Elsevier Science Publishers with Academica Prague, Amsterdam, 2. édition , 1989.
- [3] Vladimír Kolář et al. *Kurs für Statiker von Gründungsbauwerken und Erdkörpern*. Haus der Technik, Ostrau , 1983. Tschechisch.
- [4] Ivan Němec et Vladimír Kolář. *Finite Element Analysis of Structures - Principles and Praxis*. Shaker Verlag, Aachen , 2010.
- [5] Christian Barth et Walter Rustler. *Finite Elemente in der Baustatik-Praxis*. Bauwerk, Berlin , 2010.
- [6] Vladimír Kolář et al. *Bemessung von zwei- und dreidimensionalen Strukturen mit FEM*. Springer-Verlag, New York / Wien , 1975. Kapitel 1 (1D-Element) und 6 (Variationsprinzip).
- [7] Vladimír Kolář et Ivan Němec. *Finite Element Analysis of Structures*. United Nations Development Program, Economic Com. for Europe, Workshop on CAD Techniques, Prague - Geneva , 1984.
- [8] Eduardo N. Dvorkin et Klaus-Jürgen Bathe. A continuum mechanics based four-node shell element for general non-linear analysis. *Engineering Computations*, 1, 1984.
- [9] P. G. Bergan. Finite elements based on energy orthogonal functions. *International Journal for Numerical Methods in Engineering*, 15, 1980.
- [10] P. G. Bergan et M. K. Nygård. Finite elements with increased freedom in choosing shape functions. *International Journal for Numerical Methods in Engineering*, 20, 1984.
- [11] P. G. Bergan et Carlos A. Felippa. A triangular membrane element with rotational degrees of freedom. *Computer Methods in Applied Mechanics and Engineering*, 50, 1985.
- [12] Olgierd Cecil Zienkiewicz. *The Finite Element Method in Engineering Science*. Mc Graw-Hill, London 3. édition , 1979. Chapter 18 - 19 (Nonlinear Problems).
- [13] I. Sevcík. *3D Finite Elements with Rotational Degrees of Freedom*. FEM Consulting s.r.o, Brno .
- [14] S. Timoshenko et S. Woinowski-Krieger. *Theory of Plates and Shells*. McGraw-Hill, New York, 2. édition , 1959.
- [15] Olgierd Cecil Zienkiewicz et Yau Kai Cheung. *The Finite Element Method in Structural and Continuum Mechanics*. McGraw-Hill, New York, London , 1967.
- [16] Vladimír Kolář et al. *Berechnung von Flächen- und Raumtragwerken nach den Methode der finiten Elemente*. SMTL Prag , 1972. Tschechisch.
- [17] Vladimír Kolář et al. *Berechnung von Flächen- und Raumtragwerken nach den Methode der finiten Elemente*. Springer, Wien, New York , 1975.
- [18] Klaus Stiglat et Herbert Wippel. Massive Platten. *Betonkalender*, 1, 1989.
- [19] Fritz Czerny. Tafeln für Rechteckplatten. *Betonkalender*, 1, 1990.
- [20] Walter Wunderlich et al. Modellierung und Berechnung von Deckenplatten mit Unterzügen. *Bauingenieur*, 69, 1994.
- [21] Emil Grasser et Gerd Thielen. Hilfsmittel zur Berechnung der Schnittgrößen und Formänderungen von Stahlbetontragwerken nach DIN 1045. *Deutscher Ausschuss für Stahlbeton*, 1978.
- [22] Emil Grasser, Karl Kordina et Ulrich Quast. Bemessung von Beton- und Stahlbetonbauteilen nach DIN 1045. *Deutscher Ausschuss für Stahlbeton*, 1979.
- [23] Vladimír Kolář et Ivan Němec. *Contact stress and settlement in the structure-soil interface*. Academia Prag , 1991. Tschechisch.
- [24] Christian Petersen. *Stahlbau*. Vieweg & Sohn, Wiesbaden , 1988.
- [25] Klaus-Jürgen Bathe. *Finite Element Procedures*. Prentice Hall , 1996.
- [26] Th. Baumann. Zur Frage der Netzbewehrung von Flächentragwerken. *Der Bauingenieur*, 47, 1972.

- [27] Jörg Schlaich et Kurt Schäfer. Konstruieren im Stahlbetonbau. *Betonkalender*, 1993.
- [28] Fritz Leonhardt. *Vorlesungen über Massivbau*, volume 6. Springer, Berlin, Heidelberg, New York, 1979.
- [29] Beton und Stahlbeton, Bemessung und Ausführung. Dans .
- [30] *DIN 1045-1: Tragwerke aus Beton, Stahlbeton und Spannbeton Teil 1-1: Bemessung und Konstruktion*. Beuth Verlag GmbH, Berlin, 2001.
- [31] *DIN 18800 (11.90) Teil 1: Stahlbauten - Bemessung und Konstruktion*. Beuth Verlag GmbH, Berlin, 1992.
- [32] *DIN 18800 (11.90) Teil 2: Stahlbauten - Stabilitätsfälle, Knicken von Stäben und Stabwerken*. Beuth Verlag GmbH, Berlin, 1992.
- [33] Eurocode 2: Planung von Stahlbeton- und Spannbetontragwerken. Dans .
- [34] Eurocode 3: Bemessung und Konstruktion von Stahlbauten. Dans .
- [35] Oswald Klingmüller, Michael Lawo et Georg Thierauf. *Stabtragwerke, Matrizenmethoden der Statik und Dynamik*. Vieweg & Sohn, Wiesbaden, 1983.
- [36] Karl Klotter. Technische schwingungslehre. bd. 1, Teil A: Lineare Schwingungen, Teil B: Nicht-lineare Schwingungen, Bd. 2: Schwinger von mehreren Freiheitsgraden. Dans .
- [37] Vladimír Koloušek. *Dynamik der Baukonstruktionen*. VEB-Verlag f. Bauwesen, Berlin, 1962.
- [38] Erwin Krämer. *Maschinendynamik*. Springer, Berlin, 1984.
- [39] Theodor Lehmann. *Elemente der Mechanik IV: Schwingungen, Variationsprinzip*. Vieweg & Sohn, Wiesbaden, 1979.
- [40] Janusz Lipinski. *Fundamente und Tragkonstruktionen für Maschinen*. Bauverlag, Wiesbaden, 1972.
- [41] Hans Lorenz. *Grundbau-Dynamik*. Springer, Berlin, 1960.
- [42] F. P. Müller. Baudynamik. *Betonkalender*, 1978.
- [43] Hans-Günter Natke. *Baudynamik*. B. G. Teubner, Stuttgart, 1989.
- [44] Witold Nowacki. *Baudynamik*. Springer, Berlin, 1974.
- [45] Rainer Flesch. *Baudynamik praxisgerecht*. Bauverlag, Wiesbaden, Berlin, 1993.
- [46] Konstantin Meskouris. *Baudynamik, Modelle, Methoden, Praxisbeispiele*. Ernst & Sohn, Berlin, 1999.
- [47] Richard Bareš. *Tabellen für die Berechnung von Platten und Wänden*. SNTL, Prag, 1989b.

Index

3D PDF	439	Appui par voile	106
64-bit	303	Appui surfacique	354
A		Appui tourné	312, 313
Accélération	569	Arc	53, 56, 513, 552
Action	193	Arc circulaire	54
Action alternative	195	Arc de cercle	553
Action diverse	195	Archivage	587
Action déterminante	203, 209	Arrondir	511
Action permanente	223	Articulation	113, 133
Actions caractéristiques	188	Articulation ciseau	135
Activité de l'articulation	136	Articulation de barre	133
Activité partielle de l'appui	102	Articulation de moment	134
Activité partielle de l'articulation	136	Articulation linéique	113
ACIS	613	Articulation plastique	164, 381
Adresse de la société	425	Assemblages	186
Affaissement de poteau	268	Assistant d'aide	302
Affichage	32, 35, 453	ASCII	132, 429
Affichage de coupe	392	ASF	611
Affichage des résultats	379	Axe de rotation	497, 502
Affichage des valeurs	382	Axe d'orientation principal	350
Affichage en arc	234, 313, 317	Axe Z	595, 610
Affichage transparent des valeurs	384	Axes de barre	150, 241, 321
Afficher	459	Axes de ligne	50, 245
Aire	461	Axes de surface	251, 336, 355
Aire de cisaillement	124	Axes principaux	324
Aires de la section	124	B	
Ajouter	519	Bach	360, 369, 373, 375
Ajouter un cas de charge	192	Barre	142, 537
Analyse des grandes déformations	292, 300	Barre de flambement	145
Analyse du second ordre	291, 300	Barre de fondation	300, 327
Analyse post-critique	292, 301	Barre d'outils	22
Analyse statique linéaire	271	Barre d'état	28
Angle	458, 480	Barre nulle	144, 150
Angle de rotation de la section	125	Barre parallèle	534
Angle de vue	459	Barre rigide	143, 144, 148
Angle des axes principaux α	124	Barre rigide nulle	122
Animation	321, 411	Barre à neige	570
Anneau	77	Barre à section variable	150
Annexe nationale	594	Barres continues	166
Ansys	612	Barres croisées	497, 505
Aperçu du rapport	416	Barres de fondation	161, 285
Application de charge	561	Barres défailtantes	305
Appui	97, 101, 107, 390	Barres superposées	279
Appui de surface	108	Bentley	610
Appui de surface non-linéaire	112	Bibliothèque d'en-têtes	424
Appui linéique	104, 109	Bibliothèque des matériaux	72
Appui nodal	97, 110	Bibliothèque des matériaux favoris	74
Appui non-linéaire	101, 107	Bibliothèque des sections	125

Bibliothèque des sections favoris	127	Charge triangulaire	239, 245
Bloc	601, 602	Charge variable	240, 245, 266
Bordure	445	Charges additionnelles de neige	570
Bouton	18, 19	Charges générées	560
Bouton de liste	77	Charges équivalentes	271
Boutons par défaut	33	Charpente 3D	549
Boîte de dialogue d'entrée	38	Chaîne de cotes	481
C		Chaînette	552
Cadkon	611	Classification	593
Calcul	307	Coefficient de barre	275, 330
Calculatrice	532	Coefficient de dilatation thermique	61
Calculs d'affaissement	110	Coefficient de friction	103
Capacité du programme	9	Coefficient de Poisson	61
Cas de charge	188, 496	Coefficients	209, 210, 594
Cas de charge correspondants	325	Coefficients de combinaisons	209
Catégorie d'action	194	Coller	517
CARTES	28, 472	Combinaison additive	223
Cellule	554, 556, 565	Combinaison alternative	223
Cellule 3D	550	Combinaison d'actions	208, 209
Centre	474	Combinaison de charge	212, 213, 214, 217, 218, 595
Centre de cisaillement	241	Combinaison de résultats	203, 220, 222, 225, 226, 298, 325, 378, 595
Centre de gravité	460	Combinaison quadratique	298
Cercle	54, 77, 97, 513, 552, 553	Combinaisons	595
Champ de commentaire	456	Combinaisons d'action générées	204
Champ de sélection	20	Commentaire	456, 482, 598
Chanfreiner	502	Composant	82, 169
Charge circulaire libre	262	Composant de surface	82, 169
Charge concentrée	239	Composition multicouche	252
Charge concentrée libre	255	Compression	143, 145
Charge critique de flambement	154	Configuration	36
Charge de barre	236	Configuration minimale requise	13
Charge de neige	570	Connecter barres	505
Charge de processeur	302	Connecter dossier	580
Charge de revêtement	568	Connecter lignes	497, 505
Charge de solide	253	Connexion	184
Charge de surface	248, 561, 565	Connexion nodale	186
Charge de surface variable	250	Constante de ressort	149
Charge de vent	562, 573	Constante de torsion	123
Charge distribuée uniforme	239, 245	Contact	89
Charge déterminante	219	Contrainte de cisaillement	350, 352
Charge globale	241, 246, 251, 292	Contrainte de contact	300, 354
Charge linéique	243	Contrainte de membrane	351, 353
Charge linéique en charge de surface	246	Contrainte équivalente de membrane	357
Charge linéique libre	257, 567	Contrainte-déformation	70
Charge locale	241, 245, 251, 292	Contraintes	349, 351, 352, 381
Charge nodale	233	Contraintes dans les solides	381
Charge nodale en charge de surface	235	Contraintes de base	348, 349, 372
Charge parabolique	240, 245	Contraintes de cisaillement	372
Charge polygonale libre	264	Contraintes de contact	92, 355
Charge rectangulaire libre	259	Contraintes de solide	371
Charge trapézoïdale	239		

Contraintes de torsion	349	Diagramme contrainte-déformation ...	63, 66
Contraintes normales	372	Diagramme d'articulation	103, 137
Contraintes principales	350, 351, 372	Diagramme de convergence	309
Contraintes équivalentes ...	356, 357, 358, 359, 360, 367, 373	Diagramme de résultat 318, 388, 392, 395, 399, 441	
Contreventement	554	Diagrammes de calcul	306
Contrôle de plausibilité	277	Dicad	611
Contrôle du modèle	278	Différences	381
Convergence	303, 305, 309	Différences dans les rigidités	124
Coordonnées de nœud	47	Dimensions totales	125
Copier	494, 517	Direction de charge ...	241, 245, 251, 259, 260
Copier cas de charge	192	Direction de l'axe principal	343, 363
Copier modèle	585	Direction de projection de la coupe	392
Coque	78, 283	Discrétisation	171
Corbeille	582, 586, 590	Distance	458, 476
Correction de charge	557	Distance de saisie	472
Cote	480	Distribution de charge 239, 245, 250, 255, 260, 382, 561	
Couche d'arrière-plan	476, 490, 501, 606	Distribution des efforts internes .	396, 397, 398
Couleur	443	Diviser	519
Couleur de matériau	462	Diviser barre	540
Couleurs dans le graphique	462	Diviser ligne	503
Couleurs dans le rendu	405	Diviser surface	512
Coupe	391, 392, 394	Division de barre	141, 300, 379
Couper	517	Division de barres	300
Couplage	119, 144, 148, 186	Division de maillage EF	300
Coupole	556	Données de base	592
Couronne	465	Doubles barres	156
Couverture	432	Drucker-Prager	65
COM	605	Duplicité	496
Critère	223, 381	DXF	490, 609
Critère d'activité	274	Décalage	140, 409, 470, 481, 482
Croisement de barres	279	Décimales	454
Croisement de lignes	280	Déconnecter charges	560
Créer modèle	592	Déconnecter dossier	581
Créer projet	580	Défaut d'aplomb	274
Câble	143, 145, 291, 304	Définir les valeurs de résultat	386
Câble sur galets	146	Déformation	254, 361
Côté	114	Déformation de cisaillement	124
Côté de la surface	86	Déformation initiale	296
Côté négatif de surface 346, 349, 351, 362, 364		Déformation nodale imposée	268
Côté positif de surface 345, 346, 349, 351, 355, 362, 363		Déformation normale	238, 249
D		Déformations 328, 361, 363, 364, 365, 366, 368, 369, 374, 411	
Dalle	186, 593	Déformations comme vidéo	412
Dalle alvéolaire	119	Déformations de barre	322
Date	424	Déformations de base	362
Description de la section	122	Déformations de solide	370
Description du matériau	60	Déformations de surface	334, 337, 381
Description du modèle	424, 426, 593	Déformations locales de barres	320
Description du projet	424, 426, 583	Déformations nodales	315
Diagonales du rectangle EF	285	Déformations principales	363

Démarrage du programme	38	Equilibre des moments	558
Déplacement	238, 315	Erreurs de calcul	377
Déplacement axial	238	Escalier	551
Déplacement de ligne imposé	269	Espacement de division	503
Déplacement imposé	269, 270	Etat-limite de service	196, 197
Déplacements	315, 321, 322, 336, 337, 370	Etat-limite ultime	196, 197
Déplacer	494	Evaluation des résultats	377
E		Excel	524, 526, 530, 597, 607, 608
Echafaudage	103, 137	Excentrement	84
Echec de la fondation	113	Excentrement de barre	139
Echec de l'appui	102, 107	Excentrement de nervure	158
Echelle	500	Explication additionnelle	416
Echelle de couleurs	444	Export	526, 605, 606
Echelle du graphique	440	Expression de combinaison	196, 197, 198
Echelles de couleurs	310, 521	Extraire de l'archive	587
Echelonnement	381	Extruder	535, 536, 537
Eclairage	463	F	
Editeur de formules	525, 526, 527, 530, 532, 533, 609	Facteur de charge	294
Effet variable	223	Facteur de longueur efficace	154, 331
Effort critique	302	Facteur d'échelle	381
Effort de précontrainte	238	Facteur partiel de sécurité du matériau	61
Effort normal	324, 340, 341, 343	Facteur réducteur	215, 305
Effort tranchant	324, 340	Facteurs	215, 445
Efforts internes dans les surfaces	341	Facteurs de combinaison	215
Efforts internes de barre	323, 379	Facteurs de correction de charge	563, 570, 575, 577
Efforts internes de base	338, 340	Facteurs de multiplication de rigidité	117, 120
Efforts internes de calcul	344, 345	Facteurs d'élargissement	493
Efforts internes de nervure	390	Facteurs partiels de sécurité	188, 209, 215
Efforts internes de surface	339, 381	Facteurs réducteurs	209
Efforts internes multicolores	379, 410	Fenêtre	406
Efforts internes principaux	341, 342	Fenêtre de sélection	464
Efforts normaux de calcul	345	Fichier d'impression	434
Elancement de barre	331	Fichier d'échange	302
Ellipse	55, 97, 465	Figures d'information	416
Élément quadrangulaire	287	Filtrage	410
Élément triangulaire	287	Filtre	32, 314, 321, 323, 381, 386, 402, 523
Éléments finis	282, 285	Flambement	143, 330
En-tête du rapport	423, 425, 439	Fluage	112, 164
Enregistrer la section	129	Flux de cisaillement	341
Ensemble de barres	20, 165, 237, 273, 332	Fonctionnalité de sélection	517
Entrée de données	19, 229	Fonctions de la souris	35
Entrée graphique	38	Fonctions du clavier	34
Entrée paramétrique	527	Fondation de ressort de cisaillement	161
Entrée tabulaire	516, 517	Fondation filantes	161
Enveloppe	224, 379	Fondation inefficace	161
Epaisseur	83	Fondation élastique de la barre	160
Epaisseur de la surface	84	Force	234, 238, 245, 249
Epaisseur de la surface graphiquement	116	Force concentré	245
Epaisseur efficace	118	Force d'appui linéique	316
Epaisseur variable	83, 115	Force d'appui nodal	311

Force de membrane	352	Imprimante par défaut	413, 434
Forces d'appui	312	Imprimer	434
Forces d'appui comme charge	314, 318	Imprimer le graphique	426
Forces de contact	327	Inclinaison	286
Forces de contact des barres	326	Incrément de charge	295, 300
Forces en traction	294	Inefficacité de la fondation	161
Forme de section	153	Inefficacité de l'appui	103
Formule	528, 531, 533	Info sur l'objet	388
Friction	93, 103, 112	Info-bulle	22, 42
Fusionner ligne	506	Instabilité	300, 304
G		Installation	13
Gestion exceptionnelle	305	Installation parallèle	16
Gestionnaire de blocs	600	Insérer barre	509
Gestionnaire de configuration	36	Insérer graphique	428
Gestionnaire de projet	15, 578	Insérer nœud	508
Gestionnaire des rapports d'impression	414	Insérer texte	428
Givre	568	Interface graphique	17
Glaser	611	Interfaces	605
Glissement	149, 163	Intergraph	610
Glisser-déposer	35, 415	Intersection	167, 475, 505
Gouttière	574	Isobandes	380
Grandeur de charge	251	Isolignes	381
Gravité	598	Isotropie	62, 82, 89
Grille	28, 87, 120, 471, 545	Itération	299
Grille de ligne	477, 488	J	
Grille de résultats	335, 385	Joindre barre	508
Grille de sortie	335	K	
Groupe	26, 223, 383, 398, 407	Kirchhoff	303
Groupe de barres	166	L	
Groupe de valeurs	383	Langue	436, 451
Générateurs	534, 557	Largeur efficace	159
Générateurs de modèle	542	Libération de surface	181, 182
Générer	519	Libération linéique	178, 179
H		Libération nodale	176
Hall	549	Ligne	49, 517, 552
Hauteur	480	Ligne de cote	480
Historique	586, 598	Ligne de coupe	465
Hyperbole	56, 552	Ligne d'influence	238
I		Ligne d'intersection	168
IFC	610	Ligne directrice	476, 483, 484, 486
IGES	613	Ligne sur la surface	59
Imperfection	199, 271	Ligne virtuelle	554, 565
Imperfection en arc	238, 249, 274	Lignes de contour	77, 83, 96
Imperfections du RF-IMP	297	Lignes superposées	279
Import	525, 605, 606	Limite d'élasticité	66
Import du tableau de section	132	Limites	387
Importer projets	583	Limites de ressort	150
Impression du graphique	438	Lissage	390, 395, 397, 399
Impression en série	446	Liste	19

Liste de barres	237, 272	Modèle de sol de fondation	108
Liste de boutons	19	Modèle type	596, 612
Liste de lignes	244	Modèle type de rapport	414
Liste de paramètres	527, 530, 532	Modèle équivalent	271, 297
Logo de société	425	Mohr-Coulomb	65
Longueur d'arc	480	Molette	35
Longueur de la barre	153	Moment	234, 238, 245
Longueur de ligne réelle	246, 259	Moment additionnel	292
Longueur de référence	241, 246	Moment d'appui	313, 317
Longueur efficace	154	Moment de calcul	345
Longueur réelle de barre	241	Moment de torsion	324, 340, 342
Longueur visée	171, 175	Moment fléchissant	324, 340, 342, 352
Longueur visée globale	285	Moment total par rapport à l'origine	564
M		Moments de contact	327
Maillage de couche	94	Moments d'inertie	123
Maillage EF	94, 282, 287, 288, 289	Mouvement accéléré	568
Maillage structuré préféré	287	Mouvement de rotation	238
Maintien	101, 107	Multiplier	519
Marge	493	Mécanisme cinématique	295
Matériau	118	Méthode d'analyse	204, 291
Matrice de rigidité	118	Méthode de résolution directe	302
Matrice de rigidité transformée	120	Méthode itérative	302
Matériau	60, 89	N	
Matériau de référence	123	Navigateur	24
Matériau hybride	122	Navigateur de projet	24
Matériau non-linéaire	62	Navigateur <i>Résultats</i>	382
Maçonnerie	71	Navigateur <i>Afficher</i>	26, 379, 481
Membrane	83, 116, 283, 304	Navigateur <i>Données</i>	26
Membure	143	Navigateur <i>Résultats</i>	26, 378
Menu contextuel	18, 35, 415, 518	Navigateurs <i>Vues</i>	26
Mesurer	458	Neige	569, 571
MicroStation	610	Neige avec accumulation	570
Mindlin	303	Nemetschek	611
Miniatures	579, 588, 601	Nervure	157
Miroir	496, 498	Newton-Raphson	292, 293
Mise en page	432	Nombre de cas de charge	205
Mises	66, 357, 366, 373	Nombre de réactivations	305
Mises à jour	15	Non-linéarité de l'articulation	136
Mode de saisie	416	Non-linéarité du contact	92
Mode de sélection	416	Non-linéarité du matériau	381
Mode de vue	564	Non-linéarités	304
Modifier la rigidité	294, 295, 301	Non-linéarités de barre	162
Module de cisaillement	61	Norme	593
Module de rigidité	108	Nouvelle page	415
Module de rigidité	160	Nuances de gris	443
Module d'élasticité E	60, 118	Numéro de ligne	49
Modules additionnels	309	Numéro du nœud	43
Modèle de fondation	108	Numérotation	425, 513, 515
Modèle de matériau	61	Numérotation des pages	425
Modèle de matériau isotrope thermal	70	NURBS	57
Modèle de rapport d'impression	430, 431	Nœud	43, 466

Nœud auxiliaire	152	Plan de 3 points	469
Nœud de division	504	Plan visé	500
Nœud de référence	45	Plaque nervurée	119
Nœuds EF de solide	381	Plasticité	69
Nœuds identiques	278	Plastification	66
Nœuds intermédiaires	504	Plastique	62, 66, 69
O		Poids	153
Objet visuel	489	Poids propre	190
Objets associés	467	Poids spécifique	61
Objets cachés	408	Point de grille	334, 338, 384, 471
Objets intégrés	85, 97, 281	Point de vue	459
OpenOffice	524, 526, 609	Point d'insertion	603
Optimiser les données de charge	232	Point du maillage EF	384
Options	597	Point zéro	478
Options de programme	302	Points de division	141
Options spéciales	294, 296, 302	Points de partition	475
Opération booléenne	90	Polices	432
Orientation de barre	505	Polygone	77, 552, 553
Orientation de ligne	50, 51, 503, 505, 507	Polyligne	51
Origine	468, 470, 478	Portique	543, 544
Orthotrope	67	Position de barre	151, 154, 324, 327
Orthotropie	68, 69, 82, 83, 84, 89, 117, 120	Position de charge	256, 257, 259, 260, 261, 264, 265, 266, 268
Ouverture	96, 566	Position de la nervure	158
Ouvrir modèle	584, 591	Position de l'éclairage	463
P		Position générale de la barre	151, 154
Panneau	29	Position verticale	151, 281
Panneau de configuration	29	Poteau	100, 546
Panneau de contrôle	20, 410, 444	Poussée verticale	254
Parabole	56, 552	Poutre	143, 144
Parallèle	475, 534	Poutre continue	543
Parallélogramme	77	Poutre en T	157
Paramètres de calcul	291	Poutre lamellé-collé	116
Paramètres de charge de barre	242	Poutre résultante	144, 147
Paramètres de charge linéique	246	Poutre à section variable	548
Paramètres de poteau	100	Presse-papiers	439
Paramètres de tableau	522	Pression de contact au sol	354
Paramètres du maillage EF	284	Pression du gaz	376
Paramètres du raffinement	175	Pression interne du tuyau	238, 305
Paramètres globaux de calcul	299	Problème de mémoire	302
PDF	435	Profil d'utilisateur	455
Pente	480	Projection	241, 246, 251, 259, 260, 401
Perpendiculaire	474	Projet actuel	579
Picard	293, 301	Projeter	499
Plan	561	Prolonger une ligne	507
Plan de coupe	408	Propriétés d'affichage	452, 453
Plan de miroitage	498	Propriétés de section idéale	123
Plan de projection	256, 258, 260, 265	Précontrainte finale	238
Plan de projection de charge	267	Précontrainte initiale	238
Plan de projection plane	263, 267	Préfixe	425
Plan de travail	408, 468	Préselection	464

Q		
Qualité d'impression	443	
R		
Raffinement circulaire	172	
Raffinement de ligne	286	
Raffinement du maillage EF	94, 171, 288, 542	
Raffinement rectangulaire	172	
Raffinement sur ligne	172, 173	
Raffinement sur solide	174	
Raffinement sur surface	174	
Rafraîchissement immédiat	415, 416	
Rankine	359, 368, 373, 375	
Rapport de calcul	381	
Rapport d'impression	413, 418, 436	
Recherche	459, 464, 517	
Registre	18	
Regénérer le modèle	281	
Relaxation dynamique	293, 304	
Remplacer	517	
Remplissage de tuyau	238	
Rendu	321, 379, 461	
Rendu de la déformation	379	
Rendu des efforts internes	379	
Renommer modèle	585	
Renommer cas de charge	515	
Ressort	107, 111, 134, 144, 149, 160	
Ressort de fondation	111	
Retrait	238, 249, 250	
Revit	605	
Revêtement	537	
RF-CONCRETE	297, 345	
RF-FORMFINDING	597	
RF-IMP	297	
RF-LAMINATE	83	
RF-LINK	613	
RF-MAT NL	61, 381	
RF-PIPING	597	
RF-SOILIN	110	
RFX	612	
Rhomboïde	465	
Rigidité	82, 87, 144, 148, 155, 294	
Rigidité de cisaillement	121, 301	
Rigidité de membrane	121	
Rigidité de torsion	121	
Robustesse	304	
Rotation	125, 238, 249, 254, 569	
Rotation d'appui	99, 106	
Rotation de barre	150, 151, 241	
Rotation de ligne	52	
Rotation de section	125	
Rotation imposée	269	
Rotations	315, 321, 322, 336, 337, 370	
RTF	429, 434	
Rupture	163, 164	
Règle des signes	152, 321, 325, 340	
Réactions d'appui	311, 312, 316, 317	
Réactions d'appui comme charges	255, 257	
Réactivation	305	
Réactivation des barres	305	
Réduction de rigidité	159	
Réduction du nombre de cas de charge	201	
Réduction du nombre de combinaisons	201	
Région moyenne	400	
Rénumérer	513	
Réseau	15, 599	
Résistance en flexion	120	
Résultante	314	
Résultats	310, 378	
Résumé	310	
S		
Saisie	28, 29, 471	
Saisie des objets	473, 483, 489, 492	
Sans traction	82	
Schéma de combinaison	228	
Scia	612	
Section	18, 121	
Section en bois	130	
Section laminée	126	
Section paramétrique	128	
Section pleine	129	
Section SHAPE-MASSIVE	132	
Section SHAPE-THIN	132	
Section variable	121, 544	
Sections composites	128	
Sections personnalisées	131	
SDNF	610	
T		
<i>Ou superposition</i>	223	
S		
Signe	298, 325, 340	
Signes des efforts internes	152	
Signes des forces d'appui	317, 355	
Signes des réactions d'appui	312	
Singularité	100, 285, 511	
Situation de projet	198, 209	
Solide	88, 287, 537, 538, 540	
Solide de contact	88, 89	
Solide de gaz	89, 91	
Solide nul	89	
Solides composites	90	

Somme du contrôle	310, 313, 317	T	
Soudure	128	Tableaux	27, 42, 229, 232, 308, 516, 520
Sous-division du maillage EF	301	Tangente	53, 474, 513
Sous-projet	580, 581	Tekla	605
Spectre de couleur	30	Température	125, 238, 249, 254
Spectre de valeur	31	Température de référence	70
Sphère	553	Tenseur de contrainte	372
Spline	57	Texture	462
Statique	277	Théorie de flexion des plaques	303
Statistique du maillage EF	289	Théorie du second ordre	212
Strakon	611	Titre	416
Stratifié	83	Toiture	547
Structure déformée	295	Toiture en berceau	555
Structure spatiale	550	Toiture à deux versants	571, 575
Style	24	Toiture à un seul versant	569, 574, 577
STEP	613	Toiture-terrasse	569, 573
Supprimer charges	282	Tolerance	303
Supprimer modèle	586	Torsion	241
Supprimer projet	582	Tourner	496, 497, 502
Surface	76, 461	Traceur	448
Surface B-Spline	80	Traction	143, 145
Surface courbée	280	Trajectoire	58, 343, 344, 373
Surface de base	169	Transition douce de couleurs	31
Surface de contact	92	Transparence	408
Surface de contour	89	Trapézoïdale	245
Surface de trajectoire	81	Treillis	143, 545
Surface d'origine	82	Treillis (seulement N)	143, 144
Surface nulle	83, 88	Tresca	358, 367, 373, 375
Surface orthotrope	116	Trouver	459
Surface NURBS	80	Tsai-Wu	69
Surface plane	77	Tuyau	79
Surface quadrangulaire	78	Type d'action	190
Surface rigide	83	Type d'appui	98, 101, 105, 107, 112
Surface rotative	78	Type de barre	143
Surface réelle	251, 260	Type de charge	238, 245, 249, 254
Surfaces superposées	280	Type de grille	472
Synchronisation de la sélection	28, 522	Type de ligne	50
Système cylindrique	46	Type de modèle	593
Système d'axes	85, 95	Type de nœud	44
Système de coordonnées .. 45, 85, 95, 477, 479,		Type de solide	89
496		Type de surface	77
Système de coordonnées cartésien ... 45, 472		Tôle trapézoïdale	119
Système de coordonnées cylindrique	46		
Système de coordonnées polaire	46, 472	U	
Système de référence	134	Unir des nœuds	281
Système d'équations	302	Unités	454
Sélection	464, 517, 518, 519, 529		
Sélection additive	464	V	
Sélection alternative	464	Valeur de grille	335, 385
Sélection du rapport	417, 418, 422	Valeurs de nœud EF	335
Sélection spéciale	458, 467	Valeurs de résultat	378, 384, 389
Sélection synchronisée	24	Valeurs de résultat EF	384

Valeurs extrêmes . 300, 320, 323, 332, 379, 384, 387, 523	Vue de fenêtres multiples 401
Valeurs limites 31	Vues 402, 403, 409
VCmaster 435	Vues multiples 439
Vecteur de déplacement 495	Vélocité angulaire 249, 254
Vent 572, 574, 575, 577	W
Verre 82	Word 597
Verrouiller ligne directrice 486	X
Verrouiller l'image 427	XML 612
Version du solveur 303	Z
Vidéo 412	Zone de titre 442
Visibilités 26, 402, 404, 405, 406, 407	
Vitesse angulaire 238, 569	
Voile 283, 572, 577, 593	